



การเปรียบเทียบลักษณะการทำงานของระบบใหม่กับระบบปัจจุบัน

เพื่อที่จะแสดงให้เห็นว่าการวิเคราะห์ในบทที่ 4 นั้นเป็นจริง จึงนำที่จะทำการทดลองเปรียบเทียบเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอที่ได้จากการประมวลด้วยคอมพิวเตอร์ กับเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอ จากผลการคำนวณที่ได้วิเคราะห์ไว้ในบทที่ 4

เพื่อความสะดวกในการเปรียบเทียบจะจำกัดให้มีซีพียูเพียง 1 เท่านั้น ทั้งนี้เพราะถ้ามีซีพียูมากกว่าหนึ่ง ซีพียูไอโอเอสจะจัดซีพียู สำหรับรองรับข้อมูลของ บล็อกดักซ์" ละบล็อกระเบียบเป็นคนละที่ ดังนั้นบล็อกระเบียบอาจจะยังคงอยู่ในหน่วยช่วย ความจำและโอกาสที่ระเบียบที่ต้องการค้นหาอาจจะอยู่ในบล็อกระเบียบเดิมย่อมมี ถ้าเป็นดังนี้จะทำให้ซีพียูไอโอเอสไม่ต้องอ่านและย้ายข้อมูลในบล็อกดังกล่าว เข้าสู่หน่วยความจำ ของคอมพิวเตอร์ใหม่ อันจะเป็นผลให้เวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอลลดลง ทำให้การเปรียบเทียบเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอที่ได้จากการคำนวณ กับเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับ ไอ/โอที่ได้จากการทดลองด้วยคอมพิวเตอร์เป็นไปได้ยาก เนื่องจากจะต้องทราบโอกาส ที่ข้อมูลที่ต้องการค้นหาจะอยู่ในบล็อกเดียวกันมีมากเท่าใด ดังนั้นเพื่อขจัดปัญหาดังกล่าว ออกไปเสีย จึงจำกัดให้มีการใช้ซีพียูเพียง 1 เท่านั้น

5.1 การคำนวณเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอ ในการค้นหาระเบียบที่ต้องการ

ในการเปรียบเทียบจะคำนวณหาอัตราส่วนของเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอ ในการค้นหาระเบียบที่ต้องการของแฟ้มข้อมูลที่มีดัชนีเพียงระดับเดียวต่อเวลาที่ใช้ไป เกี่ยวกับไอ/โอ ในการค้นหาระเบียบข้อมูลที่ต้องการของแฟ้มข้อมูลแบบอนุบรรพเชิง ดัชนีที่มีดัชนีสองระดับ เพื่อนำผลการคำนวณนี้ไปเปรียบเทียบกับผลที่ได้จากการทดลอง

ด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์ กรณีการค้นหาระเบียบที่ต้องการในแฟ้มข้อมูลหลักที่ 1 เพื่อ  
ออกรายงานประจำวัน ดังแสดงไว้ในตารางที่ 5.1

แฟ้มข้อมูลหลักที่ 1 มีขนาด 249989 ระเบียน ระเบียนทุกกระเบียนมีขนาด  
เท่ากัน ใช้เนื้อที่ 16 คำ และคีย์ของระเบียนใช้เนื้อที่ 3 คำ ซึ่งได้แสดงการคำนวณ  
ขนาดอุตสาหกรรมของบล็อกสำหรับแฟ้มข้อมูลหลักที่ 1 โดยมีองค์กรแบบอนุบรรพเชิงดัชนีและมี  
มีดัชนีเพียงระดับเดียว ดังได้แสดงเป็นตัวอย่างที่ 1 ของบทที่ 4 ซึ่งค่าอุตสาหกรรมของ  
 $K = 218$  แต่แฟ้มข้อมูลหลักในระบบปัจจุบันใช้ค่า  $K = 20$  ซึ่งได้แสดงให้เห็นแล้ว  
ในบทที่ 3 ว่ามีบล็อกดัชนี 2 ระดับ จากการวิเคราะห์ในบทที่ 4 พบว่าในการ  
ประมวลผลมีเนื้อที่สำหรับรองรับข้อมูลเพียง 1 บัฟเฟอร์เท่านั้น (Reserve no)<sup>๔</sup> ดังนั้น  
เวลาที่ใช้ไปในการหาตำแหน่งของบล็อกกระเบียน และตำแหน่งของบล็อกดัชนีรวมกับเวลา  
ที่ใช้ไปในการย้ายข้อมูลในบล็อกดังกล่าว กรณีแฟ้มข้อมูลมีดัชนีเพียงระดับเดียวจะเป็นดังนี้

- ให้  $T_i$  เป็นผลรวมของเวลาดังกล่าวข้างต้น กรณีแฟ้มข้อมูลมีบล็อกดัชนี  
ระดับเดียว
- $T_a$  เป็นเวลาที่ใช้ไปในการหาตำแหน่งบล็อกดัชนีหรือบล็อกกระเบียน  
มีค่าเท่ากับ 38 ms สำหรับงานแม่เหล็กรุ่น 3434 ที่ใช้  
อยู่ปัจจุบัน
- $T_c$  เป็นเวลาที่ใช้ไปในการย้ายข้อมูลภายในบล็อกจากหน่วยช่วยความ  
จำสู่หน่วยความจำของคอมพิวเตอร์
- $B_s$  เป็นขนาดอุตสาหกรรมของบล็อก มีค่าเท่ากับ  $\left[ \frac{K(L_r + L_k + 2) + 4}{112} \right]$  112  
หรือ 4592 คำ

สำหรับอัตราการย้ายข้อมูลจากหน่วยช่วยความจำสู่หน่วยความจำของคอมพิวเตอร์  
ปัจจุบันเท่ากับ 5.1  $\mu\text{s}/\text{word}$  และเนื่องจากที่ซีไอโอเอสจัดให้บล็อกดัชนีและบล็อก  
กระเบียนมีค่าเท่ากัน ดังนั้น

$$T_i = 2 T_a + 2 T_t \cdot B_s \quad \text{กล่าวคือ}$$

เวลาที่ใช้ไปในการหาตำแหน่งบล็อกดัชนีและย้ายบล็อกดัชนี 1 ครั้ง และ  
เวลาที่ใช้ไปในการหาตำแหน่งบล็อกระเบียบและย้ายบล็อกระเบียบอีก 1 ครั้ง

$$\therefore T_i = (2 \times 38 \times 10^3) + (2 \times 5.1 \times 4592)$$

$$T_i = 122638.4 \quad \mu\text{s/Record}$$

ให้  $T_{ii}$  เป็นผลรวมของเวลาที่ใช้ไปในการหาตำแหน่งบล็อกดัชนีและ  
บล็อกระเบียบในการที่เพิ่มข้อมูลมีดัชนี 2 ระดับ

$B_{ss}$  เป็นขนาดของบล็อกที่ใช้ในเพิ่มข้อมูลที่มีดัชนี 2 ระดับ

$$\text{เท่ากับ } \left\lfloor \frac{20(16+3+2)+4}{112} \right\rfloor 112 \quad \text{หรือ} \quad 448$$

$\therefore$  ฮีโดไอเอสจะต้องหาตำแหน่งบล็อกดัชนีถึง 2 ครั้ง แล้วทำการย้าย  
ข้อมูลดังกล่าวสู่หน่วยความจำของคอมพิวเตอร์ และทำการหาบล็อกระเบียบอีก 1 ครั้ง  
แล้วทำการย้ายข้อมูลในบล็อกนั้นเข้าสู่หน่วยความจำ ดังนั้น

$$T_{ii} = 3 T_a + 3 T_t \cdot B_{ss}$$

$$= 3 \times 38 \times 10^3 + 3 \times 5.1 \times 448$$

$$= 120854.4$$

$$\therefore \frac{T_i}{T_{ii}} = \frac{122638.4}{120854.4}$$

$$= 101.64 \quad \%$$

ส่วนค่าที่ได้จากการทดลองนั้นอัตราส่วนของเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอ  
ของเพิ่มข้อมูลที่มีดัชนีระดับเดียวต่อเพิ่มข้อมูลที่มีดัชนี 2 ระดับ = 103.96 %  
ซึ่งการทดลองได้ทำการหาระเบียบข้อมูลที่ต้องการ 410 ระเบียบ ในการทดลอง  
ได้มีการเปิดเพิ่มข้อมูล และปิดเพิ่มข้อมูลด้วย ซึ่งย่อมต้องมีเวลาของไอ/โอเข้ามา

เกี่ยวข้อง จึงทำให้ผลการคำนวณและผลการทดลองไม่เท่ากันทีเดียวแต่ก็ใกล้เคียงกันมาก สำหรับ การคำนวณหาเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอของแฟ้มข้อมูลแบบอนุบรรพเชิงดัชนีที่มีดัชนีระดับเดียวกับสองระดับเทียบกับเวลาของไอ/โอ ที่ได้จากการทดลองในการค้นหาระเบียบข้อมูลที่ต้องการจากแฟ้มพัสดุใช้งานเพื่อออกรายงานประจำเดือน สามารถกระทำได้ในทำนองเดียวกัน

แฟ้มข้อมูลหลักพัสดุใช้งานมีขนาด 50015 ระเบียบ ระเบียบทุกระเบียบมีขนาดเท่ากันใช้เนื้อที่ 61 คำ และคีย์ของระเบียบใช้เนื้อที่ 4 คำจากการคำนวณขนาดอุตสาหกรรมของบล็อกดัชนีเพียงระดับเดียว ดังได้แสดงให้เห็นแล้วในบทที่ 4 ซึ่งค่าอุตสาหกรรมของ K เท่ากับ 61 และมีขนาดบล็อก = 4144 แต่แฟ้มข้อมูลหลักพัสดุใช้งานในระบบปัจจุบันใช้ค่า K = 10 และมีขนาดบล็อก = 672 ซึ่งได้แสดงให้เห็นแล้วในบทที่ 3 ว่ามีดัชนี 2 ระดับ

$$\begin{aligned}
 T_i &= (2 \times 38 \times 10^3) + (2 \times 5.1 \times 4144) \\
 &= 118268.8 \quad \mu\text{s/record} \\
 T_{ii} &= (3 \times 38 \times 10^3) + (2 \times 5.1 \times 672) \\
 &= 124281.6 \quad \mu\text{s/record} \\
 \therefore \frac{T_i}{T_{ii}} &= \frac{118268.8}{124281.6} \\
 &= 95.16 \%
 \end{aligned}$$

ส่วนค่าที่ได้จากการทดลอง อัตราส่วนของเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอ ของแฟ้มข้อมูลที่มีดัชนีระดับเดียวกับแฟ้มข้อมูลที่มีดัชนี 2 ระดับ = 97.31 % ซึ่งการทดลองได้ทำการค้นหาระเบียบข้อมูลที่ต้องการ 127 ระเบียบ จากแฟ้มข้อมูลหลักพัสดุใช้งานซึ่งมีลักษณะดังกล่าวข้างต้น ในการทดลองได้มีการเปิดแฟ้มข้อมูล และปิดแฟ้มข้อมูล ซึ่งจำเป็นต้องมีเวลาของไอ/โอเข้ามาเกี่ยวข้องด้วย จึงทำให้ผลของการคำนวณและผลการทดลองไม่เท่ากันทีเดียว แต่ก็ใกล้เคียงกันมาก

เวลาที่นำมาเปรียบเทียบดังปรากฏในตารางเพื่อแสดงผลการทดลองของ  
การวิจัย อันได้แก่ I/O Time และ Total time

(Total time = CPU + I/O + CC/ER) เวลาต่าง ๆ เหล่านี้  
เริ่มนับจาก Execution time จนถึงที่สุดการประมวลผลของงานนั้น ซึ่งไม่รวมเวลา  
ที่ใช้ไปในการ Compile program ส่วนเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับ CPU, I/O และ  
CC/ER ต่างถูกสะสมอยู่ใน Program Control table โดย EXEC 8  
เป็นผู้จัดการ เวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับ CPU ซึ่งได้จาก real time clock นับ  
เฉพาะส่วนของเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับ CPU ของงานหนึ่ง ๆ เมื่อใดที่มีการใช้ ER  
เวลาของ ER ซึ่งปรากฏอยู่ใน Table change ของ EXEC 8 จะถูกบวกสะสม  
ไว้ ส่วนเวลาของ I/O ซึ่งเป็นเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับ Access time และ  
Word transfer ก็จะถูกบวกสะสมไว้เช่นกันถึงแม้ว่าขณะที่ I/O กำลังทำงาน  
นั้นอยู่นั้น CPU ก็อาจจะกำลังทำงานแต่เวลาของ I/O และ CPU ต่างถูก  
นับและสะสมคนละที่ ดังนั้นเวลาที่ได้นำมาเปรียบเทียบจึงถือเสมือนหนึ่งว่าไม่มีการซ้อน  
กันของเวลา (overlapping time) ระหว่าง I/O และ CPU

### ตารางที่ 5.1

แสดงผลการทดลองเปรียบเทียบเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอ ที่ได้จาก  
เครื่องคอมพิวเตอร์ระหว่างระบบใหม่กับระบบปัจจุบัน กรณีใช้ บัฟเฟอร์เดี่ยวเท่านั้น

	จำนวนระเบียบ	เวลาไอ/โอ ระบบปัจจุบัน	(วินาที) ระบบใหม่	% ของเวลาที่ใช้ใน ระบบใหม่ เมื่อเทียบ กับระบบปัจจุบัน
การใช้แฟ้มข้อมูลหลักที่ 1 เพื่อออกรายงานประจำวัน	410	46.071	48.523	103.96
การใช้แฟ้มข้อมูลหลักที่ 2 เพื่อออกรายงานประจำเดือน	127	15.706	15.284	97.31

## 5.2 การเปรียบเทียบเวลาที่ใช้ไปในการประมวลระหว่างระบบใหม่กับระบบที่เป็นอยู่

### ปัจจุบัน

การเปรียบเทียบจะแบ่งเป็น 2 ลักษณะ คือ

- เปรียบเทียบเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอ ระหว่างระบบใหม่กับระบบ

ปัจจุบัน.

- เปรียบเทียบเวลาที่ใช้ไปทั้งหมดในระหว่างการทำงาน (execution time) โดยมีได้รวมเวลาเกี่ยวกับการ Compile program และเวลาในการ Map program เวลาดังกล่าวในที่นี้เรียก Total time ซึ่งหมายถึงเวลาของ CPU + I/O + CC/TR เท่านั้น ในการทดลองเพื่อทำการเปรียบเทียบในขั้นนี้ ระบบใหม่จะยังคงสภาพเดิมของระบบปัจจุบันไว้ให้มากที่สุด เช่น การ Apply Core Index<sup>๖</sup> ซึ่งเป็นการกำหนดให้คงบล็อกดัชนีระดับสูงสุดไว้ในหน่วยความจำของคอมพิวเตอร์ในระหว่างทำการประมวลผลเพื่อช่วยให้การค้นหาระเบียนได้รวดเร็วขึ้นและผู้ใช้ต้องการ บัฟเฟอร์อีก 1 เท่านั้น ส่วนที่ระบบใหม่ต่างไปจากระบบเดิมในขั้นนี้ไม่มีพีเอฟหรือขนาดของบล็อกของแฟ้มข้อมูลเท่านั้น ผลของการเปรียบเทียบมีดังนี้

ศูนย์วิทยทรัพยากร  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

## ตารางที่ 5.2

แสดงผลการทดลองเพื่อทำการเปรียบเทียบเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอที่ได้จากคอมพิวเตอร์ ระหว่างระบบใหม่และระบบปัจจุบัน เมื่อคงบล็อกดัชนีระดับสูงสุดไว้ในหน่วยความจำของคอมพิวเตอร์ และใช้ซีพียูเฟอริก ๑ เท่านั้น

	จำนวนระเบียบ	เวลาไอ/โอ ระบบปัจจุบัน	(วินาที) ระบบใหม่	%ของเวลาที่ใช้ไปใน ระบบใหม่ เมื่อเทียบกับ ระบบปัจจุบัน
การค้นหาระเบียนในแฟ้มข้อมูลหลักที่ 1 เพื่อออกรายงานประจำวัน	410	31.056	15.074	47.31 %
การค้นหาระเบียนในแฟ้มข้อมูลหลักที่ 2 เพื่อออกรายงานประจำเดือน	127	10.827	4.722	43.61 %

จากตาราง 5.2 จะพบว่าเวลาที่ใช้เกี่ยวกับไอ/โอ ในการค้นหาระเบียนภายในแฟ้มข้อมูลหลักที่ 1 ใช้เวลาเพียงร้อยละ 47.31 ของระบบปัจจุบัน และร้อยละ 43.61 สำหรับการค้นหาระเบียนในแฟ้มข้อมูลหลักที่สอง เมื่อพิจารณาตารางที่ 5.2 เทียบกับตารางที่ 5.1 จะพบว่าอัตราส่วนของเวลาที่ใช้ไปในระบบใหม่เมื่อเทียบกับระบบปัจจุบันต่างกันมาก ทั้งนี้เพราะ การกำหนดให้ใช้ซีพียูเฟอริก เพียง 1 ในตาราง 5.1 นั้น เป็นการบังคับให้ ทุกครั้งที่มีการค้นหาระเบียนข้อมูล จะต้องทำการหาตำแหน่งบล็อกดัชนีและย้ายข้อมูลทั้งบล็อกเข้าสู่หน่วยความจำของคอมพิวเตอร์ ซึ่งถ้าหากแฟ้มข้อมูลมีขนาดใหญ่ขนาดอุตสาหกรรมของบล็อกก็จำเป็นต้องมี ขนาดเพิ่มขึ้นด้วย และการเก็บบล็อกมีขนาดใหญ่ย่อมจะทำให้เวลาในการย้ายข้อมูลจากหน่วยช่วยความจำสู่หน่วยความจำของคอมพิวเตอร์เพิ่มมากขึ้น และถ้าเวลาที่ใช้ไปเพื่อการดังกล่าวมีค่าสูงกว่าเวลาในการหาตำแหน่งบล็อก จะทำให้เวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอของแฟ้มข้อมูลที่มีดัชนีระดับเดียวสูงกว่าของแฟ้มข้อมูลที่มีดัชนี 2 ระดับ ซึ่งได้แสดงทั้งการคำนวณ

และการทดลองไว้ในหัวข้อ 5.1 กรณีการใช้แฟ้มข้อมูลหลักที่ 1 แต่ถ้าขนาดจุดต่อของ บล็อก ยังไม่ใหญ่มากจนทำให้เวลาที่ใช้ไปในการย้ายข้อมูลทั้งบล็อก สู่หน่วยความจำของ คอมพิวเตอร์มีค่ามากกว่าเวลาในการหาตำแหน่งบล็อก ก็จะไม่ส่งผลให้เวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับ ไอ/โอ ของแฟ้มข้อมูลที่มีดัชนีเพียงระดับเดียวสูงกว่าเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอของ แฟ้มข้อมูลที่มีดัชนี 2 ระดับ ตรงกันข้ามแฟ้มข้อมูลที่มีดัชนีระดับเดียวกลับใช้เวลาตั้งกล่าวน้อยกว่าแฟ้มข้อมูลที่มีดัชนี 2 ระดับ ดังได้แสดงการคำนวณและการทดลองในหัวข้อ 5.1 กรณีการค้นหาระเบียนภายในแฟ้ม ข้อมูลหลักที่ 2 แล้วเช่นกัน แต่อย่างไรก็ดีการใช้แฟ้มข้อมูลแบบอนุบรรพเชิงดัชนีไม่สมควรอย่างยิ่งที่จะไปจำกัดให้ใช้ซอฟต์แวร์เพียง 1 ด้วย เหตุนี้ ซอฟต์แวร์ (Software) ที่รับผิดชอบแฟ้มข้อมูลนี้จึงจัดให้มี 2 ซอฟต์แวร์สำหรับผู้ใช้งาน ดังนั้นจึงไม่สมควรอย่างยิ่งที่จะไปบังคับให้ใช้เพียงซอฟต์แวร์เดียวด้วย เหตุผลดังกล่าวแล้วข้างต้น

การที่ระบบปัจจุบันกำหนดให้คงบล็อกดัชนีระดับสูงสุดไว้ในหน่วยความจำของ คอมพิวเตอร์นั้นเป็นการดี แต่การบังคับให้ใช้เพียง 1 ซอฟต์แวร์ เป็นการหักล้างดังนั้นแทนที่จะช่วยให้เวลาของการใช้ไอ/โอลดลงกลับแทบจะไม่ช่วยอะไรเลย เพราะเท่ากับมี 2 ซอฟต์แวร์เท่าเดิม

เมื่อได้ทำการเปรียบเทียบเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอแล้ว ก็น่าที่จะทำการเปรียบเทียบเวลาของ Total time ซึ่งได้แก่เวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับ I/O + CPU + CC/ER ด้วย

ศูนย์วิทยทรัพยากร  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



## ตารางที่ 5.3

แสดงผลการทดลองเพื่อเปรียบเทียบเวลาประมวลผลทั้งหมดที่ได้จากคอมพิวเตอร์ระหว่างระบบใหม่กับระบบปัจจุบัน เมื่อบ่งบล็อคดัชนีระดับสูงสุดไว้ในหน่วยความจำของคอมพิวเตอร์ และใช้บัฟเฟอร์ อีก 1 เท่านั้น

	จำนวนระเบียบ	เวลาประมวลผลทั้งหมด (วินาที)		%ของเวลาที่ใช้ในระบบใหม่ เมื่อเทียบกับระบบปัจจุบัน
		ระบบปัจจุบัน	ระบบใหม่	
การค้นหาระเบียนในแฟ้มข้อมูลหลักที่ 1 เพื่อออกรายงานประจำวัน	410	73.108	51.811	70.86
การค้นหาระเบียนในแฟ้มข้อมูลหลักที่ 2 เพื่อออกรายงานประจำเดือน	127	30.271	23.05	76.14

จากตารางที่ 5.2 จะพบว่าระบบใหม่ใช้เวลาเกี่ยวกับ I/O เพียงร้อยละ 43 ถึง 47 และใช้ Total time ร้อยละ 70. ถึง 76. ของระบบปัจจุบัน

การใช้แฟ้มข้อมูลแบบอนุบรรพเชิงดัชนีอย่างมีประสิทธิภาพ นอกจากจะต้องอาศัยการออกแบบที่ดีโดยให้มีดัชนีเพียงระดับเดียว และคงบล็อคดัชนีนั้นไว้ในหน่วยความจำของคอมพิวเตอร์ ระหว่างการประมวลผลแล้ว ไม่ควรจะไปจำกัดบัฟเฟอร์ให้เหลือเพียง 1 โดย Reserve No เพราะโดยปกติ ถ้าไม่ระบุการจองบัฟเฟอร์ ก็จะสามารถใช้บัฟเฟอร์ได้ถึง 2 เพื่อเป็นการช่วยให้การค้นหารวดเร็วขึ้น เพราะโอกาสที่ระเบียบที่ต้องการค้นหาในเวลาต่อมาอาจยังคงอยู่ในบล็อคระเบียบเดิม ซึ่งจะทำให้ไม่ต้องเสียเวลาทำตำแหน่งบล็อคและย้ายข้อมูลในบล็อคนั้นเข้าสู่หน่วยความจำของคอมพิวเตอร์ทุกครั้งที่มีการค้นหา ดังนั้น ถ้าหากว่าระบบคอมพิวเตอร์ที่ใช้ประมวลผลนั้นมีหน่วยความจำมากพอก็ควรที่จะจองบัฟเฟอร์ ไว้เล็กน้อย อาจจะเป็น 2 หรือ 3 เพื่อช่วยให้

การค้นหาข้อมูลมีประสิทธิภาพมากขึ้น แล้วแต่กรณี แต่ไม่ควรจองไว้จำนวนมาก เพราะนอกจากจะไม่ช่วยให้เวลาในการประมวลผลลดลงอีกมากนัก เนื่องจากมีมากจนเกินความจำเป็นแล้วยังทำให้การประมวลผลทั้งระบบของคอมพิวเตอร์ไม่คล่องตัวเท่าที่ควร ดังนั้น จึงควรจะได้คำนึงถึงว่าระบบที่ใช้อยู่ปัจจุบันเป็นระบบพหุโปรแกรม (multi-programming) หรือระบบที่ประมวลผลทีละงาน ถ้าเป็นระบบ Batch สามารถที่จะจองบัพเฟอร์ ไว้ให้มากที่สุดเท่าที่จะทำได้ แต่ถ้าเป็นระบบพหุโปรแกรม การทำงานหนึ่ง ๆ ใช้เนื้อที่ในหน่วยความจำมากจะทำให้จำนวนงานที่ระบบจะสามารถกระทำได้ในช่วงหนึ่งของเวลาลดลงหรือกล่าวอีกนัยหนึ่งก็คือ ถ้าแต่ละโปรแกรมใช้เนื้อที่ในหน่วยความจำน้อย คอมพิวเตอร์ระบบพหุโปรแกรม ก็จะสามารถทำงานได้หลายงานพร้อม ๆ กัน โดยผลัดกันใช้ซีพียูและไอ/โอ อย่างไรก็ตาม การจองบัพเฟอร์ เพียง 2 หรือ 3 ไม่น่าจะมีผลกระทบ. ระเทือนต่อระบบมากนัก เมื่อเทียบกับประสิทธิภาพที่จะได้รับเพิ่มขึ้น ดังนั้นการประหยัดเนื้อที่ในหน่วยความจำของคอมพิวเตอร์ควรจะพยายามจำกัดขนาดของโปรแกรมจะเหมาะสมกว่า ซึ่งอาจกระทำได้ในลักษณะของ Segmented program เป็นต้น

เพื่อที่จะแสดงให้เห็นถึงประสิทธิภาพที่จะได้รับเพิ่มขึ้นจากการจองบัพเฟอร์ จึงได้แสดงผลของการทดลองไว้ในตาราง 5.4 และ 5.5

#### ตารางที่ 5.4

แสดงผลการทดลองเพื่อทำการเปรียบเทียบ เวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอ

ระหว่างระบบใหม่และระบบปัจจุบัน โดยระบบใหม่ ได้จองบัพเฟอร์ ไว้ 3.

	จำนวนระเบียบ	เวลาไอ/โอ (วินาที)		% ของเวลาที่ใช้ไป ในระบบใหม่เมื่อเทียบกับระบบปัจจุบัน
		ระบบปัจจุบัน	ระบบใหม่	
การค้นหาระเบียบในแฟ้มข้อมูลหลักที่ 1 เพื่อออกรายงานประจำวัน	410	38.221	12.432	32.52
การค้นหาระเบียบในแฟ้มข้อมูลหลักที่ 2 เพื่อออกรายงานประจำเดือน	211	31.24	9.099	29.12

## ตารางที่ 5.5

แสดงผลการทดลองเพื่อทำการเปรียบเทียบเวลาประมวลผล  
ทั้งหมด ระหว่างระบบใหม่ และระบบปัจจุบัน โดยระบบใหม่จองบัฟเฟอร์ไว้ 3

	จำนวนระเบียบ	เวลาประมวลผลทั้งหมด (วินาที)		%ของเวลาที่ใช้ไป ในระบบใหม่ เมื่อเทียบกับระบบปัจจุบัน
		ระบบปัจจุบัน	ระบบใหม่	
การค้นหาระเบียนในแฟ้มข้อมูลหลักที่ 1 เพื่อออกรายงานประจำวัน	410	77.999	49.599	63.58
การค้นหาระเบียนในแฟ้มข้อมูลหลักที่ 2 เพื่อออกรายงานประจำเดือน	211	59.038	35.045	59.36

เมื่อพิจารณาเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอ จากผลการทดลองระหว่างการจองบัฟเฟอร์ไว้ 3 กับการไม่จองบัฟเฟอร์ ในการค้นหาระเบียนในแฟ้มข้อมูลหลักที่ 1 ซึ่งได้ถูกออกแบบให้บล็อกมีขนาดอุตสาหกรรมและมีดัชนีเพียงระดับเดียว โดยทำการค้นหาระเบียน 410 ระเบียบ เวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอเมื่อไม่จองบัฟเฟอร์เท่ากับ 15.074 วินาทีและ 12.432 วินาทีเมื่อจองบัฟเฟอร์ไว้ 3 อาจจะกล่าวได้ว่าการจองบัฟเฟอร์ไว้ 3 ใช้เวลาไอ/โอเป็นร้อยละ 82.47 ของเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอ เมื่อไม่จองบัฟเฟอร์ นั่นคือ การจองบัฟเฟอร์ไว้ 3 จะช่วยลดเวลาไอ/โอ ลงประมาณร้อยละ 17.52 จะเห็นว่าการจองบัฟเฟอร์ไว้ สำหรับแฟ้มข้อมูลที่มีดัชนีเพียงระดับเดียวนั้นไม่ค่อยจะมีประโยชน์มากนัก ทั้งนี้เพราะในการค้นหาต้องการ 1 บัฟเฟอร์ สำหรับบล็อกดัชนี เพื่อให้คงไว้ในหน่วยความจำของคอมพิวเตอร์ตลอดการประมวลผล และต้องการอีก 1 บัฟเฟอร์ สำหรับบล็อกระเบียบเพียงพอแล้ว ดังนั้นในการจองบัฟเฟอร์ ควรจะได้พิจารณาถึง การที่จะต้องใช้เวลาหน่วยความจำหลักเพิ่มขึ้นนั้นคุ้มค่างกับเวลาที่ลดลงหรือไม่ เช่น จะยอมให้หน่วยความจำ เพิ่ม 3X4592 หรือประมาณ 13.45 เคเวิร์ต

เพื่อลดเวลาไอ/โอ ลงประมาณ 17.52 %หรือควรจะประหยัดหน่วยความจำของคอมพิวเตอร์ ดังกล่าวไว้ใช้เพื่อการอื่น

การออกแบบแฟ้มข้อมูลให้มีดัชนีเพียงระดับเดียวไม่เพียงแต่จะช่วยให้การค้นหาระเบียบข้อมูลได้รวดเร็วเท่านั้น แต่ยังช่วยให้การทำแฟ้มข้อมูลให้เป็นปัจจุบัน ตลอดจนการสร้างแฟ้มข้อมูลใช้เวลาลดลงอีกด้วย ดังจะแสดงการเปรียบเทียบให้เห็นในตารางที่ 5.6 และ 5.7 ตั้งแต่การสร้างแฟ้ม การค้นหาระเบียบภายในแฟ้ม และการทำแฟ้มข้อมูลให้เป็นปัจจุบัน สำหรับการทำแฟ้มข้อมูลหลักที่ 2 หรือแฟ้มข้อมูลหลักพิเศษใช้งานให้เป็นปัจจุบัน ซึ่งกระทำทุกระเบียบนั้น ในระบบใหม่ไม่เพียงแต่จะออกแบบแฟ้มให้มีขนาดคุณสมบัติของบล็อก เพื่อให้แฟ้มข้อมูลมีดัชนีเพียงระดับเดียวเท่านั้น แต่ได้เปลี่ยนวิธีการเข้าถึงข้อมูล เพื่อให้เหมาะสมกับลักษณะงานดัง เหตุผลที่ได้กล่าวไว้แล้วในบทที่ 3

ตารางที่ 5.6

สรุปการเปรียบเทียบเวลาที่ใช้ไปเกี่ยวกับไอ/โอ ระหว่างระบบใหม่และระบบปัจจุบัน

	จำนวนระเบียบ	เวลาไอ/โอ (วินาที)		% ของเวลาที่ใช้ในระบบใหม่ เมื่อเทียบกับระบบปัจจุบัน
		ระบบปัจจุบัน	ระบบใหม่	
การสร้างแฟ้มข้อมูลหลักที่ 1	249,989	597.355	197.205	33.01
การค้นหาระเบียบในแฟ้มข้อมูลหลักที่ 1 เพื่อออกรายงานประจำวัน	410	38.221	12.432	32.52
การทำแฟ้มข้อมูลหลักที่ 1 ให้เป็นปัจจุบัน	355	75.011	35.733	47.63
การสร้างแฟ้มข้อมูลหลักที่ 2	50,015	310.874	134.372	43.22
การค้นหาระเบียบในแฟ้มข้อมูลหลักที่ 2 เพื่อออกรายงานประจำเดือน	211	31.240	9.099	29.12
การทำแฟ้มข้อมูลหลักที่ 2 ให้เป็นปัจจุบัน	50,015	728.138	209.915	28.82

## ตารางที่ 5.7

สรุปการเปรียบเทียบเวลาประมวลผลทั้งหมดระหว่างระบบใหม่กับระบบปัจจุบัน

	จำนวนระเบียน	เวลาประมวลผลทั้งหมด (วินาที)		% ของเวลาที่ใช้ไปในระบบใหม่เมื่อเทียบกับระบบปัจจุบัน
		ระบบปัจจุบัน	ระบบใหม่	
การสร้างแฟ้มข้อมูลหลักที่ 1	249,989	1327.239	836.94	63.05
การค้นหาระเบียนในแฟ้มข้อมูลหลักที่ 1 เพื่อออกรายงานประจำวัน	410	77.999	49.599	63.58
การทำแฟ้มข้อมูลหลักที่ 1 ให้เป็นปัจจุบัน	355	90.235	49.097	51.01
การสร้างแฟ้มข้อมูลหลักที่ 2	50,015	535.876	313.641	58.52
การค้นหาระเบียนในแฟ้มข้อมูลหลักที่ 2 เพื่อออกรายงานประจำเดือน	211	59.038	35.045	59.36
การทำแฟ้มข้อมูลหลักที่ 2 ให้เป็นปัจจุบัน	50,015	1636.629	725.685	44.34