

รายการอ้างอิง

ภาษาไทย

- เกรก สตินสัน, "คู่มือการใช้งาน Windows 3.1", เรียบเรียงโดย ไพบุลย์ เอ็มพันธ์ กรุงเทพมหานคร: บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด, 2536.
- สมชาย ประสิทธิ์จูตระกูล และ วิทยา วัชรวิทยากุล, รายงานวิจัยโครงการการจินตทัศน์ อัลกอริทึม, ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ, 2537
- สาริต จิตตานุปัสน์, "การเรียงลำดับข้อมูล" , วารสารคอมพิวเตอร์รีวิว, ฉบับที่ 56 เดือน เมษายน พ.ศ.2532

ภาษาอังกฤษ

- Brad A. Myers, "Incense: A System for Displaying Data Structures", Computer Graphics, Vol 17, No.3, July 1983, pp. 115-125
- Charles Petzold, "Programming Windows 3.1", Microsoft Press, 1992.
- David B. Baskerville, "Graphic Presentation of Data Structures in the DBX Debugger", Report No. UCB/CSD 86/260, University of California at Berkeley, Berkeley, CA, October 1985.
- D.F. Scott, "Visual Basic for Windows Developer's Guide", SAMS PUBLISHING, 1993.
- Edward Yarwood, Toward Program Illustration, M.Sc. Thesis, Dept. of Computer Science, University Toronto, Toronto, ON, 1974.
- James M. De Boer, A System for the Animation of Micro-PL/I Programs, M.Sc. Thesis, Dept. of Science, University of Toronto, Toronto, ON, 1974
- Kellog S. Booth, PQ Trees, 16mm color silent film, 12 minutes, 1975.

- Kenneth C. Knowton. L6: Bell Telephone Laboratories Low-Level Linked List Language,
two 16mm black and white sound film, 1966.
- Marc H. Brown and R. Sedgewick, "A System for Algorithm Animation",
Computer Graphics, July 1984, pp. 177-186.
- _____. R. Sedgewick, "Techniques for Algorithm Animation",
IEEE SOFTWARE, January 1985, pp. 29-39.
- _____. John Hershberger, "Color and Sound in Algorithm Animation",
IEEE SOFTWARE, December 1992, pp. 52-63.
- _____. "Algorithm Animation", The MIT Press, Cambridge, MA, 1988.
- "Microsoft VISUAL BASIC", "Language Reference", Microsoft Corporation, 1992.
- Ronald M. Baecker, "Two Systems Which Produce Animated Representations of the
Execution of Computer Programs," ACM SIGCSE Bulletin, Vol. 7, No. 1,
February, 1975, pp. 158-167.
- _____. Davis Sherman, Sorting Out Sorting, 16 mm color sound film,
30 minutes, 1981.
- R. Sedgewick, Algorithm in C, Addison - Wesley, 1990.
- Thomas G. Moher, "PROVIDE: a Process Visualization and Debugging Environment",
Technical Report, University of Illinois at Chicago, Chicago, IL July 1985.

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



ภาคผนวก ก

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ภาคผนวก ก

การติดตั้ง โปรแกรมระบบจินตทัศน์อัลกอริทึมการเรียงลำดับข้อมูล

ระบบฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ที่ต้องการ

เครื่อง ไมโครคอมพิวเตอร์ที่จะใช้โปรแกรมระบบจินตทัศน์อัลกอริทึมการเรียงลำดับข้อมูล จะต้องมามีคุณสมบัติดังต่อไปนี้

- เครื่อง ไมโครคอมพิวเตอร์ที่ใช้ไมโครโปรเซสเซอร์เบอร์ 80386 ขึ้นไป
- มีหน่วยความจำไม่น้อยกว่า 4 เมกะไบต์
- มีจอแสดงผลแบบสี
- มีหน่วยขับเคลื่อนบันทึกแบบแข็งที่มีพื้นที่ว่างไม่น้อยกว่า 5 เมกะไบต์
- ซอฟต์แวร์ไมโครซอฟต์วินโดวส์รุ่น 3.1

การติดตั้ง โปรแกรมระบบจินตทัศน์อัลกอริทึมการเรียงลำดับข้อมูล

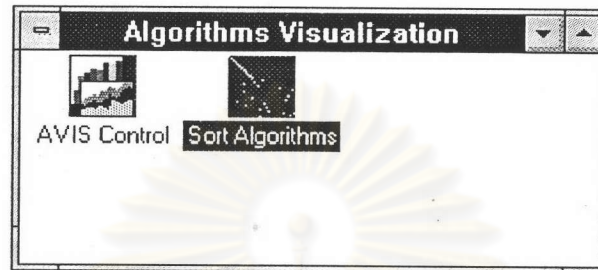
โปรแกรมระบบจินตทัศน์อัลกอริทึมการเรียงลำดับข้อมูลประกอบด้วย

- โปรแกรม (AVIS.EXE)
- โปรแกรม (ALGOR.EXE)

คลังโปรแกรมเชื่อมโยงแบบพลวัต

- SYNCLIB.DLL
- VBRUN300.DLL
- ANIBUTON.VBX
- CMDIALOG.VBX
- SPIN.VBX
- THREEED.VBX
- GAUGE.VBX

การติดตั้งทำได้โดยการคัดลอกโปรแกรมดังกล่าวจากแผ่นบันทึกต้นฉบับไปไว้ในแผ่นงานบันทึกแบบแข็ง จากนั้นทำการติดตั้งโปรแกรม ในไมโครซอฟต์วินโดวส์ จะเกิดเป็นสัญรูปของทั้งสองโปรแกรกดังรูปที่ ก.1



รูปที่ ก.1

การทำงานให้ผู้ใช้เรียกโปรแกรม AVIS Control มาทำงานเท่านั้น ส่วนโปรแกรม Sort Algorithms จะถูกเรียกมาทำงานโดยอัตโนมัติเมื่อมีการเลือกอัลกอริทึม

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



ประวัติผู้เขียน

นายภูมิศักดิ์ วงศ์จรุงเรือง เกิดวันที่ 5 กรกฎาคม พ.ศ. 2508 ที่จังหวัด กรุงเทพมหานคร สำเร็จการศึกษาปริญญาตรีวิทยาศาสตร์ เกียรตินิยมอันดับสอง สาขาคณิตศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ เมื่อปี พ.ศ. 2530 และเข้าศึกษาต่อในหลักสูตร วิทยาศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาวิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์ ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เมื่อปีการศึกษา 2534



ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย