



บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ภาษาอังกฤษนั้นว่า เป็นภาษาที่สำคัญและแพร่หลายมากที่สุด อาจกล่าวได้ว่าแทบทุกประเทศในโลกเรียนภาษาอังกฤษเป็นภาษาต่างประเทศ และทั่วโลกยอมรับว่าภาษาอังกฤษเป็นภาษาสากลที่จะใช้ในการติดต่อสื่อสารกัน นอกจากนี้แล้วภาษาอังกฤษยังเป็นภาษาที่ใช้ในการศึกษาชั้นสูงทั้งในและนอกประเทศ เพราะต่าราชการทางวิชาการได้จัดพิมพ์ขึ้นเป็นภาษาอังกฤษทั้งล้วน ผู้ที่เรียนรู้ภาษาอังกฤษจะสามารถเข้าใจความคิด ทัศนคติ วัฒนธรรม ของชนชาติอื่น ตลอดจนความก้าวหน้าทางวิทยาศาสตร์ ดังนั้นภาษาอังกฤษจึงได้รับการบรรจุเข้าไว้ในหลักสูตรการศึกษาเกือบทุกระดับในฐานะที่เป็นภาษาต่างประเทศ โดยมีจุดมุ่งหมายเพื่อใช้เป็นสื่อกลางในการติดต่อกันระหว่างประเทศ เพื่อเสริมสร้างการใช้ทักษะพื้นฐาน ซึ่งได้แก่ การฟัง การพูด การอ่าน และการเขียน เพื่อให้ผู้เรียนสามารถนำไปใช้ได้ในชีวิตประจำวัน รวมทั้งมีจุดมุ่งหมายเพื่อให้ผู้เรียนสามารถใช้ภาษาอังกฤษในการศึกษาชั้นสูงต่อไป (เบญจลักษณ์ ธนาพาณิชย์ 2528:1, นพมาศ รัตนปรีดาภุล 2524:1)

ตามหลักฐานทางประวัติศาสตร์ ภาษาอังกฤษเริ่มเข้ามานำทบทวน ในประเทศไทย ในรัชสมัยของพระบาทสมเด็จพระจอมเกล้าเจ้าอยู่หัว พระองค์โปรดให้จ้างสตรีชาวอังกฤษ คือ นางแอนนา เลียโนเวนส์ (Mrs. Anna Leonowens) มาสอนภาษาอังกฤษแก่พระเจ้าลูกเชื้อในราชสำนัก ต่อมาในรัชสมัยพระบาทสมเด็จพระจุลจอมเกล้าเจ้าอยู่หัว ทรงคำริเห็นว่า ภาษาอังกฤษเป็นสิ่งที่ควรเรียนสำหรับพวกเจ้านายและผู้มีตระกูล จึงโปรดเกล้าฯ ให้โรงเรียนพระตานันดร์ส่วนกุหลาบ มีการสอนภาษาอังกฤษขึ้นในปี พ.ศ. 2524 นับเป็นการสอนภาษาอังกฤษอย่างเป็นทางการครั้งแรกในประวัติการศึกษาของไทยจนถึงปัจจุบัน (กานดา ณ กลาง 2515:1 อ้างถึงใน ประทับ แจ้งจิตต์ 2529:1)

แม้ว่าประเทศไทยได้จัดให้มีการเรียนการสอนภาษาอังกฤษเป็นภาษาต่างประเทศมานานกว่า 50 ปี แต่ผลการเรียนภาษาอังกฤษที่ผ่านมา

ไม่ได้ผลเท่าที่ควร เป็นการลงทุนที่ไม่คุ้มค่า และเป็นการสูญเปล่าทางการศึกษา ซึ่งเป็นปัญหาสืบเนื่องมาจากการปัจจัย 3 ประการ (พรบก. พ.ศ. 2526: 1-2) ดัง

1. ความพร้อมของแบบเรียนหรือชุดการเรียน รวมทั้งอุปกรณ์ช่วยในการเรียนการสอน

2. ความพร้อมของผู้สอน ซึ่งหมายถึง ความตั้งใจในการสอน ความรู้ในเรื่องเทคนิคการสอน และความถูกต้องในการสอน

3. ความพร้อมของผู้เรียน ซึ่งหมายถึง ความตั้งใจ ความสนใจ ของผู้เรียน และการเห็นประโยชน์อุ่นหัวใจที่จริงของการเรียน

ดังนั้นในปี พ.ศ. 2518 กระทรวงศึกษาธิการจึงได้ดำเนินการเลิก การสอนภาษาอังกฤษในระดับประถมศึกษา และต่อมาได้มีการแสดงความคิดเห็นต่าง ๆ จากผู้ปกครอง สื่อมวลชน ผู้เกี่ยวข้อง ครู และผู้สอนส่วนใหญ่ ซึ่งแสดงถึงความคิดที่ว่าภาษาอังกฤษเป็นภาษาสำคัญที่จำเป็นต้องเรียนรู้ ในที่สุดกระทรวงศึกษาธิการ จึงได้มีคำสั่งที่ ว.ก. 528/2523 (กรมวิชาการ 2525: 5-11) ให้มีการสอนภาษาอังกฤษในชั้นประถมศึกษา ปีที่ 5-6 จัดเป็นวิชาเลือกในกลุ่มประสบการณ์พิเศษ ซึ่งเป็นกลุ่มประสบการณ์ที่ 5 ของหลักสูตรประถมศึกษา และมีการปรับปรุงเปลี่ยนแปลงแนวทางการสอน โดยยึดแนวทางการสอนภาษาเพื่อสื่อความหมาย (Communicative Approach) การเรียนการสอนตามแนวโน้มที่ผู้เรียนมีทักษะในการใช้ภาษาทั้ง 4 ทักษะ คือ พูด ฟัง ดู อ่าน และเขียน ผู้เรียนสามารถนำความรู้ไปปรับใช้ได้อย่างเหมาะสมกับสถานการณ์ต่าง ๆ นอกจากนี้ สายสากล เกตุชาติ (2527: 2-3) กล่าวถึงวิธีสอนตามแนวทางการสอนภาษาเพื่อสื่อความหมายว่า เป็น การเรียนการสอนที่อาศัยผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง มุ่งให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้การแสดงออกตามความคิดสร้างสรรค์ และใช้ภาษาอุ่นหัวใจที่จริงในสถานการณ์จริง และสถานการณ์จำลอง และกิจกรรมในการเรียนรู้จะเกี่ยวพันกับการใช้ภาษาในการสื่อสาร โดยผู้เรียนมีโอกาสได้ฝึกทักษะและความรู้ในระหว่างการสื่อสาร ติดต่อกันโดยไม่รู้ตัว (Littlewood 1981: 6) รวมทั้งระดับความสามารถ ในการใช้ภาษานี้ยังอยู่กับแต่ละสถานการณ์ ไม่มีกฎเกณฑ์ที่แน่นอนเพียงเกณฑ์เดียว (Savignon 1983: 9) ดังนั้นการสอนภาษาตามแนวทางการสอนเพื่อสื่อความหมายนี้ จึงเป็นการสอนที่เน้นการฝึกให้นักเรียนได้ใช้ภาษาโดยครุจะกำหนดสถานการณ์

และจัดกิจกรรมให้กับนักเรียน เพื่อให้นักเรียนสามารถนำความรู้ที่ได้จากการฝึกทักษะไปใช้ในสภาพชีวิตจริง ในการสอนจะไม่เน้นหลักไวยากรณ์ แต่จะเน้นถึงความสามารถในการใช้ภาษาสื่อสารกับผู้อื่นได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม (ศดิษฐ์ จ้างภากร 2531:16)

การที่จะเรียนรู้ภาษาอังกฤษให้ดีนั้น นักเรียนที่รู้ค่าศัพท์มาก จะได้ม่นย่าและสามารถนำมาใช้ได้อย่างถูกต้องคล่องแคล่ว อ้อมช่วยให้ผลการเรียนได้ผลดียิ่งขึ้น ดังนั้น การจำค่าศัพท์จึงเป็นเรื่องสำคัญในการเรียนภาษา (ดวงเดือน แสงชัย 2530:69) ดังที่ ฟรีซ (Fries 1948:3-9) กล่าวว่า ความสำเร็จในการเรียนภาษาต่างประเทศ ส่วนหนึ่งขึ้นอยู่กับความสามารถในการใช้องค์ประกอบของภาษา ซึ่งประกอบด้วย เสียง โครงสร้างไวยากรณ์ และค่าศัพท์ องค์ประกอบเหล่านี้จะช่วยให้ผู้เรียนสามารถเข้าใจเรื่องที่ผู้อื่นพูด และสามารถพูดให้ผู้อื่นเข้าใจได้ คือ สามารถใช้สื่อความหมายได้ ดังนั้นค่าศัพท์จึงนับว่าเป็นหัวใจสำคัญย่างหนึ่งในการเรียนภาษา ซึ่ง สตีวิค (Stewick 1972:2) ได้กล่าวเน้นข้อเกี่ยวกับบุคคลที่จะเรียนภาษาต่างประเทศว่า ต้องได้เรียนรู้ระบบเสียง สามารถใช้ไวยากรณ์ได้ และต้องเรียนรู้ค่าศัพท์จำนวนมากพอสมควรที่จะสามารถนำมาใช้ได้ และจากการ วิจัยของ รูบิน (Rubin 1979:20-21) ซึ่งศึกษาเกี่ยวกับผู้เรียนที่ประสบความสำเร็จในการเรียนภาษาพบว่าผู้เรียนที่เรียนภาษาได้ดีนั้นมีวิธีการเรียนด้วยการรู้จักเดาความหมายของคำ โดยใช้วิธีสังเกตรูปภาพ ค่าศัพท์และโครงสร้างของประโยค ทั้งซึ่งมีเทคนิคในการจำค่าศัพท์ด้วย ซึ่งสอดคล้องกับค่ากล่าวของสถาบันสอนภาษาโอดัตเต้าเช้าส์ (2530:10) ว่า การที่ผู้เรียนรู้จะเรียนภาษาอังกฤษให้ได้ผลดี ควรมีนิสัยในการจดค่าศัพท์ ในการอ่านควรจะเดาความหมายค่าศัพท์จากบริบท (context) ถ้าเดาไม่ได้จึงหาความหมายในพจนานุกรม

เนื่องจากภาษาอังกฤษเป็นวิชาทักษะ จึงเป็นที่นักเรียนต้องมีการฝึกฝน เพราะทักษะทางภาษาอังกฤษจะเกิดขึ้นได้จากการฝึกฝนอย่างสม่ำเสมอ ทักษะทางภาษาที่ได้แก่ ทักษะการฟัง การพูด การอ่าน และการเขียน ในการเรียนค่าศัพท์ หน้าที่ของครูสอนภาษาต่างประเทศ คือ การเพิ่มพูนทักษะการใช้ค่าศัพท์ให้นักเรียนได้ฝึกฝน จนผู้เรียนสามารถนำค่าศัพท์ที่เรียนไปใช้ได้จนเกิดความชำนาญ (Bright 1970:26) และ ฟรีซ (Fries

1964:3) กล่าวถึง การเรียนค่าศัพท์ว่าต้องอาศัยเวลาและการฝึกฝนบ่อย ๆ และอาศัยประสบการณ์ของผู้เรียน เมื่อสอนศัพท์ค่าใดไปควรจะเข้าให้บ่อยครั้ง เท่าที่จะเป็นไปได้ (Aiken 1973:99) ดังนั้นสิ่งสำคัญที่จะช่วยในการฝึกฝน ก็คือ แบบฝึกหัด แบบฝึกหัดจึงเป็นสิ่งสำคัญย่างหนึ่งในการสอนภาษา ครูผู้สอนทักษะทางภาษาควรศึกษาด้านคว่าวิธีการสอนใหม่ ๆ เพื่อที่จะให้นักเรียน เกิดความช้านาญกุญแจทักษะ สามารถใช้ภาษาได้อย่างมีประสิทธิภาพและรวดเร็ว แบบฝึกหัด หมายถึง งานที่ครุ่นคิดนานให้นักเรียนทำ เพื่อทบทวนความรู้ที่ เรียนไปแล้ว เป็นวิถีทางที่จะเรียนรู้และทำงานด้วยตนเอง หัดรับผิดชอบ และได้มีประสบการณ์เพิ่มขึ้น (Good 1973:224, ปราสาท มาลาภุ 2508:43) นอกจากนี้ กรูลิก และ ไวส์ (Krulick and Weise 1975: 150-157) กล่าวถึง การทำแบบฝึกหัดจะก่อให้เกิดการพัฒนาในสิ่งที่เรียน เกิดทักษะและสามารถนำไปใช้ได้ แบบฝึกหัดนั้นควรจะท้าทายและมีหลากหลาย กิจกรรม ให้ตรงตามจุดประสงค์ของการเรียน การให้แบบฝึกหัดแตกต่างกันไป จะก่อให้นักเรียนเกิดความสนใจมากขึ้น จากการศึกษานิดของแบบฝึกหัดต่าง ๆ ของ ลินเนาส์ สตอกมาส (2517:14-17) มีดังนี้

1. เลือกค่ามาเติมในช่องว่างให้สมบูรณ์
2. ตอบค่าถูก
3. ให้บอกว่าค่าในกลุ่มค่าใดที่ต่างจากค่าอื่นในกลุ่มค่า
4. เติมอักษรให้ครบจำนวนใช้ปุลากิจดิจิว
5. จับคู่ค่าที่มีความหมายเหมือนกัน หรือให้เลือกค่าที่มีความหมาย เหมือนกับค่าแรกในกลุ่ม
6. ให้จับคู่ค่าที่มีความหมายตรงข้ามกันหรือให้บอกว่าค่าทึบคู่ที่ให้มา เมื่อันกันหรือต่างกัน
7. ให้เลือกค่าที่มีความหมายรวมถึงค่าทึบหมดในกลุ่ม
8. หาค่าศัพท์ที่มีความหมายตรงกับค่าจำากัดความที่ให้
9. เติมชื่อความในประโยคให้สมบูรณ์
10. นำค่าศัพท์ที่ให้ไปผูกเป็นประโยค
11. ให้เลือกค่าเติมในช่องว่างแต่ละช่องในชื่อความที่ให้ (passage) ชื่อความนั้นอาจเป็นชื่อความสื้น ๆ หรือบกสนทนา
12. ทำอักษรไขว้ (crossword)

สุไร พงษ์กองเจริญ (2524:51, 120-121) กล่าวถึง การฝึกใช้ค่าศิพ์ตามแนวการสอนเพื่อสื่อความหมาย (Communicative Approach) มีการฝึกในเรื่องต่าง ๆ ดังนี้

1. หาค่าศิพ์ที่มีความหมายอยู่ในกลุ่มเดียวกัน
2. หาค่าศิพ์ที่มีความหมายแตกต่างไปจากกลุ่ม
3. หาค่าศิพ์ที่เกี่ยวข้องกัน
4. เติมค่าในช่องว่างโดยการให้อักษรหรือภาพเป็นตัวแทน
5. ฝึกการใช้ค่าศิพ์ที่มีความหมายตามที่กำหนดให้
6. บริสนาอักษร

ผู้วิจัยได้ศึกษาวิธีการสร้างและรูปแบบของแบบฝึกหัดตามแนวการสอนภาษาเพื่อสื่อความหมาย มาสร้างเป็นแบบฝึกหัดให้นักเรียนทำ เพื่อการทำแบบฝึกหัดของนักเรียนเป็นกิจวัตรที่นักเรียนเชยกระท่าอยู่เสมอในชั้นเรียน ชั้นนักเรียนเชยได้พบเห็นและเชยกระท่ามาแล้ว จะช่วยทำให้นักเรียนมีทักษะในการทำแบบฝึกหัดมากขึ้น ซึ่งสอดคล้องกับทฤษฎีการเรียนรู้ของ ทอร์นไดค์ (Thorndike's Connectionism Theory) ถึงกฏแห่งการฝึกหัด (Law of exercise) เมื่อต้องการทำผู้เรียนมีทักษะในการเรียนรู้ จะต้องสร้างให้ผู้เรียนเกิดความเข้าใจในบทเรียนนั้นอย่างแท้จริง และหมั่นฝึกฝน หรือนำสิ่งที่เรียนรู้นั้นมาใช้บ่อย ๆ จะทำให้เกิดการเรียนรู้ได้นาน และคงทนกว่า (กล่าวต่อ หล้าสุวงศ์ 2528:182) ฉะนั้นแบบฝึกหัดจึงเป็นเครื่องมือที่จำเป็นต่อการฝึกทักษะทางภาษาของนักเรียน นอกจากจะเป็นเครื่องมือสำคัญแล้ว ยังมีประโยชน์ต่อครูในการสอน ทำให้ทราบพัฒนาการของเด็กและข้อมูลพร่อง ซึ่งจะได้แก้ไข ปรับปรุงให้ผู้เรียนประสบผลในการเรียน (วัลลีย์ เริงเกษธรรมกรณ์ 2527:40)

ปัจจุบันนวัตกรรมทางด้านคอมพิวเตอร์เข้ามามีบทบาททางการศึกษามากขึ้น โดยนำแนวคิดมาใช้ในการทำอุปกรณ์การสอน (teaching machine) เพื่อช่วยเสริมการเรียน ผลจากการพัฒนาทางเทคโนโลยีทำให้คอมพิวเตอร์ถูกนำมาใช้ในการต่าง ๆ รวมทั้งในวงการศึกษา คอมพิวเตอร์เป็นอุปกรณ์ไฟฟ้าชนิดหนึ่ง ซึ่งพัฒนาตัวเปล่งมาจากการถูกคิด เครื่องคิดเลข เครื่องคำนวณ จึงมาเป็นคอมพิวเตอร์แบบต่าง ๆ คอมพิวเตอร์เป็นอีเลคโทรนิกที่มนุษย์

สร้างขึ้นมา จะทำงานได้ต่อเมื่อมีโปรแกรม (ประมวลคำสั่งต่าง ๆ) ควบคุม การทำงาน มีคนเรียกคอมพิวเตอร์เป็นภาษาไทยว่า "สมองกล" เพราะ คอมพิวเตอร์มีจุดเด่นหรือข้อดี คือ

1. ทำงานได้เร็วมาก เนื่นได้จากเครื่องคิดเลข
2. รับข้อมูลและเก็บข้อมูลได้มาก โดยไม่เหนื่อยล้า
3. ทำงานช้า ๆ ก็ครั้งกี่ครั้ง ไม่มีการลืมหรือผิดพลาด

บทเรียนทางคอมพิวเตอร์สามารถถึงดูดความสนใจของนักเรียนได้มาก สามารถนำสิ่งที่มองไม่เห็นหรือเข้าใจยากมาให้นักเรียนศึกษาอย่างช้า ๆ ช้า ๆ หลายครั้งได้ โดยสามารถศึกษาด้วยตนเองในขณะว่าง และช่วยเพิ่มประสบการณ์ ให้นักเรียนได้สัมผัส รู้จักคุณค่ากับคอมพิวเตอร์ (ส. เลือ 2532:124-125) จากงานวิจัยเบรียบเทียบความคิดเห็นของผู้บริหารโรงเรียน ครุ และนักวิชาการคอมพิวเตอร์ เกี่ยวกับการใช้คอมพิวเตอร์ในโรงเรียนพบว่า ไม่ควรคอมพิวเตอร์มีบทบาทต่อการศึกษาในอนาคตเป็นอย่างมาก ในด้าน การสอนอาจนำไม่ควรคอมพิวเตอร์มาใช้ในลักษณะเครื่องมือช่วยสอนในวิชาต่าง ๆ เช่น คณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ และภาษาอังกฤษ วิลเลียมส์ และคณะ (Williams et al 1983:3-7) ได้สำรวจทัศนคติที่เด็กมีต่อ คอมพิวเตอร์ โดยใช้กลุ่มตัวอย่างเป็นเด็กอายุระหว่าง 6-18 ปี จำนวน 106 คน ส่งเข้าค่ายคอมพิวเตอร์ ระยะ 9 วัน เด็กเหล่านี้ได้เรียน คอมพิวเตอร์เป็นครั้งแรกในชีวิต ทุกคนไม่เคยมีประสบการณ์เกี่ยวกับ คอมพิวเตอร์มาก่อนเลย ผู้วิจัยให้เด็กตอบแบบสำรวจทัศนคติ ผลการวิเคราะห์ ข้อมูลแสดงว่า เด็กส่วนมากชอบคอมพิวเตอร์ แต่มีความแตกต่างอยู่บ้างคือ เด็กชายและเด็กที่มีอายุมากกว่าเด็กที่มีทัศนคติที่ดีต่อคอมพิวเตอร์มากกว่าเด็กหญิง และเด็กที่มีอายุน้อย เด็กชายชอบเกมคอมพิวเตอร์ที่เกี่ยวกับการต่อสู้ ส่วนเด็กหญิง จะชอบเกมเกี่ยวกับการทรายปุ่มหัวและเกมเกี่ยวกับรูปภาพ นอกจากนี้ นาลินี อิทธิรส (2530:41) ได้ศึกษาการใช้ไมโครคอมพิวเตอร์ช่วยสอน วิชาสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิตสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ผลปรากฏว่า บทเรียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์สามารถใช้สอนได้ผล และผลลัพธ์หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน

ผลดีจากการใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ ทำให้มีผู้คิดค้นและประดิษฐ์อุปกรณ์ทางการศึกษาในรูปของเครื่องคอมพิวเตอร์ชนิด Educational Electronic Learning Aids ที่มีลักษณะจำลองการทำงานมาจากการเครื่องคอมพิวเตอร์เครื่องใหญ่ อันเป็นการบูรณาการให้นักเรียนเริ่มนรู้จักการใช้คอมพิวเตอร์ ซึ่งรองเรียนบางแห่งไม่สามารถจัดหาเครื่องคอมพิวเตอร์ช่วยสอนชนิดที่ต้องสร้างโปรแกรมเอง มาให้บริการเพียงพอ กับความต้องการของนักเรียน และประโยชน์ทางการสำคัญคือ การเลื่อนต่อการเสียของเครื่อง จึงควรเริ่มฝึกการใช้คอมพิวเตอร์ด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กที่มีโปรแกรมสำเร็จรูป และเครื่องคอมพิวเตอร์ที่กล่าวถึงเป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ ที่ผู้วิจัยนำมาใช้ในการวิจัยครั้งนี้คือ Educational Electronic Learning Aid "PRO KID" เป็นอุปกรณ์ช่วยสอนการเรียนค่าสัพท์ของนักเรียน ที่นักเรียนสามารถเรียนและฝึกทักษะด้วยตนเองได้ โดยสอดแทรกแบบฝึกหัดสำเร็จรูปลงในเครื่อง เมื่อเครื่องทำงาน นักเรียนจะตอบคำถามหรือโต้ตอบกิจกรรมที่ส่งผ่านมาทางจอภาพ การตอบคำถามก็จะผ่านทางแป้นพิมพ์ข้อมูล (Keyboard) เมื่อจบแต่ละโปรแกรม จะมีคะแนนปรากฏให้ทราบบนจอ คอมพิวเตอร์เครื่องนี้มีขนาดเล็ก ออกแบบโดยใช้ลักษณะการทำงานของเครื่องคอมพิวเตอร์เครื่องใหญ่ มีภาพและเสียงพูดที่เป็นเสียงเจ้าของภาษา ดังนั้นเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ผู้วิจัยนำมาใช้ในการวิจัยให้นักเรียนใช้เป็นแบบฝึกหัดในการเรียนค่าสัพท์อีกรูปแบบหนึ่ง ที่จะทำให้นักเรียนสนุกสนานและสนใจที่จะเรียนภาษาอังกฤษมากขึ้น โดยเฉพาะการเรียนการสอนภาษาอังกฤษในระดับประถมศึกษา ซึ่งเน้นที่ศูนย์ที่เลี้ยวในการเรียนมากกว่าที่จะให้แต่เนื้อหาให้มากที่สุด (ดวงเดือน แสงชัย 2530:13) ทั้งยังเป็นการส่งเสริมให้นักเรียนฝึกหัดใช้เครื่องคอมพิวเตอร์อย่างง่าย ๆ และเกิดการเรียนรู้ได้เร็ว นอกจากนั้นคอมพิวเตอร์ยังช่วยประหยัดในการเตรียมแบบฝึกหัดและการตรวจแบบฝึกหัดของครูด้วย

จากที่กล่าวมาทั้งหมดนี้ ทำให้ผู้วิจัยสนใจศึกษาวิธีที่จะทำให้นักเรียนมีผลลัพธ์ดีในการเรียนค่าสัพท์ให้สูงขึ้น การทำแบบฝึกหัดจากเครื่องคอมพิวเตอร์ เป็นเรื่องใหม่ น่าสนใจ สะดวก และง่ายต่อการใช้ เครื่องคอมพิวเตอร์เป็นสิ่งเร้าที่จะชูงใจให้นักเรียนสนใจ และรักที่จะเรียนภาษาอังกฤษด้วยความสนุกสนาน ขณะที่ใช้เครื่องนักเรียนจะสามารถทราบความสามารถของตัวเอง ตลอดเวลา จากคะแนนที่ปรากฏบนจอ เป็นปฏิกริยาสะท้อนกลับให้ผู้เรียน

ทราบผล และถ้าหากเรียนทำได้ถูกต้องทั้งหมดจะมีคะแนนเป็นน้ำดี ซึ่งเป็นการให้กำลังใจแก่ผู้เรียน ถ้าตอบไม่ได้ ก็กำหนดค่าเฉลยไม่ได้ ซึ่งสอดคล้องกับทฤษฎีการเรียนรู้ของ สกินเนอร์ (Skinner) ถึงกฏการวางเงื่อนไขแบบอาการกระทำ (Operant Conditioning Theory) ที่ว่า การให้แรงเสริมแก่ผู้เรียนจะทำให้ผู้เรียนมีพฤติกรรมการเรียนรู้คงทนต่อไปเรื่อยๆ (กนลรัตน์ หล้าสุวงศ์ 2528:124) ดังนั้นการทำแบบฝึกหัดจากเครื่องคอมพิวเตอร์จึงทำให้ผู้เรียนไม่มีความรู้สึกอ่ายหรือเสียหน้ามาก ซึ่งต่างจากทำแบบฝึกหัดธรรมชาติที่นักเรียนต้องรอผลการตรวจจากครู

ด้วยเหตุที่กล่าวมาแล้ว ผู้วิจัยมีความประสงค์ที่จะทำการศึกษาเปรียบเทียบผลลัพธ์ในการเรียนค่าตัวพท.ของนักเรียนที่ได้รับการฝึกการทำแบบฝึกหัดจากเครื่องคอมพิวเตอร์ กับนักเรียนที่ได้รับการฝึกการทำแบบฝึกหัดจากแบบฝึกหัดที่สร้างขึ้นตามแนวการสอนเพื่อสื่อความหมาย และเพื่อศึกษาถึงความคิดเห็นของนักเรียนเกี่ยวกับการใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ เพื่อจะได้นำวิธีการฝึกที่ได้มาช่วยแก้ปัญหาและส่งเสริมคุณภาพการเรียนการสอนภาษาอังกฤษต่อไป

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

- เพื่อศึกษาผลของการใช้แบบฝึกหัดจากเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีต่อผลลัพธ์ และความคงอยู่ของการเรียนค่าตัวพท.ภาษาอังกฤษ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โดยการเปรียบเทียบผลลัพธ์และความคงอยู่ของการเรียนค่าตัวพท.ภาษาอังกฤษของนักเรียนที่ได้รับการฝึกโดยใช้แบบฝึกหัดจากเครื่องคอมพิวเตอร์ กับแบบฝึกหัดที่สร้างขึ้นตามแนวการสอนภาษาเพื่อสื่อความหมาย
- เพื่อศึกษาความคิดเห็นของนักเรียนที่ได้รับการฝึกโดยใช้แบบฝึกหัดค่าตัวพท.ภาษาอังกฤษจากเครื่องคอมพิวเตอร์

สมมติฐานการวิจัย

การนำเครื่องคอมพิวเตอร์เข้ามาช่วยในการเรียนค่าสัพพ์ของนักเรียนนั้น จะทำให้นักเรียนมีทักษะคิดที่ดีต่อการเรียนวิชาภาษาอังกฤษเนื่องจากคอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือทันสมัย และเป็นของใหม่สำหรับนักเรียนช่วยให้นักเรียนเรียนได้อ่าย่างสนุกสนาน ใจจำค่าสัพพ์ได้นานและแม่นยำอีกด้วย ทำให้นักเรียนมีความตื่นตัวและกระตือรือร้นที่จะเรียน เนื่องจากไม่มีงานวิจัยใดที่สนับสนุนการใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ชนิดนี้โดยตรง แต่จากการงานวิจัยเกี่ยวกับการนำคอมพิวเตอร์ช่วยสอนชื่อมเสริมนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ที่มีผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ต่ำ ของ สุพรรพิ คงกะนันนท์ (2531: 89) พบว่า ผลลัพธ์ทางการเรียนโดยใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนสูงกว่าเกณฑ์ร้อยละ 60 อายุน้อยสุดอย่างสถิติ ที่ระดับ .01 ทั้งนักเรียนหญิงและชาย มีความกระตือรือร้นมาเข้าเรียนก่อนเวลา สุกสนานและตื่นเต้นกับบทเรียน แสดงความตื่ใจ และมั่นใจในการเรียน เป็นการท้าแบบฝึกหัดที่ท้าทาย ความสามารถ ใช้เวลาน้อย ไม่ต้องเสียเวลาเขียน คอมพิวเตอร์จึงเป็นสิ่งเร้าความสนใจในการเรียนของนักเรียนเป็นอย่างดี จากเหตุผลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงต้องการทำการทดลองสอนค่าสัพพ์ให้กับนักเรียน โดยตั้งสมมติฐานว่า ผลลัพธ์ใน การเรียนค่าสัพพ์ภาษาอังกฤษของนักเรียนที่ได้รับการฝึกโดยใช้แบบฝึกหัดจากเครื่องคอมพิวเตอร์ กับนักเรียนที่ได้รับการฝึกโดยใช้แบบฝึกหัดที่สร้างขึ้นตามแนวการสอนภาษาเพื่อสื่อความหมาย แตกต่างกัน

ขอบเขตของการวิจัย

1. ตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการวิจัยนี้ เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนประชานิเวศน์ เขตจตุจักร สังกัดกรุงเทพมหานคร ปีการศึกษา 2533 ภาคปลาย จำนวน 40 คน
2. ระยะเวลาที่ใช้ในการทดลอง ใช้เวลาในภาคปลาย ปีการศึกษา 2533 โดยสอนวันละ 2 แผน ๆ ละ 1 ชั่วโมง เป็นเวลา 9 วัน รวม 18 ชั่วโมง
3. เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการวิจัยนี้เป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ PRO KID ที่มีโปรแกรมสำหรับช่วยสอนภาษาอังกฤษ

4. ค่าศัพท์ที่ใช้ในการฝึกการเรียนค่าศัพท์ภาษาอังกฤษ เป็นค่าศัพท์ที่นำมายกโปรแกรมสำเร็จรูปของเครื่องคอมพิวเตอร์ จำนวน 15 โปรแกรม รวมค่าศัพท์ทั้งหมด 120 ค่า

ห้องกล่องเบื้องต้นในการวิจัย

1. คะแนนจากแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ประจำภาคต้น ปีการศึกษา 2533 ซึ่งใช้เป็นเกณฑ์ในการเลือกตัวอย่างประชากร เป็นคะแนนที่สามารถวัดความสามารถทางการเรียนภาษาอังกฤษของนักเรียนได้

2. การตอบแบบสอบถามของตัวอย่างประชากร เป็นการแสดงความคิดเห็นตามความเป็นจริง

ค่าจำเพาะความที่ใช้ในการวิจัย

ผลสัมฤทธิ์ในการเรียนค่าศัพท์ภาษาอังกฤษ หมายถึง คะแนนที่ได้จากการทำแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ในการเรียนค่าศัพท์ภาษาอังกฤษที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น โดยให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังจากการทำแบบฝึกหัดจากเครื่องคอมพิวเตอร์ และทำแบบฝึกหัดจากแบบฝึกหัดที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นตามแนวการสอนภาษาเพื่อสื่อความหมาย

ความคงอยู่ของการเรียนค่าศัพท์ภาษาอังกฤษ หมายถึง ความสามารถในการระลึกถึงสิ่งที่เรียนรู้เกี่ยวกับค่าศัพท์ของตัวอย่างประชากร แต่ละกลุ่มหลังจากการสอนได้ลึกลงแล้วเป็นเวลา 3 สัปดาห์ วัดได้จากแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ในการเรียนค่าศัพท์ภาษาอังกฤษ

ค่าศัพท์ หมายถึง ค่าศัพท์ภาษาอังกฤษที่ตัดเลือกมาจากโปรแกรมสำเร็จรูปของเครื่องคอมพิวเตอร์ PRO KID จำนวน 15 โปรแกรม รวมค่าศัพท์ทั้งหมด 120 ค่า ค่าศัพท์นี้ผู้วิจัยนำมาสร้างแผนการสอน จำนวน 15 แผน และนำไปใช้สอนตัวอย่างประชากร

เครื่องคอมพิวเตอร์ หมายถึง เครื่องคอมพิวเตอร์ PRO KID ที่มีโปรแกรมสำหรับฝึกทักษะคณิตศาสตร์ ดูดี และภาษาอังกฤษ ผู้วิจัยเลือกเฉพาะโปรแกรมการฝึกค่าสัพท์ภาษาอังกฤษ จำนวน 15 โปรแกรม ตัวเครื่องประกอบด้วย จอภาพ แป้นพิมพ์ ข้อมูลที่มีตัวอักษร ตัวเลข นัดดูดี สำหรับให้นักเรียนเลือกและกดตามแผ่นโปรแกรมสำหรับที่สอดเข้าเครื่อง โดยมีแผ่นโปรแกรมสำหรับ ชั่งผู้วิจัยใช้เป็นแบบฝึกหัดในการเรียนค่าสัพท์ภาษาอังกฤษของตัวอย่างประชากร กลุ่มที่ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์

แบบฝึกหัดจากเครื่องคอมพิวเตอร์ หมายถึง แผ่นโปรแกรมสำหรับที่ใช้เป็นแบบฝึกหัดที่ตัวอย่างประชากรกลุ่มที่ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ใช้ฝึกทักษะการเรียนค่าสัพท์ภาษาอังกฤษ หลังจากได้เรียนค่าสัพท์ไปแล้ว ตัวแบบฝึกหัดจะเป็นแผ่นการ์ด มีรูปภาพ ผู้เรียนจะสอดแผ่นการ์ดเข้าเครื่องคอมพิวเตอร์แล้วกดที่แป้นพิมพ์ข้อมูล เมื่อเครื่องทำงาน จะมีเสียงค่าตอบสนองรูปประโยค What is? นักเรียนจะดูภาพจากแผ่นการ์ดที่สอดเข้าไปบนจอ นักเรียนตอบค่าตอบสนองด้วยการกดอักษรตามที่ต้องการ และกด ENTER ถ้าหากเรียนตอบผิด เครื่องจะตอบว่า No, Try again! ถ้าหากเรียนตอบถูก เครื่องจะตอบว่า Right! และมีเสียงประกอบกับการตุบลายเส้นปรากฏบนจอ เครื่องจะทำงานไปเรื่อยๆ จนครบค่าตอบทั้ง 8 ข้อ นักเรียนจะใช้เวลาทำแบบฝึกหัดจากเครื่องคอมพิวเตอร์ ประมาณละ 10 นาที

แบบฝึกหัดที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น หมายถึง แบบฝึกหัดที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นตามแนวการสอนภาษาเพื่อสื่อความหมาย เพื่อใช้เป็นเครื่องมือให้ตัวอย่างประชากรกลุ่มที่ไม่ได้ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ใช้ฝึกทักษะการเรียนค่าสัพท์ภาษาอังกฤษ หลังจากได้เรียนค่าสัพท์ไปแล้ว โดยผู้วิจัยได้ศึกษา รวบรวมและคัดเลือกรูปแบบการสร้างแบบฝึกหัดตามแนวการสอนภาษาเพื่อสื่อความหมายจากผู้เชี่ยวชาญทางการสอนภาษาอังกฤษ โดยใช้ค่าสัพท์ชุดเดียวกันกับค่าสัพท์จากแบบฝึกหัดของเครื่องคอมพิวเตอร์ โดยมีรูปแบบดังนี้

1. หาค่าที่มีความหมายตรงกับภาพ
2. ฝึกการใช้ค่าที่มีความหมายตามที่กำหนดให้
3. ปริศนาอักษร

วิธีดำเนินการวิจัย

1. ศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับเรื่องนี้ ทั้งภาษาไทย และภาษาต่างประเทศ

2. ตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นปีรวมศึกษาปีที่ 6 ของโรงเรียนประชานิเวศน์ เขตจตุจักร สังกัดกรุงเทพมหานคร ปีการศึกษา 2533 ภาคปลาย จำนวน 40 คน เลือกตัวอย่างประชากร โดยใช้วิธีสุ่มแบบเจาะจง โดยนำคะแนนจากแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษในการสอบภาคต้น มาพิจารณาเลือกห้องที่นักเรียนมีคะแนนเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานใกล้เคียงกัน แล้วทดสอบค่าที (*t-test*) เพื่อคูณว่านักเรียนทั้ง 2 กลุ่ม มีคะแนนการเรียนภาษาอังกฤษไม่แตกต่างกัน ให้ตัวแทนแต่ละกลุ่มจับฉลากเลือกวิธีที่ทำแบบฝึกหัด 2 วิชี ให้กลุ่มที่ 1 เป็นกลุ่มที่ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ รับการฝึกโดยใช้แบบฝึกหัดจากเครื่องคอมพิวเตอร์ กลุ่มที่ 2 เป็นกลุ่มที่ไม่ได้ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ รับการฝึกโดยใช้แบบฝึกหัดที่สร้างขึ้นตามแนวการสอนภาษาเพื่อสื่อความหมาย

3. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่

3.1 แผนการสอนค่าศัพท์ภาษาอังกฤษ ชิ้งผู้วิจัยสร้างขึ้นจำนวน 15 แผน โดยใช้ค่าศัพท์จากโปรแกรมสำเร็จรูปของเครื่องคอมพิวเตอร์ แผนละ 8 คำ

3.1.1 นำแผนการสอนที่สร้างขึ้นทั้ง 15 แผน ไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิจำนวน 3 ท่าน ตรวจพิจารณาและให้ข้อเสนอแนะ แล้วปรับปรุงตามค่าแนะนำ

3.1.2 นำแผนการสอนไปทดลองสอนกับนักเรียนชั้นปีรวมศึกษาปีที่ 6/5 ชิ้งไม่ใช้ตัวอย่างประชากร จำนวน 20 คน

3.2 แบบฝึกหัดการเรียนค่าศัพท์ภาษาอังกฤษ สำหรับใช้ฝึกตัวอย่างประชากรกลุ่มที่ไม่ได้ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ จำนวน 15 แบบฝึกหัด แบบฝึกหัดละ 8 ข้อ ชิ้งเท่ากับจำนวนข้อในโปรแกรมสำเร็จรูปของเครื่องคอมพิวเตอร์ โดยใช้ค่าศัพท์ตามแผนการสอน และมีรูปแบบตามแนวการสอนภาษาเพื่อสื่อความหมาย

3.2.1 นำแบบฝึกหัดที่สร้างขึ้นทั้ง 15 แบบฝึกหัด ไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิจำนวน 3 ท่าน ตรวจพิจารณาความเหมาะสม และการใช้ภาษา แล้วปรับปรุงตามค่าแนะนำ

3.2.2 นำแบบฝึกหัดที่ปรับปรุงแล้วไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6/5 ซึ่งไม่ใช้ตัวอักษรภาษาไทย จำนวน 20 คน

3.3 เครื่องคอมพิวเตอร์ PRO KID จำนวน 10 เครื่อง และแผ่นโปรแกรมสำเร็จรูป สำหรับใช้เป็นแบบฝึกหัดให้ตัวอักษรภาษากรกุลที่ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ จำนวน 15 โปรแกรม โปรแกรมละ 8 ช้อ

3.4 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ในการเรียนค่าสัพพ์ภาษาอังกฤษ ซึ่งผู้วิจัยสร้างขึ้นเพื่อใช้วัดผลสัมฤทธิ์ในการเรียนค่าสัพพ์ภาษาอังกฤษ หลังจากทำแบบฝึกหัดจากเครื่องคอมพิวเตอร์ และแบบฝึกหัดที่สร้างขึ้นแล้ว จำนวน 15 ชุด ๆ ละ 2 ตอน ๆ ละ 10 ช้อ

เกณฑ์การให้คะแนนแต่ละช้อคือ ถ้าตอบถูกได้ 1 คะแนน ถ้าตอบผิดหรือไม่ตอบให้ 0 คะแนน

3.4.1 นำแบบทดสอบทั้งหมดจำนวน 15 ชุด ไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิจำนวน 3 ท่าน ตรวจพิจารณาด้านเนื้อหา ภาษา และความเหมาะสมของตัวเลือก ตัวลง แล้วนำมาปรับปรุงแก้ไข

3.4.2 นำแบบทดสอบที่ปรับปรุงแล้วไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6/5 ซึ่งไม่ใช้ตัวอักษรภาษาไทย จำนวน 20 คน

3.4.3 นำผลการทดสอบมาวิเคราะห์เพื่อหาค่าความยากง่าย และค่าอ่านใจจำแนก คัดเลือกแบบทดสอบไว้ตามเกณฑ์ที่กำหนด คือ มีค่าความยากง่ายอยู่ระหว่าง 0.2-0.8 และค่าอ่านใจจำแนก ตั้งแต่ 0.2 ขึ้นไป ได้แบบทดสอบ จำนวน 15 ชุด ๆ ละ 16 ช้อ รวม 240 ช้อ

3.4.4 หาค่าความเที่ยงของแบบทดสอบแต่ละชุด

3.5 แบบสอบถามความคิดเห็นของนักเรียนที่ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ ในการทำแบบฝึกหัดค่าสัพพ์ภาษาอังกฤษ

3.5.1 ผู้วิจัยสร้างแบบสอบถามเพื่อสำรวจความคิดเห็นของนักเรียนเกี่ยวกับการใช้คอมพิวเตอร์ จำนวน 10 ช้อ ลักษณะของแบบสอบถาม เป็นแบบสอบถามชนิดปลายปิดและแบบสอบถามชนิดปลายเปิดประกอบกัน

3.5.2 ผู้วิจัยนำแบบสอบถามที่สร้างขึ้นไปให้

ผู้ทรงคุณวุฒิดีเดิม ตรวจพิจารณาความเหมาะสมของภาษา และนำมาปรับปรุงแก้ไขตามค่าแนะนำ

4. การรวบรวมข้อมูล

4.1 ผู้วิจัยทำการสอนคำศัพท์ภาษาอังกฤษตามแผนการสอนด้วยตนเองกับตัวอย่างประชากรทั้ง 2 กลุ่ม พร้อมกัน ในห้องเดียวกัน ด้วยวิธีการเดียวกันและใช้อุปกรณ์ตามที่ระบุในแผนการสอน

4.2 หลังทำการสอนในแต่ละแผน ผู้วิจัยแยกกลุ่มนักเรียนที่ทำแบบฝึกหัด 2 วิชี โดย

กลุ่มที่ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ ทำแบบฝึกหัดโดยใช้เครื่องคอมพิวเตอร์

กลุ่มที่ไม่ได้ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ ทำแบบฝึกหัดที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น

4.3 หลังทำแบบฝึกหัดในแต่ละแผน ผู้วิจัยนำแบบสอบถามผลสัมฤทธิ์ในการเรียนคำศัพท์ภาษาอังกฤษ ให้ตัวอย่างประชากรทั้ง 2 กลุ่มทำแล้วนำผลการสอบมาตรวจสอบและบันทึกคะแนนไว้

4.4 หลังทำแบบทดสอบชุดสุดท้าย ผู้วิจัยนำแบบสอบถามความคิดเห็นเกี่ยวกับการใช้คอมพิวเตอร์ในการเรียนคำศัพท์ภาษาอังกฤษ ให้ตัวอย่างประชากรกลุ่มที่ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ตอบคำถามแสดงความคิดเห็น

4.5 หลังจากการสอนเสร็จสิ้นไปแล้ว 3 สัปดาห์ ผู้วิจัยทำการวัดผลสัมฤทธิ์ในการเรียนคำศัพท์ภาษาอังกฤษ กับตัวอย่างประชากรทั้ง 2 กลุ่ม อีกครั้งหนึ่ง เพื่อวัดความคงอยู่ของการเรียนคำศัพท์ โดยใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ชุดเดิม

5. การวิเคราะห์ข้อมูล

5.1 นำคะแนนจากการทดสอบหลังการสอนแต่ละแผน ของแต่ละกลุ่มมารวมกันเพื่อหาผลสัมฤทธิ์ในการเรียนคำศัพท์ภาษาอังกฤษ แล้วนำคะแนนทั้ง 2 กลุ่ม มาเปรียบเทียบกันเพื่อหาความแตกต่าง โดยการทดสอบค่าที (*t-test*)

5.2 วัดความคงอยู่ของการเรียนคำศัพท์ภาษาอังกฤษของนักเรียน โดยนำคะแนนจากการทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ของนักเรียนทั้ง 2 กลุ่ม

หลังการสอนผ่านไป 3 สัปดาห์ มาเปรียบเทียบกัน โดยการทดสอบค่าที (t-test)

5.3 วิเคราะห์ความติดเทินของนักเรียนกลุ่มที่ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ เกี่ยวกับการใช้คอมพิวเตอร์ในการเรียนค่าวิชาอังกฤษ โดยใช้ค่าร้อยละ ประกอบกับความเรียง

6. สรุปผลการวิจัย สถิติรายผล และเสนอแนะ

ประโยชน์ที่ได้รับจากการวิจัย

1. เป็นแนวทางในการเลือก คิดค้นเครื่องมือในการสอนค่าวิชาเพื่อปั้นฐาน ทักษะการเรียนภาษาอังกฤษ

2. เป็นเครื่องกระตุ้น หรือให้ข้อคิดแก่ครูและผู้เกี่ยวข้องในการสอนวิชาภาษาอังกฤษ ให้เห็นความสำคัญของการใช้แบบฝึกหัดแบบต่าง ๆ

ศูนย์วิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย