

กรอบการออกแบบระบบการผลิตอย่างรวดเร็ว  
สำหรับผู้ประกอบการขนาดกลางและขนาดย่อม



บทคัดย่อและแฟ้มข้อมูลฉบับเต็มของวิทยานิพนธ์ตั้งแต่ปีการศึกษา 2554 ที่ให้บริการในคลังปัญญาจุฬาฯ (CUIR)  
เป็นแฟ้มข้อมูลของนิสิตเจ้าของวิทยานิพนธ์ ที่ส่งผ่านทางบัณฑิตวิทยาลัย

The abstract and full text of theses from the academic year 2011 in Chulalongkorn University Intellectual Repository (CUIR)  
are the thesis authors' files submitted through the University Graduate School.

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต  
สาขาวิชาวิศวกรรมอุตสาหการ ภาควิชาวิศวกรรมอุตสาหการ  
คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย  
ปีการศึกษา 2560  
ลิขสิทธิ์ของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

Rapid Manufacturing System Design Framework  
for SMEs



A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements  
for the Degree of Master of Engineering Program in Industrial Engineering

Department of Industrial Engineering

Faculty of Engineering

Chulalongkorn University

Academic Year 2017

Copyright of Chulalongkorn University

หัวข้อวิทยานิพนธ์	กรอบการออกแบบระบบการผลิตอย่างรวดเร็วสำหรับ
	ผู้ประกอบการขนาดกลางและขนาดย่อม
โดย	นางสาวสุวรา บุญภากร
สาขาวิชา	วิศวกรรมอุตสาหการ
อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. นระเกณท์ พุ่มชูศรี

คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย อนุมัติให้รับวิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วน  
หนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาโท

.....คณบดีคณะวิศวกรรมศาสตร์

(รองศาสตราจารย์ ดร. สุพจน์ เตชวรสินสกุล)

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

.....ประธานกรรมการ

(รองศาสตราจารย์ ดร. วิภาวี ธรรมาภรณ์พิลาศ)

.....อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. นระเกณท์ พุ่มชูศรี)

.....กรรมการ

(รองศาสตราจารย์ ดร. ปวีณา เชาวลิตวงศ์)

.....กรรมการภายนอกมหาวิทยาลัย

(ดร. สิริวิชญ์ สว่างนพ)

สุวรา บุญภากร : กรอบการออกแบบระบบการผลิตอย่างรวดเร็วสำหรับผู้ประกอบการขนาดกลางและขนาดย่อม (Rapid Manufacturing System Design Framework for SMEs) อ.ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก: ผศ. ดร. นระเกณท์ พุ่มชูศรี, 145 หน้า.

ความต้องการของลูกค้าในปัจจุบันมีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว ผู้ประกอบการจำเป็นต้องมั่นใจว่าระบบการผลิตนั้นเท่าทันกับความต้องการอยู่เสมอ ผู้ประกอบการขนาดกลางและขนาดย่อม (SMEs) มีการแข่งขันกันสูงจากจำนวนผู้ประกอบการที่เพิ่มขึ้น และมีขาดความรู้ในการออกแบบระบบการผลิต ทำให้เสียเวลาและทรัพยากรไปกับการตัดสินใจแบบลองผิดลองถูก คำถามที่น่าสนใจคือ ระบบการผลิตควรประกอบด้วยอะไรบ้าง และการออกแบบระบบการผลิตควรพิจารณาข้อมูลใด งานวิจัยนี้นำเสนอกรอบในการออกแบบระบบการผลิตเพื่อลดการพึ่งพาความรู้และประสบการณ์ของผู้เชี่ยวชาญ ซึ่งทำให้ผู้ออกแบบสามารถออกแบบได้รวดเร็วขึ้น กรอบความคิดนี้ประกอบด้วยองค์ประกอบในระบบการผลิต โครงสร้างข้อมูลในการออกแบบ หลักการออกแบบระบบการผลิตแต่ละส่วน ได้แก่ ผลลัพธ์ที่ต้องได้จากการออกแบบ ข้อมูลนำเข้า ตัวแปรที่ต้องพิจารณาและหลักการตัดสินใจ ความสัมพันธ์ระหว่างการออกแบบแต่ละส่วน รวมทั้งตัวชี้วัดสำหรับควบคุมทิศทางของการออกแบบให้ตรงตามจุดประสงค์ของการออกแบบระบบการผลิต โดยงานวิจัยนี้เกิดจากการศึกษาการออกแบบอุตสาหกรรมที่เกิดขึ้นจริง และการศึกษาหลักการการออกแบบระบบการผลิตของงานวิจัยต่างๆ นำมาวิเคราะห์ผ่านการแยกย่อยความต้องการ (Requirements Decomposition) ซึ่งสามารถสร้างเป็นกรอบการออกแบบระบบการผลิตในรูปแบบของคำอธิบายผ่านแผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram, DFD) และนำไปสู่การสร้างระบบสนับสนุน เพื่อใช้ออกแบบระบบการผลิตได้อย่างมีประสิทธิภาพ ผลลัพธ์จากงานนี้ ถูกประเมินการใช้งานผ่านการนำเสนอกรอบการออกแบบระบบการผลิตนี้กับผู้ใช้งานทั้งสองฝ่าย คือ ผู้เชี่ยวชาญการออกแบบระบบการผลิต และผู้ประกอบการ SMEs เพื่อให้มั่นใจว่าผลลัพธ์มีความเหมาะสมกับการนำไปใช้งานต่อไป

ภาควิชา วิศวกรรมอุตสาหการ

ลายมือชื่อนิสิต .....

สาขาวิชา วิศวกรรมอุตสาหการ

ลายมือชื่อ อ.ที่ปรึกษาหลัก .....

ปีการศึกษา 2560

# # 5970348121 : MAJOR INDUSTRIAL ENGINEERING

KEYWORDS: MANUFACTURING SYSTEM / RAPID DESIGN / FRAMEWORK / SMES

SUWARA BOONPAKORN: Rapid Manufacturing System Design Framework for SMEs. ADVISOR: ASST. PROF. NARAGAIN PHUMCHUSRI, Ph.D., 145 pp.

Nowadays, customer demand rapidly change. Business owners need to review whether their manufacturing system could satisfy demands. The competition in the market, especially for Small and Medium Enterprises (SMEs), increases as the number of SMEs increases. These businesses usually lack of manufacturing system design knowledge, and waste time and resources with decisions using trials and errors. The interesting question is: what are the appreciate elements for manufacturing systems? and what is the required information for manufacturing system design? This research proposes manufacturing system design framework that help SMEs to rapidly design their systems. The framework is composed of standard elements in manufacturing system, data structure, design principle, including required result, input data, variable with decision concept and relationship for each design element as well as key performance indicators. This research is constructed by studying actual manufacturing system design in practice and literature in this field, analyzed by Requirement Decomposition. The results are presented in description of concepts as well as Data Flow Diagram (DFD). The proposed framework together with the design process algorithms are used to develop the supporting system for effective manufacturing system designing. This framework is evaluated by both expert manufacturing designer and SMEs entrepreneur to be certain that this design is suitable to apply in practice.

Department: Industrial Engineering      Student's Signature .....

Field of Study: Industrial Engineering      Advisor's Signature .....

Academic Year: 2017

## กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จได้ด้วยความช่วยเหลือจากคณาจารย์หลายท่าน ต้องขอกราบ  
ขอบพระคุณ ผศ. ดร. นระเกณธ์ พุ่มชูศรี อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ ผู้ให้คำปรึกษาในการทำ  
วิทยานิพนธ์ตลอดมา และขอกราบขอบพระคุณ รศ. ดร. วิภาวี ธรรมาภรณ์พิลาศ ประธาน  
กรรมการสอบวิทยานิพนธ์ รศ. ดร. ปวีณา เซาวลิตวงศ์ กรรมการสอบวิทยานิพนธ์ และ ดร. สิ  
ริวิชญ์ สว่างนพ กรรมการสอบวิทยานิพนธ์ภายนอกมหาวิทยาลัย ที่กรุณาให้คำแนะนำในการ  
ปรับปรุง และพัฒนาวิทยานิพนธ์ในดีขึ้น

ขอกราบขอบพระคุณ ผศ. ดร. มานพ เรียวเดชะ ผศ. ภูมิ เหลืองจามีกร และ อ. ดร.  
อมรศิริ วิลาสเดชานนท์ ที่กรุณาให้ความรู้เกี่ยวกับการออกแบบระบบการผลิต ทั้งยังให้  
ข้อเสนอแนะ และชี้จุดที่ควรต้องแก้ไขในการทำงาน ส่งผลให้การทำวิทยานิพนธ์นี้สมบูรณ์ขึ้น

ขอกราบขอบพระคุณ ผศ.ดร. ชยธัช เผือกสามัญ รวมถึงบุคลากรของบริษัท ธนากิจ  
โลหะ เอ็นจิเนียริ่ง จำกัด ที่สละเวลาอันมีค่า สำหรับการเป็นตัวแทนผู้ใช้งานในการประเมินผล  
และต้องขอขอบพระคุณอีกหลายบริษัท ที่อนุญาตให้เข้าไปศึกษาการทำงานจริง

ขอกราบขอบพระคุณ รศ. ดร. ศักดิ์เกษม รมะมิงค์วงศ์ ประธานกรรมการฝ่ายวิชาการ  
ของงานประชุมช่างงานวิศวกรรมอุตสาหกรรม ที่ให้โอกาสผู้ทำวิจัยให้ได้แก้ไขบทความ และได้รับ  
โอกาสนำเสนอผลงานวิชาการในที่สุด พร้อมกันนั้น ขอกราบขอบพระคุณผู้ประสานงาน ที่ช่วย  
ประสานงานให้ได้รับโอกาสนี้

ขอกราบขอบพระคุณ สมาชิกของหน่วยวิจัยการจัดการทรัพยากรและการดำเนินงาน  
อันได้แก่ ดร. กฤษดา พัวสกุล คุณอนวัช อริยสังจากร และ คุณมัลลิกา บุญเพ็ง ผู้ที่ช่วยชี้แนะแนว  
ทางการทำงาน ขอขอบคุณ คุณบุญญฤทธิ์ บุญศรี และ คุณณญาณวโรดม พงศ์เศรษฐไพศาล ที่ร่วม  
ทำงานมาด้วยกัน คุณนันทน์ วานิชกุล ที่เอื้ออื้อให้ยืมค่าเล่าเรียน SAM11.5 SAM12 SAM12.5  
และสมาชิกในห้องวิจัยทุกท่านที่คอยสนับสนุนกันเรื่อยมา

บุคคลที่สำคัญที่สุด และขาดไม่ได้ ขอกราบขอบพระคุณมารดาของผู้ทำวิจัย ที่เป็นแรง  
บันดาลใจสำคัญให้ทำงานได้ลุล่วง ให้โอกาสผู้ทำวิจัยได้เข้าเรียนระดับปริญญาโท ทั้งยังคอย  
สนับสนุนในทุกด้าน รวมถึงให้กำลังใจในเวลาที่มีอุปสรรค และไม่เคยมอดหวังในตัวผู้ทำวิจัย

สุดท้ายนี้ ขอขอบพระคุณผู้มีพระคุณในชีวิตของของผู้ทำวิจัยทุกท่าน ที่ให้การสนับสนุน  
ทั้งทางตรง และทางอ้อม เพื่อให้การทำวิทยานิพนธ์สำเร็จไปด้วยดี

## สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	ง
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	จ
กิตติกรรมประกาศ.....	ฉ
สารบัญ.....	ช
สารบัญตาราง.....	ฅ
สารบัญรูป.....	ฉ
บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 ที่มาและความสำคัญ.....	1
1.2 ปัญหาวิจัย.....	3
1.3 วัตถุประสงค์.....	5
1.4 ขอบเขตของงานวิจัย.....	5
1.4.1 ขอบเขตเกี่ยวกับระบบการผลิต.....	5
1.4.2 ขอบเขตเกี่ยวกับกรอบการออกแบบระบบการผลิต.....	6
1.4.3 ขอบเขตเกี่ยวกับการประเมินกรอบการออกแบบระบบการผลิต.....	8
1.5 สมมติฐานของงานวิจัย.....	8
1.6 นิยามคำศัพท์ในงานวิจัย.....	9
1.7 ประโยชน์ที่ได้จากงานวิจัย.....	11
1.8 แผนการดำเนินงาน.....	11
บทที่ 2 ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	18
2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง.....	18
2.1.1 ระบบ (System).....	18
2.1.2 ระบบการผลิต (Manufacturing System).....	20

2.1.3 ระบบสารสนเทศ (Management Information System).....	22
2.1.4 การวิเคราะห์ข้อมูล (Data Analysis).....	22
2.1.5 การรวบรวมข้อมูล.....	27
2.2 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	29
2.2.1 การออกแบบระบบการผลิต.....	29
2.2.2 การออกแบบระบบสารสนเทศ.....	31
2.2.3 การรวบรวมข้อมูลจากผู้ประกอบการ.....	31
2.3 สรุปทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	33
บทที่ 3 การออกแบบระบบการผลิต.....	36
3.1 นิยามของระบบการผลิต.....	36
3.2 องค์ประกอบของระบบการผลิต.....	42
3.3 หลักการออกแบบระบบการผลิต.....	47
3.3.1 การออกแบบกำลังการผลิต.....	49
3.3.2 การออกแบบเส้นทางการผลิต.....	52
3.3.3 การออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง.....	54
3.4 มิติชีวิตของระบบการผลิต.....	58
3.4.1 ด้านปริมาณ (Volume).....	60
3.4.2 ด้านความไว (Agility).....	61
3.4.3 ด้านความยืดหยุ่น (Flexibility).....	61
3.4.4 ด้านความทนทาน (Robustness).....	62
3.5 กรอบการออกแบบระบบการผลิต.....	63
บทที่ 4 ส่วนสนับสนุนการออกแบบระบบการผลิต.....	68
4.1 โครงสร้างข้อมูลสำหรับฐานข้อมูล.....	68



4.1.1	นิยามของข้อมูล .....	68
1.	ข้อมูลทั่วไป.....	68
1.1	ชื่อโครงการ.....	68
1.2	ตารางเวลาการทำงาน .....	69
1.3	ระยะเวลาที่สนใจ.....	69
2.	เป้าหมาย .....	69
3.	ชิ้นงาน .....	70
4.	กระบวนการผลิต.....	70
5.	ทรัพยากรการผลิต.....	70
6.	ความสามารถของระบบการผลิตที่ออกแบบ .....	71
6.1	ภาพรวมทางกายภาพ .....	71
6.2	การประเมินผลตามเกณฑ์ของตัวชี้วัด .....	71
7.	ผลการออกแบบกำลังการผลิต .....	72
8.	ผลการออกแบบเส้นทางการผลิต .....	72
8.1	การมอบหมายหน้าที่ของแต่ละสถานีงาน.....	72
8.2	ขีดจำกัดในการปรับตั้ง.....	73
9.	ผลการออกแบบจุดจัดเก็บสินค้าคงคลัง .....	73
4.1.2	ความสัมพันธ์ของข้อมูลสำหรับสร้างฐานข้อมูล.....	74
1.	ข้อมูลเป้าหมาย .....	76
1.1	โจทย์การออกแบบระบบการผลิต: Project Class .....	76
1.2	เป้าหมายและข้อจำกัดของระบบการผลิต: Criteria Class.....	77
2.	ข้อมูลแสดงขอบเขตของการออกแบบระบบการผลิต.....	78
2.1	ข้อมูลชิ้นงาน: Item Class .....	78

2.2	ข้อมูลชิ้นงานไหลเข้าไหลออก: Input and Output Class.....	79
2.3	ข้อมูลกระบวนการ: Process Class .....	80
2.4	ข้อมูลทรัพยากรการผลิต: Resource Class .....	83
2.5	ข้อมูลการปรับตั้ง: Setup Class .....	84
3.	ข้อมูลคำตอบของการออกแบบระบบการผลิต .....	85
3.1	ข้อมูลทรัพยากรการผลิตที่ถูกเลือก: Selected Resource Class .....	85
3.2	ข้อมูลสถานีงาน: Workstation Class .....	86
3.3	ข้อมูลเส้นทางการผลิต: Path Class .....	87
3.4	ข้อมูลจุดจัดเก็บสินค้าคงคลัง: Stockpoint Class .....	88
4.2	ส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งาน .....	90
4.2.1	ตัวอย่างหน้าต่างโปรแกรม .....	90
1.	หน้าแรก .....	90
2.	รูปแบบหน้าต่างสำหรับผู้ประกอบการ.....	92
3.	รูปแบบหน้าต่างสำหรับผู้ออกแบบระบบการผลิต.....	94
4.2.2	เอกสารที่เกี่ยวข้อง .....	96
1.	เอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า.....	96
2.	รายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต .....	99
บทที่ 5	การทดลองใช้งานกับกรณีศึกษา .....	103
5.1	การควบคุม .....	103
5.2	การออกแบบ และการประเมิน.....	105
5.3	การสรุปผล .....	111
บทที่ 6	การประเมินผลการใช้งาน.....	113

6.1	วิธีการประเมินผล .....	113
6.1.1	การประเมินผ่านมุมมองของผู้เชี่ยวชาญด้านการออกแบบระบบการผลิต .....	113
6.1.2	การประเมินผ่านมุมมองของผู้ประกอบการ SMEs .....	115
6.2	ผลการประเมิน และข้อเสนอแนะ .....	116
6.2.1	ผลการประเมิน และข้อเสนอแนะ ผ่านมุมมองของผู้เชี่ยวชาญด้านการออกแบบระบบการผลิต .....	116
6.2.2	ผลการประเมิน และข้อเสนอแนะ ผ่านมุมมองของผู้ประกอบการ SMEs.....	117
6.3	สรุปผลการประเมิน .....	117
บทที่ 7	สรุปผลวิจัยและข้อเสนอแนะ .....	118
7.1	สรุปงานนำเสนอ .....	118
7.1.1	องค์ประกอบของระบบการผลิต .....	118
7.1.2	หลักการออกแบบระบบการผลิต .....	120
7.1.3	มิติชีวิตระบบการผลิต .....	123
7.1.4	โครงสร้างข้อมูลสำหรับฐานข้อมูล.....	124
7.1.5	ส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งาน.....	125
7.2	สรุปผลการสร้างกรอบการออกแบบระบบการผลิต.....	125
7.3	ข้อเสนอแนะ .....	126
7.3.1	การใช้งานกรอบการออกแบบระบบการผลิต.....	126
7.3.2	แนวทางการต่อยอด.....	127
	รายการอ้างอิง.....	128
	ภาคผนวก .....	135
	ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์ .....	145

## สารบัญตาราง

ตารางที่ 1.1	แผนการดำเนินการเดือนสิงหาคม พ.ศ. 2559 ถึงเดือนมีนาคม พ.ศ. 2560 .....	16
ตารางที่ 1.2	แผนการดำเนินการเดือนเมษายน ถึงเดือนพฤศจิกายน พ.ศ. 2560.....	17
ตารางที่ 2.1	เปรียบเทียบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้: ขอบเขตงานวิจัยเกี่ยวกับการ ออกแบบระบบการผลิต.....	34
ตารางที่ 2.2	เปรียบเทียบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้: ขอบเขตงานวิจัยเกี่ยวกับระบบ สนับสนุนการออกแบบระบบการผลิต .....	35
ตารางที่ 3.1	เปรียบเทียบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้: นิยามของระบบการผลิต .....	40
ตารางที่ 3.2	เปรียบเทียบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้: องค์ประกอบของระบบการผลิต.....	43
ตารางที่ 3.3	เปรียบเทียบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้: หลักการออกแบบระบบการผลิต.....	49
ตารางที่ 3.4	เปรียบเทียบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้: การออกแบบกำลังการผลิต .....	51
ตารางที่ 3.5	เปรียบเทียบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้: การออกแบบเส้นทางการผลิต .....	53
ตารางที่ 3.6	เปรียบเทียบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้: การออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง .....	55
ตารางที่ 3.7	เปรียบเทียบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้: มิติชีวิต.....	59
ตารางที่ 3.8	เปรียบเทียบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้: มิติชีวิต.....	59
ตารางที่ 4.1	กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Project Class ได้ .....	76
ตารางที่ 4.2	กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Criteria Class ได้ .....	77
ตารางที่ 4.3	กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Item Class ได้.....	79
ตารางที่ 4.4	กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Input and Output Class ได้ .....	80
ตารางที่ 4.5	กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Process Class ได้ .....	81
ตารางที่ 4.6	กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Resource Class ได้ .....	83
ตารางที่ 4.7	กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Setup Class ได้ .....	84
ตารางที่ 4.8	กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ.....	86
ตารางที่ 4.9	กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Workstation Class ได้ .....	87

ตารางที่ 4.10	กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Path Class ได้.....	88
ตารางที่ 4.11	กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Stockpoint Class ได้.....	89
ตารางที่ 7.1	ตัวแปรออกแบบ และองค์ประกอบ ที่เกี่ยวข้องกับส่วนการออกแบบกำลังการผลิต ..	120
ตารางที่ 7.2	ตัวแปรออกแบบ และองค์ประกอบ ที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบเส้นทางการผลิต .....	121
ตารางที่ 7.3	ตัวแปรออกแบบ และองค์ประกอบ ที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุ คลัง.....	121
ตารางที่ 7.4	ความสัมพันธ์ระหว่างแต่ละส่วนการออกแบบระบบการผลิต .....	122



## สารบัญรูป

รูปที่ 1.1 กราฟแสดงร้อยละที่เกิดจากภาคการผลิตต่อ GDP รวมของประเทศไทยตั้งแต่ ค.ศ. 1996 ถึง 2015.....	1
รูปที่ 1.2 กรอบการออกแบบระบบการผลิต.....	4
รูปที่ 2.1 ความสัมพันธ์ภายในระบบ .....	18
รูปที่ 2.2 โครงสร้างที่เกิดขึ้นภายในส่วนประกอบ .....	19
รูปที่ 2.3 ตัวอย่างการทำ Requirements Decomposition.....	20
รูปที่ 2.4 ตำแหน่งของ Manufacturing ใน Supply Chain.....	21
รูปที่ 2.5 โครงสร้างของระบบสารสนเทศ.....	22
รูปที่ 2.6 สัญลักษณ์แทนการประมวลผล .....	23
รูปที่ 2.7 สัญลักษณ์แทนกระแสข้อมูล .....	23
รูปที่ 2.8 สัญลักษณ์แทนแหล่งเก็บข้อมูล .....	24
รูปที่ 2.9 สัญลักษณ์แทนสิ่งที่ยอยู่นอกระบบ.....	24
รูปที่ 2.10 ตัวอย่างการเขียน DFD ในระดับสูงสุดและระดับรายละเอียด .....	25
รูปที่ 2.11 การอธิบายขั้นตอนการการแก้ไขข้อมูลด้วยผังงานระบบ .....	26
รูปที่ 2.12 ตัวอย่างฟอร์มการนัดสัมภาษณ์ .....	27
รูปที่ 2.13 ตัวอย่างฟอร์มบันทึกการสัมภาษณ์ .....	28
รูปที่ 2.14 ตัวอย่าง Business Model Canvas พร้อมคำอธิบายแนวทางการใส่ข้อมูล .....	32
รูปที่ 3.1 แบบจำลองอุตสาหกรรมการผลิตที่ไม่เป็นระบบ.....	37
รูปที่ 3.2 แบบจำลองอุตสาหกรรมการผลิตที่เป็นระบบ .....	37
รูปที่ 3.3 พีระมิตแสดงระดับขั้นของระบบอุตสาหกรรม .....	39
รูปที่ 3.4 แนวทางการนำเสนองานวิจัย .....	41
รูปที่ 3.5 แบบจำลองระบบการผลิตตัวอย่าง.....	44

รูปที่ 3.6 ความสัมพันธ์ของแต่ละส่วนการออกแบบระบบการผลิต.....	56
รูปที่ 3.7 สรุปภาพรวมในการออกแบบ.....	57
รูปที่ 3.8 กรอบการออกแบบระบบการผลิต.....	64
รูปที่ 4.1 Conceptual Class Diagram แสดงความสัมพันธ์ของข้อมูล.....	75
รูปที่ 4.2 ตัวอย่างข้อมูลที่เกิดจาก Item Input & Output และ Process Class.....	82
รูปที่ 4.3 ตัวอย่างหน้าต่างโปรแกรมหน้าแรก.....	91
รูปที่ 4.4 ตัวอย่างหน้าต่างโปรแกรมสำหรับผู้ประกอบการ.....	93
รูปที่ 4.5 ตัวอย่างหน้าต่างโปรแกรมสำหรับผู้ออกแบบระบบการผลิต.....	95
รูปที่ 4.6 ตัวอย่างเอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า ส่วนที่ 1: ข้อมูลทั่วไป.....	96
รูปที่ 4.7 ตัวอย่างเอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า ส่วนที่ 2: เป้าหมาย.....	97
รูปที่ 4.8 ตัวอย่างเอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า ส่วนที่ 3: ชิ้นงาน.....	97
รูปที่ 4.9 ตัวอย่างเอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า ส่วนที่ 4: กระบวนการ.....	98
รูปที่ 4.10 ตัวอย่างเอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า ส่วนที่ 5: ทรัพยากรการผลิต.....	98
รูปที่ 4.11 ตัวอย่างเอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า ส่วนขยายของส่วนที่ 5: ทรัพยากรการผลิต - เวลาปรับตั้ง.....	98
รูปที่ 4.12 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 1: สรุปภาพรวม.....	99
รูปที่ 4.13 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 1: สรุปภาพรวม (ส่วนที่ 1.1: กำลังการผลิตสำหรับแต่ละผลิตภัณฑ์).....	99
รูปที่ 4.14 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 1: สรุปภาพรวม (ส่วนที่ 1.2: จำนวนทรัพยากรการผลิตขั้นต่ำ).....	99
รูปที่ 4.15 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 2: การประเมินผลตาม เกณฑ์ (ส่วนที่ 2.1: ผลการประเมินแบบที่ 1 และผลการประเมินแบบที่ 2).....	100
รูปที่ 4.16 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 2: การประเมินผลตาม เกณฑ์ (ส่วนที่ 2.2: ความสามารถในการตอบสนองต่อความต้องการสินค้า).....	100

รูปที่ 4.17 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 3: หน้าที่ของแต่ละสถานี งาน .....	100
รูปที่ 4.18 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 4: ซีดจำกัดในการปรับตั้ง	101
รูปที่ 4.19 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 5: จุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง..	101
รูปที่ 4.20 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 6.1: แผนผังระบบการ ผลิตโดยรวม.....	101
รูปที่ 4.21 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 6.2: แผนผังระบบการ ผลิตแบ่งตามผลิตภัณฑ์.....	102
รูปที่ 5.1 คำตอบของการออกแบบเส้นทางการผลิต รอบที่ 1.....	106
รูปที่ 5.2 คำตอบของการออกแบบเส้นทางการผลิต รอบที่ 2.....	107
รูปที่ 5.3 คำตอบของการออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง รอบที่ 1.....	108
รูปที่ 5.4 คำตอบของการออกแบบเส้นทางการผลิต รอบที่ 3.....	109
รูปที่ 5.5 คำตอบของการออกแบบเส้นทางการผลิต รอบที่ 4.....	110
รูปที่ 5.6 คำตอบของการออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง รอบที่ 2.....	110
รูปที่ 7.1 สัญลักษณ์แทนทรัพยากรการผลิต.....	118
รูปที่ 7.2 สัญลักษณ์แทนสถานีนงาน .....	119
รูปที่ 7.3 สัญลักษณ์แทนเส้นทางการผลิต.....	119
รูปที่ 7.4 สัญลักษณ์แทนจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง.....	119
รูปที่ 7.5 สัญลักษณ์แทนกลุ่มการผลิต .....	120
รูปที่ 7.6 มิติชี้วัดทั้ง 4 ด้าน แสดงถึงระบบการผลิตที่ดี .....	123

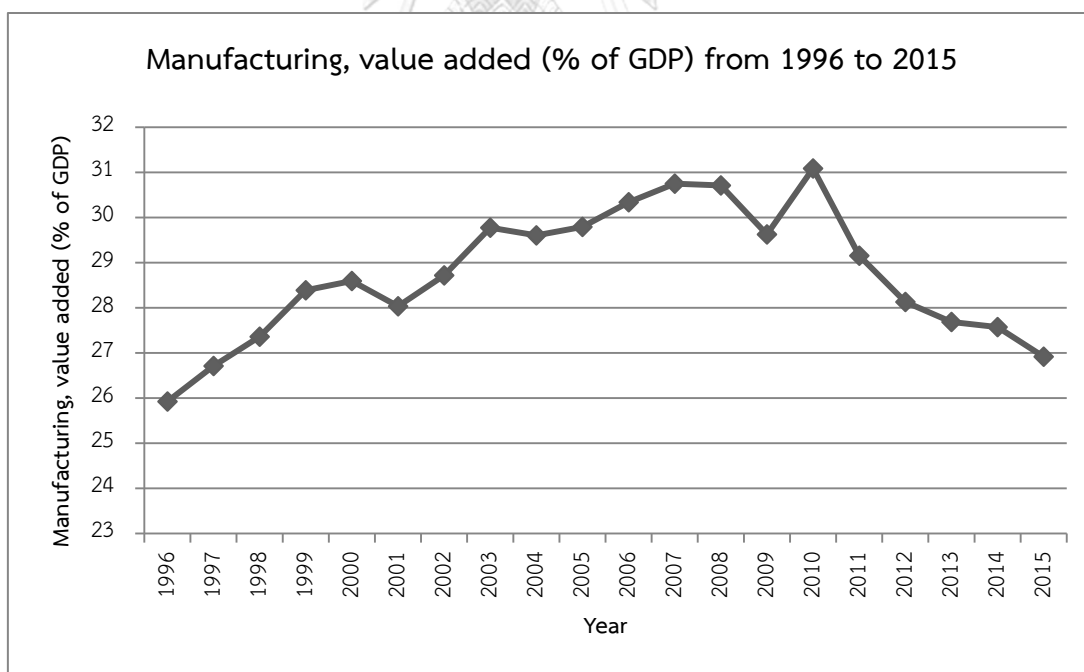


## บทที่ 1 บทนำ

### 1.1 ที่มาและความสำคัญ

สถิติจาก The World Bank (2015) เผยว่ารายได้จากภาคการผลิตของประเทศไทยมีผลอย่างมากต่อค่าผลิตภัณฑ์มวลรวมในประเทศ (Gross Domestic Product: GDP) เห็นได้จากรูปที่ 1.1 โดยที่ร้อยละ GDP ตามข้อมูลของสำนักงานส่งเสริมวิสาหกิจขนาดกลางและขนาดย่อม (สสว.) (2559) ยังพบว่ากลุ่มผู้ประกอบการขนาดกลางและขนาดย่อม (Small and Medium Enterprises: SMEs) มีส่วนในการขับเคลื่อนร้อยละ GDP ของภาคการผลิต นอกจากนี้จำนวนผู้ประกอบการ SMEs ยังมีแนวโน้มจะเพิ่มขึ้นทุกปี ความต้องการลูกค้าที่หลากหลายและเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วทำให้ผู้ประกอบการต้องพัฒนาระบบการผลิตใหม่อยู่เสมอเพื่อตอบสนองให้เท่าทัน

รูปที่ 1.1 กราฟแสดงร้อยละที่เกิดจากภาคการผลิตต่อ GDP รวมของประเทศไทยตั้งแต่ ค.ศ. 1996 ถึง 2015



การออกแบบระบบการผลิตต้องเหมาะสมกับสถานการณ์ที่เผชิญอยู่ ไม่มีระบบใดที่เหมือนกัน ตั้งแต่ระดับกลุ่มอุตสาหกรรมที่ต่างกัน เช่น อุตสาหกรรมอาหารค่านึงถึงอายุการเก็บรักษา และอุตสาหกรรมยานยนต์มีการเปลี่ยนรุ่นการผลิตเสมอ รวมถึงระดับรายละเอียดของผู้ประกอบการที่มีข้อจำกัดส่วนตัว เช่น มีต้นทุนจำกัดในการสร้างระบบการผลิต การเลือกใช้เครื่องจักรได้เพียงบางรุ่น และมีความต้องการขยายกำลังการผลิต สถานการณ์เหล่านี้จะเกิดได้อย่างหลากหลาย ความต้องการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วและมีลักษณะเฉพาะไปตามแต่ละระบบการผลิต ไม่สามารถนำวิธีของระบบการผลิตอื่นมาใช้ได้โดยสมบูรณ์ สถานการณ์ที่เปลี่ยนแปลงไปจะมีเป้าหมาย ข้อจำกัด และขอบเขตการใช้งานที่เปลี่ยนไป จะทำให้ระบบการผลิตต้องปรับตัวเพื่อรองรับสถานการณ์ใหม่ที่เกิดขึ้น ผู้ประกอบการต้องเก็บข้อมูลใหม่ทุกครั้งซึ่งใช้เวลามากในการรวบรวม แต่ผู้ประกอบการ SMEs มักไม่ทราบว่าควรมีข้อมูลอะไรบ้างจึงจะเพียงพอ ข้อมูลเหล่านั้นจะมีบทบาท รูปแบบ และระดับรายละเอียดที่ต่างกัน หากผู้ประกอบการทราบข้อมูลที่เป็นต้องใช้ในการวิเคราะห์และออกแบบระบบการผลิต จะทำให้กระบวนการรวบรวมข้อมูลสะดวกขึ้น

ระบบการผลิตมีส่วนประกอบที่จำเป็นมากมายและสามารถแบ่งได้หลายมุมมอง อาจแบ่งเป็นสองส่วนหลัก ส่วนที่หนึ่ง คือ ส่วนประกอบทางกายภาพ เช่น เครื่องจักร พื้นที่ และคนงาน ส่วนที่สองคือ ส่วนประกอบทางการบริหารจัดการ เช่น การจัดสายการผลิต นโยบายการผลิต และนโยบายจัดการพัสดุคงคลัง การออกแบบระบบการผลิตต้องตอบได้ว่าในระบบการผลิตควรมีส่วนประกอบอะไรบ้าง การออกแบบแต่ละส่วนประกอบมีความซับซ้อน ผลลัพธ์ส่งผลซึ่งกันและกัน ผู้ออกแบบควรทบทวนการออกแบบจนกว่าจะได้คำตอบที่ถูกต้องทุกส่วน โดยแต่ละส่วนทำงานสอดคล้องกัน การออกแบบระบบการผลิตต้องใช้เวลา และทรัพยากรเกี่ยวกับองค์ความรู้มากมาย จากกระบวนการเหล่านี้เอง เป็นสาเหตุให้ Karlsson (2008) ได้กล่าวไว้ในงานวิจัยว่า การออกแบบระบบการผลิตเป็นเรื่องยากสำหรับผู้ประกอบการ SMEs เนื่องจากข้อจำกัดด้านความรู้และประสบการณ์ ทำให้มักจะดำเนินการออกแบบไปอย่างลองผิดลองถูก หากมีวิธีการออกแบบที่เข้าใจได้ง่าย และมีหลักการออกแบบที่ถูกต้อง ก็จะช่วยให้ผู้ประกอบการ SMEs ออกแบบระบบการผลิตได้สะดวก ประหยัดเวลา และเหมาะสมกับการทำงานของ SMEs ทั้งนี้เมื่อรวมแนวทางการออกแบบระบบการผลิต เข้ากับหลักการออกแบบในแต่ละส่วน จะสามารถพัฒนาต่อเป็นโปรแกรมช่วยออกแบบระบบการผลิตที่ใช้ได้กว้างขวาง

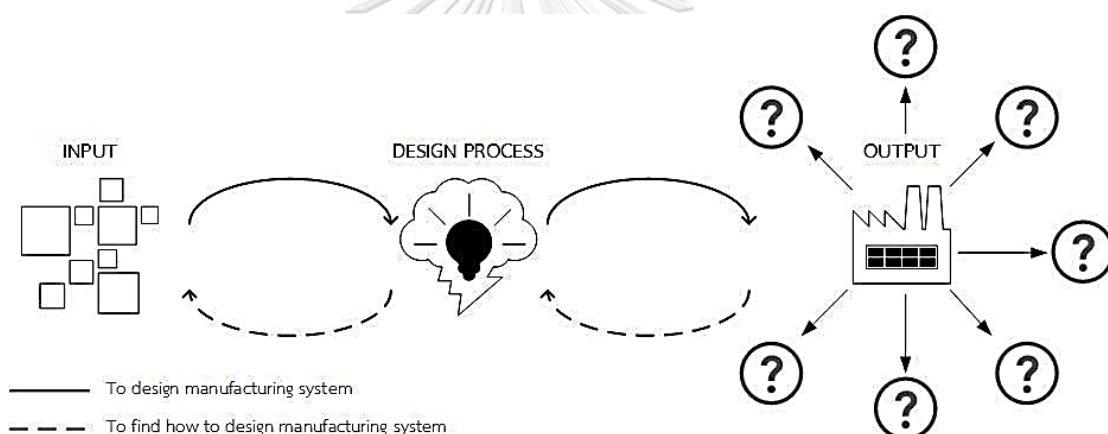
## 1.2 ปัญหาวิจัย

ส่วนประกอบที่ควรมีในระบบการผลิตสามารถแบ่งได้หลายมุมมอง ทั้งการแบ่งเป็นส่วนประกอบทางกายภาพและการจัดการ หรือการแบ่งตามแผนกในการทำงานจริง รายละเอียดของส่วนประกอบอาจแตกต่างกันด้วย จากการศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวข้องพบว่าขอบเขตของระบบการผลิตมีผู้ให้นิยามไว้มากมาย บางแหล่งพิจารณาเพียงสายการผลิต บางแหล่งมองกว้างไปจนถึงระดับบริหารและบุคคล แต่ส่วนประกอบที่จำเป็นต้องมีเพื่อเกิดเป็นระบบการผลิตได้ควรมีอะไรบ้างยังเป็นสิ่งที่ควรทำการศึกษาอย่างละเอียด เพื่อให้ผู้ออกแบบระบบการผลิต สามารถสรุปได้ว่าการออกแบบระบบการผลิตนั้น ควรจะดำเนินการไปสู่ผลลัพธ์ใด ก็จะทำให้การออกแบบมีแนวทางที่ชัดเจนขึ้น

หลักการการออกแบบในแต่ละส่วนมีความสัมพันธ์ที่ซับซ้อน เช่น การเลือกเครื่องจักรจะมีผลต่อความคล่องตัวในการจัดสายการผลิตที่จะทำต่อจากนี้ หากเลือกเครื่องจักรเพียงพอดีกำลังการผลิตก็จะทำให้ความคล่องตัวในการจัดการน้อยลงไป ดังนั้นการออกแบบทุกส่วนจะต้องทราบผลกระทบที่ส่วนนั้นมีต่อส่วนอื่น ต้องมีการรับส่งข้อมูลกันเพื่อปรับการออกแบบในแต่ละส่วนให้สอดคล้องกัน คำถามที่น่าสนใจคือ ในแต่ละส่วนมีหน้าที่ในการออกแบบหรือตัดสินใจอะไรบ้าง และส่วนใดจะต้องรับหรือส่งข้อมูลอะไรให้ส่วนใดบ้าง บางงานวิจัยวางแนวทางออกแบบไว้ตายตัวเพื่อให้ออกแบบตามได้ง่าย แต่ความซับซ้อนที่เกิดขึ้นจริงแสดงให้เห็นว่าลำดับการออกแบบไม่จำเป็นต้องตายตัวเสมอไป ทิศทางการออกแบบอาจปรับเปลี่ยนไปตามผลลัพธ์ระหว่างดำเนินการได้ นอกจากนี้เมื่อพิจารณาตัวชี้วัดที่ต่างกันไปในแต่ละระบบก็ยังส่งผลให้ ลำดับการออกแบบเปลี่ยนไปได้เช่นกัน กล่าวคือตัวชี้วัดนั้นๆ จะบอกได้ว่าควรจะปรับปรุงหรือออกแบบส่วนใดต่อไป ตัวอย่างเช่น หากระบบให้ความสำคัญต่อความคล่องตัวมาก แต่หลังจากทำการจัดสายการผลิตทุกรูปแบบแล้ว พบว่าเครื่องจักรที่เลือกมาก็ไม่สามารถจัดสายการผลิตได้ยืดหยุ่นพอกับค่าที่ตั้งไว้ อาจต้องกลับไปพิจารณาเลือกเครื่องจักรใหม่ เป็นต้น

จะเห็นได้ว่าการจะออกแบบได้แต่ละส่วนจะมีข้อมูลที่ต้องพิจารณาจำนวนมหาศาล มีข้อมูลที่ต้องส่งต่อกันอย่างซับซ้อน โดยก่อนหน้านั้นก็ต้องรับข้อมูลตั้งต้นจากภายนอกเข้ามาด้วย การออกแบบระบบการผลิตนั้น จะต้องทำการรวบรวมข้อมูลจากผู้ประกอบการ โดยจะต้องสามารถระบุว่าคุณประกอบการจำเป็นต้องมีข้อมูลอะไรบ้างจึงจะเพียงพอต่อการออกแบบ ซึ่งโดยทั่วไปผู้ประกอบการมักมีรายละเอียดข้อมูลที่ต่างกันออกไป มีรูปแบบข้อมูลที่ต่างกันออกไป อย่างไรก็ตามการออกแบบหลังจากนั้นมีรูปแบบข้อมูลมาตรฐานที่ต้องใช้ ต้องอาศัยการแปลงจากข้อมูลดิบที่รวบรวมมาเป็นสารสนเทศที่จะเข้าสู่กระบวนการออกแบบได้ หากมีแนวทางการรวบรวมข้อมูลและรูปแบบข้อมูลที่จำเป็นต้องมี จะทำให้การรวบรวมข้อมูลง่ายขึ้น และสามารถนำไปใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

จากที่กล่าวมาข้างต้น สามารถสรุปเป็นภาพกรอบการออกแบบระบบการผลิตได้ดังรูปที่ 1.2 การที่ผลลัพธ์สุดท้ายของระบบการผลิตเป็นได้หลากหลาย ไม่มีรูปแบบที่ชัดเจน นั้นส่งผลต่อเนื่องให้วิธีออกแบบหลากหลาย เนื่องจากวิธีการออกแบบจะเปลี่ยนไปตามเป้าหมายที่ตั้งไว้ต่างกัน ไม่มีวิธีที่ตายตัว และเมื่อวิธีการมีได้หลากหลาย ข้อมูลที่ใช้เพื่อวิธีการที่ต่างกันมีความหลากหลายไปด้วย ทำให้การรวบรวมข้อมูลไม่มีความแน่นอน จะเห็นได้ว่าการสร้างกรอบการดำเนินงานสำหรับออกแบบระบบการผลิตที่เป็นมาตรฐานเพื่อให้ได้ระบบการผลิตที่ดีนั้นเป็นเรื่องที่ซับซ้อน ความหลากหลาย และความไม่แน่นอนที่เกิดขึ้น ตั้งแต่การตั้งเป้าหมาย จะมีผลต่อวิธีการออกแบบ จนถึงข้อมูลที่ต้องใช้ ความคลุมเครือที่เกิดขึ้นจะส่งผลตลอดการดำเนินการออกแบบ ดังนั้นการสร้างกรอบการออกแบบระบบการผลิตอาจเริ่มจากผลลัพธ์ที่ต้องการที่เป็นมาตรฐาน จากนั้นจึงหาวิธีการเพื่อที่จะไปสู่เป้าหมายนั้น และย้อนกลับไปจุดเริ่มต้นในการใส่ข้อมูลที่ใช้ออกแบบ เมื่อทำทั้งหมดนั้นก็จะได้เป็นโครงสร้างการออกแบบที่มีการนำเข้า การดำเนินการ และการนำส่งที่ครบถ้วนได้



รูปที่ 1.2 กรอบการออกแบบระบบการผลิต

### 1.3 วัตถุประสงค์

งานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างกรอบการดำเนินการออกแบบระบบการผลิต เพื่อให้ผู้ออกแบบสามารถออกแบบได้รวดเร็ว ลดการพึ่งพาผู้เชี่ยวชาญ ซึ่งจะช่วยให้ผู้ประกอบการ SMEs สามารถลดระยะเวลาในการเรียนรู้ ใช้เวลาในการดำเนินการน้อยลง ในขณะที่ยังคงได้ระบบการผลิตที่ดีตามที่ผู้ประกอบการต้องการ สอดคล้องกับวิธีการทำงานจริงที่ผู้ประกอบการสามารถทำตามได้ และสามารถนำไปใช้ออกแบบต่อยอดในระดับรายละเอียดได้ เพื่อจะเป็นแนวทางไปสู่การสร้างโรงงานที่สมบูรณ์

### 1.4 ขอบเขตของงานวิจัย

#### 1.4.1 ขอบเขตเกี่ยวกับระบบการผลิต

1. ระบบการผลิตในที่นี้จะพิจารณาส่วนที่เป็นกระบวนการผลิตเท่านั้น เนื่องจากกระบวนการผลิตเป็นกิจกรรมหลักของระบบการผลิต โดยที่ถือว่ามีข้อมูลการออกแบบระดับบริหารแล้ว และสามารถแปลมาเป็นข้อมูลเหล่านั้นควบคุมการออกแบบได้ ส่วนระบบสนับสนุนการผลิต ถือว่าเป็นส่วนที่สามารถออกแบบต่อยอดจากส่วนกระบวนการผลิตได้
2. งานวิจัยนี้พิจารณาระบบผลิตแบบช่วงตอน (intermittent manufacturing process) ไม่รวมถึงการผลิตในระบบผลิตแบบต่อเนื่อง (continuous manufacturing process) เนื่องจากงานวิจัยนี้ถือว่าการออกแบบระบบการผลิตต้องพิจารณาถึงผลกระทบที่จะส่งผลซึ่งกันและกัน ระหว่างระบบการผลิตและสภาพแวดล้อม
3. ชิ้นงานที่งานวิจัยพิจารณา หมายถึงรวมถึงวัตถุดิบ งานระหว่างผลิต และผลิตภัณฑ์ เนื่องจากพิจารณาเพียงชิ้นงานที่ไหลภายในระบบการผลิตเพื่อถูกแปรรูป และกลายเป็นผลิตภัณฑ์โดยตรง ไม่พิจารณาสิ่งที่ไหลภายในระบบ แต่ไม่ทำให้เกิดผลิตภัณฑ์โดยตรง เช่น เศษชิ้นงาน (scrap) ซึ่งตามความเป็นจริงอาจนำไปขายต่อได้ แต่ไม่ใช่ผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากการผลิตโดยตรง ไม่ได้คาดหวังจำนวนที่แน่นอน และไม่ได้ทำเพื่อตอบสนองความต้องการที่แน่นอน

4. ทรัพยากรการผลิตที่กล่าวถึงในที่นี้ สามารถเป็นทรัพยากรใดๆ ก็ได้ที่ทำหน้าที่แปรรูปชิ้นงานในกระบวนการผลิต อาจเป็นเครื่องจักร คนงาน หรืออุปกรณ์ แต่ต้องเป็นทรัพยากรการผลิตที่มีข้อมูลที่สามารถแสดงความสามารถในการทำงานได้ โดยข้อมูลขั้นต่ำที่จำเป็นต้องมี ได้แก่ กระบวนการที่ทำได้ อัตราเร็วในการผลิต และเงื่อนไขในการปรับตั้ง

#### 1.4.2 ขอบเขตเกี่ยวกับกรอบการออกแบบระบบการผลิต

1. กรอบการออกแบบระบบการผลิตประกอบด้วย องค์ประกอบของระบบการผลิตที่ทำให้มองเห็นภาพผลลัพธ์ได้ หลักการออกแบบระบบการผลิตที่เป็นแนวทางสำหรับการเลือกวิธีการออกแบบ มิติชีวิตระบบการผลิตที่แสดงถึงระบบการผลิตที่ดี และแนวทางการพัฒนาส่วนสนับสนุน ทั้งโครงสร้างข้อมูลสำหรับฐานข้อมูล และตัวอย่างส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งาน ที่ช่วยให้สามารถดำเนินการตามกรอบการออกแบบระบบการผลิตได้สะดวกขึ้น
2. ผู้ใช้งานที่เกี่ยวข้องกับกรอบการออกแบบระบบการผลิต ได้แก่ ผู้ประกอบการระดับ SMEs และผู้ออกแบบระบบการผลิต โดยผู้ประกอบการ SMEs จะต้องเป็นผู้ที่สามารถให้ข้อมูลที่ระบบการออกแบบร้องขอได้ รวมถึงมีวิจรรย์ญาณในการตั้งเป้าหมาย และข้อจำกัดของการออกแบบระบบการผลิต ส่วนผู้ออกแบบระบบการผลิต อาจแบ่งตามแต่ละส่วนการออกแบบได้ตามความเชี่ยวชาญ โดยวิธีการออกแบบจะต้องสามารถเปลี่ยนแปลงการให้ความสำคัญแต่ละมิติชีวิต ตามแต่ละโจทย์การออกแบบระบบการผลิตที่ต่างกันไป อย่างไรก็ตาม ผู้ออกแบบแต่ละส่วนต้องเข้าใจประเด็นที่ส่วนของตนต้องให้ความสำคัญ ความสัมพันธ์ระหว่างส่วนอื่นๆ และสามารถนำส่งผลลัพธ์ที่กำหนดไว้ได้ ทั้งนี้ หากสามารถเลือกอัลกอริทึม หรือโปรแกรม ที่มีคุณสมบัติดังที่กล่าว ก็สามารถใช้แทนการจ้างวานผู้ออกแบบที่เป็นบุคคลได้
3. ระบบการผลิตที่เป็นไปตามความต้องการของผู้ประกอบการ ถือเป็นระบบการผลิตที่ดี โดยคุณสมบัติของระบบการผลิตที่ดี สามารถสะท้อนได้จากมิติชีวิตของระบบการผลิตที่งานวิจัยนำเสนอ ซึ่งแต่ละระบบการผลิตจะมีคุณสมบัติโดดเด่นที่ต่างกัน ขึ้นอยู่กับการให้ความสำคัญแต่ละมิติชีวิต ซึ่งสามารถให้ความสำคัญกับแต่ละมิติชีวิตไม่เท่ากันได้

4. ผู้ประกอบการเป็นผู้ตั้งเป้าหมาย และระบุข้อจำกัดของระบบการผลิตเอง โดยสามารถให้ความสำคัญกับแต่ละมิติต่างกันได้ ภายใต้เงื่อนไขว่า มิติชีวิตที่สนใจต้องไม่อยู่นอกเหนือจากที่งานวิจัยนิยามไว้ ซึ่งจะมีผลต่อการออกแบบ และการประเมินผล ทั้งนี้ ตัวชีวิตในแต่ละมิติชีวิตจะต้องอาศัยผู้ออกแบบระบบการผลิตเป็นผู้ตั้งตัวชีวิต เพื่อให้สอดคล้องกับประเด็นที่ผู้ออกแบบสนใจ พร้อมกันนั้นตัวชีวิตต้องสามารถสะท้อนแต่ละมิติชีวิตได้ด้วย
5. การออกแบบระบบการผลิตจะแบ่งเป็นหลายส่วน โดยการอธิบายหลักการออกแบบระบบการผลิตในแต่ละส่วน หมายรวมถึงการระบุสิ่งที่ต้องนำเสนอ ประเด็นที่ต้องให้ความสำคัญ และความสัมพันธ์ระหว่างส่วนการออกแบบส่วนอื่น
6. งานวิจัยนำเสนอโครงสร้างข้อมูลสำหรับฐานข้อมูล และส่วนประสานกับผู้ใช้งาน ในรูปแบบของแนวทางการนำไปใช้งาน ตัวอย่างหน้าต่างโปรแกรม ตัวอย่างเอกสารรวบรวมข้อมูล และตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต โดยรวมอยู่ในส่วนที่เรียกว่า ส่วนสนับสนุนการออกแบบระบบการผลิต โดยข้อมูลที่กล่าวถึง อ้างอิงตามข้อมูลที่จำเป็นต้องมีในการออกแบบระบบการผลิตให้ได้ผลลัพธ์ตามที่งานวิจัยนำเสนอ ซึ่งระบบการผลิตส่วนใหญ่ สามารถมองโครงสร้างข้อมูลด้วยมาตรฐานเดียวกันได้ ทั้งนี้สามารถปรับวิธีการทำงานให้เหมาะสมกับข้อมูลจริงของระบบการผลิตได้ ซึ่งข้อมูลรายละเอียดจะมีลักษณะต่างกันไปตามแต่ละระบบการผลิต
7. ผลลัพธ์จากการออกแบบตามกรอบการออกแบบระบบการผลิต เป็นคำตอบที่จะเป็นแนวทางในการสร้างระบบการผลิตส่วนอื่นต่อได้ กล่าวคือ ประกอบด้วยองค์ประกอบพื้นฐานที่ทุกระบบการผลิตต้องมี สามารถใช้มาตรฐานเดียวกันในการอธิบายระบบการผลิต และผลลัพธ์นี้ต้องเพียงพอสำหรับการเป็นกรอบแนวทาง ในการออกแบบระบบการผลิตในระดับรายละเอียด ซึ่งจะออกแบบต่อจากนี้ได้ เมื่อประกอบกับข้อมูลทางกายภาพของพื้นที่โรงงานจริง จึงถือว่าเป็นข้อมูลที่มีลักษณะเฉพาะสูง ไม่สามารถใช้มาตรฐานเดียวกันในการพิจารณาได้ จึงไม่กล่าวถึงในงานวิจัยนี้

### 1.4.3 ขอบเขตเกี่ยวกับการประเมินกรอบการออกแบบระบบการผลิต

ผู้ที่เป็นตัวแทนผู้ใช้งานของกรอบการออกแบบระบบการผลิต ทั้งฝ่ายผู้ออกแบบระบบการผลิต และผู้ประกอบการระดับ SMEs จะเป็นผู้ประเมินกรอบการออกแบบระบบการผลิต เพื่อบอกว่ากรอบการออกแบบระบบการผลิตนี้ บรรลุวัตถุประสงค์ในการนำไปใช้งานของผู้ใช้งานทั้งสองฝ่ายหรือไม่ ซึ่งสิ่งที่ผู้ประเมินต้องสนใจ และวิธีการประเมิน มีขอบเขตดังนี้

1. ผู้เชี่ยวชาญด้านการออกแบบระบบการผลิต เป็นผู้ประเมินว่าหลักการของกรอบการออกแบบระบบการผลิตน่าเชื่อถือหรือไม่ สมเหตุสมผลหรือไม่ โดยผู้ทำวิจัยจะทำการนำเสนอหลักการ งานนำเสนอ และตัวอย่างการนำไปใช้งาน ให้ผู้ประเมินพิจารณา
2. ผู้ประกอบการระดับ SMEs เป็นผู้ประเมินว่ากรอบการออกแบบระบบการผลิตสามารถนำไปใช้งานได้จริงหรือไม่ โดยผู้ทำวิจัยจะทำการทดลองการใช้งานกรอบการออกแบบระบบการผลิตกับกรณีศึกษาของโรงงานของผู้ประกอบการเอง ตั้งแต่การเก็บข้อมูล ไปจนถึงการนำเสนอผลลัพธ์สุดท้ายที่ได้จากการออกแบบ

### 1.5 สมมติฐานของงานวิจัย

1. ข้อมูลที่เกิดจากการตัดสินใจของระบบบริหาร จะเป็นข้อมูลที่ควบคุมการออกแบบระบบการผลิต และเมื่อได้ระบบการผลิตที่เป็นผลลัพธ์จากการออกแบบแล้ว จะส่งผลให้สามารถออกแบบระบบสนับสนุนระบบการผลิตต่อไป โดยมีระบบการผลิตที่เป็นผลลัพธ์เป็นกรอบเบื้องต้นในการพัฒนาระบบการผลิตต่อไป
2. ระบบการผลิตมีขอบเขตการใช้งานตามข้อมูลที่ผู้ประกอบการระบุ หากในอนาคตสภาพแวดล้อมเปลี่ยนแปลงไป ต้องมีการปรับขอบเขตการใช้งานใหม่ เพื่อให้เกิดการออกแบบระบบการผลิตใหม่ ให้สามารถตอบสนองกับข้อมูลใหม่ได้
3. ความสามารถของระบบการผลิตสามารถสรุปเป็นมุมมองการชี้วัดรูปแบบเดียวกันได้ ต่างกันเพียงการให้ความสำคัญในแต่ละมุมมองของแต่ละระบบการผลิต ซึ่งสามารถให้ความสำคัญไม่เท่ากันได้
4. การออกแบบระบบการผลิตทุกส่วน อยู่ภายใต้เป้าหมายและข้อจำกัดของระบบการผลิตเดียวกัน จึงต้องประเมินทั้งระบบการผลิตร่วมกัน เพื่อยืนยันว่าทุกส่วนทำงานสอดคล้องกัน ภายใต้ข้อจำกัดเดียวกัน และเป้าหมายเดียวกัน



5. ทุกกระบวนการผลิตมีส่วนประกอบพื้นฐาน ที่สามารถออกแบบได้ด้วยหลักการเดียวกัน แต่แต่ละส่วนมีความสัมพันธ์ระหว่างกันที่ต้องคำนึงถึงในการออกแบบ ความสัมพันธ์นั้นจะส่งผลต่อลำดับและขั้นตอนในการออกแบบ
6. ข้อมูลในการออกแบบระบบการผลิต สามารถแปลงให้อยู่ในรูปแบบมาตรฐานเดียวกันได้ ทั้งข้อมูลที่เกี่ยวข้องจากผู้ประกอบการ และข้อมูลที่เกิดจากผู้ออกแบบระบบการผลิต

## 1.6 นิยามคำศัพท์ในงานวิจัย

1. **อุตสาหกรรมการผลิต (manufacturing)** หมายถึง การอยู่ร่วมกันของกิจกรรม หรือ การดำเนินงาน ซึ่งล้วนที่มีความสัมพันธ์ซึ่งกันและกัน และมีเป้าหมายเพื่อให้เกิดผลิตภัณฑ์สำเร็จรูปชุดหนึ่ง เพื่อตอบสนองความต้องการผลิตภัณฑ์ของลูกค้าชุดหนึ่ง ตัวอย่างกิจกรรมที่เกี่ยวข้อง เช่น การออกแบบผลิตภัณฑ์ การเลือกวัตถุดิบ การวางแผนการผลิต การประกันคุณภาพ การบริหารจัดการ และการตลาด
2. **โรงงาน (facility)** หมายถึง สถานที่ดำเนินการผลิต สถานีกระจายสินค้า สถานีบริการ และอุปกรณ์ต่างๆ ที่เกี่ยวข้อง ซึ่งเป็นสิ่งที่เกี่ยวกับอุตสาหกรรมการผลิต แต่มองในแง่ที่เป็นรูปธรรม ที่จับต้องได้ มองเห็นได้
3. **ระบบการผลิต (manufacturing system)** หมายถึง การดำเนินการผลิตอย่างเป็นระบบ ในอุตสาหกรรมการผลิต ประกอบด้วยองค์ประกอบทางกายภาพ และทางการบริหารจัดการ ซึ่งทุกส่วนมีความสัมพันธ์ซึ่งกันและกัน โดยระบบจะดำเนินการภายใต้ข้อจำกัด และเพื่อบรรลุเป้าหมาย ในช่วงเวลาหนึ่งๆ ซึ่งเมื่อเวลาเปลี่ยนไปอาจมีข้อจำกัด และเป้าหมายที่เปลี่ยนไป ดังนั้นระบบการผลิตจะมีหลายช่วง ตั้งแต่ระบบการผลิตแรกที่ได้จากการออกแบบ แบบจำลองระบบการผลิตสำหรับการทดสอบการดำเนินงาน และวิเคราะห์การดำเนินงาน จนถึงการนำไปสร้างระบบจริง จนถึงการออกแบบระบบการผลิตใหม่เมื่อข้อจำกัดและเป้าหมายเปลี่ยนไป

4. **การออกแบบระบบการผลิต (manufacturing system)** สามารถทำได้หลายวิธีการ ได้แก่ การวิจัยเชิงปฏิบัติการ (operation research) ปัญญาประดิษฐ์ (artificial intelligence) และการสร้างแบบจำลอง (simulation) โดยการออกแบบจะต้องตอบได้ว่าแต่ละตัวแปรตัดสินใจ (decision variables) ต้องมีค่าเท่าไร เช่น จำนวนเครื่องจักรที่ต้องมีในการผลิตแต่ละกระบวนการ เพื่อสรุปเป็นระบบการผลิตที่มีคุณสมบัติตามที่ระบุไว้ ซึ่งคุณสมบัติของระบบการผลิตที่ต้องการออกแบบได้จะเปลี่ยนไปตามแต่ละโจทย์การออกแบบ และคำตอบของการออกแบบก็จะเปลี่ยนแปลงตาม
5. **ความสามารถในการเป็นอุตสาหกรรมการผลิต (manufacturability)** หมายถึง การวัดว่าผลิตภัณฑ์และกระบวนการผลิตที่ออกแบบไว้ มีความเหมาะสม จัดการได้ง่าย และมีคุณภาพเพียงพอ สำหรับการผลิตในระดับอุตสาหกรรม
6. **การผลิต (production)** หมายถึง การแปรรูปชิ้นงานนำเข้า จนได้เป็นผลิตภัณฑ์สำเร็จรูป ไม่รวมถึงกิจกรรมอื่น เช่น การขนย้าย การซ่อมบำรุง และการควบคุมคุณภาพ
7. **ทรัพยากร (resource)** หมายถึง ทรัพยากรใดๆ ก็ตามที่มีส่วนในการเพิ่มมูลค่าให้กับผลิตภัณฑ์ ผ่านกระบวนการสร้าง ผลิต หรือการขนส่งก็ตาม
8. **ทรัพยากรการผลิต (production resource)** หมายถึง ทรัพยากรที่ทำให้เกิดการเพิ่มมูลค่าในส่วนการผลิต โดยทำให้เกิดกระบวนการแปรรูป เช่น เครื่องจักร คนงาน และอุปกรณ์ ไม่รวมถึงชิ้นงานที่จะแปรรูป หรือประกอบกัน เพื่อกลายเป็นผลิตภัณฑ์
9. **สถานีงาน (workstation)** หมายถึง กลุ่มทรัพยากรการผลิตที่ถูกมอบหมายให้ทำหน้าที่ชุดเดียวกัน และมักถูกจัดให้ทำงานในพื้นที่เดียวกัน
10. **กลุ่มการผลิต (work cell)** หมายถึง กลุ่มสถานีงานที่มีหน้าที่ต่างกัน แต่อยู่ในกลุ่มเดียวกัน เพื่อทำให้เกิดการผลิตกลุ่มผลิตภัณฑ์เดียวกัน และมีเส้นทางการผลิตเหมือนกัน
11. **เส้นทางการผลิต (path)** หมายถึง การส่งต่อชิ้นงานระหว่างสถานีงาน จุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง หรือกลุ่มการผลิต
12. **สายการผลิต (production line)** หมายถึง กลุ่มทรัพยากรการผลิตที่ทำงานร่วมกัน เชื่อมกันด้วยเส้นทางการผลิต เพื่อให้เกิดอุตสาหกรรมการผลิต สำหรับผลิตภัณฑ์กลุ่มหนึ่งที่เฉพาะเจาะจง
13. **จุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง (stockpoint)** หมายถึง พื้นที่ระหว่างสถานีงาน มีไว้เพื่อจัดการควบคุมปริมาณชิ้นงานที่ไหลภายในเส้นทางการผลิต
14. **วัตถุดิบ (raw material)** หมายถึง ชิ้นงานที่ถูกจัดซื้อไว้ เพื่อบริการแปรรูปด้วยกระบวนการภายในระบบการผลิต เพื่อกลายเป็นงานรอระหว่างผลิต หรือผลิตภัณฑ์

15. **งานระหว่างผลิต (work in process, WIP)** หมายถึง ชิ้นงานที่กำลังถูกแปรรูปอยู่ในกระบวนการผลิต หรืออยู่ระหว่างสถานงาน ซึ่งถูกแปรรูปมาแล้ว แต่ยังไม่เสร็จสิ้น กล่าวอีกนัยหนึ่งคือ ไม่อยู่ในสถานะวัตถุดิบ แต่ยังไม่อยู่ในสถานะผลิตภัณฑ์สำเร็จรูป
16. **ผลิตภัณฑ์สำเร็จรูป (finished good)** หมายถึง ชิ้นงานที่ผ่านการแปรรูปเสร็จสิ้นแล้ว สามารถนำส่งลูกค้าได้
17. **ชิ้นงาน (item)** หมายถึง ชิ้นงานใดๆ ที่ไหลอยู่ในระบบการผลิต แบ่งได้ 3 สถานะ ได้แก่ วัตถุดิบ งานระหว่างผลิต และผลิตภัณฑ์สำเร็จรูป

### 1.7 ประโยชน์ที่ได้จากงานวิจัย

1. สามารถนำไปเป็นแนวทางในการออกแบบระบบการผลิต สำหรับผู้ประกอบการ และผู้ออกแบบระบบการผลิต โดยช่วยลดการใช้ความรู้ของผู้เชี่ยวชาญ ลดเวลาการสั่งสมประสบการณ์ และลดวิธีการแบบลองผิดลองถูก
2. สามารถนำไปเป็นต้นแบบในการสร้างเครื่องมือสนับสนุนการออกแบบระบบการผลิต สำหรับผู้ประกอบการ SMEs ทั้งระบบสารสนเทศ และการตัดสินใจออกแบบส่วนต่างๆ โดยลดเวลาการออกแบบ และเพิ่มประสิทธิภาพให้การออกแบบสามารถตอบสนองความต้องการการใช้งานได้

### 1.8 แผนการดำเนินงาน

#### 1. ศึกษาทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

##### 1.1 ศึกษาเกี่ยวกับระบบการผลิต

ศึกษานิยามของระบบการผลิต และองค์ประกอบของระบบการผลิต ในระบบการผลิตหลากหลายลักษณะ เพื่อวิเคราะห์ว่าระบบการผลิตมีนิยามอย่างไร รวมถึงบทบาทของแต่ละองค์ประกอบ และความสัมพันธ์ระหว่างแต่ละองค์ประกอบของระบบการผลิต

## 1.2 ศึกษาแนวทางการออกแบบระบบการผลิต

รวบรวมแนวทางการออกแบบระบบการผลิตที่ผ่านมา ทั้งกรณีที่พิจารณาทั้งระบบการผลิต และการออกแบบเฉพาะบางส่วนของระบบการผลิต โดยสรุปเป้าหมาย ข้อมูลนำเข้า สมมติฐานที่ตั้ง เงื่อนไข และข้อจำกัด รวมถึงสิ่งที่ต้องนำส่งของแต่ละส่วน พร้อมกับหาความสัมพันธ์ระหว่างแต่ละส่วน

## 1.3 ศึกษาคุณสมบัติของระบบการผลิตที่ดี

รวบรวมคุณสมบัติที่แสดงว่าเป็นระบบการผลิตที่ดี โดยพิจารณาตัวชี้วัดที่ใช้ในการออกแบบ หรือประเมินผลการดำเนินงานของระบบการผลิตหลากหลายลักษณะ

## 1.4 ศึกษาข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบระบบการผลิต

รวบรวมข้อมูลที่ใช้ในการออกแบบระบบการผลิต พร้อมทั้งสังเกตว่า การออกแบบระบบการผลิตส่วนใดใช้ข้อมูลอะไร เพื่อทำกิจกรรมอะไร ข้อมูลนั้นมีผลอย่างไรต่อการออกแบบ และแต่ละส่วนการออกแบบมีการใช้ข้อมูลอะไรร่วมกันบ้าง รวมถึงศึกษาการสร้างฐานข้อมูลเพื่อใช้ในการออกแบบระบบการผลิต

## 1.5 ศึกษาการสร้างส่วนประสานผู้ใช้งาน

ศึกษาแนวทางการสร้างส่วนประสานกับผู้ใช้งาน โดยเริ่มจากผู้ใช้งานที่เกี่ยวข้อง และสรุปว่ากิจกรรมที่แต่ละผู้ใช้งานต้องทำในการออกแบบระบบการผลิตมีอะไรบ้าง และมีการสื่อสารระหว่างผู้ใช้งานอย่างไร

## 2. ทำโครงร่างวิทยานิพนธ์

### 2.1 กำหนดปัญหาวิจัย ขอบเขต และสมมติฐาน

จากทฤษฎีและงานวิจัย การออกแบบระบบการผลิตเป็นปัญหาที่มีคนให้ความสนใจมาก โดยสนใจในมุมมองที่ต่างกัน มีขอบเขตและสมมติฐานที่หลากหลาย ดังนั้นจึงต้องระบุปัญหาที่งานวิจัยนี้สนใจ ขอบเขตสิ่งที่งานวิจัยสนใจ และสมมติฐานที่ควบคุมการดำเนินงานวิจัยต่อจากนี้ให้ชัดเจน

### 2.2 รวบรวมทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

จากทฤษฎีและงานวิจัยที่ศึกษามา ทำการสรุปประเด็นที่น่าสนใจ โดยรวบรวมทฤษฎี และงานวิจัย ที่เกี่ยวข้องกับปัญหาวิจัย และอยู่ภายใต้ขอบเขตที่สนใจ

### 2.3 ทำรูปเล่มโครงร่างวิทยานิพนธ์

รวมรายละเอียดเกี่ยวกับที่มาและความสำคัญ ปัญหาวิจัย ขอบเขต สมมติฐาน วัตถุประสงค์ ผลที่คาดว่าจะได้รับ พร้อมกับวางแผนแนวทางการดำเนินงาน และนำเสนอแนวคิดในการทำงานวิจัย เพื่อทำเป็นรูปเล่มโครงร่างวิทยานิพนธ์

## 2.4 เตรียมนำเสนอโครงร่างวิทยานิพนธ์

นำรายละเอียดจากเล่มโครงร่างวิทยานิพนธ์ มาสรุปให้อยู่ในรูปแบบการนำเสนอ

## 3. ดำเนินการสร้างกรอบการออกแบบระบบการผลิต

### 3.1 นำเสนอโครงร่างวิทยานิพนธ์

นำเสนอโครงร่างวิทยานิพนธ์ เพื่ออธิบายสิ่งที่งานวิจัยนี้จะทำ พร้อมเหตุผลสนับสนุนที่น่าเชื่อถือ และสมเหตุสมผล รวมถึงรับคำแนะนำที่ได้จากคณะกรรมการ เพื่อนำมาพัฒนาสิ่งที่งานวิจัยต้องการนำเสนอ

### 3.2 สร้างกรอบการออกแบบระบบการผลิต

สร้างกรอบการดำเนินงานสำหรับการออกแบบระบบการผลิต ซึ่งระบุผู้ใช้งานที่เกี่ยวข้อง และกรอบของกิจกรรมที่ทำให้การออกแบบระบบการผลิตสมบูรณ์ รวมถึงระบุการส่งต่อ หรือสื่อสารข้อมูลระหว่างขั้นตอนการทำกิจกรรม โดยอาศัยการรวมรวมการดำเนินการออกแบบของงานวิจัยต่างๆ ที่ทุกระบบการผลิตต้องดำเนินการในลักษณะเดียวกัน หรือมีการตั้งสมมติฐานทดแทนขั้นตอนที่จำเป็นต้องมี แต่ไม่ได้ดำเนินการในงานวิจัยนั้นๆ

### 3.3 สรุปองค์ประกอบของระบบการผลิต

จากการอธิบายระบบการผลิต ทั้งในรูปแบบคำบรรยาย และการสร้างแบบจำลองระบบการผลิต สามารถสรุปเป็นองค์ประกอบที่ใช้เป็นมาตรฐานเดียวกันได้

### 3.4 สรุปหลักการออกแบบระบบการผลิต

การออกแบบระบบการผลิตสามารถแบ่งออกได้เป็นหลายส่วน และหลายระดับ ความละเอียด ในขั้นตอนนี้จะต้องสรุปส่วนที่จำเป็นต้องออกแบบ เพื่อเป็นกรอบในการออกแบบส่วนรายละเอียดปลีกย่อยอื่นๆ ต่อไปได้ ทั้งยังต้องสามารถสรุปได้ว่าในแต่ละส่วนต้องสนใจประเด็นใดบ้าง และต้องนำเสนออะไรบ้าง และสรุปความสัมพันธ์ระหว่างแต่ละส่วนการออกแบบ โดยสังเกตจากการตั้งสมมติฐาน ข้อมูลที่ใช้ และข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้ต่อ ที่แสดงถึงความเชื่อมโยงกับส่วนอื่น

### 3.5 สรุปมิติชีวิตของระบบการผลิต

จากการกำหนดเป้าหมายของการออกแบบระบบการผลิต หรือการอธิบายคุณสมบัติของระบบการผลิตที่ดี สำหรับระบบการผลิตแต่ละรูปแบบ นำมาสรุปเป็นมุมมองของระบบการผลิตที่ดีในด้านต่างๆ ซึ่งจะเป็นขอบเขตของระบบการผลิตที่ดี

### 3.6 สร้างโครงสร้างข้อมูลสำหรับฐานข้อมูล

นำการใช้ข้อมูลมาสรุปเป็นโครงสร้างความสัมพันธ์ของข้อมูล ซึ่งจะกลายเป็นกรอบสำหรับการดำเนินการสร้างฐานข้อมูล ของการออกแบบระบบการผลิต ซึ่งต้องสรุปได้ว่าข้อมูลเหล่านั้นจะถูกจัดการอย่างไร โดยผู้ใช้ฝ่ายใด

### 3.7 สรุปแนวทางสร้างส่วนประสานกับผู้ใช้งาน

อ้างอิงจากโครงสร้างข้อมูล จะสามารถสร้างส่วนประสานกับผู้ใช้งานตัวอย่างได้ ซึ่งจะแบ่งส่วนประสานกับผู้ใช้งาน ตามกิจกรรมที่ผู้ใช้งานสองฝ่ายต้องดำเนินการที่ต่างกัน

## 4. ทดสอบและประเมินผล

### 4.1 เตรียมการนำเสนองานเพื่อใช้ในการประเมินผล

เตรียมการนำเสนองานนำเสนอ ประกอบกับการนำไปใช้กับกรณีศึกษาจริง โดยแบ่งเป็นการนำเสนอสำหรับการประเมินโดยผู้เชี่ยวชาญด้านการออกแบบระบบการผลิต และผู้ประกอบการ SMEs ซึ่งการนำเสนอจะต่างกันตามจุดประสงค์การใช้งานของแต่ละฝ่าย

### 4.2 ประเมินผลโดยผู้ใช้งานทั้งสองฝ่าย

แจ้งรายละเอียดที่ต้องการได้ผลการประเมิน และนำเสนอเฉพาะส่วนที่เกี่ยวข้องกับผู้ใช้งานแต่ละฝ่าย แล้วจึงรวบรวมผลการประเมิน พร้อมคำแนะนำที่ได้ มาพัฒนากรอบการออกแบบระบบการผลิตต่อไป

### 4.3 สรุปผลการประเมิน

สรุปว่างานที่นำเสนอบรรลุตามวัตถุประสงค์หรือไม่ ซึ่งคำแนะนำที่อยู่ภายในขอบเขตงานวิจัยนี้ จะนำมาพัฒนากรอบการออกแบบระบบการผลิต ส่วนสิ่งที่เกินกว่าขอบเขตงานวิจัยนี้ จะรวบรวมเป็นคำแนะนำในการทำงานวิจัยต่อยอด

## 5. นำเสนอผลงานต่อภายนอก

### 5.1 เขียนและส่งบทความวิชาการ

สรุปงานวิจัยในมุมมองของการนำไปใช้งาน และนำเสนอในรูปแบบบทความทางวิชาการ เพื่อให้เห็นภาพรวมของงาน

### 5.2 เตรียมการนำเสนองานเพื่อใช้ในการประชุมวิชาการ

อธิบายประกอบการใช้กับกรณีศึกษา และผลการประเมิน เพื่อเพิ่มเติมความเข้าใจจากบทความทางวิชาการ ที่ถูกจำกัดความยาวของบทความ ซึ่งทำให้ไม่สามารถอธิบายได้ครบถ้วน

### 5.3 นำเสนอต่อที่ประชุมวิชาการ

เดินทางไปงานประชุมวิชาการเพื่อนำเสนอผลงานวิจัย ซึ่งได้รับความเห็นต่อ งานวิจัยจากผู้เข้าร่วมการประชุมวิชาการในมุมมองที่ต่างออกไป และทำให้สามารถ พัฒนาการออกแบบการผลิตเพิ่มเติมได้

## 6. สรุปการทำงานวิจัย

### 6.1 สรุปงานนำส่ง

สรุปงานส่วนต่างๆ ว่าสามารถดำเนินการออกแบบระบบการผลิตตามกรอบการ ออกแบบระบบการผลิตที่นำเสนอได้ โดยระบุความหมาย และการนำไปใช้งาน

### 6.2 สรุปผลการสร้างกรอบการออกแบบระบบการผลิต

สรุปผลว่างานที่นำเสนอสามารถบรรลุวัตถุประสงค์หรือไม่ แต่ละส่วนของกรอบ การออกแบบระบบการผลิตมีผลให้บรรลุวัตถุประสงค์ได้อย่างไร

### 6.3 สรุปข้อเสนอแนะ

แบ่งข้อเสนอแนะเป็นการใช้งานกรอบการออกแบบระบบการผลิต และการ พัฒนางานวิจัยต่อไป ซึ่งจะช่วยเสริมให้การออกแบบระบบการผลิตสมบูรณ์ขึ้น ภายใต้ การดำเนินการตามกรอบการออกแบบระบบการผลิตที่นำเสนอ

## 7. นำเสนองานวิจัย

### 7.1 เตรียมนำเสนอและทำรูปเล่มวิทยานิพนธ์

นำส่วนสำคัญของงานวิจัย พร้อมหลักการและเหตุผลสนับสนุน มาสรุปให้พร้อม ต่อการนำเสนอวิทยานิพนธ์

### 7.2 นำเสนอวิทยานิพนธ์

นำเสนอ ตอบคำถามของคณะกรรมการ ตามประเด็นที่ยังต้องให้ข้อมูลเพิ่มเติม และรับคำแนะนำมาปรับเล่มวิทยานิพนธ์ให้สมบูรณ์

### 7.3 แก้เล่มวิทยานิพนธ์และนำส่ง

ปรับแก้เล่มวิทยานิพนธ์ตามที่ได้รับคำชี้แนะจากคณะกรรมการ และนำส่งเล่ม วิทยานิพนธ์ที่ผ่านการแก้ไขแล้ว

ตารางที่ 1.1 แผนการดำเนินการเดือนสิงหาคม พ.ศ. 2559 ถึงเดือนมีนาคม พ.ศ. 2560

แผนการดำเนินงาน	ระยะเวลาดำเนินงาน																															
	ส.ศ. 59				ก.ย. 59				ต.ค. 59				พ.ย. 59				ธ.ค. 59				ม.ค. 60				ก.พ. 60				มี.ค. 60			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1 ศึกษาทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง																																
1.1 ศึกษาเกี่ยวกับระบบการผลิต																																
1.2 ศึกษาแนวทางการออกแบบการผลิต																																
1.3 ศึกษาคุณสมบัติของระบบการผลิตที่ดี																																
1.4 ศึกษาข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบระบบการผลิต																																
1.5 ศึกษาการมีส่วนร่วมกับผู้ใช้งาน																																
2 ทำโครงร่างวิทยานิพนธ์																																
2.1 กำหนดปัญหาวิจัย ขอบเขต และสมมติฐาน																																
2.2 รวบรวมทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง																																
2.3 ทำรูปแบบโครงร่างวิทยานิพนธ์																																
2.4 เตรียมนำเสนอโครงร่างวิทยานิพนธ์																																



ตารางที่ 1.2 แผนการดำเนินการเดือนเมษายน ถึงเดือนพฤศจิกายน พ.ศ. 2560

แผนการดำเนินงาน	ระยะเวลาดำเนินงาน																								
	เม.ย. 60				พ.ค. 60				มี.ย. 60				ก.ย. 60				ต.ค. 60				พ.ย. 60				
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
3 ดำเนินการสร้างกองการออกแบบระบบการผลิต																									
3.1 นำเสนอโครงการวิทยานิพนธ์																									
3.2 สร้างกรอบการออกแบบระบบการผลิต																									
3.3 สรุปองค์ประกอบของระบบการผลิต																									
3.4 สรุปหลักการออกแบบระบบการผลิต																									
3.5 สรุปมิติชีวิตของระบบการผลิต																									
3.6 สร้างโครงสร้างข้อมูลสำหรับฐานข้อมูล																									
3.7 สรุปแนวทางการสร้างส่วนประกอบกับผู้ใช้งาน																									
4 ทดสอบแอปพลิเคชัน																									
4.1 เตรียมการนำเสนองานเพื่อใช้ในการประเมินผล																									
4.2 ประเมินผลโดยผู้ใช้งานทั้งสองฝ่าย																									
4.3 สรุปผลการประเมิน																									
5 นำเสนอผลงานต่อภายนอก																									
5.1 เขียนและส่งบทความวิชาการ																									
5.2 เตรียมการนำเสนองานเพื่อใช้ในการประชุมวิชาการ																									
5.3 นำเสนอการต่อที่ประชุมวิชาการ																									
6 สรุปการทบทวนวิจัย																									
6.1 สรุปงานนำเสนอ																									
6.2 สรุปผลการสร้างกรอบการออกแบบระบบการผลิต																									
6.3 สรุปข้อเสนอแนะ																									
7 นำเสนองานวิจัย																									
7.1 เตรียมนำเสนอ และทำรูปเล่มวิทยานิพนธ์																									
7.2 นำเสนอวิทยานิพนธ์																									
7.3 แก้ไขวิทยานิพนธ์และนำเสนอ																									

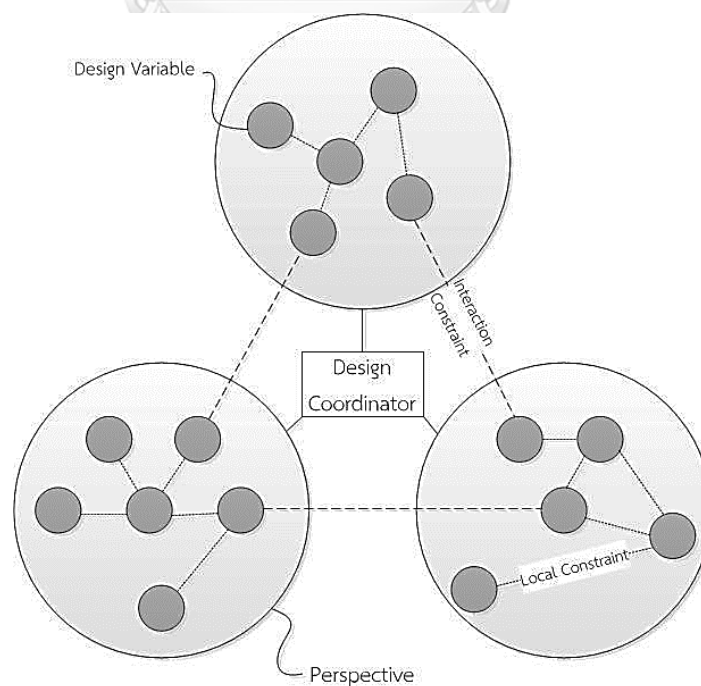
## บทที่ 2 ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

### 2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

#### 2.1.1 ระบบ (System)

ระบบ (Blanchard และ Fabrychy, 1998 และ Kusiak และ Larson, 1999) มีได้หลายขนาด ตั้งแต่ขนาดใหญ่มาก ในระดับจักรวาล จนถึงเล็กมาก ในระดับอะตอม ระบบเกิดจากการรวมกันของส่วนประกอบต่างๆ เป็นหนึ่งเดียว แต่แต่ละส่วนมีความสัมพันธ์ต่อกันอย่างซับซ้อน หากจะถือว่าเป็นส่วนประกอบของระบบได้จะต้องมีผลต่อระบบโดยรวมและมีผลต่อส่วนประกอบอื่นๆ ส่วนประกอบย่อย ภายในแต่ละส่วนประกอบหลัก ก็ต้องมีคุณสมบัติดังกล่าวเช่นกัน

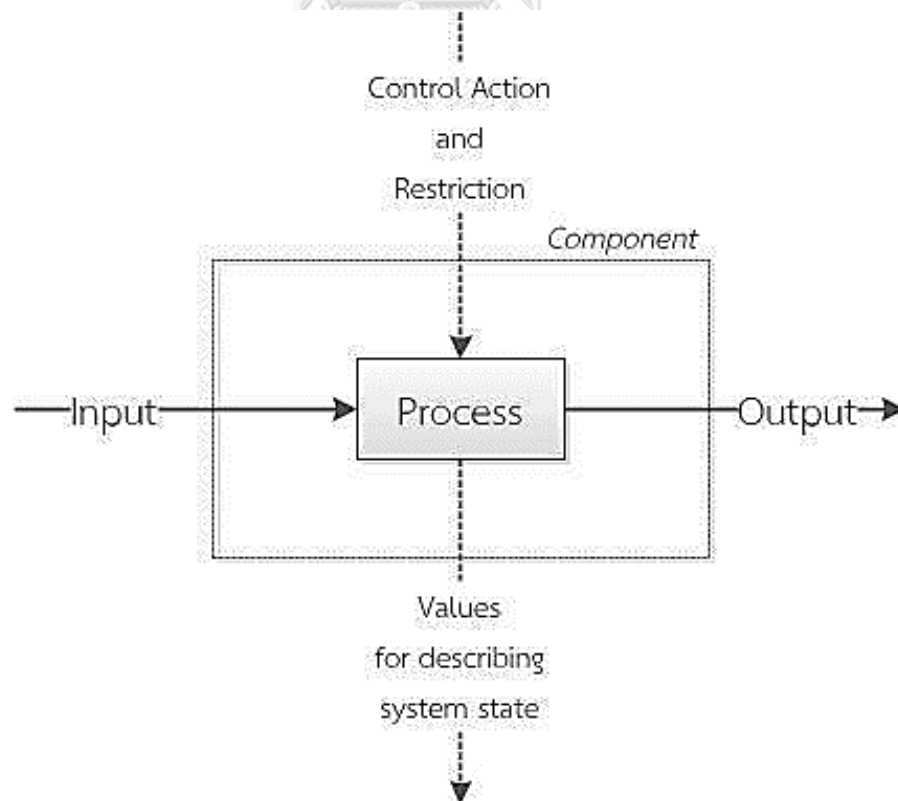
ส่วนประกอบแต่ละส่วนจะแบ่งตามมุมมองที่มีต่อระบบ (Perspective) ดังนั้นแต่ละส่วนประกอบจะมีตัวแปรออกแบบในมุมมองของส่วนนั้นเอง (Design Variable) แต่แต่ละตัวแปรมีความสัมพันธ์ระหว่างกันภายในมุมมองเหล่านั้น มีทั้งส่งผลไปในทางเดียวกันและตรงข้ามกัน เกิดเป็นข้อจำกัดที่ควบคุมตัวแปรตัวอื่น (Local Constraint) และยังมีข้อจำกัดที่จะส่งผลกระทบต่อมุมมองอีกด้วย (Interaction Constraint) นั่นจะทำให้เกิดการถ่วงดุลกันระหว่างแต่ละมุมมอง ภายใต้การทำงานร่วมกันของทั้งระบบให้มีทิศทางเดียวกัน สุดท้ายจะมุ่งไปสู่เป้าหมายและวัตถุประสงค์หลักของระบบ แสดงด้วยรูปที่ 2.1



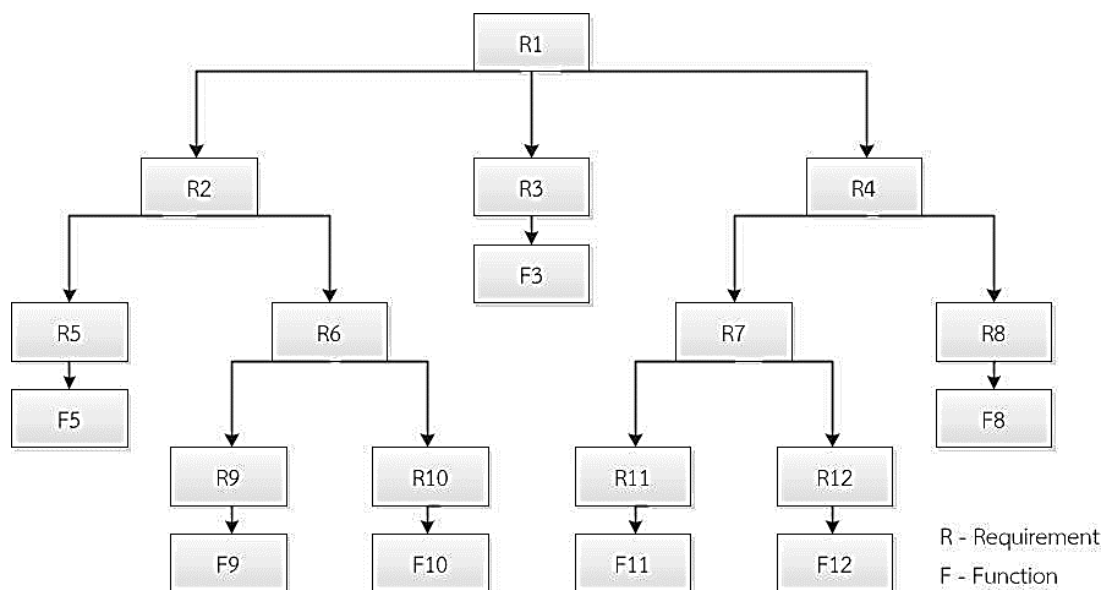
รูปที่ 2.1 ความสัมพันธ์ภายในระบบ

ภายในส่วนประกอบจะมีการนำเข้า กระบวนการ และการส่งออก รวมถึงค่าตัวแปรที่ระบุสถานะของระบบได้ ซึ่งหมายถึงผลกระทบต่อระบบโดยรวม และขอบเขตหรือข้อจำกัดที่ควบคุมส่วนประกอบนั้นๆ เพื่อให้อยู่ในกรอบของระบบนั้น ดังแสดงได้ด้วยรูปที่ 2.2 ทุกส่วนประกอบจะต้องสามารถระบุข้อมูลนำเข้า กระบวนการที่ทำ และข้อมูลส่งออกของส่วนนั้นเองได้ ดังนั้นหากจะสร้างเป็นระบบใหญ่จะต้องสามารถระบุได้ทั้งหมดรวมถึงความสัมพันธ์ของส่วนประกอบนั้นต่อส่วนประกอบอื่นและต่อระบบซึ่งต้องระบุด้วยขอบเขต ข้อจำกัด และตัวแปรแสดงผลที่ได้

การวิเคราะห์เพื่อออกแบบระบบสามารถทำได้ด้วยการแยกย่อยความต้องการ (Requirements Decomposition) โดยแยกจากความต้องการหลัก (Overall Requirement) แบ่งเป็นสิ่งที่ต้องมีเพื่อให้เกิดความต้องการหลักนั้นได้ (Sub-requirements) โดยเมื่อแบ่งจนได้ความต้องการที่ละเอียดที่สุดแล้วจะต้องระบุว่าจะต้องมีความสามารถหรือคุณสมบัติอะไรเพื่อให้ได้ความต้องการนั้น (Functions) ซึ่งเมื่อตอบความต้องการได้ครบถ้วนทั้งหมด จะสามารถตอบสนองความต้องการหลักได้ในท้ายที่สุด ดังแสดงตัวอย่างในรูปที่ 2.3 จะเห็นได้ว่า R1 แทนความต้องการหลัก เกิดจากการบรรลุความต้องการ R2 R3 และ R4 ซึ่งการจะบรรลุ R2 ได้จะต้องบรรลุ R5 และ R6 ให้ได้ก่อน ส่วน R3 ไม่ต้องบรรลุความต้องการที่ย่อยกว่านั้น สามารถตอบสนองความต้องการ R3 ได้โดยการทำให้เกิด F3 ให้ได้ เป็นต้น



รูปที่ 2.2 โครงสร้างที่เกิดขึ้นภายในส่วนประกอบ



รูปที่ 2.3 ตัวอย่างการทำ Requirements Decomposition

### 2.1.2 ระบบการผลิต (Manufacturing System)

อุตสาหกรรมการผลิต (Manufacturing) (Laperie`re และ Reinhart, 2014) เกิดจากการประสานการทำงานระหว่างกระบวนการแปรรูปและการจัดการ องค์ประกอบหลายอย่าง เช่น คนงาน เครื่องจักร เครื่องมือ และเส้นทางการผลิต รวมกันกลายเป็นระบบขนาดใหญ่ที่ทำงานสอดคล้องกัน มีขอบเขตที่กว้างกว่ากระบวนการผลิต (Production) เนื่องจากการจัดการรวมเข้ามามีด้วย เช่น การวางแผนการผลิต อุตสาหกรรมการผลิตมีเป้าหมายในการแปรสภาพวัตถุดิบให้ได้ผลิตภัณฑ์ กิจกรรมที่เกิดขึ้นจะเพิ่มมูลค่าให้กับวัตถุดิบและตอบสนองความต้องการ ข้อกำหนด และมาตรฐานของผลิตภัณฑ์ได้ กิจกรรมเหล่านี้รวมถึงส่วนเพิ่ม และควบคุมคุณภาพให้กับชิ้นงาน สุดท้ายต้องคำนึงถึงความคุ้มค่า และความเป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อมด้วย

เมื่อพิจารณาตำแหน่งในห่วงโซ่อุปทาน (Supply Chain) อุตสาหกรรมการผลิตเป็นส่วนที่อยู่กึ่งกลางระหว่างผู้จัดหาวัตถุดิบ (Supplier) และลูกค้า (Customer) ดังแสดงในรูปที่ 2.4 เริ่มจากการรับจากวัตถุดิบ สิ้นสุดที่ผลิตภัณฑ์สุดท้าย โดยอาจหมายรวมถึงชิ้นงานที่เสีย และข้อมูลที่ได้ด้วย ระบบการผลิตจะต้องมีความคล่องตัวและยืดหยุ่นมากพอรองรับอุปสงค์หรืออุปทานที่เปลี่ยนแปลงไป ต้องพัฒนาให้ก้าวทันเทคโนโลยีการผลิตใหม่ๆ ต้องมีการปรับเปลี่ยนทรัพยากร และปรับปรุงแนวทางการจัดการอย่างสม่ำเสมอ เพื่อให้ระบบการผลิตยังคงมีผลการดำเนินงานที่ดี ทั้งนี้จะมีการตั้งตัวชี้วัดเพื่อประเมินความสามารถที่ระบบการผลิตทำได้ เช่น อัตราเร็วการผลิต จำนวนงานระหว่างผลิต และความสามารถส่งงานทันตามเวลาที่กำหนด



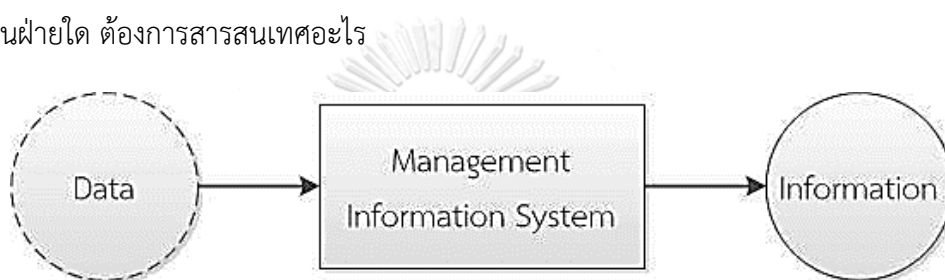
รูปที่ 2.4 ตำแหน่งของ Manufacturing ใน Supply Chain

การผลิตเริ่มจากเกษตรกรรมและหัตถกรรม สอดคล้องกับการประกอบอาชีพในสมัยก่อนจึงเกิดผลิตภัณฑ์จากไม้ เครื่องปั้นดินเผา เครื่องหิน และเครื่องโลหะ สินค้าเหล่านั้นอาศัยทักษะในการผลิตจึงเกิดเป็นงานของผู้ที่มีความเชี่ยวชาญที่ต้องผลิตด้วยมือเพื่อขายให้กับลูกค้า แต่หลังจากพันยุคปฏิวัติอุตสาหกรรมจึงเปลี่ยนการผลิตด้วยมือเหล่านั้นมาสู่การพึ่งพาสิ่งประดิษฐ์ เครื่องจักรต่างๆ และพลังงานที่ไม่ใช่แรงงานคน เช่น น้ำ ลม และสัตว์ จากนั้นก็เกิดรูปแบบของอุตสาหกรรมหลากหลายประเภทตามยุคสมัยที่เปลี่ยนไป จนกระทั่งการปฏิวัติอุตสาหกรรมครั้งที่สองซึ่งทำให้เกิดการผลิตเป็นจำนวนมาก (Mass Production) การจัดการกระบวนการอย่างเป็นระบบ (Scientific Management Movement) สายการประกอบ (Assembly line) และ โรงงานที่อาศัยพลังงานไฟฟ้า (Electrification) การพัฒนาทั้งหมดทำให้เกิดเป็นอุตสาหกรรมการผลิตด้วยระบบอัตโนมัติ (Automation of Manufacturing)

จากการที่อุตสาหกรรมการผลิตมีการเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา (Dynamic) เป็นระบบเปิดที่ได้รับผลกระทบจากสิ่งแวดล้อมภายนอก ในขณะที่เดียวกันก็ส่งผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อมเช่นกัน การออกแบบระบบการผลิตจึงต้องเปลี่ยนแปลงเป้าหมายการออกแบบตามความต้องการขณะนั้น ซึ่งจะตั้งเป็นตัวชี้วัดที่สำคัญต่างกันไปในแต่ละโจทย์การออกแบบ และจะส่งผลถึงตัวแปรตัดสินใจที่ต้องทำการปรับเปลี่ยน โดยการออกแบบระบบการผลิตมักอาศัย 3 วิธีหลัก ได้แก่ การศึกษาเชิงปฏิบัติการ (Operations Research) การอาศัยปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence) และการจำลองแบบ (Simulation) การศึกษาเชิงปฏิบัติการจะอาศัยหลักการทางคณิตศาสตร์ ในการหาคำตอบที่เหมาะสมที่สุด โดยบรรลุเป้าหมายมากที่สุด หรือน้อยที่สุด ภายใต้ข้อจำกัดที่ตั้งไว้ ซึ่งแบบจำลองทางคณิตศาสตร์สามารถทำได้ยาก ผู้ออกแบบมักจะทำอาศัยปัญญาประดิษฐ์เข้าช่วยในการหาคำตอบ และเมื่อได้คำตอบแล้ว จะต้องทดสอบการดำเนินงานของระบบการผลิตด้วยแบบจำลอง

### 2.1.3 ระบบสารสนเทศ (Management Information System)

การดำเนินการระบบ (อำไพ พรประเสริฐสกุล, 2554) เช่น ระบบธุรกิจ และระบบการผลิต ต้องมีการเก็บข้อมูลจำนวนมากเพื่อช่วยในการตัดสินใจ ตั้งแต่การตัดสินใจเพื่อปรับแผนการดำเนินงาน และการออกแบบระบบใหม่ สามารถใช้คอมพิวเตอร์ช่วยในการรวบรวมข้อมูลได้ เพื่อให้สามารถจัดการข้อมูลได้เร็วขึ้น แต่การเปลี่ยนจากการจัดการข้อมูลด้วยแรงงานคน เป็นหลักการทำงานแบบคอมพิวเตอร์ จะต้องทำการสร้างระบบสารสนเทศให้ได้ก่อน โดยจะต้องระบุว่าอะไรเป็นข้อมูลนำเข้าสู่ระบบที่จะต้องรวบรวมและสารสนเทศอะไรที่ต้องการได้เป็นผลสุดท้าย สารสนเทศที่ต้องการจะขึ้นกับความการใช้งานด้านข้อมูลของระบบ ดังนั้นจะต้องวิเคราะห์ไปถึงผู้ใช้งาน ว่าผู้ใช้งานฝ่ายใด ต้องการสารสนเทศอะไร



รูปที่ 2.5 โครงสร้างของระบบสารสนเทศ

### 2.1.4 การวิเคราะห์ข้อมูล (Data Analysis)

ก่อนที่จะทำการรวบรวมข้อมูลได้จะต้องมีการวิเคราะห์รายละเอียดของข้อมูลทั้งหมดก่อน (อำไพ พรประเสริฐสกุล, 2554) เริ่มจากนิยามข้อมูลแต่ละหมวดหมู่ ว่ามีนิยามอย่างไร (Data Description) สามารถอยู่ได้ทั้งรูปแบบคำอธิบายและสมการ จากนั้นข้อมูลใหม่จะเกิดขึ้นจากการที่ระบบมีการดำเนินกระบวนการ ดังนั้นจะสามารถอธิบายกระบวนการที่เกิดขึ้นในระบบ (Procedure Description) ด้วยการแสดงการเปลี่ยนแปลงของข้อมูล อาจอธิบายได้ด้วยแผนภาพแสดงกระแสข้อมูล นอกจากนี้ ต้องนิยามกระบวนการเหล่านั้นด้วย ว่าหมายถึงการทำอะไร (Process Description) เมื่อรวมกันทุกกระบวนการที่เกิดขึ้นในระบบ ข้อมูลจะมีการส่งต่อกัน ข้อมูลส่งออกของกระบวนการหนึ่งอาจไปเข้าสู่กระบวนการอื่นได้ ความสัมพันธ์เหล่านั้นจะต้องสามารถอธิบายเป็นการไหลของข้อมูลทั้งหมดได้ด้วยการสร้างแบบจำลองระบบ (System Modeling)

**แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram, DFD)** (อำไพ พรประเสริฐสกุล, 2554) นิยมใช้ในการเขียนอธิบายระบบสารสนเทศ โดยให้ความสำคัญกับกระบวนการที่เกิดขึ้น ด้วยการอธิบายการไหลของข้อมูล อาศัยสัญลักษณ์ 4 อย่าง ดังนี้

1. **สัญลักษณ์แทนการประมวลผล (Process)** แทนด้วยวงกลม หมายถึงกระบวนการที่มีการรับข้อมูลเข้าแล้วมีการส่งข้อมูลออกซึ่งต่างจากข้อมูลที่นำเข้าไป อาจกล่าวได้ว่าเป็นกล่องดำอย่างหนึ่ง ซึ่งจะช่วยแบ่งกระบวนการทำงานว่าส่วนใดที่เกิดงานบ้าง ควรตั้งชื่อเป็นคำกริยาที่ทำเพื่อให้เกิดงานได้



รูปที่ 2.6 สัญลักษณ์แทนการประมวลผล

2. **สัญลักษณ์แทนกระแสข้อมูล (Data Flow)** แทนด้วยลูกศร สามารถเป็นได้ทั้งข้อมูลที่ไหลระหว่างกระบวนการหรือเป็นข้อมูลที่ไหลระหว่างกระบวนการกับนอกระบบก็ได้ แม้เป็นข้อมูลที่ไปในทิศทางเดียวกันแต่ถ้าเป็นข้อมูลต่างประเภท ต่างหน้าที่กัน ก็ต้องแยกเส้นลูกศรออกจากกัน ห้ามรวมกันเป็นลูกศรเดียว



รูปที่ 2.7 สัญลักษณ์แทนกระแสข้อมูล

3. **สัญลักษณ์แทนแหล่งเก็บข้อมูล (Data Store)** แทนด้วยเส้นขนาน 2 เส้น มีชื่อกำกับ ซึ่งควรเป็นคำนาม เป็นแหล่งข้อมูลที่สามารถเรียกใช้ได้เมื่อต้องการ ถ้าลูกศรเข้าสู่แหล่งเก็บข้อมูลแสดงว่ามีการเขียนหรือแก้ไขข้อมูล ถ้าลูกศรออกจากแหล่งข้อมูลแสดงว่ามีการอ่านข้อมูล



รูปที่ 2.8 สัญลักษณ์แทนแหล่งเก็บข้อมูล

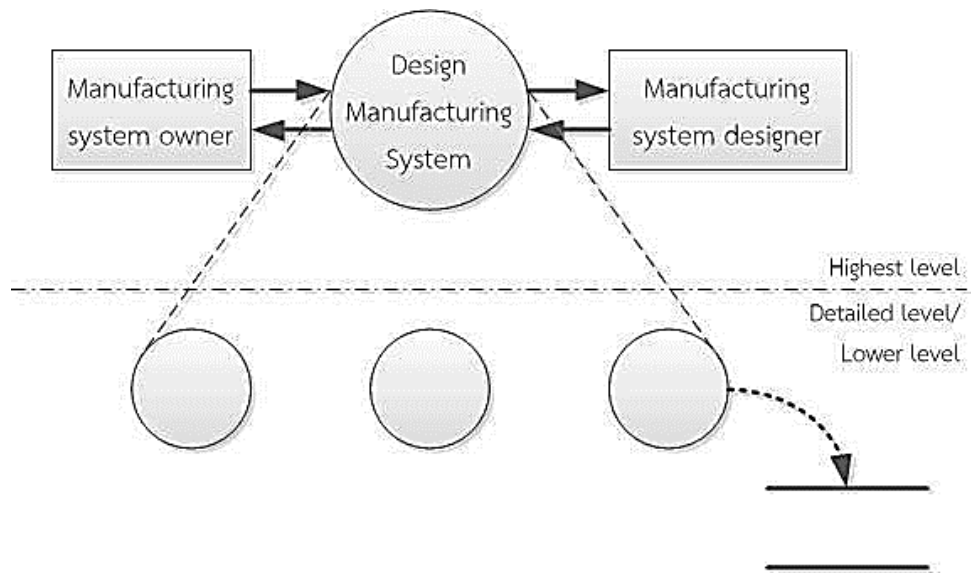
4. **สัญลักษณ์แทนสิ่งที่ยอยู่นอกระบบ (Terminator)** แทนด้วยสี่เหลี่ยมผืนผ้า กำกับด้วยชื่อที่เป็นบุคคลหรือองค์กร สามารถเป็นทั้งฝ่ายส่งข้อมูลเข้าระบบ หรือรับข้อมูลที่ออกจากระบบก็ได้ โดยที่เราไม่สนใจการทำงานภายในกล่องนั้น สนใจเพียงข้อมูลที่มีการรับส่งระหว่างกัน



รูปที่ 2.9 สัญลักษณ์แทนสิ่งที่ยอยู่นอกระบบ

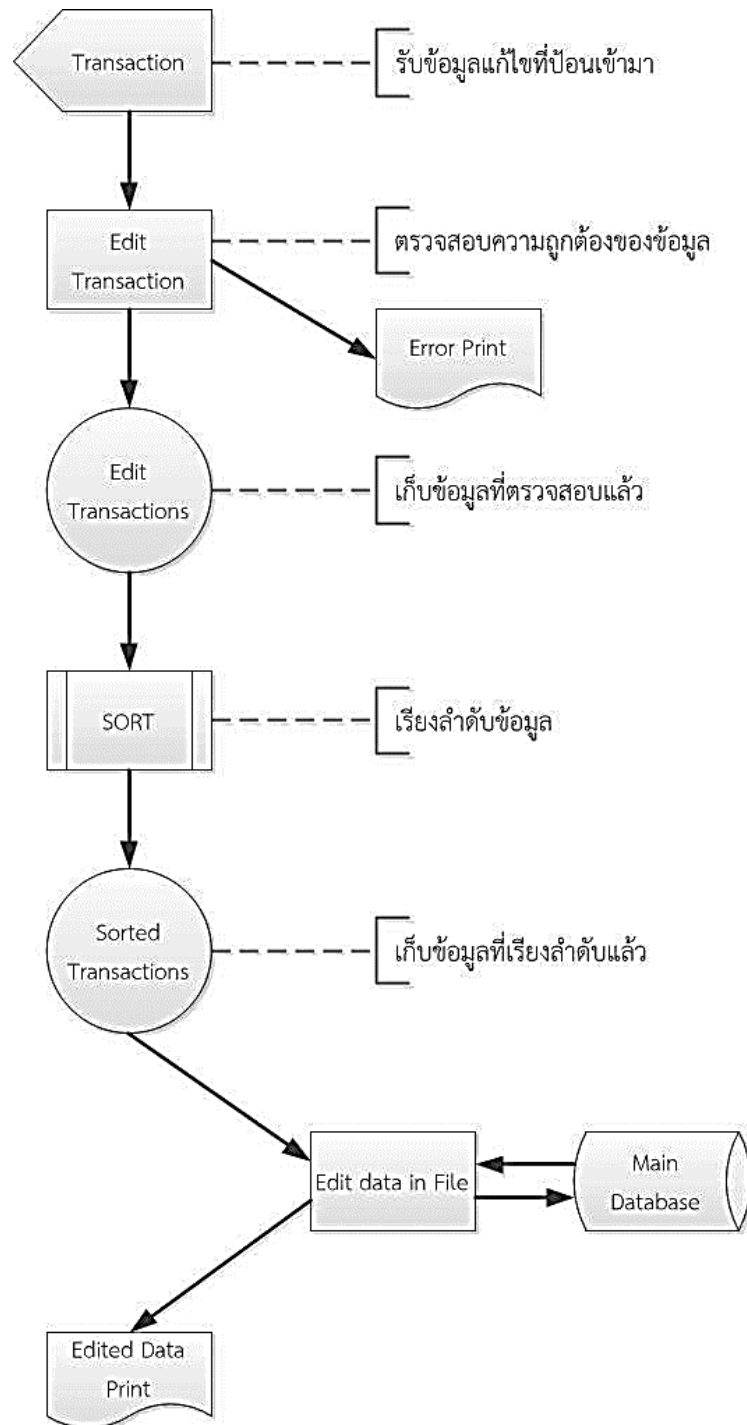


การเขียน DFD จะเริ่มจากการเขียนระดับสูงสุด โดยที่มองกลุ่มกระบวนการทั้งหมดเป็นกระบวนการใหญ่กระบวนการเดียว มีการรับและส่งข้อมูลกับภายนอกระบบแต่ยังไม่มีการเก็บข้อมูล การเก็บข้อมูลจะแสดงภายในระบบเมื่อแยกย่อยเป็นหลายกระบวนการแล้ว ดังแสดงตัวอย่างในรูปที่ 2.10



รูปที่ 2.10 ตัวอย่างการเขียน DFD ในระดับสูงสุดและระดับรายละเอียด

**ผังงานระบบ (System Flowchart)** ใช้สำหรับการแสดงข้อมูลนำเข้าและส่งออกได้เช่นกัน โดยเหมาะกับการแสดงรายละเอียดการแก้ไขข้อมูล ภายในแหล่งจัดเก็บข้อมูล ซึ่งมีหลักการแก้ไขข้อมูลเป็นขั้นตอนพื้นฐาน ตั้งแต่การรับข้อมูลแก้ไขเข้ามา ทำการแก้ไข จนสิ้นสุดที่รายงานข้อมูลที่แก้ไขแล้ว ดังรูปที่ 2.11



รูปที่ 2.11 การอธิบายขั้นตอนการการแก้ไขข้อมูลด้วยผังงานระบบ

### 2.1.5 การรวบรวมข้อมูล

ก่อนจะรวบรวมข้อมูลต้องทราบก่อนว่าข้อมูลที่ต้องการนำเข้ามีอะไรบ้าง มีรูปแบบของข้อมูลอย่างไร ใครเป็นคนป้อนข้อมูลเข้ามา เพื่อสร้างรูปแบบฟอร์มการกรอกข้อมูลนำเข้าได้ จากนั้นต้องสรุปข้อมูลส่งออกทั้งหมดด้วย รวมถึงต้องทราบว่ากระบวนการส่วนใด สร้างข้อมูลอะไร มีรูปแบบอย่างไร เพื่อให้ใครนำไปใช้งาน ซึ่งจะสามารถสร้างรูปแบบรายงานข้อมูลได้เช่นกัน โดยสรุปแล้วหมายถึงการตระหนักถึง และเข้าใจการไหลของข้อมูลทั้งหมด เมื่อทราบแล้วจะสามารถสร้างฟอร์มการกรอกข้อมูลและรายงานได้ การรวบรวมข้อมูลไม่อาจหลีกเลี่ยงการสัมภาษณ์จากคนได้ (อำไพ พรประเสริฐสกุล, 2554) ซึ่งจะต้องอาศัยความชำนาญของผู้สัมภาษณ์และความร่วมมือของผู้ให้สัมภาษณ์ กล่าวได้ว่าไม่มีใครสามารถออกแบบระบบให้ผู้อื่นได้ แต่ผู้เชี่ยวชาญสามารถช่วยให้เขาออกแบบระบบของตนเองได้ โดยการที่จะได้ข้อมูลที่แท้จริง จะต้องใช้วิธีการพูดเพื่อให้ได้ข้อมูลตามที่ต้องการครบถ้วน ต้องไม่ชี้นำคำตอบ รวมถึงไม่ออกความเห็น และไม่ใช้อารมณ์

การสัมภาษณ์จะต้องเตรียมคำถามและสิ่งที่ต้องการเก็บข้อมูลไว้ เพื่อให้แน่ใจว่าเมื่อสัมภาษณ์แล้วจะได้ข้อมูลครบถ้วน ต้องอธิบายจุดประสงค์ในการสัมภาษณ์ และนัดหมายผู้สัมภาษณ์ก่อนจะทำการสัมภาษณ์ อย่างน้อย 3-4 วันเพื่อให้เวลาในการเตรียมข้อมูล เมื่อถึงวันสัมภาษณ์จะต้องทวนจุดประสงค์การสัมภาษณ์อีกครั้ง การถามคำถามเพื่อให้ได้คำตอบหนึ่งๆ อาจต้องถามหลายคำถามเพื่อให้ได้คำตอบสุดท้าย ไม่ใช่ทุกข้อมูลจะสามารถถามตรงๆ แล้วได้คำตอบได้ ทั้งนี้ต้องอาศัยการฟังคำตอบที่ได้มาในแต่ละคำถาม เพื่อใช้ในการตั้งคำถามถัดไป นอกจากนี้จะทำให้ได้รายละเอียดมากขึ้น ยังจะทำให้รู้สึกเหมือนพูดคุยมากกว่า รู้สึกถึงความตั้งใจในการรับสารมากกว่า

บริษัท \_\_\_\_\_ เตรียมโดย \_\_\_\_\_

เรื่อง \_\_\_\_\_

ผู้ให้สัมภาษณ์	ผู้สัมภาษณ์	วัน เวลา	สถานที่	หัวข้อการสัมภาษณ์
1. ....				
2. ....				
3. ....				

รูปที่ 2.12 ตัวอย่างฟอร์มการนัดสัมภาษณ์

เมื่อการสัมภาษณ์สิ้นสุดลงควรมีการทำรายงานข้อมูลที่ได้ไปทั้งหมดเพื่อสรุปว่ายังขาดข้อมูลอะไรอีกหรือไม่ เนื่องจากการจดบันทึกข้อมูลขั้นต้นอาจเป็นคำพูดทั่วไป ดังนั้นจะต้องมีการแปลงให้อยู่ในรูปแบบที่จะนำไปใช้งานจริง เมื่อสรุปแล้วควรส่งรายงานให้ผู้สัมภาษณ์ช่วยตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลอีกครั้งด้วย การสัมภาษณ์อาจทำมากกว่าหนึ่งครั้งเพื่อแก้ไข หรือเพิ่มรายละเอียดข้อมูล ไม่จำเป็นต้องให้จบภายในครั้งเดียวก็ได้ ทั้งนี้ข้อมูลชุดเดียวกันอาจมีการรวบรวมเพื่อให้ครบถ้วนจากการสัมภาษณ์หลายคนได้เช่นกัน เนื่องจากเป็นไปได้ยากที่จะมีคนที่ทราบรายละเอียดทั้งหมดได้ครบถ้วน

บริษัท \_\_\_\_\_

หัวข้อการสัมภาษณ์ \_\_\_\_\_

ผู้ให้สัมภาษณ์ : _____	ตำแหน่ง : _____	องค์กร : _____
------------------------	-----------------	----------------

ผลการสัมภาษณ์

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## 2.2 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

### 2.2.1 การออกแบบระบบการผลิต

การออกแบบระบบการผลิตมีความซับซ้อน ตั้งแต่ส่วนประกอบที่ควรมีในระบบการผลิต ขั้นตอนการออกแบบที่ควรจะทำ ข้อมูลที่จำเป็นต้องใช้ในการออกแบบ และสุดท้ายคือตัวชีวิตที่บอกได้ว่าระบบการผลิตนั้นดีหรือไม่ อย่างไร งานวิจัยมากมายพยายามสร้างวิธีการออกแบบที่สามารถนำไปใช้งานได้ง่าย ลดการลงทุนในขั้นตอนการออกแบบจากการจ้างวานผู้เชี่ยวชาญ แต่แนวทางการออกแบบก็ต่างกันไป ต้องออกแบบให้สอดคล้องกับความต้องการของลูกค้าที่มีพฤติกรรมต่างกันและมีการเปลี่ยนแปลงอยู่เสมอ Karlsson (2008) เล็งเห็นว่า การมีแนวทางการออกแบบระบบการผลิตจะช่วยให้ออกแบบได้เร็วขึ้น ง่ายขึ้น เริ่มจากการวิเคราะห์คุณสมบัติที่ระบบการผลิตต้องการ ซึ่งงานวิจัยนี้ได้แบ่งไว้ 4 ด้านหลัก คือ ด้านปริมาณที่ผลิตได้ ด้านความยืดหยุ่นในการพัฒนาระบบต่อ ด้านความไวในการจัดการระบบ และด้านความทนทานของระบบ จากนั้นใช้แผนผัง Functional Process Area (FPA) ช่วยในการวางโครงสร้างระบบที่ต้องพิจารณารวมถึงการนำเข้า และส่งออกข้อมูล พร้อมระบุคุณสมบัติที่ต้องการ แบ่งเป็นการออกแบบในส่วนที่ใหญ่ที่สุด แล้วแบ่งรายละเอียดเล็กลงไป ซึ่งการออกแบบจะเป็นคำแนะนำสิ่งที่ควรทำเพื่อบรรลุตามคุณสมบัติต่างๆ ทั้งนี้ไม่ได้แนะนำส่วนประกอบที่ต้องพิจารณาและลำดับการออกแบบที่แน่ชัด เป็นกรอบแนวคิดเพื่อให้มีหลักการในการพิจารณาออกแบบ ทั้งนี้ไม่ได้มีการพิจารณาการปรับปรุงหรือออกแบบใหม่ในขั้นตอนที่ออกแบบไปในลำดับต้น

Sivard และ Lundgren (2008) มีแนวคิดที่ต่างออกไป พวกเขาคาดว่าจะต้องมีการออกแบบในลักษณะวนซ้ำแน่นอน โดยพวกเขาได้แบ่งส่วนการออกแบบเป็น 3 ส่วนหลัก ได้แก่ การวางแผนกระบวนการผลิต การออกแบบระบบ และการจัดการทรัพยากร สามารถเริ่มออกแบบจากส่วนใดก็ได้ แต่เชื่อว่าจะกระบวนต่ออีก 2 ส่วนที่เหลือเสมอ ดังนั้นจึงต้องทำการทดสอบกับแบบจำลองของระบบการผลิต เพื่อประเมินผลซ้ำทุกครั้งที่มีการแก้ไขแบบ แล้วจึงดูว่าควรปรับปรุงส่วนใดต่อไป ในส่วนรายละเอียดภายใน 3 ส่วนนั้นไม่ได้ระบุไว้ชัดเจน มีเพียงคำแนะนำว่าควรพิจารณาในขอบเขตเหล่านั้น โดยมีแนวคิดว่า เมื่อโจทย์การออกแบบเปลี่ยนไป ระบบก็จะพิจารณาในรายละเอียดที่ต่างกัน ซึ่งมีลักษณะเฉพาะแยกย่อยมากมายเกินกว่าจะระบุได้ ควรพิจารณาเป็นกรณีไป

หลายงานวิจัยมีแนวคิดที่จะแตกแยกรายละเอียดของการออกแบบด้วยวิธี Requirements Decomposition (Cochran และ Reynal, 1996, Cochran, 1999, Cochran และคณะ, 2002, Suh และคณะ, 2008, Mohamed และ Khan, 2012 และ Cochran และคณะ, 2016) อาศัยการระบุว่า เพื่อจะบรรลุแต่ละความต้องการได้ ต้องมีหลักการในการออกแบบอย่างไร โดยเรียกความต้องการแต่ละส่วนว่าเป็น Functional Requirements และเรียกส่วนที่ต้องทำการออกแบบว่า Design Parameters ซึ่งต้องอาศัยการวิเคราะห์ความสัมพันธ์และผลกระทบต่างๆ จากการออกแบบแต่ละส่วน นอกจากนั้นยังวางแนวทางให้ออกแบบจากส่วนที่อยู่ในระดับต่ำกว่าขึ้นมาในระดับบน ความต้องการระดับบนสุดของการออกแบบ คือ การได้ผลกำไรสูงสุดในการดำเนินงาน ระดับรองลงมาแบ่งเป็นสองส่วนหลัก คือ การลดต้นทุน และการเพิ่มผลกำไร ระดับล่างลงมาจะเป็นการดำเนินการในด้านต่างๆ ได้ดี ซึ่งเกิดได้จากการออกแบบหลายส่วน นอกจากนั้นยังมีการแนะนำแนวทางในการออกแบบต่อไปในแนวระดับเดียวกัน เรียงลำดับจากซ้ายไปขวา อย่างไรก็ตาม จะไม่มีการพูดถึงการกลับไปปรับปรุงในส่วนที่ทำการออกแบบในลำดับก่อนหน้า เป็นการเดินหน้าออกแบบทิศทางเดียวด้วยลำดับที่ตายตัว

การออกแบบระบบการผลิตที่สร้างเพื่อให้สามารถใช้ได้กับโจทย์การออกแบบที่หลากหลายมักจะแนะนำเพียงแนวทาง ไม่สามารถลงรายละเอียดได้มากนัก ในขณะที่หากสร้างแนวทางการออกแบบระบบการผลิตที่เจาะจงสำหรับระบบการผลิตแบบใดแบบหนึ่ง จะสามารถวางแนวทางได้ชัดเจนขึ้น ตัวอย่างเช่นงานวิจัยของ Liraviasl (2015) และคณะ วางแนวทางการออกแบบสำหรับระบบการผลิตที่สามารถกำหนดค่าได้ (Reconfigurable Manufacturing Systems) ระบบจะมีขอบเขตในการใช้งานเครื่องมือ เครื่องจักรที่มีการปรับค่าได้ โดยมีแนวคิดที่ว่าหากระบบการผลิตจะสามารถปรับตัวต่อความต้องการของลูกค้าที่เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วได้ ควรจะเป็นระบบที่มีคุณสมบัติ ในการปรับตัวสูง ดังนั้นจึงพิจารณาตัวชี้วัดด้านความไวในการดำเนินการผลิต และความยืดหยุ่นในการรับมือกับสถานการณ์ที่เปลี่ยนแปลงไปมากกว่าระบบทั่วไป ข้อจำกัดก็คือไม่ใช่ทุกระบบจะมีกำลังในการลงทุนกับเทคโนโลยีการผลิตที่สามารถปรับค่าได้ซึ่งมีราคาสูง

## 2.2.2 การออกแบบระบบสารสนเทศ


การจะออกแบบระบบสารสนเทศซึ่งเป็นระบบสนับสนุนกระบวนการใดก็ได้แล้วแต่จะต้องมีการศึกษาการทำงานที่เกิดขึ้น และผู้ใช้งานระบบ ในงานของ อติษฐ ลิ้มป๋มณิรักษ์ (2013) ได้ทำการออกแบบระบบซื้อ-ขายความจุรถบรรทุก จึงต้องทำการศึกษาแนวทางการทำงานจริงที่เกิดขึ้น เพื่อวิเคราะห์ระบบการทำงาน มีผู้ที่เกี่ยวข้องกับระบบหลายส่วน โดยที่ต้องออกแบบส่วนประสานกับผู้ใช้ให้เหมาะสมแต่ละประเภทผู้ใช้ และเมื่อสร้างระบบขึ้นมาแล้ว จะให้ผู้ใช้งานจริงทดสอบ ว่าระบบสารสนเทศนั้น สามารถใช้ประกอบกับระบบการทำงานหลักได้จริงหรือไม่

ข้อมูลมากมายที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบระบบการผลิต มีทั้งข้อมูลที่ได้รับจากผู้ประกอบการ และข้อมูลที่ได้รับจากส่วนการออกแบบแต่ละส่วน ซึ่งมีความละเอียดต่างกันไป และสามารถให้ข้อมูลได้หลายรูปแบบ ข้อมูลเหล่านั้นจะมีคุณลักษณะเฉพาะของข้อมูลนั่นเองที่ต้องพิจารณา Bruch และ Bellgran (2013) ได้แบ่งคุณลักษณะของข้อมูลที่ควรพิจารณาเป็น 6 อย่าง ได้แก่ ประเภทของข้อมูล แหล่งที่มา สื่อที่ใช้ในการส่งข้อมูล รูปแบบการเก็บข้อมูล คุณภาพของข้อมูล และการนำไปใช้งานได้จริงของข้อมูล คุณสมบัติเหล่านี้มีผลต่อการออกแบบระบบสารสนเทศที่จะสนับสนุนการออกแบบระบบการผลิตแต่ละส่วน การรับข้อมูลเข้าสู่ส่วนการออกแบบนั้นต้องพิจารณาประเภทของข้อมูล และแหล่งที่มา เพื่อจะออกแบบการรองรับให้เหมาะสมกับสิ่งที่ส่งมา ส่วนใดที่มีการใช้ข้อมูลจะคำนึงถึงสื่อทางและรูปแบบข้อมูลซึ่งจะต้องสามารถส่งต่อกันได้ สามารถใช้ร่วมกันได้ที่รูปแบบการเก็บข้อมูลเดียวกัน สุดท้ายคือ การนำข้อมูลไปใช้งานจะขึ้นอยู่กับคุณภาพของข้อมูล และการนำไปใช้ตัดสินใจออกแบบในส่วนการออกแบบได้จริง

## 2.2.3 การรวบรวมข้อมูลจากผู้ประกอบการ

การออกแบบระบบการผลิตเริ่มจากการตั้งโจทย์ของการออกแบบก่อน เพื่อตั้งเป้าหมายขอบเขต และสภาพแวดล้อมที่ระบบกำลังเผชิญ นั้นจะนำไปสู่การรวบรวมข้อมูลเพื่อการออกแบบต่อไป รวมถึงจะส่งผลกระทบต่อทิศทางการออกแบบระบบหลังจากนั้นด้วย Na และคณะ (2016) ได้เสนอแนวทางการระดมความคิดในการออกแบบระบบการผลิต การสร้างบรรยากาศการทำงานที่ช่วยให้เกิดความร่วมมือกันของแต่ละฝ่ายที่เกี่ยวข้องชาวยุต่างกันไป และแนวทางการสื่อสารเพื่อให้เกิดการรวบรวมข้อมูล มีวัตถุประสงค์ในการมองภาพรวมของข้อมูลได้ครอบคลุมแต่ยังไม่ได้เน้นรายละเอียดการทำงาน เป็นเพียงหลักการเท่านั้น

Business Model Canvas เป็นอีกแนวทางหนึ่งในการสรุปความคิดและข้อมูลเพื่อตั้งธุรกิจ บางอย่างขึ้นมา โดยจะต้องหาข้อมูลเติมลงในส่วนต่างๆ ให้ครบถ้วนตามที่แผนภาพแบ่งให้ แสดงใน รูปที่ 2.14 งานวิจัยของ Onken และ Campeau (2016) ได้นำเสนอการใช้ Business Model Canvas กับ การตั้งธุรกิจใหม่เช่นกัน ซึ่งถือเป็นทางเลือกที่ดีสำหรับผู้ประกอบการ SMEs ที่ยังไม่มี แนวทางในการเริ่มต้น สามารถใช้ในการแบ่งสัดส่วนข้อมูลได้ง่ายและสามารถนำเสนอให้ผู้ไม่เกี่ยวข้อง เข้าใจได้ง่ายภายในเวลาสั้นๆ อีกด้วย Joyce และ Paquin (2016) ได้พัฒนาแผนภาพนี้ไปใช้งานกับ อีกสองด้านนอกเหนือจากด้านธุรกิจ ได้แก่ Environmental layer และ Social layer เพื่อพิจารณา สิ่งแวดล้อมและสังคมที่เกี่ยวข้องในฐานะลูกค้าตามลำดับ จะเห็นได้ว่าสามารถนำ Business Model Canvas สามารถนำไปใช้ได้กับหลายมุมมอง เชื่อว่าระบบการผลิตก็สามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้ เช่นกัน



<p><b>KEY PARTNERS</b></p> <p>Who are our key partners? Who are our key suppliers? Which key resources are we acquiring from our partners? Which key activities do partners perform?</p>	<p><b>KEY ACTIVITIES</b></p> <p>What key activities do our value propositions require? Our distribution channels? Customer relationships? Revenue streams?</p>	<p><b>VALUE PROPOSITIONS</b></p> <p>What value do we deliver to the customer? Which one of our customers' problems are we helping to solve? What bundles of products and services are we offering to each segment? Which customer needs are we satisfying? What is the minimum viable product?</p>	<p><b>CUSTOMER RELATIONSHIPS</b></p> <p>How do we get, keep, and grow customers? Which customer relationships have we established? How are they integrated with the rest of our business model? How costly are they?</p>	<p><b>CUSTOMER SEGMENTS</b></p> <p>For whom are we creating value? Who are our most important customers? What are the customer archetypes?</p>
<p><b>COST STRUCTURE</b></p> <p>What are the most important costs inherent to our business model? Which key resources are most expensive? Which key activities are most expensive?</p>		<p><b>REVENUE STREAMS</b></p> <p>For what value are our customers really willing to pay? For what do they currently pay? What is the revenue model? What are the pricing tactics?</p>		

รูปที่ 2.14 ตัวอย่าง Business Model Canvas พร้อมคำอธิบายแนวทางการใส่ข้อมูล อ้างอิงจากเว็บไซต์ <https://hbr.org/2013/05/a-better-way-to-think-about-yo>



## 2.3 สรุปทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การออกแบบระบบการผลิตเป็นปัญหาที่มีศึกษากันอย่างแพร่หลาย ตั้งแต่การกำหนดขอบเขตความหมายของระบบการผลิต (Manufacturing System) งานวิจัยส่วนใหญ่ให้คำนิยามว่า ระบบการผลิตไม่ใช่เพียงส่วนประกอบทางกายภาพ แต่หมายรวมถึงส่วนประกอบทางการบริหารจัดการจัดการด้วย (Laperrière และ Reinhart, 2014) ส่วนประกอบที่ต้องออกแบบก็ยังสามารถแบ่งได้เป็นหลายส่วน บางงานวิจัยไม่ได้แบ่งรายละเอียดไว้เลยว่าในสองส่วนหลักนั้นมีอะไรบ้าง (Karlsson, 2008) นอกจากนี้ หลายงานวิจัยก็ยังไม่นำเสนอวิธีการออกแบบอย่างละเอียด เนื่องจากแต่ละโจทย์การออกแบบมีรายละเอียดแตกต่างกัน ไม่เหมาะกับวิธีการออกแบบเดียวกัน แต่ก็ยังมีงานวิจัยที่แบ่งเป็นกลุ่มย่อยของส่วนประกอบในมุมมองที่ต่างๆ (Sivard และ Lundgren, 2008) และมีงานวิจัยที่แบ่งละเอียดไปจนถึงส่วนย่อยในแต่ละกลุ่ม (Cochran และ Reynal, 1996, Cochran, 1999, Cochran และคณะ, 2002, Suh และคณะ, 2008, Mohamed และ Khan, 2012 และ Cochran และคณะ, 2016) ในบางงานวิจัยที่สร้างวิธีการออกแบบเพื่อรูปแบบระบบการผลิตเดียว จึงสามารถทำได้ละเอียดมากกว่า (Liraviasl, 2015)

การที่กลุ่มของระบบการผลิตถูกแบ่งย่อย ก็เทียบเคียงได้กับการได้ข้อมูลการออกแบบเพิ่มขึ้นมา ที่ทำให้ระบุได้ชัดเจนขึ้นว่าเป็นระบบการผลิตแบบใด กล่าวได้ว่า ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับระบบการผลิตมีความสำคัญต่อการเลือกแนวทางการออกแบบระบบการผลิตให้ได้คำตอบที่เหมาะสมกับโจทย์แต่ละโจทย์ (Bruch และ Bellgran, 2013) ซึ่งต้องอาศัยการเก็บรวบรวมข้อมูลให้ครบถ้วน (Na และคณะ, 2016, Onken และ Campeau, 2016 และ Joyce และ Paquin, 2016) ข้อมูลเหล่านั้นจะเป็นเหมือนขอบเขตของโจทย์การออกแบบระบบการผลิตนั้น ซึ่งจะมีผลต่อการออกแบบ ทำให้เข้าใจเป้าหมายที่ต้องการได้มากขึ้น

จากงานวิจัยที่กล่าวมา จะเห็นได้ว่า ยิ่งระบุขอบเขตการออกแบบระบบการผลิตที่เฉพาะเจาะจงมาก ก็จะทำให้ขั้นตอนการออกแบบมีลำดับตายตัว ทำให้ผู้ใช้งานสามารถนำไปใช้ได้โดยไม่ต้องตัดสินใจวิธีการออกแบบเอง อย่างไรก็ตามขั้นตอนการออกแบบนั้นจะเหมาะสมสำหรับโจทย์ที่มีรายละเอียดตามที่ระบุเท่านั้น มีขอบเขตการนำไปใช้งานต่อที่แคบเท่าที่รายละเอียดได้กำกับไว้ในทางกลับกัน ถ้าขอบเขตที่กำกับการออกแบบไม่ได้ลงรายละเอียดมาก จะเปิดโอกาสให้ผู้นำไปใช้พิจารณาลำดับการออกแบบตามความเหมาะสมกับโจทย์นั้น ซึ่งจะสามารถนำไปใช้งานได้กว้างกว่าพร้อมกับการยอมรับว่ามีส่วนที่ต้องตัดสินใจเพิ่มเติมเอง ไม่ได้มีวิธีการสำเร็จรูปวางไว้ให้ หากมีงานวิจัยที่สามารถบอกโครงสร้างข้อมูลที่ใช้เป็นมาตรฐานเดียวกันได้ ที่สามารถใช้ระบุขอบเขตและเป้าหมายของการออกแบบ นำไปสู่การออกแบบที่เหมาะสม โดยนำเสนอหลักการที่สามารถทำตามได้และให้ผลลัพธ์ที่น่าพึงพอใจ ก็จะทำให้สามารถนำไปใช้ได้กว้างขวาง และสะดวกต่อการใช้งานด้วย



ตารางที่ 2.2 เปรียบเทียบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้: ขอบเขตงานวิจัยเกี่ยวกับระบบสนับสนุน  
การออกแบบระบบการผลิต

ประเด็นเปรียบเทียบ		งานวิจัย		อติงู ลิ้มปิ่นณี รักษ์ (2013)	Bruch และ Bellgran (2013)	Na และคณะ (2016)	Onken และ Campeau (2016)	Joyce และ Paquin (2016)	งานวิจัยนี้
		งานวิจัย	งานวิจัย						
ผู้ใช้งาน	ฝ่ายบริหารจัดการ	/	/	/	/	/	/	/	/
	ฝ่ายปฏิบัติงาน	/							/
	ผู้ออกแบบ	/	/	/					/
ระดับ ผู้ประกอบการที่สนใจ	SME	/					/		/
	LE							/	
	ไม่ได้ระบุ		/	/					
ขอบเขต การใช้งาน	ทุกระบบ		/	/		/			/
	เฉพาะเป้าหมาย							/	
	เฉพาะอุตสาหกรรม	/							
ประเภท ข้อมูล	ภาพใหญ่ และมี แนวทาง		/	/		/		/	/
	แบ่งละเอียดตามจริง	/							
วิธีการทำงานวิจัย	พัฒนาขึ้นมาใหม่	/	/	/				/	/
	รวบรวมงานวิจัยอื่น		/						/
	ใช้เครื่องมือที่มีอยู่แล้ว						/	/	
	ศึกษกรณีจริงของ โรงงาน	/							/

เพื่อแก้ปัญหาทั้งในแง่ของความลำบากในการใช้งาน และขอบเขตที่เฉพาะเจาะจงเกินกว่าจะนำไปใช้งานได้ จึงต้องมีการสร้างวิธีการออกแบบระบบการผลิตที่ช่วยให้การออกแบบของผู้ประกอบการ SMEs ง่ายขึ้น ทั้งนี้จะต้องเป็นกรอบการออกแบบระบบการผลิตที่ทำให้ผู้ประกอบการเข้าใจการออกแบบระบบการผลิตได้มากขึ้น ซึ่งจะทำให้ลดการพึ่งพาความรู้ของผู้เชี่ยวชาญด้านการออกแบบระบบการผลิตน้อยลง โดยกรอบการออกแบบระบบการผลิตควรประกอบด้วยส่วนการออกแบบแต่ละส่วน ซึ่งสามารถปรับลำดับการออกแบบส่วนประกอบเหล่านั้น ตามเป้าหมายของโจทย์นั้นๆ โดยเป้าหมายจะทราบได้จากการรวบรวมข้อมูลที่เกี่ยวข้อง เพื่อนำมากำกับทิศทางการออกแบบ ทั้งหมดนี้จะช่วยวางแนวทางการออกแบบตั้งแต่รวบรวมข้อมูล ออกแบบ จนสุดท้ายได้เป็นระบบการผลิตที่เหมาะสมกับสภาพแวดล้อมของระบบการผลิตนั้นๆ และนั่นจึงเป็นที่มาของงานวิจัยนี้ในการสร้างกรอบการออกแบบระบบการผลิตนั่นเอง

## บทที่ 3 การออกแบบระบบการผลิต

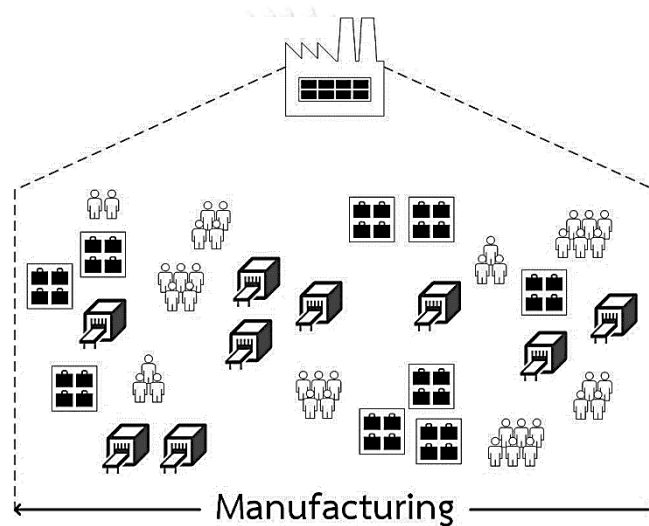
### 3.1 นิยามของระบบการผลิต

**อุตสาหกรรมการผลิต (Manufacturing)** ได้ถูกให้นิยามว่าเป็นการรวมกิจกรรมต่างๆ ที่ทำให้เกิดผลิตภัณฑ์กลุ่มหนึ่ง เพื่อตอบสนองต่อความต้องการของกลุ่มลูกค้ากลุ่มหนึ่ง ซึ่งการทำกิจกรรมต่างๆ มาจากการดำเนินการของหลายองค์ประกอบที่ทำงานร่วมกันอย่างซับซ้อน และหากไม่ทำการออกแบบมาอย่างเป็นระบบ จะทำให้ขาดการคำนึงถึงบทบาทของแต่ละองค์ประกอบการผลิต และขาดการให้ความสำคัญกับความสัมพันธ์ของแต่ละองค์ประกอบ ซึ่งทำให้การผลิตหลังจากนั้นทำงานโดยไม่มีระบบระเบียบ

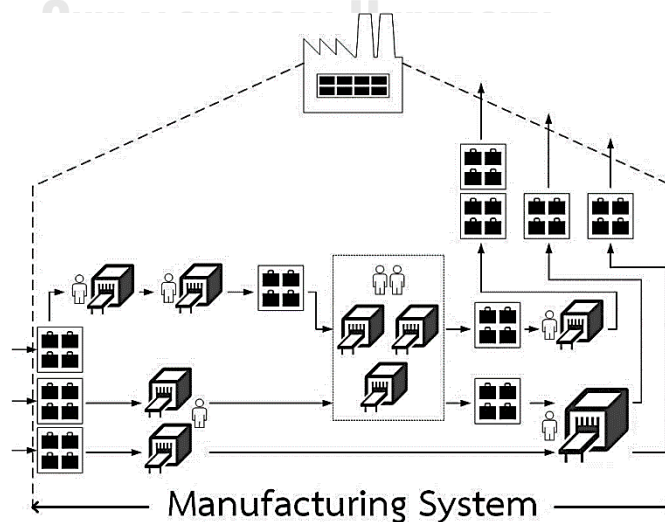
จากรูปที่ 3.1 เป็นแบบจำลองอุตสาหกรรมการผลิตที่ไม่เป็นระบบ ซึ่งแสดงถึงองค์ประกอบภายในโรงงานหนึ่งๆ โดยแต่ละองค์ประกอบไม่มีตำแหน่งชัดเจน ไม่มีเส้นทางการส่งต่องานที่ชัดเจน การผลิตที่เกิดขึ้นอาจจะสามารถผลิตสินค้าได้ตามจำนวนที่ต้องการ และสามารถตอบสนองความต้องการของลูกค้ากลุ่มที่สนใจได้ แต่หากเกิดคำถามว่าองค์ประกอบใดทำอะไรได้บ้าง อย่างไร ทำงานส่งต่อกันอย่างไร หรือแม้แต่มิไว้เพื่ออะไร อาจไม่สามารถสรุปหน้าที่ของแต่ละองค์ประกอบได้ บางองค์ประกอบอาจไม่จำเป็นต้องมีอยู่ในระบบก็เป็นได้ หรือแท้จริงแล้วอาจยังต้องการบางองค์ประกอบเพิ่มเติมอยู่ก็เป็นได้ ทั้งนี้ต้องการชี้ให้เห็นว่า การผลิตที่ไม่เป็นระบบ มาจากการออกแบบที่ไม่ได้คำนึงถึงเป้าหมายในการทำงานร่วมกัน ทำให้แต่ละองค์ประกอบถูกจัดสรร โดยไม่ได้คำนึงถึงการบรรลุเป้าหมายให้ถี่ถ้วน และไม่ได้คำนึงถึงการทำงานงานร่วมกันเพื่อบรรลุเป้าหมาย

หากมีการออกแบบให้การผลิตทำงานอย่างเป็นระบบ เลือกองค์ประกอบมาเพื่อให้ถูกใช้งานอย่างคุ้มค่า และวางแผนการทำงานร่วมกันตั้งแต่การออกแบบ จะทำให้ทุกองค์ประกอบทำงานเพื่อบรรลุเป้าหมายอย่างมีประสิทธิภาพสูงสุด ไม่มีองค์ประกอบใดที่ไม่มีเหตุผลในการอยู่ในระบบการผลิต ดังแสดงด้วยรูปที่ 3.2 ซึ่งเป็นแบบจำลองอุตสาหกรรมการผลิตที่เป็นระบบ สังเกตว่าสามารถระบุเป็นเส้นทางการไหลของชิ้นงานได้ มีจุดเริ่มต้น มีสถานีงานที่ต้องผ่าน และมีจุดหมายปลายทางที่ชัดเจน ซึ่งแต่ละองค์ประกอบเองก็ถูกวางแผนมาแล้วว่าควรมีจำนวนเท่าไร จึงจะสามารถตอบสนองความต้องการของลูกค้าตามที่คาดการณ์ไว้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

การผลิตที่ทำงานอย่างเป็นระบบ ทำให้องค์ประกอบทุกอย่างมีหน้าที่ชัดเจน ประกอบกับวิธีการจัดการใช้งานองค์ประกอบเหล่านั้น ซึ่งง่ายต่อการดำเนินการผลิตหลังจากนั้น และนำมาสู่ผลลัพธ์ที่หวังไว้อย่างมีประสิทธิภาพ เป็นสาเหตุที่อุตสาหกรรมการผลิตมักเลือกที่จะออกแบบ หรือพัฒนาเพื่อให้เกิดการผลิตที่เป็นระบบ หรือเรียกว่า **ระบบการผลิต (Manufacturing System)** อย่างไรก็ตาม การออกแบบเพื่อให้ได้ระบบการผลิตที่ตรงกับเป้าหมายที่ตั้งไว้เป็นเรื่องยาก มีองค์ประกอบที่ต้องพิจารณาร่วมกันมากมาย รวมถึงการจัดการให้องค์ประกอบเหล่านั้นดำเนินงานร่วมกัน ภายใต้ความสัมพันธ์ที่ซับซ้อน ทั้งนี้จะกล่าวถึงองค์ประกอบของระบบการผลิต และหลักการออกแบบระบบการผลิตในส่วนถัดไป



รูปที่ 3.1 แบบจำลองอุตสาหกรรมการผลิตที่ไม่เป็นระบบ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

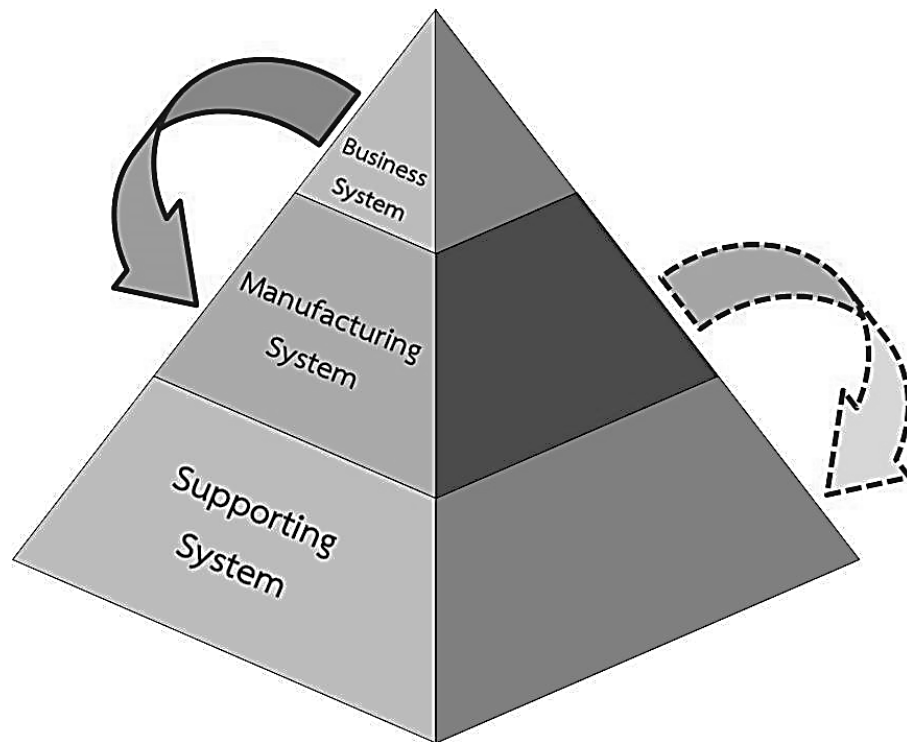


รูปที่ 3.2 แบบจำลองอุตสาหกรรมการผลิตที่เป็นระบบ

มีผู้ให้ความหมายของระบบการผลิต และวิธีการวิเคราะห์ระบบการผลิตไว้มากมาย เพื่อให้เกิดความเข้าใจที่ถูกต้อง และทำให้สามารถออกแบบและพัฒนาต่อได้ ซึ่งขอบเขตของระบบการผลิตจะต่างกันไป ดังเช่น Laperrière และ Reinhart (2014) ได้กล่าวไว้ว่าระบบการผลิตหมายถึงทุกกิจกรรมที่ทำให้อุตสาหกรรมดำเนินการได้ ไม่ใช่เพียงส่วนการผลิต แต่รวมถึงส่วนอื่นๆ เช่น การส่งเสริมการขาย การออกแบบ และการจัดส่ง โดยหมายรวมทั้งองค์ประกอบทางกายภาพ และทางด้านการบริหารจัดการ ในขณะที่ Tompkins และคณะ (2003) จะพิจารณาเฉพาะองค์ประกอบที่เพิ่มมูลค่า ทำให้สามารถเพิ่มกำไรจากการดำเนินการได้ แต่ไม่ได้แบ่งเป็นกลุ่มอย่างชัดเจน ซึ่งก็อาจกล่าวได้ว่า เป็นการเน้นไปที่ส่วนการผลิต

จากงานวิจัยหลายๆ งานวิจัย สามารถสรุปได้ว่า การผลิตจำเป็นต้องมีส่วนการผลิตเป็นหลัก แต่ก็ขาดส่วนอื่นๆ ไม่ได้ เพื่อให้เกิดการดำเนินการผลิตได้อย่างราบรื่น และมีประสิทธิภาพ แต่เพื่อให้เกิดการมองภาพของระบบการผลิตที่ชัดเจน และง่ายต่อการออกแบบต่อไป งานวิจัยนี้จึงขอให้นิยามว่าระบบการผลิตหมายถึง **ส่วนการผลิต (Production Function)** ซึ่งเป็นการประกอบกันขององค์ประกอบต่างๆ ที่มีบทบาทต่อกิจกรรมหลักของอุตสาหกรรม มาทำงานร่วมกันอย่างเป็นระบบ ภายใต้ **ระบบการบริหาร (Business System)** ที่คอยคุ้มครองและสนับสนุนให้ระบบย่อยทั้งหมด และเพื่อให้ระบบการผลิตสามารถดำเนินไปได้อย่างราบรื่น จึงจำเป็นต้องมี **ระบบสนับสนุนการผลิต (Supporting System)** ที่ทำหน้าที่เสริมให้กิจกรรมหลักของระบบการผลิตเป็นไปตามที่วางแผนไว้ ดังรูปที่ 3.3

การสร้างระบบอุตสาหกรรมจึงต้องเริ่มจากระบบบริหาร ไปยังระบบการผลิต แล้วจึงเป็นระบบสนับสนุนเป็นส่วนสุดท้าย นั่นคือต้องสร้างระบบบริหารก่อน เพื่อให้มีนโยบายระดับบริหาร มีการตั้งเป้าหมายของระบบการผลิต จึงจะสามารถสร้างระบบการผลิตตามแผนการบริหารได้ การเริ่มโครงการสำหรับโรงงาน หรือระบบการผลิตขึ้นมา ต้องผ่านการประชุมของระดับผู้บริหารก่อน จึงจะเกิดการสั่งการให้ดำเนินการออกแบบระบบการผลิตได้ งานวิจัยนี้จึงมีข้อสมมติฐานว่า ถ้าจะมีหัวข้องานออกแบบระบบการผลิตได้ จะต้องมีข้อมูลระดับบริหารเตรียมไว้พร้อมแล้ว ในทำนองเดียวกันเมื่อได้ระบบการผลิตแล้ว จึงจะมีระบบสนับสนุนที่ขึ้นกับระบบการผลิตนั้นได้ ระบบการผลิตจึงเป็นส่วนสำคัญที่จะเชื่อมระหว่างแผนระดับบริหาร เพื่อไปสู่ระดับการดำเนินการ รวมทั้งยังเป็นจุดตั้งต้นและแกนหลัก ในการสร้างระบบสนับสนุน เพื่อให้ได้ระบบอุตสาหกรรมที่สมบูรณ์



รูปที่ 3.3 พีระมิดแสดงระดับชั้นของระบบอุตสาหกรรม

ระบบอุตสาหกรรมมีองค์ประกอบมากมาย การออกแบบจึงมีหลายส่วนตามไปด้วย ซึ่งแต่ละระบบอุตสาหกรรมมีลักษณะเฉพาะที่ต่างกันจะมืองค์ประกอบที่ต่างกันออกไปตามความเหมาะสม ส่วนที่แต่ละอุตสาหกรรมสามารถพิจารณาด้วยมาตรฐานเดียวกัน และทุกระบบต้องมีเพื่อจะดำเนินการได้ เรียกว่าเป็นระบบการผลิต ส่วนที่มีรายละเอียดต่างกันได้หลากหลายและบางส่วนก็ไม่มีก็ได้ เรียกว่าระบบสนับสนุน ซึ่งในงานวิจัยนี้จะพิจารณาการออกแบบระบบการผลิตเท่านั้น เพื่อให้สามารถสร้างวิธีออกแบบมาตรฐานที่ทุกลักษณะอุตสาหกรรมสามารถทำได้ ส่วนระบบสนับสนุนจะสามารถออกแบบต่อยอดได้จากระบบการผลิตนั่นเอง ทั้งนี้จะสามารถสรุปเป็นข้อเปรียบเทียบระหว่างนิยามของระบบการผลิตของงานวิจัยอื่นๆ และงานวิจัยนี้ได้ดังตารางที่ 3.1

ตารางที่ 3.1 เปรียบเทียบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้: นิยามของระบบการผลิต

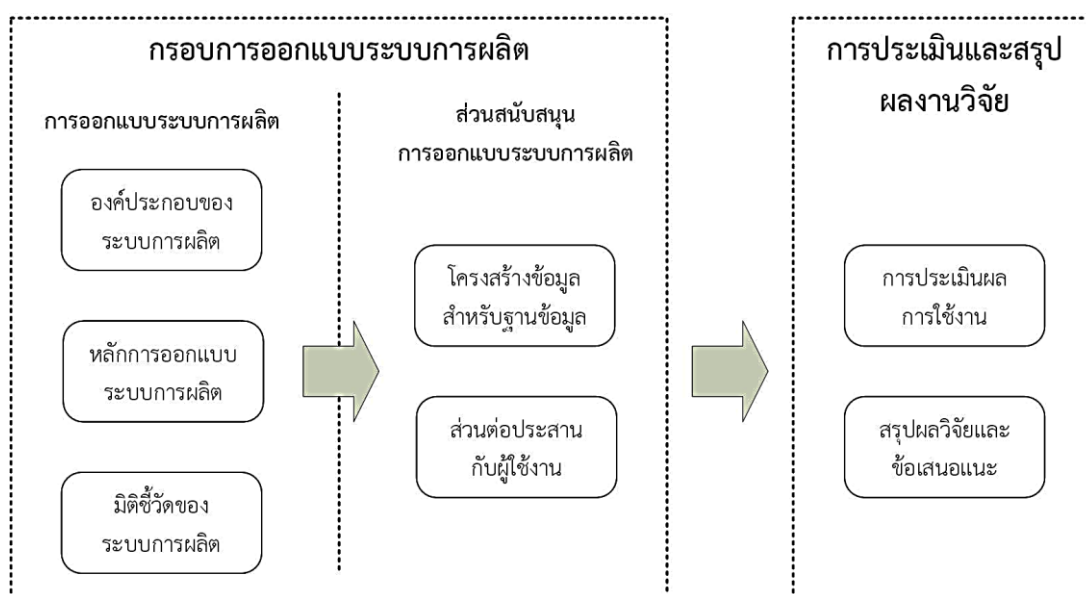
ประเด็นเปรียบเทียบ		งานวิจัย	Laperrière และ Reinhart (2014)	Tompkims และคณะ (2003)	งานวิจัยนี้
สิ่งที่เป็นส่วนประกอบ	ระบบการบริหาร	/	/	/	
	ส่วนการผลิต	/	/	/	
	ระบบสนับสนุนการผลิต	/	/	/	
สิ่งที่ให้ความสนใจ	ระบบการบริหาร	/	/	/	
	ส่วนการผลิต	/	/	/	
	ระบบสนับสนุนการผลิต	/	/	/	

อย่างไรก็ตาม การออกแบบระบบการผลิตนั้นยังคงเป็นคำถาม ว่าต้องออกแบบอย่างไร และต้องประกอบด้วยอะไรบ้าง จึงเป็นที่มาของการสร้างกรอบการออกแบบระบบการผลิตในงานวิจัยนี้ ที่จะสร้างแนวทางการออกแบบอย่างเป็นมาตรฐาน ตั้งแต่การตั้งเป้าหมายให้เหมาะกับการนำไปออกแบบและประเมินผล การรวบรวมข้อมูล สิ่งที่ต้องนำส่งในการออกแบบ การรวมเป็นระบบการผลิตเพียงหนึ่งเดียว และแนวทางการประเมินระบบการผลิตที่เหมาะสม

หลังจากนี้จะอธิบายเนื้อหาเหล่านี้ผ่านแนวทางการนำเสนอในงานวิจัย ในรูปที่ 3.4 โดยแบ่งเป็น 2 ส่วนหลัก ส่วนที่หนึ่งคือ การอธิบายเกี่ยวกับกรอบการออกแบบระบบการผลิต โดยภายในส่วนนี้จะแบ่งเป็นอีก 2 ส่วนย่อย ส่วนย่อยที่หนึ่งคือ การออกแบบระบบการผลิต เป็นการอธิบายแนวคิดหลักของกรอบการออกแบบระบบการผลิต ซึ่งจะถูกรวบรวมในบทที่ 3 นี้ และส่วนย่อยที่สองคือ ส่วนสนับสนุนการออกแบบระบบการผลิต เป็นส่วนเสริมการออกแบบ เพื่ออธิบายว่ากรอบการออกแบบระบบการผลิตสามารถนำไปใช้ได้อย่างไร ซึ่งจะถูกรวบรวมในบทที่ 4 โดยงานที่นำส่งทั้งหมดภายในบทที่ 3 และ 4 นี้ทั้ง 5 ส่วนจะเป็นส่วนประกอบที่ทำให้ผู้ใช้งานสามารถดำเนินการออกแบบตามแนวทางที่กรอบการออกแบบระบบการผลิตนำเสนอได้



เมื่ออธิบายเกี่ยวกับกรอบการออกแบบระบบการผลิต พร้อมกับงานทั้ง 5 ส่วนเรียบร้อยแล้ว ก็จะเข้าสู่ส่วนที่สองคือ **การประเมินผลและสรุปผลงานวิจัย** ซึ่งเป็นการนำกรอบการออกแบบระบบการผลิตไปทดสอบการใช้งานกับผู้ใช้งานทั้ง 2 ฝ่าย นั่นคือ ผู้เชี่ยวชาญด้านการออกแบบระบบการผลิต และผู้ประกอบการ SMEs ซึ่งจะบอกได้ว่ากรอบการออกแบบระบบการผลิตนี้เหมาะกับการใช้งานจริงหรือไม่ และมีหลักการเชิงวิชาการที่ถูกต้องหรือไม่ โดยส่วนการประเมินผลการใช้งานจะอธิบายในบทที่ 5 ส่วนบทสุดท้าย บทที่ 6 จะสรุปสิ่งที่ได้ทั้งหมดจากการทำวิจัยนี้ ในส่วนของสรุปผลงานวิจัย และสรุปแนวทางการพัฒนาต่อจากนี้ไปในส่วนข้อเสนอแนะ



จ.รูปที่ 3.4 แนวทางการนำเสนองานวิจัย

### 3.2 องค์ประกอบของระบบการผลิต

เพื่ออธิบายองค์ประกอบที่สามารถนำไปใช้ต่อไปได้จริง ควรมามีวิธีการสื่อสารที่แสดงถึงแต่ละองค์ประกอบของระบบการผลิต ที่เป็นมาตรฐานเดียวกันได้ เช่นเดียวกับเวลานำไปสร้างแบบจำลองที่ ต้องมีสัญลักษณ์ในการแสดงถึงส่วนประกอบต่างๆ ของระบบ ซึ่งงานวิจัยมากมายได้นิยามแต่ละองค์ประกอบของระบบการผลิต และการจัดวางให้อยู่ร่วมกันในแบบจำลอง เพื่อให้เกิดระบบการผลิต ในแต่ละรูปแบบ ยกตัวอย่างเช่น Mahayuddin และ Khairuddin (2017) พยายามจะสร้างวิธีการทำความเข้าใจ และวิธีการสร้างแบบจำลองระบบการผลิต สำหรับระบบการผลิตแบบเซลล์ลูลาร์ (Cellular Manufacturing) ให้สามารถนำไปสร้างแบบจำลองได้ง่ายขึ้น และรวดเร็วขึ้น ซึ่งได้อ้างอิงตามองค์ประกอบของโปรแกรมอารีน่า (Arena) แต่งานวิจัยนี้เพียงแค่สร้างส่วนประสานกับผู้ใช้งาน โดยผู้ใช้อีกก็ต้องมีความเข้าใจในระบบการผลิตอยู่แล้วระดับหนึ่ง ประกอบกับความเข้าใจในวิธีการมอบบทบาทหน้าที่ให้กับองค์ประกอบในโปรแกรมอารีน่า ทั้งนี้ก็ยังมีขอบเขตแค่ระบบการผลิตแบบเซลล์ลูลาร์เท่านั้น ยังไม่สามารถบอกได้ว่าสามารถใช้วิธีการแบบเดียวกันกับระบบการผลิตลักษณะอื่นได้

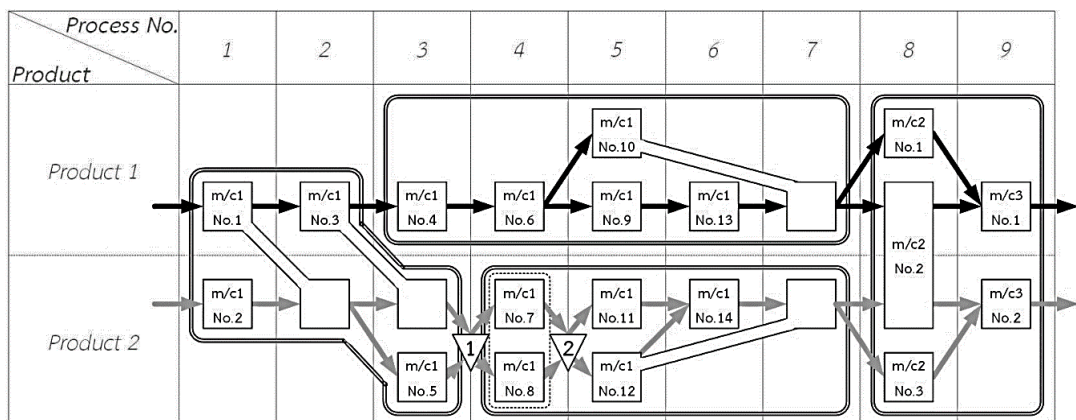
กล่าวได้ว่า การหาองค์ประกอบที่เป็นมาตรฐานของระบบการผลิตเป็นเรื่องที่ทำได้ยาก บางงานวิจัยจึงได้เจาะจงให้เหมาะกับอุตสาหกรรมนั้น เหมือนที่ Sadeghi และคณะ (2016) ได้ใช้ข้อมูลของโรงงานกรณีศึกษา ซึ่งผลิตอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำ (Semiconductor Manufacturing) ข้อมูลองค์ประกอบของโรงงานลักษณะนี้ เป็นที่เข้าใจได้อยู่แล้ว แต่ขาดการจัดการว่าจะมอบหมายบทบาทอะไรให้แต่ละองค์ประกอบ แต่ละองค์ประกอบอยู่ร่วมกันอย่างไรให้สามารถกลายเป็นระบบเดียวกันได้ โดยงานวิจัยนี้ได้นำเสนอวิธีการสร้างแบบจำลองเช่นกัน วิธีการนี้ทำให้ช่วยลดสับสนในการวางแผนการผลิต การออกแบบกำลังการผลิต และการควบคุมการผลิตได้ โดยอยู่บนพื้นฐานว่าเป็นการผลิตอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำ หรือการผลิตที่คล้ายคลึงกับการผลิตลักษณะนี้ จึงจะสามารถดำเนินการสร้างแบบจำลอง ภายใต้วิธีการมองระบบการผลิต และองค์ประกอบที่งานวิจัยนี้นำเสนอได้ ในทางกลับกัน ระบบการผลิตกรณีศึกษาของงานวิจัยนี้ ก็สามารถไปใช้กับโปรแกรมอารีน่า หรือโปรแกรมสร้างแบบจำลองใดๆ ได้เช่นกัน สิ่งที่แก้ปัญหาเหล่านี้ได้ ต้องเป็นสิ่งที่สามารถสร้างความเข้าใจในการสร้างระบบการผลิตได้ และให้นิยามขององค์ประกอบที่เป็นมาตรฐาน โดยสามารถใช้ได้กับทุกลักษณะของระบบการผลิต นั่นคือการอธิบายบทบาท และความสัมพันธ์ระหว่างกันของแต่ละองค์ประกอบ ที่สามารถสร้างด้วยโปรแกรมสร้างแบบจำลองใดๆ ได้

งานวิจัยนี้จึงขอเสนอองค์ประกอบของระบบการผลิต อ้างอิงตามหลักการสร้างแบบจำลองของระบบการผลิตในโปรแกรมสร้างแบบจำลอง ซึ่งจะทำให้สามารถเข้าใจการสร้างระบบการผลิตจากองค์ประกอบที่เล็กที่สุด ไปจนถึงใหญ่ที่สุด ที่จะสามารถพิจารณาได้ด้วยมาตรฐานเดียวกันในทุกระบบการผลิต ซึ่งจะช่วยให้สร้างแบบจำลองระบบการผลิตง่ายขึ้นด้วย ทั้งนี้จะอธิบายประกอบกับรูปที่ 3.5 เป็นแบบจำลองระบบการผลิตตัวอย่าง เพื่อแสดงให้เห็นความหมาย และหน้าที่ของแต่ละองค์ประกอบในระบบการผลิต 5 องค์ประกอบ ได้แก่ ทรัพยากรการผลิต สถานีนงาน จุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง เส้นทางการผลิต และกลุ่มการผลิต ซึ่งมีทั้งส่วนเหมือนและส่วนต่างเมื่อเทียบกับงานวิจัยที่ได้กล่าวไป สรุปดังตารางที่ 3.2

ตารางที่ 3.2 เปรียบเทียบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้: องค์ประกอบของระบบการผลิต

ประเด็นเปรียบเทียบ		งานวิจัย Mahayuddin และ Khairuddin (2017)	Sadeghi และคณะ (2016)	งานวิจัยนี้
ผู้ใช้งาน	ผู้เชี่ยวชาญ		/	
	มีความรู้ปานกลาง	/		/
	มีความรู้น้อย			/
ขอบเขต การใช้งาน	ทุกระบบ			/
	เฉพาะเป้าหมาย	/		
	เฉพาะอุตสาหกรรม		/	
โปรแกรม สร้าง แบบจำลอง	แนวคิดของทุกโปรแกรม		/	/
	เฉพาะโปรแกรม	/		
ระดับของ องค์ประกอบ	องค์ประกอบมาตรฐาน	/		/
	องค์ประกอบละเอียด		/	

เริ่มจากการสร้างกำลังการผลิตของระบบการผลิตด้วยทรัพยากรการผลิต (Selected Resource) แทนด้วยสัญลักษณ์สี่เหลี่ยม เป็นสัญลักษณ์เดียวกันกับที่โปรแกรมสร้างแบบจำลองอาร์นำใช้แทนกระบวนการ (process) ซึ่งปกติจะมีการระบุว่าจะใช้ทรัพยากร (resource) ใดในการทำกระบวนการนั้นๆ ในที่นี้จึงมองเป็นทรัพยากรการผลิตที่มีความสามารถทำกระบวนการได้นั้นเอง ทรัพยากรการผลิตนี้สามารถเป็นได้ทั้งเครื่องจักร อุปกรณ์ หรือคนงาน ที่สามารถแปรรูป โดยรับชิ้นงานหนึ่ง เพื่อเปลี่ยนไปสู่ชิ้นงานหนึ่งได้ ซึ่งเป็นการทำให้เกิดกระบวนการต่างๆ ในระบบการผลิต จากแบบจำลองที่แสดง จะเห็นได้ว่ามีเครื่องจักร 3 ชนิด แสดงด้วยรหัส  $m/c1$   $m/c2$  และ  $m/c3$  โดยมีหมายเลขระบุ เพื่อให้เข้าใจว่าเครื่องจักรเครื่องเดียวกัน หรือต่างเครื่องกัน แสดงด้วยรหัส No. 1, 2, 3, ... จากตารางในรูปที่ 3.5 จะเห็นได้ว่าแต่ละแถวแสดงการดำเนินการ เพื่อผลิตผลิตภัณฑ์ที่ต่างกันออกไป คือ Product 1 และ Product 2 และแต่ละแนวแสดงกระบวนการที่ต่างกันไป ตั้งแต่ Process No. 1 จนถึง 9 แสดงว่าเป็นกระบวนการที่ต่างกันออกไป ซึ่งทรัพยากรการผลิตหนึ่งๆ สามารถวางอยู่ในตำแหน่งที่ทำกระบวนการที่ต่างกันออกไป และทำกระบวนการเหล่านั้นเพื่อผลิตผลิตภัณฑ์ต่างกันออกไป เกิดจากการมอบหมายหน้าที่ผลิตกระบวนการ และความรับผิดชอบต่อผลิตภัณฑ์ ตามความสามารถของทรัพยากรการผลิต ว่าสามารถดำเนินการกระบวนการใดได้ และมีกำลังผลิตพอต่อการแปรรูป เพื่อผลิตผลิตภัณฑ์ใด



รูปที่ 3.5 แบบจำลองระบบการผลิตตัวอย่าง

จากตัวอย่างในรูปที่ 3.5 จะเห็นได้ว่าที่เครื่องจักร *m/c1 No. 1* จะต้องดำเนินการ *Process No. 1* เพื่อ *Product 1* และดำเนินการ *Process No. 2* เพื่อ *Product 2* ในขณะที่เครื่องจักรแบบ *m/c1* เหมือนกัน แต่เป็น *No. 2* จะถูกมอบหมายหน้าที่ต่างกัน นั่นคือ ให้ทำ *Process No. 1* เพื่อ *Product 2* นั้นหมายความว่าทรัพยากรการผลิตแต่ละเครื่อง แม้จะมีคุณสมบัติเดียวกัน แต่ไม่จำเป็นต้องถูกมอบหมายหน้าที่เหมือนกัน ขึ้นอยู่กับกำลังการผลิตที่ผลิตภัณฑ์นั้นๆ ต้องการด้วย และหากกำลังการผลิตที่ทรัพยากรการผลิตเหล่านั้นมีเหลือพอจะทำได้ ก็อาจจะรับมากกว่าหนึ่งหน้าที่ก็เป็นได้ ซึ่งจะทำให้ใช้ทรัพยากรนั้นได้อย่างคุ้มค่า ทั้งนี้ ต้องประกอบกับความสามารถในการผลิตของทรัพยากรนั่นเองด้วย ว่าสามารถผลิตกระบวนการอะไรได้บ้าง ซึ่งจะเห็นได้ว่า *m/c1* สามารถทำได้ถึง 7 กระบวนการ ได้แก่ *Process No. 1, 2, 3, ..., 7* จึงสามารถแบ่งส่วนกำลังการผลิตได้มากกว่าหนึ่งกระบวนการ และอาจมากกว่าหนึ่งผลิตภัณฑ์ ในขณะที่ *m/c2* ทำได้เพียง *Process No. 8* และ *m/c3* ทำได้เพียง *Process No. 9* จึงมีการจัดเพียงว่าจะทำเพื่อผลิตภัณฑ์ใด ไม่ต้องเลือกว่าจะทำการกระบวนการอะไร

จุดที่น่าสังเกตอีกจุดก็คือ เมื่อเรามอบหมายกระบวนการเดียวกัน แต่รับผิดชอบผลิตภัณฑ์ต่างกัน แท้จริงแล้วมีเพียงชื่อกระบวนการที่เหมือนกัน แต่การแปรรูปจากชิ้นงานที่ต่างกัน เพื่อกลายเป็นชิ้นงานที่ต่างกัน กล่าวได้ว่าเป็นกระบวนการที่ต่างกัน เช่น หากเป็นกระบวนการตัดไม้ แต่ตัดให้ได้ไม้ขนาดเล็ก กับขนาดใหญ่ แม้จะเป็นการตัดเหมือนกัน ก็ต้องระบุว่าเป็นการตัดขนาดเล็ก กับ การตัดขนาดใหญ่ เพื่อไม่ให้ละเลยการปรับตั้งที่เกิดขึ้น ในการเปลี่ยนจากกระบวนการหนึ่ง เป็นอีกกระบวนการหนึ่ง และพึงตระหนักว่า กำลังการผลิตที่ถูกแบ่งไปเพื่อหลากหลายผลิตภัณฑ์นั่นเอง ซึ่งการรับชิ้นงานเข้าและออกเป็นชุดเดียวกัน สามารถจัดเป็นกลุ่มเดียวกันและเรียกว่าเป็น **สถานีงาน (Workstation)** เดียวกันได้ แทนด้วยสัญลักษณ์กรอบเส้นประ หากสถานีงานมีจุดที่กำลังการผลิตต่ำกว่าที่คาดหวังไว้ สามารถชดเชยอัตราเร็วที่ต้องการเพิ่มด้วย **จุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง (Stock point)** แทนด้วยสัญลักษณ์สามเหลี่ยมคว่ำ ซึ่งเป็นสัญลักษณ์ที่ใช้ทั่วไป ในการอธิบายเกี่ยวกับการจัดการพัสดุคงคลัง โดยระบบการผลิตต่างๆ สามารถสร้างจุดจัดเก็บพัสดุคงคลังได้ ทั้งกรณีที่สายการผลิตมีอัตราเร็วสมดุลกันทั้งสายการผลิต หรือไม่สมดุลกันก็ได้ ทั้งนี้ ต้องจัดการว่าที่จุดจัดเก็บสินค้านั้นเก็บชิ้นงานอะไร รับชิ้นงานเหล่านั้นจากสถานีใดไปส่งให้สถานีใด รวมถึงต้องมีจำนวนชิ้นงานขั้นต่ำเท่าไร จึงจะพอกับกำลังการผลิตที่ต้องการ

จากบทบาทหน้าที่ของทรัพยากรการผลิต และจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง อาจกล่าวได้ว่าเป็นเหมือนจุดที่แทนกำลังการผลิตของระบบ โดยที่มีชิ้นงานเข้าสู่จุดเหล่านั้น หรือออกจากจุดเหล่านั้น การส่งต่อชิ้นงานระหว่างจุดเหล่านั้นสามารถเรียกได้ว่าเป็น **เส้นทางการผลิต (Path)** แทนด้วยเส้นลูกศรเส้นทึบ เช่นเดียวกับลูกศรที่ใช้เชื่อมต่อ (connect) ระหว่างแต่ละองค์ประกอบของโปรแกรมสร้างแบบจำลองอารีน่า สังเกตได้ว่าสามารถจำแนกเส้นทางการผลิตเป็นกลุ่มใหญ่ตามผลิตภัณฑ์ที่รับผิดชอบ เพื่อให้เห็นภาพชัดเจนขึ้นได้ ซึ่งตัวอย่างได้ใช้แทนเส้นทางการผลิตของ *Product No. 1* ด้วยลูกศรสีเข้ม และเส้นทางการผลิตของ *Product No. 2* แทนด้วยลูกศรสีอ่อน ทั้งนี้ ไม่จำเป็นว่า การทำกระบวนการชุดเดียวกัน และทำเพื่อผลิตภัณฑ์กลุ่มเดียวกัน จะต้องมีการรับจากสถานีงานก่อนหน้า หรือจุดจัดเก็บพัสดุคงคลังก่อนหน้าที่เป็นจุดเดียวกัน และส่งไปยังสถานีงานถัดไป หรือจุดจัดเก็บพัสดุคงคลังก่อนหน้าที่เป็นจุดเดียวกัน

ตามรูปที่ 3.5 จะเห็นว่า *m/c1 No. 7* และ *No. 8* รับชิ้นงานจากจุดจัดเก็บพัสดุคงคลังหมายเลข 1 เหมือนกัน ดำเนินกระบวนการเดียวกัน คือ *Process No. 4* โดยดำเนินการเพื่อผลิตภัณฑ์ชนิดเดียวกัน คือ *Product 2* และส่งชิ้นงานที่แปรรูปแล้วไปสู่จุดจัดเก็บพัสดุคงคลังหมายเลข 2 เหมือนกัน เช่นนี้จึงสามารถจับกลุ่มว่า *m/c1 No. 7* และ *No. 8* เป็นทรัพยากรการผลิตในสถานีงานเดียวกัน แต่ในกรณีของ *m/c1 No. 11* และ *No. 12* ซึ่งรับชิ้นงานจากจุดจัดเก็บพัสดุคงคลังหมายเลข 2 เหมือนกัน ดำเนินกระบวนการเดียวกัน คือ *Process No. 5* โดยดำเนินการเพื่อผลิตภัณฑ์ชนิดเดียวกัน คือ *Product 2* และส่งชิ้นงานที่แปรรูปแล้วไปสู่ *m/c1 No. 14* เช่นกัน อาจดูเหมือนว่าจะสามารถจัดเป็นสถานีงานเดียวกันได้ แต่เนื่องจาก *m/c1 No.12* รับหน้าที่มากกว่า *m/c1 No.11* โดยการรับชิ้นงานจาก *m/c1 No. 14* เพื่อทำ *Process No. 7* และส่งไปยัง *m/c2 No. 2* และ *No. 3* ด้วย ดังนั้นจึงไม่สามารถจัดเป็นสถานีงานเดียวกันได้

ในเรื่องการจับกลุ่มทรัพยากรการผลิตเป็นสถานีงานนั้นสามารถสรุปได้ว่า ทรัพยากรการผลิตที่ถือว่าเป็นสถานีงานเดียวกัน จะต้องรับชิ้นงานเข้าชุดเดียวกัน จากจุดก่อนหน้าเดียวกัน ทำกระบวนการชุดเดียวกัน เพื่อผลิตภัณฑ์ชุดเดียวกัน และส่งออกชิ้นงานชุดเดียวกัน สู่จุดมุ่งหมายเดียวกัน ซึ่งจะสามารถรับงานแทนกันได้ กล่าวคือ หากมีงานเข้ามา ทรัพยากรการผลิตใดก็ได้ที่อยู่ในสถานีงานเดียวกัน สามารถรับงานแทนกันได้ทั้งหมด เหมือนเป็นทรัพยากรการผลิตเดียวกัน

สถานีนงานต่างๆ ที่ทำงานส่งต่อกันเป็นกลุ่มกระบวนการที่เกี่ยวข้องกัน ก็ควรจะจัดให้อยู่ใกล้กัน หรือมีวิธีการเอื้อให้เกิดการขนส่งระหว่างกันที่สะดวก จะสามารถจัดเป็นกลุ่มเดียวกัน หรือเรียกว่า **กลุ่มการผลิต (Cell)** แทนด้วยสัญลักษณ์กรอบเส้นทึบคู่ โดยสามารถพิจารณาจับกลุ่มการผลิตได้จากการเชื่อมโยงของลูกศรเส้นทางการผลิต จากกลุ่มการผลิตแรกของตัวอย่างในรูป 3.5 ทางฝั่งซ้ายมือ จะเห็นว่ามีการใช้ทรัพยากรการผลิตร่วมกัน และยังไม่มีการแยกใช้ทรัพยากรการผลิตที่ไม่เกี่ยวข้องกัน จนเมื่อถึง *m/c1 No. 3* ซึ่งแบ่งเส้นทางการผลิตออกเป็นสองเส้นทาง คือเส้นทางที่ไปยัง *m/c1 No. 4* และอีกเส้นทางหนึ่งไปยังจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง *หมายเลข 1* ซึ่งจะสามารถแยกเป็นอีกสองกลุ่มการผลิต จนกระทั่งเส้นทางมาเชื่อมกันอีกครั้ง เนื่องจากมีการไหลของชิ้นงานเข้าสู่ *m/c2 No. 2* เหมือนกัน จึงเป็นกลุ่มการผลิตสุดท้ายที่อยู่ท้ายเส้นทางการผลิตฝั่งขวามือนั่นเอง โดยการจับกลุ่มแบบนี้จะช่วยให้การวางตำแหน่งจริงหลังจากนี้ทำได้ง่ายขึ้น

องค์ประกอบดังที่กล่าวไปไม่ใช่ขององค์ประกอบทั้งหมดของระบบการผลิต และแน่นอนว่ายังไม่ได้มองเป็นเชิงกายภาพ แต่องค์ประกอบเหล่านี้เป็นองค์ประกอบที่จำเป็นต้องทราบเป็นพื้นฐานเป็นองค์ประกอบหลัก เพื่อที่จะไปใช้พิจารณาการเลือกองค์ประกอบย่อยอื่นๆ หลังจากที่มีภาพของระบบการผลิตพื้นฐานที่ต้องมีแล้ว ซึ่งองค์ประกอบเหล่านี้จะสามารถใช้ได้กับทุกระบบการผลิต กล่าวคือสามารถทำให้เห็นภาพระบบการผลิตที่เป็นผลลัพธ์สุดท้ายที่ต้องสามารถออกแบบได้ ซึ่งหลักการออกแบบระบบการผลิตต่อจากนี้จะต้องออกแบบเพื่อให้สามารถนำส่งผลลัพธ์ตามองค์ประกอบเหล่านี้ได้

### 3.3 หลักการออกแบบระบบการผลิต

ทฤษฎี หลักการ และงานวิจัยที่ผ่านมาได้นำเสนอการออกแบบระบบการผลิตไว้หลากหลาย โดยมีการแบ่งส่วนการออกแบบต่างกันไป เช่น Karlsson (2008) ได้แบ่งพิจารณาเป็นส่วนอุปทาน (Supply) ข้อมูล (Information) บุคลากร (Human resources) กระบวนการ (Process) และผลิตภัณฑ์ (Product) ซึ่งจะเห็นได้ว่าเป็นการแบ่งตามลักษณะทางกายภาพที่ต่างกัน แต่หากมองอีกมุมหนึ่ง จะสามารถมองได้ว่า ทุกส่วนก็มีข้อมูลแฝงอยู่ด้วย หรือบุคลากรก็มีความเกี่ยวข้องกับการทำให้ได้ส่วนอุปทาน และกระบวนการ กล่าวคือ ทุกส่วนมีส่วนที่ทับซ้อนเป็นกลุ่มเดียวกันในเชิงการดำเนินงาน และการจัดการ ซึ่งจะสามารถใช้ในส่วนการออกแบบได้มากกว่า ซึ่งเป็นลักษณะที่ Chryssolouris (1992) ใช้แบ่งส่วน และกำหนดเป็นลำดับในการออกแบบระบบการผลิต นั่นคือ การออกแบบผลิตภัณฑ์ (Product design) การวางแผนการผลิต (Production Planning) การควบคุมการผลิต (Production control) อุปกรณ์การผลิต (Production Equipment) และกระบวนการผลิต (Production Process) ซึ่งเรียงการออกแบบตามลำดับนี้

บางงานวิจัยไม่กำหนดลำดับการออกแบบไว้ตายตัวดังเช่นที่กล่าวไปข้างต้น นั่นคือ Cochran และคณะ (2016) ซึ่งได้แบ่งเป็นกลุ่มใหญ่ 4 กลุ่มคือ ส่วนคุณภาพ (Quality) การออกแบบกำลังการผลิต (Predictable Output) การจัดการพัสดุคงคลัง (Delay Reduction) และการบริหารต้นทุนการดำเนินการผลิต (Operating Costs) มีเพียงแนวทางคร่าวๆ ภายในกลุ่มใหญ่มีกิจกรรมการออกแบบย่อยๆ พร้อมระบุว่า หากทำส่วนใดแล้ว สามารถทำส่วนใดต่อไปได้บ้าง โดยลำดับการออกแบบสามารถทำได้หลายวิธีการ ที่เกิดจากการเรียงลำดับการออกแบบที่ต่างกันไป ไม่ได้บังคับไว้ให้มีลำดับการออกแบบวิธีการเดียว นอกจากนี้ก็ยังมีหลักการที่ Tompkins และคณะ (2003) และ Wu (1992) ได้แบ่งตามส่วนที่ต้องสนใจออกแบบ แต่ไม่ได้กำหนดลำดับไว้ นั่นก็เพราะทุกส่วนมีความสำคัญเท่ากัน และมีความสัมพันธ์ซึ่งกันและกัน มักจะต้องย้อนมาทบทวนส่วนที่ออกแบบไปแล้ว เมื่อทำการประเมินแล้วยังไม่ได้ผลดังต้องการ โดยส่วนที่ต้องทำการออกแบบก็ไม่ได้มีลำดับการแก้ไขที่ตายตัว ขึ้นอยู่กับการประเมินว่าเกี่ยวข้องกับส่วนการออกแบบใด ส่วนใดที่แก้ไขแล้วจะทำให้ได้ระบบการผลิตที่ตรงกับเป้าหมายที่ตั้งไว้มากขึ้น

ทั้งนี้สังเกตได้ว่ามีหลายทฤษฎี หลักการ และงานวิจัยที่กล่าวถึงการออกแบบที่เป็นเชิงคุณภาพ ซึ่งเป็นส่วนที่ต้องใช้วิจารณ์ญาณของผู้ออกแบบระบบการผลิตอย่างมาก หรืออาจกล่าวได้ว่าเป็นการออกแบบระบบการบริหาร ซึ่งหมายรวมถึงการออกแบบผลิตภัณฑ์ การออกแบบกระบวนการผลิต และการเลือกทรัพยากรการผลิตที่ผ่านเกณฑ์เชิงคุณภาพ ทั้งหมดที่กล่าวมาเป็นส่วนการออกแบบที่สามารถสรุปเป็นมาตรฐานเดียวกันได้ยาก ดังนั้นงานวิจัยนี้จึงจะนำเสนอหลักการออกแบบที่สามารถระบุผลลัพธ์นำส่งที่ตอบเป็นเชิงปริมาณได้ และสามารถสรุปเป็นระบบการผลิตที่อธิบายได้ด้วยองค์ประกอบมาตรฐานทั้งห้าองค์ประกอบ ดังที่อธิบายไว้ในในส่วนขององค์ประกอบของระบบการผลิต ทั้งนี้สามารถสรุปเทียบระหว่างงานวิจัยที่ผ่านมา และสิ่งทีงานวิจัยนี้จะทำ ได้ดังตารางที่ 3.3



ตารางที่ 3.3 เปรียบเทียบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้: หลักการออกแบบระบบการผลิต

ประเด็นเปรียบเทียบ		งานวิจัย		Karlsson (2008)	Chryssolouris (1992)	Cochran และคณะ (2016)	Tompkins และคณะ (2003)	Wu (1992)	งานวิจัยนี้
		ผู้ใช้งาน	ผู้ใช้งาน						
ผู้ใช้งาน	ผู้เชี่ยวชาญ	/							
	มีความรู้ปานกลาง		/	/	/	/	/	/	/
	มีความรู้น้อย								/
แนวทางการแบ่ง	ลักษณะทางกายภาพ	/							
	กิจกรรม		/						
	มุมมองต่อระบบ			/	/	/	/	/	/
ลำดับการออกแบบ	ไม่มีลำดับ	/				/	/	/	
	มีแนวทางสร้างลำดับ								/
	มีหลายลำดับให้เลือกได้				/				
	มีลำดับเดียว		/						

สำหรับงานวิจัยนี้ การออกแบบในรอบแรกจะมีลำดับการออกแบบ คือ การออกแบบกำลังการผลิต การออกแบบเส้นทางการผลิต และการออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง ซึ่งการออกแบบในรอบแรกจะมีลำดับตามนี้ แต่หลังจากนั้นลำดับการออกแบบแก้ไขจะไม่แน่นอน โดยตัวแปรออกแบบผลกระทบต่อระบบ และความสัมพันธ์ระหว่างส่วนการออกแบบ มีรายละเอียดตั้งแต่หัวข้อย่อยต่อไปนี้

### จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย CHULALONGKORN UNIVERSITY

#### 3.3.1 การออกแบบกำลังการผลิต

การออกแบบที่เกี่ยวข้องกับการสร้างกำลังการผลิตให้กับระบบการผลิต จะถูกเรียกรวมอยู่ในส่วนการออกแบบกำลังการผลิต ซึ่งเมื่อกล่าวถึงองค์ประกอบที่ทำให้เกิดกำลังการผลิตในระบบการผลิต ผู้ออกแบบมักจะมุ่งไปที่การเลือกเครื่องจักร หรือกล่าวอีกนัยหนึ่งคือการพิจารณาคุณสมบัติของแรงงานคนแบบเดียวกับกับคุณสมบัติการใช้งานของเครื่องจักร ซึ่งทำให้เกิดงานวิจัยที่ทำการสร้างหลักการออกแบบในส่วนนี้มากมาย เช่น Hafezalkotob และ Hafezalkotob (2017) ได้นำเสนอการเลือกเครื่องจักร โดยนำคุณสมบัติที่ต้องการให้เครื่องจักรสามารถทำได้มาตั้งเป็นคะแนน และน้ำหนักความสำคัญ ซึ่งการระบุด้านต่างๆ ที่ต้องให้คะแนน และน้ำหนักความสำคัญเป็นสิ่งที่ขึ้นอยู่กับลักษณะเฉพาะของแต่ละระบบการผลิต ต้องทำการตัดสินใจเองโดยผู้ประกอบการที่เข้าใจนโยบายการบริหารจัดการระบบนั้น เมื่อตั้งเกณฑ์ที่ต้องการแล้ว จะทำการตั้งตัวแปรสมมติคือระยะห่าง

ระหว่างเกณฑ์ที่ตั้ง กับค่าที่ได้จากเครื่องจักรแต่ละเครื่อง และเลือกเครื่องที่ค่าระยะห่างนี้้น้อยที่สุด ซึ่งอยู่บนพื้นฐานว่าการตั้งค่าชีวิตและเกณฑ์นั้นเหมาะสมดีแล้ว และข้อมูลเชิงคุณภาพบางส่วนสามารถแปลงเป็นเชิงปริมาณได้ โดยที่ส่วนนี้แค่เป็นการเลือกเครื่องจักร หรือทรัพยากรการผลิตที่เหมาะสม แต่ยังไม่ได้บอกว่าจะต้องมีจำนวนเท่าไร

การหาจำนวนทรัพยากรการผลิต เพื่อจัดสรรแต่ละทรัพยากรการผลิตเพื่อทำหน้าที่แต่ละกระบวนการผลิตเป็นอีกส่วนหนึ่งที่ต้องทำการออกแบบ ในมุมมองของ Hung และคณะ (2014) จะมองว่าทรัพยากรการผลิตที่มีกำลังการผลิตอยู่แล้วจะจัดสรรอย่างไรให้ใช้กำลังการผลิตให้เกิดผลกำไรมากที่สุด โดยคำนึงถึงลักษณะของความต้องการที่เข้ามาอย่างไม่แน่นอน แต่สิ่งที่มีอยู่แล้วก็ต้องเป็นจำนวนทรัพยากร เพื่อที่จะบอกได้ว่าระบบการผลิตนี้มีกำลังการผลิตอยู่เท่าไร กล่าวได้ว่า การออกแบบจำเป็นต้องมีตัวเลือกทรัพยากรการผลิต เพื่อที่จะทำการระบุจำนวนที่เพียงพอต่อกำลังการผลิตโดยรวมที่ต้องการ จากนั้นจึงทำการมอบหมายหน้าที่เพื่อกระจายกำลังการผลิตให้แก่กระบวนการผลิต และแต่ละผลิตภัณฑ์

สำหรับงานวิจัยนี้ การออกแบบกำลังการผลิตจะมีข้อแตกต่าง และสิ่งที่เหมือนกับงานวิจัยที่ผ่านมา ที่สามารถสรุปได้ดังตารางที่ 3.4 โดยองค์ประกอบของระบบการผลิตที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบกำลังการผลิตคือ ทรัพยากรการผลิต ซึ่งเป็นส่วนที่เล็กที่สุดของระบบการผลิตที่นำเสนอ เมื่อเริ่มการออกแบบจากระบบที่ว่างเปล่าจึงต้องเริ่มออกแบบจากส่วนนี้ก่อน ภายใต้การออกแบบระบบการบริหารที่สรุปไว้แล้วว่าจะทำการผลิตผลิตภัณฑ์ใดบ้าง มีกระบวนการผลิตอย่างไร และมีตัวเลือกของทรัพยากรการผลิตที่ผ่านเกณฑ์เชิงคุณภาพแล้ว สิ่งที่ต้องตัดสินใจต่อมาคือ จำนวนของทรัพยากรการผลิตในกลุ่มตัวเลือกเหล่านั้น และการมอบหมายหน้าที่รับผิดชอบ ซึ่งแน่นอนว่าต้องมีจำนวนเพียงพอที่จะได้กำลังการผลิตที่ต้องการ พร้อมกับต้องคำนึงถึงต้นทุนที่จะเกิดขึ้นจากมิติต่างๆ ทั้งต้นทุนการจัดซื้อ และต้นทุนการดำเนินงานต่างๆ ซึ่งต้องเลือกให้ต้นทุนต่ำที่สุด เพื่อให้การดำเนินการหลังจากนั้นมีต้นทุนต่ำที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ หรือไม่เกินจากงบประมาณที่ตั้งไว้สำหรับส่วนนี้ ทั้งนี้ต้องอาศัยการตั้งกำลังการผลิตที่ต้องการให้เหมาะสม และการเลือกต้นทุนที่เกี่ยวข้อง ที่สามารถแสดงการทำงานของระบบได้ใกล้เคียงความเป็นจริงมากที่สุด เนื่องจากกำลังการผลิตที่ต้องการ จะแปลงมาจากความต้องการผลิตภัณฑ์ ซึ่งความต้องการนั้นไม่ใช่ค่าคงที่ มีความแปรปรวน มีค่าต่างไปตามเวลานั้นๆ ส่วนต้นทุนนั้น มีทั้งต้นทุนจัดซื้อทรัพยากรการผลิตตอนต้น ต้นทุนการดำเนินการ และต้นทุนการปรับตั้ง เป็นต้น ซึ่งสะท้อนคุณสมบัติของทรัพยากรการผลิตในด้านที่ต่างกันไป จึงต้องเลือกพิจารณาให้เหมาะสมกับเป้าหมายที่ตั้งไว้ ทั้งยังต้องสามารถวัดค่าได้จริงด้วย

ตารางที่ 3.4 เปรียบเทียบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้: การออกแบบกำลังการผลิต

ประเด็นเปรียบเทียบ		งานวิจัย	Hafezalkotob และ Hafezalkotob (2017)	Hung และคณะ (2014)	งานวิจัยนี้
ผู้ใช้งาน	ผู้เชี่ยวชาญ		/	/	
	มีความรู้ปานกลาง				/
รูปแบบนำเสนอ	ฮิวริสติก		/	/	
	หลักการออกแบบ				/
สิ่งที่ต้องตัดสินใจ	มีการตัดสินใจเชิงคุณภาพ		/		
	มีการตัดสินใจเชิงปริมาณ			/	/
คำตอบที่สนใจ	เครื่องจักรที่ผ่านเกณฑ์		/		ถือว่าข้อมูลแล้ว
	จำนวนเครื่องจักร			/	/

เมื่อมีทรัพยากรการผลิตที่แทนกำลังการผลิตของระบบการผลิตเรียบร้อยแล้ว พร้อมกับขอบเขตของกระบวนการที่ทรัพยากรการผลิตเหล่านั้นทำได้ จะต้องมีการระบุเส้นทางการผลิตที่แสดงถึงการส่งต่อในแต่ละทรัพยากรการผลิต โดยทรัพยากรการผลิตที่เลือกมาแล้วจะเป็นขอบเขตเส้นทางการผลิตที่สามารถสร้างได้หลังจากนี้ ข้อมูลอัตราเร็วในการผลิต ที่เป็นคุณสมบัติของทรัพยากรการผลิต เมื่อประกอบกับการทำงานจริง อาจมีการปรับตั้งระหว่างการผลิต ทำให้ต้องมีจุดจัดเก็บพัสดุคงคลังเพื่อเสริมกำลังการผลิตที่หายไปพร้อมกับการปรับตั้งเหล่านั้น หากการออกแบบเส้นทางการผลิต และการออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง ไม่สามารถบรรลุเป้าหมายที่ตั้งไว้ภายใต้ขอบเขตที่เกิดจากทรัพยากรการผลิตที่ออกแบบไว้ จะต้องมีการออกแบบกำลังการผลิตใหม่ พร้อมกับรับข้อมูลที่ละเอียดไปในตอนต้น เช่น เวลาในการปรับตั้ง ซึ่งจะทราบภายหลัง เมื่อมีการวางเส้นทางการผลิต และจุดจัดเก็บพัสดุคงคลังแล้ว เมื่อออกแบบกำลังการผลิตใหม่แล้ว จะทำให้เกิดขอบเขตใหม่สำหรับการออกแบบเส้นทางการผลิต และการออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง แต่หากไม่มีคำตอบใหม่ที่สามารถเข้าใกล้กับเป้าหมายที่ตั้งไว้ได้แล้ว ถือว่าภายใต้ความสามารถในการสร้างระบบการผลิตที่ตั้งไว้ จะไม่สามารถออกแบบกำลังการผลิตได้ดีกว่านี้ กล่าวอีกนัยหนึ่ง คือ ไม่มีขอบเขตอื่นที่สามารถออกแบบเส้นทางการผลิต หรือออกแบบพัสดุคงคลัง เพื่อให้ได้ระบบการผลิตที่ดีกว่านี้แล้ว ดังนั้นถือว่าสิ้นสุดการออกแบบ โดยหากต้องการให้คำตอบดีกว่าเดิม จะต้องแก้ไขที่ความสามารถ และขอบเขตในการสร้างระบบการผลิตของผู้ประกอบการเอง เช่น อาจต้องมีการเพิ่มงบประมาณเพื่อการสร้างระบบการผลิต และอาจต้องมีการทบทวนทรัพยากรการผลิตที่เลือกมาแล้วอีกครั้ง

### 3.3.2 การออกแบบเส้นทางการผลิต

เส้นทางการผลิตเป็นสิ่งที่เกิดจากการส่งต่องานกันระหว่างแต่ละองค์ประกอบ เป็นการแสดงความสัมพันธ์ระหว่างแต่ละองค์ประกอบของระบบการผลิต ซึ่งการเลือกว่าจะเกิดเส้นทางการผลิตอย่างไร ต้องพิจารณาจากหลายปัจจัย การจัดเส้นทางทั่วไปมักจะพิจารณาเรื่องเวลา และต้นทุนที่เกิดจากระยะทาง เหมือนกับที่ Alvarado-Iniesta และคณะ (2013) ได้ทำเพื่อลดเวลา และระยะทางการขนย้ายให้มากที่สุด อย่างไรก็ตาม นี่เป็นปัญหาที่จะต้องคิดหลังจากมีการวางตำแหน่งแต่ละองค์ประกอบบนพื้นที่จริงแล้ว ซึ่งเป็นข้อมูลที่แต่ละระบบการผลิตต่างกันไป ทั้งในแง่ของขนาดพื้นที่ และรูปร่างของพื้นที่

สิ่งที่สามารถออกแบบด้วยมาตรฐานเดียวกันได้ คือ การจัดสายการผลิตที่คำนึงถึงความสัมพันธ์ และความเหมาะสมที่องค์ประกอบเหล่านั้นควรอยู่ใกล้กัน เพื่อให้ส่งต่อกันได้ง่าย ซึ่งจะสามารถนำคำตอบที่ได้ไปใช้จัดวางกับพื้นที่จริงได้ภายหลัง ดังเช่นที่ Egilmez และคณะ (2012) จับกลุ่มการผลิตโดยอาศัยการพิจารณาความรับผิดชอบต่อผลิตภัณฑ์ที่อยู่ในกลุ่มเดียวกัน กล่าวคือมีกระบวนการผลิตใกล้เคียงกัน ขณะเดียวกัน ต้องพึงคำนึงว่าการทำงานทรัพยากรการผลิตร่วมกันจะน้อยลง การรับงานหลังจากนี้ จะไม่สามารถใช้ร่วมกันได้ หากไม่ได้อยู่ในกลุ่มการผลิตเดียวกัน Starbek และ Menart (2000) และ Benjaafar (1996) ได้ให้ความสำคัญในส่วนนี้ ซึ่งถือว่าการใช้ทรัพยากรการผลิตร่วมกันจะทำให้ใช้กำลังการผลิตที่มีได้คุ้มค่า แต่ในขณะเดียวกัน การวางแผนการผลิตจะยุ่งยากขึ้น หากทรัพยากรการผลิตรับผิดชอบหลายกระบวนการ หลายผลิตภัณฑ์ ทั้งยังต้องไม่ละเลยเวลาในการปรับตั้ง และต้นทุนการดำเนินงานที่อาจเกิดขึ้นด้วย

งานวิจัยนี้จึงขอสรุปเป็นสิ่งที่ควรพิจารณาในการออกแบบเส้นทางการผลิตดังตารางที่ 3.5 โดยการออกแบบเส้นทางการผลิตจะต้องสามารถบอกได้ว่าทรัพยากรการผลิตที่ถูกเลือกมาแล้วนั้น จะทำกระบวนการใดบ้าง และจะดำเนินการกระบวนการนั้นเพื่อผลิตภัณฑ์ใด ซึ่งจะต้องผ่านการแบ่งสัดส่วนกำลังการผลิตที่มีว่าจะจัดสรรไปทำหน้าที่ใด เป็นสัดส่วนเท่าไร พร้อมกับสรุปว่าจะมีการส่งต่อชิ้นงานกันอย่างไร นั่นก็คือการสร้างเส้นทางการผลิตให้กับระบบ พร้อมกันนั้นจะสามารถสรุปว่าทรัพยากรการผลิตที่มีบทบาทในระบบการผลิตเหมือนกัน กล่าวคือ ดำเนินกระบวนการชุดเดียวกัน เพื่อผลิตภัณฑ์ชุดเดียวกัน รับชิ้นงานมาจากทรัพยากรการผลิตกลุ่มเดียวกัน และส่งชิ้นงานไปสู่ทรัพยากรการผลิตกลุ่มเดียวกัน ซึ่งจะสามารถจัดเป็นสถานีงานได้

ตารางที่ 3.5 เปรียบเทียบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้: การออกแบบเส้นทางการผลิต

ประเด็นเปรียบเทียบ		งานวิจัย	Alvarado-Imiesta และคณะ (2013)	Egilmez และคณะ (2012)	Starbek และ Menart (2000)	Benjaafar (1996)	งานวิจัยนี้
ผู้ใช้งาน	ผู้เชี่ยวชาญ		/	/	/	/	
	มีความรู้ปานกลาง						/
รูปแบบนำเสนอ	ฮิวริสติก		/	/	/	/	
	หลักการออกแบบ						/
สิ่งที่ใช้ตัดสินใจ	เวลาหรือระยะทางบนพื้นที่จริง		/				
	แบ่งแยกตามความรับผิดชอบต่อผลิตภัณฑ์			/			/
	ความคุ้มค่าในการใช้กำลังการผลิตที่มี				/	/	/
	ความยุ่งยากในการจัดแผนการผลิตหลังจากนี้				/	/	/
คำตอบที่สนใจ	กระบวนการที่ทำ						/
	การรับและส่งต่อ	ถือว่า มีข้อมูลแล้ว			/	/	/
	ผลิตภัณฑ์ที่ทำ		/	/	/	/	/
	กลุ่มการผลิต		/				/
	ตำแหน่งที่ตั้งจริง		/				

ภายใต้เส้นทางการผลิตที่เกิดขึ้น จะทำให้เกิดอัตราการผลิตโดยรวมของระบบที่เกิดจากการทำงานส่งต่อกัน ซึ่งจะทำให้สามารถออกแบบต่อได้ว่าจำเป็นต้องมีจุดจัดเก็บพัสดุคงคลังเพื่อปรับอัตราเร็วการผลิตโดยรวมหรือไม่ ซึ่งการวางตำแหน่งก็จะถูกจำกัดขอบเขตแค่ภายในเส้นทางการผลิต ทั้งนี้หากตัดสินใจวางได้แล้ว จะสามารถกำหนดเป็นเส้นทางที่เพิ่มมาจากการไหลเข้าและออกจากจุดจัดเก็บพัสดุคงคลังเพิ่มได้ และสามารถสรุปเป็นกลุ่มการผลิตสุดท้ายได้จากเส้นทางการผลิตที่ครบถ้วนแล้ว อย่างไรก็ตาม หากภายใต้เส้นทางการผลิตที่กำหนดไว้ ไม่สามารถสร้างจุดจัดเก็บพัสดุคงคลังที่ทำให้ระบบการผลิตตอบสนองต่อความต้องการสินค้าได้ทัน อาจต้องมีการทบทวนเส้นทางการผลิตใหม่ และเช่นกัน หากเส้นทางการผลิตถูกสร้างทุกคำตอบที่เป็นไปได้แล้วยังไม่สามารถทำได้ตามความต้องการ จะต้องกลับไปทบทวนจำนวนทรัพยากรการผลิตใหม่อีกนั่นเอง

### 3.3.3 การออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง

จากสองส่วนการออกแบบก่อนหน้า จะเห็นว่าการออกแบบส่วนนี้จะต้องมีทั้งกำลังการผลิตที่ทำได้ และเส้นทางการผลิตที่ขึ้นงานไหลไปได้เรียบร้อยแล้ว จึงจะพิจารณาว่ายังต้องเพิ่มเติมจุดจัดเก็บพัสดุคงคลังหรือไม่ เนื่องจากการออกแบบกำลังการผลิตจะพิจารณาเป็นกำลังการผลิตที่ระบบการผลิตต้องการโดยรวม ส่วนการออกแบบเส้นทางการผลิต จึงเป็นการแบ่งสัดส่วนกำลังการผลิตเหล่านั้น แต่สิ่งที่ยังต้องพิจารณาเพิ่มเติมคือ พฤติกรรมของความต้องการผลิตภัณฑ์ที่เกิดขึ้นจริง จากงานวิจัยของ Kutzner และ Kiesmüller (2013) ได้แบ่งพฤติกรรมของความต้องการสินค้าที่ไม่แน่นอน เป็นสถานะที่ระบบการผลิตต้องเผชิญ เพื่อสามารถปรับแผนการเก็บพัสดุคงคลังให้สอดคล้องกับสถานะเหล่านั้น ซึ่งจะถูกนำมาใช้ต่อเพื่อระบุตำแหน่งจุดจัดเก็บพัสดุคงคลังที่ต้องมี โดยในส่วนนี้จะเห็นว่า Huang และคณะ (2017) และ Barron และคณะ (2016) จะพิจารณาโดยคำนึงถึงพฤติกรรมความต้องการที่ไม่แน่นอนเหล่านั้นผ่านแบบจำลองระบบการผลิต โดยมีการตั้งสมมติฐานว่าพฤติกรรมการเข้ามาของความต้องการสินค้าเหล่านั้น สามารถแทนด้วยการกระจายของข้อมูลรูปแบบต่างๆ ภายใต้การพิจารณาการดำเนินการระยะยาว เพื่อให้เห็นสภาพการทำงานที่แท้จริงของระบบการผลิตในแต่ละระยะเวลา เกิดเป็นรอบระยะเวลาที่มีการดำเนินการซ้ำเติม กล่าวคือมีการวนกลับมาที่สถานะเดิมของระบบ ก็จะนับเป็นรอบการทำงานใหม่ได้นั่นเอง

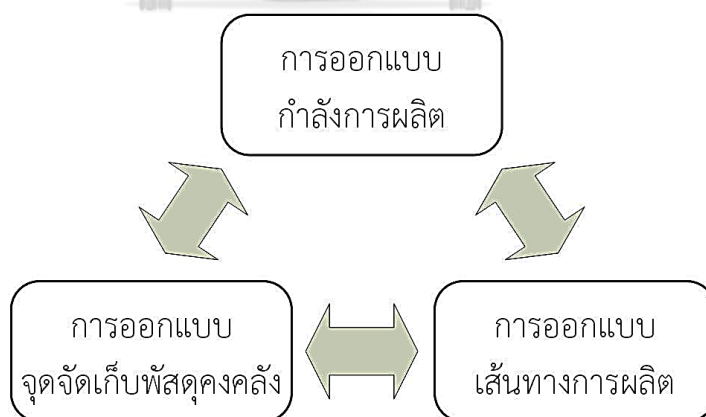
ก่อนที่จะสรุปการออกแบบ การออกแบบส่วนนี้จะต้องวิเคราะห์ว่าสามารถดำเนินการผลิตได้ทันต่อความต้องการหรือไม่ พร้อมกันนั้นต้องคำนึงถึงต้นทุนที่จะเกิดจากการจัดเก็บ กล่าวคือยิ่งจำนวนจุดจัดเก็บมาก จำนวนชิ้นงานที่ต้องเก็บจำนวนมาก และเป็นชิ้นงานที่ผ่านการแปรรูปมาก ก็จะทำให้เกิดต้นทุนจากการจัดเก็บมากตาม ซึ่งต้องเทียบระหว่างการให้ความสำคัญกับความต้องการสินค้ากับต้นทุนการจัดเก็บนั่นเอง ดังเช่น Wanke และคณะ (2017) ได้พยายามหาคำตอบโดยเปรียบเทียบระหว่างต้นทุนการจัดเก็บโดยรวม กับระดับการให้บริการ กล่าวได้ว่านอกจากจะต้องพิจารณาพฤติกรรมของความต้องการสินค้า ยังต้องพิจารณาด้านต้นทุนที่เกิดจากการมีจุดจัดเก็บพัสดุคงคลังด้วยการให้นำหนักความสำคัญระหว่างสองประเด็นนี้ จะขึ้นอยู่กับแต่ละระบบการผลิต ซึ่งถือว่าเป็นนโยบายที่ต้องผ่านการออกแบบมาแล้วในส่วนระบบการบริหาร

ตารางที่ 3.6 เปรียบเทียบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้: การออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง

ประเด็นเปรียบเทียบ		งานวิจัย		Kutzner และ Kiesmüller (2013)	Huang และคณะ (2017)	Barron และคณะ (2016)	Wanke และคณะ (2017)	งานวิจัยนี้
		ผู้ใช้งาน	ผู้เขียนงาน					
ผู้ใช้งาน	ผู้เชี่ยวชาญ	/	/	/	/	/	/	
	มีความรู้ปานกลาง							/
วิธีการทำงาน	วิธีการทางคณิตศาสตร์	/						
	แบบจำลอง		/	/	/	/	/	/
สิ่งที่ผู้ตัดสินใจ	ตอบสนองต่อความต้องการได้	/	/	/	/	/	/	/
	ต้นทุนจากจำนวนจุดจัดเก็บ	/	/	/	/	/	/	/
	ต้นทุนจากปริมาณจัดเก็บ						/	/
	ต้นทุนจากมูลค่าชิ้นงานจัดเก็บ						/	/
พฤติกรรมของความต้องการสินค้า	แบ่งเป็นรูปแบบต่างๆ ที่แต่ละสถานะความต้องการ	/						
	วิเคราะห์การกระจายของข้อมูลที่เปลี่ยนตามเวลาในรอบหนึ่งๆ		/	/	/	/	/	/
คำตอบที่สนใจ	ตำแหน่งเชิงแนวคิด	/	/	/	/	/	/	/
	ปริมาณจัดเก็บขั้นต่ำ						/	/

จากงานวิจัยที่ทำการศึกษา สามารถรวบรวมเป็นสิ่งที่ต้องพิจารณา เพื่อออกแบบจุดจัดเก็บ พัสตุคกงคลังได้อย่างเหมาะสม ซึ่งมีสิ่งที่ควรมีทั้งหมดในงานวิจัยที่ผ่านมา แสดงดังตารางที่ 3.6 โดยสรุปได้ว่า ผลลัพธ์ของการออกแบบจุดจัดเก็บพัสตุคกงคลังจะต้องสามารถบอกได้ว่า ต้องมีการเก็บ ชิ้นงานอะไร ที่ตำแหน่งใดบนเส้นทางการผลิต และต้องมีจำนวนชิ้นต่ำเท่าไรที่จะเพียงพอ ทำนองเดียวกันกับสองส่วนที่ผ่านมา หากไม่สามารถตอบสนองต่อเป้าหมายของระบบการผลิตที่ตั้งไว้ ก็ต้อง ทบทวนส่วนการออกแบบเส้นทางการผลิต และการออกแบบกำลังการผลิตใหม่ โดยการออกแบบส่วน นี้จะทำให้ได้ผลการประเมิน ที่สะท้อนการดำเนินการของระบบได้ใกล้เคียงความจริงมากขึ้น ซึ่งข้อมูล นี้จะทำให้สองส่วนที่ผ่านมาสามารถปรับปรุงการออกแบบได้ดีขึ้น และทราบว่าต้องปรับการออกแบบ ส่วนใด อย่างไร

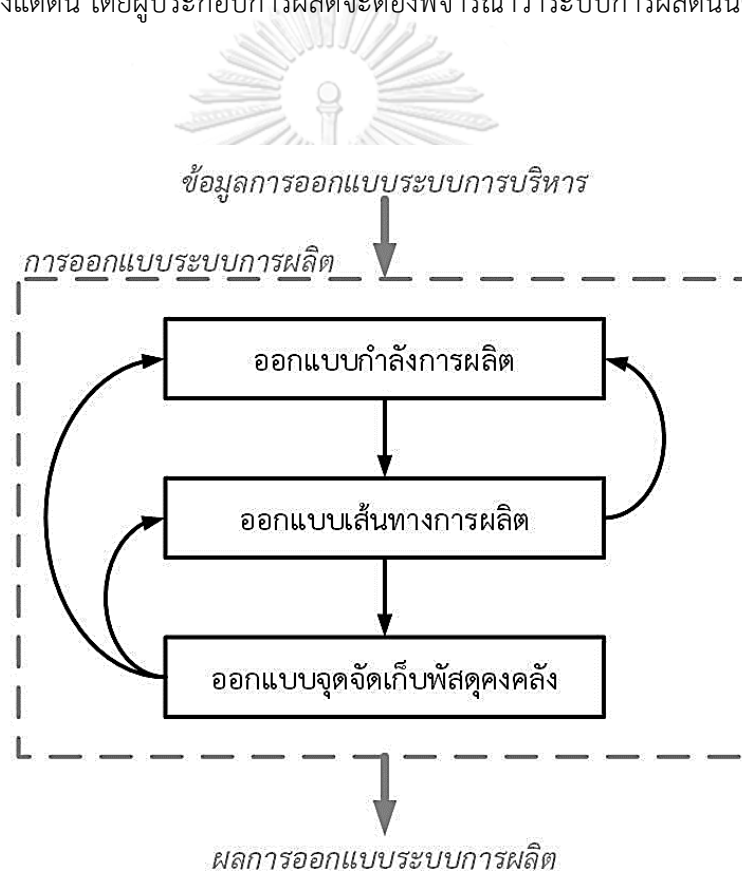
จะเห็นได้ว่าการออกแบบแต่ละส่วน แม้จะมีส่วนที่ออกแบบเพื่อองค์ประกอบที่เล็กกว่า หรือ องค์ประกอบที่ใหญ่กว่า ต้องมีการส่งข้อมูลซึ่งกันและกัน ต้องคำนึงถึงความสัมพันธ์ระหว่างแต่ละส่วน ทุกส่วนต้องทำงานสอดคล้องกัน เพื่อบรรลุเป้าหมายในการออกแบบระบบการผลิตร่วมกัน โดยมีความสำคัญต่อระบบการผลิตเท่ากันทั้งหมด ดังแสดงในรูปที่ 3.6 ระบบการผลิตหนึ่งๆ ไม่สามารถ ละเลยส่วนใดไปได้ ในทางกลับกัน ทั้งสามส่วนนี้ยังไม่ใช่ทั้งหมดที่จำเป็นต้องออกแบบในระบบการ ผลิต แต่เป็นสามส่วนพื้นฐานที่จำเป็นต้องมีเป็นส่วนตั้งต้น โดยสามารถออกแบบด้วยหลักการ มาตรฐานเดียวกันได้ เพื่อนำผลลัพธ์การออกแบบส่วนนี้ไปทำให้เกิดส่วนที่เป็นระดับย่อยลงมา ซึ่งต้อง ประกอบกับข้อมูลเชิงกายภาพ และนำไปสู่การออกแบบระบบส่วนสนับสนุนการผลิต



รูปที่ 3.6 ความสัมพันธ์ของแต่ละส่วนการออกแบบระบบการผลิต



จากหลักการออกแบบที่อธิบายมาข้างต้น สามารถสรุปเป็นภาพรวมได้ดังรูปที่ 3.7 บนสมมติฐานว่ามีข้อมูลจากส่วนการออกแบบระบบบริหารเพียงพอต่อการออกแบบแล้ว จะเห็นได้ว่าการออกแบบจะมีลำดับตั้งต้นคือ ออกแบบกำลังการผลิต ออกแบบเส้นทางการผลิต และออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง แต่เมื่อมีผลการประเมินที่แสดงว่าส่วนใดต้องทำการปรับปรุง ก็จะต้องออกแบบส่วนนั้นๆ ใหม่ และเมื่อทุกส่วนทำงานสอดคล้องกันแล้ว จึงสามารถสรุปเป็นผลการออกแบบระบบการผลิตได้ โดยทั้งสามส่วนจะต้องสามารถนำส่งตามองค์ประกอบของระบบการผลิตได้ครบถ้วน ที่สำคัญคือ ระบบการผลิตทั้งระบบจะต้องดำเนินการออกแบบภายใต้เป้าหมายเดียวกัน และต้องถูกประเมินร่วมกันทั้งระบบการผลิตเพื่อเทียบกับเป้าหมายที่ตั้งไว้ ซึ่งต้องอาศัยการตั้งเป้าหมายของระบบการผลิตตั้งแต่ต้น โดยผู้ประกอบการผลิตจะต้องพิจารณาว่าระบบการผลิตนั้นต้องมีคุณสมบัติที่ดีในด้านใดบ้าง



รูปที่ 3.7 สรุปภาพรวมในการออกแบบ

### 3.4 มิติชีวิตของระบบการผลิต

จากที่อธิบายไปในส่วนการออกแบบระบบการผลิต จะเห็นได้ว่าการออกแบบจะต้องดำเนินการตามเป้าหมายที่ผู้ประกอบการต้องการ แน่นนอนว่าระบบการผลิตคาดหวังให้ผลการดำเนินการนำมาซึ่งผลกำไรสูงสุด แต่วิธีการที่ทำให้ได้กำไรสูงสุดมีหลากหลายวิธี ระบบการผลิตที่ต่างกัน จะให้ความสำคัญกับแต่ละคุณสมบัติต่างกันไป Ahmad และ Cuenca (2013) ได้รวบรวมคุณสมบัติที่แสดงถึงระบบการผลิตที่ดี สำหรับผู้ประกอบการ SMEs ในการใช้งานร่วมกับระบบ ERP จากงานวิจัยต่างๆ ส่วน Spena และคณะ (2015) ได้สำรวจความคิดเห็นของผู้ประกอบการ SMEs ว่าระบบการผลิตที่มีความยืดหยุ่น (flexible and changeable) ควรจะต้องมีคุณสมบัติอย่างไร ซึ่งได้นำไปทำงานวิจัยต่อยอดในส่วนของ Holzner และคณะ (2015) ซึ่งได้ทำการออกแบบตามตัวชีวิตต่างๆ ที่ได้รวบรวมมา กล่าวได้ว่าการตั้งเป้าหมายในการออกแบบระบบการผลิตจะมีผลต่อการควบคุมการออกแบบหลังจากนั้นนั่นเอง

ตามที่ได้กล่าวไปแล้วว่าระบบการผลิตที่ดีมีได้หลากหลายด้าน เปลี่ยนไปตามสถานการณ์ที่ระบบการผลิตเผชิญ ณ เวลานั้น นั่นทำให้มีบางงานวิจัยพยายามนำเสนอว่า ควรเป็นระบบการผลิตที่สามารถปรับคุณสมบัติเหล่านั้นได้ ดังจะเห็นได้จากที่ Mehrabi และคณะ (2000) ได้รวบรวมระบบการผลิตที่นิยมในยุคสมัยต่างๆ เพื่อบอกว่าระบบการผลิตที่ดีสำหรับสมัยนี้ คือระบบการผลิตที่สามารถปรับวิธีการดำเนินงาน และการจัดการได้ตามสถานการณ์ ซึ่งอาจกล่าวได้ว่า ถ้าผู้ประกอบการทราบระบบการผลิตที่กำลังจะออกแบบ ณ เวลานั้นๆ เหมาะกับคุณสมบัติใด นั่นคือระบบการผลิตที่ดี

อย่างไรก็ตาม เพื่อให้ง่ายต่อการตั้งเป้าหมายต่อไป จึงควรมีขอบเขตของระบบการผลิตที่ดีว่าแบ่งเป็นด้านต่างๆ อย่างไรบ้าง โดยที่ตามทฤษฎีส่วนใหญ่จะนิยามว่าตัวชีวิตของระบบการผลิตแบ่งเป็น 3 ส่วน คือ คุณภาพ (quality) เวลา (time) และ ต้นทุน (cost) ตามที่ Tompkins และคณะ (2003) และ Wu (1992) ได้อธิบายไว้ ซึ่งเป็นตัวชีวิตอย่างกว้าง แต่จากการออกแบบส่วนต่างๆ จะเห็นว่าในแต่ละตัวชีวิตนั้น มีได้อีกหลายตัวชีวิตย่อย และสามารถสะท้อนถึงคุณสมบัติของระบบการผลิตที่ต่างกัน เช่น การออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลังอาจใช้ต้นทุนการเก็บชิ้นงาน เทียบกับต้นทุนที่สมมติว่าจะเกิดจากการส่งสินค้าไม่ทันตามกำหนด ภายใต้ตัวชีวิตด้านต้นทุนนี้ มีส่วนหนึ่งที่สะท้อนถึงการให้ความสำคัญกับระดับการบริการ และอีกหนึ่งแสดงให้เห็นถึงการใช้ทรัพยากรอย่างคุ้มค่า ไม่เพื่อเหลือจนมากเกินไป ซึ่งการให้ความสำคัญกับสองด้านนี้ไม่เท่ากัน จะมีผลต่อการตัดสินใจออกแบบ ทำให้ได้ผลลัพธ์การออกแบบที่ต่างกัน ซึ่งในส่วนนี้หากแบ่งด้านการชีวิตที่สะท้อนถึงความสำคัญที่ต้องตัดสินใจออกแบบได้ จะช่วยให้สามารถชี้แนะแนวทางการออกแบบได้ชัดเจนมากขึ้น

ตารางที่ 3.7 เปรียบเทียบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้: มิติชีวิต

ประเภทการวิจัย		งานวิจัย	Ahmad และ Cuenca (2013)	Spena และคณะ (2015)	Holzer และคณะ (2015)	Mehrabi และคณะ (2000)	Tompkins และคณะ (2003)	Wu (1992)	Vidor และคณะ (2015) และ Welborn (2009)	Tsourveloudis และคณะ (1999)	Deep และ Singh (2015)	Series ของ Karlsson	Series ของ Favri และคณะ	งานวิจัยนี้
ระดับวิธีการออกแบบ	วิธีการวิจัย	SME	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
	วัตถุประสงค์	LE												
	วิธีการวิจัย	ไม่ได้ระบุ												
ขอบเขตการใช้งาน	ประเภท	ทุกระบบ												
	วัตถุประสงค์	เฉพาะเป้าหมาย	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
	วิธีการวิจัย	เฉพาะอุตสาหกรรม												
ลักษณะเป้าหมาย	วัตถุประสงค์	เป้าหมายเดียว		/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
	วัตถุประสงค์	หลายเป้าหมายแต่เปลี่ยนแปลงไม่ได้	/											
	วัตถุประสงค์	หลายเป้าหมายและเปลี่ยนแปลงได้												
ด้านจิตใจ	วัตถุประสงค์	ด้านปริมาณ	/											
	วัตถุประสงค์	ด้านความถี่	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
	วัตถุประสงค์	ด้านความยืดหยุ่น	/											
	วัตถุประสงค์	ด้านความทนทาน	/											
	วัตถุประสงค์	ตั้งตัวด้วยตัวมันเอง	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
วิธีการวิจัย	วัตถุประสงค์	มีแนวทางตั้งตัวด้วยตัวมันเอง												
	วัตถุประสงค์	ทำตามที่มี												
	วัตถุประสงค์	ระบบงานวิจัยอื่น	/											
วิธีการวิจัย	วัตถุประสงค์	สำรวจความคิดเห็น		/										
	วัตถุประสงค์	สำรวจความคิดเห็น												

งานวิจัยหลายส่วนพยายามแบ่งคุณสมบัติของระบบการผลิตที่ดีตามด้านที่ให้ความสำคัญ เช่น Vidor และคณะ (2015) และ Welborn (2009) พยายามสรุปตัวชี้วัดของระบบการผลิตที่เป็น mass customization ซึ่งต้องการระบบที่มีความยืดหยุ่นสูง (flexibility) ในขณะที่ Tsourveloudis และคณะ (1999) พยายามจะสรุปตัวชี้วัดด้านความไว (agility) ส่วน Deep และ Singh (2015) จะนำเสนอแนวทางการออกแบบระบบการผลิต เพื่อให้มีความทนทาน (robustness) ในการรองรับความแปรปรวนของชิ้นงานที่เสียหายได้ง่าย ซึ่งหากให้ระบบการผลิตใดให้ความสำคัญในด้านเดียวกันกับที่งานวิจัยอื่นๆ นำเสนอ ก็สามารถนำตัวชี้วัดเหล่านี้ไปใช้ได้ ทั้งนี้ก็ยังคงต้องเลือกตัวชี้วัดที่เหมาะสมกับการเก็บข้อมูลของระบบการผลิตนั้นด้วย ซึ่งเมื่อเป็นอุตสาหกรรมที่ต่างกัน ก็อาจให้ความสนใจตัวชี้วัดที่ต่างกัน แม้จะให้ความสำคัญกับด้านเดียวกัน

งานวิจัยอีกส่วนหนึ่งพยายามสรุปว่าคุณสมบัติด้านใหญ่ๆ แบ่งเป็นด้านใดบ้าง ซึ่งแม้จะมีการใช้คำที่ต่างกัน แต่ส่วนใหญ่จะมีนิยามที่เหมือนกัน เช่น บางงานวิจัยนิยามความยืดหยุ่นรวมถึงความคล่องตัวในการจัดการด้วย แต่บางงานวิจัยแยกออกเป็นสองส่วน คือความยืดหยุ่นในระยะยาว และระยะสั้น ส่วนระยะสั้น หมายถึง ความไวในการจัดการระบบการผลิตนั่นเอง ทั้งนี้จึงอ้างอิงจากงานที่ศึกษาเรื่องนี้มาอย่างต่อเนื่องของ Karlsson (2008) (2002a) (2002b) (2002c) ซึ่งได้เริ่มจากการวิเคราะห์ตัวชี้วัดที่ใช้ในระบบการผลิตแต่ละแบบ จากนั้นได้นำไปประกอบกับการใช้ควบคุมการออกแบบ และการใช้ตัวชี้วัดเหล่านั้นในการประเมินผลการดำเนินงานของระบบการผลิต โดยมีตัวชี้วัดที่สรุปได้ สามารถใช้สะท้อนลักษณะของระบบการผลิตนั้นได้ สามารถชี้ได้ว่า จะออกแบบระบบการผลิตไปในลักษณะใด และสามารถประเมินระบบการผลิตนั้นได้ โดยแสดงความแตกต่างระหว่างมิติชี้วัดในมุมมองของงานวิจัยที่ผ่านมาและงานวิจัยนี้ได้ตั้งตารางที่ 3.7 ซึ่งสามารถสรุปเป็น 4 ด้าน มีรายละเอียดดังต่อไปนี้

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย  
CHULALONGKORN UNIVERSITY

### 3.4.1 ด้านปริมาณ (Volume)

ระบบการผลิตที่จำเป็นต้องเน้นให้ได้ผลผลิตจำนวนมาก หรือที่เรียกว่า Mass Production มักจะพบในอุตสาหกรรมที่มีผลิตภัณฑ์มาตรฐาน ที่ไม่มีการเปลี่ยนแปลงผลิตภัณฑ์ใหม่มากนัก และพยายามที่จะขายสินค้าให้ได้จำนวนมากที่สุด สิ่งที่ระบบการผลิตลักษณะนี้สนใจจะเป็นการได้กำไรจากการขายผลิตภัณฑ์ให้ได้มากที่สุด ดังนั้นจึงให้ความสำคัญกับการลดต้นทุนการผลิตให้ได้มาก ใช้ทรัพยากรให้มีประสิทธิภาพมากที่สุด ใช้กำลังการผลิตทั้งหมดที่มีอย่างคุ้มค่า ทรัพยากรการผลิตมีช่วงเวลาที่ถูกละเลยให้ว่างงานน้อยที่สุด เกิดเวลาปรับตั้งน้อยที่สุด และมีอัตราเร็วในการผลิตให้มากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ เป็นต้น

ทั้งนี้การมุ่งไปที่ด้านปริมาณอย่างเดียวจะทำให้ระบบการผลิตถูกป้อนงานให้เต็มกำลังการผลิตตลอดเวลา นั้นทำให้การรับงานเพิ่มจากสถานการณ์ปกติเป็นไปได้ยาก ดังนั้นการมุ่งไปที่ด้านปริมาณมากเกินไป อาจทำให้ระบบการผลิตขาดความสามารถในการปรับตัว ซึ่งผู้ประกอบการต้องพึงตระหนักในประเด็นนี้ด้วย

### 3.4.2 ด้านความไว (Agility)

ระบบการผลิตที่มีผลิตภัณฑ์ต้องผลิตหลากหลายชนิด โดยที่แต่ละผลิตภัณฑ์มีกระบวนการที่คล้ายคลึงกัน ซึ่งทำให้สามารถใช้ทรัพยากรการผลิตร่วมกันได้ การส่งต่อชิ้นงานจะเกิดความซับซ้อนมากขึ้นได้ แต่ถ้ามีการจัดการที่ดี กล่าวคือมีการวางแผนการทำงานที่ไม่ต้องตัดสินใจในการสั่งผลิตมากนัก และมีเวลาในการปรับตั้งระหว่างแต่ละงานต่ำ ก็กล่าวได้ว่าเป็นระบบการผลิตที่มีความไวในการดำเนินการ และการจัดการ

อย่างไรก็ตาม หากเป็นระบบการผลิตที่จัดการได้ง่าย ก็อาจจะเป็นการแยกสายการผลิตของทุกผลิตภัณฑ์ออกจากกันเพื่อไม่ให้เกิดเวลาการปรับตั้ง และง่ายต่อการวางแผนการผลิต เนื่องจากไม่ต้องวางแผนว่าลำดับการทำงานอย่างไรจะทำให้เกิดการปรับตั้งน้อยที่สุด ซึ่งการแยกสายการผลิตจะทำให้ทรัพยากรการผลิตที่อาจใช้ร่วมกันได้อาจรับงานไม่เต็มที่ อาจจะเหลือทรัพยากรการผลิตที่ว่างงานเป็นเวลานาน ดังนั้นนี่เป็นส่วนที่ต้องเทียบระหว่างความคุ้มค่าในการใช้ทรัพยากรการผลิต กับความง่ายในการวางแผน และการดำเนินการผลิต

### 3.4.3 ด้านความยืดหยุ่น (Flexibility)

ความยืดหยุ่นในที่นี้ หมายถึง ความยืดหยุ่นในการดำเนินการผลิตในระยะยาว ซึ่งมองถึงความแปรผันของความต้องการผลิตภัณฑ์ โดยความแปรผันนั้นจะส่งผลถึงความหลากหลายของชนิดผลิตภัณฑ์ และจำนวนของผลิตภัณฑ์ ทั้งนี้จะทำให้สถานการณ์ที่ระบบการผลิตต้องรับมือมีความหลากหลาย อุตสาหกรรมที่เป็นลักษณะนี้อาจเป็นอุตสาหกรรมที่สามารถเปลี่ยนแบบผลิตภัณฑ์ตามฤดูกาล หรือตามโครงการที่เปลี่ยนไป เช่น โรงงานผลิตเครื่องเรือน (furniture) ซึ่งจะเปลี่ยนแบบไปตามรุ่นที่จะขาย หรือโครงการที่รับผลิตเครื่องเรือนมา ซึ่งโรงงานลักษณะนี้จะต้องมีทรัพยากรการผลิตที่สามารถดำเนินการกระบวนการได้หลากหลาย ปรับตามแบบของผลิตภัณฑ์ที่เปลี่ยนไปได้ พร้อมกันนั้นต้องเปลี่ยนสายการผลิต เพื่อให้เหมาะสมกับกระบวนการผลิตที่เปลี่ยนไปได้ด้วย

ความยืดหยุ่นจะทำให้เกิดการเผื่อจากสถานการณ์ปกติ หรือเผื่อจากค่ากลางต่างๆ ซึ่งหากสถานการณ์เหล่านั้นไม่ได้เกิดขึ้นบ่อย จะทำให้ระบบการผลิตมีอยู่อาจมีส่วนที่ว่างงานมากกว่าจำเป็น ซึ่งหากมองว่าสถานการณ์ที่ไม่ปกติที่เกิดขึ้นนั้นเป็นสิ่งที่ระบบการผลิตจะปฏิเสธงาน ยอมเสียโอกาสงานนั้นไป อาจจะทำให้กำไรจากการดำเนินงานโดยรวมสูงกว่าก็เป็นได้ ดังนั้นผู้ประกอบการไม่ควรเผื่อในสถานการณ์ที่ไม่ปกติมากจนเกินจำเป็นนั่นเอง อย่างไรก็ตาม หากเป็นแผนจากการบริหาร ที่จะรองรับความต้องการผลิตภัณฑ์ที่จะเพิ่มขึ้นในอนาคต ก็อาจจะต้องคำนึงถึงความเป็นไปได้ และระยะเวลาในการคืนทุนด้วย

### 3.4.4 ด้านความทนทาน (Robustness)

มิติชีวิตสามด้านที่ผ่านมาเป็นการพิจารณากระบวนการผลิตในสถานการณ์ที่คาดการณ์ไว้แล้ว แต่มิติชีวิตนี้จะต่างออกไป เนื่องจากเป็นการรองรับสิ่งที่เกินความคาดหมาย กล่าวคือ ไม่ทราบว่าสภาพแวดล้อมการทำงานจะเปลี่ยนไปอย่างไร แต่สามารถปรับแผนการจัดการภายใต้องค์ประกอบทางกายภาพที่เหลืออยู่ได้ เช่น ระบบการผลิตอาจเผชิญกับภัยพิบัติ ทำให้ทรัพยากรการผลิตบางส่วนเสียหาย แต่ทรัพยากรการผลิตที่เหลืออยู่ สามารถปรับเส้นทางการผลิต และวางแผนการผลิต เพื่อใช้ทรัพยากรการผลิตที่เหลืออยู่นี้ ตอบสนองความต้องการผลิตภัณฑ์ได้ โดยทำให้เสียโอกาสการขายผลิตภัณฑ์น้อยที่สุด

ความทนทานนี้ใกล้เคียงกับความน่าเชื่อถือ จึงเกี่ยวข้องกับโอกาสการหยุดทำงานของทรัพยากรการผลิต และโอกาสที่ขึ้นงานจะเสียหาย ดังนั้นหากสามารถประเมินโอกาสเหล่านั้นได้ อาจกลายเป็นมิติด้านความยืดหยุ่น ทั้งนี้ หากไม่ใช่เหตุการณ์ที่เกิดขึ้นเป็นประจำ ก็อาจถือว่าเป็นความทนทานในการรับมืออยู่ ซึ่งกรณีที่ไม่ใช่เหตุการณ์ปกติ แต่ต้องเตรียมแผนสำรองไว้ จะเป็นระบบการผลิตที่ทรัพยากรในระบบมีมูลค่าสูง เช่น เครื่องจักรราคาสูง ขึ้นงานราคาสูง ไม่ว่าจะป็นวัตถุดิบ งานระหว่างผลิต และผลิตภัณฑ์ก็ตาม หรือแม้แต่ค่าเสียโอกาสมีราคาปรับสูง หรือมีผลกระทบต่อความน่าเชื่อถือของระบบการผลิตมาก ทำให้มีผลต่อการเสียกลุ่มลูกค้าจำนวนมากในระยะยาวได้

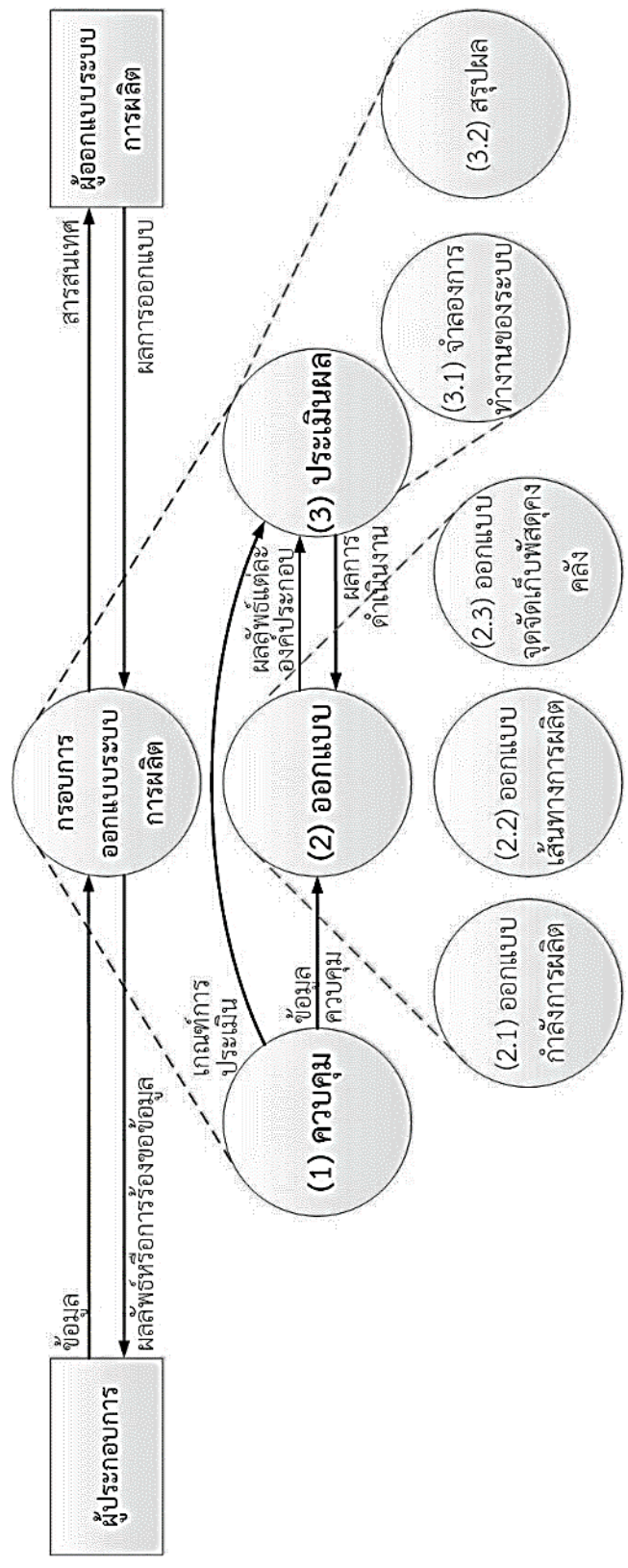
จากมิติชีวิตทั้ง 4 นี้ จะเห็นได้ว่าการที่ระบบการผลิตมีคุณสมบัติใดคุณสมบัติหนึ่งสูงไปทางเดียว ไม่ได้หมายความว่าระบบการผลิตจะเป็นระบบการผลิตที่ดี ดังนั้นระบบการผลิตที่ดีควรมีทั้ง 4 ด้านสูง แต่สามารถให้ความสำคัญในแต่ละด้านไม่เท่ากัน หรือสามารถเน้นทางใดทางหนึ่งมากกว่าได้ นั่นทำให้การออกแบบระบบการผลิตสามารถมีเป้าหมายได้หลายเป้าหมาย เหมือนที่ Favi และคณะ (2016a) (2016b) นำเสนอการออกแบบระบบการผลิตที่มีหลายเป้าหมาย (multi-objective) โดยเป็นการพยายามออกแบบให้ได้ค่าเหล่านั้นสูงที่สุด หรือต่ำที่สุด เท่าที่จะเป็นไปได้ นอกจากนี้ก็สามารถใช้ตัวชี้วัดในลักษณะของขอบเขตได้เช่นกัน โดยกำหนดเป็นเกณฑ์ที่ถือว่าถ้าระบบการผลิตมี

คุณสมบัตินี้ขึ้นอยู่กับช่วงที่กำหนด ถ้าวรรลุเป้าหมาย ทั้งนี้ ทั้งระบบการผลิตจะต้องอยู่ภายใต้เป้าหมายเดียวกัน มุ่งไปสู่เป้าหมายเดียวกัน และการจะบอกว่าแต่ละองค์ประกอบบรรลุเป้าหมายหรือไม่ ต้องผ่านการจำลองการดำเนินการผลิตของทั้งระบบพร้อมกันก่อน จึงจะสรุปเป็นผลที่ได้เทียบกับเกณฑ์ที่ตั้งไว้

ทั้งนี้การตั้งตัวชี้วัดในแต่ละมิติ จะต้องคำนึงถึงความเหมาะสมของแต่ละระบบการผลิตนั้นๆ โดยต้องสอดคล้องกับการออกแบบระบบการผลิต สามารถบอกได้ว่าหากต้องการให้ค่าของตัวชี้วัดใดสูงขึ้นหรือต่ำลง จะมีผลให้ดำเนินการออกแบบอย่างไร และการประเมินผลจะต้องสามารถเก็บค่าตัวชี้วัดเหล่านั้นได้ กล่าวคือการตั้งตัวชี้วัดจะมีผลตั้งแต่ต้น จนถึงการออกแบบ และการสรุปผล ดังนั้น หากผู้ประกอบการตั้งเป้าหมายได้เหมาะสม จะมีโอกาสได้ระบบการผลิตที่เป็นผลลัพธ์สุดท้าย ที่มีคุณสมบัติใกล้เคียงกับความต้องการมากกว่า

### 3.5 กรอบการออกแบบระบบการผลิต

จากองค์ประกอบของระบบการผลิต หลักการออกแบบระบบการผลิต และมิติชี้วัดระบบการผลิต ที่กล่าวมาข้างต้น สามารถสรุปเป็นกรอบการดำเนินงานเพื่อออกแบบระบบการผลิตได้ ดังแสดงในรูป 3.8 จะเห็นได้ว่าการออกแบบจะดำเนินกิจกรรมไปได้ด้วยผู้เกี่ยวข้องสองฝ่าย ได้แก่ **ผู้ประกอบการ** และ **ผู้ออกแบบระบบการผลิต** ซึ่งจะเป็นผู้ใช้งานกรอบการออกแบบระบบการผลิตนั่นเอง กรอบการออกแบบจะแบ่งการออกแบบเป็นกิจกรรมสามส่วนหลัก คือ **การควบคุม<sup>(1)</sup>** **การออกแบบ<sup>(2)</sup>** และ **การประเมินผล<sup>(3)</sup>** ภายในส่วนการออกแบบ และการประเมินผล ก็ยังแบ่งเป็นกิจกรรมย่อย โดยกิจกรรมภายในกรอบนี้ สรุปได้จากเนื้อหาส่วนที่ผ่านมา โดยองค์ประกอบของระบบการผลิตจะเกี่ยวข้องกับกิจกรรมส่วนการออกแบบ ในมุมมองของการเป็นผลลัพธ์ที่ต้องออกแบบได้ และการประเมินผล ในมุมมองของการสร้างแบบจำลองระบบการผลิต และสรุประบบการผลิตที่ได้ ส่วนหลักการออกแบบระบบการผลิต แน่นนอนว่าเป็นส่วนการออกแบบ และมิติชี้วัดระบบการผลิตจะใช้ในการควบคุม ซึ่งใช้แสดงถึงข้อจำกัด และเป้าหมายในการออกแบบระบบการผลิต ทั้งยังมีใช้ในการประเมินผล ว่าระบบการผลิตที่ได้มีคุณสมบัติตรงตามที่ตั้งเป้าหมายหรือไม่ เมื่อประกอบกับส่วนสนับสนุนการออกแบบระบบการผลิต จะทำให้สามารถดำเนินการตามแนวคิดของกรอบการออกแบบระบบการผลิตได้ ซึ่งจะกล่าวในรายละเอียดต่อไป



รูปที่ 3.8 การอบการออกแบบระบบการผลิต



ผู้ใช้งานสองฝ่ายนั้นมิมีบทบาทต่อการออกแบบระบบการผลิตที่ต่างกันไป หากไม่มีผู้ปฏิบัติ ตามบทบาทนี้ จะทำให้การออกแบบไม่สามารถดำเนินไปอย่างสมบูรณ์ได้ กล่าวได้ว่าต้องมีผู้รับหน้าที่ ดำเนินกิจกรรมให้ครบถ้วนนั่นเอง ทั้งนี้ ทั้งสองฝ่ายสามารถรวมอยู่ในคนหรือกลุ่มคนเดียวกันได้ ขึ้นอยู่กับความสามารถและความรู้ที่เหมาะสมกับบทบาทที่จะได้รับ ซึ่งแต่ละฝ่ายมีบทบาทดังต่อไปนี้

1. **ผู้ประกอบการ** เป็นผู้ที่มีความต้องการสร้างหรือพัฒนาระบบ ซึ่งความต้องการนี้เองที่เป็นจุดเริ่มต้นที่จะทำให้เกิดการออกแบบระบบการผลิตต่อไป ผู้ประกอบการจะเป็นผู้ให้ข้อมูลที่แสดงถึงเป้าหมาย ข้อจำกัด และข้อมูลที่ใช้ในการตัดสินใจออกแบบ ซึ่งหากมีข้อมูลที่มีการเปลี่ยนแปลง ไม่ว่าจะเป็นการแก้ไข ลบ หรือเพิ่มข้อมูลก็ตาม จะเป็นการปรับโจทย์การออกแบบใหม่ ซึ่งจะกำกับให้การออกแบบต้องปรับตาม หากไม่มีการเปลี่ยนแปลงข้อมูลแล้ว ผู้ประกอบการจะเหลือหน้าที่เพียงเป็นผู้รับผลสุดท้ายของการออกแบบระบบการผลิต จนกว่าจะมีการเริ่มความต้องการสร้างระบบการผลิตใหม่ หรือมีการเปลี่ยนแปลงข้อมูล
2. **ผู้ออกแบบระบบการผลิต** เป็นผู้ที่มีหน้าที่ออกแบบระบบการผลิต โดยอาจไม่ได้มีเพียงคนเดียว หรืออัลกอริทึมเดียว เนื่องจากมีองค์ประกอบมากมายภายในในระบบการผลิต โดยที่แต่ละส่วนมีความซับซ้อนสูงในการออกแบบ อย่างไรก็ตามแต่ละส่วนก็จะมีข้อมูลที่ต้องใช้ที่เหมือนกัน ซึ่งแสดงถึงความสัมพันธ์ของแต่ละส่วนในรู้แบบข้อมูลได้ ผู้ออกแบบจะรับข้อมูลเหล่านั้นเพื่อทำการออกแบบ และคำตอบของแต่ละส่วนจะต้องสอดคล้องกัน ดังนั้นจะต้องมีการปรับปรุงจนกว่าจะได้คำตอบทุกส่วนที่สามารถทำงานสอดคล้องกันแล้วให้ผลตามเป้าหมาย จากนั้นจึงส่งคำตอบสุดท้ายเป็นองค์ประกอบแต่ละส่วนที่ต้องมีในระบบการผลิต อย่างไรก็ตาม การออกแบบอาจไม่สามารถหาคำตอบที่เหมาะสมก็ได้ กรณีนี้จะแจ้งกลับพร้อมสาเหตุที่พบหรือคำชี้แนะ เพื่อที่ผู้ประกอบการจะเปลี่ยนขอบเขต ข้อจำกัด หรือเป้าหมายที่ตั้งไว้ ทั้งนี้จะเริ่มการออกแบบเมื่อได้รับข้อมูลครบถ้วนแล้ว และสิ้นสุดการออกแบบเมื่อได้คำตอบสุดท้ายนั่นเอง

ผู้ใช้งานกรอบการออกแบบระบบการผลิตทั้งสองฝ่ายจะมีผลต่อกิจกรรมหลักสามส่วนในการออกแบบต่างกันไป โดยผู้ประกอบการจะมีหน้าที่หลักคือให้ เริ่มตั้งเป้าหมายเพื่อควบคุมการออกแบบ ให้ข้อมูลที่จำเป็นต่อการออกแบบ และรับรู้ผลสรุป ส่วนผู้ออกแบบจะมีหน้าที่ออกแบบและ ประเมินผล โดยอยู่ภายใต้การควบคุมที่ตั้งไว้นั่นเอง จะเห็นได้ว่าแม้จะเรียกว่าการออกแบบระบบการ ผลิต แต่การออกแบบเพียงอย่างเดียวไม่สามารถทำให้การออกแบบระบบการผลิตสมบูรณ์ได้ แต่ต้อง มีทั้งการควบคุม การออกแบบ และการประเมินผล จึงจะทำให้ได้ระบบการผลิตที่เหมาะสมได้

การออกแบบจะเริ่มต้นที่**การควบคุม**<sup>(1)</sup> ซึ่งอาจเรียกว่าเป็นการตั้งเป้าหมายในการออกแบบ ระบบการผลิต โดยแปลงความต้องการหรือแผนของฝ่ายบริหารเป็นเกณฑ์ที่ใช้คุมการออกแบบและ ประเมินผล เช่น ต้องการกำลังการผลิตสูงสุดภายใต้งบประมาณจำกัด ซึ่งนั่นมีผลให้การออกแบบ หลังจากนั้นต้องพิจารณาเรื่องข้อจำกัดด้านต้นทุน ทั้งการประเมินก็จะวัดที่กำลังการผลิตเป็นหลัก จะ เห็นได้ว่าการควบคุมจะมีผลตั้งแต่การออกแบบจนถึงการประเมินผล นั่นคือการส่งข้อมูลที่ใช้ควบคุม ให้ออกแบบระบบการผลิตไปสู่คุณสมบัติที่ต้องการ และตั้งเป็นเกณฑ์การประเมินระบบการผลิต โดยรวมสุดท้ายเพื่อบอกว่าได้ระบบการผลิตที่ทำงานสอดคล้องกันอย่างเหมาะสม ตรงกับที่ตั้งไว้ หรือไม่ ไม่ใช่ดีเพียงบางส่วนแต่ไม่สามารถทำงานได้สอดคล้องกัน ทั้งนี้สามารถตั้งตัวชี้วัดได้ตามมิติชี้ วัดระบบการผลิตที่อธิบายไปในส่วนที่แล้ว

ระบบการผลิตไม่สามารถเกิดได้จากองค์ประกอบเพียงอย่างเดียว โดยกรอบการออกแบบ ระบบการผลิตจะแบ่ง**การออกแบบ**<sup>(2)</sup>เป็นสามส่วนย่อย คือ **การออกแบบกำลังการผลิต**<sup>(2.1)</sup> **การ ออกแบบเส้นทางการผลิต**<sup>(2.2)</sup> และ**การออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง**<sup>(2.3)</sup> โดยทุกระบบจำเป็นต้อง ออกแบบสามส่วนนี้เพื่อให้ได้องค์ประกอบพื้นฐานของระบบการผลิต ทั้งยังสามารถใช้แนวทางการ ออกแบบที่จะนำเสนอเป็นมาตรฐานเดียวกันได้ และแต่ละส่วนยังต้องคำนึงถึงความสัมพันธ์ระหว่าง ส่วนการออกแบบย่อยแต่ละส่วนด้วย ดังรายละเอียดที่อธิบายไปในส่วนหลักการออกแบบระบบการ ผลิตแล้ว การออกแบบจะเกี่ยวข้องกับข้อมูลที่ได้รับจากผู้ประกอบการว่ามีขอบเขตความสามารถใน การสร้างระบบการผลิตที่ผู้ประกอบการเป็นอย่างไร และเกณฑ์ในการชี้วัดว่าเป็นระบบการผลิตที่ดีที่ ผู้ประกอบการตั้งไว้ ประกอบกับข้อมูลที่ทำให้การแปลงหรือสร้างขึ้นเพื่อใช้ออกแบบและตัดสินใจจาก ผู้ออกแบบ สุดท้ายจึงเป็นข้อมูลผลลัพธ์นำส่งจากผู้ออกแบบแต่ละส่วน จะเห็นได้ว่าผู้ออกแบบก็ไม่ จำเป็นต้องมีคนเดียว หรือกลุ่มเดียว สามารถแยกตามส่วนย่อยแต่ละส่วนได้ หรือสามารถเลือกใช้ โปรแกรม หรืออัลกอริทึม ที่สามารถนำส่วนตามผลลัพธ์ที่แต่ละส่วนต้องตอบได้ แล้วจึงค่อยนำมา รวมกัน ภายใต้ข้อกำหนดว่าสามารถทำงานสอดคล้องกัน และได้ระบบการผลิตที่ดำเนินการผลิตตรง ตามเกณฑ์ที่ตั้งไว้ นั่นจึงต้องมีส่วนการประเมินผลระบบการผลิตที่ได้ภายใต้การจำลองการใช้งาน

**การประเมินผล<sup>(3)</sup> ต้องอาศัยการสร้างแบบจำลอง<sup>(3.1)</sup> ให้ใกล้เคียงสถานการณ์การใช้งานระบบการผลิตจริง** เพื่อจะบอกได้ว่าเมื่อผลของแต่ละส่วนมาทำงานร่วมกันภายใต้สถานการณ์จริงแล้วจะสามารถทำงานได้ตรงตามเป้าหมายหรือไม่ โดยข้อมูลเกี่ยวกับการทำงานจริงเป็นส่วนที่เป็นรายละเอียดของแต่ละระบบการผลิต ซึ่งผู้ประกอบการอาจไม่มี แต่ผู้ออกแบบต้องสร้างแบบจำลองที่เหมาะสมที่สามารถประเมินได้ว่าระบบสามารถใช้งานได้ผลอย่างไรภายใต้ขอบเขตสถานการณ์อะไรบ้าง โดยเทียบผลที่ได้กับเกณฑ์ที่ตั้งได้ เพื่อ**สรุปผล<sup>(3.2)</sup>** หากยังไม่ได้ตามเกณฑ์จะต้องปรับปรุงจนกว่าจะได้ผลตามเกณฑ์ที่ตั้งไว้จึงจะสรุปเป็นคำตอบสุดท้าย พร้อมผลการดำเนินงานที่คาดว่าจะได้และสถานการณ์ที่สามารถใช้งานระบบได้ผลตามเกณฑ์

เมื่อดำเนินการตามกรอบการดำเนินการนี้แล้ว จะทำให้ผู้ประกอบการ SMEs สามารถออกแบบได้ถูกต้องตามหลักการทางวิชาการ พร้อมกับสามารถลดการปรึกษาผู้เชี่ยวชาญในการออกแบบระบบการผลิตได้ จากที่ส่วนใหญ่มักจะต้องอาศัยการจ้างวานผู้เชี่ยวชาญในการดำเนินงานตั้งแต่ต้น แต่หากผู้ประกอบการเข้าใจว่าต้องเริ่มจากการเข้าใจระบบการผลิตของตนเอง ความสามารถในการสร้างระบบการผลิต ข้อจำกัดที่มี และทราบว่าต้องการให้ระบบการผลิตเป็นอย่างไร อย่างน้อยผู้ประกอบการก็สามารถตั้งโจทย์การออกแบบของตนเองได้ จากนั้นก็สามารถหาเครื่องมือช่วย ที่สามารถตอบตามผลลัพธ์ที่ต้องการ ทั้งในส่วนการออกแบบ และการประเมินผล โดยหากใช้เป็นโปรแกรม ก็อาจช่วยลดการจ้างผู้เชี่ยวชาญด้านการออกแบบได้เช่นกัน นอกจากนี้ การดำเนินการตามกรอบนี้ก็ช่วยลดเวลาในการลองผิดลองถูกในการออกแบบ และลดเวลาในการสั่งสมประสบการณ์ เพื่อที่จะเข้าใจความหมายของระบบการผลิต และหลักการออกแบบระบบการผลิตได้

## บทที่ 4 ส่วนสนับสนุนการออกแบบระบบการผลิต

### 4.1 โครงสร้างข้อมูลสำหรับฐานข้อมูล

จากการออกแบบระบบการผลิต จะเห็นได้ว่าการออกแบบระบบการผลิตต้องเกิดการสร้างข้อมูล ใช้ข้อมูล แก้ไขข้อมูล และเรียกดูข้อมูลจำนวนมากในการดำเนินการ ทั้งจากผู้ใช้งานฝ่ายผู้ประกอบการ และจากผู้ใช้งานฝ่ายผู้ออกแบบระบบการผลิต ทั้งนี้การออกแบบจะสามารถดำเนินการได้สะดวกขึ้น เมื่อมีส่วนสนับสนุนด้านข้อมูล โดยอาศัยโครงสร้างข้อมูลที่เหมาะสม ซึ่งจะประกอบารดำเนินการสำหรับการสร้างฐานข้อมูลต่อไป

#### 4.1.1 นิยามของข้อมูล

ภายใต้ส่วนการออกแบบที่ต่างกัน จะมีชุดข้อมูลภายใต้ส่วนนั้นที่ต่างกัน ข้อมูลเริ่มจากผู้ใช้งานฝ่ายผู้ประกอบการ ซึ่งเป็นผู้ตั้งหัวข้อการออกแบบขึ้นมา มีเป้าหมายในการออกแบบระบบการผลิต และทราบขอบเขตความสามารถในการสร้างระบบการผลิตของตนเองที่ทำได้ จากนั้นผู้ใช้งานฝ่ายผู้ออกแบบระบบการผลิตจึงจะทำการออกแบบ ทำให้เกิดข้อมูลการออกแบบจากผู้ออกแบบแต่ละส่วน ซึ่งมีทั้งข้อมูลที่แสดงถึงผลลัพธ์ และข้อมูลที่เป็นผลจากการประเมิน ว่าระบบการผลิตมีคุณสมบัติเป็นอย่างไร ซึ่งจะกล่าวในรายละเอียดต่อไป

#### 1. ข้อมูลทั่วไป

เป็นข้อมูลเกี่ยวกับระบบการผลิตนั้น ซึ่งแสดงถึงสิ่งที่ฝ่ายบริหารวางแผนไว้ เพื่อเข้าใจขอบเขตทั่วไปของโจทย์การออกแบบระบบการผลิต ได้แก่

##### 1.1 ชื่อโครงการ

เพื่อให้ระบุให้เข้าใจตรงกัน ว่าหมายถึงการออกแบบระบบการผลิตใด ในขณะนั้นๆ เนื่องจากโรงงานหนึ่งๆ อาจมีหลายระบบการผลิตที่พิจารณาแยกกัน หรือระบบการผลิตที่ออกแบบอาจมีการตั้งหลายเป้าหมายจากหลายนโยบาย เพื่อพิจารณาเป็นตัวเลือกว่าจะทำตามนโยบายใด จึงต้องมีชื่อที่ใช้ระบุ เพื่อสื่อถึงเป้าหมายในการออกแบบระบบการผลิตนั้นได้อย่างชัดเจน

## 1.2 ตารางเวลาการทำงาน

ในที่นี้ไม่ได้หมายถึงเวลาของกระบวนการผลิต แต่หมายถึงเวลาในการเข้างาน ตามแผนที่ผู้บริหารประมาณการไว้ หรือจากสถิติที่เป็นอยู่ โดยที่เป็นส่วนที่จะไม่ได้มีการเปลี่ยนแปลง เพราะอ้างอิงกับแผนการจ้างงาน ที่วางแผนไว้เรียบร้อยแล้ว อันประกอบด้วย วันทำงานต่อสัปดาห์ เวลาทำงานต่อวัน เวลาพักกลางวัน และเวลาเข้าห้องน้ำ

## 1.3 ระยะเวลาที่สนใจ

แต่ละผลิตภัณฑ์มีเวลาที่ใช้ในการผลิตจนนำส่งไม่เท่ากัน รวมถึงระยะเวลาที่ตกลงไว้กับลูกค้าว่าจะสามารถนำส่งสินค้าได้ของแต่ละโรงงาน ก็อาจไม่เท่ากัน อาจมีที่กำหนดส่งเป็นวันต่อวัน ไปจนถึงกรณีที่กำหนดส่งห่างจากจุดสั่งซื้อเป็นปีก็เป็นได้ ซึ่งต้องระบุระยะเวลาที่ระบบการผลิตนั้นสนใจ นั่นคือ ระยะเวลาที่คาดหวังว่าจะสามารถผลิตทุกผลิตภัณฑ์ได้ครบถ้วน

ระบบการผลิตที่เป็นผลลัพธ์ถูกออกแบบเพื่อให้ผลิตได้ทันต่อความต้องการผลิตภัณฑ์ในช่วงเวลาที่กำหนดนี้ โดยอาจสามารถทำได้มากกว่าที่คาดไว้ภายในเวลาที่สนใจ หรืออาจไม่สามารถทำได้ทันในเวลาที่กำหนดก็เป็นได้ หากไม่สามารถทำได้ภายในเวลาที่สนใจ อาจจะต้องยอมเปลี่ยนเวลาส่วนนี้ให้นานขึ้น สามารถเปลี่ยนระยะเวลาที่สนใจ แล้วทำการออกแบบใหม่ได้ ขึ้นอยู่กับการตัดสินใจของผู้ประกอบการว่าจะเปลี่ยนแปลงอย่างไร

## 2. เป้าหมาย

การตั้งเป้าหมายมีผลต่อการออกแบบระบบการผลิต หากตั้งเป้าหมายต่างกันจะมีผลต่อการหาค่าตอบ ดังนั้นข้อมูลการตั้งเป้าหมายจึงเป็นส่วนจำเป็น ทั้งสำหรับการควบคุมการออกแบบ และการประเมินผลการทำงานร่วมกัน ขององค์ประกอบทุกส่วนในระบบการผลิต ทั้งนี้การตั้งเป้าหมายสามารถทำได้หลายรูปแบบ ทั้งการให้คะแนนตามน้ำหนักความสำคัญ หรือการระบุความต้องการให้ได้ค่าสูงสุด หรือต่ำที่สุด รวมถึงการตั้งเป็นขอบเขตที่ถือว่าผ่านเกณฑ์ เป็นค่ามากกว่า น้อยกว่า หรือเท่ากับตัวเลขค่าใดๆ ซึ่งฐานข้อมูลต้องคำนึงถึงการเก็บข้อมูลที่สามารถเก็บได้หลายรูปแบบ

กรณีที่มีการตั้งเป้าหมายแบบระบุละเอียดเป็นตัวชี้วัดแต่ละตัว ไม่ใช่การให้คะแนนเป็นมิติกว้างๆ จำเป็นต้องระบุด้วยว่าสนใจตัวชี้วัดใดบ้าง โดยผู้ออกแบบระบบการผลิตจะต้องสามารถตัดสินใจออกแบบจากค่าเหล่านั้นได้จริง และผู้ประกอบการสามารถเข้าใจความหมายของค่าตัวชี้วัดเหล่านั้นได้

### 3. ชิ้นงาน

ชิ้นงานในที่นี้หมายถึง สิ่งที่เหลืออยู่ในระบบการผลิต ได้แก่ วัตถุดิบ งานระหว่างรอผลิต และผลิตภัณฑ์ แม้ว่าสามอย่างดังกล่าวจะมีบทบาทต่างกันในการไหลภายในระบบการผลิต แต่ก็ยังเป็นสิ่งที่เหลืออยู่ภายในเส้นทางการผลิตเดียวกัน เกิดจากการแปรรูปต่อกัน ดังนั้นข้อมูลส่วนนี้จะถูกนำไปใช้บอกว่าการแปรสภาพอะไรทำให้เกิดอะไร โดยเริ่มต้นจากวัตถุดิบ จนได้เป็นผลิตภัณฑ์สำเร็จรูป

อย่างไรก็ตาม เมื่อชิ้นงานนั้นถูกระบุว่าเป็นผลิตภัณฑ์ จะมีข้อมูลที่แสดงถึงความต้องการผลิตภัณฑ์ด้วย ได้แก่ กำลังการผลิตที่ต้องการ ปริมาณสินค้าที่สั่งซื้อต่อรอบสั่ง ความถี่ของคำสั่งซื้อ และระยะเวลาจากจุดสั่งซื้อถึงกำหนดส่ง โดยข้อมูลเหล่านี้จะส่งผลกระทบต่อความต้องการของชิ้นงานที่เป็นงานรอระหว่างผลิต และวัตถุดิบ ที่เป็นกลางทาง และต้นทาง ของผลิตภัณฑ์นั้นๆ ซึ่งข้อมูลเหล่านี้จะถูกใช้ในการตัดสินใจเลือกทรัพยากรที่ใช้ผลิตแต่ละกระบวนการต่อไป ทั้งนี้ข้อมูลเหล่านี้จะอยู่ภายใต้สมมติฐานว่าการออกแบบระดับบริหารได้เลือกแล้วว่าจะผลิตอะไรบ้าง และเกิดจากการใช้วัตถุดิบ หรืองานรอระหว่างผลิตอะไร

### 4. กระบวนการผลิต

กระบวนการผลิตเป็นอีกส่วนที่ฝ่ายบริหารควรจะต้องมีการเลือกกระบวนการที่ตรงกับนโยบายทางการบริหารที่วางไว้ โดยที่ส่วนนี้มีทั้งส่วนที่ตัดสินใจด้วยเหตุผลเชิงปริมาณอย่าง ความคุ้มค่าทางต้นทุน และเหตุผลเชิงคุณภาพ ที่เป็นรายละเอียดต่างกันไปตามนโยบาย หรือแม้แต่ทางกฎหมาย และสัญญาทางการค้า จึงเป็นส่วนที่คิดด้วยมาตรฐานเดียวกันได้ยาก

ทั้งนี้ กระบวนการผลิตที่เป็นหมายถึงการผลิตแบบเดียวกันได้ จะต้องแปรรูปจากชิ้นงานเข้าชนิดเดียวกัน จำนวนเท่ากัน ไปสู่ชิ้นงานขาออกชนิดเดียวกัน จำนวนเท่ากัน ซึ่งเป็นลักษณะเดียวกับการระบุกระบวนการในโปรแกรม ที่ใช้ในการสร้างแบบจำลอง

### 5. ทรัพยากรการผลิต

ทรัพยากรการผลิต หมายถึง ทรัพยากรที่ทำให้เกิดกระบวนการผลิตได้ เป็นไปได้ทั้งเครื่องจักร และคนงาน แต่ต้องสามารถระบุได้ว่าสามารถทำกระบวนการอะไรได้บ้าง เวลาที่ใช้ในการดำเนินงานแต่ละรอบ และเวลาที่ใช้ในการปรับตั้ง ทั้งจากกระบวนการหนึ่ง สู่อีกกระบวนการหนึ่ง หรือจากสถานะที่ไม่ได้ดำเนินกระบวนการใดอยู่เลย สู่กระบวนการใดๆ รวมถึงกรณีที่ปรับตั้งทุกครั้ง แม้จะทำกระบวนการเดิมก็ตาม

เนื่องจากกรอบการออกแบบอนุญาตให้เกิดกรณีที่มีโรงงานเดิมอยู่แล้ว แต่ทำการออกแบบต่อเติมได้ ดังนั้นต้องทราบว่ามีทรัพยากรการผลิตอยู่แล้วจำนวนเท่าไรด้วย โดยที่ทรัพยากรการผลิตที่ป้อนเข้ามา จะต้องผ่านการคัดเลือกจากฝ่ายบริหารมาระดับหนึ่ง ในเชิงคุณภาพ หลังจากป้อนเข้ามาแล้วจะเป็นการตัดสินใจเชิงปริมาณเท่านั้น ถือว่าผ่านการคัดเลือกในระดับบริหารมาแล้ว โดยหลังจากนี้จะต้องตอบได้ว่า แต่ละตัวเลือกควรจะมีจำนวนเครื่องจักร เครื่องมือ หรือคน เป็นจำนวนเท่าไร

## 6. ความสามารถของระบบการผลิตที่ออกแบบ

เป็นการสรุปว่าระบบการผลิตที่เป็นผลลัพธ์มีคุณสมบัติอย่างไร โดยที่บอกวาระบบสามารถทำอะไรได้บ้าง มีขีดจำกัดอะไรบ้าง และทรัพยากรการผลิตที่ต้องมีเพื่อดำเนินการตามผลลัพธ์ที่นำเสนอได้ รวมถึงการเทียบกับเกณฑ์ต่างๆ ที่ตั้งไว้ว่าสามารถทำได้จริงเท่าไรบ้าง ดังรายละเอียดต่อไปนี้

### 6.1 ภาพรวมทางกายภาพ

ข้อมูลนี้ได้จากการสรุปความสามารถในการผลิต ภายในรอบเวลาที่สนใจ ว่าระบบการผลิตที่ออกแบบมานั้น สามารถทำได้ทันตามที่ต้องการภายใต้เวลานั้นหรือไม่ หรือทำได้เร็วกว่านั้นเป็นเวลาเท่าไร สรุปว่าแต่ละผลิตภัณฑ์สามารถผลิตได้จริงเท่าไร ภายในเวลาที่สนใจนั้น ภายใต้จำนวนทรัพยากรการผลิตที่มี ยิ่งเหลือกำลังผลิตพอจะรับหน้าที่ผลิตเพิ่มจากที่ตั้งเป้าหมายไว้เท่าไร โดยบอกเป็นจำนวนขั้นต่ำที่ต้องใช้ เทียบกับที่มีอยู่แล้ว ซึ่งอาจจะมีกรณีที่จำนวนทรัพยากรที่มีจำนวนมากเกินความจำเป็น และกรณีที่ต้องจัดซื้อเพิ่ม ในส่วนที่จำนวนไม่พอ ในการตอบสนองกำลังการผลิตที่ต้องการ

### 6.2 การประเมินผลตามเกณฑ์ของตัวชี้วัด

ผลการประเมินอ้างอิงตามสิ่งที่ตั้งไว้ในส่วนการตั้งเป้าหมาย หากไม่ได้ใส่เกณฑ์ไว้ตั้งแต่แรกในส่วนนี้ ไม่ได้หมายความว่าหากผู้ประกอบการไม่สนใจ แล้วผู้ออกแบบจะไม่พิจารณาเลย แต่ผู้ออกแบบระบบการผลิตควรมีเกณฑ์ตั้งเอาไว้เป็นพื้นฐาน (default) เพื่อให้การออกแบบไม่ละเลยคุณสมบัติที่ดี ที่ระบบการผลิตโดยทั่วไปควรมี

## 7. ผลการออกแบบกำลังการผลิต

นอกจากจะบอกว่ากำลังการผลิตสำหรับแต่ละผลิตภัณฑ์จะมีอยู่เท่าไรแล้ว ยังจะต้องบอกว่ากำลังการผลิตนั้นหันต่อรูปแบบพฤติกรรมของความต้องการ (demand pattern) ที่รออยู่ปลายสายการผลิตหรือไม่ หากไม่ทันเป็นเพราะสาเหตุใด ซึ่งจะสามารถนำข้อมูลนี้ไปแก้ไขความสามารถในการสร้างระบบของผู้ประกอบการได้ เช่น อาจจะต้องเลือกตัวเลือกทรัพยากรการผลิตใหม่ที่เหมาะสม

เนื่องจากอัตราเร็วในการผลิตของแต่ละทรัพยากรการผลิตอาจไม่สมดุลกัน แต่หากจะทำให้สามารถได้กำลังการผลิตที่ต้องการได้ จำเป็นต้องมีการจัดเก็บพัสดุคงคลัง เพื่อชดเชยกำลังการผลิตบางส่วน ทำให้สามารถผลิตทันได้ แต่พัสดุคงคลังต้องใช้เวลาในการสะสมเพื่อให้ได้ชิ้นงานปริมาณที่ต้องการ อาจมีช่วงเวลาที่ปริมาณยังไม่สามารถทดแทนกำลังการผลิตที่ขาดได้ ซึ่งจะเกิดสถานะนั้น เมื่อชิ้นงานถูกใช้ออกไปจากจุดจัดเก็บ ต้องใช้เวลาสะสมในช่วงเวลาที่ชิ้นงานไม่ถูกใช้ เพื่อจะกลับมาสู่สถานะที่ปริมาณชิ้นงาน ที่ช่วยทดแทนกำลังการผลิตได้อีกครั้ง เป็นเช่นนี้ไปเรื่อยๆ ภายในรอบเวลาที่สนใจจึงอาจมีทั้งช่วงที่สามารถทำทัน และไม่ทันตามความต้องการ สลับกันไป จึงได้ตั้งระบุมารอบเวลาเรื่อยๆ ที่เกิดจากการการผลิตได้ทันและไม่ทันความต้องการ ซึ่งเกิดภายในรอบเวลาที่สนใจ ว่ามีระยะเวลาเท่าไร ที่สามารถผลิตได้ทันความต้องการ จนกว่าจะไม่สามารถผลิตได้ทัน และต้องรออีกนานเท่าไร จึงจะผลิตได้ทันตามความต้องการอีกครั้ง

## 8. ผลการออกแบบเส้นทางการผลิต

ผลในส่วนนี้เป็นข้อมูลเกี่ยวกับการจัดการกับทรัพยากรการผลิต ที่สรุปจำนวนมาแล้ว ว่าจะต้องใช้เวลาในการผลิตเท่าไรบ้าง ผลิตอะไร เพื่ออะไร เป็นจำนวนรอบเท่าไร รวมถึงเวลาที่จะเสียไปในการปรับตั้งด้วย ดังรายละเอียดต่อไปนี้

### 8.1 การมอบหมายหน้าที่ของแต่ละสถานีงาน

สรุปว่าแต่ละทรัพยากรการผลิตต้องรับมอบหมายให้แปรสภาพชิ้นงานใด ไปสู่ชิ้นงานใดบ้าง โดยที่แม้จะผลิตเพื่อเป็นงานรอกผลิตที่ใช้ร่วมกัน แต่จะต้องระบุด้วยว่าเป็นการผลิตเพื่อใช้สำหรับผลิตต่อไปเป็นผลิตภัณฑ์ใดเป็นผลิตภัณฑ์สุดท้าย กล่าวได้ว่าต้องระบุได้ว่าแต่ละหน้าที่ แต่ละการกระทำ มีจุดประสงค์เพื่อตอบสนองต่อความต้องการของผลิตภัณฑ์ใด



นอกจากการระบุบทบาทของทรัพยากรการผลิตแล้ว ในการดำเนินกระบวนการหนึ่งรอบการผลิต อาจยังไม่ได้กำลังการผลิตที่ต้องการ จึงต้องสรุปว่าทรัพยากรการผลิตเหล่านั้นต้องผลิตกี่รอบการผลิต จึงจะได้กำลังการผลิตครบตามกำลังการผลิตที่ต้องการได้ ซึ่งอาจสรุปเป็นเวลาที่ใช้ดำเนินกระบวนการ เพื่อตอบสนองกำลังการผลิตที่ต้องการ ทั้งนี้ ยังต้องระบุเวลาที่เผื่อไว้สำหรับกิจกรรมอื่นๆ ที่อาจเกิดขึ้นได้ โดยส่วนนี้จะสามารถตั้งได้โดยผู้ประกอบการเอง แต่หากไม่ได้ตั้งไว้จะเป็นเวลาเพื่อที่ผู้ออกแบบต้องกำหนดไว้เป็นร้อยละของเวลาทำงานจริง เนื่องจากไม่มีระบบใดที่สามารถทำได้เวลาเต็มทุกครั้งแน่นอน อาจมีมากกว่าหรือน้อยกว่าอยู่เสมอ

## 8.2 ขีดจำกัดในการปรับตั้ง

ทรัพยากรที่สามารถทำได้หลายกระบวนการแต่ต้องมีเวลาปรับตั้ง ย่อมมีขีดจำกัดว่าปรับเปลี่ยนกระบวนการที่ผลิตได้มากที่สุดกี่ครั้ง ที่จะยังสามารถผลิตได้ตามกำลังการผลิตที่ต้องการ ทั้งนี้ เพื่อบอกว่าภายในรอบเวลาที่สนใจยังเหลือเวลาที่สามารถเปลี่ยนกระบวนการได้อีกเท่าไร หากมีแผนฉุกเฉินที่ต้องเปลี่ยนกระบวนการกะทันหัน ภายในเวลาที่เหลือจะยังสามารถปรับตั้งเพื่อเปลี่ยนกระบวนการได้ ซึ่งยังคงทันต่อความต้องการผลิตถัดอยู่ ในทางกลับกัน หากมีการเปลี่ยนกระบวนการที่ทำ จนรอบการปรับตั้งเกินจากจำนวนรอบปรับตั้งที่ทำได้ ก็ไม่มีทางที่จะผลิตได้ทันกับความต้องการ

## 9. ผลการออกแบบจุดจัดเก็บสินค้าคงคลัง

ภายใต้การมอบหมายสถานีนงานเรียบร้อยแล้ว ส่วนนี้จะบอกว่าจะต้องเก็บชิ้นงานอะไรจากสถานีนงานใดบ้าง และกระจายไปสู่สถานีนงานใดบ้าง พร้อมระบุปริมาณขั้นต่ำที่ต้องมีชิ้นงานนั้นๆ ในจุดจัดเก็บหนึ่งๆ ทั้งนี้ยังไม่ระบุว่าจะต้องมีพื้นที่ในการจัดเก็บเท่าไร หรือบอกว่าจะใช้อุปกรณ์หรือสถานที่ใดในการจัดเก็บ แต่ข้อมูลส่วนนี้จะสามารถนำไปใช้ ในการช่วยประมาณการพื้นที่ในการจัดเก็บได้ในภายหลัง

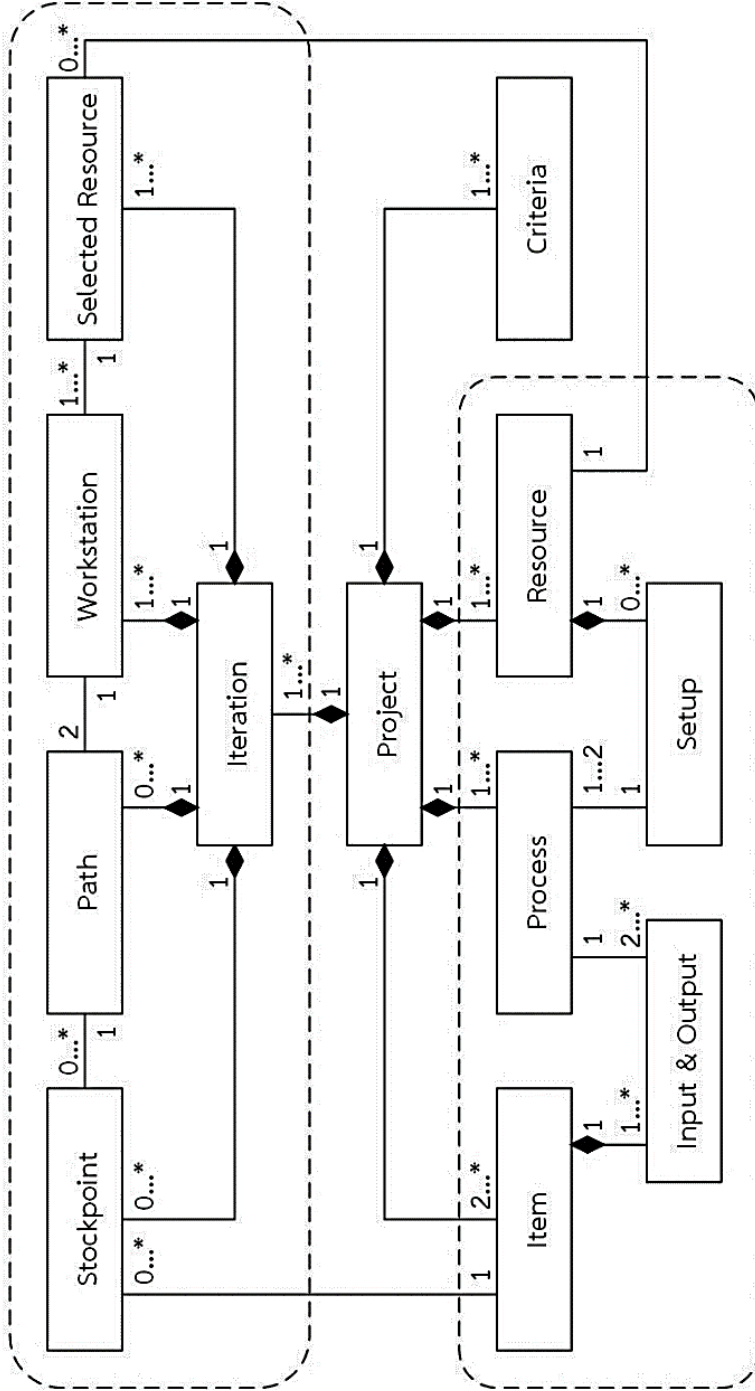
นิยามของข้อมูลเหล่านี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อให้เข้าใจตรงกันว่าข้อมูลเหล่านี้มีบทบาทอย่างไรสำคัญอย่างไร โดยข้อมูลทั้งหมดมีที่มาที่ไป และเกิดจากกิจกรรมที่อยู่ในกรอบการออกแบบระบบการผลิตทั้งหมด โดยเกิดจากผู้ใช้งานทั้งสองฝ่ายที่เกี่ยวข้อง ซึ่งต้องอาศัยฐานข้อมูลที่เหมาะสมเพื่อตอบสนองการใช้งานของผู้ใช้งานแต่ละฝ่าย ซึ่งต้องสร้างให้สอดคล้องกับกิจกรรมที่จะเกิดขึ้นนั่นเอง

#### 4.1.2 ความสัมพันธ์ของข้อมูลสำหรับสร้างฐานข้อมูล

ข้อมูลดังที่กล่าวมาข้างต้นจะถูกนำไปใช้ และส่งต่อกันในหลายส่วนการออกแบบ มีข้อมูลส่วนที่รับบทบาทเดียวกัน มีข้อมูลที่ได้รับมาจากส่วนเดียวกัน หรือส่งต่อไปยังส่วนเดียวกัน ดังนั้นจึงต้องมีการสรุปความสัมพันธ์ เพื่อให้สามารถสร้างระบบฐานข้อมูล ให้มีการเชื่อมโยงกันอย่างเหมาะสม เนื่องจากมีข้อมูลจำนวนมากในแต่ละชุดข้อมูล ซึ่งจะทำให้เกิดเป็น Class Diagram ที่ซับซ้อน จึงขออธิบายผ่าน Conceptual Class Diagram ในรูปที่ 4.1 เพื่อให้เห็นภาพรวมของความสัมพันธ์ได้ชัดเจน แล้วจึงอธิบายในรายละเอียดเกี่ยวกับข้อมูลในแต่ละคลาสและบทบาทการจัดการข้อมูล

จากรูปที่ 4.1 จะเห็นว่าแบ่งเป็นสามส่วนหลัก ส่วนที่หนึ่งคือ คลาสที่ไม่อยู่ในกรอบเส้นประ 2 คลาส ได้แก่ Project และ Criteria ซึ่งแสดงถึงข้อมูลเป้าหมายของการออกแบบระบบการผลิต ว่ากำลังออกแบบระบบการผลิตอะไร กำหนดเป้าหมายให้มีคุณสมบัติอย่างไร ส่วนที่สองคือ กรอบเส้นประด้านล่าง ที่ถูกกำกับข้อความว่า *ขอบเขตการออกแบบระบบการผลิต* เนื่องจากคลาสเหล่านั้นแสดงข้อมูลขอบเขตการออกแบบระบบการผลิต กล่าวอีกนัยหนึ่งคือการแสดงถึงขอบเขตของโจทย์ที่เผชิญอยู่ ว่าระบบการผลิตมีลักษณะอย่างไร และผู้ประกอบการได้กำหนดอะไรบ้าง ซึ่งจะประกอบด้วยข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับชิ้นงานที่ไหลภายในระบบการผลิต กระบวนการที่ต้องมีเพื่อให้เกิดผลิตภัณฑ์ และตัวเลือกทรัพยากรการผลิตผ่านเกณฑ์เชิงคุณภาพมาแล้ว และสามารถทำกระบวนการต่างๆ ได้ และส่วนสุดท้ายคือ กรอบเส้นประด้านล่าง ที่ถูกกำกับข้อความว่า *คำตอบของการออกแบบระบบการผลิต* เพื่อแสดงถึงบทบาทของคลาสที่อยู่ภายในกรอบ นั่นคือคำตอบที่ได้จากการออกแบบในแต่ละองค์ประกอบ ได้แก่ ทรัพยากรการผลิตที่ผ่านการเลือกแล้ว การจับกลุ่มทรัพยากรการผลิตเหล่านั้นเป็นสถานีนงาน ตามการมอบหมายหน้าที่ที่รับผิดชอบ เส้นทางการผลิตที่เชื่อมระหว่างสถานีนงาน และจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง ที่ระบุตำแหน่งและจำนวนแล้ว ทั้งนี้จะไม่มีคลาสที่เก็บข้อมูลการแบ่งกลุ่มการผลิต เนื่องจากสามารถสรุปได้จากข้อมูลแต่ละคลาสรวมกัน โดยรายละเอียดข้อมูลในแต่ละคลาส จะอธิบายต่อจากนี้

คำตอบของการออกแบบระบบการผลิต



ขอบเขตของการออกแบบระบบการผลิต

รูปที่ 4.1 Conceptual Class Diagram แสดงความสัมพันธ์ของข้อมูล

## 1. ข้อมูลเป้าหมาย

การออกแบบระบบการผลิตจะต้องมีเป้าหมายในการออกแบบ นั่นคือลักษณะ หรือคุณสมบัติของระบบการผลิต เปรียบได้กับการตั้งโจทย์การออกแบบระบบการผลิต โดยการออกแบบและประเมินผลจะถูกขับเคลื่อนด้วยเป้าหมายที่ตั้งไว้ ซึ่งแบ่งเป็นคลาสที่เกี่ยวข้องได้ดังนี้

### 1.1 โจทย์การออกแบบระบบการผลิต: Project Class

เป็นตัวแทนของโจทย์การออกแบบแต่ละโจทย์ โดยอ้างอิงตามข้อมูลทั่วไป ซึ่งมีผลต่อการออกแบบทั้งหมด หากมีการเปลี่ยนแปลงส่วนนี้จึงเทียบเท่ากับการเปลี่ยนโจทย์ใหม่ และจะกระทบให้ทุกส่วนต้องรับข้อมูลที่เปลี่ยนแปลงใหม่ทั้งหมด ดังนั้นเพียง 1 project จะมีข้อมูลอื่นๆ ที่เชื่อมด้วยตั้งแต่ 1 ข้อมูลขึ้นไปเสมอ โดยกิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับคลาสนี้ได้ สามารถแสดงด้วยตารางที่ 4.1

สังเกตว่าผู้ออกแบบระบบการผลิตจะไม่สามารถเพิ่ม แก้ไข หรือลบข้อมูลในคลาสนี้ได้ แต่สามารถเรียกดูข้อมูล และนำไปใช้ได้ เนื่องจากเป็นข้อมูลที่แสดงถึงโจทย์ซึ่งผู้ประกอบการต้องเป็นผู้อธิบายโจทย์ของตนเอง

ตารางที่ 4.1 กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Project Class ได้

Project Class		
กิจกรรม	ผู้ใช้งานที่เกี่ยวข้อง	
	ผู้ประกอบการ	ผู้ออกแบบระบบการผลิต
เพิ่มข้อมูล	/	X
แก้ไขข้อมูล	/	X
ลบข้อมูล	/	X
เรียกดูข้อมูล	/	/
เรียกใช้ข้อมูล	X	/
<b>หมายเหตุ</b> - เครื่องหมาย / หมายถึง ผู้ใช้งานสามารถดำเนินการกิจกรรมนั้นได้ - เครื่องหมาย X หมายถึง ใช้งานไม่ได้รับอนุญาตให้ดำเนินการกิจกรรมนั้น		

## 1.2 เป้าหมายและข้อจำกัดของระบบการผลิต: Criteria Class

ส่วนนี้เป็นส่วนที่มีผลต่อส่วนที่เหลือทั้งหมดเช่นกัน แต่สำหรับโจทย์เดียวสามารถเปลี่ยนได้หลายเป้าหมาย ดังนั้นส่วนนี้สามารถมีได้หลายเป้าหมายต่อ 1 project นอกจากนี้ยังสามารถตั้งเป้าหมายได้หลายค่า ตามข้อมูลเป้าหมายที่มีแบบให้คะแนน แบบเกณฑ์มากกว่าหรือน้อยกว่า และตั้งให้มากที่สุดหรือน้อยที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ และมีหลายมิติชีวิต ซึ่งไม่จำเป็นต้องตั้งครบทุกรูปแบบและมิติ ส่วนที่ไม่มีก็เว้นไว้ได้ ถือว่าผู้ประกอบการไม่ให้ความสำคัญมากนัก โดยกิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับคลาสนี้ได้ สามารถแสดงด้วยตารางที่ 4.2

ในการทำงานเกี่ยวกับโจทย์การออกแบบ ผู้ออกแบบระบบการผลิตจะไม่สามารถเพิ่ม แก้ไข หรือลบข้อมูลในคลาสนี้ได้ และจะถูกควบคุมด้วยข้อมูลในคลาสนี้ กล่าวคือสามารถเรียกดู และเรียกใช้ข้อมูลในการออกแบบได้ โดยข้อมูลส่วนนี้ผู้ประกอบการต้องเป็นคนกำหนด จึงจะสะท้อนความต้องการของผู้ประกอบการได้ถูกต้อง อย่างไรก็ตามการตั้งเป้าหมายจะแบ่งตามมิติตัวชีวิต ซึ่งควรจะต้องคำนึงถึงทุกตัวชีวิต หากผู้ประกอบการไม่ได้ป้อนค่าไว้ ผู้ออกแบบจะต้องกำหนดเอง ไม่ใช่ละเลยมิตินั้นไป แต่จะเป็นการตั้งเพื่อการออกแบบของส่วนตนเองเท่านั้น ไม่ได้เป็นการแก้ที่คลาสนี้ หมายความว่า การตั้งค่าเป้าหมายเพิ่มเติมเองนอกเหนือจากที่ผู้ประกอบการไม่สนใจ จะไม่กระทบต่อการออกแบบส่วนอื่นๆ

ตารางที่ 4.2 กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Criteria Class ได้

Criteria Class		
กิจกรรม	ผู้ใช้งานที่เกี่ยวข้อง	
	ผู้ประกอบการ	ผู้ออกแบบระบบการผลิต
เพิ่มข้อมูล	/	X
แก้ไขข้อมูล	/	X
ลบข้อมูล	/	X
เรียกดูข้อมูล	/	/
เรียกใช้ข้อมูล	X	/
<b>หมายเหตุ</b> - เครื่องหมาย / หมายถึง ผู้ใช้งานสามารถดำเนินการกิจกรรมนั้นได้ - เครื่องหมาย X หมายถึง ใช้งานไม่ได้รับอนุญาตให้ดำเนินการกิจกรรมนั้น		

## 2. ข้อมูลแสดงขอบเขตของการออกแบบระบบการผลิต

ข้อมูลที่แสดงขอบเขตของการออกแบบระบบการผลิตประกอบขึ้นจากข้อมูลจำนวนมาก จึงถูกแบ่งออกเป็น 5 คลาส เพื่อให้ง่ายต่อการทำความเข้าใจ และการนำไปใช้งาน ซึ่งแต่ละคลาสจะมีความสัมพันธ์ซึ่งกันและกัน ใช้ในการอธิบายขอบเขตสิ่งที่ระบบการผลิตนี้เกี่ยวข้อง และความสามารถในการสร้างระบบการผลิตที่เป็นไปได้ร่วมกัน

แม้จะถูกแบ่งเป็น 5 คลาส แต่เนื่องจากมีบทบาทในการกำหนดขอบเขตของการออกแบบระบบการผลิตเหมือนกันทุกคลาส จึงส่งผลให้กิจกรรมที่ผู้ใช้งานทั้งสองฝ่ายทำได้จะเหมือนกันในทุกคลาส โดยผู้ออกแบบจะไม่สามารถเปลี่ยนแปลงอะไรได้ เพราะถือว่ามาจากกรอบการออกแบบของระดับบริหารของผู้ประกอบการ

### 2.1 ข้อมูลชิ้นงาน: Item Class

ในส่วนนี้ ผู้ประกอบการควรมีการออกแบบผลิตภัณฑ์ก่อน เพื่อทราบว่าจะเกิดขึ้นงานอะไรไหลอยู่ในระบบการผลิต โดยชิ้นงานเหล่านั้นอาจเป็นวัตถุดิบ งานรอรระหว่างผลิต หรือผลิตภัณฑ์ ซึ่งข้อมูลที่ระบุว่าเป็นชิ้นงานนั้นเป็น วัตถุดิบ งานรอรระหว่างผลิต หรือผลิตภัณฑ์ จะถูกมองเป็นประเภทของชิ้นงาน

อย่างไรก็ตาม ชิ้นงานที่ถูกระบุประเภทเป็นผลิตภัณฑ์เท่านั้น ที่จะต้องมีข้อมูลกำลังการผลิตที่ต้องการ และรูปแบบพฤติกรรมความต้องการสินค้านั้นของลูกค้า โดยแจกแจงเป็น ปริมาณสินค้าต่อคำสั่งซื้อ ความถี่ของคำสั่งซื้อ และระยะเวลาจากจุดสั่งซื้อถึงกำหนดส่ง ซึ่งอาจขึ้นอยู่กับการวางนโยบาย หรือการทำสัญญากับลูกค้า ของฝ่ายบริหารด้วย

ส่วนชิ้นงานที่เป็นประเภทวัตถุดิบ และงานรอรระหว่างผลิต จะได้รับผลกระทบจากกำลังการผลิตที่ต้องการ และรูปแบบพฤติกรรมความต้องการสินค้านั้นของลูกค้าของผลิตภัณฑ์นั้นๆ ก็ต่อเมื่อเป็นสิ่งที่ถูกแปรสภาพเป็นผลิตภัณฑ์ หรือประกอบรวมกันเป็นผลิตภัณฑ์นั้น จึงไม่ต้องการรวบรวมข้อมูลส่วนนี้

เนื่องจากการผลิตจะทำให้เกิดการแปรรูป จากวัตถุดิบอย่างน้อยหนึ่งชนิด ไปสู่ผลิตภัณฑ์อย่างน้อยหนึ่งชนิด จึงเป็นความสัมพันธ์ว่า 1 project จะมี 2 item ขึ้นไป และกิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับคลาสนี้ได้ สามารถแสดงด้วยตารางที่ 4.3

ตารางที่ 4.3 กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Item Class ได้

Item Class		
กิจกรรม	ผู้ใช้งานที่เกี่ยวข้อง	
	ผู้ประกอบการ	ผู้ออกแบบระบบการผลิต
เพิ่มข้อมูล	/	X
แก้ไขข้อมูล	/	X
ลบข้อมูล	/	X
เรียกดูข้อมูล	/	/
เรียกใช้ข้อมูล	X	/

**หมายเหตุ**

- เครื่องหมาย / หมายถึง ผู้ใช้งานสามารถดำเนินการกิจกรรมนั้นได้
- เครื่องหมาย X หมายถึง ใช้งานไม่ได้รับอนุญาตให้ดำเนินการกิจกรรมนั้น

## 2.2 ข้อมูลชิ้นงานไหลเข้าไหลออก: Input and Output Class

ข้อมูลจากส่วนที่แล้ว ชิ้นงานจะกลายเป็นสิ่งที่ไหลเข้า และออกจากกระบวนการต่างๆ โดยที่ชิ้นงานขาออก (output) ของกระบวนการหนึ่ง อาจกลายเป็นชิ้นงานขาเข้า (input) ของอีกกระบวนการหนึ่ง ดังนั้นจึงใช้คลาสเดียวกันนี้แทนทั้งสิ่งที่ไหลเข้าและสิ่งที่ไหลออก ซึ่งจะนำไปใช้อธิบายสิ่งที่ไหลเข้าและออกจากกระบวนการ

ข้อมูลนี้จะอ้างอิงจากข้อมูลชิ้นงาน เพื่อระบุว่าเป็นชิ้นงานอะไร และจำนวนที่เข้าหรือออก หากชิ้นงานต่างกันหรือจำนวนไม่เท่ากัน ถือว่าไม่ใช่ input หรือ output เดียวกัน item หนึ่งๆ จึงสามารถเป็นข้อมูลอ้างอิงว่าเป็น input หรือ output ได้ตั้งแต่ 1 input หรือ output ขึ้นไป โดยกิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับคลาสนี้ได้ สามารถแสดงด้วยตารางที่ 4.4

ตารางที่ 4.4 กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Input and Output Class ได้

Input and Output Class		
กิจกรรม	ผู้ใช้งานที่เกี่ยวข้อง	
	ผู้ประกอบการ	ผู้ออกแบบระบบการผลิต
เพิ่มข้อมูล	/	X
แก้ไขข้อมูล	/	X
ลบข้อมูล	/	X
เรียกดูข้อมูล	/	/
เรียกใช้ข้อมูล	X	/
<b>หมายเหตุ</b> - เครื่องหมาย / หมายถึง ผู้ใช้งานสามารถดำเนินการกิจกรรมนั้นได้ - เครื่องหมาย X หมายถึง ใช้งานไม่ได้รับอนุญาตให้ดำเนินการกิจกรรมนั้น		

### 2.3 ข้อมูลกระบวนการ: Process Class

การออกแบบกระบวนการจะไม่อยู่ในกรอบการออกแบบระบบการผลิตนี้ เนื่องจากงานวิจัยนี้ถือว่า ระดับบริหารได้เลือกวิธีการผลิตไว้แล้วตามนโยบายทางธุรกิจที่ตั้งไว้ ซึ่งสามารถระบุได้ว่ากระบวนการทำหน้าที่แปรรูปอะไร โดยการระบุ input และ output ซึ่งอ้างอิงข้อมูลจาก Input and Output Class ทั้งนี้ หาก input หรือ output ต่างกันเพียงอย่างใดอย่างหนึ่ง จะถือว่าเป็นกระบวนการที่ต่างกัน โดยผู้ใช้งานสามารถดำเนินการกับคลาสนี้ได้ดังตารางที่ 4.5

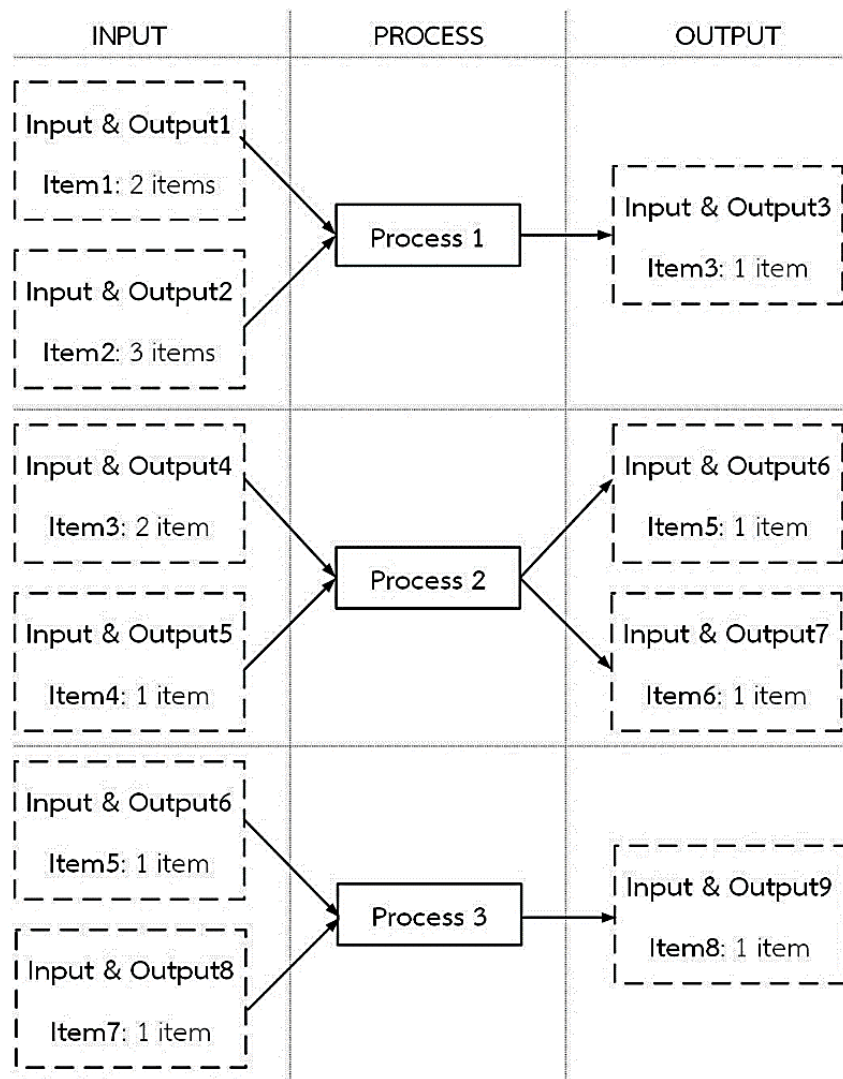
นอกจากข้อมูลที่แสดงถึงกระบวนการต่างๆ ยังมีข้อมูลเพิ่มเติมอีกส่วนที่อาจใส่ข้อมูล หรือไม่ใส่ข้อมูลก็ได้ เนื่องจากเป็นข้อมูลที่แสดงถึงกิจกรรมเสริมต่างๆ ของกระบวนการนั้น เช่น การยกของมาเตรียมจำนวนหนึ่งก่อนที่จะเริ่มงาน ทำให้เกิดเวลาเสริมขึ้นมา โดยต้องบอกว่าเวลาที่ใช้นั้นจะทำให้เกิดกระบวนการผลิตนั้นได้กี่รอบ เช่น ยกมา 10 ชิ้น จะทำเป็นงานออกมาได้ 5 รอบ อย่างไรก็ตาม ข้อมูลส่วนนี้อาจไม่ใส่ก็ได้ ทั้งนี้จะได้ว่า process หนึ่งๆ จะต้องมียังน้อย 1 input และ 1 output และ project หนึ่งๆ จะมีตั้งแต่ 1 process ขึ้นไป



จากตัวอย่างในรูปที่ 4.2 จะเห็นได้ว่าแต่ละ input หรือ output จะเกิดจากการอ้างอิง item พร้อมจำนวน ซึ่งจะเห็นได้ว่าฝั่ง *Input & Output3* ที่เป็น output ของ *Process1* และ *Input & Output4* ที่เป็น output ของ *Process2* เป็น *Item3* เหมือนกัน ต่างกันเพียงจำนวน ก็จะถือว่าเป็น input and output ที่ต่างกัน นอกจากนี้ จะเห็นได้ว่า *Input & Output6* เป็นทั้ง output ของ *Process2* และ input ของ *Process3* เนื่องจากเป็น item เดียวกัน ที่มีจำนวนเท่ากัน ดังที่ได้อธิบายไปแล้วว่า output ของ process หนึ่งอาจกลายเป็น input ของอีก process ก็ได้

ตารางที่ 4.5 กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Process Class ได้

Process Class		
กิจกรรม	ผู้ใช้งานที่เกี่ยวข้อง	
	ผู้ประกอบการ	ผู้ออกแบบระบบการผลิต
เพิ่มข้อมูล	/	X
แก้ไขข้อมูล	/	X
ลบข้อมูล	/	X
เรียกดูข้อมูล	/	/
เรียกใช้ข้อมูล	X	/
<b>หมายเหตุ</b> - เครื่องหมาย / หมายถึง ผู้ใช้งานสามารถดำเนินการกิจกรรมนั้นได้ - เครื่องหมาย X หมายถึง ใช้งานไม่ได้รับอนุญาตให้ดำเนินการกิจกรรมนั้น		



จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

รูปที่ 4.2 ตัวอย่างข้อมูลที่เกิดจาก Item Input & Output และ Process Class

## 2.4 ข้อมูลทรัพยากรการผลิต: Resource Class

ทรัพยากรในการผลิตในที่นี้ถือว่าการเลือกจากระดับบริหารมาแล้วว่าผ่านในเชิงคุณภาพ และสามารถทำตามกระบวนการที่ออกแบบไว้ได้ โดยเป็นไปได้ทั้งเครื่องจักรและคน หรือมองเป็นกลุ่มทรัพยากรที่ทำงานร่วมกันก็ได้ ทรัพยากรนั้นๆ อาจสามารถทำได้หลายกระบวนการ นั่นคือ resource หนึ่งๆ สามารถทำ process ได้ตั้งแต่ 1 ขึ้นไป ดังนั้นส่วนนี้จะอ้างจาก Process Class จะบอกได้ว่า resource นี้ทำกระบวนการอะไรได้บ้าง ซึ่งไม่มีทางที่จะทำ process โดยไม่มี resource ได้ ดังนั้นในแต่ละ project จะต้องมียอย่างน้อย 1 resource

รายละเอียดของข้อมูลในคลาสนี้ ได้แก่ จำนวนทรัพยากรการผลิตนั้นที่มีอยู่แล้ว ราคาจัดซื้อหรือจ้าง เวลาที่ใช้ทำกระบวนการนั้นต่อรอบ และเวลาเพื่อต่อรอบ ซึ่งเวลาเพื่อนี้สามารถใส่เป็นร้อยละ หรือเป็นค่าจริงก็ได้ หรือหากไม่ใส่ การออกแบบแต่ละส่วนควรมีเวลาเป็นพื้นฐาน (default) ในการประมาณ อาจเป็นร้อยละของเวลาทำงาน โดยแต่ละส่วนการออกแบบสามารถตั้งต่างกันได้ ซึ่งข้อมูลเหล่านี้จะถูกดำเนินการตามตารางที่ 4.6

ตารางที่ 4.6 กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Resource Class ได้

Resource Class		
กิจกรรม	ผู้ใช้งานที่เกี่ยวข้อง	
	ผู้ประกอบการ	ผู้ออกแบบระบบการผลิต
เพิ่มข้อมูล	/	X
แก้ไขข้อมูล	/	X
ลบข้อมูล	/	X
เรียกดูข้อมูล	/	/
เรียกใช้ข้อมูล	X	/
<b>หมายเหตุ</b>		
- เครื่องหมาย / หมายถึง ผู้ใช้งานสามารถดำเนินการกิจกรรมนั้นได้		
- เครื่องหมาย X หมายถึง ใช้งานไม่ได้รับอนุญาตให้ดำเนินการกิจกรรมนั้น		

## 2.5 ข้อมูลการปรับตั้ง: Setup Class

การจะเริ่มดำเนินการของทรัพยากรการผลิตหนึ่งๆ ได้ อาจมีเวลาในการปรับตั้ง หรือไม่มีเลยก็ได้ ดังนั้น resource หนึ่งๆ สามารถมี setup ได้ตั้งแต่ 0 ขึ้นไป แต่หากว่ามี setup จะต้องเกิดจากอย่างน้อย 1 หรือ 2 process เพราะเกิดจากสถานะว่างงาน ไปสู่กระบวนการหนึ่ง จากกระบวนการเดิมแต่ต้องปรับใหม่ทุกครั้ง หรือจากกระบวนการหนึ่งเป็นอีกกระบวนการหนึ่ง ซึ่งข้อมูลดังกล่าวจะถูกดำเนินการโดยผู้ใช้งานตามตารางที่ 4.7

ตารางที่ 4.7 กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Setup Class ได้

Setup Class		
กิจกรรม	ผู้ใช้งานที่เกี่ยวข้อง	
	ผู้ประกอบการ	ผู้ออกแบบระบบการผลิต
เพิ่มข้อมูล	/	X
แก้ไขข้อมูล	/	X
ลบข้อมูล	/	X
เรียกดูข้อมูล	/	/
เรียกใช้ข้อมูล	X	/
<b>หมายเหตุ</b> - เครื่องหมาย / หมายถึง ผู้ใช้งานสามารถดำเนินการกิจกรรมนั้นได้ - เครื่องหมาย X หมายถึง ใช้งานไม่ได้รับอนุญาตให้ดำเนินการกิจกรรมนั้น		

### 3. ข้อมูลคำตอบของการออกแบบระบบการผลิต

ข้อมูลที่แสดงคำตอบจะรวบรวมจากการออกแบบแต่ละส่วน ดังนั้นจึงสามารถแบ่งข้อมูลตามกลุ่มคำตอบได้เป็น 4 คลาสย่อย แต่ละคลาสจะแสดงผลการออกแบบเพื่อใช้ร่วมกันเป็น iteration เดียวกัน ซึ่งแต่ละ iteration จะประกอบด้วยคำตอบที่นำไปใช้ในการสร้างระบบการผลิต และผลการประเมินของระบบการผลิตนั้นว่าทำงานได้เป็นอย่างไรในแต่ละมิติชีวิต ซึ่งประเมินเทียบกับเกณฑ์ที่ตั้งไว้ รวมถึงการบอกว่าระบบนี้เป็นคำตอบสุดท้ายหรือไม่ หรือเป็นเพียงระบบการผลิตที่ยังไม่ผ่านเกณฑ์ และอยู่ระหว่างการพัฒนา หรือแม้แต่เป็นผลสุดท้ายที่ไม่มีทางบรรลุเป้าหมายได้ ซึ่งต้องทำการแจ้งกลับผู้ประกอบการ ให้เปลี่ยนเป้าหมาย หรือขอบเขตของโจทย์ ซึ่ง 1 project จะมีตั้งแต่ 1 iteration ขึ้นไป จากการพัฒนาระบบของแต่ละส่วนการออกแบบไปเรื่อยๆ จนกว่าจะได้คำตอบสุดท้าย หรือไม่ สามารถหาคำตอบได้แล้ว

ผู้ออกแบบจะสามารถเพิ่มข้อมูล แก้ไขข้อมูล ลบข้อมูล เรียกดูข้อมูลเก่า และเรียกใช้ข้อมูลเก่าเพื่อพัฒนาคำตอบ ในส่วนที่ตนเองรับผิดชอบ แต่ไม่สามารถเพิ่มข้อมูล แก้ไขข้อมูล และลบข้อมูลของส่วนอื่นได้ ทำได้เพียงเรียกดูข้อมูลของการออกแบบส่วนอื่น และนำข้อมูลของการออกแบบส่วนอื่น ไปใช้ในการพัฒนาการออกแบบในส่วนของตนได้ ส่วนผู้ประกอบการจะทำได้เพียงดูข้อมูลของ iteration ที่เป็นคำตอบสุดท้ายเท่านั้น ไม่สามารถเข้าถึงข้อมูลรายละเอียดของแต่ละส่วนการออกแบบได้ ส่วนในรายละเอียดจะถูกเก็บแยกเป็นคลาส ดังต่อไปนี้

#### 3.1 ข้อมูลทรัพยากรการผลิตที่ถูกเลือก: Selected Resource Class

ผู้ออกแบบกำลังการผลิตจะเป็นคนเดียวที่มีสิทธิ์จัดการเพิ่มข้อมูล และลบข้อมูล ในคลาสนี้ ดังแสดงในตารางที่ 4.8 เนื่องจากข้อมูลในส่วนนี้จะเกิดจากการอ้างอิงข้อมูลจาก resource class เพื่อบอกว่าทรัพยากรการผลิตใดต้องมีจำนวนเท่าไร จากที่มีอยู่แล้วจะต้องจัดซื้อหรือจ้างเพิ่มเท่าไร บางทรัพยากรการผลิตอาจไม่ถูกเลือกเลยก็ได้ ดังนั้นในคลาสนี้ 1 resource จะถูกผูกเป็น selected resource ตั้งแต่ 0 ขึ้นไป ซึ่งใน iteration หนึ่งๆ จะมี selected resource อย่างน้อย 1 รายการขึ้นไป เพราะระบบการผลิตไม่สามารถมีกำลังการผลิตโดยปราศจากทรัพยากรการผลิตได้ ซึ่งข้อมูลส่วนนี้จะถูกนำไปใช้มอบหมายหน้าที่ของแต่ละทรัพยากรต่อไป

ตารางที่ 4.8 กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ

Selected Resource Class ได้

Selected Resource Class			
กิจกรรม	ผู้ใช้งานที่เกี่ยวข้อง		
	ผู้ประกอบการ	ผู้ออกแบบระบบ การผลิตส่วนอื่น	ผู้ออกแบบกำลัง การผลิต
เพิ่มข้อมูล	X	X	/
แก้ไขข้อมูล	X	X	/
ลบข้อมูล	X	X	/
เรียกดูข้อมูล	/	/	/
เรียกใช้ข้อมูล	X	/	/
<p><b>หมายเหตุ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- เครื่องหมาย / หมายถึง ผู้ใช้งานสามารถดำเนินการกิจกรรมนั้นได้</li> <li>- เครื่องหมาย X หมายถึง ใช้งานไม่ได้รับอนุญาตให้ดำเนินการกิจกรรมนั้น</li> <li>- ผู้ออกแบบระบบการผลิตส่วนอื่น หมายถึง ผู้ออกแบบระบบการผลิตใดๆ ที่ไม่ใช่ผู้ออกแบบกำลังการผลิต</li> </ul>			

### 3.2 ข้อมูลสถานีงาน: Workstation Class

เมื่อผู้ออกแบบกำลังการผลิตมีข้อมูลค่าตอบของตนแล้ว ผู้ออกแบบเส้นทางการผลิตจะสามารถออกแบบต่อได้ และจะเกิดข้อมูลส่วนนี้ ซึ่งสามารถสรุปเป็นกิจกรรมที่สามารถดำเนินการกับคลาสนี้ได้ ดังตารางที่ 4.9

กิจกรรมที่ทำให้เกิดการจัดการกับข้อมูลในคลาสนี้ คือการที่ผู้ออกแบบเส้นทางการผลิตมอบหมายหน้าที่ให้แต่ละทรัพยากรการผลิต หมายถึงการเลือกว่าจะให้ selected resource ใดทำ process อะไร เพื่อให้เกิด item ที่เป็นผลิตภัณฑ์ชนิดใด ซึ่งถ้ามีหน้าที่เหมือนกัน จะถือว่าเป็นกลุ่มสถานีงานเดียวกัน โดยที่หนึ่งชนิดทรัพยากรการผลิต อาจจะถูกแบ่งกลุ่มออกไปรับผิดชอบงานหลายส่วนก็ได้ ดังนั้น 1 selected resource จึงกลายเป็น 1 workstation ขึ้นไป ซึ่งกล่าวได้ว่า แม้ทรัพยากรจะมีจำนวนเพียงหนึ่งเครื่องหรือคนก็ยังถือว่าเป็นสถานีงานหนึ่งได้ และเนื่องจากในระบบการผลิตหนึ่งอาจมีเพียงหนึ่งสถานีงาน หรือมากกว่านั้นก็ได้ ดังนั้นสามารถสรุปได้ว่า 1 iteration จะมีได้ตั้งแต่ 1 workstation ขึ้นไป

ตารางที่ 4.9 กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Workstation Class  
ได้

Workstation Class			
กิจกรรม	ผู้ใช้งานที่เกี่ยวข้อง		
	ผู้ประกอบการ	ผู้ออกแบบระบบ การผลิตส่วนอื่น	ผู้ออกแบบ เส้นทางการผลิต
เพิ่มข้อมูล	X	X	/
แก้ไขข้อมูล	X	X	/
ลบข้อมูล	X	X	/
เรียกดูข้อมูล	/	/	/
เรียกใช้ข้อมูล	X	/	/
<b>หมายเหตุ</b> - เครื่องหมาย / หมายถึง ผู้ใช้งานสามารถดำเนินการกิจกรรมนั้นได้ - เครื่องหมาย X หมายถึง ใช้งานไม่ได้รับอนุญาตให้ดำเนินการกิจกรรมนั้น - ผู้ออกแบบระบบการผลิตส่วนอื่น หมายถึง ผู้ออกแบบระบบการผลิตใดๆ ที่ไม่ใช่ผู้ออกแบบ เส้นทางการผลิต			

### 3.3 ข้อมูลเส้นทางการผลิต: Path Class

ข้อมูลในส่วนนี้จะเกิดขึ้นในสถานการณ์ที่ระบบการผลิตมีมากกว่าหนึ่งสถานีงาน ซึ่งจะทำให้มีการส่งต่อชิ้นงานระหว่างสถานีงานเกิดเป็นเส้นทางการผลิต โดยจะต้องมีข้อมูลสถานีงานที่รับมาจาก workstation class ก่อน โดยระหว่าง 2 workstation จะเกิด 1 path ที่ระบุว่ารับชิ้นงานอะไร จากสถานีงานอะไร ส่งไปยังสถานีงานใด ซึ่งจะอ้างอิงจากหน้าที่ของแต่ละ workstation เพื่อสรุปว่าจะเกิดการไหลของชิ้นงานอย่างไร โดยผู้ออกแบบเส้นทางการผลิตก็เป็นผู้จัดการกับข้อมูลส่วนนี้เช่นกัน ดังแสดงในตารางที่ 4.10

จากที่ได้กล่าวไปแล้ว หากมีเพียงสถานีงานเดียวก็อาจจะไม่เกิดเส้นทางการผลิตก็ได้ ดังนั้น 1 iteration จะมี path ได้ตั้งแต่ 0 ขึ้นไป ทั้งนี้ path จะต้องระบุด้วยว่าเป็นเส้นทางการผลิตของผลิตภัณฑ์ใด เมื่อมีหลายเส้นทางการผลิตที่เกิดขึ้นเพื่อทำให้เกิดการผลิตของผลิตภัณฑ์เดียวกัน จะสามารถสรุปได้ว่ากลุ่มของเส้นทางเหล่านั้นเป็นเส้นทางการผลิตของผลิตภัณฑ์นั้น ซึ่งจะใช้สรุปเป็นคำตอบของ iteration

ตารางที่ 4.10 กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Path Class ได้

Path Class			
กิจกรรม	ผู้ใช้งานที่เกี่ยวข้อง		
	ผู้ประกอบการ	ผู้ออกแบบระบบ การผลิตส่วนอื่น	ผู้ออกแบบ เส้นทางการผลิต
เพิ่มข้อมูล	X	X	/
แก้ไขข้อมูล	X	X	/
ลบข้อมูล	X	X	/
เรียกดูข้อมูล	/	/	/
เรียกใช้ข้อมูล	X	/	/
<b>หมายเหตุ</b> - เครื่องหมาย / หมายถึง ผู้ใช้งานสามารถดำเนินการกิจกรรมนั้นได้ - เครื่องหมาย X หมายถึง ใช้งานไม่ได้รับอนุญาตให้ดำเนินการกิจกรรมนั้น - ผู้ออกแบบระบบการผลิตส่วนอื่น หมายถึง ผู้ออกแบบระบบการผลิตใดๆ ที่ไม่ใช่ผู้ออกแบบ เส้นทางการผลิต			

### 3.4 ข้อมูลจุดจัดเก็บสินค้าคงคลัง: Stockpoint Class

เมื่อมีการทำงานร่วมกัน ส่งต่อกันแล้ว จะทำให้เส้นทางการผลิตนั้นมีอัตราเร็วเท่ากับสถานีงานที่ช้าที่สุด ไม่สามารถทำได้เร็วกว่านั้น ถ้าอัตราเร็วนี้ทำให้ไม่สามารถผลิตได้ทันกับความต้องการของผลิตภัณฑ์ใด จะต้องมีการเก็บชิ้นงานที่จุดจัดเก็บระหว่างสายการผลิตเพื่อทดแทนกำลังการผลิตที่ยังไม่พอ ผู้ออกแบบจุดจัดเก็บสินค้าคงคลังจะเป็นผู้ออกแบบส่วนนี้ แสดงดังตารางที่ 4.11

ข้อมูลภายในคลาสนี้จะบอกว่าจะเก็บชิ้นงานใด โดยดึงข้อมูลจาก item class ซึ่งที่จุดจัดเก็บหนึ่ง จะมีได้เพียงชนิดเดียว ในขณะที่ชิ้นงานชิ้นหนึ่งๆ อาจไม่ต้องเก็บเลย หรืออาจถูกเก็บไว้หลายจุดจัดเก็บก็ได้ ดังนั้น 1 item จะอยู่ที่จุดจัดเก็บตั้งแต่ 0 ขึ้นไป ในขณะที่ถ้ามองเป็นความสัมพันธ์กับเส้นทางการไหล เนื่องจากเส้นทางหนึ่งอาจรับผิดชอบหลายชิ้นงานที่ต้องส่งต่อ แต่จุดจัดเก็บแต่ละจุดมีเพียง 1 ชิ้นงาน ฉะนั้น 1 path จึงมีจำนวน stockpoint ได้ตั้งแต่ 0 stockpoint ขึ้นไป เมื่อสรุปเป็นคำตอบระบบการผลิตนั้นอาจไม่จำเป็นต้องมีจุดจัดเก็บเลยก็ได้ หรือจะมีก็จุดก็ได้เพื่อให้ทันต่อกำลังการผลิตที่ต้องการ ดังนั้น 1 iteration จะมี stockpoint ตั้งแต่ 0 ขึ้นไป



ตารางที่ 4.11 กิจกรรมที่ผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายสามารถดำเนินการกับ Stockpoint Class  
ได้

Stockpoint Class			
กิจกรรม	ผู้ใช้งานที่เกี่ยวข้อง		
	ผู้ประกอบการ	ผู้ออกแบบระบบ การผลิตส่วนอื่น	ผู้ออกแบบจุด จัดเก็บสินค้าคง คลัง
เพิ่มข้อมูล	X	X	/
แก้ไขข้อมูล	X	X	/
ลบข้อมูล	X	X	/
เรียกดูข้อมูล	/	/	/
เรียกใช้ข้อมูล	X	/	/
<b>หมายเหตุ</b> - เครื่องหมาย / หมายถึง ผู้ใช้งานสามารถดำเนินการกิจกรรมนั้นได้ - เครื่องหมาย X หมายถึง ใช้งานไม่ได้รับอนุญาตให้ดำเนินการกิจกรรมนั้น - ผู้ออกแบบระบบการผลิตส่วนอื่น หมายถึง ผู้ออกแบบระบบการผลิตใดๆ ที่ไม่ใช่ผู้ออกแบบจุด จัดเก็บสินค้าคงคลัง			

การออกแบบระบบการผลิตจะมีความสัมพันธ์ของข้อมูลดังที่ได้อธิบายมา ซึ่งฐานข้อมูลสามารถสร้างตามความสัมพันธ์เหล่านี้ได้ แต่ในรายละเอียดข้อมูลภายในคลาสที่ได้กล่าวไปนั้นเป็นข้อมูลที่จำเป็นต้องมี ซึ่งเมื่อนำไปประกอบกับอัลกอริทึมในการออกแบบจริงอาจมีข้อมูลเพิ่มเติมได้ตามสิ่งที่อัลกอริทึมนั้นๆ สนใจ โดยสามารถระบุเป็นข้อมูลโดยละเอียดของคลาสเหล่านี้เพิ่มเติม ซึ่งฐานข้อมูลก็จะสามารถดำเนินการสร้างตามโครงสร้างข้อมูล ที่มีความสัมพันธ์ดังโครงสร้างที่นำเสนอ  
นั่นเอง

## 4.2 ส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งาน

เมื่อมีส่วนการออกแบบระบบการผลิตแล้ว การดำเนินการจะเกิดขึ้นได้เมื่อสามารถเชื่อมต่อระหว่างผู้ใช้งานกับระบบการดำเนินการได้จริง ซึ่งต้องอาศัยส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งาน อย่างไรก็ตาม ส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งานจะสามารถสร้างได้เหมาะกับการใช้งาน ก็ต่อเมื่อส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งานถูกสร้างจากข้อมูลจริงโดยละเอียด โดยเกิดจากการที่กรอบการออกแบบระบบการผลิตนี้ ประกอบกับอัลกอริทึมในการออกแบบ และอัลกอริทึมในการประเมินผลแล้ว ดังนั้นในงานวิจัยนี้จึงขอแนะนำเสนอเพียงส่วนต่อประสานงานตัวอย่าง เพื่อเป็นกรอบให้กับการสร้างส่วนต่อประสานงาน

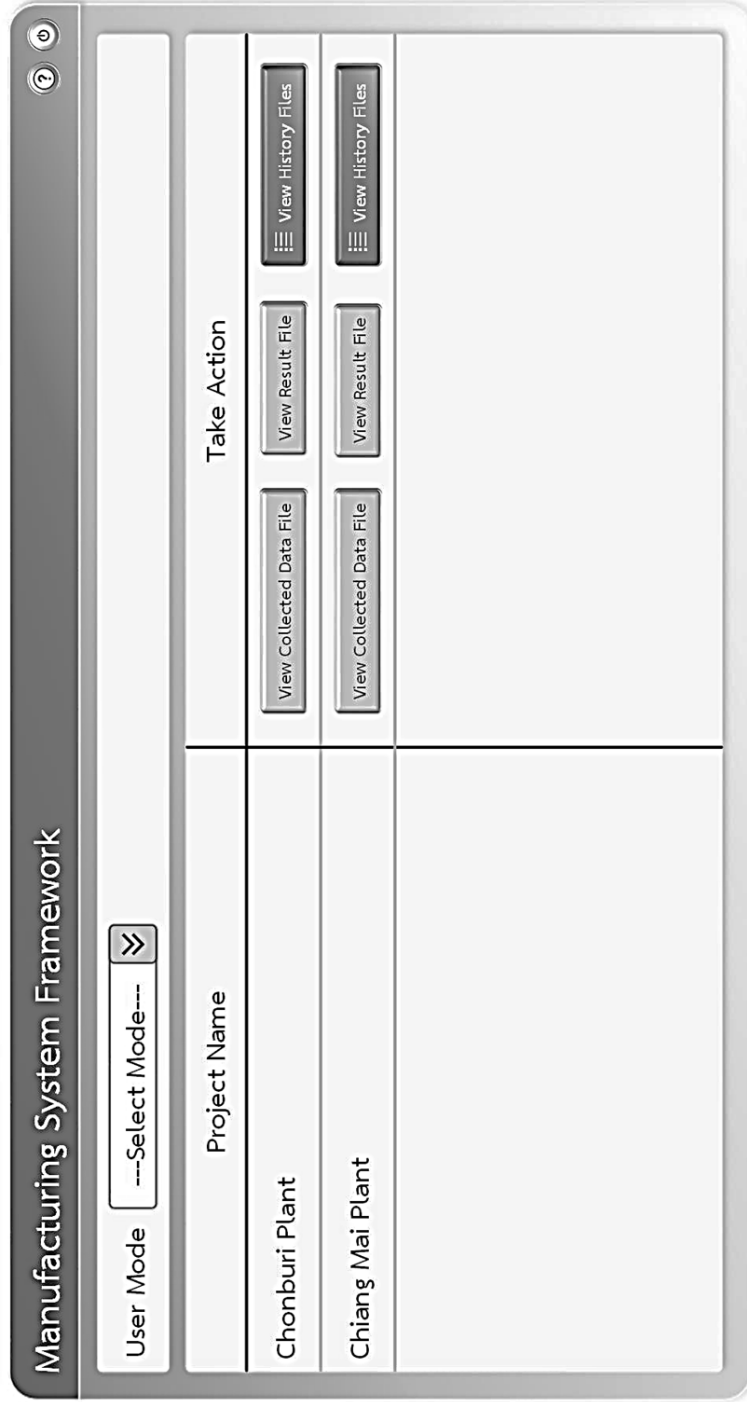
ส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งานจะต้องพัฒนาตามการใช้งานของผู้ใช้งานแต่ละฝ่าย ซึ่งแบ่งเป็นผู้ประกอบการ และผู้ออกแบบระบบการผลิต ทั้งนี้จะต้องทำให้สามารถส่งต่อข้อมูลมหาศาลระหว่างฝ่ายได้ ดังนั้นจะแบ่งส่วนต่อประสานงานเป็นส่วนที่เป็นสองรูปแบบ ได้แก่ หน้าต่างของโปรแกรมที่ใช้ดำเนินกิจกรรม และเอกสารที่ใช้เก็บข้อมูลเหล่านั้น โดยงานวิจัยนี้จะนำเสนอหน้าต่างของโปรแกรมจะเป็นรูปจำลอง และเอกสารจะใช้โปรแกรม Microsoft Excel ในการสร้างเอกสารตัวอย่าง ซึ่งเหมาะที่จะเก็บข้อมูลจำนวนมาก สามารถเพิ่มขนาดในการเก็บได้ และสามารถอัปโหลดระบบ และดาวน์โหลดมาใช้งานเป็นไฟล์ได้ง่าย โดยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

### 4.2.1 ตัวอย่างหน้าต่างโปรแกรม

หน้าต่างโปรแกรมจะแบ่งตามผู้ใช้งาน พร้อมกับหน้าต่างที่เป็นหน้าแรกก่อนที่จะเลือกประเภทผู้ใช้งานด้วย ดังนั้นจะแบ่งได้เป็น 3 หน้าต่าง ดังนี้

#### 1. หน้าแรก

จากตัวอย่างหน้าต่างโปรแกรม แสดงดังรูปที่ 4.3 จะเห็นได้ว่า ผู้ใช้งานสามารถเรียกดูข้อมูลทั่วไป ที่ผู้ใช้ทั้งสองฝ่ายสามารถเรียกดูได้เหมือนกัน โดยแบ่งชุดข้อมูลตามแต่ละโครงการออกแบบ (project) ดังตัวอย่างที่มีโครงการออกแบบสองโครงการ คือ *Chonburi Plant* และ *Chiang Mai Plant* แยกตามสถานที่ตั้งโรงงาน สามารถเรียกดูข้อมูลนำเข้าได้จากการกดปุ่ม *View Collected Data File* และสามารถเรียกดูข้อมูลผลลัพธ์ได้จากการกดปุ่ม *View Result File* ซึ่งเป็นข้อมูลชุดล่าสุด รวมถึงสามารถเรียกดูข้อมูลเก่า ที่เกิดจากข้อมูลนำเข้าที่ต่างกันไป จึงมีข้อมูลค่าตอบเก่าที่ต่างกันไปตามข้อมูลนำเข้า ซึ่งเข้าถึงได้จากการกดปุ่ม *View History Files* โดยเมื่อเรียกดูแล้วจะสามารถดาวน์โหลดเป็นไฟล์ลงเครื่องคอมพิวเตอร์ได้ด้วย



รูปที่ 4.3 ตัวอย่างหน้าต่างโปรแกรมหน้าแรก

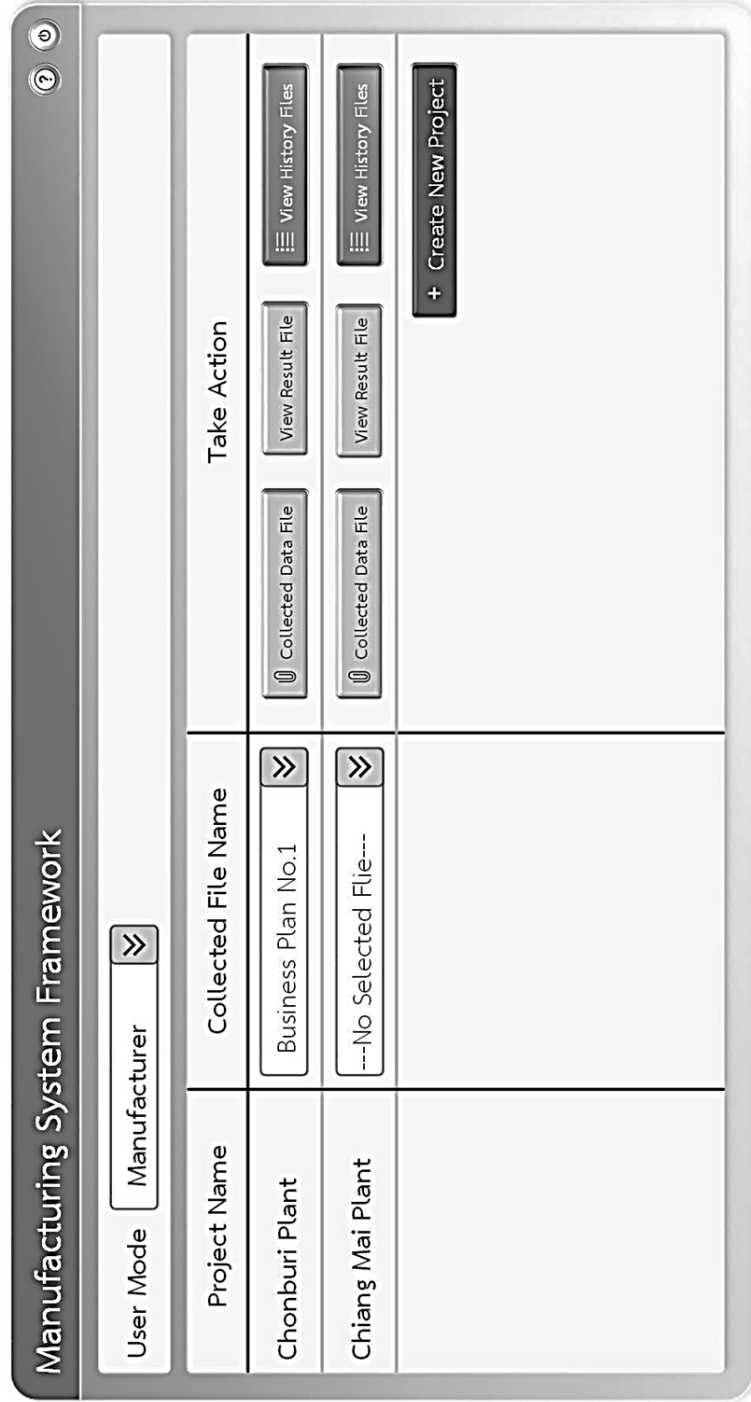
นอกจากจะสามารถเรียกดูข้อมูลต่างๆ หน้าแรกจะมีส่วนที่สามารถเลือกประเภทผู้ใช้งานได้ในช่องที่กำกับว่า *User Mode* ซึ่งจะทำให้ขอบเขตกิจกรรมที่สามารถทำได้กว้างขึ้น และตรงกับลักษณะการใช้งานของผู้ใช้งานประเภทนั้น ซึ่งจะนำไปสู่หน้าต่างถัดไป

## 2. รูปแบบหน้าต่างสำหรับผู้ประกอบการ

หากเลือกประเภทผู้ใช้งานเป็นผู้ประกอบการ (*Manufacturer*) ที่ช่อง *User Mode* ดังแสดงในตัวอย่างรูปที่ 4.4 คำสั่งที่สามารถทำได้ในหน้าต่างนี้จะสร้างจากกิจกรรมที่ผู้ประกอบการสามารถทำกับข้อมูลต่างๆ ได้ ดังที่กล่าวไปในส่วนโครงสร้างข้อมูล ดังนั้นนอกจากจะสามารถเรียกดูและดาวน์โหลดผลลัพธ์ และข้อมูลเก่าได้ หน้าต่างนี้จะมีกิจกรรมที่สามารถทำได้เพิ่มขึ้น ได้แก่ สามารถเลือกข้อมูลนำเข้าที่เคยอัปโหลดไว้ในช่อง *Collected File Name* เพื่อเรียกดูคำตอบที่สอดคล้องกับข้อมูลนำเข้านั้นๆ ด้วยปุ่ม *View Result File* ทั้งยังสามารถอัปโหลดไฟล์ข้อมูลนำเข้าใหม่ได้ ด้วยปุ่ม *Collected Data File* และสามารถสร้างโครงการออกแบบใหม่ได้ด้วยปุ่ม *Create New Project* ซึ่งจะเปิดหน้าต่างย่อยให้ตั้งชื่อโครงการใหม่ (*Project Name*) แล้วจึงกลับมาที่หน้าเดิม ที่เพิ่มช่องของโครงการใหม่นั้นไว้ล่างสุดของตาราง

หากมีการรับข้อมูลใหม่ จะต้องมีการหาผลลัพธ์ชุดใหม่ ซึ่งหากยังไม่มีการอัปโหลดคำตอบใหม่ตามข้อมูลนำเข้าใหม่ที่มี จะต้องมีหน้าต่างที่แจ้งว่าไม่สามารถเรียกดูผลลัพธ์ได้พร้อมกันนั้นจะส่งผลต่อผู้ออกแบบระบบการผลิต ที่เมื่อเข้าใช้งาน จะต้องได้รับการแจ้งเตือนว่าต้องทำการออกแบบใหม่

ในส่วนการเรียกดูข้อมูลเก่า ผู้ประกอบการจะสามารถลบกรณีที่ไม่ใช้แล้วออกไปจากฐานข้อมูลได้ และสามารถลบทั้งโครงการออกแบบนั้นได้ภายในหน้าต่างย่อยของการเรียกดูข้อมูลเก่า เนื่องจากผู้ประกอบการควรตรวจดูข้อมูลให้แน่ใจว่าจะไม่ใช้แล้ว จึงจะตัดสินใจลบข้อมูลไป และข้อมูลเหล่านั้นจะไม่สามารถเรียกกลับมาได้อีก



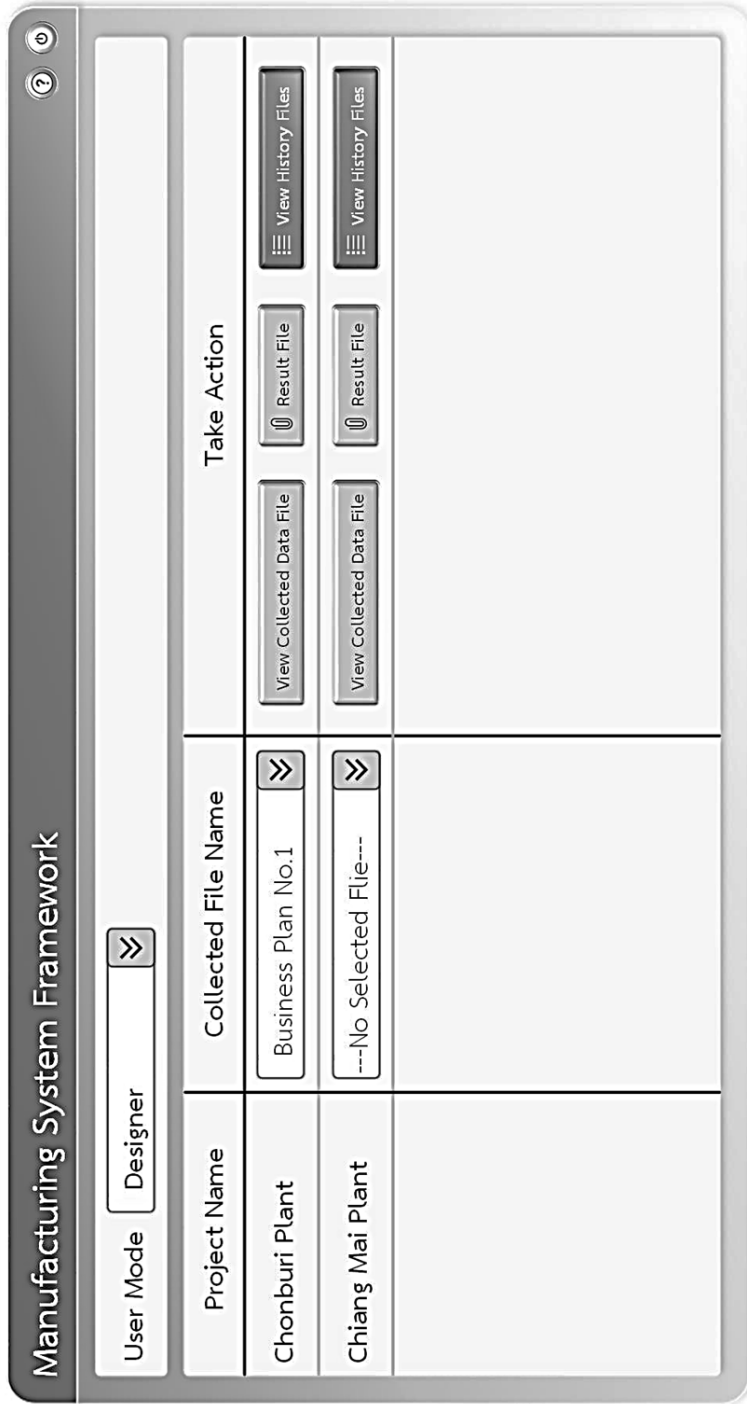
รูปที่ 4.4 ตัวอย่างหน้าต่างโปรแกรมสำหรับประกอบการผู้ประกอบการ

### 3. รูปแบบหน้าต่างสำหรับผู้ออกแบบระบบการผลิต

ทำงานองเดียวกันกับหน้าต่างสำหรับผู้ประกอบการ เมื่อเลือกประเภทผู้ใช้งานเป็นผู้ออกแบบระบบการผลิต (*Designer*) ที่ช่อง *User Mode* คำสั่งที่สามารถทำได้ในหน้าต่างสำหรับผู้ออกแบบระบบการผลิต ก็สร้างตามโครงสร้างข้อมูล กิจกรรมที่ผู้ออกแบบระบบการผลิตสามารถดำเนินการกับข้อมูลได้ ก็จะต้องสามารถทำได้ด้วยหน้าต่างนี้ ดังแสดงตัวอย่างในรูปที่ 4.5 โดยผู้ออกแบบระบบการผลิตจะยังคงสามารถเรียกดูและดาวน์โหลดข้อมูล และข้อมูลชุดเก่าได้ และยังสามารถอัปโหลดผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ที่ปุ่ม *Result File* ที่เป็นคู่คำตอบกับข้อมูลชุดนำเข้าที่เลือกได้ในช่อง *Collected File Name* ซึ่งหากมีข้อมูลผลลัพธ์เก่าอยู่แล้วสำหรับข้อมูลนำเข้าชุดนั้นๆ จะเป็นการอัปโหลดแทนที่ข้อมูลผลลัพธ์เดิม และหากมีการรับข้อมูลใหม่ ผู้ออกแบบระบบการผลิต จะต้องได้รับการแจ้งเตือนว่าต้องทำการออกแบบใหม่สำหรับข้อมูลนำเข้าใหม่ชุดนั้นๆ

ผู้ประกอบการจะไม่มีสิทธิ์ในการสร้างโจทย์ใหม่ หรือลบข้อมูลโจทย์เก่า ทำได้เพียงเพิ่มข้อมูลคำตอบ หรือลบข้อมูลผลลัพธ์ พร้อมกับต้องแทนที่ข้อมูลผลลัพธ์ใหม่ไปแทน กล่าวคือ หากมีข้อมูลนำเข้าแล้ว ระบบจะไม่ยอมให้ข้อมูลผลลัพธ์ว่างเปล่า จะต้องแจ้งเตือนให้ตอบโจทย์เหล่านั้นให้ครบถ้วนเสมอ

อย่างไรก็ตาม โปรแกรมจำลองนี้เป็นเพียงตัวอย่างหน้าต่างโปรแกรมที่สร้างขึ้น เพื่อให้เห็นภาพการนำไปสร้างเป็นส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งานต่อไป ดังนั้นอาจมีการปรับแก้ หรือสร้างส่วนต่างๆ เพิ่มเติมได้ตามความเหมาะสมกับสถานการณ์การใช้งานจริง ทั้งนี้จะเห็นได้ว่า โปรแกรมจำลองนี้ต้องอาศัยไฟล์ข้อมูลประกอบด้วย จึงต้องมีส่วนประสานงานที่เป็นเอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า และเอกสารผลลัพธ์ ซึ่งจะอธิบายต่อไป



รูปที่ 4.5 ตัวอย่างหน้าต่างโปรแกรมสำหรับผู้ออกแบบระบบการผลิต

#### 4.2.2 เอกสารที่เกี่ยวข้อง

เอกสารจะถูกแบ่งเป็นสองส่วนหลัก แบ่งตามผู้ใช้งานที่สามารถแก้ไขข้อมูลได้ นั่นคือ เอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า สำหรับผู้ประกอบการที่จะใส่ข้อมูลนำเข้าให้ระบบ และรายงานผลลัพธ์ สำหรับผู้ออกแบบระบบการผลิตในการใส่ผลลัพธ์ที่สรุปได้จากการออกแบบ โดยมีรายละเอียดดังนี้

##### 1. เอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า

เอกสารส่วนนี้จะสร้างให้สอดคล้องกับโครงสร้างข้อมูลสองส่วน ได้แก่ ข้อมูลเป้าหมาย และข้อมูลแสดงขอบเขตของการออกแบบระบบการผลิต โดยในแต่ละส่วนควรมีการชี้แจง ประกอบว่าต้องกรอกข้อมูลอย่างไร เพื่อช่วยให้ผู้ประกอบการเข้าใจ และทำให้ได้ข้อมูลที่ถูกต้อง ซึ่งได้แสดงตัวอย่างเอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้าไว้ ดังรูปที่ 4.6 4.7 4.8 4.9 4.10 และ 4.11

1. ข้อมูลทั่วไป		
ชื่อโครงการ		
วันทำงานต่อสัปดาห์		วัน
เวลาทำงานต่อวัน		ชั่วโมง
เวลาพักกลางวัน		(วินาที , นาที , ชั่วโมง)
เวลาหอน้ำโดยรวมต่อวัน		(วินาที , นาที , ชั่วโมง)
รอบเวลาที่สนใจ		(วัน , สัปดาห์ , เดือน , ปี)

รูปที่ 4.6 ตัวอย่างเอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า ส่วนที่ 1: ข้อมูลทั่วไป



2. เป้าหมาย				
สามารถเลือกตั้งเป้าหมายได้ 2 แบบ				
แบบที่ 1 : ให้คะแนนความสนใจในมิติตัวชี้วัดต่างๆ โดยแต่ละมิติตัวชี้วัดมีคะแนนเต็ม 100 คะแนน				
ชี้แจง: คะแนนจะถูกใช้เป็นเกณฑ์ชี้วัดของแต่ละตัวชี้วัดย่อยๆ ในมิติต่างๆ เท่ากันตามคะแนนที่ตั้งไว้ หากไม่สนใจให้วันว่างไว้				
มิติตัวชี้วัด			คะแนน	
ด้านปริมาณ (Volume) : ปริมาณงานที่ทำได้เทียบกับความคุ้มค่าในการลงทุนหรือเสียทรัพยากรไป				
ด้านความไว (Agility) : ความเร็วในการจัดการตามแผน การตัดสินใจ หรือคำสั่งต่างๆ				
ด้านความยืดหยุ่น (Flexibility) : มีความยืดหยุ่นเพื่อไว้สำหรับการรับมือกับสถานการณ์ใหม่ได้				
ด้านความทนทาน (Robustness) : ทนต่อความแปรปรวนที่อาจเกิดขึ้น จากทั้งปัจจัยภายนอกและภายใน				
แบบที่ 2 : ตั้งตัวชี้วัดเป็นสิ่งที่อยากทำได้ หรือขอบเขตที่รับได้ (Objectives or Constraints)				
ชี้แจง: หากเลือกเป็น Objective ไม่ต้องใส่ในช่องเกณฑ์ชี้วัด หากเลือกเป็น Constraint ให้ตั้งเป็นค่าที่ระบุขอบเขตที่รับได้				
ตัวชี้วัด	เลือกการตั้งเป้าหมายอย่างไรบ้าง		เกณฑ์ชี้วัด	หน่วย
โปรดใส่ตัวชี้วัดที่สนใจ	โปรดทำ เครื่องหมายถูก หน้าช่องที่เลือก	โปรดวงทิศทางที่แสดงว่าตัวชี้วัดมีค่า ไปในทิศทางที่ดี		
		Objective (maximum , minimum)		
		Constraint (> , ≥ , < , ≤ , อยู่ในช่วง )		
		Objective (maximum , minimum)		
		Constraint (> , ≥ , < , ≤ , อยู่ในช่วง )		
		Objective (maximum , minimum)		
		Constraint (> , ≥ , < , ≤ , อยู่ในช่วง )		

รูปที่ 4.7 ตัวอย่างเอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า ส่วนที่ 2: เป้าหมาย

3. ชิ้นงาน										
ชี้แจง: หน่วยชิ้นงานสามารถเปลี่ยนตามความเหมาะสมกับความเป็นจริง ส่วนหน่วยเวลาควรเป็นหน่วย ชั่วโมง วัน สัปดาห์ เดือน หรือปี										
รหัส	ชื่อชิ้นงาน	ประเภท	กำลัง การผลิต ที่ต้องการ	(หน่วย/ หน่วย เวลา)	ปริมาณ สินค้าต่อ คำสั่งซื้อ	(หน่วย)	ความถี่ ของ คำสั่งซื้อ	(หน่วย เวลา)	ระยะเวลา จากจุดสั่ง ถึงกำหนดส่ง	(หน่วย เวลา)
		(RM , WIP , FG)								
		(RM , WIP , FG)								
		(RM , WIP , FG)								

รูปที่ 4.8 ตัวอย่างเอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า ส่วนที่ 3: ชิ้นงาน

4. กระบวนการ								
ชี้แจง: เวลาเสริม หมายถึง เวลานอกเนื่องจากการผลิต และจำนวนรอบผลิตต่อครั้งที่เกิดเวลาเสริม เช่น ขนย้ายชิ้นงานครั้งละ 20 นาที แล้วทำได้ 360 รอบการผลิตจึงจะไปขนย้ายใหม่								
รหัส	ชื่อกระบวนการ	เวลาเสริม/ครั้ง	หน่วยเวลา	จำนวนรอบการผลิต/ครั้ง	ของเข้า		ของออก	
					รหัสชิ้นงาน	จำนวน	รหัสชิ้นงาน	จำนวน
			(วินาที , นาที , ชั่วโมง)					
			(วินาที , นาที , ชั่วโมง)					
			(วินาที , นาที , ชั่วโมง)					

รูปที่ 4.9 ตัวอย่างเอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า ส่วนที่ 4: กระบวนการ

5. ทรัพยากรการผลิต								
ชี้แจง: ทรัพยากรการผลิตนี้หมายถึง เครื่องจักร รวมถึงคน ที่ทำหน้าที่ผลิตแต่ละกระบวนการ ในส่วนเวลาเผื่อหากไม่ใส่ค่าเวลาจะถือว่าเผื่อเป็นร้อยละ 10 ของเวลาที่ใช้								
รหัส	ชื่อทรัพยากร	ราคาต่อหน่วย	จำนวนที่มีอยู่	รหัสกระบวนการที่ทำได้	เวลาที่ใช้ทำต่อรอบ	หน่วยเวลา	เวลาเผื่อต่อรอบ	หน่วยเวลาหรือ%
						(วินาที , นาที , ชั่วโมง)		
						(วินาที , นาที , ชั่วโมง)		
						(วินาที , นาที , ชั่วโมง)		

รูปที่ 4.10 ตัวอย่างเอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า ส่วนที่ 5: ทรัพยากรการผลิต

5. ทรัพยากรการผลิต - เวลาปรับตั้ง					
ชี้แจง: ถ้าปรับเพื่อเปลี่ยนจากกระบวนการหนึ่งไปอีกระบวนการหนึ่ง ให้ใส่รหัสเดียวกันทั้งตั้งต้นและปลายทาง ปรับทุกรอบก่อนเริ่มทำกระบวนการนั้น แม้ไม่เปลี่ยนจากกระบวนการอื่น					
รหัสทรัพยากร	รหัสกระบวนการ		เวลาปรับตั้งต่อครั้ง	หน่วยเวลา (วินาที , นาที , ชั่วโมง)	ราคาต่อครั้ง
	กระบวนการตั้งต้น	กระบวนการปลายทาง			

รูปที่ 4.11 ตัวอย่างเอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า ส่วนขยายของส่วนที่ 5: ทรัพยากรการผลิต - เวลาปรับตั้ง

## 2. รายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต

รายงานผลลัพธ์จะแบ่งตามโครงสร้างข้อมูลเช่นกัน ซึ่งจะอ้างอิงตามข้อมูลส่วนคำตอบของการออกแบบระบบการผลิต ทั้งนี้จะต้องคำนึงถึงความสะดวกในการกรอกของผู้ออกแบบด้วย ซึ่งอาจเป็นอัลกอริทึมในการออกแบบ ดังนั้นอาจมีส่วนที่ช่วยในการแปลงข้อมูลจากตัวอัลกอริทึมให้กลายเป็นสรุปตามรายงานได้ โดยผู้ออกแบบการผลิตไม่ต้องมีกรอกเองซ้ำ ซึ่งตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต แสดงดังรูปที่ 4.12 4.13 4.14 4.15 4.16 4.17 4.18 4.19 4.20 และ 4.21

ผลลัพธ์ - สรุปภาพรวม		
ชื่อโครงการ		
รอบเวลาที่สนใจ		(วัน , สัปดาห์ , เดือน , ปี)
รอบเวลาที่ผลิตสินค้าทุกชนิดที่มีครบถ้วน		(วัน , สัปดาห์ , เดือน , ปี)

รูปที่ 4.12 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 1: สรุปภาพรวม

กำลังการผลิตสำหรับแต่ละผลิตภัณฑ์		
ชื่อผลิตภัณฑ์	จำนวนที่ทำได้ต่อรอบเวลาที่สนใจ	กำลังการผลิตที่ยังเหลือต่อรอบเวลาที่สนใจ

รูปที่ 4.13 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 1: สรุปภาพรวม (ส่วนที่ 1.1: กำลังการผลิตสำหรับแต่ละผลิตภัณฑ์)

จำนวนทรัพยากรการผลิตขั้นต่ำ			
ชื่อทรัพยากร	จำนวนขั้นต่ำที่ต้องมี	มีอยู่แล้ว	ต้องจัดซื้อ/จ้างเพิ่ม

รูปที่ 4.14 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 1: สรุปภาพรวม (ส่วนที่ 1.2: จำนวนทรัพยากรการผลิตขั้นต่ำ)

ผลลัพธ์ - การประเมินผลตามเกณฑ์					
ผลการประเมินแบบที่ 1					
มิติตัวชี้วัด		เกณฑ์	คะแนนที่ทำได้		
ด้านปริมาณ (Volume) : ปริมาณงานที่ทำได้เทียบกับความคุ้มค่าในการลงทุนหรือเสียทรัพยากรไป					
ด้านความไว (Agility) : ความเร็วในการจัดการตามแผน การตัดสินใจ หรือคำสั่งต่างๆ					
ด้านความยืดหยุ่น (Flexibility) : มีความยืดหยุ่นเมื่อไว้สำหรับการรับมือกับสถานการณ์ใหม่ได้					
ด้านความทนทาน (Robustness) : ทนต่อความแปรปรวนที่อาจเกิดขึ้น จากทั้งปัจจัยภายนอกและภายใน					
ผลการประเมินแบบที่ 2					
ตัวชี้วัด	Objective หรือ Constraint		เกณฑ์	ผลที่ทำได้	หน่วย
	Objective	(maximum , minimum)			
	Constraint	(> , ≥ , < , ≤)			
	Objective	(maximum , minimum)			
	Constraint	(> , ≥ , < , ≤)			
	Objective	(maximum , minimum)			
	Constraint	(> , ≥ , < , ≤)			

รูปที่ 4.15 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 2: การประเมินผลตามเกณฑ์ (ส่วนที่ 2.1: ผลการประเมินแบบที่ 1 และผลการประเมินแบบที่ 2)

ความสามารถในการตอบสนองต่อความต้องการสินค้า				
ชื่อผลิตภัณฑ์	ทันหรือไม่ทัน	เหตุผลถ้าไม่ทัน	รอบเวลาที่ทำทัน	หน่วยเวลา
	(ทัน, ไม่ทัน)			(วัน, สัปดาห์, เดือน, ปี)
	(ทัน, ไม่ทัน)			(วัน, สัปดาห์, เดือน, ปี)
	(ทัน, ไม่ทัน)			(วัน, สัปดาห์, เดือน, ปี)

รูปที่ 4.16 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 2: การประเมินผลตามเกณฑ์ (ส่วนที่ 2.2: ความสามารถในการตอบสนองต่อความต้องการสินค้า)

ผลลัพธ์ - หน้าที่ของแต่ละสถานีนงาน							
หน่วยเวลาของเวลาที่ใช้ต่อรอบและเวลาเผื่อต่อรอบ				(วินาที, นาที, ชั่วโมง)			
รหัสสถานีงาน	ชื่อทรัพยากร	จำนวนทรัพยากรในสถานีนงาน	กระบวนการที่ถูกมอบหมาย	ทำกระบวนการเพื่อผลิตภัณฑ์ใด	จำนวนรอบผลิตสำหรับกระบวนการนี้	เวลาที่ใช้ทำต่อรอบ	เวลาเผื่อต่อรอบ

รูปที่ 4.17 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 3: หน้าที่ของแต่ละสถานีนงาน

ผลลัพธ์ - ชิดจำกัดในการปรับตั้ง		
ชี้แจง: เลขที่ทรัพยากรอ้างอิงตามจำนวนทรัพยากรจริง ไม่ใช่รหัสทรัพยากร		
ชื่อทรัพยากร	เลขที่ทรัพยากร	จำนวนรอบการปรับตั้งมากที่สุดที่ทำได้

รูปที่ 4.18 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 4: ชิดจำกัดในการปรับตั้ง

ผลลัพธ์ - จุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง				
รหัสจุดจัดเก็บ	ชิ้นงานที่ต้องจัดเก็บ	รหัสสถานีงานที่ส่งชิ้นงานเข้าจุดจัดเก็บ	รหัสสถานีงานที่จุดจัดเก็บกระจายชิ้นงานไป	ปริมาณชิ้นงานขั้นต่ำที่ต้องเก็บ

รูปที่ 4.19 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 5: จุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง

ผลลัพธ์ - แผนผังระบบการผลิตโดยรวม	
<input type="checkbox"/>	ทรัพยากรการผลิต
<input type="checkbox"/>	จุดจัดเก็บสินค้าคงคลัง
<input type="checkbox"/>	เส้นทางการผลิต (แบ่งสีตามผลิตภัณฑ์ที่รับผิดชอบ)
<input type="checkbox"/>	สถานีงาน
<input type="checkbox"/>	กลุ่มการผลิต

รูปที่ 4.20 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 6.1: แผนผังระบบการผลิตโดยรวม

ผลลัพธ์ - แผนผังระบบการผลิตแบ่งตามผลิตภัณฑ์		ชื่อผลิตภัณฑ์
<input type="checkbox"/>	ทรัพยากรการผลิต	
<input type="checkbox"/>	จุดจัดเก็บสินค้าคงคลัง	
<input type="checkbox"/>	เส้นทางการผลิต (แบ่งสีตามผลิตภัณฑ์ที่รับผิดชอบ)	
<input type="checkbox"/>	สถานีงาน	
<input type="checkbox"/>	กลุ่มการผลิต	

รูปที่ 4.21 ตัวอย่างรายงานผลลัพธ์การออกแบบระบบการผลิต ส่วนที่ 6.2: แผนผังระบบการผลิตแบ่งตามผลิตภัณฑ์

## บทที่ 5 การทดลองใช้งานกับกรณีศึกษา

จากส่วนประกอบต่างๆ ที่ได้กล่าวมาแล้ว นั่นคือ องค์ประกอบของระบบการผลิต หลักการออกแบบระบบการผลิต มิติชีวิตของระบบการผลิต และส่วนสนับสนุนการออกแบบระบบการผลิต เป็นส่วนประกอบที่จำเป็นต้องมี เพื่อให้เกิดการดำเนินกิจกรรมตามกรอบการออกแบบระบบการผลิต ครบถ้วน เพื่อให้แน่ใจว่ากรอบการออกแบบระบบการผลิตนี้จะนำไปใช้งานได้จริง และเป็นตัวอย่างในการนำไปใช้งานต่อไป จึงได้ทำการทดลองใช้งานกรอบนี้กับกรณีศึกษา โดยดำเนินตามกิจกรรมหลักที่ได้กล่าวไว้ ตั้งแต่การควบคุม การออกแบบ และการประเมินผล จนได้ระบบการผลิตที่เป็นผลลัพธ์สุดท้าย มีรายละเอียดดังต่อไปนี้

### 5.1 การควบคุม

การควบคุมในที่นี้ ต้องอาศัยส่วนประกอบของกรอบการออกแบบระบบการผลิต คือ มิติชีวิตของระบบการผลิต ประกอบกับส่วนสนับสนุนการออกแบบระบบการผลิต โดยการรวบรวมข้อมูลตามโครงสร้างข้อมูล ในส่วนข้อมูลเป้าหมาย และข้อมูลแสดงขอบเขตของการออกแบบระบบการผลิต ซึ่งต้องอาศัยการสอบถามข้อมูลจากผู้ประกอบการ ทั้งนี้ได้เก็บข้อมูลโดยใช้เอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า เป็นส่วนประสานกับผู้ใช้งาน ตามตัวอย่างที่นำเสนอไป

กรณีศึกษานี้มีเป้าหมายหลัก คือ การเพิ่มกำลังการผลิตจากเดิมที่สามารถผลิตได้ 7,000 ชิ้น/วัน เป็น 10,000 ชิ้น/วัน นั่นคือทำให้ความสนใจมิติชีวิตด้านปริมาณ และเป็นการตั้งเป้าหมายโดยมีการกำหนดเกณฑ์ของระบบการผลิตที่ดี โดยใช้กำลังการผลิตเป็นตัวชี้วัด ซึ่งตรงส่วนนี้จะเป็นข้อมูลที่ควบคุมการออกแบบต่อจากนี้ และจะเป็นเกณฑ์ในการประเมินระบบการผลิตในส่วนสุดท้าย โดยที่ผู้ประกอบการจะไม่ได้บอกว่ามิติชีวิตด้านอื่นๆ มีความสนใจอย่างไร แต่ส่วนการออกแบบและประเมินผลจะต้องมีการตั้งเป็นค่าตั้งต้นไว้ (default) เพื่อไม่ให้เกิดการละเลยส่วนที่ไม่ได้กล่าวถึง

จากนั้นจึงทำการสอบถามรายละเอียดของการผลิต ซึ่งถือว่าเป็นข้อมูลระดับบริหาร ที่มีรายละเอียดอยู่แล้ว เช่น เวลาการทำงานของพนักงานที่กำหนดไว้ ทำการตัดสินใจแล้วว่าผลิตอะไร โดยผ่านกระบวนการอย่างไร ซึ่งต้องบอกได้ว่าจะมีการแปรรูปเป็นขั้นเป็นตอนจากวัตถุดิบ เป็นงานระหว่างผลิต จนเสร็จเป็นผลิตภัณฑ์ เครื่องจักรที่ผ่านการเลือกเชิงคุณภาพ ว่ามีคุณสมบัติตรงตามนโยบายระดับบริหารที่ตั้งไว้ รวมถึงจำนวนที่มีอยู่แล้ว และความสามารถในการทำงานของเครื่องจักรนั้นๆ ซึ่งสามารถสรุปรายละเอียดเป็นส่วนข้อมูลได้ดังนี้

- พนักงานทุกคนต้องทำงาน 6 วัน/สัปดาห์ โดยมีเวลาทำงาน 10 ชั่วโมง/วัน

- เวลาพักของพนักงานแต่ละคน ทั้งรับประทานอาหารเช้า ไปสุขา และอื่นๆ รวมเป็นเวลาประมาณ 1 ชั่วโมง/วัน
- ผลิตภัณฑ์มี 6 ขนาด ซึ่งสามารถแบ่งตามลักษณะการปรับตั้งเครื่องจักรที่ต่างกันได้เป็น 2 กลุ่ม ได้แก่ ผลิตภัณฑ์ขนาดเล็ก และผลิตภัณฑ์ขนาดใหญ่
- ในหนึ่งสัปดาห์ ควรจะสามารถผลิตได้ครบทั้ง 6 ผลิตภัณฑ์ได้ แต่จะผลิตอะไรเสร็จเวลาใดในสัปดาห์นั้น ขึ้นอยู่กับคำสั่งซื้อ ซึ่งคำสั่งซื้อจะถูกสรุปทุกต้นสัปดาห์ เปลี่ยนไปเรื่อยๆ ว่าสัปดาห์นั้นจะต้องผลิตสินค้าชนิดใดได้จำนวนเท่าไร และกำหนดส่งเมื่อใดบ้าง
- ผลิตภัณฑ์ทุกชนิดต้องผ่านกระบวนการ 9 กระบวนการ ซึ่งได้ออกแบบกระบวนการไว้พร้อมกับเครื่องจักรที่เลือกแล้วว่าต้องใช้ชนิดใดบ้าง เพื่อดำเนินกระบวนการตามทีออกแบบไว้ได้ ทั้งนี้ แม้จะมี 9 กระบวนการ แต่ถือว่ามี 18 กระบวนการ เนื่องจากแบ่งเป็น 9 กระบวนการสำหรับกลุ่มผลิตภัณฑ์ขนาดเล็ก และกลุ่มผลิตภัณฑ์ขนาดใหญ่
- เครื่องจักรที่เลือกใช้งานมี 3 ชนิด ซึ่งมีความสามารถในการทำงานที่ต่างกัน
  - เครื่องจักรชนิด A สามารถใช้ดำเนินการกระบวนการหมายเลข 1 ถึง 7 ได้
  - เครื่องจักรชนิด B สามารถใช้ดำเนินการกระบวนการหมายเลข 8 ได้
  - เครื่องจักรชนิด C สามารถใช้ดำเนินการกระบวนการหมายเลข 9 ได้
- แม้ว่าจะมีเครื่องจักรที่ทำหน้าที่ได้มากกว่าหนึ่งกระบวนการ แต่ไม่จำเป็นที่จะต้องทำทุกกระบวนการในเครื่องเดียว สามารถเครื่องจักรรูปแบบหนึ่งๆ หลายเครื่องจักร เพื่อกระจายงาน เช่น เครื่องจักรชนิด A ไม่จำเป็นต้องทำตั้งแต่กระบวนการหมายเลข 1 ถึง 7 ด้วยเครื่องเดียว สามารถแบ่งเป็นเครื่องจักรชนิด A ที่ทำกระบวนการหมายเลข 1 ถึง 3 เครื่องจักรชนิด A ที่ทำกระบวนการ 4 ถึง 7 เป็นต้น กระจายงานอาจเกิดขึ้น เนื่องจากต้องคำนึงถึงการปรับตั้งเครื่องจักร ที่เกิดทุกครั้งที่มีการเปลี่ยนกระบวนการ หรือเปลี่ยนกลุ่มผลิตภัณฑ์ที่ผลิต ระหว่างขนาดเล็ก และขนาดใหญ่ ซึ่งต้องทราบเวลาในการปรับตั้งเหล่านั้น
- ก่อนเริ่มทำงานกระบวนการใดๆ จะต้องมีการยกชิ้นงานมาเตรียมก่อน เป็นลั้งใส่ชิ้นงานจำนวนหนึ่ง ก่อนจะเริ่มผลิตจนหมดลั้ง แล้วจึงยกลั้งใหม่มา ต้องระบุเป็นเวลาเสริมสำหรับทำงานแต่ละรอบการผลิต



- เวลาในการผลิตแต่ละกระบวนการ เพื่อกลุ่มผลิตภัณฑ์แต่ละกลุ่ม ก็ต้องระบุได้ โดยใช้ค่าที่เป็นตัวแทนเวลาผลิต แต่ต้องมีการเผื่อความแปรปรวนของเวลาในการผลิต เป็นเวลาเผื่อด้วย หรือถ้าเป็นไปได้ ต้องทำการเก็บข้อมูลการทำงานจริง เพื่อหาเวลาในการผลิตที่เหมาะสม และเวลาเผื่อที่เหมาะสม
- เครื่องจักรดังกล่าวมีอยู่แล้วจำนวนหนึ่ง ซึ่งมีหน้าที่เดิมอยู่ แต่สามารถปรับการมอบหมายหน้าที่ และเส้นทางการผลิตได้ และสามารถซื้อเครื่องจักรเพิ่มได้ แต่ต้องเป็นสามชนิดเดิมที่ใช้อยู่ เพื่อไม่ต้องเปลี่ยนวิธีการทำงาน และสามารถใช้อะไหล่เดิมที่ใช้อยู่ได้
  - เครื่องจักรชนิด A จำนวน 22 เครื่อง
  - เครื่องจักรชนิด B จำนวน 2 เครื่อง
  - เครื่องจักรชนิด C จำนวน 2 เครื่อง

## 5.2 การออกแบบ และการประเมิน

ข้อมูลที่ได้จะถูกจัดอยู่ในรูปแบบข้อมูลมาตรฐาน ตามที่ได้อธิบายไปในส่วนโครงสร้างข้อมูล และนำส่งไปให้ผู้ออกแบบ เพื่อให้เหมาะสมกับการออกแบบ โดยข้อมูลจะมีการส่งต่อกัน เพื่อให้เกิดการออกแบบตามหลักการการออกแบบ ทุกส่วนต้องถูกควบคุมด้วยข้อมูลเป้าหมายเดียวกัน แต่ข้อมูลอื่นๆ แต่ละส่วนจะรับข้อมูลต่างกันไป นำไปใช้ต่างกันไป โดยจะต้องมีการส่งข้อมูลระหว่างส่วนด้วย เพื่อให้เกิดการปรับปรุงคำตอบ ดังนี้

### 1. การออกแบบกำลังการผลิต รอบที่ 1

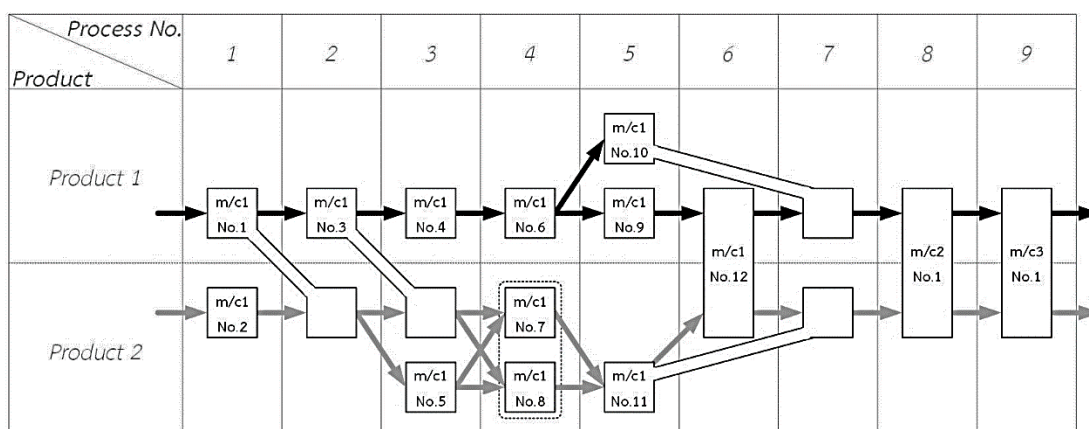
แน่นอนว่าข้อมูลเป้าหมายส่งผลต่อการออกแบบ โดยจะต้องเลือกจำนวนเครื่องจักรให้พอต่อกำลังการผลิตที่ต้องการ สำหรับทุกกระบวนการ ส่วนข้อมูลอื่นๆ โดยต้องทราบว่าแต่ละผลิตภัณฑ์ต้องผ่านกระบวนการใดบ้าง จากนั้นจึงคำนวณว่าแต่ละกระบวนการควรมีกำลังการผลิตเท่าไร เพื่อแต่ละผลิตภัณฑ์ จากนั้นจึงคำนวณว่าจะต้องใช้เครื่องจักรชนิดใด จำนวนเท่าไร โดยเวลาผลิต เวลาเผื่อ เวลาปรับตั้ง และเวลาเสริม รวมแล้วต้องไม่เกินเวลาที่กำหนดไว้ นั่นคือหนึ่งสัปดาห์ ต้องสามารถผลิตได้จำนวนที่กำหนดไว้

ทั้งนี้จะไม่ทราบเวลาปรับตั้งที่จะเกิดขึ้นจริง จนกว่าจะมีการจัดเส้นทางการผลิตจริง ซึ่งจะทราบว่าแต่ละเครื่องจักรเกิดการปรับตั้งจากการรับผิดชอบงานมากกว่าหนึ่งงานหรือไม่ ทั้งนี้อาจใช้อัลกอริทึมที่ประมาณเวลาปรับตั้งก่อนก็ได้ หรือไม่ต้องพิจารณาเวลาปรับตั้งเลยในครั้งแรก เพื่อจัดสรรเส้นทางการผลิตให้ทราบข้อมูลจากการจำลองการผลิตก่อนก็ได้ ในที่นี้ได้เลือกอัลกอริทึมที่ไม่ประมาณเวลาปรับตั้งในครั้งแรก แต่ถือเป็นเพียงข้อมูลเริ่มต้นในการออกแบบ แต่ไม่ใช่จำนวนเครื่องจักรที่เป็นคำตอบสุดท้าย ซึ่งในการออกแบบรอบแรกนี้ การออกแบบกำลังการผลิตจะให้ผลลัพธ์ว่ามีจำนวนเครื่องจักรแต่ละชนิดจำนวนเท่าไร ดังนี้

- เครื่องจักรชนิด A จำนวน 12 เครื่อง
- เครื่องจักรชนิด B จำนวน 1 เครื่อง
- เครื่องจักรชนิด C จำนวน 1 เครื่อง

## 2. การออกแบบเส้นทางการผลิต รอบที่ 1

ข้อมูลเป้าหมายและขอบเขตการออกแบบระบบการผลิตต้องใช้ในส่วนนี้เช่นกัน แต่ที่เพิ่มเติมมาคือ การออกแบบส่วนนี้จะรับคำตอบจากการออกแบบกำลังการผลิตรอบแรกมาด้วย เพื่อจัดสรรว่าจะมีการส่งต่อจากเครื่องจักรใด ไปสู่เครื่องจักรใด และทำเพื่อการผลิตสินค้าชนิดใด โดยจะต้องคำนึงถึงเวลาปรับตั้งที่เกิดขึ้น และได้ผลดังรูปที่ 5.1 ทั้งนี้พบว่าจำนวนเครื่องจักรจากการออกแบบกำลังการผลิตรอบแรก ไม่มีทางจัดสรรให้เกิดการผลิตตามกำลังการผลิตที่คาดหวังได้ เนื่องจากมีเวลาปรับตั้งมากจนทำให้เวลาโดยรวมนานออกไปจากที่การออกแบบกำลังการผลิตพิจารณาไว้ จึงต้องสรุปเป็นเวลาปรับตั้งที่ประมาณได้ เพื่อใช้ในการออกแบบกำลังการผลิตใหม่



รูปที่ 5.1 คำตอบของการออกแบบเส้นทางการผลิต รอบที่ 1

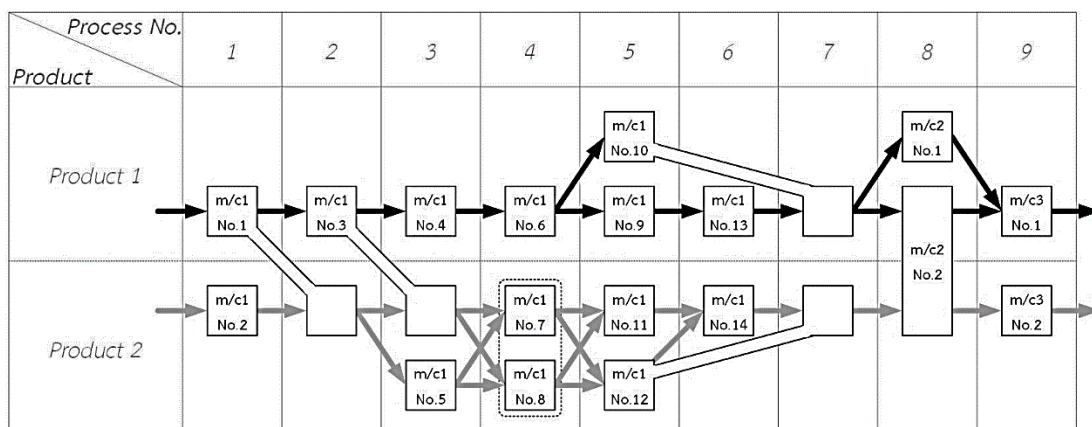
### 3. การออกแบบกำลังการผลิต รอบที่ 2

การออกแบบกำลังการผลิตรอบนี้จะต้องเพื่อกำลังการผลิตเป้าหมายให้มากกว่าเดิม เพื่อชดเชยเวลาปรับตั้งที่เกิดขึ้น ซึ่งทำให้มีการเพิ่มจำนวนเครื่องจักร ให้เกิดการกระจายภาระงาน ถือว่าเป็นการคำนึงถึงการใช้งานจริงเมื่อมีเส้นทางการผลิต ว่าได้เพื่อการปรับตั้งที่จะเกิดขึ้นแล้ว แล้วเมื่อได้คำตอบของจำนวนเครื่องจักรใหม่ จึงส่งไปให้ออกแบบเส้นทางการผลิตใหม่

- เครื่องจักรชนิด A จำนวน 14 เครื่อง
- เครื่องจักรชนิด B จำนวน 2 เครื่อง
- เครื่องจักรชนิด C จำนวน 2 เครื่อง

### 4. การออกแบบเส้นทางการผลิต รอบที่ 2

ในรอบนี้การออกแบบเส้นทางการผลิตสามารถผลิตได้ตามกำลังการผลิตที่คาดไว้แล้ว ดังนั้นจึงสรุปเป็นเส้นทางการผลิต ว่ามีการส่งชิ้นงานอะไร จากเครื่องจักรใด ไปสู่เครื่องจักรใด เพื่อผลิตภัณฑ์ชนิดใด ซึ่งจะสามารถสรุปเป็นสถานีนงานได้ว่าเครื่องจักรใดรับหน้าที่เดียวกันบ้าง ดังแสดงในรูปที่ 5.2

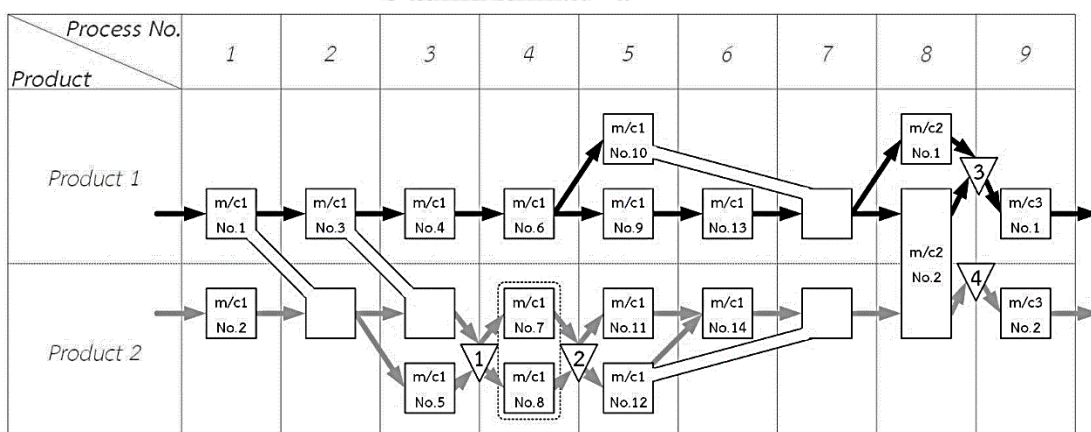


รูปที่ 5.2 คำตอบของการออกแบบเส้นทางการผลิต รอบที่ 2

### 5. การออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง รอบที่ 1

เส้นทางการผลิต และสถานงานที่ได้จากส่วนการออกแบบเส้นทางการผลิต จะเป็นขอบเขตในการออกแบบของการออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง เพิ่มเติมจากข้อมูลเป้าหมายที่ควบคุมอยู่ และขอบเขตการออกแบบตั้งต้น ซึ่งการออกแบบตำแหน่งจุดจัดเก็บนั้นจะต้องอยู่บนเส้นทางการผลิตที่กำหนดไว้แน่นอน พร้อมกันนั้นข้อมูลในส่วนพฤติกรรมของคำสั่งซื้อจะต้องคำนึงถึงความแปรปรวนที่เกิดขึ้นด้วย ซึ่งจากที่ผู้ประกอบการไม่สามารถให้ข้อมูลคำสั่งซื้อเก่าได้มากพอที่จะวิเคราะห์พฤติกรรมของคำสั่งซื้อ อัลกอริทึมในส่วนการออกแบบนี้จึงต้องคาดการณ์สถานการณ์ที่อาจเกิดขึ้นจริง และสร้างพฤติกรรมของคำสั่งซื้อ เพื่อออกแบบให้รองรับความแปรปรวนเหล่านั้นได้

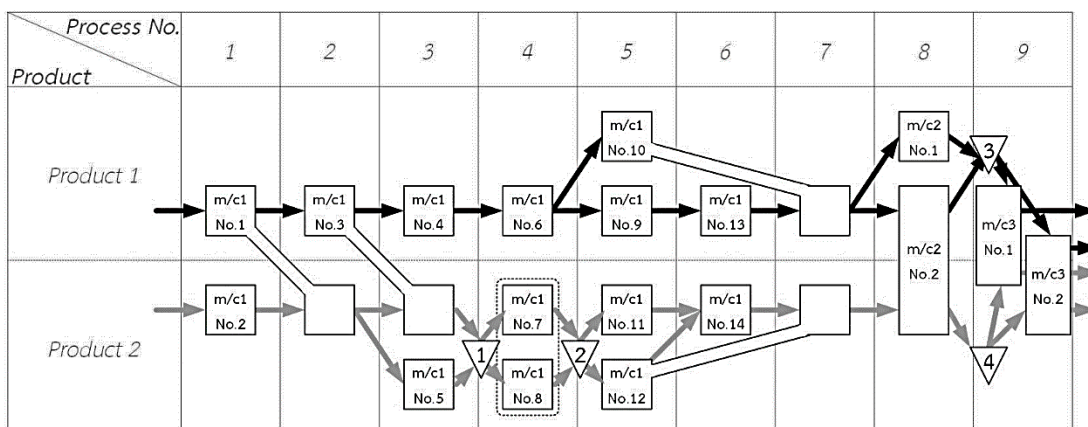
เมื่อพิจารณารูปแบบคำสั่งซื้อที่อาจเกิดขึ้นแล้ว การประเมินพบว่า การวางตำแหน่งจุดจัดเก็บที่ 3 และ 4 ดังรูปที่ 5.3 และมีจำนวนจัดเก็บสูงที่สุดที่ทำได้ ก็ไม่สามารถชดเชยอัตราเร็วที่ทำไม่ทันได้ กล่าวได้ว่าไม่สามารถทำตามกำลังการผลิตที่คาดหวังได้เมื่อพิจารณาความแปรปรวน ดังนั้นแสดงว่าต้องทบทวนการออกแบบเส้นทางการผลิตอีกครั้ง พร้อมกับรับข้อมูลว่า มีเวลาการปรับตั้งที่เกิดขึ้นจากการทำงานจริงเป็นเท่าไร เพื่อให้เกิดการเผื่อกำลังการผลิตที่คาดหวังเพิ่มในการออกแบบเส้นทางการผลิตใหม่อีกครั้ง



รูปที่ 5.3 คำตอบของการออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง รอบที่ 1

### 6. การออกแบบเส้นทางการผลิต รอบที่ 3

เมื่อทำการออกแบบซ้ำในส่วนนี้ โดยมีการกำหนดว่ากำลังการผลิตที่คาดหวังมากกว่าเดิม จะทำให้การออกแบบส่วนนี้โดยลดการใช้เครื่องจักรร่วมกันในการทำหลายหน้าที่ลง เพื่อให้เกิดการปรับตั้งน้อยลง ได้ผลดังรูปที่ 5.4 ซึ่งพบว่าไม่สามารถทำได้ภายใต้จำนวนเครื่องจักรเดิมที่ออกแบบไว้ จึงต้องส่งต่อกลับไปยังการออกแบบกำลังการผลิตใหม่



รูปที่ 5.4 คำตอบของการออกแบบเส้นทางการผลิต รอบที่ 3

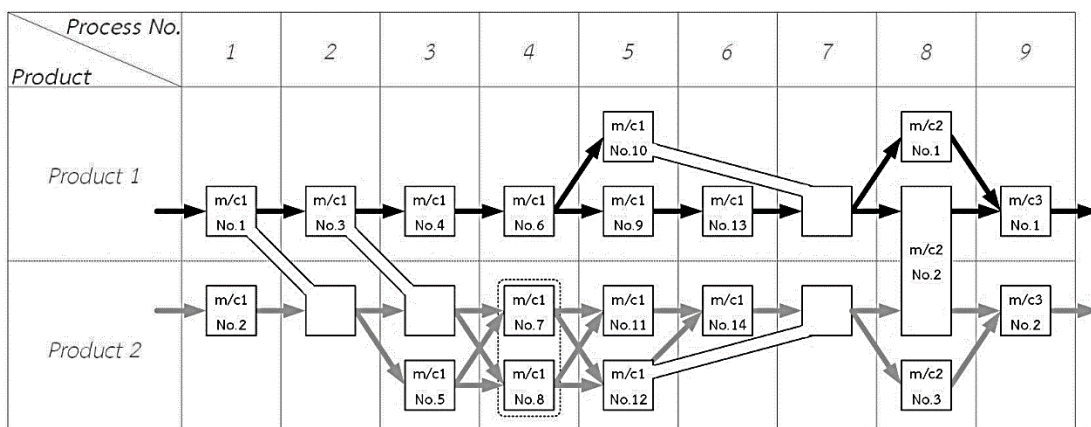
### 7. การออกแบบกำลังการผลิต รอบที่ 3

จากกำลังการผลิตที่คาดหวังที่เพิ่มขึ้น จากการที่เผื่อให้เกิดเวลาปรับตั้งเมื่อมีความแปรปรวนของคำสั่งซื้อ ซึ่งจะทำให้จำนวนเครื่องจักรเพิ่มขึ้นอีก โดยสังเกตว่า หากสามารถทราบ หรือมีอัลกอริทึมที่ประมาณเวลาปรับตั้งเพื่อออกแบบกำลังการผลิตได้ตั้งแต่แรก จะช่วยให้จำนวนครั้งการออกแบบใหม่น้อยลงได้ อย่างไรก็ตาม เมื่ออัลกอริทึมที่เลือกใช้ไม่สามารถทำเช่นนั้นได้ และไม่มีข้อมูลที่ประมาณเวลาปรับตั้งได้ก่อน จึงเกิดการออกแบบซ้ำ ซึ่งคำตอบของจำนวนเครื่องจักรจะถูกส่งไปออกแบบเส้นทางการผลิตใหม่อีกครั้ง

- เครื่องจักรชนิด A จำนวน 14 เครื่อง
- เครื่องจักรชนิด B จำนวน 3 เครื่อง
- เครื่องจักรชนิด C จำนวน 2 เครื่อง

### 8. การออกแบบเส้นทางการผลิต รอบที่ 4

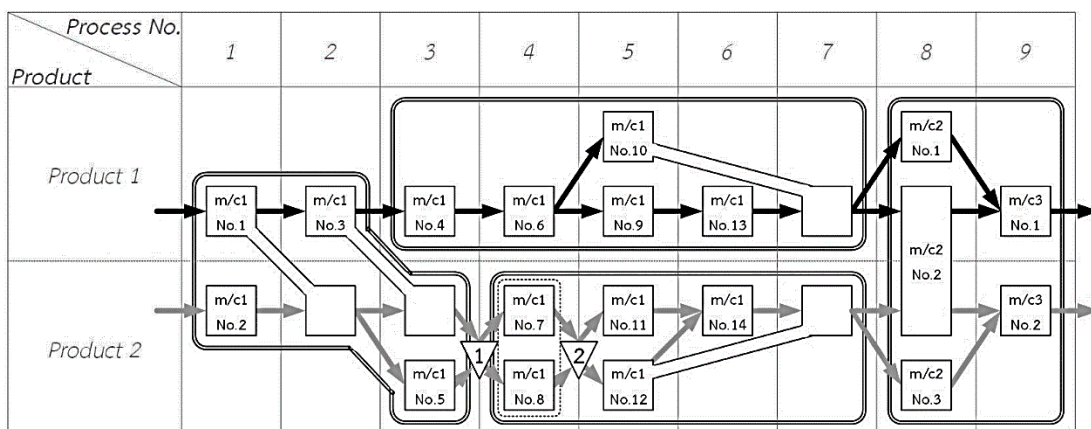
ภายใต้ขอบเขตใหม่ นั่นคือจำนวนเครื่องจักรที่เพิ่มขึ้น และกำลังการผลิตที่คาดหวังที่ถูกประมาณให้สูงขึ้นเพื่อแทนเวลาปรับตั้ง จะทำให้ได้เส้นทางการผลิตที่เปลี่ยนไป สถานีงานที่เปลี่ยนไป ดังรูปที่ 5.5 เป็นคำตอบใหม่ที่จะถูกส่งต่อให้เกิดการออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลังอีกครั้ง



รูปที่ 5.5 คำตอบของการออกแบบเส้นทางการผลิต รอบที่ 4

### 9. การออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง รอบที่ 2

เมื่อมีเส้นทางการผลิตใหม่แล้ว จึงทำการออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลังใหม่อีกครั้ง โดยจะเหลือจุดจัดเก็บเพียง 2 จุด ซึ่งครั้งนี้ เมื่อประเมินพร้อมกับพิจารณาความแปรปรวนของพฤติกรรมของคำสั่งซื้อ พบว่าสามารถทำตามกำลังการผลิตที่ตั้งเป้าหมายไว้ได้ ดังนั้นจึงสามารถสรุปเป็นคำตอบสุดท้ายได้ดังรูปที่ 5.6 ซึ่งสามารถสรุปได้แล้วว่า สุดท้ายนี้มีสถานีงานและจุดจัดเก็บได้อยู่ในกลุ่มการผลิตเดียวกันบ้าง เป็นคำตอบสุดท้าย



รูปที่ 5.6 คำตอบของการออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง รอบที่ 2

### 5.3 การสรุปผล

จากคำตอบของการออกแบบกำลังการผลิต การออกแบบเส้นทางการผลิต และการออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง ที่เป็นคำตอบสุดท้าย จะสามารถบอกได้ว่าต้องมีเครื่องจักรแต่ละชนิดจำนวนเท่าใด และมีเส้นทางการผลิตอย่างไร และต้องมีการเก็บชิ้นงานใดที่ตำแหน่งใดบ้าง พร้อมจำนวนชิ้นต่ำที่ต้องเก็บ ซึ่งผู้ประกอบการสนใจว่าจะต้องซื้อเครื่องจักรเพิ่มหรือไม่ ทั้งนี้การออกแบบที่ผ่านมาจะไม่ได้คำนึงจากเดิมที่มีอยู่ แต่จะนำคำตอบที่ได้มาเปรียบเทียบกับจำนวนเครื่องจักรที่มีอยู่ ว่ามีต้องซื้อเพิ่มหรือไม่ หรือมีเครื่องจักรชนิดใดที่เกินความจำเป็นหรือไม่ ดังนั้นจึงสรุปเน้นประเด็นนี้ โดยรายละเอียดดังนี้

- เครื่องจักรชนิด A ไม่จำเป็นต้องซื้อเพิ่มโดยสามารถใช้เพียง 14 เครื่อง จากที่มีอยู่ 22 เครื่อง ดังนั้นจำนวนที่เกิดจากจำเป็น ถือว่าเป็นกำลังการผลิตที่เผื่อไว้เมื่อเกิดเหตุการณ์ที่เกินจากที่คาดการณ์ไว้ได้
- เครื่องจักรชนิด B ต้องเพิ่มจากเดิมที่มีอยู่ 2 เครื่อง เป็น 3 เครื่อง
- เครื่องจักรชนิด C มีจำนวน 2 เครื่องเป็นจำนวนที่เหมาะสมอยู่แล้ว

จากจำนวนเครื่องจักรที่ต้องซื้อเพิ่ม จะเป็นต้นทุนในการสร้างระบบการผลิตที่เพิ่มขึ้น ในส่วนนี้หากผู้ประกอบการไม่สามารถยอมรับต้นทุนที่สูงได้ จะสามารถตั้งเป็นเกณฑ์ใหม่ด้านต้นทุน ที่ไม่ควรเกินจากงบประมาณ แล้วออกแบบการผลิตใหม่ เพื่อเป็นคำตอบอีกกรณีมาเปรียบเทียบ แล้วจึงให้ผู้ประกอบการพิจารณาใหม่ก็ได้

ทั้งนี้จะต้องประกอบกับการมอบหมายหน้าที่ เส้นทางการผลิต และจุดจัดเก็บพัสดุคงคลังตามที่ได้ออกแบบไว้ จึงจะเหมาะสมกับเครื่องจักรจำนวนดังกล่าว นอกจากนี้จะต้องสรุปว่านี่คือการพิจารณาภายในเวลาหนึ่งสัปดาห์ ซึ่งจากสถานการณ์ปกติที่ใช้อ้างอิง สามารถทำตามกำลังการผลิตที่เป็นเป้าหมายได้เสร็จก่อนครบเวลาหนึ่งสัปดาห์ ดังนั้นต้องบอกว่าในหนึ่งสัปดาห์นั้นสามารถวางแผนการผลิตให้เกิดการปรับตั้งได้สูงสุดกี่รอบ ในแต่ละสถานีนงาน ซึ่งจะช่วยให้การวางแผนการผลิตหลังจากนี้มีข้อมูลเพื่อใช้ในการตัดสินใจได้ดีขึ้น เพื่อรองรับความแปรปรวนของคำสั่งซื้อที่มีแนวโน้มไปทางปริมาณมากกว่าปกติ หรือมีความถี่สูงกว่าปกติ

ทั้งผลลัพธ์ที่ต้องทราบเพื่อสร้างระบบการผลิต และผลการดำเนินการที่จะได้จากระบบการผลิตที่นำเสนอจะถูกสรุปเป็นข้อมูลในเชิงลายลักษณ์อักษร และแผนผังที่อธิบายด้วยสัญลักษณ์ ซึ่งอ้างอิงตามองค์ประกอบของระบบการผลิต ซึ่งจะถูกเก็บข้อมูลตามโครงสร้างข้อมูล ด้วยส่วนคำตอบของการออกแบบระบบการผลิต โดยสื่อสารผ่านส่วนประสานกับผู้ใช้งานด้วยรายงานผลลัพธ์ เพื่อเป็นแสดงรายละเอียดคำตอบของการออกแบบระบบการผลิตที่ผู้ประกอบการควรทราบ ส่งเป็นคำตอบสุดท้ายให้กับผู้ประกอบการ อย่างไรก็ตาม หากผู้ประกอบการมีส่วนที่ยังไม่พอใจกับคำตอบภายใต้ข้อมูลที่เป็นเป้าหมาย และขอบเขตการออกแบบระบบการผลิตนี้ ก็สามารถปรับเปลี่ยนข้อมูลตั้งต้น เพื่อทำการออกแบบเป็นคำตอบใหม่ได้





## บทที่ 6 การประเมินผลการใช้งาน

### 6.1 วิธีการประเมินผล

กรอบการออกแบบระบบการผลิตนี้เป็นกรอบสำหรับผู้ประกอบการผลิต และผู้ประกอบการ SMEs ดังนั้นในการประเมินจะแบ่งเป็น การประเมินผ่านมุมมองของผู้เชี่ยวชาญด้านการออกแบบระบบการผลิต เพื่อบอกว่าหลักการทางวิชาการของกรอบการออกแบบระบบการผลิต ถูกต้องเหมาะสมหรือไม่ และการประเมินผ่านมุมมองของผู้ประกอบการ SMEs ด้านการใช้งานกรอบการออกแบบระบบการผลิต เพื่อประเมินว่ากรอบการออกแบบระบบการผลิตเหมาะสมกับการใช้งานหรือไม่ ทั้งนี้จะแจ้งตั้งแต่ก่อนเริ่มการประเมิน ว่าต้องการให้ประเมินเกี่ยวกับอะไรบ้าง จากนั้นจึงนำเสนองานนำเสนอเพื่อให้ผู้ประเมินสามารถพิจารณาประเมินผลได้ และสอบถามความเห็นตามแต่ละส่วนการประเมินที่แจ้งไว้ โดยสิ่งที่ต้องประเมินของทั้งสองฝ่ายก็จะมีมุมมองต่างกันไป และอาศัยวิธีการนำเสนอที่ต่างกันไป ดังจะอธิบายต่อไปนี้

#### 6.1.1 การประเมินผ่านมุมมองของผู้เชี่ยวชาญด้านการออกแบบระบบการผลิต

สำหรับฝ่ายผู้ออกแบบระบบการผลิตจะต้องเข้าใจกรอบการดำเนินการทั้งหมด ตั้งแต่การตั้งเป้าหมายของการออกแบบตามมิติตัวชี้วัด การนำข้อมูลไปใช้ออกแบบ จนถึงการประเมินผลการออกแบบและสรุปผล ซึ่งต้องทำการยืนยันว่ากรอบการออกแบบนี้มีแนวคิดในแต่ละส่วนที่ถูกต้อง และเหมาะสมที่จะนำไปใช้งานกับกลุ่ม SMEs จึงได้ทำการนำเสนอหลักการของกรอบการออกแบบระบบการผลิตประกอบกับการนำไปใช้กับกรณีศึกษา เพื่อขอความเห็นจากผู้เชี่ยวชาญด้านการออกแบบ โดยได้รับเกียรติจาก ผศ.ดร. ชยรัช เผือกสามัญ หัวหน้าภาควิชาวิศวกรรมอุตสาหการ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระเจ้าเกล้าพระนครเหนือ เป็นผู้ตัวแทนผู้เชี่ยวชาญด้านการออกแบบระบบการผลิต โดยมีขั้นตอนการประเมินดังนี้

##### 1. นำเสนอภาพรวมของกรอบการออกแบบระบบการผลิต

อธิบายเป้าหมาย ขอบเขต และสมมติฐานที่ทำให้เกิดการสร้างกรอบการออกแบบนี้ขึ้นมา และอธิบายว่ากรอบนี้ประกอบด้วยการดำเนินการส่วนใดบ้าง เพื่อประเมินว่าหลักการของกรอบถูกต้องหรือไม่ และสอดคล้องกับการนำไปใช้งานกับกลุ่มเป้าหมายหรือไม่

## 2. นำเสนอองค์ประกอบของการออกแบบระบบการผลิต

อธิบายที่มาของแต่ละองค์ประกอบ บทบาทของแต่ละองค์ประกอบ และการนำไปสร้างเป็นระบบการผลิต พร้อมยกตัวอย่างการนำไปใช้งาน และการนำเสนอผลลัพธ์ผ่านกรณีศึกษา เพื่อประเมินว่าการมีอยู่ขององค์ประกอบเหล่านั้นสมเหตุสมผลหรือไม่ และเพียงพอต่อการอธิบายระบบการผลิตหรือไม่

## 3. นำเสนอหลักการการออกแบบระบบการผลิต

อธิบายส่วนการออกแบบว่าประกอบด้วยอะไรบ้าง แต่ละส่วนต้องนำเสนออะไรบ้าง และมีความสัมพันธ์กันอย่างไร เพื่อประเมินว่าหลักการการออกแบบเหล่านี้จำเป็นต้องมีหรือไม่ ขาดส่วนใดที่ควรออกแบบเพิ่มหรือไม่ สิ่งที่น่าส่งเพื่อประกอบเป็นระบบการผลิตเพียงพอหรือไม่ และความสัมพันธ์ที่อธิบายไปครบถ้วนหรือไม่

## 4. นำเสนอมิติชีวิตของระบบการผลิต

นำเสนอว่าระบบการผลิตที่ดีคืออะไร สามารถแบ่งเป็นมิติชีวิตอะไรบ้าง และแต่ละมิติชีวิตสื่อถึงระบบการผลิตที่มีคุณสมบัติอย่างไร ประกอบกับการแปลงเป้าหมายของกรณีศึกษาเป็นมิติชีวิตที่กรณีศึกษาให้ความสนใจ เพื่อประเมินว่ามุมมองของระบบการผลิตที่ดีที่นำเสนอมีความเหมาะสมหรือไม่ มิติชีวิตครอบคลุมลักษณะของระบบการผลิตที่ดีหรือไม่ และแต่ละเป้าหมายของโจทย์การออกแบบ สามารถแปลงเป็นมิติชีวิตเหล่านี้ได้จริงหรือไม่

## 5. นำเสนอโครงสร้างข้อมูลสำหรับฐานข้อมูล

นำเสนอโครงสร้างข้อมูลในรูปแบบของความสัมพันธ์ของข้อมูลแต่ละชุด โดยอธิบายเหตุผลว่าสาเหตุที่ต้องเก็บข้อมูลด้วยโครงสร้างลักษณะนั้นๆ เพราะเหตุใด และผู้ใช้งานฝ่ายใด มีสิทธิ์ในการจัดการข้อมูลอย่างไรบ้าง เพื่อประเมินว่าเหมาะสมกับใช้เป็นหลักในการสร้างฐานข้อมูลหรือไม่ และความสัมพันธ์ที่เชื่อมแต่ละข้อมูล สมเหตุสมผลหรือไม่

## 6. นำเสนอส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งาน

เชื่อมโยงจากโครงสร้างข้อมูลว่าจะต้องเก็บรวบรวมข้อมูล หรือนำเสนอข้อมูล แก่ผู้ใช้งานฝ่ายใด อย่างไรบ้าง โดยอธิบายผ่านกรณีศึกษา เพื่อประเมินว่าสามารถประสานกับผู้ใช้งานแต่ละฝ่ายได้เหมาะสมหรือไม่ เข้าใจยากหรือไม่ และสามารถรับส่งข้อมูลได้ครบถ้วนหรือไม่

### 6.1.2 การประเมินผ่านมุมมองของผู้ประกอบการ SMEs

สำหรับฝ่ายผู้ประกอบการ SMEs จะเกี่ยวข้องกับการให้ข้อมูลที่ต้องใช้ในการออกแบบระบบการผลิต และทำความเข้าใจผลลัพธ์ที่ได้จากการออกแบบ จึงได้ทำการนำเสนอการรวบรวมข้อมูลผ่านกรณีศึกษาที่ผู้ประกอบการให้ความสนใจ ซึ่งได้ใช้กรณีศึกษาเป็นสายการผลิตเข็มขัดเหล็กสำหรับรัดท่อของ บริษัท ธนากิจโลหะ เอ็นจิเนียริ่ง จำกัด ซึ่งต้องการเพิ่มกำลังการผลิต แต่ไม่ทราบว่าต้องจัดสายการผลิตอย่างไร หรือต้องซื้อเครื่องจักรเพิ่มหรือไม่ ทั้งนี้บุคลากรระดับผู้บริหาร ผู้วางนโยบายของบริษัท และบุคลากรระดับปฏิบัติการ ผู้ทำหน้าที่วางแผนการผลิต ได้ให้ความร่วมมือในการประเมินผล โดยการประเมินผลมีขั้นตอนดังต่อไปนี้

#### 1. สัมภาษณ์เพื่อรวบรวมข้อมูล

ทำการสัมภาษณ์เพื่อรวบรวมข้อมูลที่จำเป็นต้องใช้ในการออกแบบ อ้างอิงตามโครงสร้างข้อมูลที่นำเสนอ เพื่อตรวจสอบว่า ผู้ประกอบการจะสามารถเก็บรวบรวมได้จริงหรือไม่ และสามารถจัดข้อมูลให้เป็นรูปแบบมาตรฐาน ตามโครงสร้างข้อมูลได้หรือไม่ โดยจะอธิบายความหมายของข้อมูลแต่ละส่วน เพื่อให้มีความเข้าใจที่ถูกต้อง และได้ข้อมูลที่ถูกต้อง แล้วจึงถามข้อมูลในส่วนนั้นๆ พร้อมเก็บรวบรวมให้อยู่ในลักษณะตามโครงสร้างข้อมูล

#### 2. นำเสนอผลลัพธ์จากการออกแบบ

จากข้อมูลที่เก็บรวบรวมมา จะนำเสนอให้ผู้ออกแบบทดลองออกแบบ เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ออกมา สำหรับจัดให้อยู่ในรูปแบบที่พร้อมนำเสนอต่อผู้ประกอบการ และสอบถามว่าเข้าใจผลลัพธ์ที่ได้หรือไม่ และสามารถนำผลลัพธ์ไปใช้ได้หรือไม่ ซึ่งขั้นตอนนี้ทำเพื่อตรวจสอบว่าข้อมูลที่สรุปเป็นผลลัพธ์สามารถเข้าใจและนำไปใช้ได้หรือไม่ และได้ผลลัพธ์ตรงกับที่ตั้งใจหรือไม่

## 6.2 ผลการประเมิน และข้อเสนอแนะ

จากการประเมินจะได้รับความเห็นว่า กรอบการออกแบบระบบการผลิตที่นำเสนอมีความเหมาะสมมากน้อยเพียงใด และมีข้อเสนอแนะอย่างไรบ้างในการพัฒนาเพิ่มเติม ซึ่งได้สรุปความคิดเห็นและข้อเสนอแนะเหล่านั้น แบ่งตามผู้ประเมินทั้งสองฝ่าย ดังนี้

### 6.2.1 ผลการประเมิน และข้อเสนอแนะ ผ่านมุมมองของผู้เชี่ยวชาญด้านการออกแบบระบบการผลิต

ผู้เชี่ยวชาญด้านการออกแบบระบบการผลิตได้พิจารณาว่า แนวทางในการสร้างกรอบการออกแบบระบบการผลิตถูกต้องตามหลักการการออกแบบ หลักการออกแบบระบบการผลิตถูกต้อง มีส่วนการออกแบบที่จำเป็นครบถ้วน และมีความสัมพันธ์ระหว่างส่วนการออกแบบที่ถูกต้อง ในส่วนของมิติชีวิตของระบบผลิตสามารถแสดงถึงระบบการผลิตที่ดีได้ครอบคลุมทุกแง่มุม ทั้งยังเหมาะสมกับพฤติกรรมการทำงานของ SMEs

เพื่อให้สามารถนำไปใช้งานต่อได้จริงอย่างสมบูรณ์ ควรนำไปใช้ประกอบกับส่วนที่ทำหน้าที่ออกแบบ และส่วนที่ทำหน้าที่ประเมินผลการออกแบบ ซึ่งเมื่อนำไปใช้จริงจะเกิดการไหลของข้อมูลขนาดใหญ่ ดังนั้นหากจะสร้างฐานข้อมูลจะต้องคำนึงถึงแนวทางการเก็บข้อมูลจำนวนมากด้วย ทั้งนี้ผู้วิจัยได้นำความเห็นส่วนนี้มาพิจารณา และนำเสนอตัวอย่างของส่วนประสานกับผู้ใช้งาน ในรูปแบบการอัปโหลด และดาวน์โหลดไฟล์เอกสารแล้ว

นอกจากนี้ ผู้ประเมินผลได้ให้คำแนะนำว่า ควรมีคู่มือการใช้งานอย่างละเอียด เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถนำไปใช้ได้ถูกต้อง เนื่องจากการนำเสนอของผู้วิจัย ทำให้เข้าใจกรอบการออกแบบระบบการผลิตนี้ได้ ส่วนการนำไปใช้กับกรณีศึกษา ได้อาศัยคำชี้แจงให้ผู้ใช้งานเข้าใจการรวบรวมข้อมูลต่างๆ หากขาดการอธิบาย หรือแนะนำ ของผู้ทำวิจัย อาจทำให้มีความเข้าใจผิดเกิดขึ้นได้ในการใช้งาน ซึ่งอาจทำให้ผลลัพธ์ที่ได้ไม่ถูกต้อง หรือไม่เท่าที่ควรจะเป็น คู่มือจึงเป็นสิ่งที่ทดแทนการอธิบาย และคำแนะนำในการใช้งานเหล่านั้น เพื่อแนะนำให้ผู้ใช้งานสามารถป้อนข้อมูลได้ด้วยมาตรฐานเดียวกัน เข้าใจวิธีการออกแบบด้วยหลักการเดียวกัน และเข้าใจการแสดงผลด้วยมาตรฐานเดียวกันได้ เช่น การแนะนำการตั้งค่าตัวชีวิตในแต่ละมิติชีวิต การรวบรวมข้อมูล และการเลือกอัลกอริทึมในส่วนการออกแบบให้เหมาะสม

## 6.2.2 ผลการประเมิน และข้อเสนอแนะ ผ่านมุมมองของผู้ประกอบการ SMEs

ผู้ประกอบการสามารถดำเนินการตามแนวทางการดำเนินการของกรอบการออกแบบระบบการผลิตได้ เข้าใจรูปแบบการเก็บรวบรวมข้อมูล และสามารถหาข้อมูลที่ต้องใช้ในการออกแบบได้ รวมถึงสามารถทำความเข้าใจผลลัพธ์ของการออกแบบระบบการผลิต เพื่อนำไปใช้ได้ ซึ่งได้ผลตรงตามเป้าหมายที่ตั้งไว้

อย่างไรก็ตาม การกรอกข้อมูลตามเอกสารรวบรวมข้อมูลตัวอย่างนั้น สามารถกรอกได้หลากหลาย จึงควรมีคู่มือที่ช่วยแนะนำว่า หากมีข้อมูลแบบใด ควรจะกรอกข้อมูลรูปแบบใด ซึ่งหากมีคู่มือที่ชี้แจงอย่างละเอียด จะมีโอกาสได้ข้อมูลที่ถูกต้องมากขึ้น

## 6.3 สรุปผลการประเมิน

จากการประเมินได้ข้อสรุปว่า กรอบการออกแบบระบบการผลิตนี้เหมาะสม ทั้งสำหรับผู้ออกแบบระบบการผลิต และผู้ประกอบการ SMEs โดยผู้เชี่ยวชาญด้านการออกแบบระบบการผลิตได้ยืนยันว่า กรอบการออกแบบนี้มีหลักการทางวิชาการมีความสมเหตุสมผล ทั้งยังสอดคล้องกับพฤติกรรมของผู้ประกอบการระดับ SMEs ส่วนผู้ประกอบการ SMEs เองก็สามารถเข้าใจวิธีการนำไปใช้งาน โดยยืนยันว่าสามารถหาข้อมูลตามที่ระบุได้จริง และสามารถนำผลลัพธ์ไปใช้งานต่อได้ กรอบการออกแบบระบบการผลิตนี้สามารถทดแทนความรู้ความเชี่ยวชาญได้ ทำให้สามารถทำงานได้ง่ายขึ้น โดยได้คำนึงถึงการใช้งานในสถานการณ์จริงแล้ว จึงคาดว่าจะสามารถลดการพึ่งพา และต้นทุนในการจ้างวานผู้เชี่ยวชาญได้ไม่มากนักน้อย ทั้งยังได้ระบบการผลิตตามที่คาดหวังไว้ และสามารถนำไปใช้งานต่อได้

สำหรับคำแนะนำที่ได้รับจะนำไปทางการพัฒนาและใช้งานต่อ เนื่องจากงานวิจัยนี้ได้สร้างกรอบในการดำเนินงาน แต่ยังไม่ได้มีส่วนการปฏิบัติจริงอย่างละเอียด เพื่อเปิดโอกาสให้พัฒนาตามลักษณะเฉพาะของแต่ละโจทย์ จึงอาจพัฒนาอัลกอริทึมในส่วนการออกแบบ และส่วนการประเมินผลลัพธ์ โดยอาจจะต้องแบ่งแยกย่อยหลากหลายรูปแบบไปตามลักษณะระบบการผลิตต่างๆ นอกจากนี้ยังสามารถพัฒนาแนวทางในการถ่ายทอดหลักการต่างๆ และวิธีการใช้งาน เพื่อทดแทนสิ่งที่ผู้วิจัยได้ทำการอธิบายเพื่อให้สามารถประเมินผลได้ อาจอยู่ในรูปของคู่มือ สื่อการสอน หรือคำชี้แจงที่แฝงในส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งาน เป็นต้น ซึ่งสามารถนำไปต่อยอดสร้างเป็นงานวิจัยได้ โดยผ่านสิ่งที่กรอบการออกแบบระบบการผลิตได้วางแนวทางการดำเนินงานไว้

## บทที่ 7 สรุปผลวิจัยและข้อเสนอแนะ

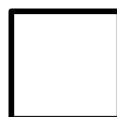
### 7.1 สรุปงานนำเสนอ

จากกรอบการออกแบบระบบการผลิตที่งานวิจัยได้นำเสนอ จะเห็นได้ว่ากรอบการดำเนินงานนี้จะต้องอาศัยงานนำเสนอแต่ละส่วน เพื่อให้เกิดการรวบรวมข้อมูลที่ถูกต้อง สำหรับนำไปดำเนินกิจกรรมการออกแบบ ตั้งแต่การควบคุมการออกแบบระบบการผลิต การออกแบบระบบการผลิต และการประเมินผลลัพธ์ของระบบการผลิต ซึ่งก็มีการรับส่งข้อมูลระหว่างการดำเนินการเช่นกัน ไปจนถึงการนำเสนอ ซึ่งต้องสามารถทำให้ผู้ใช้งานที่เกี่ยวข้อง เข้าใจผลที่ต้องนำเสนอได้ และที่สุดท้ายต้องได้ระบบการผลิตที่ดีตามที่ตั้งเป้าหมายไว้ ซึ่งส่วนประกอบเพื่อให้เกิดกรอบการออกแบบระบบการผลิตสรุปได้ ดังนี้

#### 7.1.1 องค์ประกอบของระบบการผลิต

องค์ประกอบของระบบการผลิตได้ถูกสรุปขึ้น เพื่อให้การมองระบบการผลิตเห็นภาพเป็นรูปธรรมมากขึ้น โดยช่วยให้ผู้ออกแบบระบบการผลิตมองเห็นสิ่งที่ต้องตอบได้ และทำให้ผู้ประกอบการเข้าใจระบบการผลิตที่เป็นผลลัพธ์ ซึ่งองค์ประกอบเหล่านั้นสามารถแสดงให้เห็นบทบาทของตัวเอง รวมถึงแสดงการทำงานร่วมกันกับองค์ประกอบอื่นๆ ทั้งนี้เพื่อให้สามารถตั้งต้นเป็นซึ่งสามารถสรุปได้ 5 ส่วนประกอบ ดังนี้

1. **ทรัพยากรการผลิต** แทนด้วยสัญลักษณ์ *สี่เหลี่ยม* ดังรูปที่ 7.1 แสดงถึงเครื่องจักรคนงาน หรืออุปกรณ์ใดๆ ที่เพิ่มมูลค่าให้กับชิ้นงานโดยการแปรรูป และทำให้เกิดกำลังการผลิต ถือเป็นจุดที่เล็กที่สุดของระบบการผลิตที่จะส่งชิ้นงานต่อกัน โดยที่ต้องมีหน้าที่ในการทำกระบวนการอย่างน้อยหนึ่งกระบวนการ หรือมากกว่านั้น ซึ่งจะเป็นกระบวนการเดียวกันก็ต่อเมื่อรับชิ้นชนิดเดียวกัน จำนวนรับเข้าต่อรอบการผลิตเท่ากัน และผลิตออกมาเป็นชิ้นงานชนิดเดียวกัน จำนวนผลิตต่อรอบเท่ากัน



รูปที่ 7.1 สัญลักษณ์แทนทรัพยากรการผลิต

2. **สถานีนงาน** แทนด้วยสัญลักษณ์ *กรอบเส้นประ* ดังรูปที่ 7.2 ใช้ล้อมกรอบรอบทรัพยากรการผลิต เป็นการจัดกลุ่มทรัพยากรการผลิต ที่มีหน้าที่ดำเนินกระบวนการกลุ่มเดียวกันทั้งหมด จนสามารถมองเป็นทรัพยากรการผลิตหน่วยเดียว เพื่อแสดงให้เห็นว่าเมื่อดำเนินกระบวนการเหล่านั้น จะใช้กำลังการผลิตของสถานีนงานนั้น หรือกล่าวอีกในหนึ่งว่า แต่ละทรัพยากรการผลิตในสถานีนงานเดียวกันจะสามารถทำงานแทนกันได้



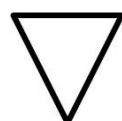
รูปที่ 7.2 สัญลักษณ์แทนสถานีนงาน

3. **เส้นทางการผลิต** แทนด้วยสัญลักษณ์ *ลูกศรเส้นทึบ* ดังรูปที่ 7.3 แสดงถึงการส่งต่อกันว่าชิ้นงานจะถูกส่งจากสถานีนงานต้นทางใด ไปสู่สถานีนงานปลายทางใด แสดงถึงการทำงานร่วมกัน ส่งต่องานระหว่างกัน ซึ่งจะแบ่งตามความรับผิดชอบด้วยว่าทำเพื่อผลิตภัณฑ์ใด แม้ว่าจะเป็ชิ้นงานเข้าออกเดียวกัน แต่กลุ่มชิ้นงานเหล่านั้นอาจไม่ได้ผลิตเพื่อแปรรูปเป็นผลิตภัณฑ์สุดท้ายเดียวกัน มีทั้งส่วนที่เส้นทางเดียวกัน และส่วนที่แยกไปสถานีนงานที่ต่างกัน ดังนั้นเส้นทางจะต้องแบ่งตามผลิตภัณฑ์ที่รับผิดชอบด้วย โดยแบ่งลูกศรแยกสีตามผลิตภัณฑ์



รูปที่ 7.3 สัญลักษณ์แทนเส้นทางการผลิต

4. **จุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง** แทนด้วยสัญลักษณ์ *สามเหลี่ยมคว่ำ* ดังรูปที่ 7.4 แสดงตำแหน่งในเชิงแนวคิด โดยต้องบอกได้ว่าเก็บชิ้นงานอะไร และต้องเก็บชิ้นต่ำเท่าไร รับจากสถานีนงานใดบ้าง และส่งไปยังสถานีนงานอะไรบ้าง ซึ่งแบ่งจุดจัดเก็บตามชนิดชิ้นงานที่เก็บที่ต่างกัน แม้ในเชิงกายภาพจะเก็บหลายชิ้นงานในพื้นที่เดียวกัน แต่เพื่อให้นำไปจัดลงพื้นที่จริงตามความเหมาะสม ไม่จำเป็นว่ารับส่งจากสถานีนงานต้นทางและปลายทางเดียวกันแล้วจะต้องเก็บในพื้นที่เดียวกัน แต่ควรอยู่ในตำแหน่งที่สามารถขนถ่ายระหว่างสถานีนงานต้นทางและปลายทางได้สะดวก และเพียงพอตามจำนวนชิ้นต่ำที่ได้ออกแบบไว้



รูปที่ 7.4 สัญลักษณ์แทนจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง

5. **กลุ่มการผลิต** แทนด้วยสัญลักษณ์ *กรอบเส้นทึบคู่* ดังรูปที่ 7.5 ใช้ล้อมกรอบรอบกลุ่มสถานีนงาน และจุดจัดเก็บสินค้าคงคลัง ที่มีเส้นทางการผลิตเชื่อมระหว่างกัน แสดงถึงกลุ่มสถานีนงานและจุดจัดเก็บที่มีเส้นทางต่อกัน ส่วนของกลุ่มที่มีเส้นทางการผลิตเหมือนกัน ซึ่งกล่าวได้ว่ากลุ่มเส้นทางนั้นๆ มีความเกี่ยวข้องกัน ดังนั้นหากประกอบกับพื้นที่ทางกายภาพจริง ควรมีตำแหน่งอยู่ใกล้กัน หรือส่งต่อชิ้นงานระหว่างกันได้สะดวก



รูปที่ 7.5 สัญลักษณ์แทนกลุ่มการผลิต

#### 6.1.2 หลักการออกแบบระบบการผลิต

จากองค์ประกอบที่เป็นเป้าหมายของการออกแบบระบบการผลิต หลักการออกแบบจะแบ่งส่วนให้สอดคล้องกับผลลัพธ์ที่ต้องการ นั่นคือบทบาทของแต่ละองค์ประกอบการผลิต ซึ่งสามารถสรุปว่าส่วนใดออกแบบอะไร และเพื่อนำส่งอะไร ได้ดังตารางที่ 7.1 7.2 และ 7.3 รวมถึงสามารถสรุปความสัมพันธ์ระหว่างแต่ละส่วนการออกแบบได้ดังตารางที่ 7.4

ตารางที่ 7.1 ตัวแปรออกแบบ และองค์ประกอบ ที่เกี่ยวข้องกับส่วนการออกแบบกำลังการผลิต

ส่วนการออกแบบ	ตัวแปรออกแบบ	ความเกี่ยวข้องกับองค์ประกอบของระบบการผลิต	
		ทรัพยากรการผลิต	จำนวนทรัพยากรการผลิต
การออกแบบกำลังการผลิต	จำนวนทรัพยากรการผลิต	ทรัพยากรการผลิต	จำนวนทรัพยากรการผลิต
		สถานีนงาน	-
		เส้นทางการผลิต	-
		จุดจัดเก็บสินค้าคงคลัง	-
		กลุ่มการผลิต	-



ตารางที่ 7.2 ตัวแปรออกแบบ และองค์ประกอบ ที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบเส้นทางการผลิต

ส่วนการออกแบบ	ตัวแปรออกแบบ	ความเกี่ยวข้องกับองค์ประกอบของระบบการผลิต	
การออกแบบ เส้นทางการผลิต	- กระบวนการที่ ทรัพยากรรับหน้าที่ ดำเนินงาน - เส้นทางระหว่างสถานี งาน	ทรัพยากรการผลิต	หน้าที่ของทรัพยากรการผลิต
		สถานีงาน	ทรัพยากรการผลิตที่อยู่ในสถานีงาน เดียวกัน
		เส้นทางการผลิต	เส้นทางการส่งต่อระหว่างสถานีงาน
		จุดจัดเก็บสินค้าคง คลัง	-
		กลุ่มการผลิต	สถานีงานและจุดจัดเก็บสินค้าคงคลัง ที่อยู่ในกลุ่มการผลิตเดียวกัน

ตารางที่ 7.3 ตัวแปรออกแบบ และองค์ประกอบ ที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคง  
คลัง

ส่วนการออกแบบ	ตัวแปรออกแบบ	ความเกี่ยวข้องกับองค์ประกอบของระบบการผลิต	
การออกแบบจุด จัดเก็บพัสดุคงคลัง	- มีหรือไม่มีจุดจัดเก็บ บนเส้นทางการผลิตนั้น - ชั้นงานที่เก็บ - จำนวนชั้นต่ำที่เก็บ	ทรัพยากรการผลิต	-
		สถานีงาน	-
		เส้นทางการผลิต	-
		จุดจัดเก็บสินค้าคง คลัง	- ชั้นงานที่เก็บ - จำนวนชั้นงานชั้นต่ำที่เก็บ
		กลุ่มการผลิต	-

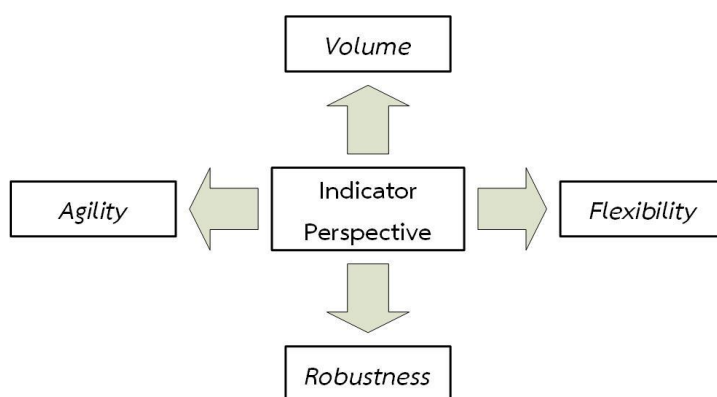
ตารางที่ 7.4 ความสัมพันธ์ระหว่างแต่ละส่วนการออกแบบระบบการผลิต

ส่วนที่ได้รับผล ส่วนที่ส่งผล	การออกแบบกำลังการผลิต	การออกแบบเส้นทางการผลิต	การออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง
การออกแบบกำลังการผลิต	-	ตัดสินใจภายในขอบเขตที่ทรัพยากรการผลิตที่ถูกลูกเลือกมาแล้วสามารถทำได้	อัตราเร็วในการผลิตของทรัพยากรการผลิต ส่งผลต่อการตัดสินใจว่าควรมีหรือไม่มีการจัดเก็บชิ้นงานและจำนวนจัดเก็บ
การออกแบบเส้นทางการผลิต	เมื่อมอบหมายกระบวนการที่ทำ แล้วเกิดการใช้ทรัพยากรร่วมกัน อาจทำให้เวลาปรับตั้งสูง และทำไม่ทันความต้องการ ซึ่งทำให้ต้องพิจารณาเลือกจำนวนทรัพยากรการผลิตใหม่		ขอบเขตจุดที่ต้องตัดสินใจว่ามีจุดจัดเก็บหรือไม่ อยู่บนเส้นทางการผลิตที่กำหนดไว้
การออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง	หากการจัดเก็บชิ้นงานไม่สามารถชดเชยส่วนที่ผลิตไม่ทันได้ จะต้องพิจารณาจำนวนทรัพยากรการผลิตใหม่ เพื่อให้กำลังการผลิตเพียงพอ	หากการจัดเก็บไม่สามารถชดเชยส่วนที่ผลิตไม่ทันและเส้นทางที่วางไว้สามารถปรับการใช้งานร่วมกันใหม่ได้ หรือมอบหมายหน้าที่ใหม่ได้ ต้องทบทวนการออกแบบเส้นทางการผลิตใหม่	-

### 7.1.3 มิติชี้วัดระบบการผลิต

ระบบการผลิตที่ดีมีหลายมุมมอง เมื่อโจทย์การออกแบบต่างกัน ก็อาจให้ความสำคัญแต่ละมิติไม่เท่ากัน แต่เพื่อเป็นแนวทางในการตั้งเป้าหมายในการออกแบบระบบการผลิต จึงต้องอาศัยมิติชี้วัดที่แบ่งชัดเจนเป็น 4 มิติ เพื่อช่วยจำกัดขอบเขตมิติของเป้าหมาย แสดงดังรูปที่ 6.6 และสรุปความหมายแต่ละด้านได้ ดังนี้

1. **ด้านปริมาณ (Volume)** แสดงถึงความสามารถในการผลิตได้ปริมาณมาก ในขณะที่เสียต้นทุนน้อย หรือกล่าวอีกนัยหนึ่งคือ ใช้ทรัพยากรที่มีได้อย่างคุ้มค่า ตัวอย่างแนวโน้มตัวชี้วัดที่แสดงว่าระบบการผลิตดีในมิตินี้ เช่น ประสิทธิภาพในการผลิตสูง
2. **ด้านความไว (Agility)** หมายถึง ความคล่องตัวในการจัดการ สามารถปรับการทำงานตามคำสั่งได้อย่างรวดเร็ว สามารถจัดการได้ง่าย ตัวอย่างแนวโน้มตัวชี้วัดที่แสดงว่าระบบการผลิตดีในมิตินี้ เช่น เวลาในการปรับตั้งต่ำ
3. **ด้านความยืดหยุ่น (Flexibility)** คือความสามารถในการรองรับสถานการณ์ได้หลากหลาย เช่น พฤติกรรมของความต้องการผลิตภัณฑ์ที่เปลี่ยนไป แต่ยังสามารถปรับการทำงานได้จากองค์ประกอบของระบบการผลิตที่เป็นอยู่ ตัวอย่างแนวโน้มตัวชี้วัดที่แสดงว่าระบบการผลิตดีในมิตินี้ เช่น ทรัพยากรการผลิตมีกระบวนการที่มอบหมายให้ผลิตได้หลากหลาย และมีกำลังการผลิตที่เผื่อไว้สำหรับรับความต้องการเพิ่มได้
4. **ด้านความทนทาน (Robustness)** จะพิจารณาเมื่อมีเหตุการณ์ที่เกินความคาดหมายแล้วยังสามารถผลิตเพื่อตอบสนองความต้องการได้ทันตามกำหนด ตัวอย่างแนวโน้มตัวชี้วัดที่แสดงว่าระบบการผลิตดีในมิตินี้ เช่น สามารถตอบสนองความต้องการที่ตั้งไว้ได้ แม้เครื่องจักรหยุดทำงานจำนวนมาก



รูปที่ 7.6 มิติชี้วัดทั้ง 4 ด้าน แสดงถึงระบบการผลิตที่ดี

ในแต่ละมิติชีวิตมีตัวชีวิตมากมาย ที่สามารถสะท้อนว่าระบบมีคุณสมบัติที่ดีในด้านนั้นๆ ซึ่งแต่ละระบบการผลิต สามารถเลือกตัวชีวิตให้สอดคล้องกับเป้าหมายที่โจทย์นั้นสนใจ เช่น ต้องการให้ระบบการผลิตสามารถรองรับผลิตภัณฑ์ที่หลากหลายได้อย่างรวดเร็ว ก็อาจวัดที่เวลาในการปรับตั้งโดยรวม หรือจำนวนการปรับตั้งสูงสุดที่ทำได้แล้วยังทันกำหนดส่ง รวมถึงกำลังการผลิตสำหรับผลิตภัณฑ์แต่ละชนิด และจำนวนชนิดผลิตภัณฑ์สูงสุดที่ผลิตได้แล้วยังทันกำหนดส่ง เป็นต้น โดยตัวชีวิตต่างๆ สามารถแปลงจากเป้าหมายได้ 3 ลักษณะ ดังนี้

1. **ให้คะแนนความสำคัญแต่ละมิติ** ในกรณีที่ไม่สามารถตั้งตัวชีวิตได้เฉพาะเจาะจง ผู้ประกอบการก็ยังสามารถบอกเพียงลำดับความสำคัญที่สนใจในแต่ละมิติได้ อย่างไรก็ตาม ต้องมีตัวชีวิตที่เกี่ยวข้องที่ผู้ออกแบบสามารถใช้สะท้อนแต่ละมิติได้ โดยคะแนนจะส่งผลกระทบต่อน้ำหนักความสำคัญของแต่ละตัว
2. **ตั้งเกณฑ์เป็นขอบเขตที่รับได้** สามารถตั้งเป็นตัวเลขเจาะจงของแต่ละตัวชีวิต ว่าต้องมีค่ามากกว่า น้อยกว่า หรือเท่ากับค่าใด จึงจะถือว่าเป็นระบบการผลิตที่บรรลุตามเป้าหมาย
3. **ตั้งเป็นค่าที่ต้องทำให้ได้สูงที่สุด หรือต่ำที่สุด** หากต้องการทำให้ดีที่สุด เท่าที่ขอบเขตความสามารถในการสร้างระบบการผลิตจะทำได้ ก็สามารถตั้งเป็นตัวชีวิตที่ต้องการให้ค่าสูงสุดเท่าที่จะเป็นไปได้ หรือต่ำสุดเท่าที่จะเป็นไปได้

#### 7.1.4 โครงสร้างข้อมูลสำหรับฐานข้อมูล

โครงสร้างข้อมูลที่น่าเสนอสร้างให้สอดคล้องกับข้อมูลที่เกิดจากการรับส่ง ระหว่างผู้ประกอบการ และผู้ออกแบบระบบการผลิต ซึ่งจะเกิดข้อมูลแบ่งย่อยไปตามหมวดหมู่ ที่สื่อถึงระบบการผลิตต่างกันไป ซึ่งสามารถสรุปเป็น 3 กลุ่มใหญ่ ดังนี้

1. **ข้อมูลเป้าหมาย** เป็นการเก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับคุณสมบัติที่แสดงว่า ระบบการผลิตที่ดีของโจทย์การออกแบบนั้น มีคุณสมบัติอย่างไร จะควบคุมให้ส่วนการออกแบบมุ่งสู่เป้าหมาย และใช้ประเมินผลลัพธ์ที่ได้ว่าดีพอหรือไม่ อย่างไร ตามมุมมองที่สนใจ
2. **ข้อมูลแสดงขอบเขตการออกแบบระบบการผลิต** แสดงถึงสถานการณ์ที่เผชิญอยู่ หรือความสามารถในการสร้างระบบการผลิตที่ผู้ประกอบการทำได้ ซึ่งเป็นขอบเขตของโจทย์การออกแบบระบบการผลิต โดยการออกแบบต่อจากนี้จะตัดสินใจภายใต้ขอบเขตเหล่านั้น

3. **ข้อมูลคำตอบของการออกแบบระบบการผลิต** เป็นส่วนที่รวบรวมข้อมูลผลลัพธ์ โดยต้องอาศัยข้อมูลแสดงขอบเขตการออกแบบในการอธิบายคำตอบ ซึ่งแบ่งตามแต่ละส่วน การออกแบบ และสามารถนำผลลัพธ์มารวมกันเป็นระบบการผลิตภาพใหญ่ได้ ซึ่งใช้ในการประเมินผลร่วมกัน ซึ่งจะเก็บเป็นคำตอบสุดท้ายที่องค์ประกอบครบถ้วน เมื่อผ่านการประเมินว่าได้ผลตามเป้าหมายแล้ว

### 7.1.5 ส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งาน

ส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งานที่นำเสนออยู่ในรูปแบบของหน้าต่างใช้งานจำลอง และเอกสาร ทั้งเอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า และรายงานผลลัพธ์ในการออกแบบ ซึ่งเป็นตัวอย่างการนำแนวคิด ของกรอบการออกแบบระบบการผลิต มาทำให้อยู่ในรูปแบบที่ใช้งานได้สะดวก ซึ่งสามารถนำไปปรับใช้ให้ เหมาะสมกับการใช้งานจริงได้ โดยต้องคำนึงถึงการใช้งานที่แบ่งเป็น 2 ฝ่าย คือ ผู้ใช้งานที่เป็น ผู้ประกอบการ และผู้ใช้งานที่เป็นผู้ออกแบบ หรืออาจเลือกอัลกอริทึมการออกแบบมาทดแทน บทบาทของผู้ออกแบบก็ได้

## 7.2 สรุปผลการสร้างกรอบการออกแบบระบบการผลิต

กรอบการดำเนินการออกแบบระบบการผลิตที่งานวิจัยได้สร้างขึ้น เป็นกรอบในการ ดำเนินการออกแบบ ที่ทำให้สามารถลดความรู้ที่ต้องใช้ได้ โดยองค์ประกอบของระบบการผลิต หลักการการออกแบบระบบการผลิต และมิติชีวิตระบบการผลิต จะช่วยให้ผู้ประกอบการ SMEs สามารถลดระยะเวลาในการทำความเข้าใจภาพรวมของระบบการผลิต และการตั้งเป้าหมายให้กับ โจทย์การออกแบบระบบการผลิตของตนเอง ทั้งยังสามารถเข้าใจว่าจะต้องออกแบบส่วนใดบ้าง เพื่อ ใช้เลือกอัลกอริทึม หรือผู้ออกแบบระบบการผลิต ที่เหมาะสมกับการดำเนินการ ทำให้เวลาโดยรวมใน การดำเนินการลดลง

เนื่องจากกรอบการออกแบบระบบการผลิตสามารถทดแทนความรู้ ความเชี่ยวชาญได้ จะ ช่วยลดการจ้างวานผู้เชี่ยวชาญด้านการออกแบบได้บางส่วน ไม่ต้องพึ่งพาผู้เชี่ยวชาญตลอดการ ดำเนินการออกแบบ ทำให้ต้นทุนในการออกแบบต่ำลง ในขณะที่ยังคงได้ระบบการผลิตที่ดีตามที่ ผู้ประกอบการต้องการ เนื่องจากผู้ประกอบการสามารถเป็นผู้ตั้งเป้าหมายเอง ตามนิยามของมิติชีวิต และแนวทางการตั้งเป้าหมาย

นอกจากส่วนการออกแบบ งานวิจัยได้สร้างส่วนสนับสนุนการออกแบบ โดยสร้างโครงสร้างข้อมูลเพื่อให้สามารถนำไปใช้สร้างฐานข้อมูล ให้เหมาะสมกับกรอบการดำเนินการที่นำเสนอ สอดคล้องกับการใช้งานจริง ทั้งในแง่ของผู้ประกอบการ และผู้ออกแบบระบบการผลิต รวมถึงสร้างส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งานตัวอย่าง เพื่อให้เห็นภาพการนำไปต่อยอดการใช้งานต่อไป

ด้านการประเมินผลการวิจัย ได้รับการประเมินจากผู้เชี่ยวชาญทางด้านการออกแบบ ซึ่งพบว่าหลักการที่ใช้ในการสร้างกรอบการออกแบบระบบการผลิตมีความสมเหตุสมผล ผลลัพธ์ที่นำเสนอ สามารถชัดเจนความเชี่ยวชาญด้านการออกแบบได้ และสอดคล้องกับลักษณะการทำงานของผู้ประกอบการ SMEs และได้รับการประเมินจากผู้ประกอบการ SMEs ว่าสามารถเข้าใจหลักการที่นำเสนอ และสามารถดำเนินการตามกรอบการออกแบบได้

แท้จริงแล้ว กรอบการออกแบบระบบการผลิตนี้สามารถนำไปใช้กับระบบการผลิตใดก็ได้ ไม่จำเป็นต้องเป็นโรงงานระดับ SMEs เท่านั้น แต่จะเหมาะสมกับ SMEs มากกว่า เนื่องจากเป็นการคำนึงถึงพฤติกรรมของผู้ประกอบการ SMEs ในการสร้างกรอบการดำเนินงานนี้ ซึ่งเป็นการสร้างพื้นฐานความเข้าใจให้กับผู้ประกอบการ SMEs รายใหม่ที่ยังขาดประสบการณ์ความรู้ และเป็นการสร้างระบบความคิดในการออกแบบ ซึ่งหากเป็นผู้ประกอบการรายใหญ่ อาจจะมีระบบที่ใช้อยู่แล้ว จึงไม่จำเป็นต้องสร้างระบบความคิดใหม่ อย่างไรก็ตาม หากผู้ประกอบการระดับใดๆ ต้องการกรอบการดำเนินการที่ช่วยสร้างความเข้าใจ และแนวคิดในการออกแบบให้เป็นระบบ ก็สามารถนำกรอบการออกแบบระบบการผลิตนี้ไปใช้ได้เช่นกัน

## 7.3 ข้อเสนอแนะ

### 7.3.1 การใช้งานกรอบการออกแบบระบบการผลิต

1. ผู้ใช้งานควรทำความเข้าใจหลักการทำงาน และนิยามต่างๆ ที่กรอบการออกแบบระบบการผลิตนำเสนอ ก่อนนำไปใช้ เพื่อให้สามารถดำเนินการตามได้ถูกต้อง และได้ผลตามที่คาดหวัง ทั้งนี้ได้สรุปเป็นคู่มือการใช้งานกรอบการออกแบบระบบการผลิตนี้ ไว้ในส่วนของภาคผนวกท้ายเล่มวิจัย
2. ข้อมูลทุกส่วนดังที่นำเสนอไว้ตามโครงสร้างข้อมูล เป็นข้อมูลส่งผลต่อการออกแบบทั้งหมด ดังนั้นต้องมั่นใจว่าข้อมูลเหล่านั้นถูกต้อง และครบถ้วน จึงจะส่งผลให้การออกแบบถูกต้อง
3. การเลือกให้ความสำคัญแต่ละมิติชีวิต มีผลต่อการออกแบบ และการประเมินผล ซึ่งจะส่งผลกระทบต่อคุณสมบัติของระบบการผลิตที่เป็นผลลัพธ์ ดังนั้นต้องอาศัยวิจารณญาณของผู้ใช้งานในการกำหนดเป้าหมาย

### 7.3.2 แนวทางการต่อยอด

1. สามารถนำอัลกอริทึมของแต่ละส่วนการออกแบบ และส่วนประเมินผล มาประกอบกับฐานข้อมูลจริง เพื่อสร้างเป็นเครื่องมือช่วยในการออกแบบระบบการผลิตที่สมบูรณ์
2. กรอบการออกแบบระบบการผลิตนี้เป็นแบบทั่วไป ดังนั้นสามารถพัฒนาต่อให้เหมาะสมกับลักษณะเฉพาะของระบบการผลิตนั้นได้ ทั้งด้านการตั้งค่าตัวชี้วัด และข้อมูลที่ละเอียดขึ้น ซึ่งจะสามารถทำได้ต่อเมื่อมีลักษณะของโจทย์ที่เฉพาะเจาะจง



### รายการอ้างอิง

- AALST, W. V. D., HOFSTEDE, A. T. & WESKE, M. 2003. *Business Process Management*.
- AFENTAKIS, P. 1986. A MODEL FOR LAYOUT DESIGN IN FMS. *Flexible Manufacturing Systems: Methods and Studies*.
- AHMAD, M. M. & CUENCA, R. P. 2013. Critical success factors for ERP implementation in SMEs. *Robotics and Computer-Integrated Manufacturing*.
- ALVARADO-INIESTA, A., GARCIA-ALCARAZ, J. L., RODRIGUEZ-BORBON, M. I. & MALDONADO, A. 2013. Optimization of the material flow in a manufacturing plant by use of artificial bee colony algorithm. *Expert Systems with Applications* 4785–4790.
- BANK, T. W. 2015. *Manufacturing, value added (% of GDP)* [Online]. [Accessed February 19, 2017 2017].
- BARRON, Y., PERRY, D. & STADJE, W. 2016. A make-to-stock production/inventory model with MAP arrivals and phase-type demands. *Ann Oper Res*, 373–409.
- BENJAAFAR, S. 1996. Modeling and analysis of machine sharing in manufacturing systems. *European Journal of Operational Research*, 56-73.
- BLANCHARD, B. S. & FABRYCKY, W. J. 1998. *Systems Engineering and Analysis*, the United States of America, Prentice-Hall.
- BRISKORN, D., ZEISE, P. & PACKOWSKI, J. 2016. Quasi-fixed cyclic production schemes for multiple products with stochastic demand. *European Journal of Operational Research*, 156-169.
- BRUCH, J. & BELLGRAN, M. 2013. Characteristics affecting management of design information in the production system design process. *International Journal of Production Research*, 51, 3241-3251.
- CHRYSSOLOURIS, G. 1992. *Manufacturing Systems Theory and Practice*, Springer-Verlag New York, Inc.
- COCHRAN, D. S. 1999. The Production System Design and Deployment Framework. *International Automotive Manufacturing Conference and Exposition*. Detroit, Michigan.



- COCHRAN, D. S., ARINEZ, J. F., DUDA, J. W. & LINCK, J. 2002. A Decomposition Approach for Manufacturing System Design. *Journal of Manufacturing Systems*, 20, 371-389.
- COCHRAN, D. S., JAFRI, M. U., CHU, A. K. & BI, Z. 2016. Incorporating design improvement with effective evaluation using the Manufacturing System Design Decomposition (MSDD). *Journal of Industrial Information Integration*, 2, 65-74.
- COCHRAN, D. S. & REYNAL, V. A. 1996. Axiomatic Design of Manufacturing Systems. Massachusetts Institute of Technology.
- DAVIS, J., EDGAR, T., PORTER, J., BERNADEN, J. & SARLI, M. 2012. Smart manufacturing, manufacturing intelligence and demand-dynamic performance. *Computers and Chemical Engineering*, 145-156.
- DEEP, K. & SINGH, P. K. 2015. Design of robust cellular manufacturing system for dynamic part population. *Journal of Manufacturing Systems*.
- EGILMEZ, G., SÜER, G. A. & HUANG, J. 2012. Stochastic cellular manufacturing system design subject to maximum acceptable risk level. *Computers & Industrial Engineering*, 63, 842-854.
- FAVI, C., GERMANI, M. & MANDOLINI, M. 2016a. Design for Manufacturing and Assembly vs. Design to Cost toward a multi-objective approach for decision-making strategies during conceptual design of complex products. *Procedia CIRP*.
- FAVI, C., GERMANI, M. & MANDOLINI, M. 2016b. A multi-objective design approach to include material, manufacturing and assembly costs in the early design phase. *Procedia CIRP*.
- FORZA, C. & SALVADOR, F. 2001. Information flows for high-performance manufacturing. *Int. J. Production Economics*, 21-36.
- GERSHWIN, S. B., DALLERY, Y., PAPADOPOULOS, C. T. & SMITH, J. M. 2003. *Analysis and Modeling of Manufacturing Systems*, Kluwer Academic Publishers.
- GIRI, B. C. & SHARMA, S. 2016. Optimal production policy for a close-loop hybrid system with uncertain demand and return under supply disruption. *Journal of Cleaner Production*, 2015-2028.
- GONG, Q., YANG, Y. & WANG, S. 2014. Information and decision-making delays in MRP, KANBAN, and CONWIP. *Int. J. Production Economics*, 208-213.

- HAFEZALKOTOB, A. & HAFEZALKOTOB, A. 2017. Interval target-based VIKOR method supported on interval distance and preference degree for machine selection. *Engineering Applications of Artificial Intelligence*, 184-196.
- HASAN, F., JAIN, P. K. & KUMAR, D. 2014. Service Level as Performance Index for Reconfigurable Manufacturing System Involving Multiple Part Families. *Procedia Engineering*, 814 – 821.
- HOLZNER, P., RAUCH, E., SPENA, P. R. & MATT, D. T. Systematic design of SME manufacturing and assembly systems based on Axiomatic Design. 9th International Conference on Axiomatic Design – ICAD 2015, 2015.
- HUANG, G., CHEN, J., WANG, X., SHI, Y. & TIAN, H. 2017. From loop structure to policy-making: a CONWIP design framework for hybrid flow shop control in one-of-a-kind production environment. *International Journal of Production Research*, 55, 374-3391.
- HUNG, Y.-F., TSAI, P.-H. & WU, G.-H. 2014. Application extensions from the stochastic capacity rationing decision approach. *International Journal of Production Research*, 52, 1695-1710.
- III, J. F. C. & JR., J. H. B. 2002. APICS Dictionary Tenth Edition. In: III, J. F. C. & JR., J. H. B. (eds.).
- JOYCE, A. & PAQUIN, R. L. 2016. The triple layered business model canvas: A tool to design more sustainable business models. *Journal of Cleaner Production*, 135, 1474-1486.
- KARLSSON, A. 2002a. Assembly-initiated production - a strategy for mass-customisation utilising modular, hybrid automatic production systems. *Assembly Automation*, 22, 239-247.
- KARLSSON, A. 2002b. *Developing High Performance Manufacturing Systems*. Doctoral degree, Royal Institute of Technology.
- KARLSSON, A. FORMING A BASE FOR A MANUFACTURING SYSTEM DESIGN AND EVALUATION METHOD. INTERNATIONAL DESIGN CONFERENCE - DESIGN 2002, 2002c. 803-810.

- KARLSSON, A. 2008. MANUFACTURING SYSTEM DESIGN BASED ON REAL-LIFE DEMANDS – A METHOD DESCRIPTION. *INTERNATIONAL DESIGN CONFERENCE*. Dubrovnik - Croatia.
- KARMARKAR, U. & KEKRE, S. 1987. Manufacturing Configuration, Capacity and Mix Decisions Considering Operational Costs. *Journal of Manufacturing Systems*, 6, 315-324.
- KIM, C. & LEE, T.-E. 2013. Modelling and simulation of automated manufacturing systems for evaluation of complex schedules. 51, 3734-3747.
- KUSIAK, A. & LARSON, N. 1999. *Concurrent Engineering*, the United States of America, A Wiley-interscience Publication.
- KUTZNER, S. C. & KIESMÜLLER, G. P. 2013. Optimal control of an inventory-production system with state-dependent random yield. *European Journal of Operational Research*, 444-452.
- LAPERRIÈRE, L. & REINHART, G. 2014. *CIRP Encyclopedia of Production Engineering*, New York Dordrecht London, Springer Heidelberg.
- LIRAVIASL, K. K., ELMARAGHY, H., HANAFY, M. & SAMY, S. N. 2015. A Framework for Modelling Reconfigurable Manufacturing Systems Using Hybridized Discrete-Event and Agent-based Simulation. *IFAC (International Federation of Automatic Control)*.
- MAHAYUDDIN, Z. R. & KHAIRUDDIN, N. A. 2017. Rapid Simulation Model Building in Cellular Manufacturing using Cladistics Technique. *International Journal on Advanced Science Engineering Information Technology*, 7, 489-495.
- MEHRABI, M. G., ULSOY, A. G. & KOREN, Y. 2000. Reconfigurable manufacturing systems: Key to future manufacturing. *Journal of Intelligent Manufacturing*, 403-419.
- MITRA, D. 1991. ANALYSIS OF KANBAN DISCIPLINE FOR CELL COORDINATION IN PRODUCTION LINES, II: STOCHASTIC DEMANDS. *Operation Research*, 39, 807-823.
- MOHAMED, N. M. Z. N. & KHAN, M. K. 2012. Decomposition of Manufacturing Processes: A Review. *International Journal of Automotive and Mechanical Engineering (IJAME)*, 5, 545-560.

- NA, J. H., CHOI, Y. & HARRISON, D. 2016. Beyond Design for Manufacture: A Design Innovation Framework. *DMI*, 27, 34-40.
- OECD 2008. *Handbook on Constructing Composite Indicators*.
- ONKEN, M. & CAMPEAU, D. 2016. Lean Startups: Using the Business Model Canvas. *Journal of Case Studies*, 34, 95-101.
- PITTMAN, P. H. & ATWATER, J. B. 2016. APICS Dictionary Fifteenth Edition. *In*: PITTMAN, P. H. & ATWATER, J. B. (eds.) Fifteenth ed. Chicago: APICS.
- SADEGHI, R., DAUZERE-PERES, S. & YUGMA, C. 2016. A Multi-Method Simulation Modelling for Semiconductor Manufacturing. *IFAC*, 727-732.
- SIVARD, G. & LUNDGREN, M. 2008. *A methodology for manufacturing system development*. KTH - Royal Institute of Technology.
- SPENA, P. R., HOLZNER, P., RAUCH, E., VIDONI, R. & MATT, D. T. 2015. Requirements for the Design of flexible and changeable Manufacturing and Assembly Systems: a SME-survey. *48th CIRP Conference on MANUFACTURING SYSTEMS - CIRP CMS 2015*.
- STARBEK, M. & MENART, D. 2000. The optimization of material flow in production. *International Journal of Machine Tools & Manufacture*, 1299-1310.
- SUH, N. P., S.COCHRAN, D. & LIMA, P. C. 2008. *Manufacturing System Design*. M. I.T. Cambridge.
- TOMPKIMS, J. A., WHITE, J. A., BOZER, Y. A. & TANCHOCO, J. M. A. 2003. *Facilities Planning*. CHULALONGKORN UNIVERSITY
- TSOURVELOUDIS, N., VALAVANIS, K., GRACANIN, D. & MATIJASEVIC, M. ON THE MEASUREMENT OF AGILITY IN MANUFACTURING SYSTEMS. European Symposium on Intelligent Techniques, 1999.
- ULRIC J. GELINAS, J., SUTTON, S. G. & FEDOROWICZ, J. 2004. *Business Process & Information Technology*.
- VIDOR, G., MEDEIROS, J. F. D., FOGLIATTO, F. S. & TSENG, M. M. 2015. Critical characteristics for the implementation of mass-customized services. *European Business Review*, 27, 513-534.
- WANKE, P., ALVARENGA, H., CORREA, H., HADI-VENCHEH, A. & AZAD, M. A. K. 2017. Fuzzy inference systems and inventory allocation decisions: Exploring the

- impact of priority rules on total costs and service levels. *Expert Systems With Applications*.
- WELBORN, C. 2009. Customization Index: Evaluating the Flexibility of Operations in a Mass Customization Environment. *The IUP Journal of Operations Management*, 8, 6-13.
- WU, B. 1992. *A design and evaluation methodology of manufacturing systems*, 2-6 Boundary Row, London SE1 8HN, UK, Chapman & Hall.
- ZHAO, S. T., KANWU & XUE-MINGYUAN 2016. Optimal integer-ratioinventory coordination policy for an integrated multi-stage supply chain. *Applied Mathematical Modelling*, 3876-3894.
- พรประเสริฐสกุล, อ. 2001a. การวิเคราะห์ (Analysis), กรุงเทพฯ, ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ.
- พรประเสริฐสกุล, อ. 2001b. ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับระบบ (System), กรุงเทพฯ, ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ.
- พรประเสริฐสกุล, อ. 2001c. เทคนิคการเก็บรวบรวมข้อมูลเพื่อหาความจริงของระบบ (Fact Gathering Techniques), กรุงเทพฯ, ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ.
- พรประเสริฐสกุล, อ. 2001d. แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram, DFD), กรุงเทพฯ, ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ.
- ภักดีวัฒนกุล, ก. & กลมกล่อม, ก. 2005. คัมภีร์การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุด้วย UML, กรุงเทพฯ, บริษัท เคทีพี คอมพ์ แอนด์ คอนซัลท์ จำกัด.
- รัตน์มณี, ว., ตระการชัยศิริ, พ., แสงศักดิ์, จ., ปราชญา, ป. & อามีน, พ. 2012. ศึกษาและออกแบบกระบวนการผลิตอัตโนมัติในโรงงานของเล่นเด็กจากไม้ยางพารา. การประชุมวิชาการช่างงานวิศวกรรมอุตสาหกรรม.
- ลิ้มปิ่นธีรภัทร์, อ. 2013. การออกแบบระบบข้อ-ขายความจุรถบรรทุก. ปรินญาวิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมอุตสาหกรรม ภาควิชาอุตสาหกรรม, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ว่องอรุณ, ว. 2004. กระบวนการทางธุรกิจ (Business Process). 8.
- เวทีกุล, ม. & เขาวลิตวงศ, ป. 2012. การวิเคราะห์ทางเลือก การวางผังโรงงานของ สายการผลิตชุดบังคับเลี้ยวล้อหน้า. วารสารวิศวกรรม, 3, 19-34.
- สว่างนพ, ส. 2007. การออกแบบเครือข่ายสารสนเทศเพื่อการจัดการโรงพยาบาล. ปรินญาวิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

สำนักงานส่งเสริมวิสาหกิจขนาดกลางและขนาดย่อม 2016a. บทสรุปผู้บริหารปี 2559.

กรุงเทพมหานคร: สำนักงานส่งเสริมวิสาหกิจขนาดกลางและขนาดย่อม.

สำนักงานส่งเสริมวิสาหกิจขนาดกลางและขนาดย่อม 2016b. รายงานสถานการณ์ปี 2559 SMEs.

กรุงเทพมหานคร: สำนักงานส่งเสริมวิสาหกิจขนาดกลางและขนาดย่อม.

เอี่ยมสิริวงศ์, โ. 2006. การวิเคราะห์ และ ออกแบบระบบ, กรุงเทพฯ, บริษัท ซีเอ็ดดูเคชั่น จำกัด (มหาชน).

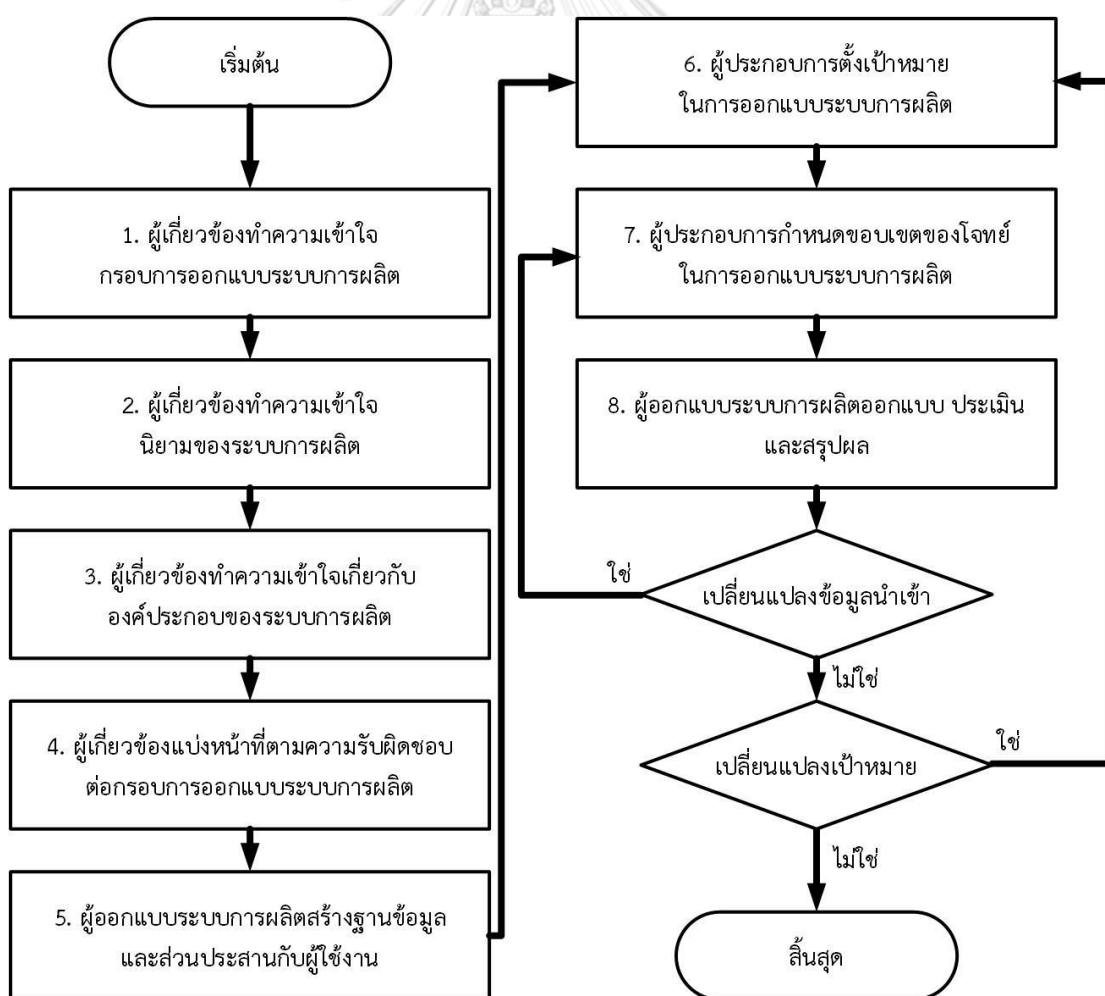




## คู่มือการใช้งานกรอบการออกแบบระบบการผลิต

การใช้งานกรอบการออกแบบระบบการผลิตสามารถสรุปขั้นตอนได้ดังแผนภาพการไหลด้านล่าง โดยคำอธิบายจะกล่าวต่อไปหลังจากแผนภาพ ซึ่งสามารถอ่านรายละเอียดนอกเหนือจากในคู่มือได้จากเนื้อหาในเล่มวิจัย ซึ่งการออกแบบเริ่มต้นจากความต้องการระบบการผลิตของผู้ประกอบการ และจะสิ้นสุดเมื่อได้คำตอบตามเป้าหมายที่ตั้งไว้ โดยหากได้คำตอบแล้ว ผู้ประกอบการสามารถทดลองเปลี่ยนโจทย์การออกแบบ โดยมีการเปลี่ยนข้อมูลนำเข้าใหม่ หรือเปลี่ยนแปลงเป้าหมายใหม่ ซึ่งจะต้องกลับไปที่ขั้นตอนการนำเข้าข้อมูลใหม่ หรือขั้นตอนการตั้งเป้าหมายใหม่ แล้วทำการออกแบบใหม่ทั้งหมด หากไม่ทำการเปลี่ยนแปลงข้อมูลใดๆ แล้ว คำตอบสุดท้ายที่ได้ ถือเป็นการสิ้นสุดการออกแบบ

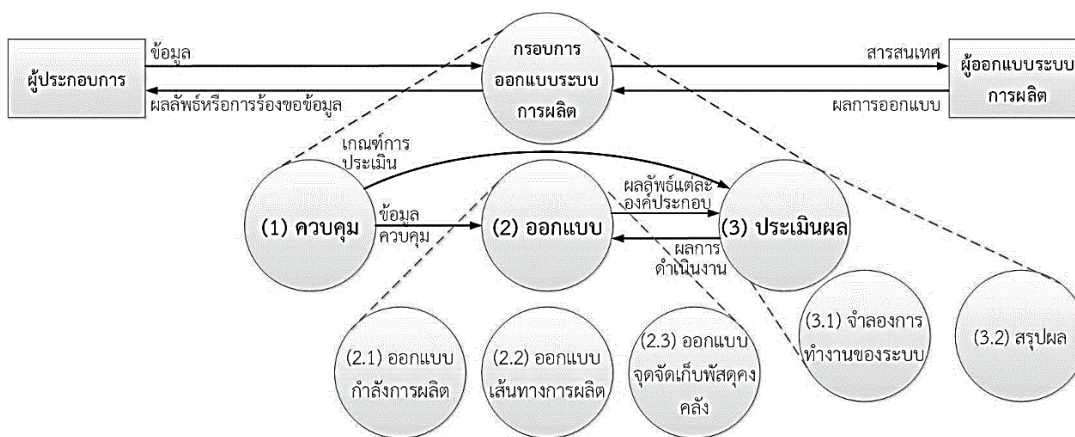
แผนภาพแสดงขั้นตอนการใช้งานกรอบการออกแบบระบบการผลิต





## 1. ผู้เกี่ยวข้องซึ่งทำความเข้าใจกรอบการออกแบบระบบการผลิต

### กรอบการออกแบบระบบการผลิต



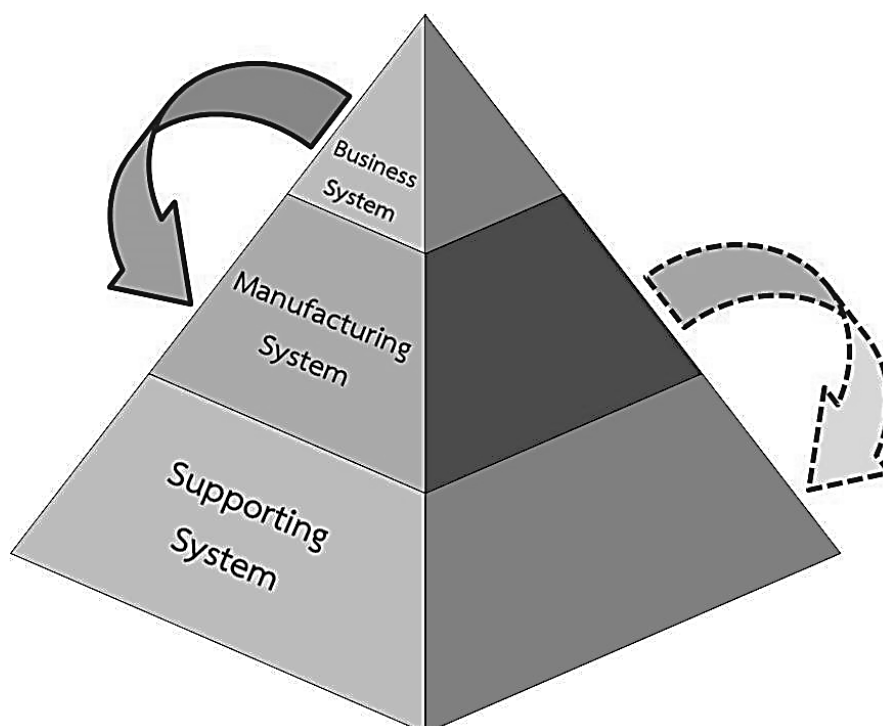
จากรูปกรอบการออกแบบระบบการผลิต จะพบว่ากรอบการออกแบบระบบการผลิตนี้จะต้องมีผู้เกี่ยวข้อง 2 ฝ่าย ได้แก่ ผู้ประกอบการ และผู้ออกแบบระบบการผลิต เพื่อให้เกิดการดำเนินการตามกรอบการดำเนินการนี้ โดยกิจกรรมที่ต้องดำเนินการตามกรอบ ได้แก่

- (1) **การควบคุม** หมายถึง การตั้งเป้าหมายและขอบเขตในการออกแบบต่อจากนี้ ซึ่งจะควบคุมการดำเนินการออกแบบและประเมินผล
- (2) **การออกแบบ** หมายถึง การวิเคราะห์และตัดสินใจเพื่อได้คำตอบเป็นระบบการผลิตที่เหมาะสม โดยการออกแบบแบ่งเป็น (2.1) การออกแบบกำลังการผลิต (2.2) การออกแบบเส้นทางการผลิต และ (2.3) การออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง
- (3) **การประเมินผล** หมายถึง การประเมินให้แน่ใจว่าคำตอบได้ตามเป้าหมายที่ตั้งไว้แล้ว แบ่งเป็น (3.1) จำลองการทำงาน of ระบบ และ (3.2) การสรุปผล

## 2. ผู้เกี่ยวข้องทำความเข้าใจนิยามของระบบการผลิต

เพื่อความเข้าใจที่ตรงกัน ผู้ที่เกี่ยวข้องทุกคนต้องเห็นตรงกันว่าสิ่งที่กำลังจะออกแบบต่อจากนี้ ระบบการผลิต (Manufacturing System) จะหมายถึง ส่วนการผลิต (Production Function) ที่ถูกควบคุมโดยข้อมูลที่ผ่านมาการตัดสินใจแล้วของระบบบริหาร (Business System) และผลลัพธ์จากการออกแบบจะสามารถนำไปออกแบบระบบสนับสนุนการผลิต (Supporting System) ได้ ภายหลัง ตามรูปพีระมิดแสดงระดับชั้นของระบบอุตสาหกรรมด้านล่าง

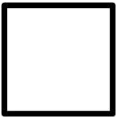




*พีระมิดแสดงระดับชั้นของระบบอุตสาหกรรม*



### 3. ผู้เกี่ยวข้องทำความเข้าใจเกี่ยวกับองค์ประกอบของระบบการผลิต

องค์ประกอบกรอกแบบระบบการผลิตแบ่งเป็น 5 องค์ประกอบ ซึ่งผู้เกี่ยวข้องต้องมีความเข้าใจในบทบาทต่อระบบการผลิตที่ตรงกัน และใช้สัญลักษณ์ที่ตรงกันตามที่ระบุไว้ ดังตารางด้านล่าง

ชื่อ สัญลักษณ์ และนิยาม แต่ละองค์ประกอบของระบบการผลิต

ชื่อ	สัญลักษณ์	นิยาม
ทรัพยากรการผลิต		ทรัพยากรใดที่เพิ่มมูลค่าให้กับชิ้นงานโดยการแปรรูป และทำให้เกิดกำลังการผลิต ถือเป็นจุดที่เล็กที่สุดของระบบการผลิต
สถานีนงาน		ใช้ล้อมกรอบรอบทรัพยากรการผลิต ที่มีหน้าที่ดำเนินการกระบวนการกลุ่มเดียวกันทั้งหมด ทรัพยากรการผลิตในสถานีนงานเดียวกันจะสามารถทำงานแทนกันได้
เส้นทางการผลิต		แสดงถึงการส่งต่อกันว่าชิ้นงานจะถูกส่งจากสถานีนงานต้นทางใด ไปสู่สถานีนปลายทางใด แบ่งตามความรับผิดชอบ ด้วยว่าทำเพื่อผลิตภัณฑ์ใด โดยแบ่งลูกศรแยกสีตามผลิตภัณฑ์
จุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง		แสดงตำแหน่งในเชิงแนวคิด บอกว่าเก็บชิ้นงานอะไร และจำนวนขั้นต่ำเท่าไร รับจากสถานีนงานใด และส่งไปยังสถานีนงานใด
กลุ่มการผลิต		ใช้ล้อมกรอบรอบกลุ่มสถานีนงาน และจุดจัดเก็บสินค้าคงคลัง ที่มีเส้นทางการผลิตเชื่อมระหว่างกัน ควรมีตำแหน่งอยู่ใกล้กัน หรือส่งต่อชิ้นงานระหว่างกันได้สะดวก

#### 4. ผู้เกี่ยวข้องแบ่งหน้าที่ตามความรับผิดชอบต่อการออกแบบระบบการผลิต

ทั้งผู้ทำหน้าที่ผู้ประกอบการ และผู้ออกแบบ ไม่จำเป็นต้องเป็นบุคคลเพียงคนเดียวในฝ่ายหนึ่งๆ สามารถเป็นกลุ่มคนที่ให้ข้อมูลในส่วนที่ต่างกันไป แต่เมื่อรวมกันแล้วได้ข้อมูลครบถ้วน และต้องสามารถดำเนินกิจกรรมตามกรอบระบบการผลิตได้ นอกจากนี้ผู้ออกแบบยังสามารถแทนด้วยอัลกอริทึม หรือโปรแกรมอัตโนมัติต่างๆ ทั้งนี้จะต้องเลือกตามความสามารถในการให้ข้อมูล ดังนี้

**ผู้ประกอบการ:** สามารถให้ข้อมูลเกี่ยวกับระบบการผลิตที่ต้องการได้ ซึ่งเป็นข้อมูลที่ได้จากการออกแบบระบบบริหาร ได้แก่ ระดับข้อมูลเป้าหมาย และข้อมูลแสดงขอบเขตการออกแบบระบบการผลิต ทั้งนี้ต้องสามารถดำเนินการควบคุมได้ ในการดำเนินตามกรอบการออกแบบระบบการผลิต

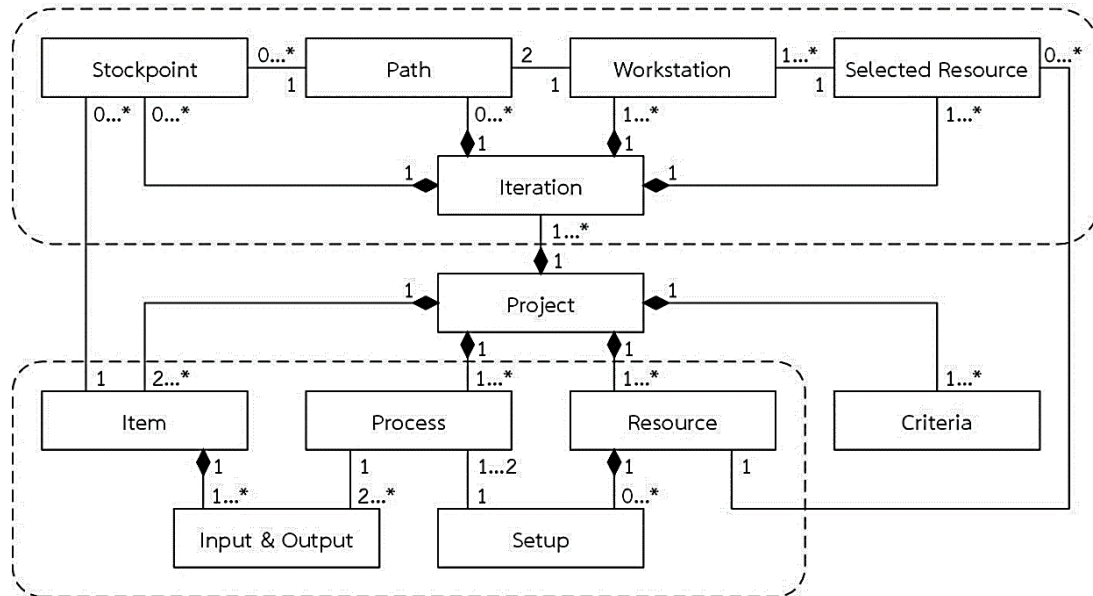
**ผู้ออกแบบระบบการผลิต:** สามารถให้ข้อมูลองค์ประกอบของระบบการผลิต ซึ่งผ่านการวิเคราะห์และตัดสินใจแล้วว่าเหมาะสมกับเป้าหมาย และขอบเขตของระบบการผลิตที่พิจารณา นั่นคือ ข้อมูลคำตอบของการออกแบบระบบการผลิต ทั้งนี้ต้องสามารถดำเนินการออกแบบ และการประเมินผลได้ ในการดำเนินตามกรอบการออกแบบระบบการผลิต

#### 5. ผู้ออกแบบระบบการผลิตสร้างฐานข้อมูล และส่วนประสานกับผู้ใช้งาน

ผู้ออกแบบต้องสร้างฐานข้อมูลที่จะใช้เก็บข้อมูลต่อจากนี้ให้เป็นมาตรฐานเดียวกัน โดยสร้างตามโครงสร้างข้อมูลด้านล่าง ซึ่งแสดงความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลผ่าน Conceptual Class Diagram แบ่งเป็น 3 กลุ่ม ได้แก่ ข้อมูลเป้าหมาย ข้อมูลแสดงขอบเขตการออกแบบระบบการผลิต ข้อมูลคำตอบของการออกแบบระบบการผลิต โดยสามารถอ่านรายละเอียดนิยามข้อมูลได้ที่หน้า 68-73 รวมถึงอ่านรายละเอียดความสัมพันธ์ และบทบาทของผู้ใช้งานต่อข้อมูล ได้ที่หน้า 74-89 ซึ่งเมื่อเข้าใจโครงสร้างข้อมูลแล้ว ก็จะสามารถสร้างฐานข้อมูล และส่วนประสานกับผู้ใช้งานตามได้ ทั้งนี้สามารถดูตัวอย่างส่วนประสานกับผู้ใช้งานได้จากหน้าที่ 90-102 ซึ่งสร้างตามความสามารถในการจัดการกับข้อมูลที่ต่างกันของแต่ละผู้ใช้งานนั่นเอง

## โครงสร้างข้อมูล

คำตอบของการออกแบบระบบการผลิต



ขอบเขตของการออกแบบระบบการผลิต

### 6. ผู้ประกอบการตั้งเป้าหมายในการออกแบบระบบการผลิต

ผู้ประกอบการต้องตั้งเป้าหมายว่าระบบการผลิตควรมีคุณสมบัติอย่างไร จึงจะถือว่าดีสำหรับระบบการผลิตที่พิจารณาอยู่ โดยประกอบกับการวางแผนระดับบริหาร โดยระบบการผลิตที่ดีควรมีคุณสมบัติ 4 ด้าน ได้แก่

- (1) **ด้านปริมาณ (Volume)** หมายถึง การผลิตได้ปริมาณมาก ในขณะที่เสียต้นทุนน้อย ใช้ทรัพยากรที่มีได้อย่างคุ้มค่า เช่น ประสิทธิภาพในการผลิตสูง
- (2) **ด้านความไว (Agility)** หมายถึง ความไวในการจัดการ สามารถปรับการทำงานได้อย่างรวดเร็ว จัดการได้ง่าย เช่น เวลาในการปรับตั้งต่ำ
- (3) **ด้านความยืดหยุ่น (Flexibility)** หมายถึง การรองรับสถานการณ์ได้เปลี่ยนแปลงอย่างหลากหลาย ก็ยังสามารถปรับแผนการทำงานให้รองรับได้ เช่น ทรัพยากรการผลิตผลิตได้หลากหลายกระบวนการ และกำลังการผลิตที่มีอยู่ สามารถรองรับความต้องการเพิ่มขึ้นได้
- (4) **ด้านความทนทาน (Robustness)** หมายถึง ความสามารถผลิตเพื่อตอบสนองความต้องการได้ทันตามกำหนด แม้มิเหตุการณ์ที่เกินความคาดหมาย เช่น ตอบสนองความต้องการได้ แม้เครื่องจักรหยุดทำงานจำนวนมาก

ผู้ประกอบการสามารถเลือกได้ว่าระบบการผลิตที่พิจารณา ให้ความสำคัญกับด้านใด มากน้อย อย่างไร โดยมีวิธีการตั้งเกณฑ์ของแต่ละมิติได้ 3 ลักษณะ ได้แก่

- (1) **ให้คะแนนความสำคัญแต่ละมิติ:** ในกรณีที่ไม่สามารถตั้งตัวชี้วัดได้เฉพาะเจาะจง ผู้ประกอบการสามารถบอกเพียงลำดับความสำคัญที่สนใจในแต่ละมิติได้ โดยมีข้อแม้ว่า ผู้ออกแบบจะต้องแปลงจากคะแนนเป็นเกณฑ์ของแต่ละตัวชี้วัดได้
- (2) **ตั้งเกณฑ์เป็นขอบเขตที่รับได้:** สามารถตั้งเป็นตัวเลขเจาะจงของแต่ละตัวชี้วัด ว่าต้องมีค่า มากกว่า น้อยกว่า หรือเท่ากับค่าใด จึงจะถือว่าเป็นระบบการผลิตที่บรรลุตามเป้าหมาย โดยอ้างอิงตามตัวชี้วัดที่ผู้ออกแบบสามารถใช้ตัดสินใจได้
- (3) **ตั้งเป็นค่าที่ต้องทำให้ได้สูงที่สุด หรือต่ำที่สุด:** กรณีต้องการทำให้ดีที่สุดในตัวชี้วัดนั้นๆ เท่าที่ขอบเขตความสามารถในการสร้างระบบการผลิตจะทำได้ อ้างอิงตามตัวชี้วัดที่ผู้ออกแบบสามารถใช้ตัดสินใจได้เช่นกัน

#### 7. ผู้ประกอบการกำหนดขอบเขตของโจทย์ในการออกแบบระบบการผลิต

ผู้ประกอบการจะต้องให้ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับระบบการผลิต โดยอาศัยเอกสารรวบรวมข้อมูลนำเข้า (สามารถดูตัวอย่างเอกสารได้ที่หน้า 96-98) ซึ่งจะเป็นขอบเขตในการออกแบบต่อไป โดยได้จากการวางแผนในระดับบริหาร ได้แก่

- (1) **ข้อมูลผลิตภัณฑ์:** ผลิตภัณฑ์อะไรบ้าง ประกอบจากอะไรบ้าง แต่ละผลิตภัณฑ์มีความต้องการจากลูกค้าอย่างไร โดยให้รายละเอียดมากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ อย่างน้อยต้องประมาณกำลังการผลิตที่ต้องการสำหรับผลิตภัณฑ์นั้นได้ ซึ่งได้จากการตัดสินใจระดับบริหารว่าสนใจจะผลิตสินค้าอะไร ประกอบกับการคาดการณ์สถานการณ์ตลาดในขณะนั้น
- (2) **ข้อมูลกระบวนการ:** แต่ละผลิตภัณฑ์ต้องผ่านกระบวนการใดบ้าง ทำการแปรรูปจากชิ้นงานใดเป็นชิ้นงานใด และระหว่างแต่ละขั้นตอน เกิดชิ้นงานระหว่างผลิตอะไรบ้าง ซึ่งต้องมีการเลือกแล้วว่าจะผลิตด้วยกระบวนการใด พร้อมกับระบุมีจำนวนชิ้นงานที่เข้าสู่กระบวนการ และจำนวนชิ้นงานที่ออกจากกระบวนการ ทั้งนี้จะต้องคำนึงถึงกระบวนการตามที่ทรัพยากรการผลิตที่เลือกไว้ทำได้จริงด้วย โดยให้เลือกให้สอดคล้องกับนโยบายของระบบบริหาร

(3) **ข้อมูลทรัพยากรการผลิต:** จากกระบวนการที่เลือกไว้ จะต้องเลือกว่ามีเครื่องจักรใดที่ทำกระบวนการเหล่านั้นได้ ภายใต้เกณฑ์เชิงคุณภาพที่ระดับบริหารตัดสินใจเลือกไว้ โดยต้องสามารถบอกได้ว่าสามารถทำกระบวนการใดได้บ้าง ใช้เวลาเท่าไรในการดำเนินการ กระบวนการนั้น ระบุเวลาเพื่อเพื่อคำนึงถึงความแปรปรวนของเวลาดำเนินการ รวมถึงเวลาเสริมที่อาจเพิ่มขึ้นมาจากการขนย้าย และเวลาในการปรับตั้งเท่าไรเพื่อปรับจากสถานะต่างๆ มาสู่สถานะที่ทำกระบวนการเหล่านั้นได้

#### 8. ผู้ออกแบบระบบการผลิตออกแบบ ประเมิน และสรุปผล

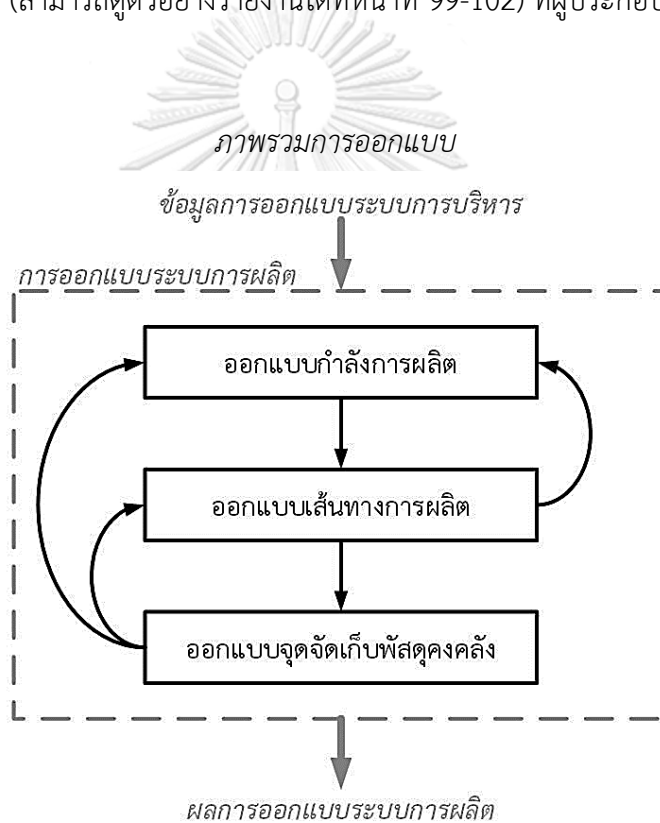
การออกแบบแบ่งเป็น 3 ส่วน คือ การออกแบบกำลังการผลิต การออกแบบเส้นทางการผลิต และการออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง ประกอบกับส่วนการประเมินผลอีก 2 ส่วน คือ การจำลองการทำงานของระบบ และการสรุปผล เพื่อให้เกิดการออกแบบเพื่อพัฒนาคำตอบ โดยการออกแบบจะต้องนำส่งตามตารางด้านล่าง

คำตอบนำส่งของแต่ละส่วนการออกแบบ

ส่วนการออกแบบ	คำตอบนำส่ง
การออกแบบกำลังการผลิต	- จำนวนทรัพยากรการผลิต
การออกแบบเส้นทางการผลิต	- กระบวนการที่ทรัพยากรรับหน้าที่ดำเนินงาน - เส้นทางระหว่างสถานงาน
การออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง	- มีหรือไม่มีจุดจัดเก็บบนเส้นทางการผลิตนั้น - ชิงงานที่เก็บ - จำนวนชั้นต่าที่เก็บ

เมื่อแต่ละส่วนการออกแบบทำการออกแบบตามหลักการออกแบบที่แสดงไว้ในหน้าที่ 47-57 เรียบร้อยแล้ว คำตอบจะต้องถูกส่งต่อจากการออกแบบกำลังการผลิต ไปสู่การออกแบบเส้นทางการผลิต และส่งไปที่การออกแบบจุดจัดเก็บพัสดุคงคลัง เมื่อครบทั้ง 3 ส่วนแล้ว จะต้องทดสอบผ่านแบบจำลอง เพื่อประเมินผล และสรุปเป็นผลที่ได้ ซึ่งส่วนการประเมินผลจะต้องสามารถสรุปได้ว่าระบบการผลิตมีคุณสมบัติตามเป้าหมายหรือไม่เมื่อนำแต่ละองค์ประกอบที่ออกแบบได้มาทำงานร่วมกันภายใต้สถานการณ์เสมือนจริง สรุปว่ามีส่วนใดที่ยังต้องปรับปรุง และส่งกลับไปให้ส่วนการออกแบบที่ต้องรับผิดชอบในการแก้ไขตามสิ่งที่สะท้อนได้จากตัวชี้วัดต่างๆ

หากถูกส่งไปยังส่วนใดแล้ว ส่วนที่อยู่ถัดลงมาจะต้องถูกออกแบบใหม่ด้วย ตามคำตอบที่ถูกส่งต่อมาใหม่ จนกว่าคำตอบสุดท้ายที่รวมทุกส่วนจะถูกประเมินว่าเป็นคำตอบที่ดีที่สุด ที่สามารถทำได้ภายใต้ขอบเขตที่กำหนดไว้ตอนต้น ทั้งนี้ หากสามารถหาส่วนประเมินผลระหว่างส่วนการออกแบบ ก็จะช่วยให้การออกแบบไม่จำเป็นต้องออกแบบทั้ง 3 ส่วน แล้วประเมินผลที่ปลายทางสุดท้ายเท่านั้น แต่สามารถตรวจพบสิ่งที่ต้องปรับปรุง และส่งกลับไปยังส่วนก่อนหน้าได้ โดยไม่ต้องเสียเวลาส่งไปยังปลายทางก่อนแล้วจึงวนกลับ ซึ่งต้องอาศัยการเลือกอัลกอริทึม โปรแกรม หรือพัฒนาโปรแกรมร่วมกัน โดยจะเกิดการส่งต่อข้อมูลดังรูปสรุปภาพรวมการออกแบบด้านล่าง ซึ่งระหว่างการส่งต่อจะแฝงด้วยส่วนการประเมินเสมอ เพื่อสุดท้ายจะนำส่งคำตอบของการออกแบบระบบการผลิตที่ดีที่สุดผ่านรายงานผลลัพธ์ (สามารถดูตัวอย่างรายงานได้ที่หน้าที่ 99-102) ที่ผู้ประกอบการสามารถนำไปใช้ได้





## ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์

นางสาวสุวรา บุญภากร เกิดเมื่อวันที่ 25 ธันวาคม พ.ศ. 2536 ที่โรงพยาบาลบำรุงราษฎร์ จังหวัดกรุงเทพมหานคร สำเร็จการศึกษาระดับประถมศึกษาจากโรงเรียนเซนต์โยเซฟ คอนเวนต์ เมื่อปีการศึกษา 2549 สำเร็จการศึกษาระดับมัธยมจากโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัย ศรีนครินทรวิโรฒ ปทุมวัน เมื่อปีการศึกษา 2555 และสำเร็จการศึกษาหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมอุตสาหการ คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เมื่อปีการศึกษา 2559 และเข้าศึกษาต่อในหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมอุตสาหการ คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัยในปีการศึกษา 2559

ในระหว่างศึกษาในหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต และวิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต ได้รับหน้าที่เป็นผู้ช่วยวิจัยในหน่วยวิจัยการจัดการทรัพยากรและการดำเนินงาน ของภาควิชาวิศวกรรมอุตสาหการ คณะวิศวกรรมศาสตร์ ซึ่งเป็นหน่วยพัฒนาศักยภาพและสมรรถนะการบริหารทรัพยากร และระบบงานเชิงบูรณาการ สำหรับหน่วยงานภาคอุตสาหกรรมการผลิตและการบริการ ในโครงการเชื่อมโยงอุตสาหกรรมของภาควิชาวิศวกรรมอุตสาหการ ระยะที่ 5 และ 6 เรื่อง การวางแผนการผลิตสำหรับกลุ่มผู้ผลิตชิ้นส่วนยานยนต์ และการออกแบบระบบการผลิตอย่างรวดเร็วสำหรับผู้ประกอบการขนาดกลางและขนาดย่อม ตามลำดับ