

## บทที่ 6

### เทคนิคปรับขนาดเอลิเมนต์โดยอัตโนมัติ

เทคนิคการปรับขนาดเอลิเมนต์โดยอัตโนมัติ [17] เป็นเทคนิคในการปรับปรุงความแม่นยำของคำตอบเชิงตัวเลขที่ได้จากระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์ อีกทั้งยังช่วยให้ประหยัดหน่วยความจำและเวลาในการคำนวณด้วย เนื่องจากในการใช้ระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์เพียงอย่างเดียวในการวิเคราะห์ปัญหานั้น ถ้าต้องการความแม่นยำของคำตอบเชิงตัวเลขสูง ๆ จะต้องแบ่งปัญหาออกเป็นเอลิเมนต์ที่มีขนาดเล็ก ๆ จำนวนมากตลอดทั้งปัญหา ทำให้ต้องใช้เวลาในการคำนวณและหน่วยความจำเป็นจำนวนมาก และอาจทำให้เครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีหน่วยความจำที่จำกัดนั้นไม่สามารถใช้วิเคราะห์ปัญหาได้ ดังนั้นปัญหาดังกล่าวสามารถแก้ไขได้โดยการนำเอาเทคนิคการปรับขนาดเอลิเมนต์มาช่วยร่วมกับระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์ เนื่องจากหลักการของเทคนิคการปรับขนาดเอลิเมนต์โดยอัตโนมัติ [18] คือ จะปรับใช้เอลิเมนต์ขนาดเล็กในบริเวณที่มีการเปลี่ยนแปลงของความชันของคำตอบ (solution gradient) สูง เพื่อให้ได้ความแม่นยำของคำตอบสูง และจะปรับเอลิเมนต์ขนาดใหญ่ในบริเวณอื่น เพื่อประหยัดหน่วยความจำที่จำเป็นต้องใช้ โดยไม่ทำให้ความแม่นยำของคำตอบลดลงไปมากนัก โดยการหาขนาดของเอลิเมนต์ที่เหมาะสมจะอาศัยจากคำตอบครั้งก่อนหน้า

ในการทำวิทยานิพนธ์ในครั้งนี้ จะนำเอาเทคนิคการปรับขนาดเอลิเมนต์โดยอัตโนมัติมาใช้ร่วมกับระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์ในการวิเคราะห์ปัญหาการไหลแบบศักย์ใน 2 มิติ และการไหลแบบหนืดโดยรวมความเค้นใน 2 มิติ โดยในครั้งนี้จะใช้ค่าของความเร็วที่คำนวณได้จากการใช้ระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์มาเป็นตัวบ่งชี้ในการปรับขนาดเอลิเมนต์ให้เหมาะสม มีรายละเอียดต่าง ๆ ดังนี้

#### 6.1 หลักการของเทคนิคการปรับขนาดเอลิเมนต์โดยอัตโนมัติ

หลักการของเทคนิคการปรับขนาดเอลิเมนต์โดยอัตโนมัติ ดังที่ได้กล่าวไปแล้ว คือ การปรับใช้เอลิเมนต์ขนาดเล็กในบริเวณที่มีการเปลี่ยนแปลงของความชันของคำตอบสูง และปรับใช้เอลิเมนต์ขนาดใหญ่ในบริเวณอื่น โดยหลักการหาขนาดเอลิเมนต์ที่เหมาะสมตามตำแหน่งต่าง ๆ ดังกล่าว จะใช้หลักการของการหาค่าความเค้นในแนวแกนหลัก (principal stress) ในวิชากลศาสตร์ของแข็ง (solid mechanics) คือ ต้องหาค่าอนุพันธ์อันดับที่สองของคำตอบที่จะใช้เป็นตัวบ่งชี้ในการปรับขนาดเอลิเมนต์ให้เหมาะสม ดังนั้นจะต้องหา

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial^2 \phi_i}{\partial x^2} & \frac{\partial^2 \phi_i}{\partial x \partial y} \\ \frac{\partial^2 \phi_i}{\partial x \partial y} & \frac{\partial^2 \phi_i}{\partial y^2} \end{bmatrix} \quad (6.1)$$

โดย  $\phi$  คือ คำตอบของปัญหาที่ใช้เป็นตัวบังคับในการปรับขนาดเอลิเมนต์,  $i$  คือ จุดต่อที่  $i$

เทคนิคการปรับขนาดเอลิเมนต์นั้นจะใช้คำตอบที่อยู่บนจุดต่อหลัก (main node) มาใช้เป็นตัวคำนวณหาขนาดเอลิเมนต์ที่เหมาะสม โดยในการทำวิธานิพนธ์นี้ใช้เอลิเมนต์แบบสามเหลี่ยมสามจุดต่อสำหรับการไหลแบบศักย์ใน 2 มิติ และสามเหลี่ยมหกจุดต่อสำหรับการไหลแบบหนืด โดยรวมความเหนียวใน 2 มิติ ดังนั้นในการทำวิธานิพนธ์ครั้งนี้จะต้องใช้คำตอบที่จุดต่อหลักทั้งสามจุดมาใช้คำนวณหาขนาดเอลิเมนต์ที่เหมาะสม ดังนี้

$$\phi(x, y) = N_1\phi_1 + N_2\phi_2 + N_3\phi_3 \quad (6.2)$$

โดย  $N_i$ ,  $i = 1, 2, 3$  คือ ฟังก์ชันการประมาณภายในเอลิเมนต์ โดยมีค่า  $\phi_i$ ,  $i = 1, 2, 3$  คือ ค่าตัวคำตอบที่จุดต่อหลักของเอลิเมนต์ ที่ใช้เป็นตัวหาค่าอนุพันธ์ของเอลิเมนต์

$$N_i(x, y) = \frac{1}{2A}(a_i + b_i x + c_i y) \quad i = 1, 2, 3 \quad (6.3)$$

ส่วนค่า  $a_i$ ,  $b_i$ ,  $c_i$  เมื่อ  $i = 1, 2, 3$  มีค่าดังนี้

$$\begin{array}{lll} a_1 = x_2 y_3 - x_3 y_2 & b_1 = y_2 - y_3 & c_1 = x_3 - x_2 \\ a_2 = x_3 y_1 - x_1 y_3 & b_2 = y_3 - y_1 & c_2 = x_1 - x_3 \\ a_3 = x_1 y_2 - x_2 y_1 & b_3 = y_1 - y_2 & c_3 = x_2 - x_1 \end{array}$$

ซึ่ง  $A$  คือ พื้นที่ของเอลิเมนต์ที่พิจารณา

$$A = \frac{1}{2} [x_2(y_3 - y_1) + x_1(y_2 - y_3) + x_3(y_1 - y_2)] \quad (6.4)$$

ดังนั้น

$$\frac{\partial \phi_e}{\partial x} = \frac{\partial N_1}{\partial x} \phi_1 + \frac{\partial N_2}{\partial x} \phi_2 + \frac{\partial N_3}{\partial x} \phi_3 \quad (6.5n)$$

จะได้

$$\frac{\partial N_1}{\partial x} = b_1 \qquad \frac{\partial N_2}{\partial x} = b_2 \qquad \frac{\partial N_3}{\partial x} = b_3$$

ดังนั้น

$$\begin{aligned} \frac{\partial \phi_e}{\partial x} &= b_1 \phi_1 + b_2 \phi_2 + b_3 \phi_3 \\ &= \frac{1}{2A} [(y_2 - y_3) \phi_1 + (y_3 - y_1) \phi_2 + (y_1 - y_2) \phi_3] \end{aligned} \quad (6.5ข)$$

ในทำนองเดียวกัน

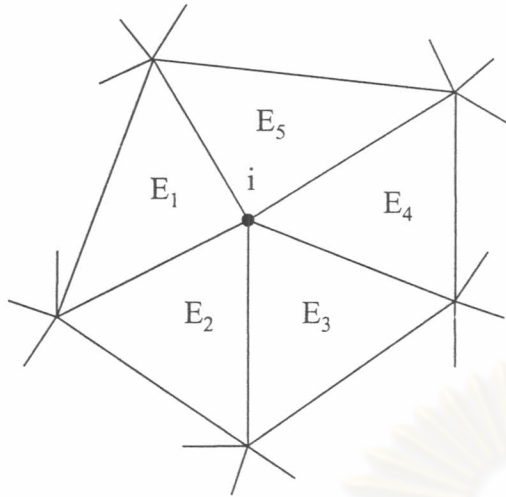
$$\begin{aligned} \frac{\partial \phi_e}{\partial y} &= c_1 \phi_1 + c_2 \phi_2 + c_3 \phi_3 \\ &= \frac{1}{2A} [(x_3 - x_2) \phi_1 + (x_1 - x_3) \phi_2 + (x_2 - x_1) \phi_3] \end{aligned} \quad (6.5ค)$$

แต่สิ่งที่เราต้องการทราบคือ ค่าอนุพันธ์ที่จุดต่อต่าง ๆ ของเอลิเมนต์ ดังนั้นจึงต้องนำค่าของอนุพันธ์ของเอลิเมนต์ที่หาได้นี้กระจายไปสู่จุดต่อต่าง ๆ ของเอลิเมนต์ ซึ่งทำได้โดย

$$\frac{\partial \phi_i}{\partial x} = \frac{\frac{\partial \phi_{e1}}{\partial x} + \frac{\partial \phi_{e2}}{\partial x} + \dots + \frac{\partial \phi_{en}}{\partial x}}{n} \quad (6.6ก)$$

$$\frac{\partial \phi_i}{\partial y} = \frac{\frac{\partial \phi_{e1}}{\partial y} + \frac{\partial \phi_{e2}}{\partial y} + \dots + \frac{\partial \phi_{en}}{\partial y}}{n} \quad (6.6ข)$$

เมื่อจุดต่อที่  $i$  มีเอลิเมนต์ล้อมรอบอยู่  $n$  เอลิเมนต์ ตัวอย่างเช่น จุดต่อที่  $i$  มีเอลิเมนต์ล้อมรอบอยู่ 5 เอลิเมนต์ ค่า  $\frac{\partial \phi}{\partial x}, \frac{\partial \phi}{\partial y}$  จะเป็นการนำเอาค่าอนุพันธ์ของทั้ง 5 เอลิเมนต์ที่ล้อมรอบอยู่มาทำการเฉลี่ยกันดังแสดงในรูปที่ 6.1



$$\frac{\partial \phi_i}{\partial x} = \frac{\frac{\partial \phi_{e1}}{\partial x} + \frac{\partial \phi_{e2}}{\partial x} + \dots + \frac{\partial \phi_{e5}}{\partial x}}{5}$$

$$\frac{\partial \phi_i}{\partial y} = \frac{\frac{\partial \phi_{e1}}{\partial y} + \frac{\partial \phi_{e2}}{\partial y} + \dots + \frac{\partial \phi_{e5}}{\partial y}}{5}$$

รูปที่ 6.1 ค่าอนุพันธ์ของจุดต่อ  $i$  ที่มีเอลิเมนต์ล้อมรอบอยู่ 5 เอลิเมนต์

สำหรับค่าอนุพันธ์อันดับสอง หาได้โดย

$$\begin{aligned} \frac{\partial^2 \phi_e}{\partial x^2} &= \frac{\partial}{\partial x} \left( \frac{\partial \phi_e}{\partial x} \right) = \frac{\partial}{\partial x} (b_1 \phi_1 + b_2 \phi_2 + b_3 \phi_3) \\ &= b_1 \frac{\partial \phi_1}{\partial x} + b_2 \frac{\partial \phi_2}{\partial x} + b_3 \frac{\partial \phi_3}{\partial x} \end{aligned} \quad (6.7ก)$$

$$\begin{aligned} \frac{\partial^2 \phi_e}{\partial y^2} &= \frac{\partial}{\partial y} \left( \frac{\partial \phi_e}{\partial y} \right) = \frac{\partial}{\partial y} (c_1 \phi_1 + c_2 \phi_2 + c_3 \phi_3) \\ &= c_1 \frac{\partial \phi_1}{\partial y} + c_2 \frac{\partial \phi_2}{\partial y} + c_3 \frac{\partial \phi_3}{\partial y} \end{aligned} \quad (6.7ข)$$

$$\begin{aligned} \frac{\partial^2 \phi_e}{\partial x \partial y} &= \frac{\partial}{\partial x} \left( \frac{\partial \phi_e}{\partial y} \right) = \frac{\partial}{\partial x} (c_1 \phi_1 + c_2 \phi_2 + c_3 \phi_3) \\ &= c_1 \frac{\partial \phi_1}{\partial x} + c_2 \frac{\partial \phi_2}{\partial x} + c_3 \frac{\partial \phi_3}{\partial x} \end{aligned} \quad (6.7ค)$$

$$\begin{aligned} \frac{\partial^2 \phi_e}{\partial y \partial x} &= \frac{\partial}{\partial y} \left( \frac{\partial \phi_e}{\partial x} \right) = \frac{\partial}{\partial y} (b_1 \phi_1 + b_2 \phi_2 + b_3 \phi_3) \\ &= b_1 \frac{\partial \phi_1}{\partial y} + b_2 \frac{\partial \phi_2}{\partial y} + b_3 \frac{\partial \phi_3}{\partial y} \end{aligned} \quad (6.7ง)$$

$$\text{โดย } \frac{\partial^2 \phi_e}{\partial x \partial y} = \frac{\partial^2 \phi_e}{\partial y \partial x}$$

หลังจากนั้นกระจายค่าอนุพันธ์อันดับสองของเอลิเมนต์ไปสู่จุดต่อต่าง ๆ ของเอลิเมนต์

$$\frac{\partial^2 \phi_i}{\partial x^2} = \frac{\frac{\partial^2 \phi_{e1}}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 \phi_{e2}}{\partial x^2} + \dots + \frac{\partial^2 \phi_{en}}{\partial x^2}}{n} \quad (6.8ก)$$

$$\frac{\partial^2 \phi_i}{\partial y^2} = \frac{\frac{\partial^2 \phi_{e1}}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 \phi_{e2}}{\partial y^2} + \dots + \frac{\partial^2 \phi_{en}}{\partial y^2}}{n} \quad (6.8ข)$$

$$\frac{\partial^2 \phi_e}{\partial x \partial y} = \frac{\partial^2 \phi_e}{\partial y \partial x} = \frac{\frac{\partial^2 \phi_{e1}}{\partial x \partial y} + \frac{\partial^2 \phi_{e2}}{\partial x \partial y} + \dots + \frac{\partial^2 \phi_{en}}{\partial x \partial y}}{n} \quad (6.8ค)$$

เมื่อจุดต่อที่  $i$  มีเอลิเมนต์ล้อมรอบอยู่  $n$  เอลิเมนต์

เมื่อได้ค่าอนุพันธ์อันดับสองของ  $\phi_i$  ทั้งหมดแล้ว จึงนำค่าต่าง ๆ ดังกล่าวไปหาค่าในแกนหลัก (principal values)

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial^2 \phi_i}{\partial X^2} & 0 \\ 0 & \frac{\partial^2 \phi_i}{\partial Y^2} \end{bmatrix} \quad (6.9)$$

โดยใช้สูตร

$$\text{Principal values} = \frac{\frac{\partial^2 \phi_i}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 \phi_i}{\partial y^2}}{2} \pm \sqrt{\frac{\frac{\partial^2 \phi_i}{\partial x^2} - \frac{\partial^2 \phi_i}{\partial y^2}}{2} + \frac{\partial^2 \phi_i}{\partial x \partial y}} \quad (6.10)$$

ซึ่งทำให้ได้ค่าในแกนหลัก  $\frac{\partial^2 \phi_i}{\partial X^2}, \frac{\partial^2 \phi_i}{\partial Y^2}$  ออกมา ค่าที่มากที่สุดของทั้งสองค่าดังกล่าวจะถูกเลือกออกมาโดย

$$\lambda = \max \left( \left| \frac{\partial^2 \phi_i}{\partial X^2} \right|, \left| \frac{\partial^2 \phi_i}{\partial Y^2} \right| \right) \quad (6.11)$$

ค่าที่ถูกเลือก ( $\lambda$ ) จะถูกนำมาใช้ในการหาขนาดเอลิเมนต์ที่เหมาะสมตามตำแหน่งต่าง ๆ ต่อไป [18] โดย

$$h^2 \lambda = \text{ค่าคงที่} = h_{\min}^2 \lambda_{\max} \quad (6.12)$$

ค่า  $h_{\min}$  คือ ค่าขนาดของเอลิเมนต์ที่เล็กที่สุดที่ยอมให้ได้ และค่า  $\lambda_{\max}$  คือ ค่าในแกนหลักที่มีค่ามากที่สุดของทั้งปัญหา

## 6.2 การนำเอาเทคนิคการปรับขนาดเอลิเมนต์โดยอัตโนมัติมาใช้กับปัญหาการไหล

ในการทำวิทยานิพนธ์ในครั้งนี้ได้นำเอาเทคนิคการปรับขนาดเอลิเมนต์โดยอัตโนมัติมาใช้กับปัญหาการไหลแบบศักย์ใน 2 มิติและการไหลแบบหนืดโดยรวมความเฉื่อยใน 2 มิติ โดยจะใช้ค่าของความเร็วที่คำนวณได้จากระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์มาใช้เป็นตัวบ่งชี้ในการปรับขนาดเอลิเมนต์ให้เหมาะสมตามตำแหน่งต่าง ๆ ของปัญหา เนื่องจากค่าของการเปลี่ยนแปลงของความเร็ว (velocity gradient) มีการเปลี่ยนแปลงที่ค่อนข้างสูงในบริเวณที่มีลักษณะการไหลที่สลับซับซ้อน เพื่อให้ได้คำตอบในบริเวณดังกล่าวได้อย่างถูกต้องแม่นยำ ดังนั้นจะต้องใช้เอลิเมนต์ในบริเวณดังกล่าวที่ค่อนข้างเล็ก แต่ในบริเวณอื่น ๆ สามารถที่จะใช้เอลิเมนต์ขนาดใหญ่ได้เพื่อเป็นการประหยัดหน่วยความจำที่จำเป็นต้องใช้ จากที่กล่าวไปแล้วในหัวข้อ 6.1 ที่ว่าหลักการของเทคนิคการปรับขนาดเอลิเมนต์โดยอัตโนมัตินั้นใช้หลักการเดียวกับหลักการของการหาค่าความเค้นในแนวแกนหลัก ในวิชากลศาสตร์ของแข็ง กล่าวคือ เมื่อนำเทคนิคการปรับขนาดเอลิเมนต์โดยอัตโนมัติมาใช้กับปัญหาการไหล จะได้เป็น

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial^2 V_i}{\partial x^2} & \frac{\partial^2 V_i}{\partial x \partial y} \\ \frac{\partial^2 V_i}{\partial x \partial y} & \frac{\partial^2 V_i}{\partial y^2} \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 V_i}{\partial X^2} & 0 \\ 0 & \frac{\partial^2 V_i}{\partial Y^2} \end{bmatrix} \quad (6.13)$$

โดยสมการเชิงอนุพันธ์ต่าง ๆ ในสมการ (6.5-6.8) จะกลายมาเป็น

$$\begin{aligned} \frac{\partial V_e}{\partial x} &= \frac{\partial N_1}{\partial x} V_1 + \frac{\partial N_2}{\partial x} V_2 + \frac{\partial N_3}{\partial x} V_3 \\ \frac{\partial V_e}{\partial x} &= b_1 V_1 + b_2 V_2 + b_3 V_3 \\ &= \frac{1}{2A} [(y_2 - y_3) V_1 + (y_3 - y_1) V_2 + (y_1 - y_2) V_3] \end{aligned} \quad (6.14ก)$$

$$\begin{aligned} \frac{\partial V_e}{\partial y} &= c_1 V_1 + c_2 V_2 + c_3 V_3 \\ &= \frac{1}{2A} [(x_3 - x_2) V_1 + (x_1 - x_3) V_2 + (x_2 - x_1) V_3] \end{aligned} \quad (6.14ข)$$

$$\frac{\partial V_i}{\partial x} = \frac{\frac{\partial V_{e1}}{\partial x} + \frac{\partial V_{e2}}{\partial x} + \dots + \frac{\partial V_{en}}{\partial x}}{n} \quad (6.15ก)$$

$$\frac{\partial V_i}{\partial y} = \frac{\frac{\partial V_{e1}}{\partial y} + \frac{\partial V_{e2}}{\partial y} + \dots + \frac{\partial V_{en}}{\partial y}}{n} \quad (6.15ข)$$

$$\begin{aligned} \frac{\partial^2 V_e}{\partial x^2} &= \frac{\partial}{\partial x} \left( \frac{\partial V_e}{\partial x} \right) = \frac{\partial}{\partial x} (b_1 V_1 + b_2 V_2 + b_3 V_3) \\ &= b_1 \frac{\partial V_1}{\partial x} + b_2 \frac{\partial V_2}{\partial x} + b_3 \frac{\partial V_3}{\partial x} \end{aligned} \quad (6.16ก)$$

$$\begin{aligned} \frac{\partial^2 V_e}{\partial y^2} &= \frac{\partial}{\partial y} \left( \frac{\partial V_e}{\partial y} \right) = \frac{\partial}{\partial y} (c_1 V_1 + c_2 V_2 + c_3 V_3) \\ &= c_1 \frac{\partial V_1}{\partial y} + c_2 \frac{\partial V_2}{\partial y} + c_3 \frac{\partial V_3}{\partial y} \end{aligned} \quad (6.16ข)$$

$$\begin{aligned}\frac{\partial^2 V_e}{\partial x \partial y} &= \frac{\partial}{\partial x} \left( \frac{\partial V_e}{\partial y} \right) = \frac{\partial}{\partial x} (c_1 V_1 + c_2 V_2 + c_3 V_3) \\ &= c_1 \frac{\partial V_1}{\partial x} + c_2 \frac{\partial V_2}{\partial x} + c_3 \frac{\partial V_3}{\partial x}\end{aligned}\quad (6.16ก)$$

$$\begin{aligned}\frac{\partial^2 V_e}{\partial y \partial x} &= \frac{\partial}{\partial y} \left( \frac{\partial V_e}{\partial x} \right) = \frac{\partial}{\partial y} (b_1 V_1 + b_2 V_2 + b_3 V_3) \\ &= b_1 \frac{\partial V_1}{\partial y} + b_2 \frac{\partial V_2}{\partial y} + b_3 \frac{\partial V_3}{\partial y}\end{aligned}\quad (6.16ง)$$

โดย  $\frac{\partial^2 V_e}{\partial x \partial y} = \frac{\partial^2 V_e}{\partial y \partial x}$

$$\frac{\partial^2 V_i}{\partial x^2} = \frac{\frac{\partial^2 V_{e1}}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 V_{e2}}{\partial x^2} + \dots + \frac{\partial^2 V_{en}}{\partial x^2}}{n}\quad (6.17ก)$$

$$\frac{\partial^2 V_i}{\partial y^2} = \frac{\frac{\partial^2 V_{e1}}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 V_{e2}}{\partial y^2} + \dots + \frac{\partial^2 V_{en}}{\partial y^2}}{n}\quad (6.17ข)$$

$$\frac{\partial^2 V_e}{\partial x \partial y} = \frac{\partial^2 V_e}{\partial y \partial x} = \frac{\frac{\partial^2 V_{e1}}{\partial x \partial y} + \frac{\partial^2 V_{e2}}{\partial x \partial y} + \dots + \frac{\partial^2 V_{en}}{\partial x \partial y}}{n}\quad (6.17ค)$$

และสมการ (6.12) จะกลายมาเป็น

$$\lambda = \max \left( \left| \frac{\partial^2 V_i}{\partial X^2} \right|, \left| \frac{\partial^2 V_i}{\partial Y^2} \right| \right)\quad (6.18)$$

ค่า  $\lambda$  ที่ได้ในสมการ (6.18) นำไปสู่การหาค่าขนาดเอลิเมนต์ที่เหมาะสมตามตำแหน่งต่าง ๆ ต่อไป โดยใช้สมการ (6.13) คือ

$$h^2 \lambda = \text{ค่าคงที่} = h_{\min}^2 \lambda_{\max}\quad (6.19)$$



ขั้นตอนในทางปฏิบัติในการนำเอาเทคนิคในการปรับขนาดเอลิเมนต์โดยอัตโนมัติ มาใช้ร่วมกับระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์นั้นมีดังนี้

**ขั้นที่ 1** แบ่งรูปร่างของปัญหาออกเป็นเอลิเมนต์ย่อย ๆ โดยใช้โปรแกรม BUILT

**ขั้นที่ 2** นำปัญหาดังกล่าวไปวิเคราะห์หาค่าที่ต้องการทราบ ค่าพื้นฐานที่ต้องการทราบ คือ ส่วนประกอบความเร็ว ( $u, v$ ) และความดัน ( $p$ ) โดยใช้ระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์

**ขั้นที่ 3** นำผลของความเร็วที่จุดต่อต่าง ๆ ของเอลิเมนต์ที่คำนวณได้ในขั้นตอนที่ 2 ไปใช้ในการคำนวณหาขนาดเอลิเมนต์ใหม่ที่เหมาะสมตามตำแหน่งต่าง ๆ โดยใช้เทคนิคการปรับเอลิเมนต์โดยอัตโนมัติ ในขั้นตอนนี้จะใช้โปรแกรม SPACE

**ขั้นที่ 4** นำค่าขนาดของเอลิเมนต์ใหม่ที่คำนวณได้ในขั้นตอนที่ 3 ไปใช้แบ่งรูปร่างของปัญหาออกเป็นเอลิเมนต์ย่อย ๆ ใหม่ในขั้นตอนที่ 1 เสร็จแล้วไปทำขั้นตอนที่ 2 เมื่อทำขั้นตอนที่ 2 เสร็จแล้ว นำผลที่ได้มาเปรียบเทียบกับผลที่ได้ในครั้งก่อนหน้าว่าค่าของคำตอบต่าง ๆ ที่ได้มีความแตกต่างหรือมีการเปลี่ยนแปลงไปมากน้อยเท่าไร ถ้ามีความแตกต่างกันค่อนข้างมากแสดงว่าขนาดเอลิเมนต์ใหม่ที่ได้นี้ยังมีขนาดที่ยังไม่เหมาะสมที่สุด จะต้องนำคำตอบที่ได้จากระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์ในครั้งหลังนี้ไปใช้หาขนาดเอลิเมนต์ที่เหมาะสมใหม่ต่อไปในขั้นตอนที่ 3 ทำเช่นนี้ไปเรื่อย ๆ จนการเปลี่ยนแปลงของคำตอบที่ได้จากระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์เปลี่ยนแปลงน้อยมากหรือไม่เปลี่ยนแปลงเมื่อเทียบกับระหว่างครั้งก่อนหน้าหนึ่งครั้ง

### 6.3 โปรแกรมสำหรับแบ่งรูปร่างของปัญหาออกเป็นเอลิเมนต์ย่อย ๆ

ขั้นแรกสำหรับการวิเคราะห์ปัญหาการไหลของของไหลในสองมิติ ด้วยระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์นั้นจะต้องทำการแบ่งรูปร่างของปัญหาออกเป็นเอลิเมนต์ย่อย ๆ สำหรับการประยุกต์เทคนิคการปรับขนาดเอลิเมนต์โดยอัตโนมัติร่วมกับการวิเคราะห์ปัญหาทางวิศวกรรมด้วยระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์นั้น ในกระบวนการแบ่งรูปร่างของปัญหาออกเป็นเอลิเมนต์ย่อย ๆ นั้นจะใช้โปรแกรม BUILT เพื่อใช้ในขั้นตอนดังกล่าว ซึ่งโปรแกรม BUILT จะประกอบด้วยโปรแกรมหลักและโปรแกรมน้อย 38 โปรแกรม ซึ่งสามารถแบ่งการทำงานของโปรแกรมออกเป็นส่วนใหญ่ ๆ ได้ 4 ส่วน ดังนี้

### 1. โปรแกรมหลัก (MAIN PROGRAM)

เป็นส่วนหลักของโปรแกรม ทำหน้าที่เรียกใช้โปรแกรมย่อยต่าง ๆ ให้ทำงานตามลำดับ คือ อ่านข้อมูลจากแฟ้มข้อมูล สร้างจุดต่อของเอลิเมนต์และเอลิเมนต์ พร้อมทั้งแสดงผลลัพธ์ลงในแฟ้มต่าง ๆ ด้วย

### 2. ส่วน INPUT DATA

เป็นส่วนที่ทำหน้าที่อ่านข้อมูลจากแฟ้มข้อมูล ประกอบไปด้วย โปรแกรมย่อย INPUT สำหรับการทำงานในช่วงที่ยังไม่ได้นำเอาเทคนิคการปรับขนาดเอลิเมนต์โดยอัตโนมัติมาใช้หรือในช่วงที่เรียกว่าการสร้างแบบจำลองไฟไนต์เอลิเมนต์เริ่มต้น (initial mesh) และเพิ่มเติมด้วย โปรแกรมย่อย INPUTBG INPUTSG INPUTSF และ INPSP สำหรับการทำงานในช่วงนี้จะเป็นการใช้เทคนิคการปรับขนาดเอลิเมนต์โดยอัตโนมัติหรือมีการปรับขนาดเอลิเมนต์ (remeshing)

### 3. ส่วนการสร้างจุดต่อของเอลิเมนต์และเอลิเมนต์

เป็นส่วนที่ทำหน้าที่สร้างจุดต่อของเอลิเมนต์และเอลิเมนต์บนรูปร่างของปัญหา ประกอบด้วย โปรแกรมย่อยที่เกี่ยวข้องกับการทำงานในส่วนนี้เป็นจำนวนมาก โดยสามารถลำดับการทำงานได้ดังนี้

#### 3.1 โปรแกรมย่อย GENIS

เป็นส่วนที่ทำหน้าที่สร้างจุดต่อของเอลิเมนต์ลงขอบต่าง ๆ ทุกขอบของปัญหา

#### 3.2 โปรแกรมย่อย GENSF

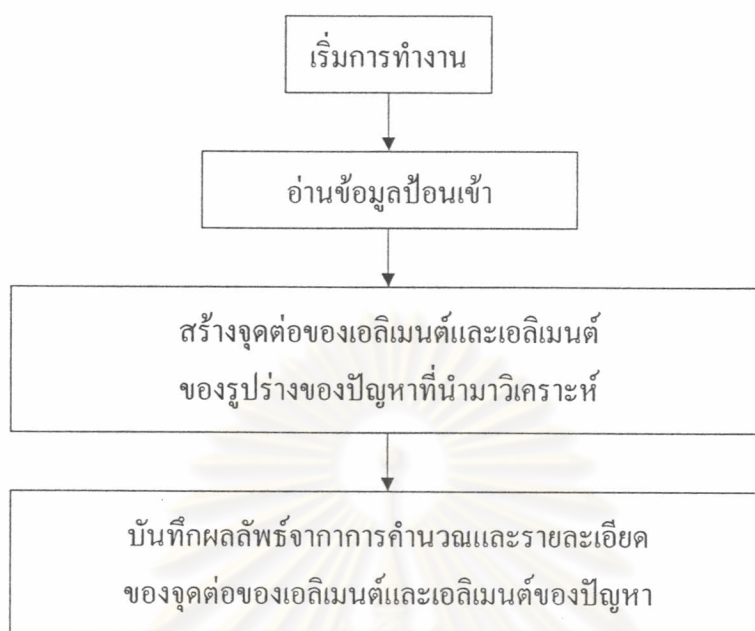
เป็นส่วนที่ทำหน้าที่สร้างจุดต่อของเอลิเมนต์และเอลิเมนต์บนทุกพื้นผิวของรูปร่างของปัญหา โดยสร้างต่อจากจุดต่อของเอลิเมนต์ที่มีอยู่บนขอบของปัญหา

#### 3.3 โปรแกรมย่อย GLNUM

เป็นส่วนที่ทำหน้าที่รวมข้อมูลของจุดต่อของเอลิเมนต์ของปัญหา ก่อนที่จะนำไปแสดงผลลัพธ์

### 4. ส่วนแสดงผลลัพธ์

เป็นส่วนที่ทำหน้าที่แสดงผลลัพธ์จากการคำนวณลงในแฟ้มต่าง ๆ เพื่อนำไปใช้แสดงผลบนโปรแกรมกราฟฟิกทั่วไป ประกอบด้วย โปรแกรมย่อย SIZE, CONDITION OUTBG, OUTSG, OUTSF และ DATAGRAPHIC



รูปที่ 6.2 ลำดับการทำงานของโปรแกรม BUILT.FOR

#### 6.4 โปรแกรมสำหรับคำนวณหาขนาดเอลิเมนต์

โปรแกรมสำหรับคำนวณหาขนาดเอลิเมนต์ คือ โปรแกรม SPACE ประกอบด้วยโปรแกรมหลักและโปรแกรมย่อยอีก 1 โปรแกรม ซึ่งมีขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมหาดังนี้

1. อ่านค่าข้อมูลป้อนเข้า ซึ่งประกอบด้วย ชื่อปัญหา (problem name) ตัวเลขกำกับชุดปัญหา (version number) ข้อมูลรายละเอียดของรูปร่างปัญหาที่จะนำมาทำการปรับขนาดเอลิเมนต์ใหม่ เช่น จำนวนจุดต่อหลัก (main node) จำนวนเอลิเมนต์ ค่าความเร็วที่จุดต่อหลัก ขนาดของโมเดลในแกน x และ y ตำแหน่งของจุดต่อและลำดับการต่อของจุดต่อเพื่อให้เกิดเป็นเอลิเมนต์ ค่าขนาดเอลิเมนต์ใหญ่ที่สุดที่ยอมให้ได้
2. หาค่าเจาะจง (eigen value :  $\lambda$ ) ของแต่ละจุดต่อ โดยการเรียกโปรแกรมย่อย EGVVALUE ซึ่งจะทำการหาค่าอนุพันธ์อันดับหนึ่งและอันดับสองของค่าที่นำมาใช้เป็นตัวบ่งชี้ในการพิจารณาปรับขนาดเอลิเมนต์ ในที่นี้คือการหาค่าอนุพันธ์อันดับหนึ่งและอันดับสองของความเร็วที่จุดต่อต่าง ๆ ดังกล่าวมาหาค่าในแกนหลัก (principal values) ซึ่งที่แต่ละจุดต่อจะมีค่าในแกนหลักเกิดขึ้น

สองค่า ค่าที่มากที่สุดระหว่างสองค่าดังกล่าวจะถูกเลือกออกมา ค่าที่ถูกเลือกออกมานี้จะถูกเรียกว่าเป็นค่าเจาะจงของแต่ละจุดต่อหลัก

3. นำค่าเจาะจงของทุกจุดหลักมาทำการเลือกค่าที่มากที่สุด ค่าดังกล่าวจะกำหนดให้เป็นค่า  $\lambda_{\max}$  ของปัญหา
4. นำค่า  $\lambda$  และ  $\lambda_{\max}$  ที่ได้ไปใช้หาค่าขนาดเอลิเมนต์ตามตำแหน่งต่าง ๆ ของปัญหา โดยถ้าค่าขนาดเอลิเมนต์ (h) ตำแหน่งใดที่คำนวณได้มีค่ามากกว่าค่าขนาดเอลิเมนต์ที่ใหญ่ที่สุดที่กำหนดไว้ โปรแกรมจะทำการปรับขนาดเอลิเมนต์ที่ตำแหน่งดังกล่าวให้เท่ากับค่าขนาดเอลิเมนต์ใหญ่ที่สุดที่กำหนดไว้
5. นำค่าขนาดเอลิเมนต์ที่ตำแหน่งต่าง ๆ ที่คำนวณได้ ไปเขียนเป็นไฟล์เพื่อนำไปใช้แบ่งรูปร่างของปัญหาออกเป็นเอลิเมนต์ย่อย ๆ ใหม่ต่อไปในโปรแกรม BUILT

รายละเอียดของโปรแกรม BUILT และ SPACE ที่อยู่ในรูปแบบของภาษาฟอร์แทรน (FORTRAN) สามารถศึกษาได้จากหนังสืออ้างอิง [19]

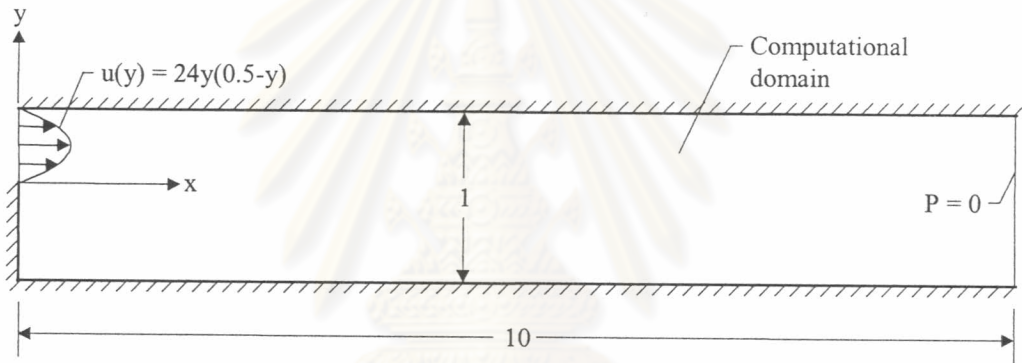
ศูนย์วิทยทรัพยากร  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



รูปที่ 6.3 ลำดับการทำงานของโปรแกรม SPACE.FOR

6.5 ตัวอย่างการใช้โปรแกรมสำหรับสร้างและหาขนาดของเอลิเมนต์

ในหัวข้อนี้จะเป็นการยกตัวอย่างการประยุกต์เทคนิคการปรับขนาดเอลิเมนต์โดยอัตโนมัติกับปัญหาการไหลภายในช่องคู่ขนานที่มีการเปลี่ยนแปลงพื้นที่หน้าตัดทันทีทันใด (backward facing step) โดยลักษณะของปัญหาได้แสดงในรูปที่ 6.4 รูปแบบของปัญหาในช่องคู่ขนานความกว้าง 1 หน่วยและยาว 10 หน่วย การไหลเกิดขึ้นผ่านครึ่งขอบซ้ายบนของภาพด้วยลักษณะการกระจายความเร็ว  $u$  ดังกำหนดไว้ในภาพ โดยตลอดขอบด้านขวาของภาพนั้นกำหนดให้ความดันมีค่าเป็นศูนย์ การวิเคราะห์ปัญหาดังกล่าวจะใช้โปรแกรม NAVIER2D ร่วมกับโปรแกรม BUILT และโปรแกรม SPACE ซึ่งสามารถแสดงขั้นตอนในการวิเคราะห์ที่เป็นลำดับได้ดังนี้



รูปที่ 6.4 ปัญหาการไหลผ่านช่องคู่ขนานที่มีพื้นที่หน้าตัดเพิ่มขึ้นโดยทันที (ภาพแสดงสเกลที่ต่างกันแนวแกน x และ y)

สำหรับลักษณะของไฟล์ข้อมูลที่ป้อนเข้าของโปรแกรม BUILT มีรายละเอียดดังนี้

```

nis      nsf
5        1
edge definition
1        2
0.       0.5    0.
0.       0.     0.
2        2
0.       0.     0.
0.       -0.5   0.
3        2
0.       -0.5   0.
10.      -0.5   0.
4        2
10.      -0.5   0.
10.      0.5    0.
5        2
10.      0.5    0.
0.       0.5    0.
surface support point
    
```

1	2	2
0.	-0.5	0.
10.	-0.5	0.
0.	0.5	0.
10.	0.5	0.
free	boundary	
1	5	
1	2	3 4 5

ไฟล์ข้อมูลนำเข้าสำหรับโปรแกรม BUILT จะเป็นข้อมูลที่ใช้สร้างขอบเขตของปัญหาเพื่อที่จะให้โปรแกรมทำการแบ่งเอลิเมนต์ภายในขอบเขตนั้น ๆ โดยส่วนประกอบของข้อมูลนำเข้าสามารถจำแนกออกเป็น 4 ส่วนย่อย ได้ดังต่อไปนี้

**ส่วนที่ 1** ข้อมูลแสดงจำนวนขอบและพื้นผิวของปัญหา

nis	nsf
5	1
บรรทัดแรก	คำอธิบายจำนวนขอบและพื้นผิว
บรรทัดที่ 2	จำนวนขอบและพื้นผิวของปัญหา

**ส่วนที่ 2** ข้อมูลองค์ประกอบของเส้นขอบ

edge definition

1	2	
0.	0.5	0.
0.	0.	0.
บรรทัดแรก	คำอธิบายคำจำกัดความของขอบปัญหา	
บรรทัดที่ 2	ประกอบไปด้วยตัวเลขสองตัว ตัวแรกคือหมายเลขประจำขอบ ส่วนตัวเลขที่สองคือจำนวนจุดที่ใช้ในการสร้างขอบนั้น ๆ	
บรรทัดต่อ ๆ ไป ตำแหน่งพิกัดของจุดที่ใช้สร้างขอบนั้น ๆ ซึ่งจะมีจำนวนเท่ากับเลขตัวที่สองในบรรทัดที่ 2		

**ส่วนที่ 3** ข้อมูลจุดพิกัดที่มุมของบริเวณที่สามารถล้อมรอบพื้นผิวทั้งหมดของปัญหาได้

surface support point

1	2	2
0.	-0.5	0.

10. -0.5 0.

0. 0.5 0.

10. 0.5 0.

บรรทัดแรก คำอธิบายจุดพิกัดที่ล้อมรอบพื้นผิวของปัญหา

บรรทัดที่ 2 เลขประจำพื้นผิวของปัญหาและจำนวนจุดพิกัดที่ล้อมรอบพื้นผิวของปัญหา

บรรทัดต่อ ๆ ไป เป็นตำแหน่งจุดพิกัดที่มุมของพื้นที่ ๆ ล้อมรอบพื้นผิวของปัญหา

ส่วนที่ 4 ข้อมูลการเรียงลำดับของขอบที่จะประกอบเป็นพื้นผิวของปัญหา

free boundary

1 5

1 2 3 4 5

บรรทัดแรก คำอธิบายลำดับของขอบที่ประกอบเป็นพื้นผิว

บรรทัดที่ 2 เลขตัวแรกระบุหมายเลขประจำพื้นผิว เลขตัวหลังจะระบุจำนวนขอบที่จะประกอบเป็นพื้นผิวของปัญหา

บรรทัดที่ 3 ลำดับหมายเลขประจำขอบที่เรียงกันแล้วก่อให้เกิดพื้นผิวของปัญหา

การแสดงผลจอในการใช้โปรแกรม BUILT สำหรับการสร้างแบบจำลองไฟไนต์  
เอลิเมนต์เริ่มต้น มีดังนี้

```
*****
***      B U I L T      ***
***      surface triangulator      ***
***      for built-up structures      ***
*****
```

```
*** mesh generation ***
```

```
0.- initial mesh
```

```
1.- remeshing
```

```
Option ?: 0
```

```
Enter problem name: MODEL
```

```
Enter current version number: 0
```

```
*** initial mesh ***
```

```
element size ?: 0.125
```

```
facet > reading surface definition data
```

```
*** generating edge no: 1
```



```

generated points:      5
*** generating edge no: 2
generated points:      5
*** generating edge no: 3
generated points:      81
*** generating edge no: 4
generated points:      9
*** generating edge no: 5
generated points:      81
*** generating face no: 1
nelem = 20 npoin = 192 nsfr = 187
nelem = 40 npoin = 212 nsfr = 207
nelem = 60 npoin = 232 nsfr = 227
.
.
.
nelem = 1380 npoin = 802 nsfr = 87
nelem = 1400 npoin = 802 nsfr = 49
nelem = 1420 npoin = 802 nsfr = 15
*** nr. of 3"s removed = 0
0 sides have been swapped
0 sides have been swapped
0 sides have been swapped
the checking has been succesful !!!!
total number of generated points : 802
total number of generated elements : 1426

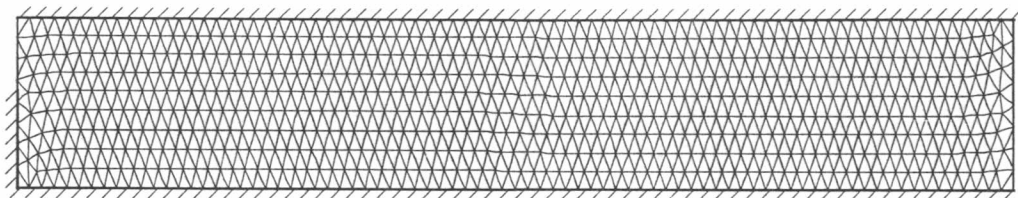
facet > writing surface triangulation

facet > writing edge information

facet > writing face information

```

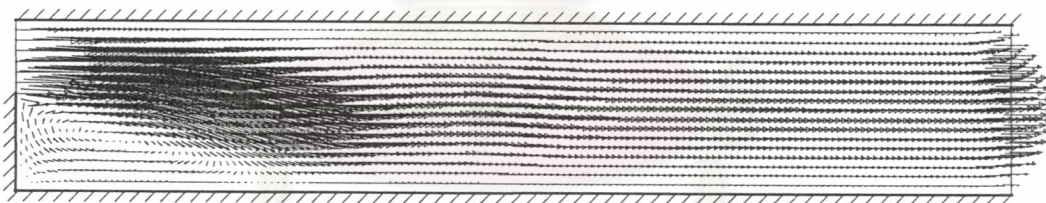
หลังจากการใช้โปรแกรม BUILT เพื่อสร้างแบบจำลองไฟไนต์เอลิเมนต์เริ่มต้น ซึ่งเป็นเอลิเมนต์ที่มีค่าขนาดสม่ำเสมอ จะได้รับร่างของปัญหาออกมาดังรูปที่ 6.5 ซึ่งประกอบด้วย 3,029 จุดต่อ 1,426 เอลิเมนต์



รูปที่ 6.5 ลักษณะการสร้างแบบจำลองไฟไนต์เอลิเมนต์เริ่มต้นสำหรับปัญหาการไหล  
(ภาพแสดงสเกลที่ต่างกันแนวแกน x และ y)

เมื่อได้แบ่งรูปร่างของปัญหาออกเป็นเอลิเมนต์ย่อย ๆ แล้ว นำปัญหาดังกล่าวไปสร้างไฟล์ข้อมูลนำเข้าสำหรับ โปรแกรมเพื่อวิเคราะห์ปัญหาการไหลด้วยระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์ต่อไป

หลังจากที่ได้ทำการวิเคราะห์หาคำตอบด้วยระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์เรียบร้อยแล้ว นำผลของคำตอบที่ใช้เป็นตัวบ่งชี้สำหรับการปรับขนาดเอลิเมนต์ใหม่ ในที่นี้คือ ค่าของความเร็ว (V) มาใช้หาขนาดเอลิเมนต์ใหม่โดยใช้ โปรแกรม SPACE โดยการกระจายตัวของความเร็วสำหรับปัญหาดังกล่าว เมื่อใช้แบบจำลองไฟไนต์เอลิเมนต์เริ่มต้น มีลักษณะดังรูปที่ 6.6



รูปที่ 6.6 การกระจายตัวของความเร็ว เมื่อใช้แบบจำลองไฟไนต์เอลิเมนต์เริ่มต้นในการวิเคราะห์  
ปัญหาการไหลภายในช่องคูขนานที่มีการเปลี่ยนแปลงพื้นที่หน้าตัดทันทีทันใด  
(ภาพแสดงสเกลที่ต่างกันแนวแกน x และ y)

ตัวอย่างไฟล์ข้อมูลคำตอบที่ใช้เป็นตัวบ่งชี้สำหรับการปรับขนาดเอลิเมนต์ใหม่ ซึ่งใช้เป็นไฟล์ข้อมูลป้อนเข้าของ โปรแกรม SPACE สำหรับตัวอย่างนี้มีดังนี้

```

802
  1      0.
  2      0.
  3      0.
  4      0.
  5      0.
  .      .
  .      .
  .      .
798      0.5309
799      0.51149
800      0.49584
801      0.48854
802      0.66351
    
```

สามารถจำแนกออกเป็น 2 ส่วนย่อย ได้ดังต่อไปนี้

ส่วนที่ 1 ข้อมูลจำนวนจุดต่อ

```

802
      บรรทัดแรก จำนวนจุดต่อ
    
```

ส่วนที่ 2 ข้อมูลความเร็วที่จุดต่อต่าง ๆ ที่นำมาใช้ในการปรับขนาดเอลิเมนต์

```

1      0.
      บรรทัดแรก เลขจุดต่อและค่าความเร็วที่จุดต่อนั้น
    
```

การแสดงผลจอในการใช้โปรแกรม SPACE สำหรับการปรับขนาดเอลิเมนต์ มีดังนี้

```

Enter problem name: MODEL
Enter current version number: 0
PLEASE INPUT THE MINIMUM & MAXIMUM SPACINGS
0.0625, 0.25
    
```

```

802
  1      0.88552938E-01
  2      0.82997616E-01
  3      0.25000000E+00
  4      0.25000000E+00
  5      0.25000000E+00
  .      .
  .      .
  .      .
798      0.17495230E+00
799      0.17474511E+00
800      0.20795409E+00
801      0.21319008E+00
802      0.18030622E+00
    
```

ค่าขนาดเอลิเมนต์ใหม่ที่ได้นี้จะนำไปเป็นข้อมูลป้อนเข้าของโปรแกรม BUILT สำหรับการสร้างเอลิเมนต์ใหม่

ไฟล์ข้อมูลที่ได้จากการใช้โปรแกรม SPACE สามารถจำแนกออกเป็น 2 ส่วนย่อย  
ได้ดังต่อไปนี้

ส่วนที่ 1 ข้อมูลจำนวนจุดต่อ

802

บรรทัดแรก จำนวนจุดต่อ

ส่วนที่ 2 ข้อมูลขนาดของเอลิเมนต์โดยเฉลี่ยตามตำแหน่งต่าง ๆ ของจุดต่อ

1 0.88552938E-01

บรรทัดแรก เลขจุดต่อและค่าขนาดเอลิเมนต์ที่จุดต่อต่าง ๆ

ค่าขนาดเอลิเมนต์ใหม่ที่ได้จะนำไปเป็นข้อมูลป้อนเข้าของโปรแกรม BUILT สำหรับสร้างเอลิเมนต์  
ใหม่

การแสดงผลหน้าจอในการใช้โปรแกรม BUILT สำหรับการสร้างเอลิเมนต์ใหม่ที่ได้  
ปรับขนาดเอลิเมนต์แล้ว

```
*****
***          B U I L T          ***
***    surface triangulator    ***
***    for built-up structures  ***
*****
```

```
*** mesh generation ***
0.- initial mesh
1.- remeshing
```

Option ?: 1

```
Enter problem name: MODEL
Enter current version number: 1
Enter previous version number: 0
```

facet > reading surface definition data

facet > reading previous triangulation

facet > reading previous edge data

facet > reading previous face data

facet > reading new spacings data

\*\*\* generating edge no: 1

generated points: 8

\*\*\* generating edge no: 2

```

generated points:      4
*** generating edge no:  3
    generated points:  46
*** generating edge no:  4
    generated points:  6
*** generating edge no:  5
    generated points:  49

*** generating face no:  1
facet-war > distance = 0.00000 for point  1
facet-war > distance = 0.00001 for point  2
facet-war > distance = 0.00001 for point  3
.
.
.
nelem =  900 npoin =  524 nsfr =  79
nelem =  920 npoin =  525 nsfr =  43
nelem =  940 npoin =  526 nsfr =  7
*** nr. of 3"s removed =  4
    32 sides have been swapped
     2 sides have been swapped
     0 sides have been swapped
     5 sides have been swapped
     1 sides have been swapped
     0 sides have been swapped
     1 sides have been swapped
     0 sides have been swapped
the checking has been succesful !!!!
total number of generated points :  522
total number of generated elements :  934

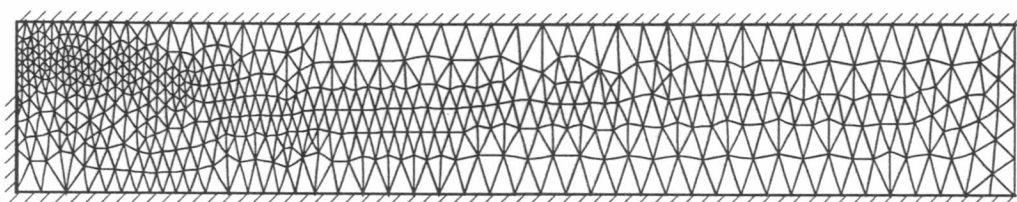
facet > writing surface triangulation

facet > writing edge information

facet > writing face information

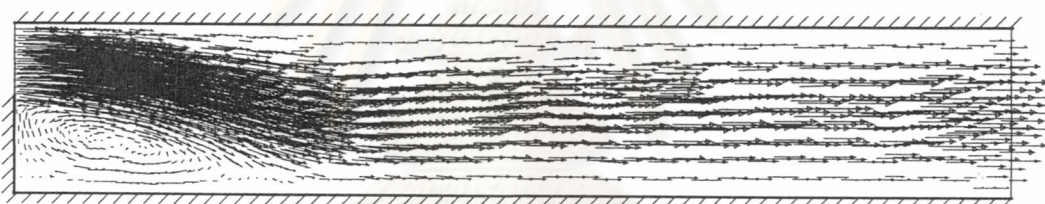
```

หลังจากการใช้โปรแกรม BUILT เพื่อแบ่งรูปร่างของปัญหาออกเป็นเอลิเมนต์  
 ย่อย ๆ ในขั้นตอนการปรับขนาดเอลิเมนต์ใหม่ จะทำให้ได้รูปปัญหาออกมาดังรูปที่ 6.7 ซึ่งประกอบ  
 ด้วย 934 เอลิเมนต์ 1,977 จุดต่อ



รูปที่ 6.7 ลักษณะการสร้างแบบจำลองไฟไนต์เอลิเมนต์ที่มีการปรับขนาดเอลิเมนต์แล้ว สำหรับปัญหาการไหลภายในช่องกุ่มานที่มีการเปลี่ยนแปลงพื้นที่หน้าตัดทันทีทันใด (ภาพแสดงสเกลที่ต่างกันแนวแกน x และ y)

นำแบบจำลองไฟไนต์เอลิเมนต์ที่ผ่านการปรับขนาดเอลิเมนต์แล้ว มาทำการวิเคราะห์ด้วยโปรแกรม NAVIER2D โดยรูปที่ 6.8 ได้แสดงผลการกระจายตัวของความเร็ว เมื่อใช้แบบจำลองไฟไนต์เอลิเมนต์ที่ผ่านการปรับขนาดเอลิเมนต์



รูปที่ 6.8 ลักษณะการกระจายตัวของความเร็ว เมื่อใช้แบบจำลองไฟไนต์เอลิเมนต์ที่มีการปรับขนาดเอลิเมนต์แล้ว ในการวิเคราะห์ปัญหาการไหลภายในช่องกุ่มานที่มีการเปลี่ยนแปลงพื้นที่หน้าตัดทันทีทันใด (ภาพแสดงสเกลที่ต่างกันแนวแกน x และ y)

จากตัวอย่างที่ได้นำเสนอข้างต้นนี้จะเห็นได้ว่าการนำเทคนิคการปรับขนาดเอลิเมนต์โดยอัตโนมัติมาประยุกต์กับการวิเคราะห์ด้วยระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์นี้เป็นผลทำให้คำตอบที่ได้มีความถูกต้องมากยิ่งขึ้น อีกทั้งยังช่วยประหยัดหน่วยความจำและเวลาที่ต้องใช้ในการคำนวณอีกด้วย