

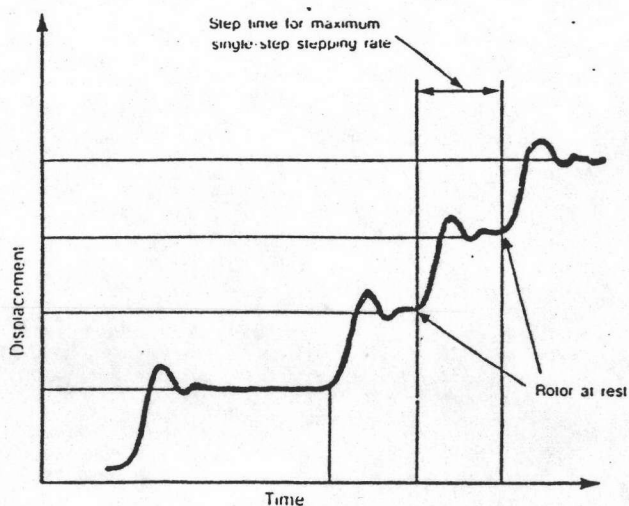


บทที่ 2

สเตปป์มอเตอร้และระบบการควบคุม

การใช้สเตปป์มอเตอร้

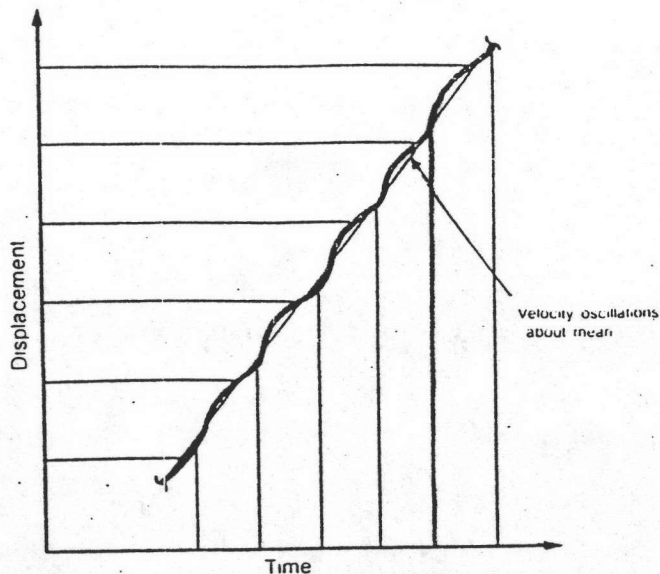
จากการที่สามารถออกแบบระบบควบคุมการหมุนของสเตปป์มอเตอร้ได้โดยง่ายทำให้สเตปป์มอเตอร้เป็นที่นิยมนำไปประยุกต์ใช้งานอย่างกว้างขวาง แนวความคิดเกี่ยวกับการใช้งานของสเตปป์มอเตอร้ในระบบควบคุมเริ่มเมื่อปี ค.ศ. 1930 โดยนำไปประยุกต์ใช้เป็นอาวุธสงครามในราชนาวิอังกฤษ เช่นทอส์ตอปิโด และฐานปืนใหญ่ แต่ปัจจุบันได้มีการประยุกต์ใช้ในอุปกรณ์เครื่องมือ ระบบควบคุมการผลิต อุปกรณ์รอบนอกของเครื่องคอมพิวเตอร์ (peripheral device) เช่นเครื่องกรรกระดาษ เครื่องหมุนแผ่นจานแม่เหล็ก เครื่องพิมพ์ ตลอดจนนำไปพัฒนากับหุ่นยนต์เพื่อใช้ในงานอุตสาหกรรม เป็นต้น กล่าวโดยทั่วไป สเตปป์มอเตอร้เป็นอุปกรณ์เครื่องกลไฟฟ้า ที่สามารถเปลี่ยนสัญญาณดิจิทัลที่ป้อนเข้ามา เป็นการเคลื่อนที่แบบไม่ต่อเนื่อง (discrete) เฟลาของมอเตอร้จะหมุนเป็นขั้นๆ ขึ้นอยู่กับจำนวนพัลส์ที่ส่งเข้ามา สเตปป์มอเตอร้มีหลายแบบ แต่แบบที่นิยมใช้มากที่สุดคือแบบที่มีโรเตอร้เป็นแกนแม่เหล็กซึ่งความสามารถและการใช้งานของแต่ละชนิดกล่าวไว้ในภาคผนวก ก.



รูปที่ 2.1 กราฟแสดงความสัมพันธ์ระหว่างระยะทางจัดกับเวลาในขณะที่เคลื่อนแบบไม่ต่อเนื่อง

การใช้งานของสเตปป์มอเตอรืมีหลายรูปแบบ ขึ้นอยู่กับอัตราเร็วของพัลส์ที่ป้อนเข้า และเงื่อนไขของภาระ (load) ภายใต้การใช้งาน ถ้าสเตปป์มอเตอรืถูกกระตุ้นโดยพัลส์ที่มีอัตราเร็วต่ำจะมีการหยุด เมื่อการเคลื่อนที่ของแต่ละขั้นสิ้นสุดลงดังแสดงในรูปที่ 2.1 ซึ่งใช้ใน งานที่มีการเคลื่อนที่ที่มีระยะสั้นๆ

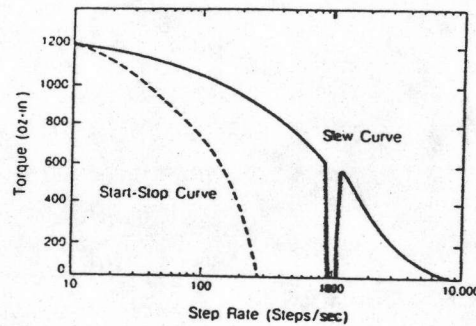
เมื่อมีการเพิ่มอัตราเร็วของพัลส์ที่ป้อนเข้า การเคลื่อนที่จะเปลี่ยนจากแบบไม่ต่อเนื่อง (discrete) เป็นการเคลื่อนที่ใกล้เคียงกับแบบต่อเนื่อง (continuous) หรือเรียกว่าแบบสลิว ลิ่ง (slewing) วิธีการเคลื่อนที่แบบนี้การหมุนจะไม่หยุดระหว่างขั้น เมื่อการเคลื่อนที่ในแต่ละขั้น สิ้นสุดลง ดูในรูปที่ 2.2 วิธีการนี้หากปราศจากการเลือกอัตราเร็วของพัลส์ที่ป้อนเข้าอย่างระมัด ระวัง อาจทำให้มอเตอรืเคลื่อนที่พลาดสเตป (miss step) ได้ ในรูปจะเห็นว่าความเร็วของ สเตปป์มอเตอรืในขณะที่เคลื่อนที่แบบสลิวลิ่ง (slewing) มีอัตราเร็วเฉลี่ยคงที่ และค่าอัตราเร็ว เฉลี่ยได้มาจากความเร็วที่สั้นไปมา ในรูปที่ 2.3 เป็นเส้นโค้งแสดงความสัมพันธ์ระหว่างแรงบิด และอัตราเร็วของสเตปป์มอเตอรื ในแต่ละวิธีการใช้งาน พื้นที่ใต้เส้นปะใช้สำหรับการ เคลื่อนที่แบบไม่ต่อเนื่อง (discrete) ซึ่งถ้าภาระที่กำหนดให้ใช้ในระบบมีค่าต่ำเพียงพอ จะทำให้มอเตอรืเคลื่อนที่โดยปราศจากการพลาดสเตป อย่างไรก็ตามการใช้งานแบบสลิวลิ่ง



รูปที่ 2.2 กราฟแสดงความสัมพันธ์ระหว่างระยะทางขจัดกับเวลาในขณะที่เคลื่อนที่แบบ สลิวลิ่ง

จะทำให้มอเตอรืสร้างแรงบิดได้มากกว่า แต่การเปลี่ยนอัตราเร็วต้องทำอย่างระมัดระวังเพื่อ

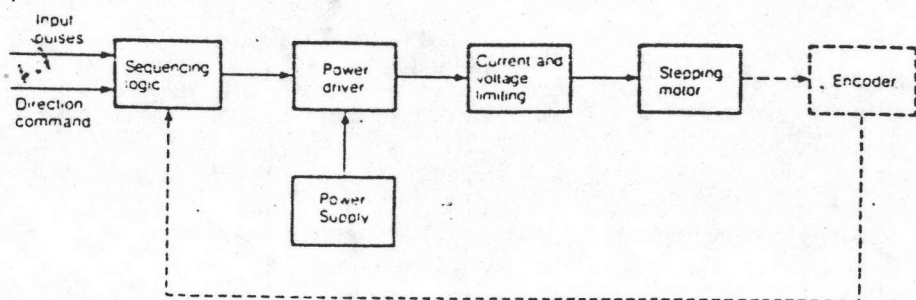
ไม่ให้แรงบิดที่ใช้งานสูงกว่าแรงบิดสูงสุด ซึ่งเป็นสาเหตุทำให้มอเตอร์เคลื่อนที่คลาดสเปซข้อได้เปรียบสิ่งหนึ่งของการใช้สเตปป์มอเตอร์ โดยการตรวจลิมิตของแรงบิดกับอัตราเร็ว ถ้ามีแรงบิดต่ำเพียงพอ จะสามารถใช้มอเตอร์ในการควบคุมแบบเปิด



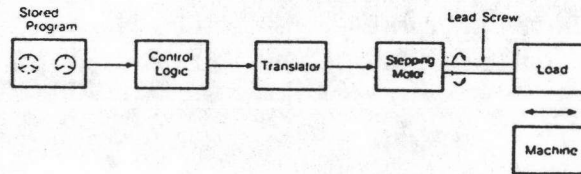
รูปที่ 2.3 กราฟแสดงความสัมพันธ์ระหว่างแรงบิดกับอัตราเร็ว

ระบบการควบคุมของสเตปป์มอเตอร์

ไดอะแกรมในรูปที่ 2.4 แสดงอุปกรณ์พื้นฐานที่ใช้ในการควบคุมการหมุนของสเตปป์มอเตอร์ ประกอบด้วย ลอจิกซีเควนเซอร์ เพาเวอร์ไดรเวอร์ เพาเวอร์ซัพพลาย อุปกรณ์ป้อนกลับความเร็วหรือตำแหน่งซึ่งจะใช้ในการพิจารณาควบคุมแบบป้อนกลับ ลอจิกซีเควนเซอร์ได้รับพัลส์ที่ป้อนเข้าพร้อมกับสัญญาณที่แสดงทิศทางการหมุน และจ่ายสัญญาณที่มีแรงเคลื่อนต่ำแก่วงจรเพาเวอร์ไดรเวอร์ วงจรนี้จะเอาสัญญาณที่มีแรงเคลื่อนต่ำไปขยายกำลัง เพื่อป้อนให้แก่สเตปป์มอเตอร์อีกทีหนึ่ง

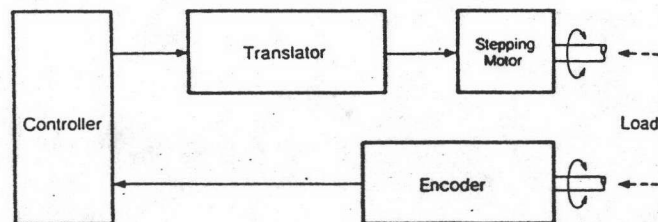


รูป 2.4 ไดอะแกรมแสดงรายละเอียดอุปกรณ์ควบคุมการหมุนของสเตปป์มอเตอร์



รูปที่ 2.5 แสดงการประยุกต์ใช้สเตปป์มอเตอร์ในเครื่อง เอ็นซี (numerically control machine)

สเตปป์มอเตอร์มักถูกนำไปประยุกต์ใช้กับเครื่องเอ็นซี เนื่องจากค่าผิดพลาดจากการเคลื่อนที่จะไม่มีการสะสม และไม่จำเป็นต้องใช้ระบบป้อนกลับ ตัวอย่างการใช้ระบบควบคุมแบบป้อนกลับของสเตปป์มอเตอร์แสดงในรูปที่ 2.6 ถึงแม้ว่าสเตปป์มอเตอร์ใช้กับการควบคุมแบบเปิด การควบคุมแบบป้อนกลับอาจจำเป็นสำหรับการประยุกต์ใช้ในบางกรณีที่ภาระ (load) ไม่สามารถลดค่าคดเคี้ยวได้ ซึ่งเป็นสิ่งที่ทำให้มอเตอร์เคลื่อนที่เกิดการคลาดสเตป หรือตำแหน่งที่เคลื่อนที่ได้ไม่ตรงกับเพลลาของมอเตอร์อันเนื่องมาจาก เกียร์แบคแลช (gear backlash)



รูปที่ 2.6 แสดงการใช้ระบบการควบคุมแบบป้อนกลับ