



บทที่ 5

สรุปและข้อเสนอแนะ

จากรายละเอียดที่ปรากฏในบทต่าง ๆ จะเห็นว่า การพิจารณาเลือกพารามิเตอร์สำหรับประเมินสมรรถนะของระบบคอมพิวเตอร์ จะสามารถดำเนินการได้อย่างมีประสิทธิภาพ ต้องอาศัยความรู้ความเข้าใจหลายด้านประกอบกัน ทั้งในด้านฮาร์ดแวร์ ด้านซอฟต์แวร์ โดยเฉพาะอย่างยิ่งระบบปฏิบัติการ ซึ่งถือเป็นหัวใจการทำงานของระบบคอมพิวเตอร์ในการจัดสรรทรัพยากรของระบบ ได้แก่ การจัดการหน่วยความจำ การจัดการกำหนดการของงาน การจัดการกำหนดการของซีพียู เป็นต้น นอกจากนี้ยังต้องประสานงานกับงานประยุกต์ที่ใช้ในการปฏิบัติงานอย่างสอดคล้องสมดุล

ระเบียบวิธีของการปรับปรุง

การประเมินสมรรถนะของระบบคอมพิวเตอร์นั้น มีเหตุผลที่สำคัญประการหนึ่งคือ ต้องการปรับปรุงระบบ เพื่อให้ผลงานที่ได้รับอยู่ในระดับที่ผู้ใช้พอใจอาจช่วยให้มีผู้ใช้ระบบเพิ่มขึ้นแทนที่จะต้องจัดการระบบขนาดใหญ่หรือจัดหาอุปกรณ์เพิ่มเติม ซึ่งต้องเสียค่าใช้จ่ายมาก ในการประเมินสมรรถนะเพื่อปรับปรุงนี้ จะต้องทำการวินิจฉัย (Diagnosis) จากอาการ (Symptoms) และการบำบัด (Theapy) โดยมีอาการจากพารามิเตอร์ต่าง ๆ ของระบบ กระบวนการวินิจฉัย ประกอบด้วย การกำหนดสมมุติฐาน การวิเคราะห์สมมุติฐานอย่างสมเหตุผล จากนั้นจึงทำการทดสอบหากผลการทดสอบยังไม่ดีพอจะต้องปรับสมมุติฐานและทดสอบจนสามารถสรุปผลตามที่ต้องการได้ แนวทางการกำหนดสมมุติฐานมี 2 ลักษณะคือ การเก็บรวบรวมข้อมูลที่เกิดขึ้น หรือรวบรวมสาเหตุที่สมรรถนะของระบบต่ำกว่าที่คาดหวังไว้ วิธีการทั่วไปที่ใช้ในการกำหนดสมมุติฐานตามตารางที่ 5.1

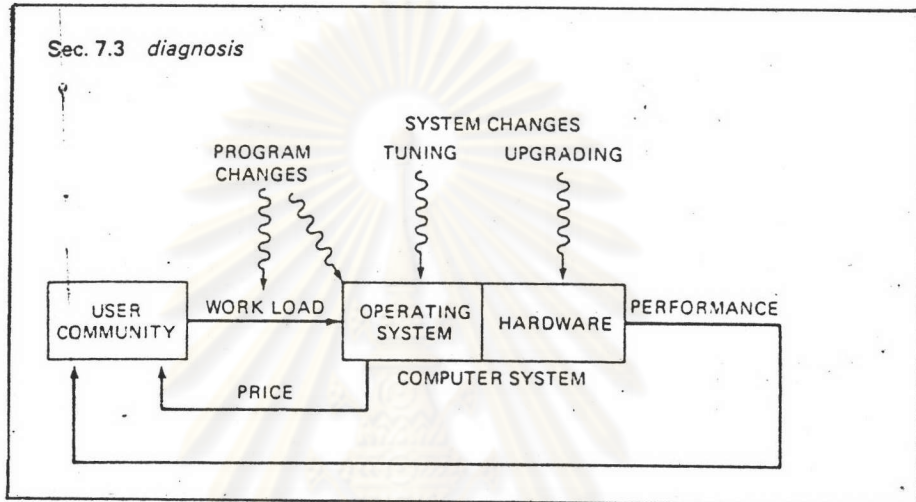
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

วิธีการ	คำอธิบาย
การสมมุติฐานที่คล้ายคลึงกัน	การนำประสบการณ์ของการศึกษาเพื่อปรับปรุงระบบที่มีการทำมาก่อน เพื่อนำมาใช้ในการกำหนดสมมุติฐานในกรณีที่เกิดเหตุการณ์ใกล้เคียงกัน
การค้นพบค่านอกประเด็น	ค่านอกประเด็นของตัวบ่งชี้สมรรถนะจะเป็นอาการที่น่าสนใจเสมอ และอาจนำไปสู่สมมุติฐานที่ถูกต้อง ทั้งนี้หากมีการอธิบายค่าเหล่านั้นไว้แล้วก็ไม่ควรนำมาใช้
การสืบหารูปแบบ	รูปแบบที่น่าสนใจในเวลานั้นทั้งวัฏจักรและแนวโน้ม จะต้องมีการค้นหาการใช้เทคนิคด้านกราฟจะได้ประโยชน์มาก ทั้งนี้สเกลของเวลาและปริมาณที่นำมาพล็อตจะต้องเลือกอย่างระมัดระวัง
การสืบหาความสัมพันธ์กัน	ความสัมพันธ์ระหว่างภาระงาน หรือ พารามิเตอร์ของระบบและตัวบ่งชี้สมรรถนะ อาจนำไปสู่การกำหนดสมมุติฐานที่ถูกต้อง อย่างไรก็ตามความสัมพันธ์ที่มีอยู่แล้ว อาจไม่ได้นำไปสู่เหตุ และผลที่เกี่ยวข้องกัน
การระบุและการสมมติในสิ่งที่เป็นความขัดแย้ง	ความสัมพันธ์ที่มีมาก่อนระหว่างข้อมูลที่รวบรวมจากแหล่งต่าง ๆ กัน เช่นความสัมพันธ์ของงานข้อมูลที่สัมพันธ์กันของระบบ การวัด ควรเป็นวิธีการเดียวกัน โดยข้อมูลที่คาดหวังหรือวัดแล้วมาต้องได้รับการตรวจสอบ การสืบหาสิ่งที่เป็นความขัดแย้ง อาจนำไปสู่สมมุติฐานได้

ตารางที่ 5.1 การกำหนดสมมุติฐาน

ในกรณีที่การทดสอบยืนยันว่าสมมุติฐานถูกต้อง จึงสามารถกำหนดแนวทางบำบัดได้ เช่น สมมุติฐานว่าต้องปรับปรุงระบบปฏิบัติการเมื่อทดสอบแล้วสรุปว่าสมมุติฐานถูกต้อง การบำบัดก็คือปรับปรุงระบบปฏิบัติการ ซึ่งมักทำได้อย่างรวดเร็วและรวดเร็ว หากสมมุติฐานว่าต้องเปลี่ยนแปลงฮาร์ดแวร์ การบำบัดมักทำได้ยากและใช้เวลานาน ทั้งนี้ประเพณีของการเปลี่ยนแปลง เพื่อให้ระบบเพิ่มประสิทธิภาพ

มีหลายประการ เช่น การเปลี่ยนแปลงของระบบ และการเปลี่ยนแปลงของโปรแกรมหากสามารถปรับปรุงโปรแกรมทั้งหมดที่ทำงานอยู่ในระบบให้มีประสิทธิภาพเพิ่มขึ้น จะช่วยให้เกิดประโยชน์สูงสุดในการเพิ่มสมรรถนะของระบบ นอกจากนี้อาจมีการเปลี่ยนแปลงโครงสร้างด้านฮาร์ดแวร์ และการเปลี่ยนแปลงระบบปฏิบัติการ ซึ่งต้องบำบัดโดยการปรับแต่ง (Tuning) หรือ ปรับเพิ่มความสามารถ (Upgrade) รูปแบบของการบำบัดเพื่อปรับปรุงตามรูปที่ 5.1



รูปที่ 5.1 ประเภทของการบำบัดเพื่อปรับปรุงระบบ

การวินิจฉัย

ฐานของการวินิจฉัยเมื่อปรับปรุงระบบคือ สาเหตุที่ทำให้สมรรถนะของระบบไม่เป็นที่พอใจของผู้ใช้ โดยตัวบ่งชี้ที่มีอิทธิพลต่อสมรรถนะคือ โครงแบบและภาระงาน ซึ่งอาจมีผลกระทบโดยตรงต่อตัวบ่งชี้บางกลุ่ม

ซึ่งมักเป็นรูปแบบของภาวะคอขวด การเกิดภาวะคอขวดในระบบระบบคอมพิวเตอร์นั้น เสมือนกลุ่มของทรัพยากรซึ่งเป็นที่ต้องการของงานที่ประมวลผลอยู่ในระบบแต่ละงานต้องการฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ เพื่อให้งานกระทำได้เสร็จ ทรัพยากรของระบบมีจำนวนจำกัดและในแต่ละช่วงของเวลานั้น มีงานจำนวนมากที่จะใช้ทรัพยากรได้ เช่น มีเพียงงานเดียวจะวิ่งในซีพียูได้ในเวลาที่กำหนด ดังนั้นหากงานต้องการทรัพยากรซึ่งไม่สามารถจัดสรรให้ได้ จึงจำเป็นต้องรอเพื่อให้ทรัพยากรถูกปล่อยออกมาเมื่องานอื่นซึ่งมีบุริมภาพสูงกว่าใช้เสร็จ ภาวะคอขวดจะเกิดในระบบมัลติโปรแกรมมิ่ง ซึ่งความต้องการใช้ทรัพยากรของระบบโดยงานต่าง ๆ ซึ่งกระทำการพร้อมกันในเวลาหนึ่ง ๆ เกิดภาวะไม่สมดุล

วันที่	เวลา	Page Faults Per Second					Average swap file size
		Available	Available modified	Disk	New	Total	
12 มค.38	10:07:05	17.2	0.2	10.0	32.2	42.2	173.73
	11:11:32	11.3	0.1	19.2	17.8	37.0	194.27
	14:17:24	9.7	0.1	14.2	23.6	37.8	178.53
	15:39:07	10.7	0.1	11.6	20.1	31.7	191.18
13 มค.38	10:24:32	26.4	0.3	4.9	45.2	50.1	185.16
	14:28:41	9.1	0.2	12.8	47.9	60.7	218.67

ตารางที่ 4.11 สถิติการขาดแผ่น (ต่อ)

จากตารางที่ 4.11 แสดงให้เห็นว่าการขาดแผ่น ส่วนใหญ่ได้รับการแก้ไขโดยสร้างแผ่นใหม่ และการใช้แผ่นจากคิวที่พร้อมใช้งาน นอกจากนี้ค่าเฉลี่ยของจำนวนแผ่นที่หน่วยไอโอต้องการเพื่อสับเปลี่ยนงานออกไป มีขนาดใกล้เคียงกันในช่วงเวลาที่ทำการวิเคราะห์

5. กรณีตัวอย่างในการปรับแต่งสมรรถนะของระบบเพื่อทำการวิเคราะห์ข้อมูล โดยและสรุปประเด็นปัญหาได้ดังต่อไปนี้

5.1 เกิดภาวะคอขวดที่ซีพียู

5.2 ไม่มีภาวะคอขวดที่ดิสก์ไอโอ แต่ซีพียูเกิดเครื่องเดินเปล่าเพราะรอดิสก์ไอโอ

5.3 เวลาของซีพียูถูกใช้เพื่อประมวลผลการขาดแผ่นจากแผ่นในคิวพร้อมใช้งาน

5.4 การทำดิสก์ไอโอที่มีสาเหตุจากการปรับปรุงแผ่น จะถูกออกจากเซ็ทงานที่กระทำการ ดังนั้นเป้าหมายในการปรับแต่งระบบ คือ การลดโซ่ห้อยในส่วนของซีพียูให้มากที่สุด และเพิ่มประสิทธิภาพของระบบโดยการลดเวลาซีพียูเกิดเครื่องเดินเปล่าเพราะรอไอโอ กลยุทธ์ที่ใช้มีดังนี้

1) เนื่องจาก ซีพียูประมวลผลการขาดแผ่นจากคิวพร้อมใช้งานมาก จึงควรลดจำนวนการขาดแผ่นที่ใช้จากคิวพร้อมใช้งาน โดยการรักษาแผ่นไว้ในเซ็ทงานที่กระทำการให้นานกว่าเดิม

2) เพื่อลดการบันทึกดิสก์ ซึ่งเป็นการลดเวลาซีพียูเกิดเครื่องเดินเปล่า เนื่องจากรอไอโอ โดยการรักษาแผ่นที่ปรับปรุงไว้ในเซ็ทงานที่กระทำการให้นานกว่าเดิม

การบำบัดหรือการแก้ไข ซึ่งดำเนินการได้ 2 ลักษณะ คือ

1. การปรับแต่ง (Tuning) โดยทั่วไประบบปฏิบัติการถูกออกแบบเพื่อให้ใช้งานได้ ในการติดตั้งหลายรูปแบบภายใต้โครงแบบด้านฮาร์ดแวร์และภาระงานต่าง ๆ กัน ดังนั้นการที่แต่ละสถานที่ ที่ติดตั้งจะได้รับผลประโยชน์เต็มที่จะต้องปรับแต่งคุณสมบัติต่าง ๆ ให้ตรงกับความต้องการ การติดตามการทำงานของระบบปฏิบัติการ ในขณะที่มีการงานวิ่งอยู่ในระบบเป็นระยะเวลาหนึ่ง ๆ จะช่วยในการปรับแต่งระบบโดยไม่ต้องเปลี่ยนโครงแบบด้านฮาร์ดแวร์ หลักการที่ใช้ในการปรับแต่งสมรรถนะของระบบ ตามตารางที่ 5.2

รายการที่ต้องการปรับแต่ง	ข้อมูลที่พิจารณา
1. พารามิเตอร์ที่เกี่ยวข้องกับระบบปฏิบัติการของระบบ	ระดับของการทำงานแบบหลายชุดคำสั่ง - ขนาดของบัพเฟอร์ - เวลาหน่วยเล็กที่สุด (Time quantum) - ค่าจำกัดความของกลุ่มบุริมภาพ - ขนาดของแผ่น
2. ขั้นตอนวิธีการจัดการทรัพยากรของระบบ	- ขั้นตอนวิธีการจัดกำหนดการของงานซีพียู และดิสก์ เป็นต้น - ขั้นตอนวิธีอ้างอิงเลขที่อยู่ เช่น วิธีการเข้าถึง - ขั้นตอนวิธีการจัดการหน่วยความจำ เช่น การจัดสรร การแทนที่ การบรรจุ และ การสับเปลี่ยน
3. การเชื่อมโยงระหว่างกัน	- การเชื่อมโยงระหว่างช่องสัญญาณและอุปกรณ์ - การเชื่อมโยงเส้นทางเดินของอุปกรณ์
4. การจัดวางข้อมูล	- ลำดับการจัดวางแฟ้มข้อมูลหน่วยความจำ - มอดุลของระบบปฏิบัติการที่ต้องคงอยู่ในหน่วยความจำ

ตารางที่ 5.2 หลักการสำคัญที่ใช้ในการเลือกพารามิเตอร์สำหรับปรับแต่งสมรรถนะของระบบ

รายการที่ต้องการปรับแต่ง	ข้อมูลที่พิจารณา
5. สมรรถนะของโปรแกรม	<ul style="list-style-type: none"> - ค่าโสหุ้ยของระบบปฏิบัติการ - เวลากระทำการและที่ว่างในหน่วยความจำ - ที่ซึ่งโปรแกรมต้องการใช้ เช่น ตัวแปลชุดคำสั่ง - ชุดคำสั่งบรรณาธิการ ระบบจัดการฐานข้อมูล - คำสั่งประจำในการเรียงข้อมูล
6. นโยบายด้านราคา	<ul style="list-style-type: none"> - ตอบแทนพิเศษในช่วงงานน้อย - การปรับสำหรับโปรแกรมที่ไม่มีประสิทธิภาพ - การปรับสำหรับการใช้ทรัพยากรของระบบมากเกินไป
7. นโยบายการตรวจรับงาน	<ul style="list-style-type: none"> - การแบ่งประเภทชัดเจนระหว่างงานและผู้ใช้ - ข้อกำหนดต่าง ๆ มีมากน้อยเพียงใด

ตารางที่ 5.2 หลักการสำคัญที่ใช้ในการเลือกพารามิเตอร์สำหรับปรับแต่งสมรรถนะของระบบ (ต่อ)

2. การเพิ่มความสามารถ (Upgrade) คือการปรับปรุงสภาพหลังจากติดตั้ง ประกอบด้วย การเปลี่ยนแทน หรือเพิ่มเติมองค์ประกอบด้านฮาร์ดแวร์ซึ่งมักต้องใช้ผลิตภัณฑ์จากผู้ผลิตคอมพิวเตอร์รายเดียวกับผู้ที่ติดตั้ง

การบรรเทาภาวะคอขวดของระบบคอมพิวเตอร์ที่ใช้เป็นกรณีศึกษา

1. การแก้ไขภาวะคอขวดของซีพียู โดยทั่วไปการแก้ไขภาวะคอขวดของซีพียู เป็นจุดยากที่สุดที่จะแก้ไขโดยการปรับ สิ่งที่จะทำได้ คือ การลดความต้องการใช้ซีพียูลง ซึ่งดำเนินการได้ดังนี้

- 1.1 ทำให้โปรแกรมประยุกต์ที่ทำงานบนระบบปฏิบัติการ มีประโยชน์สูงสุด
- 1.2 ลดจำนวนงาน ที่จะเข้าไปกระทำการในระบบ
- 1.3 ลดเวลาของซีพียูที่ใช้โดยตัวจัดการหน่วยความจำของระบบปฏิบัติการนอสวีอี

ซึ่งเป็นวิธีการสำคัญที่ในการแก้ไขภาวะคอขวดของซีพียู

2. การแก้ไขภาวะคอขวดของหน่วยความจำ ซึ่งมีเทคนิคที่สามารถทำได้ดังนี้

- 2.1 ลดขนาดของเซ็ทกระทำการ ขั้นตอนนี้เป็นการเพิ่มอัตราที่แผ่นจะถูกนับอายุ (aged out)
- 2.2 เพิ่มงานที่รอคอยนานให้สับเปลี่ยนลงดิสก์

ทั้งนี้วิธีการโดยตรงในการแก้ไขภาวะคอขวดของหน่วยความจำ คือ ลดความต้องการใช้หน่วยความจำของภาระงานของระบบ ซึ่งตัวจัดการหน่วยความจำของระบบปฏิบัติการนอสวีมีคำสั่งที่สามารถใช้ปรับแต่งได้ โดยจะส่งผลกระทบต่อขนาดของเซ็ทกระทำการของงานนั้นคือ ปรับให้แผ่นถูกนับอายุออกจากเซ็ทกระทำการให้เร็วกว่าที่ควรเป็น โดยการลดพารามิเตอร์ค่าลักษณะเฉพาะการกำหนดการเชื่อมโยงเองจิ้งอินเทอวัล (Page_Aging_Interval) รวมทั้งปรับการใช้คิวร่วม โดยปรับค่าพารามิเตอร์ลักษณะเฉพาะของหน่วยความจำชื่อ แชร์เว็ทกิ้งเซ็ทเองอินเทอวัล (Shared_Working_Set_Age_Interval)

เทคนิคอื่นที่จะนำมาใช้ในการลดภาวะคอขวดของหน่วยความจำคือ ทำให้งานที่มีการสับเปลี่ยนน้อยคงอยู่ในหน่วยความจำ โดยอาจกำหนดที่คิวรอคอยนานหรือ คิวแผ่นสับเปลี่ยนอยู่ประจำ วิธีการก็คือ เพิ่มค่าพารามิเตอร์ลักษณะเฉพาะของหน่วยความจำชื่อ Minimum_Available_Pages ทั้งนี้ในการปรับลดความต้องการใช้หน่วยความจำของระบบ ผู้วิจัยต้องตระหนักว่าจะเป็นการเพิ่มภาระงานส่วนไอโอของระบบ สำหรับระบบปฏิบัติการนอสวีอื่นนั้น หน่วยความจำและดิสก์ไอโอใช้แนวคิดเดียวกันแต่วิธีการแตกต่างกัน คือ กรณีที่จำนวนหน่วยเก็บ (Storage) ของระบบคงเดิมและความต้องการใช้หน่วยเก็บสำหรับภาระงานของระบบคงเดิม การลดจำนวนความต้องการใช้หน่วยเก็บจากหน่วยเก็บหน่วยเดียวจะเป็นการเพิ่มความต้องการใช้หน่วยเก็บอื่น ๆ ของระบบนั้นคือ การลดความต้องการใช้หน่วยความจำ ทำให้ความต้องการใช้ดิสก์ไอโอเพิ่มขึ้น การปรับแต่งจะต้องค้นหาจุด ซึ่งเป็นภาวะสมดุลและได้ประโยชน์สูงสุดระหว่างความต้องการใช้ดิสก์และหน่วยความจำผลลัพธ์ก็คือการปรับแต่งระบบให้เกิดความพอใจสำหรับระบบที่มีหน่วยความจำบาวด์ ไอโอบาวด์ นั้น และทำได้ยากที่สุด

3. การปรับแต่งภาวะคอขวดของดิสก์ไอโอ

การปรับแต่งดิสก์ไอโอที่ไม่ส่งผลให้เพิ่มความต้องการใช้หน่วยความจำมีดังต่อไปนี้

- 3.1 ต้องพิสูจน์ให้เห็นว่าภาระงานของดิสก์ไอโอนั้นเกิดกระจายอยู่ทุกช่องสัญญาณและดิสก์ทุกหน่วย เพราะจะเป็นข้อมูลที่สำคัญที่สุด ในทุกขั้นตอนของการปรับแต่งดิสก์ทุกหน่วย ในกรณีที่เกิดภาวะคอขวดที่ดิสก์เพียงหน่วยเดียวและหน่วยอื่น ๆ เกิดเครื่องเดินเปล่านั้นส่งผลให้เห็นว่าการย้ายพื้นที่ใช้งานมาก ๆ ซึ่งอยู่ที่ดิสก์หน่วยเดียวไปยังดิสก์อื่นจะเป็นการบรรเทาภาวะคอขวดโดยไม่ทำให้ความต้องการใช้หน่วยความจำเพิ่มขึ้น ทั้งนี้ระบบปฏิบัติการนอสวีมีคำสั่งที่ใช้เพื่อวิธีการที่กล่าวมาคือ Request_Mass_Storage

3.2 การค้นหาแต่ละครั้งควรมีการโอนย้ายข้อมูลเพิ่มขึ้น วิธีการนี้สามารถทำได้ทั้งการเพิ่มค่าขนาดของแผ่น หรือลดค่าลักษณะเฉพาะของหน่วยความจำชื่อ Page_Streaming_Threshold และ/หรือ Page_Streaming_Prestream ซึ่งการกระทำเหล่านี้ก่อให้เกิดความเสี่ยงในการเพิ่มความถี่การใช้หน่วยความจำอยู่บ้าง ความเสี่ยงนี้สำหรับการย้ายข้อมูลขนาดใหญ่ทำให้ระบบเพิ่มการนำเอาข้อมูลที่ไม่ต้องการใช้มากกว่าการโอนย้ายข้อมูลขนาดเล็ก นั่นคือมีหน่วยความจำที่สูงเกินไปมากขึ้นโดยความต้องการใช้ประโยชน์จากหน่วยความจำคงเดิม

การปรับแต่งดิสก์ไอโอที่ส่งผลให้เกิดการเพิ่มความถี่การใช้หน่วยความจำมีดังต่อไปนี้

3.3 การลดแผ่นไอโอของดิสก์ หมายถึง การลดจำนวนของการขาดแผ่นจากดิสก์ที่เหมาะสมอีกนัยหนึ่งคือรักษาแผ่นในเซ็กต์ระหว่างการไวก์ให้นานขึ้น หรือรักษาแผ่นไวก์ในคิวพร้อม โดยการรักษาแผ่นในเซ็กต์ระหว่างการไวก์ได้โดยการเพิ่มค่าของลักษณะเฉพาะตัวจำกัดกำหนดการ ชื่อ Page_Aging_Interval หรือ Minimum_Working_Set ทั้งนี้การเพิ่มค่า Page_Aging_Interval ในขณะที่ Minimum_Working_Set กำหนดค่าคงที่สำหรับงานทุกงานในกลุ่มงานอิสระของหน่วยความจำทั้งหมดนี้การกำหนดค่า Minimum_Working_Set อย่างระมัดระวังอาจทำให้เกิดประโยชน์ภายใต้เงื่อนไขบางอย่าง ลักษณะของหน่วยความจำ ชื่อ Shared_Working_set_Age_Interval และลักษณะเฉพาะของแชร์คิวเฉพาะราย ชื่อ Age_Interval_Ceiling และ Minimum_Size สามารถใช้เพื่อให้มีการรักษาแผ่นไวก์ในเซ็กต์ระหว่างการไวก์ได้

3.4 ควบคุมภาวะการกระแสแผ่นสำหรับการประมวลผลการขาดแผ่น การกระแสแผ่นช่วยให้การปรับสมรรถนะของระบบโดยส่วนรวมดีขึ้น ด้วยการอ่านแผ่นแบบทวีคูณเพื่อตอบสนองการขาดแผ่นเมื่อเกิดการขาดแผ่นภายในแฟ้มที่มีการประมวลผลแบบต่อเนื่อง ตัวประมวลผลการขาดแผ่นจะเริ่มตรวจจับว่าการขาดแผ่นเกิดขึ้นอย่างต่อเนื่องภายในเซ็กต์มันต์หรือไม่ จากนั้นจึงกำหนดค่าเริ่มต้นในภาวะก่อนกระแส ซึ่งการขาดแผ่นจะถูกทำให้พอใจโดยการอ่านแผ่นหลาย ๆ แผ่นในครั้งเดียวหากการขาดแผ่นคงเกิดต่อเนื่อง ตัวประมวลผลการขาดแผ่นจะกำหนดค่าเริ่มต้นในภาวะก่อนกระแสโดยจำนวนของแผ่นที่เหมาะสมจะถูกอ่านก่อนการกระแสแผ่นจากดิสก์

ดังนั้นการตรวจจับการประมวลผลเพิ่มแบบต่อเนื่องและการกำหนดค่าเริ่มต้นของการกระแสแผ่นจะเป็นไปโดยอัตโนมัติ เจ้าของระบบไม่จำเป็นต้องทำการเปลี่ยนแปลงใด ๆ ต่อการประมวลผลการขาดแผ่นแบบนี้ อย่างไรก็ตามลักษณะเฉพาะของหน่วยความจำซึ่งใช้ในภาวะการกระแสแผ่น คือ

- 1) การปรับจำนวนการขาดแผ่น ซึ่งจะส่งผลให้ตัวประมวลผลการขาดแผ่นกำหนดค่าเริ่มต้นในภาวะก่อนกระแส โดยปรับลักษณะเฉพาะของหน่วยความจำชื่อ Page_Streaming_Prestream
- 2) การกำหนดจำนวนข้อมูลที่ประมวลผลต่อเนื่องก่อนที่ตัวประมวลผลการขาดแผ่นจะกำหนดค่าเริ่มต้นในภาวะก่อนกระแส โดยใช้ลักษณะเฉพาะของหน่วยความจำชื่อ Page_Streaming_Threshold
- 3) กำหนดจำนวนของหน่วยถ่ายโอนการกระแสแผ่น ที่จะถูกอ่านในครั้งหนึ่ง ๆ เมื่อปฏิบัติการในกระแสแผ่นโดยกำหนดค่าลักษณะเฉพาะหน่วยความจำชื่อ Page_Streaming_read

4) กำหนดจำนวนของการขาดแผ่นแบบสุ่มที่ทำให้สิ้นสุดภาวะการกระแสแผ่น โดยกำหนดค่าลักษณะเฉพาะหน่วยความจำชื่อ `Page_Streaming_Radom_Limit`

3.5 ลจจำนวนของงานที่กระทำการ ซึ่งเป็นการลดความต้องการใช้เซ็ทกระทำการทั้งหมด ทำให้มีหน่วยความจำเพิ่มขึ้นเพื่อใช้สำหรับการเก็บแผ่น การเก็บแผ่นนี้เกี่ยวข้องกับกรย้ายแผ่นจากหน่วยความจำไปยังเนื้อที่ของหน่วยจัดเก็บอันทำให้ซีพียูเข้าถึงเร็วขึ้นกว่าการเข้าถึงภายใต้หน่วยจัดเก็บสำรอง

การลดจำนวนของงานที่กระทำการในหน่วยความจำ โดยการเพิ่มจำนวนของการกำหนดแผ่นใหม่อีกครั้ง ซึ่งตัวจัดกำหนดการงานพยายามรักษาไว้ให้คงที่ในระบบ ซึ่งทำได้โดยเพิ่มค่าของเป้าหมายหน่วยความจำโดยลักษณะเฉพาะการจำกัดการชื่อ `Sheduling_Memory_Levels` นอกจากนี้ยังสามารถเปลี่ยนจำนวนแผ่นที่ต้องเก็บไว้ในระบบโดยเปลี่ยนลักษณะเฉพาะของหน่วยความจำชื่อ `Minimum_Available_Pages` การเพิ่มค่าแบบนี้ทำให้การสับเปลี่ยนมีจำนวนน้อยลง และยอมให้การเก็บแผ่นไว้ได้มากขึ้น

3.6 ลจจำนวนการสับเปลี่ยนจากดิสก์ เทคนิคที่ใช้ คือการปรับระบบทำให้ขนาดที่เหมาะสมของการจัดเก็บการสับเปลี่ยนของหน่วยความจำเพิ่มขึ้น กระทำโดยลดค่าลักษณะเฉพาะของหน่วยความจำชื่อ `Minimum_Available_Pages` สำหรับขีดเริ่มต้นเปลี่ยนที่เป็นไปได้สำหรับหน่วยความจำนั้นระบบปฏิบัติการนอสวีอ กำหนดขีดจำกัดของเวลาให้กับงาน ซึ่งอยู่ในที่เก็บสำหรับการสับเปลี่ยน (`Swapping Cache`) ที่เป็นเช่นนี้เพราะระบบจะทำให้ผู้ใช้ที่กระทำการอยู่ใช้หน่วยความจำให้ดีกว่างานของผู้ใช้ที่เข้าสู่ระบบและขณะนั้นไม่ได้กระทำการในระบบ การเพิ่มค่าลักษณะเฉพาะของระบบคือ `Maximum_Swap_Resident_Time` และ `Max_Time_Swap_IO_Not_Init` ซึ่งจะช่วยให้เพิ่มเวลาทำงานคงอยู่ในที่เก็บสำหรับการสับเปลี่ยน

การเปลี่ยนเวลารอคอย ซึ่งกำหนดสำหรับการรอกอนานเพื่อสับเปลี่ยนอาจส่งผลกระทบต่องานที่ต้องแข่งขับสับเปลี่ยน การเพิ่มค่าลักษณะเฉพาะของระบบชื่อ `Long_Wait_Swap_Time` และ `Long_Wait_Force_Swap_time` จะช่วยลดจำนวนการสับเปลี่ยนจากดิสก์ด้วยการลดเวลาที่ต้องแข่งขัน เพื่อสับเปลี่ยนออกไป โดยย้ายไปในคิวรอกอนาน

การแลกเปลี่ยนที่เกิดขึ้นเสมอระหว่างการเก็บเพื่อสับเปลี่ยนและการเก็บแผ่น ในสถานะการที่คงที่ระบบจะใช้จำนวนแผ่นคงที่สำหรับงานที่กระทำการ แผ่นเหล่านี้กระจายอยู่ในคิวใช้งานร่วมกัน คิวเซ็ทงานที่กระทำการ คิวงานที่คงที่และคิวเมนเฟรมไวร์ แผ่นอีกส่วนหนึ่งของระบบถูกเก็บไว้เพื่อสถานะพร้อมใช้งาน การตัดสินใจเพื่อปรับแต่งระบบ เจ้าของระบบต้องพิจารณาผลกระทบว่าแผ่นกระจายอยู่อย่างไรระหว่างที่เก็บแผ่นและที่เก็บการสับเปลี่ยน การปรับแต่งเพื่อเพิ่มขนาดของที่เก็บเพื่อสับเปลี่ยนจำเป็นต้องลดจำนวนของแผ่นในที่เก็บแผ่น การปรับแต่งเพื่อลดขนาดของที่เก็บเพื่อสับเปลี่ยนจะต้องเพิ่มจำนวนของแผ่นที่ต้องใช้ในที่เก็บแผ่น ดังนั้นจึงต้องกำหนดประเภทของดิสก์ไอโอที่ต้องปรับลดระหว่างการสับเปลี่ยน (`Swapping`) หรือที่ต้องจัดเก็บ (`Caching`) วิธีแก้ที่จะได้ประโยชน์สูงสุดไม่ใช่เพียงแต่กำจัดปัญหาดิสก์ไอโอประเภทหนึ่งให้หมดไปหรืออื่น ๆ แต่การค้นหาลักษณะสมดุลระหว่างไอโอทั้ง 2 ประเภท การต้องการสับเปลี่ยนเกิดขึ้นน้อยกว่าการ

ต้องแผ่น อย่างไรก็ตามการต้องการสับเปลี่ยนแต่ละครั้งทำให้ข้อมูลที่ถูกโอนย้ายมีมากขึ้น โดยการร้องขอเมื่อสับเปลี่ยนไม่มากก็มีอิทธิพลต่อภาระงานของดิสก์ไอโอ

ประโยชน์ที่ ร.ก.ส. ได้รับ

การเลือกพารามิเตอร์ โดยใช้ระบบคอมพิวเตอร์ของ ร.ก.ส. เป็นกรณีศึกษานั้นช่วยให้ ร.ก.ส. สามารถเลือกพารามิเตอร์ที่สำคัญ เพื่อปรับแต่งสมรรถนะของระบบให้สามารถใช้ในการปฏิบัติงานได้อย่างมีประสิทธิภาพปรากฏตามตารางที่ 5.3

พารามิเตอร์	ประโยชน์ที่ได้รับ
Maximum_Job_Class	สามารถกำหนดจำนวนกลุ่มงานแต่ละประเภทที่เหมาะสมต่อการประมวลผลในระบบ
Maximum_Known_Jobs	สามารถกำหนดจำนวนงานที่มีทั้งหมดในคิวเพื่อกระทำการ
Maximum_Output_File	สามารถกำหนดจำนวนเอาต์พุตไฟล์ที่จะบรรจุในคิวได้แก่ เอาต์พุตและล็อกที่เกิดจากงานและเพิ่มงานพิมพ์
Maximum_Service_Class	สามารถกำหนดจำนวนกลุ่มงานที่จะให้บริการ
Minimum_Available_Pages	สามารถกำหนดจำนวนแผ่นในหน่วยความจำหลักเพื่อปรับให้งานซึ่งมีการสับเปลี่ยนน้อยคงอยู่ในหน่วยความจำหรือ เมื่องานถูกสับเปลี่ยนออกไปแต่จำนวนแผ่นพร้อมมีค่ามากกว่าค่าพารามิเตอร์นี้งานจะถูกบรรจุในคิวรอคอยนาน โดยไม่ทำให้เกิด I/O
Page_Aging_Interval	สามารถปรับให้แผ่น ถูกนับอายุออกจากเซ็ทงานที่กระทำการเร็วกว่าที่ควรเป็น หรือคงอยู่ในเซ็ทกระทำการนานขึ้นเป็นการควบคุมขนาดของเซ็ทกระทำการ
Shared_Working_Age_Interval	สามารถกำหนดเวลาเพื่อให้ระบบนับอายุการใช้คิวร่วม แม้ว่าไม่เกิดกรณี Low on Memory

ตารางที่ 5.3 การเลือกพารามิเตอร์ในระบบคอมพิวเตอร์ใช้เป็นกรณีศึกษา

พารามิเตอร์	ประโยชน์ที่ได้รับ
Swapping_AIC	สามารถกำหนดเวลาให้แผ่นในเซิร์ฟเวอร์ที่กระทำการซึ่งไม่ได้ใช้สับเปลี่ยนออกจากหน่วยความจำก่อนเวลาได้โดยการกำหนดค่าพารามิเตอร์นี้ หากกำหนดค่ามากแผ่นจะคงอยู่ในหน่วยความจำนานขึ้น ซึ่งทำให้แฟ้มสับเปลี่ยนมีขนาดเพิ่มขึ้นด้วยส่งผลให้เวลาการสับเปลี่ยนเพิ่มขึ้น
Maximum_Think_Time	เป็นการกำหนดเวลาของการรอคอยสำหรับงานแบบโต้ตอบ เพื่อรอให้ผู้ใช้งานโต้ตอบผ่านทางเทอร์มินัล ในขณะที่งานรอการโต้ตอบจะถูกบรรจุในคิวรอคอยนาน เมื่อครบเวลาที่กำหนดจะถูกสับเปลี่ยนออกไป
Maximum_Swap_Resident_Time	การกำหนดเวลา เพื่อให้งานคงอยู่ในคิวรอคอยนาน
Max_Time_Swap_IO_Not_Init	เป็นการกำหนดเวลาให้งานซึ่งรอคอยนานในหน่วยความจำหลักสับเปลี่ยนออกไป โดยไม่เกิดไอโอ
Long_Wait_Swap_Time	เป็นการกำหนดเวลาในงานที่รอคอยนานถูกสับเปลี่ยนออกไป เมื่อเวลาที่รอคอยมากกว่าค่าพารามิเตอร์นี้
Long_Wait_Force_Swap_Time	เป็นการกำหนดเวลาให้งานคงอยู่ในหน่วยความจำหลัก แม้ว่าภารกิจทั้งหมดของงานนั้นจะอยู่ในสถานะรอ เมื่อเวลาที่รอมากกว่าค่าพารามิเตอร์นี้งานจะถูกสับเปลี่ยนออกไป
Swap-Jobs_Int_long_wait	การกำหนดค่าจริงหรือเท็จ หากกำหนดเป็นเท็จงานซึ่งอยู่ในคิวรอคอยนานจะคงอยู่ต่อไปโดยไม่สับเปลี่ยนออกไป ในกรณีกำหนดค่าจริง งานจะถูกสับเปลี่ยนออกไป

ตารางที่ 5.3 การเลือกพารามิเตอร์ในระบบคอมพิวเตอร์ใช้เป็นกรณีศึกษา (ต่อ)

พารามิเตอร์	ประโยชน์ที่ได้รับ
Dispatching_control	สามารถกำหนดตารางเวลาการใช้ซีพียูให้แก่แต่ละงาน มีบุริมภาพการเลือกจำนวนแตกต่างกัน ทำให้สามารถประมวลผลงานได้ตามความจำเป็นเร่งด่วนที่ต้องการ
CPU-Dispatching_Allocation	สามารถกำหนดตารางการใช้ซีพียู เป็นเปอร์เซ็นต์สำหรับแต่ละงานที่มีบุริมภาพการเลือกจ่ายงานตามความเหมาะสม

ตารางที่ 5.3 การเลือกพารามิเตอร์ในระบบคอมพิวเตอร์ใช้เป็นกรณีศึกษา (ต่อ)

ข้อเสนอแนะ

- 1) การวิเคราะห์จะต้องทำการเปลี่ยนแปลงทีละ 1 อย่าง เพราะการแก้ไขทีละหลายอย่างจะทำให้การวิเคราะห์สับสนได้ เนื่องจากตัวแปรในระบบคอมพิวเตอร์มีหลายประการ และซับซ้อนมาก
- 2) การแก้ไขจะสิ้นสุดเมื่อส่วนพัฒนาระบบเห็นว่าไม่เป็นปัญหาในการทำงานแล้ว แม้ว่าผู้วิเคราะห์เองจะเห็นว่ายังมีช่องทางอยู่ก็ตาม เพราะอาจสร้างความไม่พอใจแก่ส่วนพัฒนาระบบงานประยุกต์
- 3) จะสามารถทำการวิเคราะห์ได้อย่างดี จะต้องศึกษาซอฟต์แวร์ต่าง ๆ ของระบบอย่างถ่องแท้ และเข้าใจอย่างดี เนื่องจากในบางครั้งความต้องการในการปรับระบบนั้นอาจมีผู้ศึกษาและได้เขียนซอฟต์แวร์ไว้แล้ว จะเป็นการทวนเวลาในการปรับเปลี่ยนระบบโดยไม่ต้องเขียนโปรแกรมเอง
- 4) ในการวิเคราะห์สมรรถนะสิ่งที่ขาดเสียไม่ได้ คือความร่วมมือของส่วนพัฒนาระบบ ฉะนั้นการประสานงานและอธิบายให้เข้าใจถึงวัตถุประสงค์เป็นสิ่งสำคัญมาก เนื่องจากเรามีผู้ใช้พัฒนาระบบงานประยุกต์แต่กำลังวิเคราะห์งานประยุกต์อยู่
- 5) ในการปรับปรุงระบบ ควรจะเลือกการปรับเปลี่ยนที่ใช้ความพยายามไม่มาก แต่ส่งผลกระทบสูง (Minimum effort, Max effect) เช่นการเลือกการตัดต่อเพิ่มรายการเปลี่ยนแปลงโดยนำระเบียบที่ไม่เกี่ยวข้องในการปรับปรุงเพิ่มข้อมูลหลักออก เป็นต้นว่าเพิ่มรายการเปลี่ยนแปลงในการสอบถามข้อมูลซึ่งไม่ต้องปรับปรุงเขตข้อมูลใดเลย ก็ไม่ควรนำมาประมวลผลสิ้นวัน อันจะเป็นการเปลืองเวลาซีพียูในการอ่านระเบียบ ทำให้ขนาดเพิ่มข้อมูลรายการเปลี่ยนแปลงเล็กลง จำนวนระเบียบในการประมวลผลน้อยลง ส่งผลให้การประมวลผลเร็วขึ้น และเป็นการพยายามปรับเพียงเพิ่มเดียวไม่ต้องแก้ไขเอสซีแอลไม่ต้องแก้ไขโปรแกรมประยุกต์

6) ในการใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ ควรจะแยกกันระหว่างการพัฒนาาระบบ (Development)กับการใช้งานผลิตผล (Production) หากแยกซีพียูหรือแยกเครื่องได้จะยิ่งส่งผลดีเพราะจะไม่เกิดความสับสนในการวิเคราะห์สมรรถนะ

7) ในการปรับปรุงระบบเพื่อให้การประมวลผลเร็วขึ้น พบว่าควรจัดสภาพแวดล้อมการทำงานให้มีเฉพาะโปรแกรมงานประยุกต์ของงานแบบกลุ่มเท่านั้น โปรแกรมหรือกระบวนการที่เกี่ยวข้องกับงานเชื่อมตรงควรกำจัดออกจากระบบในขณะนั้น เนื่องจากอาจต้องใช้หน่วยความจำบางส่วนกับเส้นทางสื่อสารนี้

8) การวิจัยครั้งนี้มุ่งเน้นที่กิจกรรมของซีพียู งานแม่เหล็ก กระบวนการงานแม่เหล็ก กระบวนการทั่วไปและระบบเพิ่มข้อมูลเท่านั้น มิได้รวมถึงระบบการสื่อสาร (Communication System) เนื่องจากปัจจุบันปัญหาที่ยังคงมีน้อยอยู่ แต่ในอนาคตสิ่งนี้จะเป็นสิ่งจำเป็นและมีบทบาทสูงมาก จึงขอเสนอให้ผู้สนใจทำวิจัยพิจารณาหัวข้อการวิเคราะห์สมรรถนะของระบบการสื่อสารข้อมูลด้วย

9) การวิจัยนี้กระทำเฉพาะระดับท้องถิ่นเท่านั้นไม่ครอบคลุมระบบเครือข่ายเพราะเหตุว่างานทางด้านงานประยุกต์ยังไม่มียุทธศาสตร์เชื่อมโยงสาขาภูมิภาคเข้าด้วยกัน ทั้ง ๆ ที่ในด้านระบบปฏิบัติการเชิงกายภาพได้เชื่อมโยงเข้าด้วยกันแล้ว จึงขอเสนอแนะให้ผู้สนใจเรื่องการวิเคราะห์สมรรถนะระดับเครือข่ายด้วย



ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย