

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

เพื่อให้งานวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย ผู้วิจัยได้ดำเนินการตามขั้นตอนต่อไปนี้

กลุ่มตัวอย่างประชากร

กลุ่มตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักศึกษาจากวิทยาลัยผลิตภัณฑ์สมัครเข้าแข่งขันในสาขาวิชาลักษณะศึกษาทั่วประเทศ ครั้งที่ 13 ประจำปี พุทธศักราช 2530 ได้มาจากการสุ่มตัวอย่างแบบแบ่งกลุ่ม (Cluster Sampling) จากวิทยาลัยที่ส่งนักศึกษาเข้าร่วมการแข่งขันมากกว่า 100 คน เพื่อหาวิทยาลัยที่เป็นตัวแทนของกลุ่มประชากรในแต่ละภูมิภาค รวม 4 ภูมิภาค ๆ ละ 1 วิทยาลัย และส่วนกลางอีก 1 วิทยาลัย คือ

1. ภาคเหนือ ได้แก่ วิทยาลัยผลิตภัณฑ์จังหวัดเชียงใหม่
2. ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ได้แก่ วิทยาลัยผลิตภัณฑ์จังหวัดมหาสารคาม
3. ภาคกลางและภาคตะวันออก ได้แก่ วิทยาลัยผลิตภัณฑ์จังหวัดสมุทรสาคร
4. ภาคใต้ ได้แก่ วิทยาลัยผลิตภัณฑ์จังหวัดยะลา
5. ส่วนกลาง ได้แก่ วิทยาลัยผลิตภัณฑ์กรุงเทพ

เนื่องจากได้ตัวแทนของวิทยาลัยในแต่ละภูมิภาคและส่วนกลางแล้ว จึงใช้นักศึกษาในวิทยาลัยดังกล่าวทุกคน ทุกชนิดก็เป็น เป็นกลุ่มนักศึกษาเข้ารับการทดสอบ ยกเว้นหมากรุก ทึ้งนี้ เพราะผู้วิจัยถือว่าหมากรุกเป็นกิจกรรมที่ขาดลักษณะที่สำคัญของนักศึกษา คือ การมีทักษะและความสามารถทางร่างกาย (วรศักดิ์ เฟียร์ชอน 2524 : 8) นอกจากนี้ โฟเกล (Fogel อ้างถึงในประมวล ติดคินสัน 2524 : 151) กล่าวว่า การเล่นหมากรุกทำให้ได้ฝึกทั้งความจำความคิด เหตุผล และการคิดคาดการณ์ล่วงหน้า จึงเป็นการเล่นที่ฝึกความสามารถทางสมองได้อย่างดี หากเหตุผลดังกล่าวผู้วิจัยจึงตัดกิจกรรมประเภทนี้ออกจากกิจกรรมการศึกษาวิจัยครั้งนี้ ได้กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ทั้งหมด 627 คน แยกเป็น

1. นักศึกษาสาขาสหศึกษา 40 คน
2. นักศึกษาศึกษาธิการ 70 คน

3. นักกีฬาฟุตบอล 89 คน
 4. นักกีฬาแบดมินตัน 48 คน
 5. นักกีฬาวอลเลย์บอล 57 คน
 6. นักกีฬาเชปป์-ตะกร้อ 57 คน
 7. นักกีฬายูโด 38 คน
 8. นักกีฬามวยไทย 35 คน
 9. นักกีฬามวยสากล 37 คน
 10. นักกีฬาจักรยาน 11 คน
 11. นักกีฬาเทเบิลเทนนิส 17 คน
 12. นักกีฬาเทนนิส 18 คน
 13. นักกีฬารีบ้า 64 คน
 14. นักกีฬาว่ายน้ำ 38 คน
 15. นักกีฬายิมนาสติก 8 คน

เหตุผลที่ผู้วิจัยสามารถใช้การสุ่มตัวอย่างแบบแบ่งกลุ่ม (Cluster Sampling) จากวิทยาลัยที่ส่งนักศึกษาเข้าร่วมการแข่งขันมากกว่า 100 คน ในแต่ละภูมิภาค ๆ ละ 1 วิทยาลัย คือ

1. วิทยาลัยพลศึกษาแต่ละแห่ง เป็นสถานที่หัดครู สังกัดกรมพลศึกษา กระทรวงศึกษาธิการ ทำการผลิตครุภัณฑ์ดับประเพาตในบัตรวิชาการศึกษาขั้นสูง
 2. หลักสูตรที่ใช้ในวิทยาลัยพลศึกษาทุกแห่ง คือ หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาการศึกษา ขั้นสูง พ.ศ. 2529
 3. การจัดการเรียนการสอน อุปกรณ์ สถานที่ สิ่งอำนวยความสะดวก ลักษณะความลับเฉพาะ กิจกรรมเสริมหลักสูตร การวัดและประเมินผล ของวิทยาลัยพลศึกษาแต่ละแห่ง ไม่แตกต่างกัน
 4. นักศึกษาแต่ละคน เป็นนักศึกษาวิชาเอกพลศึกษา วุฒิการศึกษาถ้วนเข้าศึกษาใน วิทยาลัยพลศึกษา คือ มัธยมศึกษาปีที่ 6 ตัดสินใจ เข้าศึกษาในวิทยาลัยพลศึกษาด้วยตนเอง และสามารถเข้ารับการศึกษาโดยผ่านการคัดเลือกจากวิทยาลัยพลศึกษาแต่ละแห่ง โดยตรงเท่านั้น

จากเหตุผลดังกล่าว อาจสรุปได้ว่า นักกีฬาจากวิทยาลัยพลศึกษาแต่ละแห่งมีลักษณะคล้ายกันตามสภาพความเป็นจริง ทั้งทางด้านกายส่วนและพื้นฐานในด้านต่าง ๆ นอกจากนี้ วิทยาลัยพลศึกษาต่าง ๆ ในแต่ละภูมิภาคมีลักษณะทางสภาพภูมิศาสตร์คล้ายคลึงกัน จึงทำให้ผู้วิจัยสามารถสุ่มตัวอย่างแบบแบ่งกลุ่ม (Cluster Sampling) โดยแบ่งเป็นภูมิภาคต่าง ๆ ได้สำหรับการเลือกสุ่มตัวอย่างจากวิทยาลัยพลศึกษาที่ส่งนักกีฬาเข้าร่วมการแข่งขันมากกว่า 100 คน

และสุ่มภูมิภาคละ 1 วิทยาลัย กีเพราระการสุ่มตัวอย่างในลักษณะดังกล่าว จะได้กลุ่มตัวอย่างประชากรจำนวนมากเพียงพอกับจำนวนตามตารางสำหรับของ ทาโร ยามานะ (Taro Yamane 1970 : 886 อ้างถึงใน ประคอง กรณีสูตร 2528 : 336) เมื่อกำหนดให้มีระดับความมั่นยำสำคัญ .05 โดยเบรีบนเทียบกับจำนวนผู้ที่ฝึกกีฬาทั้งหมดที่สมควรเข้าแข่งขัน (ประชากรที่เป็นนักกีฬา 1605 คน กลุ่มตัวอย่างประชากรที่มีอยู่ที่สุดต้องใช้ 320 คน) และได้กลุ่มตัวอย่างประชากรไม่ต่ำกว่าร้อยละ 28 เมื่อแยกตามชนิดกีฬา ตลอดทั้งเป็นการประหยัดเวลาและลดค่าใช้จ่ายในการสุ่มลงด้วย

รายละเอียดของนักกีฬาที่เป็นกลุ่มตัวอย่างได้แสดงไว้ในตารางที่ 2 และรายละเอียดของกลุ่มประชากรได้แสดงไว้ในภาคผนวก ก

ศูนย์วิทยทรัพยากร อุปกรณ์รวมมหาวิทยาลัย

ตารางที่ 2 แสดงประเภทของกีฬา ชนิดของกีฬา และจำนวนนักกีฬาที่เป็นกลุ่มตัวอย่าง
ประจำการ

ประเภทกีฬา	ชนิดกีฬา	วิทยาลัยผลศึกษาจังหวัด						รวม
		กรุงเทพ	เชียงใหม่	สมุทรสาคร	มหาสารคาม	ยะลา	ชลบุรี	
กีฬาประเภทชุด บาสเกตบอล	14	11	-	15	-	-	40	
กีฬาประเภท ยอกกีฬา	18	16	18	18	-	-	70	
ฟุตบอล	18	17	18	18	18	89		
แบนด์บอล	12	12	12	-	12	48		
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----
กีฬาประเภทชุด วอลเลย์บอล	12	12	12	9	12	57		
กีฬาประเภท เชปป์-ตะกร้อ	12	12	10	11	12	57		
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----
กีฬาประเภท ยูโด	10	8	7	3	10	38		
บุคคลที่มี นวยไทย	6	5	7	10	7	35		
การปะทะ นวยสาวก	9	3	6	11	8	37		
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----
กีฬาประเภท จักรยาน	1	4	-	4	2	11		
บุคคลที่ไม่มี เทเบลเทนนิส	5	3	2	3	4	17		
การปะทะ เทนนิส	5	-	6	2	5	18		
กีฬา ว่ายน้ำ	15	12	8	13	16	64		
กีฬา ยิมนาสติก	8	-	-	-	-	8		
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----
รวม	155	123	116	124	109	627		

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ประกอบด้วยเครื่องมือและอุปกรณ์ต่าง ๆ ดังนี้

- แบบสอบวัดแพร่รวมเสมอภาค (Culture-fair tests) คือ แบบสอบโปรเกรสซีฟ แมทริซส์ ฉบับก้าวหน้า (Advanced Progressive Matrices) พัฒนาขึ้นโดย เจ.ซี.ราเวน (J.C.Raven) นักจิตวิทยาชาวอังกฤษ เป็นแบบสอบประเท站在ใช้ภาษา (Nonverbal tests) แบบสอบฉบับนี้มีนักจิตวิทยาชาวอังกฤษส่วนใหญ่เชื่อว่า เป็นแบบสอบวัดองค์ประกอบทั่วไป (General factor) ที่สุด (Anastasi 1968 : 247)

ลักษณะของแบบสอบประกอบด้วยแมทริซ หรือลวดลายทึบหมด 2 อนุกรม คือ

1. อนุกรม I (Set I) เป็นชุดฝึกหัดในการทำแบบสอบ
2. อนุกรม II (Set II) เป็นแบบสอบที่ใช้วัดความสามารถทางสมอง

ในอนุกรม I มี 12 ข้อ และอนุกรม II มี 36 ข้อ มีความยากเพิ่มขึ้นตามลำดับข้อ และลำดับอนุกรม ในแต่ละข้อมูลawanของลวดลายที่ขาดหายไป ซึ่งผู้รับการทดสอบต้องเลือกคำตอบ 1 คำตอบจากตัวเลือกที่กำหนดไว้ (8 ตัวเลือก) อันมีเกณฑ์การเลือกคำตอบดังต่อไปนี้ คือ

1. ทำให้แบบสมบูรณ์ (Complete a pattern)
2. ทำให้เหตุผลสมบูรณ์ (Complete an analogy)
3. เปลี่ยนแปลงรูปแบบอย่างมีระบบ (Systematically alter a pattern)
4. นำมาสลับลำดับกันอย่างมีระบบ (Introduce systematic permutations)
5. แยกรูปหรือลวดลายทึบเป็นส่วน ๆ ได้อย่างมีระบบ (Systematically resolve figures into parts)

แบบสอบนี้ดำเนินการสอบเป็นรายบุคคลหรือเป็นกลุ่มก็ได้ ให้เวลาตอบ 40 นาที ผู้ดำเนินการสอบขอรับวิธีตอบแบบสอบตามคำแนะนำในการใช้แบบสอบโปรเกรสซีฟ แมทริซส์ ฉบับก้าวหน้า (Advanced Progressive Matrices) ที่กำหนดไว้ในคู่มือแบบสอบ

เหตุผลที่เลือกใช้แบบสอบโปรเกรสซีฟ แมทริซส์ (Progressive Matrices)

แบบสอบโปรเกรสซีฟ แมทริซส์ (Progressive Matrices) นี้ ได้นำมาทดลองใช้กับกลุ่มตัวอย่างเด็กไทยแล้ว เมื่อประเมินผลการใช้โดยส่วนรวมสรุปได้ว่า แบบสอบฉบับนี้มีความเหมาะสมสมที่จะใช้ทดสอบกลุ่มเด็กไทยมากกว่า เมื่อเปรียบเทียบกับแบบสอบฉบับอื่น

(พจนาน แสงรุ่งโรจน์ 2521 : 70 ; อัมพร ลิขิตปัญญาภัตน์ 2521 : 59) นอกจากนี้ ยังมีผู้นำแบบสอบถามนี้ไปทดลองสอบกลุ่มตัวอย่างประเภทต่าง ๆ ทั้งในไทยและเอเชีย ผลการทดลองใกล้เคียงกัน แบบสอบถามนี้จึงน่าจะเป็นแบบสอบถามที่สามารถใช้ช้ามกลุ่มวัฒนธรรมได้ดีฉบับหนึ่ง การดำเนินการสอบทำได้สะดวก คำสั่งชัดเจน สั้น และกระชับ ความเที่ยง (reliability) แบบวัดช้าในกลุ่มเด็กมีค่าระหว่าง .70 - .80 (Anastasi อ้างถึงใน ชุมพร ยงกิตติกุล และพรรณพิทย์ ศิริวรรณบุตร 2524 : 19) กลุ่มผู้ใหญ่อายุ 18 ปีขึ้นไป มีค่าระหว่าง .83 - .93 (Raven อ้างถึงใน ชุมพร ยงกิตติกุล และพรรณพิทย์ ศิริวรรณบุตร 2524 : 19) ความแม่นยำ (validity) เมื่อใช้คะแนนสัมฤทธิผลทางการเรียนเป็นเกณฑ์ พบว่า มีค่าสหสัมพันธ์อยู่ระหว่าง .42 - .51 สำหรับกลุ่มอายุ 12 ปีถึง 16 ปี (พจนาน แสงรุ่งโรจน์ 2521 : 74 ; อัมพร ลิขิตปัญญาภัตน์ 2521 : 62)

ผู้วิจัยได้สร้างแบบสอบถามเกี่ยวกับสถานภาพของผู้ตอบไว้ในแบบสอบถามด้วย ซึ่งเป็นแบบตรวจคำตอบและปลายเปิด โดยพยายามให้ครอบคลุมปัจจัยต่าง ๆ ที่มีผลต่อความสามารถทางสมองของผู้รับการทดสอบ ซึ่งอาจจะมีผลต่อความคลาดเคลื่อนของการวิจัยในครั้งนี้ (ดูภาคผนวก ๒)

2. แบบเฉลยคำตอบ เพื่อใช้เฉลยคำตอบของแบบสอบถามทุกรอบ I จำนวน 1 ชุด
3. นาฬิกาจับเวลาแบบตัวเลข (Stop watch) เพื่อใช้จับเวลาในการตอบแบบสอบถาม จำนวน 1 เรือน

การทดลองใช้แบบสอบถามเพื่อหาค่าความเที่ยง (Reliability)

ผู้วิจัยได้นำแบบสอบถามไปทดลองใช้ (Try out) กับกลุ่มนักศึกษาที่มีคุณสมบัติเหมือนกับกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ จำนวน 130 คน ได้แก่ นักศึกษาจากวิทยาลัยผลศึกษาจังหวัดเชียงใหม่ จำนวน 63 คน นักศึกษาจากวิทยาลัยผลศึกษาจังหวัดศรีสะเกษ จำนวน 34 คน และนักศึกษาจากวิทยาลัยผลศึกษาจังหวัดตรัง จำนวน 33 คน เพื่อวิเคราะห์หาค่าความเที่ยงของแบบสอบถาม โดยใช้สูตรของคูเดอร์-ริชาร์ดสัน สูตร 20 * (Kuder Richardson; K-R 20) พร้อมทั้งหาความคลาดเคลื่อน

* ผู้วิจัยหาค่าความเที่ยงของแบบสอบถามด้วยโปรแกรมภาษาฟอร์TRAN 77

มาตรฐานของการวัด* (Standard Error of Measurement) เพื่อแสดงขนาดของความเชื่อถือได้ในการวัด ได้ค่าความเที่ยงของแบบสอบเท่า 0.8349 ค่าความคลาดเคลื่อนมาตรฐานของการวัดเท่ากับ 2.3811 แสดงว่า แบบสอบโปรแกรมชีฟ์ แมทริซ์ ฉบับก้าวหน้า (Advanced Progressive Matrices) มีความเที่ยงในการวัดอยู่ในระดับสูง

การเก็บรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยจะใช้เวลาประมาณ 1 สัปดาห์ในการเก็บรวบรวมข้อมูลตามขั้นตอนดังนี้

1. ผู้วิจัยติดต่อทำหนังสือจากหัวหน้าภาควิชาพลศึกษา คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เพื่อขอรับแบบสอบในการทำวิจัย ไปยังรองคณบดีฝ่ายวิจัย ศูนย์บริการงานวิจัย ทางครุศาสตร์ คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

2. ผู้วิจัยนำแบบสอบไปทำการทดสอบกลุ่มตัวอย่างที่สนามกีฬาแห่งชาติ ซึ่งเป็นสถานที่ใช้ทำการแข่งขันกีฬาวิทยาลัยพลศึกษาทั่วประเทศครั้งนี้ด้วยตนเอง โดยได้อธิบายรายละเอียดวิธีการทดสอบแก่ผู้ทำการทดสอบอย่างชัดเจนก่อนที่จะมีการทดสอบ 10 นาที

2.1 การเตรียมก่อนไปทำการสอบ

2.1.1 เตรียมบุคคลที่จะไปดำเนินการสอบ เนื่องจากจะต้องทำการสอบนักกีฬาหลายประเภทและหลายชนิดกีฬา ผู้วิจัยจะดำเนินการสอบคนเดียวไม่ได้ จึงต้องแนะนำผู้ช่วยดำเนินการสอบจนเข้าใจวิธีการสอบเป็นอย่างดี

2.1.2. เตรียมเครื่องใช้ในการสอบ เพื่อความสะดวกในการทำงาน ผู้วิจัยได้เตรียมอุปกรณ์ในการสอบ คือ

- แบบสอบทั้ง 2 .onuarm พร้อมตัวยกระดាយคำตอบ
- ดินสอสำหรับใช้เขียนตอบ
- นาฬิกาจับเวลา

2.1.3 สภาพห้องสอบ สถานที่ที่ใช้สอบ คือ ห้องเรียนที่นิสิตมหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ พลศึกษา ใช้เรียน ส่วนเวลาในการสอบนั้นใช้ทั้งตอนเช้า ตอนบ่าย และตอนค่ำ โดยอนุญาตตามความสะดวกของผู้ผู้สอนกีฬาประจำทีมและผู้รับการทดสอบ

2.2 การดำเนินการสอบ

2.2.1 ผู้วิจัยขอรับใบอนุญาตถูกประسังค์ของการสอบครั้งนี้ และประโยชน์ที่ผู้รับการ

* ผู้วิจัยหาค่าความคลาดเคลื่อนมาตรฐานของการวัดด้วยโปรแกรมภาษาฟอร์แทรน (FORTRAN 77)

ทดสอบจะได้รับ* เพื่อให้ผู้รับการทดสอบเข้าใจความสำคัญของการสอบ และตั้งใจทำแบบสอบ เต็มความสามารถ

2.2.2 แจกแบบสอบฉบับที่ 1 (Set I) พร้อมด้วยกระดาษคำตอบและดินสอ แก่ผู้รับการทดสอบทุกคน ให้ผู้รับการทดสอบเขียนชื่อ-นามสกุล และรายละเอียดอื่น ๆ ในกระดาษคำตอบให้เรียบร้อยและห้ามเบิดแบบสอบถามกว่าจะได้รับคำสั่ง

2.2.3 ผู้วิจัยอ่านคำสั่งและคำชี้แจงในการตอบแบบสอบให้ผู้รับการทดสอบฟัง และให้ข้อถามได้ถูกไม่เข้าใจ เมื่อผู้รับการทดสอบทุกคนเข้าใจวิธีการตอบแบบสอบถามแล้ว จึงให้ลงมือทำ โดยให้เวลาตอบ 20 นาที

2.2.4 เมื่อผู้รับการทดสอบลงมือทำ ผู้วิจัยจะเดินตรวจสอบว่าวิธีการตอบแบบสอบของผู้รับการทดสอบถูกต้องหรือไม่ เมื่อตรวจสอบแล้วจึงยืนคุณสอบอยู่ห่าง ๆ เพื่อไม่ให้เป็นการรบกวน ผู้รับการทดสอบ เมื่อครบ 20 นาที หรือเมื่อผู้รับการทดสอบทำแบบสอบเสร็จเรียบร้อยทุกคนก่อนครบ 20 นาที ผู้วิจัยจะจึงเฉลยคำตอบ

2.2.5 แจกแบบสอบฉบับที่ 2 (Set II) จากนั้นผู้วิจัยจะอ่านคำชี้แจงในการตอบแบบสอบ และให้ผู้รับการทดสอบข้อถามได้ถูกไม่เข้าใจ เมื่อทุกคนเข้าใจคำชี้แจงต่าง ๆ ดีแล้ว จึงให้ลงมือทำ โดยให้เวลาตอบ 40 นาที

2.2.6 ถ้าผู้รับการทดสอบคนใดทำเสร็จก่อน ให้วางดินสอ กระดาษคำตอบ และแบบสอบไว้บนโต๊ะ ผู้วิจัยและผู้ช่วยดำเนินการสอบจะเดินเก็บกระดาษคำตอบและแบบสอบของ

* ประโยชน์ที่ผู้รับการทดสอบจะได้รับคือ

1. ตำแหน่งเบอร์เข็นไتل์ของคะแนนจากการทดสอบความสามารถทางสมองของผู้รับการทดสอบแต่ละคน โดยเปรียบเทียบจากตารางแสดงคะแนนเบอร์เข็นไتل์และตำแหน่งเบอร์เข็นไتل์ของนิสิตคณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ปีการศึกษา 2527 (ดูภาคผนวก ง)
2. ค่าไอคิวเบี้ยงเบน (Deviation I.Q.) ของผู้รับการทดสอบแต่ละคนตามวิธีของ ส.ตร. อัชชารุ (2525 : 352-353) (ดูภาคผนวก จ)
3. ผลการเปรียบเทียบความสามารถทางสมองของนักศึกษาประเภทต่าง ๆ ของวิทยาลัย พลศึกษาแต่ละแห่ง

การตรวจให้คะแนน

นำกระดาษคำตอบของนักกีฬาแต่ละชนิดมาตรวจให้คะแนนตามคำตอบที่เฉลยไว้ในคู่มือแบบสอบถาม กำหนดคะแนนข้อถูกข้อละ 1 คะแนน ข้อผิดข้อละ 0 คะแนน รวมคะแนนของแบบสอบถามทั้งฉบับ

การวิเคราะห์ข้อมูล

เมื่อผู้วิจัยเก็บรวบรวมข้อมูลจากกลุ่มตัวอย่างประชากรเรียบร้อยแล้ว ได้นำข้อมูลไปลงรหัสที่ใช้แทนคำตอบที่ซ่องทางด้านความมือของแบบสอบถาม ตามคู่มือการลงรหัสที่กำหนดไว้ (ดูภาคผนวก ค) จากนั้นเลือกรหัสตั้งกล่าวลงในแบบฟอร์มลงรหัส (Data Coding Form) และนำไปวิเคราะห์โดยใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ไอบีเอ็ม (IBM) 370/138 โปรแกรมสำหรับสูบสานรับการวิจัยทางสังคมศาสตร์ (Statistical Package for the Social Science-version x : SPSS^x) ที่สถาบันบริการคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ตามลำดับดังนี้

1. หาค่าร้อยละของชั้นปีที่กำลังศึกษา ระดับของการแข่งขัน และผู้กองที่เล่นกีฬาเก่ง ของนักกีฬาแต่ละประเภท

2. หาค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของอายุ ขนาดของครอบครัว ประสบการณ์ การแข่งขัน ประสบการณ์การแข่งขันกีฬาประเภทอื่น ๆ จำนวนนี่เองที่เล่นกีฬาเก่ง และคะแนน การทดสอบความสามารถทางสมองของนักกีฬาแต่ละประเภท

3. ทดสอบความมีนัยสำคัญของผลต่างระหว่างค่าเฉลี่ยของขนาดครอบครัว ประสบการณ์ การแข่งขัน ประสบการณ์การแข่งขันกีฬาประเภทอื่น ๆ จำนวนนี่เองที่เล่นกีฬาเก่ง และคะแนน การทดสอบความสามารถทางสมองของนักกีฬาแต่ละประเภท โดยวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเดียว (One-way analysis of variance)

4. ถ้าผลการทดสอบพบว่ามีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 จาก การวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเดียวในข้อ 3 ก็จะดำเนินการทดสอบความแตกต่างเป็นรายคู่ ด้วยวิธีของเชฟเฟ่* (Scheffé's test)

5. หาค่าร้อยละของชั้นปีที่กำลังศึกษา ระดับของการแข่งขัน และผู้กองที่เล่นกีฬาเก่ง ของนักกีฬาแต่ละชนิด

* ผู้วิจัยทดสอบความแตกต่างของค่าเฉลี่ยเป็นรายคู่ตามวิธีของเชฟเฟ่ (Scheffé's test) ด้วยโปรแกรมภาษาฟอร์TRAN 77

6. หาค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของอายุ ขนาดของครอบครัว ประสบการณ์ การแข่งขัน ประสบการณ์การแข่งขันกีฬาประเภทอื่น ๆ จำนวนผู้ء้องที่เล่นกีฬาเก่ง และคะแนน การทดสอบความสามารถทางสมองของนักกีฬาแต่ละชนิด

7. ทดสอบความมีนัยสำคัญของผลต่างระหว่างค่าเฉลี่ยของขนาดครอบครัว ประสบการณ์ การแข่งขัน ประสบการณ์การแข่งขันกีฬาประเภทอื่น ๆ จำนวนผู้ء้องที่เล่นกีฬาเก่ง และคะแนน การทดสอบความสามารถทางสมองของนักกีฬาแต่ละชนิด โดยวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเดียว (One-way analysis of variance)

8. ถ้าผลการทดสอบพบว่ามีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 จากการวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเดียวในข้อ 7 ก็จะดำเนินการทดสอบความแตกต่างเป็น รายคู่ด้วยวิธีของเชฟเฟ่ (* Scheffé's test)

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์

1. การหาค่าความเที่ยง (Reliability) ของแบบสอบถาม โดยใช้สูตรของคูเดอร์ - ริชาร์ดสัน สูตร 20 (Kuder-Richardson ; K-R 20) (ประดง กรณสูตร 2528 : 37-38)

$$r_{xx} = (n / (n-1)) \times (1 - (\sum pq / s_x^2))$$

r_{xx}	หมายถึง	สัมประสิทธิ์แห่งความเที่ยง
n	หมายถึง	จำนวนข้อสอบในแบบทดสอบ
p	หมายถึง	สัดส่วนของคนที่ตอบข้อสอบได้ถูกต้อง
q	หมายถึง	สัดส่วนของคนที่ตอบแต่ละข้อผิด
s_x^2	หมายถึง	ความแปรปรวนของคะแนนของผู้ทดสอบบังหมัด

วิพากษ์คุณภาพภาษาไทย

* ผู้วิจัยทดสอบความแตกต่างของค่าเฉลี่ยเป็นรายคู่ตามวิธีของเชฟเฟ่ (Scheffé's test) ด้วยโปรแกรมภาษาฟอร์TRAN 77

2. การหาค่าความคลาดเคลื่อนมาตรฐานของการวัด (Standard Error of Measurement) โดยใช้สูตร (ประคอง กรรมสูตร 2528 : 53)

$$S_e = S_x \sqrt{1 - r_{xx}}$$

- | | | |
|----------|---------|---|
| S_e | หมายถึง | ความคลาดเคลื่อนมาตรฐานในการวัด |
| S_x | หมายถึง | ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนที่ได้จากการทดสอบ |
| r_{xx} | หมายถึง | ความเที่ยงของแบบทดสอบที่ให้ค่า S_x |

3. การหาค่าร้อยละ โดยใช้สูตร (ประคอง กรรมสูตร 2525 : 27)

$$\text{ค่าร้อยละ} = (\text{จำนวนคำตอบ} / \text{จำนวนประชากรในกลุ่มตัวอย่าง}) \times 100$$

4. การหาค่าเฉลี่ย โดยใช้สูตร (ประคอง กรรมสูตร 2525 : 40)

$$\bar{X} = \Sigma X / N$$

- | | | |
|------------|---------|--------------------------|
| \bar{X} | หมายถึง | ค่าเฉลี่ย |
| X | หมายถึง | คะแนนจากการทดสอบ |
| ΣX | หมายถึง | ผลรวมของคะแนนจากการทดสอบ |
| N | หมายถึง | จำนวนของคะแนน |

5. การหาค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน โดยใช้สูตร (ประคอง กรรมสูตร 2525 : 51)

$$SD = \sqrt{\Sigma X^2 / N - (\Sigma X / N)^2}$$

- | | | |
|--------------|---------|--------------------------|
| SD | หมายถึง | ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน |
| ΣX | หมายถึง | ผลรวมของคะแนนจากการทดสอบ |
| ΣX^2 | หมายถึง | ผลรวมของคะแนนยกกำลังสอง |
| N | หมายถึง | จำนวนของคะแนน |

6. การวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเดียว (One-way analysis of variance)
โดยใช้วิธี (ประคอง กรณฑ์ 2528 : 181)

แหล่ง (Source)	ชั้นแห่งความ เป็นอิสระ df	ผลบวกของ $(X - \bar{X})^2$ SS	ความแปรปรวน (MS = SS/df)	F
ระหว่างกลุ่ม (among groups)	k-1	SS _a	MS _a = SS _a / k-1	
ภายในกลุ่ม (within groups) หรือ ความคลาดเคลื่อน (error)	(N-1)-(k-1) = (N-k)	SS _w = SS _t - SS _a	MS _w = SS _w / N-k	MS _a F = — MS _w
ทั้งหมด (total)	(N-1)	SS _t	***	

df	หมายถึง	ชั้นแห่งความเป็นอิสระ
SS	หมายถึง	ผลบวกของส่วนเบี่ยงเบนยกกำลังสอง
MS	หมายถึง	ค่าของส่วนเบี่ยงเบนยกกำลังสอง
F	หมายถึง	อัตราส่วนวิถีต
k	หมายถึง	จำนวนกลุ่ม
N	หมายถึง	จำนวนผู้รับการทดสอบแต่ละกลุ่ม
SS _a	หมายถึง	ผลบวกของส่วนเบี่ยงเบนระหว่างกลุ่มยกกำลังสอง
SS _w	หมายถึง	ผลบวกของส่วนเบี่ยงเบนภายในกลุ่มยกกำลังสอง
SS _t	หมายถึง	ผลบวกของส่วนเบี่ยงเบนของคะแนนแต่ละคนยกกำลังสอง

7. การเปรียบเทียบความแตกต่างระหว่างค่าเฉลี่ย โดยใช้วิธีของเชฟเฟ่ (Scheffé test for all possible comparison) (ประคง กรรมสูตร 2528 : 182)

$$F = \frac{(M_1 - M_2)^2}{(MS_w ((1/n_1) + (1/n_2))(K - 1))}$$

M_1	หมายถึง	ค่าเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่างกลุ่มที่ 1
M_2	หมายถึง	ค่าเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่างกลุ่มที่ 2
MS_w	หมายถึง	ความแปรปรวนภายในกลุ่ม
n_1	หมายถึง	จำนวนคนในกลุ่มที่ 1
n_2	หมายถึง	จำนวนคนในกลุ่มที่ 2
K	หมายถึง	จำนวนกลุ่มตัวอย่างทั้งหมด