



จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

การนำเสนอข้อมูลแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนต่างด้าวไทย

Chulalongkorn University

Pillar of the Kingdom

นายณัชกร ชัยภูมิ แก้วละอ่อน

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาครุศาสตร์มหาบัณฑิต

สาขาวิชาสังคมศึกษา ภาควิชาหลักสูตร การสอนและเทคโนโลยีการศึกษา

คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ปีการศึกษา 2552

ลิขสิทธิ์ของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

A PROPOSED MODEL OF WEBSITES FOR KNOWLEDGE SHARING AMONG
Chulalongkorn University
THAI MUSIC COMMUNITY OF PRACTICE

Pillar of the Kingdom

Mr. Natkritticha Kaewla-iad

A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements
for the Degree of Master of Education Program in Audio-Visual Communications
Department of Curriculum, Instruction and Educational Technology
Faculty of Education
Chulalongkorn University
Academic Year 2009
Copyright of Chulalongkorn University



หัวข้อวิทยานิพนธ์

จ Heraลงกรณ์มหาวิทยาลัย

การนำเสนอรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของ
ชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

โดย

Pillar of the Kingdom

สาขาวิชา

นายณัชกร ฉภวิษณุ

แก้วละเมียด

สาขาวิชา

ศาสตราจารย์ ดร. ใจทิพย์ ณ สงขลา

อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก

รองศาสตราจารย์

ดร. ใจทิพย์ ณ สงขลา

คณะกรรมการคุรุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย อนุมัติให้นับวิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่ง
ของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญามหาบัณฑิต

คณะกรรมการคุรุศาสตร์

(ศาสตราจารย์ ดร. ศิริจัย กาญจนวารี)

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

ประธานกรรมการ

(รองศาสตราจารย์ ดร. อรจวีร์ ณ ตะกั่วทุ่ง)

อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก

(รองศาสตราจารย์ ดร. ใจทิพย์ ณ สงขลา)

กรรมการภายนอกมหาวิทยาลัย

(อาจารย์ ดร. บุญเรือง เนียมห้อม)



จ看法งกรณ์มหาวิทยาลัย

ณัชกฤษฎิ์ภานุ แก้วละเกิด: การนำเสนอคุณภาพแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชน
นักปฏิบัติต้านตนตรีไทย (A PROPOSED MODEL OF WEBSITES FOR KNOWLEDGE SHARING
AMONG THAI MUSIC COMMUNITY OF PRACTICE) อ.ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก:
วศ.ดร.ใจทิพย์ ณ สงขลา, 211 หน้า

๗

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) ศึกษาความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับคุณภาพแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตรีไทย 2) นำเสนอคุณภาพแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตรีไทย

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย ประกอบด้วย ผู้เชี่ยวชาญทางด้านตนตรีไทย ที่มีความรู้ และประสบการณ์ทางด้านเว็บไซต์ หรือมีความรู้ด้านการจัดการความรู้ จำนวน 25 คน ผู้วิจัยเก็บรวบรวมข้อมูลด้วยแบบสอบถามโดยใช้เทคนิคเดลฟี่ย 3 รอบ วิเคราะห์ข้อมูลด้วย ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างค่าอิทธิพล

ผลการวิจัยพบว่า

คุณภาพแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตรีไทย ประกอบด้วย

โฮมเพจ (Home page) ประกอบด้วย 1) เก็บเพจแสดงภาพรวม รองรับขั้นตอนการอุปกรณ์โครงสร้าง และกำหนดกิจกรรมหลัก 2) เว็บเพจประกาศข่าวสาร รองรับขั้นตอนการประชาสัมพันธ์เชิงชัน 3) เว็บเพจแสดงกำหนดการ รองรับขั้นตอนการประชาสัมพันธ์กิจกรรม 4) เว็บเพจแสดงกิจกรรม

ระบบการจัดการสมาชิก ประกอบด้วย 1) เว็บเพจรับสมัครสมาชิก รองรับขั้นตอนการรับสมัครสมาชิก 2) เก็บเพจแสดงประวัติ 3) เก็บเพจแสดงบทบาทหน้าที่ความรับผิดชอบ รองรับขั้นตอนการทำหน้าที่ความรับผิดชอบ

ระบบช่วยเหลือเกื้อกหنุน ประกอบด้วย 1) เว็บเพจแหล่งค้นคว้าเพิ่มเติม 2) เว็บเพจเว็บไซต์เครือข่าย 3) เก็บเพจ Search Engine 4) เก็บเพจแสดงคำแนะนำในการใช้เว็บ รองรับขั้นตอนการแนะนำคุณภาพแบบเว็บไซต์ 5) เว็บเพจแสดงคำศัพท์เฉพาะ 6) เว็บเพจแสดงคำถานที่ใช้บ่อย 7) เว็บเพจแสดงเก็งความรู้ ระบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ประกอบด้วย 1) เว็บเพจการอภิปราย รองรับขั้นตอนการทำหน้าที่ความร่วงเรื่องที่สนใจ 2) กระดานสนทนา 3) ห้องสนทนา 4) ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ 5) บล็อก 6) วิดีโอดอกอนเพื่อเรียนรู้ ทั้งหมดรองรับขั้นตอนการร่วมกิจกรรมเพื่อสร้างความสัมพันธ์เพื่อแลกเปลี่ยนเรียนรู้ และขั้นตอนการร่วมตั้งมูลนิธิ และอภิปรายแลกเปลี่ยนเรียนรู้

ระบบการจัดเก็บความรู้ ประกอบด้วย 1) เก็บเพจการนำเสนอ รองรับขั้นตอนการจัดกิจกรรมแสดงผลงาน 2) ไฟล์อัลbum 3) แพลตฟอร์ม ทั้งหมดรองรับขั้นตอนการเก็บรวบรวมองค์ความรู้ และขั้นตอนการเผยแพร่ผลงานอุปสรรคสาธารณะ และสังคม 4) เว็บเพจการประเมิน รองรับขั้นตอนการประเมินผลและติดตามผล

ภาควิชา หลักสูตร การสอน และเทคโนโลยีการศึกษา ลายมือชื่อนิสิต.....

สาขาวิชา โสดทัศนศึกษา ลายมือชื่อ อ.ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก.....

ปีการศึกษา 2552



จเชาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

๑

##5083358827: MAJOR AUDIO-VISUAL COMMUNICATION

KEYWORDS: KNOWLEDGE SHARING / COMMUNITY OF PRACTICE / THAI MUSIC

NATKRITTICHA KAEWLA-IAD: A PROPOSED MODEL OF WEBSITES FOR
KNOWLEDGE SHARING AMONG THAI MUSIC COMMUNITY OF PRACTICE.THESES

ADVISOR: ASSOC.PROF. JAITIP NA-SONGKLA, Ph.D., 211 pp

The purposes of this research are 1) to study the opinions of experts about the model of websites for knowledge sharing among Thai music community of practice. 2) to propose a model of website for knowledge sharing among Thai music community of practice.

The samples used in research are 25 of Thai music professionals with knowledge and experience in website or knowledge management. Researcher had used questionnaires with 3 rounds Delphi technique for data collection. An analysis data collection based on median and quartile range.

The results found that;

The model of websites for knowledge sharing among Thai music community of practice include;

Home page include; 1) Overview support structural design and create main activity procedures 2) Bulletin Board support public relations on invitation procedures 3) Schedule support public relations on events procedures 4) Assignment

Members management system include; 1) Sign up webpage support subscription procedures 2) Biography 3) Responsibilities support responsibility assignment procedures

Support system include; 1) Resources 2) Network link webpage 3) Search engine webpage 4) Web instruction webpage support learning exchange model guide procedures 5) Glossary 6) FAQ Pages 7) Tips webpage

Knowledge sharing system include; 1) Discussion support specify interesting topics procedures 2) Web board 3) Chat room 4) E-mail 5) Blog 6) Video conference that all support activity participation to build relationships, to share, and to learn and attending seminar and sharing discussion procedures

Knowledge storage system include; 1) Sharing presentation support displaying works procedures 2) File album 3) Planet that all support collecting knowledge and publicized works to public and society procedures 4) Evaluation support evaluation and follow-up procedures

Department : Curriculum, Instruction and Educational Technology Student's Signature.....

Field of Study : Audio-Visual communications Advisor's Signature.....

Academic Year : 2009

กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ สำเร็จลุล่วงไปด้วยดี จากการให้คำปรึกษา แนะนำ และช่วยเหลือเป็นอย่างดีจาก รองศาสตราจารย์ ดร. ใจทิพย์ ณ สงขลา อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ ที่ได้สละเวลาให้คำแนะนำ ข้อคิดเห็น ความช่วยเหลือ และคำแนะนำอကหนែจากการทำวิทยานิพนธ์แก่ผู้วิจัยทุกครั้ง เมื่อประสมปัญหาในการทำวิจัยมาโดยตลอด ผู้วิจัยจึงไดร่ขอกราบขอบพระคุณอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอกราบขอบพระคุณ รองศาสตราจารย์ ดร. อรุจิรี ณ ตะกั่วทุ่ง ประธานกรรมการสอบวิทยานิพนธ์ และอาจารย์ ดร. นุญ เรือง เนี่ยมหอมกรรมการสอบวิทยานิพนธ์ ที่ได้กรุณาให้ข้อคิดคำแนะนำ และตรวจแก้ไขข้อบกพร่องต่างๆ ทำให้วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สมบูรณ์และสำเร็จลุล่วงด้วยดี

ขอกราบขอบพระคุณคณาจารย์ประจำสาขาวิชาสตทศนศึกษา ภาควิชาหลักสูตร การสอน และเทคโนโลยีการศึกษา คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัยทุกท่านที่ประสิทธิ์ ประสาทวิชาความรู้ ให้คำปรึกษา และคำแนะนำอันเป็นประโยชน์ ตลอดระยะเวลาที่ศึกษา และทำวิทยานิพนธ์ฉบับนี้

ขอขอบพระคุณผู้เขียนฯ ท่านที่ท่านกรุณาสละเวลาอันมีค่าในการให้คำแนะนำ ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม ตรวจแก้ไข และให้ความร่วมมือตอบแบบสอบถาม ซึ่งข้อมูลที่ได้ เป็นประโยชน์อย่างยิ่งต่อการวิจัยครั้งนี้

งานวิจัยครั้งนี้จะสำเร็จไม่ได้ หากปราศจากผู้ที่อยู่เบื้องหลังแห่งความสำเร็จ ซึ่งได้แก่ คุณพ่อสมาน คุณแม่ชื่น แก้วละเอียด ผู้ให้ชีวิต ให้การศึกษา รองศาสตราจารย์ ดร. วชิราพร อัจฉริยะกิเศล ผู้ให้คำปรึกษาและความช่วยเหลือเสมอมา เพื่อนๆ พี่ๆ ดนตรีไทยทั้งหลาย รวมถึงพี่ๆ เพื่อนๆ และน้องๆ ชาวสตทศนศึกษาทุกคนที่เคยให้ความช่วยเหลือและเป็นกำลังใจเสมอมา

สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อภาษาไทย.....	๕
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	๗
กิตติกรรมประกาศ.....	๑๒
สารบัญ	๑๓
สารบัญตาราง	๑๔
สารบัญรูปภาพ	๑๕

บทที่

1 บทนำ	1
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
วัตถุประสงค์การวิจัย	7
คำถามการวิจัย	8
กรอบแนวคิดงานวิจัย	9
ขอบเขตของ การวิจัย	10
คำจำกัดความที่ใช้ในงานวิจัย.....	10
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	11
2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	12
1. ดนตรีไทย.....	14
1.1 ความสำคัญและประโยชน์ของดนตรีไทย	14
1.2 การถ่ายทอดและการเรียนการสอนดนตรีไทย	17
2. แนวคิดเกี่ยวกับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้	22
2.1 แนวคิดทั่วไปเกี่ยวกับความรู้	23
2.2 ความหมายของการจัดการความรู้	27
2.3 องค์ประกอบ และกระบวนการของ การจัดการความรู้	29
3. แนวคิดเกี่ยวกับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้	37
3.1 ความหมายของการแลกเปลี่ยนเรียนรู้	37
3.2 กระบวนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้.....	39

บทที่

3.3 กิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้	41
3.4 ปัญหา และอุปสรรคในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้	44
3.5 วิธีการสอนเกี่ยวกับปัญหา อุปสรรคการแลกเปลี่ยนเรียนรู้	47
4. แนวคิดเกี่ยวกับชุมชนนักปฏิบัติ.....	49
4.1 ความหมายและคุณลักษณะของชุมชนนักปฏิบัติ	49
4.2 แนวทางในการดำเนินการของชุมชนนักปฏิบัติ	55
4.3 แนวทางในการพัฒนาความเป็นชุมชนนักปฏิบัติ	57
5. เทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้	59
5.1 ระบบการจัดการความรู้บนเว็บ	59
6. เว็บไซต์.....	63
6.1 ความหมายของเว็บไซต์	64
6.2 ประเภทของเว็บไซต์	64
6.3 องค์ประกอบเว็บไซต์การเรียนการสอน	68
6.4 องค์ประกอบการเรียนการสอนบนเว็บ	73
7. เทคนิควิจัยแบบเดลฟาย	75
7.1 ความหมายของเทคนิคเดลฟาย	76
7.2 ปัญหาและลักษณะที่ควรใช้เทคนิคเดลฟาย	78
7.3 ปัจจัยที่ทำให้เทคนิคเดลฟายใช้ได้ผลสมบูรณ์	78
7.4 กระบวนการทางเดลฟาย	79
7.5 วิธีวิเคราะห์ข้อมูลเดลฟาย	80
7.6 จุดเด่นของเทคนิคเดลฟาย	82
7.7 จุดด้อยของเทคนิคเดลฟาย	83
8. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	83
 3 วิธีดำเนินการวิจัย.....	88
ประชาราตนแลกกลุ่มตัวอย่างในการวิจัย.....	88
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	88
การสร้างเครื่องมือวิจัย	90
การดำเนินการวิจัย	92
การเก็บรวบรวมข้อมูล	96

บทที่

การวิเคราะห์ข้อมูลและสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์.....	97
4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล.....	99
ตอนที่ 1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลจากแบบสอบถามความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญ	100
ตอนที่ 2 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลจากการประเมินและรับรองรูปแบบ	118
5 ผลงานวิจัย	123
ตอนที่ 1 บทนำ	124
ตอนที่ 2 รูปแบบเก็บข้อมูลสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ...	126
ตอนที่ 3 การนำไปใช้	145
6 สรุปผลการวิจัย อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ	147
สรุปผลการวิจัย	148
อภิปรายผล	152
ข้อเสนอแนะในการนำรูปแบบไปใช้	159
ข้อเสนอแนะสำหรับการวิจัยครั้งต่อไป	159
รายการอ้างอิง	160
ภาคผนวก	169
ภาคผนวก ก รายนามผู้เชี่ยวชาญ	170
ภาคผนวก ข เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	176
ภาคผนวก ค ตารางสังเคราะห์ข้อมูลขนาดการวิจัย	199
ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์	211

สารบัญตาราง

หน้า

ตารางที่ 1	การลดลงของความคลาดเคลื่อนและจำนวนของผู้เขียนภาษาญี่ปุ่น 79
ตารางที่ 2	ค่ามัธยฐาน แบบประมาณค่า 5 สเกล จากแบบสอบถามปลายเปิด 81
ตารางที่ 3	ค่ามัธยฐานที่ได้จากการคำตอบของกลุ่มผู้เขียนภาษาญี่ปุ่นทั้งหมดและแบ่งตามหมาด 81
ตารางที่ 4	ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างค่าว่าไถล์ของคะแนนความคิดเห็นของผู้เขียนภาษาญี่ปุ่น เกี่ยวกับองค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย 100
ตารางที่ 5	ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างค่าว่าไถล์ของคะแนนความคิดเห็นของผู้เขียนภาษาญี่ปุ่น เกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (กระดานสนทนา Web board) ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย 102
ตารางที่ 6	ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างค่าว่าไถล์ของคะแนนความคิดเห็นของผู้เขียนภาษาญี่ปุ่น เกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (ห้องสนทนา Chat room) ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย 103
ตารางที่ 7	ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างค่าว่าไถล์ของคะแนนความคิดเห็นของผู้เขียนภาษาญี่ปุ่น เกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ e-mail) ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย 104
ตารางที่ 8	ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างค่าว่าไถล์ของคะแนนความคิดเห็นของผู้เขียนภาษาญี่ปุ่น เกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (บล็อก Blog) ของชุมชน นักปฏิบัติด้านดนตรีไทย 105
ตารางที่ 9	ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างค่าว่าไถล์ของคะแนนความคิดเห็นของผู้เขียนภาษาญี่ปุ่น เกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (วีดิโอบอร์เน็ต Video Conference) 106
ตารางที่ 10	ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างค่าว่าไถล์ของคะแนนความคิดเห็นของผู้เขียนภาษาญี่ปุ่น เกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (ไฟล์อัลbum) ของชุมชนนักปฏิบัติ ด้านดนตรีไทย 107
ตารางที่ 11	ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างค่าว่าไถล์ของคะแนนความคิดเห็นของผู้เขียนภาษาญี่ปุ่น เกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (แพลนเน็ต Planet) ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย 108

ตารางที่ 12 ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างค่าวอไอล์ของคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ เกี่ยวกับขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตรีไทย	109
ตารางที่ 13 ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างค่าวอไอล์ของคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ เกี่ยวกับการประชาสัมพันธ์เชิญชวนสมัครสมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติต้าน ตนตรีไทย	110
ตารางที่ 14 ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างค่าวอไอล์ของคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ เกี่ยวกับวิธีการรับสมัครสมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตรีไทย	111
ตารางที่ 15 ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างค่าวอไอล์ของคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ เกี่ยวกับการทำหน้าที่ความรับผิดชอบของสมาชิกชุมชนนักปฏิบัติต้าน ตนตรีไทย	112
ตารางที่ 16 ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างค่าวอไอล์ของคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ เกี่ยวกับกิจกรรมที่ช่วยสร้างปฏิสัมพันธ์เพื่อให้เกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของสมาชิก ในชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตรีไทย	114
ตารางที่ 17 ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างค่าวอไอล์ของคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ เกี่ยวกับรูปแบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตรีไทย	115
ตารางที่ 18 ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างค่าวอไอล์ของคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ เกี่ยวกับลักษณะการจัดเก็บและเผยแพร่องค์ความรู้	116
ตารางที่ 19 ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างค่าวอไอล์ของคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ เกี่ยวกับลักษณะของกิจกรรมที่ใช้แสดงผลงาน	117
ตารางที่ 20 ค่าเฉลี่ยเลขคณิตและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความคิดเห็นของ ผู้ทรงคุณวุฒิที่มีต่อรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติ ต้านตนตรีไทย	118
ตารางที่ 21 การสังเคราะห์องค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติ ต้านตนตรีไทย	200
ตารางที่ 22 การสังเคราะห์รูปแบบ/ขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติ ต้านตนตรีไทย	206
ตารางที่ 23 ผลการวิเคราะห์ข้อคิดเห็นจากผู้เชี่ยวชาญ	208

สารบัญรูปภาพ

หน้า

ภาพที่ 1 ช่องว่างความรู้ของ Srinivas (2003)	24
ภาพที่ 2 Nonaka and Takeuchi's four model of knowledge conversion (SECI's modal) ..	40
ภาพที่ 3 วงจรการเรียนรู้ของ CoP	56
ภาพที่ 4 ขั้นตอนการดำเนินการวิจัย	95
ภาพที่ 5 องค์ประกอบเบื้องต้นสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่านไทย	126
ภาพที่ 6 รูปแบบขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่านไทย	133
ภาพที่ 7 รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่านไทย.....	140

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

“ดนตรีไทย” เป็นมรดกอันล้ำค่าที่เกิดจากภูมิปัญญาของบรรพบุรุษที่ได้สร้างสรรค์และสั่งสมสืบทอดต่อกันมาเป็นระยะเวลาเวลาราวนาน เป็นวัฒนธรรมของบ้านเมืองเรา ความงดงามและความสมบูรณ์ของดนตรีไทยที่ได้สืบทอดกันมาอย่างต่อเนื่อง ย้อมบ่งบอกรถึงความเจริญทางด้านจิตใจ และความเป็นศิลปะชั้นสูงที่มีรายละเอียดลึกซึ้ง (ไพรัล อินทวงศ์, 2546) และเป็นเครื่องมืออันสำคัญยิ่งที่ช่วยกล่อมเกลาจิตใจของคนไทยให้มีความสุขทางใจ มีความเบิกบานแจ่มใส เพลิดเพลินตามความไฟเราะ ความประณีตงดงามของลักษณะดนตรีไทย และเพลงไทย (สงบศึก ธรรมวิหาร, 2540)

ในอดีตดนตรีไทยมีบทบาทอย่างมากในการพัฒนาจิตใจของประชาชนและสังคม เป็นส่วนหนึ่งในชีวิตของคนไทย ต่อมาได้ถูกดนตรีตะวันตกเข้ามาแทนที่ ทำให้ดนตรีไทยลดบทบาทลงจนแทบจะไม่มีโอกาสในการช่วยเสริมสร้างสังคมเพื่อให้ดนตรีไทยมีโอกาสกลับมาเป็นส่วนประกอบของสังคมและชีวิตประจำวัน และเพื่อให้สามารถใช้เป็นเครื่องมือในการพัฒนาจิตใจ ของประชาชนและสังคมได้ดังเช่นอดีต (ปัญญา รุ่งเรือง, 2533)

นักการศึกษาได้จัดการเรียนการสอนของดนตรีไทยในอดีตว่าเป็นการศึกษาแบบนอกระบบ (กรรณิการ์ สจกุล, 2532) คือ เป็นการศึกษาที่มีความยืดหยุ่นในการกำหนด จุดมุ่งหมาย รูปแบบ วิธีการจัดการศึกษา ระยะเวลาของการศึกษา การวัดผลประเมินผล ซึ่งเป็นเงื่อนไขสำคัญของการสำเร็จการศึกษา โดยเนื้อหาและหลักสูตรจะต้องมีความเหมาะสม สมสอดคล้องกับสภาพปัญญา และความต้องการของกลุ่มแต่ละกลุ่ม ซึ่งสอดคล้องกับ มาศสุภา สีสุก กอง (2535) ที่กล่าวถึงวิธีการเรียนการสอนดนตรีไทยตามรูปแบบเดิมว่า หลักสูตรการสอนดนตรี แต่เดิมไม่มีการวางแผนไว้ต้ายตัว ทำให้การสอนไม่มีการแยกวิชาเป็นเอกเทศ ในการสอนจะควบคู่ไป ทั้งหมด ทั้งปฏิบัติ ทฤษฎี และคุณธรรมสำหรับนักดนตรี การเรียนการสอนวิชาดนตรีไทยจึงมีลักษณะแตกต่างจากการเรียนการสอนวิชาการด้านอื่นหลายประการ เช่น ผู้เรียนจะต้องศึกษาทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ ต้องมีความรู้ความถนัด มีใจรักทางด้านดนตรีซึ่งจะสามารถศึกษาได้ การเรียนการสอนต้องมีเครื่องดนตรีและอุปกรณ์ประกอบ ลิ้งเหล่านี้นับเป็นหลักเฉพาะของวิชา ดนตรี (เฉลย ภูมิพันธ์, 2528 อ้างถึงในอนันต์ สถาบันฯ, 2535)

สังคมไทยแต่โบราณมีความรู้ทางด้านดนตรีไทยอย่างลึกซึ้ง ทั้งในด้านทฤษฎีและปฏิบัติ มีความเชื่อเรื่องอิทธิพลของดนตรีที่มีต่อมนุษย์ในด้านต่างๆ มีความสามารถในการคิด

สร้างสรรค์ในรูปแบบของการบริการ การแบ่งประเภทของเพลิง มีความสามารถในการบริการ
การขับร่องและค้นคิดเทคนิคการบริการและขับร่องได้ด้วยแต่ระดับพื้นฐานจนถึงระดับขั้นสูง
(อวอรอน บรรจงศิลปะ, โภวิทย์ ขันธศิริ, สิริชัยชาญ พักจำรูญ และปกรณ์ จอดซำงເຟົກ, 2546)

การเรียนคนตระหยในสมัยก่อนนั้น ผู้เรียนจะต้องเดินทางเข้าไปฝึกตัวเป็นศิษย์
กับครูที่บ้านหรือที่เรียกว่า “สำนัก” โดยกว่าศิษย์แต่ละคนจะได้เรียนคนตระหยนั้นจะต้องอาศัยอยู่ที่
บ้านครู ทำงานบ้านและงานอื่นๆ ตามที่ครูมอบหมาย เพื่อเป็นการทดสอบในหลายๆ ด้านด้วยกัน
ไม่ว่าจะเป็นความอดทน ความขยัน ความตั้งใจจริงในการเรียนคนตระหย หรือแม้แต่สติปัญญา โดย
ศิษย์คนใดที่มีสติปัญญาน้อยก็จะได้รับการถ่ายทอดวิชาตามความสามารถของศิษย์นั้น โดยแต่
ละสำนักจะมีความโดดเด่นทางด้านวิชา หรือในทางเพลิง และกลเม็ดที่แตกต่างกันไป เนื่องจาก
สมัยก่อนมีสำนักคนตระหยเป็นจำนวนมาก หากสำนักใดที่มีชื่อเสียงมาก ก็จะมีลูกศิษย์ไปฝึกตัว
เป็นจำนวนมาก ทำให้เกิดการแข่งขันกันในการเรียนของลูกศิษย์ด้วยกันเองในสำนัก เช่นเดียวกับที่
สังบศึก ธรรมวิหาร (2540) ได้กล่าวว่า เดิมการศึกษาคนตระหย ก็อาศัยความใกล้ชิดเป็นแรงจูงใจ
ปลูกฝัง กล่าวคือ สถานศึกษา ซึ่งอาจจะเริ่มจากที่บ้าน ที่ผู้ปกครองเป็นนักคนตระหย หรือสามารถ
เล่นเครื่องคนตระหยอย่างหนึ่งอย่างได้ดี กรณีได้ยินหรือเคยชินนี้เอง จะทำให้เกิดการเรียนรู้ได้เร็ว
นอกจากราชที่บ้านแล้วก็อาจจะเป็นสถานที่ใกล้บ้าน เช่น วัดที่มีคนตระหยบริการในงานพิธี ประเพณี
ต่างๆ เป็นพื้นฐาน หากได้ศึกษาภูมิปัญญาและภูมิปัญญาที่ได้ออก จังหวัดใดอีกที่มีวิถีการบริการในงานพิธี ประเพณี
นอกจากแหล่งภูมิปัญญาแล้วยังมีที่ได้ออก จังหวัดใดอีกที่มีวิถีการบริการต่างๆ ตามชื่อเสียงของวง
หรือครุณตระหยจะได้เดินทางไปฝึกตัวเป็นศิษย์ศึกษาหาความรู้ความชำนาญต่อไป การเรียนคนตระหย
ที่จะให้เป็นร็อก และเก่งต้องไปอยู่บ้านครูเรียนกันตั้งแต่เข้าจันย์ ต้องหมั่นสนทนากับครูชื่อม
บางที่ตอกย้ำคืนครูเรียนมาสอนเพลิงที่ท่านคิดขึ้นได้อย่างปัจจุบันทันต่วันก็มี ต้องท่องจำเพลิง
ต่างๆ ให้แม่นยำ ฝึกหัดและปฏิบัติจนชำนาญ ไม่ต้องอาศัยเครื่องช่วยความจำแต่อย่างใด ซึ่งกว่าจะ
ได้เรียนต้องผ่านความลำบากอย่างมาก จากสาเหตุที่กล่าวมานี้จึงทำให้การถ่ายทอดคนตระหย
หรือแบ่งปันวิชาคนตระหยเป็นไปได้น้อย หรือที่เรียกว่า “หลวงวิชา” นั่นเอง แนวคิดเช่นนี้ ขึ้น
ศิลปบริการ (2521) ได้กล่าวว่า การต่อเพลิง (เรียนเพลิง) ในสมัยก่อนอยู่ในวงจำกัด ผู้ที่มีได้เป็น
ศิษย์ของครูนั้นๆ ก็ไม่สามารถจะได้เพลิงต่างๆ ของครู โดยเฉพาะบางเพลิงเป็นเพลิงที่ห่วงແนน เช่น
เพลิงเดี่ยวครูจะต่อให้ที่ลับคนๆ ต่อ กันอย่างเบาๆ ที่สุด ได้ยินเฉพาะสองต่อสองกับศิษย์เท่านั้น และ
บางเพลิงที่ชาวบ้านถือว่าไม่เป็นมงคล เช่น เพลงนางทรงส์ และเพลงที่บราhmaในงานศพ จะต่อใน
บ้านมิได้ต้องไปต่อ กันที่วัด

ศาสตร์ทางคนตระหยเป็นศาสตร์ที่มีความเฉพาะตัวเป็นประสบการณ์ความ
ชำนาญที่ถ่ายทอดจากบุคคลสู่บุคคล ผู้ศึกษาคนตระหยจึงต้องมีการศึกษาอย่างลึกซึ้ง ถ่องแท้ ทำ

ให้ผู้ที่มีความรู้ความสามารถทางด้านคนตระไทรอยู่เป็นจำนวนไม่น้อยจะต้องแสงทางความรู้เพิ่มเติม ไม่ว่าจะเป็นการศึกษาจากครุณตระไทรโดยตรง หรือการแลกเปลี่ยนความรู้กันระหว่างกลุ่มนักคนตระไทรด้วยกันเอง

ด้วยผู้วิจัยก็เป็นหนึ่งที่กำเนิดอยู่ในครอบครัวของนักคนตระไทร ได้ยินได้ฟัง เสียงคนตระไทรตั้งแต่เด็ก ถูกปลูกฝังให้เล่นและรักในคนตระไทร ผู้วิจัยจะมีความรู้เข้าใจในศาสตร์ ของคนตระไทรอยู่ไม่น้อย และได้เล็งเห็นถึงความสำคัญทางภูมิปัญญาด้านคนตระไทรของครุณตระ แหน่งนักคนตระวิมอยู่ หากความรู้ดังกล่าวยังไม่ได้รับการสืบทอดหรือยังมีการถ่ายทอดที่น้อยลง และนักคนตระยังคงห่วงเห็น วิชาความรู้ต่างๆ แล้ว ความรู้ที่มีอยู่นั้นก็จะสูญหายไปกับตัวครุผู้สอน และนักคนตระไทร ความรู้ดังกล่าวจะจึงควรได้รับการจัดการความรู้ที่เหมาะสม เพื่อเป็นการสืบทอด เอกลักษณ์สำคัญของชาติที่มีมาช้านานให้คงอยู่ต่อไป

ความรู้ เป็นสิ่งที่ทุกคนยอมรับว่าเป็นปัจจัยที่สำคัญที่ทำให้คนหรือองค์กร ประสบความสำเร็จ โดยเฉพาะอย่างยิ่งในโลกปัจจุบันและต่อไปในอนาคต เพราะสังคมได้ กลายเป็นสังคมเศรษฐกิจฐานความรู้ (Knowledge based society) ที่ทุกคนในสังคมจะต้องมี ความสามารถในการนำความรู้มาสร้างนวัตกรรม (Innovation) สำหรับใช้เป็นพลังขับเคลื่อนใน การพัฒนาตนเองและสังคม (อุราอัตน์ วงศ์ศิลป์, 2546) ในเชิงปฏิบัติการ มักมีการแบ่งความรู้ ออกเป็น 2 ประเภทใหญ่ๆ (ประพนธ์ พาสุกยีด, 2550) คือ

1. ความรู้ชัดแจ้ง (Explicit Knowledge) เป็นความรู้ที่เห็นได้ชัดเจนเป็นรูปธรรม เป็นความรู้ที่อยู่ในตัวรับตัววาง เช่น พากหลักวิชาหรือทฤษฎีทั้งหลาย อันได้มาจากกระบวนการวิเคราะห์ สังเคราะห์ ผ่านกระบวนการพิสูจน์ ผ่านกระบวนการวิจัย
2. ความรู้ที่ฝังลึกอยู่ในตัวคน (Tacit Knowledge) เป็นสิ่งที่เห็นได้ชัด เป็น ความรู้ที่มาจากการปฏิบัติ บ้างก็จัดว่าเป็น “เคล็ดวิชา” เป็น “ภูมิปัญญา” เป็นสิ่งที่มาจากการใช้ วิจารณญาณ ปฏิภาณ ไหวพริบ เป็นเทคนิคเฉพาะตัวของผู้ปฏิบัติแต่ละท่าน

ในการพัฒนาองค์ความรู้ดังกล่าว ต้องใช้หลักการจัดการความรู้ (Knowledge management) ซึ่งเป็นแนวคิดที่เป็นศาสตร์และศิลป์ของกระบวนการเชิงระบบของการสร้าง ความรู้ และการจัดเก็บในลักษณะแหล่งข้อมูลที่บุคคลสามารถเข้าถึงและนำไปใช้ประโยชน์ในการ ปฏิบัติงานหรือชีวิตประจำวัน การจัดการความรู้เป็นแนวคิดองค์รวมที่จะบริหารทรัพยากรกร เรียนรู้ในองค์กร โดยองค์กรจะมีการแสดงทางความรู้ การสร้างความรู้ การจัดเก็บ การค้นคืน และการถ่ายทอดความรู้เพื่อใช้ประโยชน์ เป็นการใช้ความรู้เพื่อการแก้ปัญหา วางแผนกลยุทธ์ และ การตัดสินใจในองค์กร โดยที่บุคคลในองค์กรจะมีการแบ่งปันความรู้ซึ่งกันและกัน เป็นเครือข่าย สังคมที่รวมตัวกันเป็นชุมชนแห่งการเรียนรู้ ซึ่งจำเป็นที่องค์กรจะต้องมีการเก็บรวบรวม

ประสบการณ์ ความรู้ มีการจัดการความรู้บุรุษ การจัดการกับฐานความรู้ มีความสามารถสะสานและรวมองค์ความรู้ และการนำความรู้มาแบ่งกันในองค์กร (สุวนิศา ปุสุวนิทว์คำ, 2549)

การจัดการความรู้จึงประกอบด้วยกระบวนการการหลักๆ ได้แก่ การค้นหาความรู้ การสร้างและแสวงหาความรู้ การจัดการความรู้ให้เป็นระบบ การประเมินและกลั่นกรองความรู้ การเข้าถึงความรู้ การแบ่งปันแลกเปลี่ยนความรู้ และการเรียนรู้ และเพื่อให้มีการนำความรู้ไปใช้ให้เกิดประโยชน์สูงสุดต่อองค์กร จึงมีการใช้เครื่องมือหลากหลายประเภทในการถ่ายทอดและแลกเปลี่ยนความรู้ รวมทั้งการช่วยให้ผู้ต้องการใช้ข้อมูลสามารถเข้าถึงข้อมูลได้โดยสะดวก เพื่อที่จะส่งเสริมให้การจัดการความรู้ในองค์กรมีประสิทธิภาพ และบรรลุวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ (สำนักงาน ก.พ.ร.และสถาบันเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ, 2550)

การแลกเปลี่ยนเรียนรู้จึงเป็นการสร้างวัฒนธรรมให้คนยินยอมพร้อมใจที่จะแบ่งปันความรู้ซึ่งกันและกัน โดยไม่หวงวิชา การจัดการความรู้จึงเป็นการบริหารที่จะทำให้เกิดเหตุปัจจัย และสภาพแวดล้อมที่ส่งเสริมสนับสนุนให้คนพร้อมที่จะแบ่งปันและเรียนรู้ร่วมกัน ซึ่งนับเป็นกระบวนการที่สำคัญ เพราะการที่จะให้คนมาแลกเปลี่ยนประสบการณ์กันนั้นไม่ใช่เรื่องง่าย (ประพนธ์ พาสุกย์ดี, 2547 : บุญดี บุญญาภิจ และคณะ, 2547: วิจารณ์ พานิช ,2548) ซึ่งสอดคล้องกับประพนธ์ พาสุกย์ดี (2550) ที่กล่าวว่า การแลกเปลี่ยนเรียนรู้(Share & Learn) เป็นหัวใจของ การจัดการความรู้ เพราะการที่คนเราจะแบ่งปันความรู้ที่มีอยู่ในตัวของมาให้กับผู้อื่นนั้น จะต้องอาศัยความผูกพัน เริ่มจากบรรยายกาศที่เป็นมิตร มีความสนใจเชื่อ มีความไว้วางใจกัน (Trust) ห่วงใยกัน (Care) การแบ่งปันที่มีสีสันจึงจะเกิดขึ้นได้ กระบวนการส่วนนี้จึงต้องเริ่มต้นที่การทำกิจกรรมเพื่อสร้างความคุ้นเคยกันก่อนเป็นอันดับแรก โปรดอย่าลืมว่าบรรยายกาศที่ส่งเสริมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้จะต้องเป็นบรรยายกาศในแบบที่สบายๆ ให้ความรู้สึกที่เป็นกันเอง ไม่เคร่งเครียด ไม่รู้สึกว่าเป็นทางการมากนัก

กิจกรรมที่ทำให้เกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้นั้นมีหลายประเพณีด้วยกัน โดยสำนักงาน ก.พ.ร.และสถาบันเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ (2550) ได้จัดทำคู่มือกิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ที่เหมาะสมกับความรู้ที่เป็นประเภท Explicit Knowledge และ Tacit Knowledge ดังนี้ กิจกรรมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ที่เหมาะสมกับความรู้ประเภท Explicit Knowledge

1. การจัดเก็บความรู้และวิธีปฏิบัติที่เป็นเลิศในรูปของเอกสาร
2. การใช้เทคนิคการเล่าเรื่อง (Story Telling)
3. สมุดหน้าเหลือง (Yellow Pages)
4. ฐานความรู้ (Knowledge Bases)

กิจกรรมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ที่เหมาะสมกับความรู้ประเภท Tacit Knowledge

1. การจัดตั้งทีมข้ามสายงาน (Cross-Functional Team)

2. Innovation & Quality Circles (IQC)

3. ชุมชนนักปฏิบัติ (Communities of Practice : CoP)

4. ระบบพี่เลี้ยง (Mentoring System)

5. การสับเปลี่ยนงาน (Job Rotation)

6. เวทีสำหรับการแลกเปลี่ยนความรู้ (Knowledge Forum)

จากวิธีการที่กล่าวมาข้างต้นเป็นวิธีการเกี่ยวกับกิจกรรมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ที่องค์กรสามารถเลือกใช้หรือผสมผสานวิธีการเหล่านี้เข้าด้วยกัน เพื่อให้สอดคล้องกับความต้องการ วิธีการทำงาน และวัฒนธรรมองค์กรเพื่อให้เกิดการถ่ายทอดและแลกเปลี่ยนเรียนรู้อย่างทั่วถึงทั้งองค์กร

ทั้งนี้การแลกเปลี่ยนเรียนรู้วิธีหนึ่ง ซึ่งมีการใช้กันอย่างแพร่หลาย เพื่อให้เกิดการถ่ายทอดและแลกเปลี่ยนเรียนรู้ซึ่งกันและกัน นั่นคือ CoP (Communities of Practice) หรือชุมชนนักปฏิบัติ เนื่องจากการเกิดขึ้นของชุมชนนักปฏิบัตินั้น สะท้อนให้เห็นถึงระบบความสัมพันธ์ของสังคมที่เชื่อว่า จะสามารถทำให้เกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ พัฒนา และจัดการยกระดับความรู้ขององค์กร สถาบัน หรือสังคมได้อย่างดี (สำนักงาน ก.พ.ร.และสถาบันเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ, 2550)

Dennis (2004) ได้กล่าวถึงกระบวนการแบ่งปันความรู้ว่า มีความเกี่ยวข้องกับการพัฒนาชุมชนการแบ่งปันความรู้ (knowledge sharing communities) การพัฒนาชุมชนการแบ่งปันความรู้นี้เป็นกระบวนการพิจารณาชุมชนการแบ่งปันความรู้ในแบบเฉพาะ กล่าวคือเป็นการมุ่งพัฒนาชุมชนที่มีข้อจำกัดที่กลุ่มผู้ร่วมงานให้ความสนใจในเรื่องคล้ายคลึงกันจำนวนน้อย จึงมีมิติข้อแบ่งปันความรู้ผ่านชุมชนนักปฏิบัติแบบแม่นยำเชิงด้วยเทคโนโลยีที่ทำให้สมาชิกในชุมชนสามารถเข้าถึงการปฏิบัติ และทฤษฎีของความรู้ในประสบการณ์ด้านวิชาชีพ และนำไปใช้ประโยชน์ได้ ความรู้ของชุมชนวิชาชีพขนาดใหญ่ผ่านเครือข่ายชุมชนที่เป็นกลุ่มบุคคลและใช้เทคโนโลยีเครือข่ายเป็นเครื่องมือสำคัญ สามารถให้ผลประโยชน์เชิงธุรกิจ ช่วยลดค่าใช้จ่ายลงได้ การเข้าถึงชุมชนการแบ่งปันความรู้ จึงเป็นการสนับสนุนช่วยเหลือในการเรียนรู้อย่างต่อเนื่อง สำหรับวิชาชีพ

การแลกเปลี่ยนเรียนรู้จึงเป็นกระบวนการสำนักงานที่สำคัญในชุมชนแห่งการเรียนรู้ หรือชุมชนนักปฏิบัติ ดังที่สุภานิตา บุญวินทร์คำ (2549) กล่าวว่า การแบ่งปันความรู้ เป็นกระบวนการสำคัญในการสร้างองค์ความรู้จากการปฏิบัติงาน โดยมีปฏิสัมพันธ์กับเพื่อนร่วมวิชาชีพทั้งแบบเป็นทางการและไม่เป็นทางการในลักษณะชุมชนนักปฏิบัติ ซึ่งถ้าครูได้มีการแบ่งปันความรู้ในลักษณะชุมชนนักปฏิบัติเช่นนี้ จะส่งผลดีต่อการปฏิรูปการศึกษา เพราะเกิดเป็นเครือข่ายชุมชนแห่งการเรียนรู้ ทำให้มีการสร้างองค์ความรู้ใหม่ๆ ตลอดจนมีการศึกษาที่ลุ่มลึกในศาสตร์การสอน ต่างๆ นั้นจะเป็นประโยชน์โดยตรงต่อนักเรียนซึ่งได้รับการจัดการศึกษาอย่างมีคุณภาพ

ชุมชนนักปฏิบัติ (Communities of Practice) นับว่าเป็นหัวใจหลักในการก้าวสู่การประสานการทำงาน และการแลกเปลี่ยนความรู้กันอย่างเป็นธรรมชาติ ซึ่งเกิดจากการรวมตัวของกลุ่มคนที่มีความชอบ มีความสนใจในสาระ ความเชี่ยวชาญที่คล้ายกัน หรือมีปัญหาร่วมกันทำงานด้านเดียวกัน สมาชิกในกลุ่มพัฒนาและเติมใจที่จะเรียนรู้แลกเปลี่ยนประสบการณ์ซึ่งกันและกัน เรียนรู้ซึ่งกันและกัน สร้างและพัฒนาความสัมพันธ์ ความเข้าอกเข้าใจซึ่งกันและกัน ในระหว่างการดำเนินกิจกรรมร่วมกัน ก่อให้เกิดความมุ่งมั่นที่จะดำเนินการสร้างสรรค์ต่อไป โดยที่การพบปะของสมาชิกในชุมชน อาจจะเป็นการพบปะกันจริงๆแบบเพชญหน้า เช่น เป็นการประชุม สัมมนา หรือแม้กระทั่งสภากาแฟเล็กๆ นอกสถานที่ ที่มีการพบปะกันแบบเสมือนผ่านทาง เครื่องมือหรือเทคโนโลยี ได้แก่ แบบออนไลน์ผ่านทางอินเทอร์เน็ต หรืออินทราเน็ต เช่นการแลกเปลี่ยนความรู้ และประสบการณ์จากการทำงานผ่าน Web board และหากองค์การสามารถเชื่อมโยงชุมชนนักปฏิบัติเข้าด้วยกันจะเป็นเครือข่ายทางสังคม (Social network) ที่มีการปฏิบัติงานร่วมกันหลายพังก์ชันงาน ในปัจจุบันชุมชนนักปฏิบัติจึงเป็นเครื่องมือที่สำคัญในการจัดการองค์ความรู้ และการพัฒนามุ่งสู่การเป็นองค์การแห่งการเรียนรู้ขององค์กร (บดินทร์ วิจารณ์, 2547; TRN Institute)

ความก้าวหน้าของเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ ระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต การสื่อสารข้อมูล และเทคโนโลยีในการจัดเก็บข้อมูล ได้นำมาสู่ระบบการเรียนการสอนรูปแบบใหม่ โดยใช้ระบบเครือข่ายข้อมูลคอมพิวเตอร์อินเทอร์เน็ต และเทคโนโลยีของเวลต์เว็บเป็นเครื่องมือ ทั้งที่ใช้เป็นสื่อในการถ่ายทอดเนื้อหา เป็นสื่อในการจัดการเรียนการสอนทางไกล และเป็นสื่อในการนำเสนอเนื้อหาวิชาที่จะต้องศึกษา ทำให้เทคโนโลยีเป็นองค์ประกอบสำคัญที่ทำให้การจัดการ และการแบ่งปันความรู้ดำเนินไปอย่างมีประสิทธิภาพ โดยเฉพาะการจัดเก็บ การค้นคืนความรู้ การเคลื่อนย้าย การกระจายความรู้เป็นไปอย่างสะดวกรวดเร็ว ซึ่งการแบ่งปันความรู้ของชุมชนนักปฏิบัติแบบเสมือนจริง ต้องใช้ระบบการจัดการความรู้บนเว็บ (สุภานิดา ปุสุวนิทวงศ์, 2549)

เทคโนโลยีเว็บไซต์ได้รับความนิยมอย่างแพร่หลายอย่างกว้างขวางในการใช้งาน อินเทอร์เน็ต เนื่องจากเป็นเทคโนโลยีที่ช่วยในการต่อประสานกับส่วนต่อประสานอื่นๆ และเป็นแหล่งทรัพยากรการเรียนรู้ที่สำคัญมากหลายแขนง ให้ผู้สนใจใช้รู้สึกค้นได้อย่างไม่มีที่สิ้นสุด นักการศึกษา ครูผู้สอน และผู้เรียน สามารถค้นคว้าหาความรู้ได้อย่างสะดวกสบายโดยไม่ต้องเสียเวลาเดินทางไปยังห้องสมุดหรือแหล่งเรียนรู้ที่ห่างไกล เนื่องจากเว็บเอ็มทรัพยากรทางการศึกษาในรูปแบบต่างๆ (กิตานันท์ มลิทอง, 2548) ซึ่งสอดคล้องกับแผนการศึกษาแห่งชาติ (2545) ที่ได้กล่าวว่า เทคโนโลยีสมัยใหม่เกิดขึ้นและเติบโตไปมาก มีพัฒนาการรูปแบบที่หลากหลาย การพัฒนาการเรียนรู้ และการสร้างสังคมแห่งการเรียนรู้ จึงจำเป็นต้องนำเทคโนโลยีมาใช้ เพื่อความเสมอภาคและพัฒนาคุณภาพการเรียนการสอน รวมทั้งเป็นเครื่องมือในการกระจายความรู้สู่

สถานศึกษา ให้สามารถเข้าถึงความรู้ได้อย่างสะดวกง่าย และรวดเร็ว ในราคาที่ไม่แพงจนเกินไป ซึ่งการใช้เทคโนโลยีเว็บนั้นก็สามารถตอบสนองการเรียนการสอนในลักษณะดังกล่าวได้เป็นอย่างดี ในปัจจุบันเว็บไซต์ได้มีการพัฒนาขึ้นอย่างหลากหลาย และมีจำนวนมากมาก เนื่องจากปัจจัยหลายอย่างที่ทำให้กระบวนการผลิตไม่ยุ่งยาก เช่น มีโปรแกรมแกรมที่ใช้สำหรับการออกแบบเว็บไซต์ที่ให้งานได้ง่ายขึ้น เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ใช้ก็มีราคาไม่สูงมากนัก โดยในการพัฒนาเว็บไซต์นั้นเป็นส่วนประกอบที่สำคัญที่จะทำให้ผู้ใช้ส่วนใหญ่ตัดสินใจที่จะเข้าไปเยี่ยมชม หรืออ่านจากเว็บไซต์ ซึ่งก่อนที่จะทำเว็บไซต์ได้นั้น ควรที่จะศึกษาหลักการออกแบบที่เหมาะสม ซึ่งการออกแบบเว็บนั้นมีส่วนช่วยสร้างความประทับใจให้ผู้ใช้ ผู้ใช้ชอบเว็บที่ออกแบบมาสวยงาม และมีวิธีการใช้งานที่มีความสะดวกมากกว่าเว็บที่ดูแล้วสับสน (ธรรมชาติ ศรีสุเทพ, 2544)

หลักการออกแบบเว็บไซต์ทางการศึกษาส่วนใหญ่จะเป็นหลักการเดียวกับการออกแบบการเรียนการสอนบนเว็บ กล่าวคือ การเรียนการสอนผ่านเว็บเป็นการผสมผสานกัน ระหว่างเทคโนโลยีในปัจจุบันกับกระบวนการออกแบบการเรียนการสอน เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพ ทางการเรียนรู้ และแก้ปัญหาเรื่องข้อจำกัดทางด้านสถานที่ และเวลา โดยประยุกต์ใช้คุณสมบัติ และทรัพยากรของเว็บไซต์ ในการจัดสภาพแวดล้อมที่ส่งเสริมและสนับสนุนการเรียนการสอน ซึ่งการจัดการเรียนการสอนบนเว็บนี้ อาจเป็นห้องหมอดหรือบางส่วนของกระบวนการเรียนการสอนก็ได้ (ณออมพร เลาหัวสแสง, 2545)

ดังนั้นผู้วิจัยจึงได้เล็งเห็นถึงความสำคัญของการเกิดขึ้นของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตัวตัวไทยด้วยการรวมตัวของกลุ่มนักศึกษาไทยที่มีความชอบ ความสนใจ ปัญหาคล้ายๆกัน และมีวัตถุประสงค์ร่วมกัน มีความพร้อมที่จะแลกเปลี่ยนความรู้ซึ่งกันและกัน โดยนำเทคโนโลยีสารสนเทศที่มีความเจริญก้าวหน้า มาประยุกต์ใช้เพื่อเป็นส่วนช่วยในการจัดการความรู้ เมยแพร่ และแสวงหาความรู้ ซึ่งกันและกันภายในกลุ่มนักศึกษาไทย เพื่อใช้พัฒนาการเรียนรู้ ความรู้ด้านคนตัวตัวไทย และยังเป็นส่วนช่วยสนับสนุนให้นักศึกษาไทยเกิดการปฏิสัมพันธ์กัน เป็นการสร้างความสามัคคีในกลุ่มนักศึกษาไทยด้วยกัน ขัดความหวังแห่งวิชาความรู้ ซึ่งจะช่วยให้การถ่ายทอด และการจัดการความรู้เกิดประโยชน์ในการพัฒนาคนตัวตัวไทยต่อไป

วัตถุประสงค์การวิจัย

1. เพื่อศึกษาความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตัวตัวไทย
2. เพื่อนำเสนอรูปแบบของเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตัวตัวไทย

คำถามการวิจัย

1. รูปแบบของเว็บไซต์ที่ใช้สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยมีองค์ประกอบอะไรบ้าง
2. รูปแบบขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยเป็นอย่างไร

กรอบแนวคิดการวิจัย

องค์ประกอบเว็บสำหรับการเรียนการสอน

- โฮมเพจ
- เว็บเจรจาบัตรสมาร์ทโฟน
- เว็บเจดังประภารตี
- เว็บเจดังบทบาทหน้าที่ความรับผิดชอบ
- เว็บเจดังภาพรวม
- เว็บเจดังข่าวสาร
- เว็บเจดังกำหนดการ
- เว็บเจดังกิจกรรม
- เว็บเจดังเก็บความรู้ ภูมิปัญญา
- เว็บเจแห่งค้นคว้าเพิ่มเติม
- เว็บเจแบบเครือข่าย
- เว็บเจแสดงคำแนะนำในการใช้เว็บ
- เว็บเจแสดงคำศัพท์เฉพาะ
- เว็บเจแสดงคำถกที่ใช้บ่อย
- เว็บเจภาษาอังกฤษ
- เว็บเจการนำเสนอ
- เว็บเจการประเมิน

ธีรศักดิ์ สะกัด (2549), Mcgreal (1997), Kurshan (1990), Susan et al (1996), มหาวิทยาลัยแห่งรัฐอิลลินอยล์ (2002 ชั้งถึงใน วิชุดา รัตนเพียร, 2545), ปทีป. เมธากุณวุฒิ (2543), บุญเรือง เนียมหอม (2540), วิชุดา รัตนเพียร (2545)

ชุมชนนักปฏิบัติ

ชุมชนนักปฏิบัติเป็นกลุ่มบุคคลที่เข้ามาอยู่ร่วมกัน โดยมีวัตถุประสงค์ ความต้องการในการแบ่งปันข้อมูล ประสบการณ์ ความเข้าใจอย่างลึกซึ้ง ตัวแบบ เครื่องมือ และแนวทางปฏิบัติที่ดีที่สุด เพื่อร่วมกันแลกเปลี่ยนเรียนรู้ซึ่งกันและกันผ่านรูปแบบเชิงหน้า (face to face) ที่ เป็นทางการ และไม่เป็นทางการ หรือแบบเสมือนจริง (virtually) ผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ต อินเทอร์เน็ต โดยบุคคลเหล่านี้จะได้รับความรู้มากยิ่งขึ้นจากการแบ่งปันความรู้ ทำให้เกิดความเข้าใจอย่างลึกซึ้ง เมื่อมีปฏิสัมพันธ์กันอย่างสนับสนุน เช่น ตอนการทำCoP ประกอบด้วย

1. ขั้นเริ่มต้น ได้แก่ การกำหนดหัวข้อที่สนใจ ออกแบบโครงสร้าง เขียนชวนรับสมัครสมาชิก กำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบ
2. ขั้นเปิดตัว ได้แก่ กำหนดติกาข้อตกลงต่างๆ ทรัพยากร แหล่งสนับสนุน ระยะเวลา ทำการเปิดตัว
3. ขั้นเติบโต ได้แก่ การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ การสร้างองค์ความรู้ การจัดเก็บองค์ความรู้ ประเมินผลการทำงาน
4. ขั้นลาย ได้แก่ การตกลงใจร่วมกันปิดตัว เก็บรวบรวมบทเรียนต่างๆที่มีเผยแพร่องค์ความรู้ต่างๆ บдинทร์ วิจารณ์(2547), สุกันติชา ปุสุวนทร์คำ.(2549), สำนักงาน ก.พ.ร. และ การเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ (2550), Mc Dermont, and Synder (2002), Nickols, F. 2003 Wenger,E (2004), Wenger E, Mc Dermont and Synder (2002), Kim Sbacea (2004)

เทคโนโลยีสำหรับแลกเปลี่ยนเรียนรู้

บล็อก (blog), กระดานสนทนา (Webboard),ห้องสนทนา (Chat room), ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-mail), วิดีโອคอนเฟอเรนซ์ (Video Conference) (Kock และ Davidson, 2003 ; Hauck ,2005), วิชิต ชาวงศ์ (2550), สุกันติชา ปุสุวนทร์คำ(2549)

การเรียนการสอนด้วยไทย

การเรียนการสอนด้วยไทยเป็นการเรียนการสอนที่ไม่มีหลักสูตรตายตัว ทั้งจุดมุ่งหมาย รูปแบบ วิธีการะเวลา รวมถึงการประเมินผล โดยการเรียนการสอนจะเน้นการเรียนปฏิบัติส่วนใหญ่ และจึงเรียนทฤษฎีควบคู่กันไป โดยการเรียนการสอนจะเป็นการเรียนด้วยวิธี

- การเรียนตัวต่อตัว
- บันทึกโน้ต
- พัฒเดียงใช้ความจำและปฏิบัติตาม
- จำกัดปฏิบัติและปฏิบัติตาม
- การเรียนการสอนเฉพาะทาง เครื่องดนตรีที่เลือกเรียนเน้นๆ
- มีการนำเทคโนโลยีที่ทันสมัยมาประยุกต์ใช้ในการผลิตสื่อทางด้านดนตรีไทย
- การสร้างประสบการณ์ตรงให้กับผู้เรียน
- สัมมนาและการอภิปราย รวมทั้งการพูดคุย แลกเปลี่ยนความคิดเห็น
- การสาธิตและการแสดงผลงาน

ศันสนีย์ จะสุวรรณ.(2548), สงบศึก ธรรมวิหาร (2540), มากสุภา สีสุกง (2535) ,อนันต์ สถาฤทธิ์. (2535).

รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

ขอบเขตของการวิจัย

1. การวิจัยครั้งนี้มุ่งศึกษารูปแบบของเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระเวนไทยเท่านั้น โดยใช้วิธีการวิจัยด้วยเทคนิคเดลฟาย
2. กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ ผู้เชี่ยวชาญในการตอบแบบสอบถามความคิดเห็นเกี่ยวกับรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระเวนไทย โดยมีวิธีการเลือกแบบเจาะจง (Purposive Sampling) จำนวน 25 ท่าน ซึ่งมีคุณสมบัติอย่างใดอย่างหนึ่งไม่น้อยกว่า 2 ข้อ ดังนี้คือ
 - 2.1 เป็นผู้เชี่ยวชาญทางด้านคนตระเวนไทย ที่มีผลงาน หรือประสบการณ์ทางด้านคนตระเวนไทยไม่น้อยกว่า 10 ปี
 - 2.2 มีความรู้ และประสบการณ์ในการใช้เว็บ หรือจัดทำเว็บไซต์ทางด้านคนตระเวนไทย
 - 2.3 เป็นผู้มีความรู้และประสบการณ์ทางด้านการจัดการความรู้
3. รูปแบบของเว็บไซต์ที่เหมาะสมสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระเวนไทย ได้จากการสังเคราะห์องค์ประกอบเว็บสำหรับการเรียนการสอน และเว็บไซต์ที่ใช้สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้แล้ว และนำมาสังเคราะห์ใช้สำหรับชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระเวนไทย
4. รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระเวนไทยจะศึกษาเกี่ยวกับองค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ เทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ และรูปแบบกิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระเวนไทย
5. เว็บไซต์ที่ใช้สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระเวนไทย จะประกอบไปด้วยการมีส่วนร่วม การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ประสบการณ์ และการติดต่อสื่อสารระหว่างสมาชิก

คำจำกัดความที่ใช้ในการวิจัย

1. รูปแบบของเว็บไซต์ หมายถึง องค์ประกอบในการดำเนินกิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ อันประกอบไปด้วยเครื่องมือในการสนับสนุนและรองรับการใช้งานในการทำกิจกรรม การแลกเปลี่ยน เพื่อช่วยให้กิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้สามารถดำเนินได้โดยง่ายและมีความสะดวกโดยผ่านเทคโนโลยีสำหรับแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ประกอบไปด้วย
 - เครื่องมือลงทะเบียน / สมาชิก
 - เครื่องมือที่ช่วยในการสืบค้น เป็นเครื่องมือที่ช่วยอำนวยความสะดวกในการสืบค้นข้อมูล ข่าวสารต่างๆ ทั้งภายในและภายนอกเว็บไซต์ได้แก่ Google Search

- เครื่องมือสื่อสาร เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการติดต่อสื่อสาร และเปลี่ยนความรู้ที่ใช้ในการมีปฏิสัมพันธ์ชี้กันและกันระหว่างสมาชิกภายในกลุ่มชุมชนนักปฏิบัติ ได้แก่ กระดานสนทนา (Webboard), ห้องสนทนากลุ่ม (Chat room) ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-mail), บล็อก (blog), และวิดีโອคอนเฟอเรนซ์ (Video Conference)

2. การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ หมายถึง การที่กลุ่มนักคนตระไทยได้มีการแบ่งปันแลกเปลี่ยนทรัพยากรสารสนเทศ ความรู้ระหว่างกัน โดยการจัดกิจกรรมร่วมกันบนเว็บไซต์ ได้แก่ การจัดชุมการแสดงตนตระไทยบนเว็บไซต์ และนำข้อสงสัย เทคนิคต่างๆ ข้อบกพร่องที่พบ หรือจุดเด่นของการแสดงนั้นมาแลกเปลี่ยนความรู้ โดยการนำเอกสารลิปิดีโอดำเนินการบันทึกข้อความ (post) ลงไว้ในเว็บ สมาชิกในกลุ่มร่วมกันแสดงความคิดเห็น เยี่ยนถ่ายทดสอบประสบการณ์(การเล่าเรื่อง)ผ่านบล็อก หรืออนุทิน โดยตั้งเป็นหัวข้อที่ตนสนใจในการแลกเปลี่ยนความคิดเห็นหรือความรู้ที่ตนมีอยู่ระหว่างกัน เพื่อนำมาพัฒนาความรู้ต่อไป ซึ่งจะเป็นประโยชน์ต่อบุคคลในกลุ่ม

3. ชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระไทย หมายถึง กลุ่มคนที่มีความสนใจ หรือมีปัญหาในเรื่องคนตระไทย มีเป้าหมาย และความต้องการที่จะแบ่งปันแลกเปลี่ยนความรู้ ประสบการณ์ ที่มีอยู่ในชุมชนและกัน หรือมีจุดมุ่งหมายที่จะพัฒนาความรู้ทางด้านคนตระไทย หรือเพื่อแก้ไขปัญหาใดปัญหาหนึ่งร่วมกันเพื่อพัฒนาแนวปฏิบัติในการแก้ไขปัญหานั้นๆ

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. เป็นแนวทางในการนำรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระไทยไปใช้จัดการความรู้อย่างเหมาะสม
2. เป็นแนวทางในการจัดเก็บรวบรวมองค์ความรู้ที่มีคุณค่า อันเป็นประโยชน์ต่อวงการคนตระไทย และสังคมไทย

บทที่ 2

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การวิจัยเรื่อง การนำเสนอบัญชีแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ผู้วิจัยได้ศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องต่างๆ ดังนี้

ตอนที่ 1 ดนตรีไทย

1.1 ความสำคัญและประโยชน์ของดนตรีไทย

1.2 การถ่ายทอดและการเรียนการสอนดนตรีไทย

ตอนที่ 2 แนวคิดเกี่ยวกับการจัดการความรู้

2.1 แนวคิดทั่วไปเกี่ยวกับความรู้

2.2 ความหมายของการจัดการความรู้

2.3 องค์ประกอบ และกระบวนการของการจัดการความรู้

ตอนที่ 3 แนวคิดเกี่ยวกับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้(Knowledge sharing)

3.1 ความหมายของการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

3.2 กระบวนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

3.3 กิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

3.4 ปัญหา และอุปสรรคในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

3.5 วิธีการเข้าชนะเกี่ยวกับปัญหา และอุปสรรคในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

ตอนที่ 4 แนวคิดเกี่ยวกับชุมชนนักปฏิบัติ

4.1 ความหมายและคุณลักษณะของชุมชนนักปฏิบัติ

4.2 แนวทางในการดำเนินการของชุมชนนักปฏิบัติ

4.3 แนวทางในการพัฒนาความเป็นชุมชนนักปฏิบัติ

ตอนที่ 5 เทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

5.1 ระบบการจัดการความรู้บนเว็บ

ตอนที่ 6 เว็บไซต์

6.1 ความหมายของเว็บไซต์

6.2 ประเภทของเว็บไซต์

6.3 องค์ประกอบเว็บไซต์การเรียนการสอน

6.4 องค์ประกอบการเรียนการสอนบนเว็บ

ตอนที่ 7 เทคนิคการวิจัยแบบเดลฟาย

- 7.1 ความหมายของเทคนิคเดลฟาย
- 7.2 ปัญหาและลักษณะที่ควรใช้เทคนิคเดลฟาย
- 7.3 ปัจจัยที่ทำให้เทคนิคเดลฟายใช้ได้ผลสมบูรณ์
- 7.4 กระบวนการทางเดลฟาย
- 7.5 วิธีวิเคราะห์ข้อมูลเดลฟาย
- 7.6 จุดเด่นของเทคนิคเดลฟาย
- 7.7 จุดด้อยของเทคนิคเดลฟาย

ตอนที่ 8 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ตอนที่ 1 ดนตรีไทย

ดนตรีไทยเป็นมรดกทางศิลปวัฒนธรรมอันล้ำค่าที่บรรพบุรุษไทยได้สร้างสรรค์ขึ้น และเป็นเอกลักษณ์ที่บ่งบอกถึงความเจริญของชาติไทย เป็นสิ่งที่ช่วยกล่อมเกลาจิตใจ สร้างความสุขความเพลิดเพลินให้กับคนไทย และเป็นส่วนหนึ่งในวิถีชีวิตของคนไทยมาเป็นเวลาช้านาน เป็นสิ่งที่ควรค่าแก่การรักษา สืบทอด และอนุรักษ์ให้คงอยู่คู่กับคนไทยตลอดไป ซึ่งผู้ใดยกจะขอ ก้าวถึงเรื่องเกี่ยวกับดนตรีไทยตามลำดับ ดังนี้

- 1.1 ความสำคัญและประโยชน์ของดนตรีไทย
- 1.2 การถ่ายทอดและการเรียนการสอนดนตรีไทย

1.1 ความสำคัญและประโยชน์ของดนตรีไทย

คณะกรรมการโครงการสารานุกรมไทยฯ เล่ม 1 (2533: 241-242) อธิบายถึงความสำคัญของดนตรีไทยว่า “ดนตรี คือ เสียงเป็นทำงานของเพลงหรือจังหวะ ดนตรีของไทยก็สร้างขึ้นตามลักษณะที่คนไทยเห็นงามเห็นพระ” “ไทยเรา มีดนตรีมาแต่โบราณ ดนตรีเป็นส่วนหนึ่งในชีวิตของเรา เวลาทำงานบุญที่มีพระสงฆ์สวดมนต์เย็น ก่อนจะเริ่มงานก็มีปีพาย์โหมโรงและตีกลองดังตุ่มๆ ต่อมๆ บอกให้รู้ว่างานเริ่มขึ้นแล้ว การบรรเลงดนตรีจะมีตลอดงานนั้น เวลาไม่ใช่การเทคโนโลยี มหาชาติที่วัดก็มีการบรรเลงเพลงประจักษณ์เทต่ละกันๆ ในงานศพมีการบรรเลงเพลงเป็นระยะ เราไม่เพลงที่จัดไว้สำหรับงานแต่ละอย่างแต่ละเวลา เช่น ก่อนพระสงฆ์สวดมนต์เย็นในเวลาทำงานบุญใช้เพลงโหมโรงเย็น เมื่อพระสงฆ์มาครบแล้วปีพาย์ก็บรรเลงเพลงช้า ครั้นพระสงฆ์สวดมนต์จบปีพาย์ก็บรรเลงเพลงกราโนและเพลงเชิด เช่นนี้เป็นต้น”

มนตรี ตราโมท (2540: 9-10) ได้อธิบายความสำคัญของดนตรีไทยที่มีต่อสังคม ดังนี้

1. ในวงการการศึกษา เกิดสถาบันดนตรีหลายแห่งทั้งของรัฐและเอกชน ทำการเรียนการสอนการศึกษาวิจัย การประชุมแลกเปลี่ยนความรู้ทางดนตรี เกิดปริญญาทางดนตรี และผลิตบุคลากรทางดนตรีมาปรับใช้สังคมอย่างระดับ
2. ในวงการอาชการ มีหน่วยงานที่รับผิดชอบการร้องรำทำเพลงจัดกิจกรรมด้านนี้ กันอย่างแพร่หลาย มีการบุนนาคเนื้อร้องนักดนตรีไทยให้เป็นศิลปินแห่งชาติ และรางวัลอื่นๆ ตามวาระอันสมควร เกิดการออกกำหนดกฎระเบียบของรัฐบาลว่าด้วยมาตรฐานดนตรีไทยใช้สำหรับซักจุ่นทิศทางของดนตรีไทยชาวบ้าน
3. ในวงการค้าขาย มีแหล่งผลิตเครื่องดนตรีไทย แหล่งขายเครื่องดนตรีไทย แหล่งขายงานบันทึกเสียงเพลงกันมากมาย มีสื่อมวลชนทำหน้าที่ถ่ายทอดเรื่องราวความเป็นไปในโลกดนตรีไทยให้กับสังคมอย่างคึกคัก

4. ในวงการท่องเที่ยว เสียงดนตรีไทย นักดนตรีไทย เครื่องดนตรีไทย รำไทย อาหารไทยและการต้อนรับแบบไทยฯ เป็นส่วนประกอบสำคัญยิ่งของการขยายศิลปวัฒนธรรมแบบฉบับชาว ฯลฯ สารพัดจะพึงมี

ในส่วนของประโยชน์ของดนตรีไทยได้แก่ 2 สถาน คือ ประโยชน์ทั่วไปกับประโยชน์เฉพาะผู้บุกรุเง ดังนี้

ประโยชน์โดยทั่วไป ก็ันบัวมีไม่น้อยกล่าวโดยทั่วไป ดังนี้

1. เสียงดนตรีเป็นเสียงที่กล่อมหัวใจของคนให้อ่อนโยน เยือกเย็น ดับทุกชีวิต ปลูกใจให้รื่นเริง กล้าหาญ สิงเหล่านี้ย่อมเกิดแก่บุคคลผู้ฟังทั่วๆไป
2. เป็นเครื่องที่ทำให้โลกครึกครื้น
3. การแสดงมหรสพต่างๆ เป็นต้นว่า โขน ละครบ ดนตรีก็เป็นผู้ประกอบให้น่าดูสนุกสนานขึ้นสมความณ์ผู้ดูและผู้แสดง
4. ทำความสมบูรณ์ให้แก่ฤกษ์ และพิธีต่างๆทั้งของประชาชนและของชาติ
5. เป็นเครื่องประกอบในสังคม ซึ่งเคยใช้ได้ผลมาแล้วหลายชาติ กล่าวโดยเฉพาะชาติไทย เมื่อคราวพระบาทสมเด็จพระปูทธยอดฟ้าจุฬาโลก เมื่อยังดำรงพระยศเป็นพระเจ้าจกรีทวงรากษาเมืองพิษณุโลก ต่อสู้กับพวกแซหุ่นกี ทวงใช้ดนตรีเป็นเครื่องประกอบคุบาย เป็นต้น
6. ทำให้โลกเห็นว่าชาติไทยมีวัฒนธรรมเป็นอันดี ชาติใดที่มีวัฒนธรรมของตนอยู่อย่างดีย่อมเป็นที่ยกย่องของชาติทั้งหลาย

ประโยชน์เฉพาะผู้บุกรุเง กล่าวโดยย่อ มีดังนี้

1. โดยที่เป็นผู้ทำประยุทธ์ทั่วไปดังกล่าวมาแล้ว
2. เป็นอาชีพในทางที่ขอบขั้นหนึ่ง
3. เป็นผู้รักษาและเผยแพร่วัฒนธรรมของชาติ
4. จะเป็นผู้มีความณ์เยือกเย็น สุขุมกว่าปกติ
5. มีเครื่องกล่อมเกล้าตัวเองเมื่อยามทุกข์ ปลุกตนเองเมื่อยามเหงา
6. เป็นเครื่องฝึกสมองอยู่ในตัว
7. จะเป็นผู้มีเกียรติยศซึ่งเสียงปราภูมาก็จะ
8. ทำการสมาคมให้กัวงขาวงได้เป็นอย่างดี ตั้งแต่ชั้นต่ำจนถึงชั้นสูงสุด

สบศึก ธรรมวิหาร (2540) ได้กล่าวถึงความสำคัญของดนตรีไทยที่ใช้ในโอกาสต่างๆดังนี้

1. ปีพาย์ โอกาสที่ใช้บรรเลงใช้ในงานที่พระสงฆ์สาดมนต์ และฉันภัตตาหาร เช่น งานขึ้นบ้านใหม่ งานทำบุญวันเกิด หรืองานที่ต้องการให้ผู้อื่นร่วมอนุโมทนา เช่น งานบวชพระ ทอดกฐิน ทอดผ้าป่า โภนจุก เป็นต้น นอกจากนี้ยังบรรเลงประกอบการแสดง เช่น โขน ละคร ระบำ ฯลฯ ได้อีกด้วย หากเป็นงานศพ ถ้าจะใช้ดนตรีไทย ควรใช้วงปีพาย์นางหงส์ แต่ในสมัยปัจจุบันนี้ มักจะใช้วงปีพาย์มอญแทน

2. มหรี โอกาสที่ใช้บรรเลงใช้ในงานฤกษ์ต่างๆ เช่น แต่งงาน ขึ้นบ้านใหม่ ทำบุญ อายุ ตลอดจนการเลี้ยงรับรองต่างๆ มหรีเป็นดนตรีพังเหล่นเย็นๆ พังแล้วสบายใจ ไฟเรือง จึงต้อง เล่นภายในห้อง หรือเฉลียงไม้ไกลจากสถานที่ที่ทำพิธี

3. เครื่องสาย โอกาสที่ใช้บรรเลงใช้ในการงานมงคลฤกษ์ต่างๆ เช่น งานทำบุญ บ้าน ทำบุญวันเกิด ซึ่งมีสถานที่และบริเวณไม่กว้างขวางนัก เพราะเครื่องสายมีเสียงเบากว่าปี พาย์มาก

กรรมการศึกษา nokjorngreyn (ม.ป.ป : 34) ได้กล่าวสรุปความสำคัญของดนตรีไทย ดังนี้

1. เป็นสิ่งแสดงถึงวิวัฒนาการทางวัฒนธรรมชนบ谱ประเพณี อันเป็นเอกลักษณ์ ประจำชาติ

2. เป็นสิ่งที่ใช้เป็นสื่อในการแสดงออกทางพฤติกรรมต่างๆ ทั้งความคิดทาง ความมโนทางการเคลื่อนไหวของร่างกาย (รวมทั้งการพูด การขับร้อง การแสดง การบรรเลง) และ ทางสังคมในครอบครัว หมู่คณะและในทางการเมือง

3. เป็นสิ่งที่อาจอำนวยผลประโยชน์แก่ผู้บริโภค หมายถึง ผู้พัง ผู้ซื้อม ผู้ผลิต เช่น ผู้ประพันธ์ ผู้ขับร้อง ผู้บรรเลง ผู้บันทึกเสียง ผู้ถ่ายทำภาพยนตร์หรือวีดีโอดีป ผู้กำกับเวที การ แสดง ฯลฯ รวมทั้งผู้ดำเนินกิจการหรือธุรกิจทางการโฆษณา หรืออื่นๆที่เกี่ยวข้องกับอัตลักษณ์ ของดนตรี และกิจกรรมทางดนตรีทุกชนิด

จากความสำคัญและประโยชน์ของดนตรีไทยอาจกล่าวได้ว่า ดนตรีไทยเป็น ศิลปวัฒนธรรมที่มีมาแต่โบราณ เป็นสิ่งที่ช่วยกล่อมเกลาจิตใจ และสร้างความเพลิดเพลินให้กับ ผู้พังและผู้บรรเลง และเป็นส่วนหนึ่งในการดำเนินชีวิตของคนไทยตั้งแต่เกิดจนตาย ไม่ว่าจะเป็น การใช้ดนตรีบรรเลงในโอกาสต่างๆ เช่น งานโภนจุก งานทำบุญขึ้นบ้านใหม่ งานบวชพระ งานกฐิน งานผ้าป่า งานศพ ฯลฯ เหล่านี้ล้วนแต่มีความสำคัญต่อการดำเนินชีวิตของคนไทย ทั้งด้าน วัฒนธรรมและศาสนา รวมถึงเป็นส่วนประกอบที่สำคัญของการแสดงต่างๆ เช่น โขน ละคร ระบำ

ฯลฯ อันเป็นการบ่งบอกถึงความเจริญทางศิลปวัฒนธรรม ขับเคลื่อนเนย์มประเพณี อันเป็นเอกลักษณ์ของชาติไทย

1.2 การถ่ายทอดและการเรียนการสอนดั้งเดิมไทย

กรรณิการ์ สัจกุล (2532) กล่าวว่า การเรียนการสอนของดั้งเดิมไทยในอดีตว่าเป็นการศึกษาแบบนอกระบบ คือ เป็นการศึกษาที่มีความยึดหยุ่นในการกำหนดจุดมุ่งหมาย รูปแบบ วิธีการจัดการศึกษา ระยะเวลาของการศึกษา การวัดผลประเมินผล ซึ่งเป็นเงื่อนไขสำคัญของการสำเร็จการศึกษา โดยเนื้อหาและหลักสูตรจะต้องมีความเหมาะสม สมодคล่องกับสภาพปัจจุบัน และความต้องการของกลุ่มแต่ละกลุ่ม การถ่ายทอดดั้งเดิมไทยในอดีต จัดเป็นการศึกษาแบบนอกระบบ ซึ่งการศึกษาดั้งเดิมไทยเป็นการศึกษาที่สามารถจัดขึ้นใน “บ้าน วัด วัง” ดังรายละเอียดดังนี้

บ้าน คือ แหล่งสร้างศิลปะครูดั้งเดิมที่ มีการถ่ายทอดสืบท่อ กันมาหลายชั่วอายุคน เกิดเป็นสำนักดั้งเดิมไทยที่ผู้สนใจจะเดินเข้าไปหา ไปขอวิชา มุ่งมั่นที่จะเข้าไปรับการถ่ายทอดผู้เป็นเจ้าสำนัก หรือเจ้าของบ้านเมื่อยอมรับใครเป็นศิษย์ ถือว่าเต็มใจแลยนดีถ่ายทอดวิชาความรู้ให้กับบุคคลผู้นั้น

วัด เป็นสถาบันการศึกษาที่สำคัญอีกแห่งหนึ่ง เป็นศูนย์รวมสรรพวิชาทั้งทางโลกและทางธรรม ส่วนที่เกี่ยวข้องกับดั้งเดิมไทยคือ ภาษา ศาสนา และวัฒนธรรม

วัง เป็นสถานศึกษาที่ให้การศึกษาระดับสูง คำว่า “ดั้งเดิมในราชสำนัก” จะทำให้นักถึงเพลงในพระราชพิธีต่างๆที่เป็นเพลงชั้นสูง ผู้เล่นเพลงเหล่านี้จะต้องเป็นผู้เชี่ยวชาญ ชำนาญในการเล่นเพลงที่ค่อนข้างขลัง ศักดิ์สิทธิ์ และส่งงามเหล่านี้ได้ นอกจากเพลงพระราชพิธีแล้ว “ดั้งเดิมในราชสำนัก” ยังเป็นส่วนประกอบของการละเล่นชั้นสูงต่างๆ เช่น โขน ละครใน ละครเด็ก ปราพ เป็นต้น

ทั้งบ้าน วัด วัง เป็นสถาบันที่ถ่ายทอดดั้งเดิมไทย และผลิตนักดั้งเดิมตัวตั้งแต่อดีต รวมทั้งหน้าที่และบทบาทในการสืบทอดดั้งเดิมนั้นจะยึดหลักຈาริตร ประเพณีเดิม ได้แก่ 1.) การซื่อแนะ คือ การทำตามที่ครูสั่ง 2.) การท่องจำ ทั้งที่เป็นบทเพลงและท่าทางเทคนิคการบรรเลง โดยไม่มีการบันทึกเป็นตัวโน้ต 3.) ยึดมั่นในจาริตรประเพณี

มาศสุภา สีสุกก่อง (2535) ได้กล่าวถึงแนวทางในการถ่ายทอดดั้งเดิมไทยที่เป็นมานับตั้งแต่อดีตนั้น ด้วยลักษณะและธรรมชาติของดั้งเดิมไทยมีลักษณะเฉพาะ การถ่ายทอดดั้งเดิมไทยจึงมีขั้นตอน มีลักษณะของวิถีชีวิตไทยอย่างแท้จริง คือ

1. ใช้ความใกล้ชิด ความเป็นกันเองแบบญาติ ใน การถ่ายทอดความรู้และประสบการณ์ให้ลูกหลาน ทำให้เกิดความรัก ความผูกพัน และความซาบซึ้งในดั้งเดิมไทย
2. การต่อเพลงพิจารณาตามความตัดข้องศิษย์แต่ละคน

3. สร้างประสบการณ์ให้ศิษย์ด้วยการฟังการบรรยายจากครูที่มีชื่อเสียง เพื่อให้เกิดความรู้ก้างขวาง เพื่อที่จะได้นำเทคนิคมาประยุกต์ใช้ในการบรรยายของตน
4. ลงเรียนให้ศิษย์มีความคิดสร้างสรรค์ โดยคิดทางของตนเอง แล้วครูจะเป็นผู้แก้ไขและให้คำแนะนำ
5. ครูจะต้องปฏิบัติเป็นตัวอย่างให้กับศิษย์ เพื่อให้ศิษย์ปฏิบัติตามและแก้ไข ถ้าเกิดความผิดพลาด
 - และได้กล่าวถึงวิธีการสอนตนตัวไทยแบบเดิมว่ามีลักษณะดังนี้ คือ
 1. เน้นการปฏิบัติควบคู่ไปกับทฤษฎี และคุณธรรมสำหรับนักดนตรี ซึ่งครูผู้สอนจะเป็นผู้ปฏิบัติเป็นแบบอย่างสำหรับศิษย์ เพื่อให้ศิษย์ปฏิบัติตาม ส่วนด้านคุณธรรมสำหรับนักดนตรีสามารถแยกสอนได้เป็น 3 ลักษณะคือ
 - 1.1 ครูสอนโดยการบอกให้ฟังด้วยวาจา
 - 1.2 ครูปฏิบัติให้ดูเป็นตัวอย่าง
 - 1.3 สภาพสังคมดนตรีกำหนดพฤติกรรมที่เหมาะสมให้สำหรับนักดนตรี เช่นเดียวกับการวางแผนตัวระหว่างศิษย์กับครู ผู้เป็นศิษย์จะต้องมีความ nobom ต่อครู เคารพครูโดยไม่มีการสอนด้วยวาจา แต่ด้วยสำนึกของผู้เป็นศิษย์จะต้องปฏิบัติตัวอย่างไรต่อผู้เป็นครู
 2. การสอนโดยยึดมั่นในจารีตประเพณี คือทำตามที่ครูสอน ในการเรียนดนตรีจะเริ่มที่การปฏิบัติ โดยครูจะเป็นผู้ปฏิบัติให้ศิษย์ดูและให้ศิษย์ปฏิบัติตามที่ล่วงรุคหรือหน้าทับ เมื่อศิษย์สามารถปฏิบัติได้ตามที่ครูสอนแล้ว จึงจะสอนต่อ
 3. สอนเฉพาะทางเครื่องของดนตรี ในการเรียนดนตรีนั้น ศิษย์จะเลือกเครื่องดนตรีที่จะเรียน ครูจะสอนในทางของเครื่องดนตรีนั้นๆ ในการปฏิบัติดนตรีไทย เครื่องดนตรีแต่ละชนิดจะมีแนวทางบริการเฉพาะ ซึ่งครูจะสอนในแต่ละทางของเครื่องดนตรีนั้นๆ
 - 4. สอนโดยอาศัยความจำเป็นหลัก คือการต่อเพลงด้วยการฟังเดี่ยงใช้ความจำ และปฏิบัติตาม ไม่มีการบันทึกเป็นโน้ต ศิษย์จะต้องจำบทเพลงให้ได้ แล้วปฏิบัติตามอย่างถูกต้อง ผู้ที่มีความจำดีจะสามารถเรียนดนตรีได้
 - 5. สอนตามความสามารถของศิษย์ ผู้ที่เรียนดนตรีไทยแต่ละคนจะมีความสามารถและสติปัญญาที่แตกต่างกัน ตามที่ได้กล่าวมาแล้วว่า การเรียนดนตรีไทยใช้ความจำเป็นหลัก ดังนั้น ผู้ที่มีความจำดี มีสติปัญญาดีก็จะต่อเพลงได้มาก
 - 6. สอนต่อจากพื้นฐานเดิมของผู้เรียน ก่อนที่จะเริ่มเรียนดนตรี ครูจะทดสอบความสามารถของศิษย์เพื่อดูพื้นฐาน แล้วจึงแก้ไขแนะนำสิ่งที่ถูกต้องก่อนที่จะเรียนต่อไป
 - 7. สอนเป็นรายบุคคล ในการเรียนดนตรีแต่เดิมจะเป็นการสอนแบบตัวต่อตัว ทั้งนี้เนื่องจากความสามารถของศิษย์ที่มีแตกต่างกัน รวมทั้งแนวทางการบริการของเครื่องดนตรี

แต่ละชนิดก็แตกต่างกันด้วย ในการสอนเป็นรายบุคคล จะทำให้ศิษย์ได้สังเกตการณ์จับเครื่องดนตรี การปฏิบัติ เทคนิคการบรรเลง การฝึกการฟัง เพื่อเป็นแนวทางให้ศิษย์ปฏิบัติตามได้อย่างถูกต้อง

มนตรี ตรา莫ท (2527, ข้างถึงใน ศันสนีย์ จัสมุนี, 2548) กล่าวว่า การสอนดนตรีไทยในรูปแบบที่หลง จะเน้นการปฏิบัติเป็นส่วนใหญ่และจะเรียนทฤษฎีควบคู่ไปด้วย การสอนดนตรีไทยปฏิบัติทั้งปี่พาทย์ เครื่องสาย และขับร้อง จะสอนโดยการต่อเพลงด้วยการฟัง เสียง และต่อเพลงตัวต่อตัว ไม่มีการบันทึกเป็นตัวโน๖สำหรับอ่าน แต่อย่างไรก็ตาม ยังมีนักดนตรีได้มีสัญลักษณ์ประจำตัวของตนไว้กันลึม

สงบศึก ธรรมวิหาร (2540) ได้กล่าวถึงการเรียนการสอนดนตรีไทยว่า เดิม การศึกษาดนตรีไทย ก็อาศัยความใกล้ชิดเป็นแรงจูงใจปลูกฝัง กล่าวคือ สถานศึกษา ซึ่งอาจจะเริ่มจากที่บ้าน ที่ผู้ปกครองเป็นนักดนตรีไทย หรือสามารถเล่นเครื่องดนตรีอย่างหนึ่งอย่างใดได้ การได้ยินหรือเคยชินนี้เอง จะทำให้เกิดการเรียนรู้ได้เร็ว นอกจากที่บ้านแล้วก็อาจจะเป็นสถานที่ใกล้บ้าน เช่น วัดที่มีดนตรีไทยบรรเลงในงานพิธี ประเพณีต่างๆ เป็นพื้นฐาน หากได้ศึกษา กับวงบรรเลงเหล่านี้ก็สามารถเป็นได้เร็วขึ้น และจะเห็นช่องทางว่า นอกจากแหล่งภูมิลำเนาแล้วยังมีที่ ได้อีก จังหวัดใดอีกที่มีวงบรรเลงดีๆ ดังๆ ตามชื่อเสียงของวงหรือครุณตรีก็จะได้เดินทางไปฝึกตัว เป็นศิษย์ศึกษาหาความรู้ความชำนาญต่อไป การเรียนดนตรีที่จะให้เป็นเร็ว และเก่งต้องไปอยู่บ้านครุณรี้ยนกันตั้งแต่เข้าจันเย็น ต้องหมั่นฝึกฝนและฝึกซ้อม บางทีตอนกลางคืนครุณรี้ยกมาสอนเพลงที่ท่านคิดขึ้นได้อย่างปัจจุบันทันควันก็มี ต้องห้องจำเพลงต่างๆ ให้แม่นยำ ฝึกหัดและปฏิบัติจนชำนาญ ไม่ต้องอาศัยเครื่องช่วยความจำแต่อย่างใด ซึ่งกว่าจะได้เรียนต้องผ่านความลำบากอย่างมาก

เฉลย ภูมิพันธ์ (2528 ข้างถึงในอนันต์ สถาบันฯ, 2535) กล่าวว่า การเรียนการสอนวิชาดนตรีไทยมีลักษณะแตกต่างจากการเรียนการสอนวิชาการด้านอื่นหลายประการ เช่น ผู้เรียนจะต้องศึกษาทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ ต้องมีความรู้ความถนัด มีใจรักทางด้านดนตรีจึงจะสามารถศึกษาได้ การเรียนการสอนต้องมีเครื่องดนตรีและอุปกรณ์ประกอบ สิ่งเหล่านี้นับเป็นหลักเฉพาะของวิชาดนตรี

เจตนา นาครวชระ (2546) ได้นำเสนอลักษณะการถ่ายทอดศาสตร์ต่างๆ ของไทย ให้ว่า ความรู้ที่ได้รับการสืบทอดมาจะได้รับการสืบทอดต่อไป และเกิดการผสมผสานระหว่างความรู้เดิม และความรู้ใหม่ เกิดเป็นความรู้แบบใหม่นั่นเอง โดยภาพรวมแล้วสามารถสรุปแนวทางหลักๆ ที่เกี่ยวกับการเรียนรู้อย่างไทยได้ดังนี้

1. การเรียนรู้ในลักษณะที่เรียกว่า “มนุษย์สัมผัสนุษย์” คือ ครูกับศิษย์ ใกล้ชิดกัน ครูสามารถปรับวิธีถ่ายทอดความรู้ให้เหมาะสมกับศิษย์ และศิษย์ก็สามารถตัวให้เหมาะสมเพื่อที่จะได้รับความรู้จากครูอย่างเต็มที่
2. สังคมไทยเอื้อการสร้างสัมพันธภาพในแวดล้อม ดังจะเห็นได้จากการที่ราชสำนักกับชาวบ้านเรียนรู้ซึ่งกันและกัน โดยมีได้สร้างพร้อมแคนแห่งชนชั้นขึ้นมา ยิ่งไปกว่านั้น คิดປ่วงสาขา ผู้สร้างและผู้รับอาจจะมีความจัดเจน ชำนาญเสมอ กัน และเปลี่ยนบทบาทกันได้เสมอ
3. ชุมชน คือ เวทีแห่งการเรียนรู้ที่ทรงประสิทธิภาพที่สุด โดยที่กระบวนการสร้างปฏิสัมพันธ์เชิงสังคม จัดได้ว่าเป็นการศึกษาที่ไม่เป็นทางการที่ทรงพลัง
4. “วัฒนธรรมระนาดทั่วไป” เป็นลักษณะของสังคมไทยที่ถ่ายทอดกันมา คือ ผู้ที่มีฝีมือ หรือแม้แต่ผู้ที่อยู่ในฐานะของผู้นำ ไม่แสดงตัวออกมาก่อเรื่อง แต่แห่งตัวอยู่ในกลุ่มของตน กำกับผู้อื่นจากมุ่งที่ไม่ได้เด่น
5. เน้นกิจกรรมเชิงปฏิบัติ เป็นปัจจัยชีวิตของคนไทยที่ต้อง “ลงมือ” ทำกิจทั้งหลายด้วยตนเอง เราไม่นิยมสร้างองค์ความรู้ที่เป็นทฤษฎีเชิงนามธรรม แต่ความคิดในเชิงทฤษฎีแห่งอยู่ในการปฏิบัติ ซึ่งทั้งผู้รู้ ผู้สอน ผู้เรียนทราบตระหนักดี และซึ่งชั้นหลักการต่างๆ ไว้พร้อมกับความชัดเจนในเชิงปฏิบัติ
6. การเรียนการสอน ส่วนใหญ่จะเป็นในรูปแบบมุขปาฐะ คือ การเน้นปฏิภัณต์และการแสดงออกชับพลันด้วยการดัน ซึ่งอาจส่งผลทั้งในทางบวกและทางลบ เพราะในบางครั้งการ “ดัน” โดยปฏิภัณต์ที่ขาดการไตร่ตรอง ใจร้อนๆ อาจเป็นการตัดสินใจที่ผิดพลาดได้ ศันสนีย์ จัสรวรรณ (2548) ได้เสนอเทคนิคการถ่ายทอดคุณครูไทยที่จะทำให้นักศึกษาเข้าใจและเห็นคุณค่าของคุณครูไทยนั้นมีหลายประการ จากการสัมภาษณ์ผู้เชี่ยวชาญทางด้านคุณครูไทย ท่านได้ให้แนวทางในการถ่ายทอดคุณค่าของคุณครูไทยไว้ดังนี้ การสอนแบบใบภารณ์ คือ ตัวต่อตัว เป็นการสอนที่ทำให้ครูและศิษย์มีความใกล้ชิด มีโอกาสได้เรียนรู้บุคลิกลักษณะอุปนิสัยซึ่งกันและกัน ก่อให้เกิดความรัก ความศรัทธา ความผูกพันเหมือนกับคนในครอบครัว เมื่อมีความผูกพันการอบรมบ่มนิสัย การอบรมมารยาท การวางแผน már yath ในสังคม ก็จะถูกถ่ายทอดไปพร้อมกับการดำรงชีวิตประจำวัน และพร้อมกับการเรียนคุณครูไทยด้วย ครูผู้สอนจะต้องมีศิลปะในการถ่ายทอด ในเรื่องของคุณค่าของคุณครูไทย เป็นเรื่องที่ยากในการทำความเข้าใจ และยากในการถ่ายทอด ครูผู้สอนจะต้องเป็นผู้ที่มีความรู้ ความเข้าใจและมีศิลปะในการถ่ายทอด เพื่อให้เกิดความรู้สึกในคุณค่า นั้นๆ ด้วยตัวเอง ไม่ใช่เกิดจากการบอกกล่าวว่าสิ่งนั้นๆ มีคุณค่าอย่างน้อยยังนั้น การค้นพบคุณค่าด้วยตนเอง จะทำให้เกิดความเข้าใจและเห็นความสำคัญอย่างแท้จริง

การปฏิบัติตัวเป็นตัวอย่างของครูผู้สอน ดูนต์รีไทยเป็นศิลปปัฒนธรรมไทยที่ให้คุณค่ามากมาย ทั้งคุณค่าทางด้านสุนทรียะและคุณค่าทางด้านคุณธรรมจริยธรรม ใน การปฏิบัติ คุณธรรมจริยธรรมให้แก่ผู้เรียน การถ่ายทอดด้วยวิธีการปฏิบัติตนเป็นตัวอย่างเป็นแบบอย่างที่ดี ของครู รวมทั้งความสร้างสรรค์ที่ลูกศิษย์มีต่อครูอาจารย์ จะทำให้ลูกศิษย์ปฏิบัติตามครูผู้สอน ดังนั้น ครูผู้สอนจะต้องวางแผนตัวให้เหมาะสม ต้องเป็นผู้ที่มีคุณธรรมจริยธรรม มีภาระงานภายนอกที่ดึงงานเพื่อ เป็นแบบอย่างที่ดีให้กับศิษย์

การผลิตสื่อที่มีคุณภาพ ในการมีสื่อทางดูนต์รีไทยที่ดี จะก่อให้เกิดแรงจูงใจ ทำให้ คนทั่วไปเห็นความสำคัญ เห็นความงาม ความไฟแรงของดูนต์รีไทย ในปัจจุบันมีเทคโนโลยี ทันสมัย สามารถที่จะนำมาประยุกต์ใช้ในการผลิตสื่อทางด้านดูนต์รีไทยที่ใช้เทคนิคต่างๆ มาช่วย ให้ดูนต์รีไทยมีความน่าสนใจมากยิ่งขึ้น เมื่อมีผู้สนใจจะทำให้มีผู้ต้องการเรียนรู้เพิ่มขึ้น เป็นการ อนุรักษ์ศิลปปัฒนธรรมด้านดูนต์รีไทยได้ประการหนึ่ง

การสร้างประสบการณ์ตรงให้กับผู้เรียน ในการจัดประสบการณ์ตรงให้กับผู้เรียน ถือเป็นหัวใจสำคัญในการถ่ายทอดดูนต์รีไทย เพราะเป็นกิจกรรมที่ผู้เรียนได้สัมผัสจากความจริง ทำให้เกิดความเข้าใจ ความซาบซึ้งได้ดีกว่าโดยไม่ต้องใช้คำพูดในการบรรยาย เช่น การพาไปฟัง การบรรยายดูนต์รีไทย ผู้ที่มีความสามารถในการบรรยาย ก็จะเห็นถึงความไฟแรงของบทเพลง โดย ไม่ต้องอาศัยว่าเพลงนี้มีความไฟแรง เครื่องดูนต์รีแต่ละชนิดมีคุณลักษณะเดียวกัน ที่แตกต่างกัน เป็นต้น

การสัมมนาและการอภิปราย รวมทั้งการพูดคุยแลกเปลี่ยนความคิดเห็น ก็เป็น ทางเลือกหนึ่งในการถ่ายทอดดูนต์รีไทย เป็นวิธีการที่ผู้เรียนจะเกิดความเข้าใจ ความประทับใจ ความอยากรู้อยากเห็นถึงคุณค่าของดูนต์รีไทย เป็นการกระตุ้นให้เกิดความสนใจและความ ต้องการที่จะเรียนรู้ต่อไป เมื่อมีความสนใจก็จะหันมาศึกษาและทำความเข้าใจในดูนต์รีไทย ก็จะ เก็บคุณค่าของดูนต์รีไทย ดังนั้น การสัมมนาและการอภิปรายไม่ใช่เป็นการถ่ายทอดคุณค่าของ ดูนต์รีไทยโดยตรง ผู้ที่ฟังอภิปรายหรือร่วมสัมมนาจะเห็นคุณค่าของดูนต์รีไทยทันที แต่เป็น แนวทางกระตุ้นให้เห็นความสำคัญของดูนต์รีไทย อันจะนำไปสู่ความเข้าใจในคุณค่าของดูนต์รี ไทยต่อไป

การสาธิตและการแสดงผลงาน เป็นแนวทางหนึ่งที่ส่งเสริมให้ผู้ฟังและผู้สนใจเห็น ความงามของดูนต์รีไทย มีความเข้าใจในดูนต์รีไทยมากยิ่งขึ้น ในการแสดงดูนต์รีที่มีภาระงานภายนอก จะช่วยให้เกิดความเข้าใจมากยิ่งขึ้น เช่น ในการบรรยายดูนต์รีไทย มีภาระงานภายนอก ความหมายของความโน้ตเพลง ผู้ฟังก็จะสามารถจินตนาการและทำความเข้าใจในบทเพลงได้ดี ยิ่งขึ้น เป็นต้น

แนวทางเหล่านี้เป็นการนำเสนอของผู้เชี่ยวชาญทางด้านคนตระหง่าน ที่ให้ข้อคิดว่า มีหลายวิธีการที่จะสามารถถ่ายทอดคุณค่าของคนตระหง่าน ทั้งนี้ ขึ้นอยู่กับโอกาสและสถานการณ์ ว่าจะใช้วิธีการใดกับใคร เพื่อให้ได้ประโยชน์และคุณค่าสมดังจุดมุ่งหมายที่ตั้งเอาไว้

จากทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องข้างต้นกล่าวได้โดยสรุปว่าการถ่ายทอดคนตระหง่านในอดีตจัดเป็นการถ่ายทอดในรูปแบบการศึกษานอกระบบ โดยมีบ้าน วัด วัง เป็นสถาบันในการถ่ายทอด การเรียนการสอนจึงเป็นการเรียนการสอนที่ไม่มีหลักสูตรตายตัว ทั้งจุดมุ่งหมาย รูปแบบ วิธีการ ระยะเวลา รวมถึงการประเมินผล การเรียนการสอนจึงมีการเรียนการสอนที่ควบคู่ไปด้วยปฏิบัติ ทฤษฎี และคุณธรรมสำหรับนักคนตระหง่าน การมีปฏิสัมพันธ์ ความใกล้ชิดกันระหว่างครูกับศิษย์ โดยที่ครูจะเป็นผู้ชี้แนะ เป็นตัวอย่างให้กับศิษย์ได้ปฏิบัติตาม ซึ่งครูจะพิจารณาการถ่ายทอดวิชาตามความสามารถของศิษย์ มีการสร้างประสบการณ์ตรง และส่งเสริมให้รู้จักใช้ความคิดสร้างสรรค์ เพื่อให้ศิษย์ได้แสดงออกถึงปฏิภาณให้พริบ โดยอยู่ภายใต้การชี้แนะที่ถูกต้องจากครู

ตอนที่ 2 แนวคิดเกี่ยวกับการจัดการความรู้ (Knowledge management :KM)

ในปัจจุบันความรู้นับเป็นปัจจัยที่สำคัญสำหรับโลกยุคสังคมเศรษฐกิจฐานความรู้ (Knowledge-based society and economy) เป็นยุคที่สังคมมีการแข่งขันกันอย่างตลอดเวลา ความรู้เป็นรูปแบบหนึ่งของทุนสังคม การได้รับความรู้ผ่านประสบการณ์ การสังเกต และการอุปนัย ทำให้ผู้คนตระหนักรู้ ได้คิดค้นทดลอง และนำแนวคิดและเทคโนโลยีใหม่เข้ามาใช้ ซึ่งสามารถช่วยยกระดับ ภูมิปัญญาพัฒนาการของความรู้ได้ ดังแนวคิดเกี่ยวกับการจัดการความรู้ ที่นำเสนอทบทวนสำคัญสำหรับองค์กรทุกด้าน การปฏิรูปการศึกษาทำให้เกิดนวัตกรรมทางการเรียนการสอนขึ้นมากmany ผลให้สามารถนำความรู้ไปใช้ให้เกิดประโยชน์สูงสุด ซึ่งจะเสนอแนวคิดเกี่ยวกับการจัดการความรู้ ตามลำดับ ดังนี้

- 2.1 แนวคิดเกี่ยวกับความรู้
- 2.2 ความหมายของการจัดการความรู้
- 2.3 องค์ประกอบ และกระบวนการของการจัดการความรู้

2.1 แนวคิดทั่วไปเกี่ยวกับความรู้ (Knowledge)

ได้มีผู้เสนอแนวคิดทั่วไปเกี่ยวกับความรู้ไว้มากมาย ดังนี้

Nanaka และ Takeuchi (1995) กล่าวว่า ความรู้ ถูกสร้างจากความเชื่อและความศรัทธาจนเกิดความมุ่งมั่นในการปฏิบัติของบุคคลที่มีต่อข้อมูลข่าวสารที่เหลวียนอยู่ มี 2 รูปแบบ คือ ความรู้ที่ชัดแจ้ง (Explicit Knowledge) หรือทักษะที่สามารถทราบรวมจัดเก็บและถ่ายทอดอย่างเป็นหลักการได้โดยง่าย มีการบันทึกไว้เป็นลายลักษณ์อักษร และมีการใช้ร่วมกันในรูปแบบต่างๆ สามารถสืบสานและเผยแพร่ได้อย่างสะดวก อาจอยู่ในรูปของเอกสาร ทฤษฎี คู่มือ ต่างๆ บทเรียน จดหมายข่าว กฎ ระเบียบ วิธีปฏิบัติงาน ระบบสืบต่างๆ และความรู้ที่เป็นนัย ที่ฝังอยู่ในคน (Tacit Knowledge) ความรู้ที่เป็นทักษะเฉพาะตัวของแต่ละบุคคลที่เกิดจากการสั่งสมประสบการณ์ ความเชื่อ ความชำนาญ ทักษะ พรสวรรค์ สัญชาตญาณของแต่ละบุคคล หรือความคิดสร้างสรรค์จากการปฏิบัติงาน เป็นความรู้แบบ “นามธรรม” ต้องอาศัยการถ่ายทอดโดยการติดต่อสื่อสาร การให้คำแนะนำ การให้คำปรึกษา การสอนงานจากผู้เชี่ยวชาญงานด้านนั้นๆ

Vito et al. (1999) ความรู้ คือ ความคิดที่เป็นนามธรรมที่สร้างอย่างมีหรือไม่มีสติ โดยผ่านการแปลความหมายในสิ่งที่รับรู้มา เป็นข่าวสารไปสู่ประสบการณ์ของตน

Trapp (1999) ได้ให้หลักการจำแนกความรู้ตามการเน้นที่แตกต่างกันใน 4 ลักษณะ ดังนี้

1. จำแนกตามแหล่ง (location) แบ่งเป็นความรู้ภายในกับความรู้ภายนอก (internal vs. external knowledge)
2. จำแนกตามเวลา (time) แบ่งเป็นความรู้ในปัจจุบันกับความรู้ในอนาคต (actual vs. future knowledge)
3. จำแนกตามรูปแบบ (from) แบ่งเป็นความรู้ที่ปราศจากข้อจำกัดและไม่สามารถนำมาร่วมกับความรู้อื่นได้ (explicit vs. tacit knowledge)
4. จำแนกตามเจ้าของ (owner) แบ่งเป็นความรู้เฉพาะบุคคลกับความรู้สาธารณะ (private vs. common knowledge)

Bhatt (2001) ความรู้ คือ ข่าวสารซึ่งมีความหมาย เป็นข้อมูลของการรวมกันของขั้นตอนและประสบการณ์ที่เสริมสันและวิธีปฏิบัติ ในทางทฤษฎีความรู้ก่อให้เกิดความหมายความรู้จะเกิดขึ้นไม่ได้หากปราศจากข่าวสารหรือข้อมูล

Sallis และ Jones (2002:9-10) ได้ให้ความหมายของความรู้ว่า เป็นทรัพย์สินหลักขององค์กรที่ก่อให้เกิด และเพิ่มคุณค่าให้กับผลผลิต และการให้บริการขององค์กร ความรู้ ประกอบด้วย ความเข้าใจอย่างลึกซึ้ง และความเข้าใจ ซึ่งจะมีผลต่อการตีความหมายของสารสนเทศ (information) และข้อมูลต่างๆ (data) ที่องค์กรนั้นพยายามสื่อกับองค์กรอื่นๆ

ความรู้ได้ก่อกำเนิดขึ้นในจิตใจของผู้รู้ ผู้ซึ่งทำการประเมินและตีความสิ่งเหล่านั้นบนกรอบของประสบการณ์ ค่านิยม วัฒนธรรม และการเรียนรู้ของตนเองในบริบทขององค์กรนั้น ความรู้อาจจะเป็นในรูปของความรู้ชัดแจ้ง (explicit) และความรู้ที่เป็นทางการ (format) ได้แก่ กระบวนการ (processes) วิธีการ (procedures) และการจัดการเอกสาร รวมถึงความรู้ในรูปแบบที่ฝังลึกในตัวคน (tacit from) เช่น ค่านิยม ความเชื่อ ภารณ์ การตัดสินใจ และอุดมคติต่างๆ ลิงเหล่านี้เมื่อนำมาใช้อย่างถูกต้อง ความรู้ทุกรูปแบบจะเป็นแรงขับไปสู่การลงมือปฏิบัติได้

Srinivas (2003) ได้สรุปถึงช่องว่างความรู้ (Knowledge gaps) ว่าช่องว่างของความรู้ที่แสดงให้เห็นถึงว่า “ตนเองไม่มีความรู้” เป็นหนทางหนึ่งที่องค์กรจะต้องพัฒนา บุคลากรในองค์กรโดยใช้กระบวนการของการจัดการความรู้เพื่อลดช่องว่าง และเติมเต็มความรู้ให้แก่บุคลากรเหล่านั้น

	มี (have)	ไม่มี (don't have)
รู้ (know)	ความรู้ที่เป็นทางการ (explicit knowledge) “รู้ว่ามีความรู้”	ช่องว่างของความรู้ (knowledge gaps) “รู้ว่าไม่มีความรู้”
ไม่รู้ (don't know)	ความรู้ที่เป็นทางการ (explicit knowledge) “ไม่รู้ว่ามีความรู้”	ช่องว่างของความรู้ (knowledge gaps) “ไม่รู้ว่าไม่มีความรู้”

ภาพที่ 1 ช่องว่างความรู้ของ Srinivas (2003)

Snowden (2003 อ้างถึงใน วิจารณ์ พานิช, 2547) ได้จำแนกความรู้ออกเป็น 5 กลุ่ม ได้แก่

1. A: artifact หมายถึง วัตถุที่ห่อหุ้มความรู้หรือเทคโนโลยีไว้ หรือกล่าวอีกนัยหนึ่งคือ มีความรู้ฝังอยู่ภายใน
2. S: skills หมายถึง ทักษะในการปฏิบัติงาน หรือกระทำกิจกรรมต่างๆ ขึ้นเป็นผลจากการได้ฝึกทำ หรือทำงานจนเกิดเป็นทักษะ

3. H: heuristics หมายถึง กฎหมายที่ใช้ในการตัดสินใจ หรือเหตุผลพื้นๆโดยทั่วไป
4. E: experience หมายถึง ประสบการณ์จากการได้ผ่านงาน หรือกิจกรรม
5. T: talent หรือ natural talent หมายถึง พรสวรรค์อันเป็นความสามารถพิเศษเฉพาะตัวที่มีมาแต่กำเนิด

คุณสมบัติทั้ง 5 กลุ่ม ถือเป็นความรู้ทั้งสิ้น และจะต้องรู้จักนำมาใช้ประโยชน์ในกระบวนการจัดการความรู้ เมื่อนำมาอักษรตัวหน้าของคำทั้ง 5 มาเรียงกันเข้าจะได้เป็น ASHET หรือ ASHEN ความรู้กลุ่มที่อยู่ค่อนไปทางข้างบน จะมีลักษณะ “ชัดแจ้ง” (explicit) มากกว่า สามารถหยิบจ่ายมาใช้โดยตรงได้ง่ายกว่า ส่วนกลุ่มที่อยู่ค่อนมาทางข้างล่างจะมีลักษณะ “ฝังลึก” (tacit) มากกว่า และเปลี่ยนได้ยาก ยิ่งพรสวรรค์จะยิ่งแลกเปลี่ยนไม่ได้เลย จะสังเกตเห็นว่า ในความรู้ 5 กลุ่มนี้เป็นพรสวรรค์ 1 กลุ่ม และเป็นพรแสวง 4 กลุ่ม

วิจารณ์ พานิช (2548) ได้กล่าวไว้ว่า ความรู้ คือ สิ่งที่นำไปใช้ไม่หมดหรือสึกหรอแต่จะยังคงอยู่ของขึ้น ความรู้ คือ สารสนเทศที่นำไปสู่การปฏิบัติ เกิดขึ้น ณ จุดที่ต้องการใช้ความรู้นั้น และความรู้เป็นสิ่งที่เกิดขึ้นกับบริบทและภาวะต้นให้เกิดขึ้นโดยความต้องการซึ่งในยุคแรกๆ ของการพัฒนาศาสตร์ด้านการจัดการความรู้ มองว่าความรู้มาจากกระบวนการจัดระบบ และตีความสารสนเทศ (Information) ตามบริบท ซึ่งสารสนเทศก็ได้มาจากการประมวลข้อมูล (Data) ดังนั้นความรู้จะไม่มีประโยชน์เลย ถ้าไม่นำไปสู่การกระทำหรือการตัดสินใจ

วิเชียร ชิรพิมาย (2550) ได้กล่าวว่า ความรู้ (Knowledge) คือ ประสบการณ์ค่านิยม กระบวนการ หรือข้อมูลสารสนเทศที่ก่อให้เกิดความเข้าใจ สามารถเบริ่ยบเที่ยบ ตีความวินิจฉัย และตรวจสอบผลกราฟ และสร้างคุณค่า สามารถนำไปประยุกต์คิด ตัดสินใจ และปฏิบัติการได้อย่างมีประสิทธิภาพ จำแนกออกเป็น 2 ประเภท คือ

1. ความรู้ภายในตัวบุคคล (Tacit Knowledge) เป็นความรู้ที่เกิดขึ้น และฝังตัวในบุคคล ซึ่งหมายถึง ประสบการณ์ทักษะ ความชำนาญ มโนทัศน์ กรอบความคิด ค่านิยม ความเชื่อ ความคิดสร้างสรรค์ เช่น ความรู้ความคิดที่ได้จากการสังเกต การสนทนากับผู้อื่น การฝึกอบรม เป็นความรู้ที่เกิดจากประสบการณ์ ความรู้ดังกล่าวไม่สามารถจัดให้เป็นระบบ หรือหมวดหมู่ได้ และไม่สามารถกำหนดหรือสร้างเป็นกฎเกณฑ์ หรือตัวร้ายได้ แต่สามารถถ่ายทอด และแบ่งเป็นความรู้ได้โดยการเลียนแบบ

2. ความรู้ชัดเจน หรือความรู้ที่เป็นทางการ (Explicit Knowledge) เป็นความรู้ที่นำเสนอเป็นลายลักษณ์อักษร ถ่ายทอดออกมานะใช้ร่วมกันในรูปแบบต่างๆ เช่น สิ่งพิมพ์ เอกสารไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ เว็บไซต์ อินเทอร์เน็ต เป็นความรู้ที่แสดงออกมายโดยระบบสัญลักษณ์ สามารถสื่อสารและเผยแพร่ได้ และได้แบ่งความรู้ออกเป็น 8 ประเภท คือ

- 2.1 ความรู้ก่อนประสบการณ์ (Prior Knowledge) คือ ความรู้โดยสัญชาตญาณที่ไม่ต้องอาศัยประสบการณ์
- 2.2 ความรู้หลังประสบการณ์ (Posteriori Knowledge) คือ ความรู้ที่เกิดขึ้นจากประสบการณ์ เมื่อเวลา และประสบการณ์ผ่านไปจึงพอกพูนและพัฒนา
- 2.3 ความรู้โดยประจักษ์ (Knowledge by Knowledge) คือ ความรู้ที่เกิดจากการสัมผัสโดยตรง ผ่านประสบการณ์ทางหู ตา จมูก ลิ้น หรือกาย
- 2.4 ความรู้โดยการบอกเล่า (Knowledge by Description) คือ ความรู้ที่เกิดจากคำบอกเล่า
- 2.5 ความรู้เชิงประจักษ์ หรือความรู้เชิงประสบการณ์ (Empirical Knowledge) คือ ความรู้ที่ได้จากการสัมผัสรู้ที่ได้จากการสัมผัสรู้ในทันทีทันใด
- 2.6 ความรู้โดยตรง (Immediate Knowledge) คือ ความรู้ที่ได้รับโดยสัมผัสรู้ 6 คือ เห็น ได้ยิน กลิ่น รส สัมผัส และรับรู้ทางใจ และมีเจตคติที่ดี
- 2.7 ความรู้เชิงปฏิสัย หรือความรู้เชิงวัตถุวิสัย (Objective Knowledge) คือ ความรู้ที่เกิดจากเหตุผล ประสบการณ์ที่สามารถอธิบาย หรือทดสอบให้ผู้อื่นรับรู้ได้อย่างที่ตนรู้
- 2.8 ความรู้เชิงอัตติสัย หรือความรู้เชิงจิตวิสัย (Subjective Knowledge) คือ ความรู้ที่เกิดจากประสบการณ์ของตนเอง และตนไม่สามารถอธิบายได้ หรือทดสอบให้ผู้อื่นรับรู้ได้

กล่าวได้ว่า ความรู้มีอยู่ 2 ลักษณะ คือ ความรู้ชัดแจ้ง (Explicit Knowledge) เป็นความรู้ที่สามารถจัดเก็บและถ่ายทอดได้โดยง่าย มีการบันทึกไว้เป็นลายลักษณ์อักษร สามารถสื่อสารและเผยแพร่ได้อย่างสะดวก และความรู้ที่เป็นนัย ที่ผังอยู่ในคน (Tacit Knowledge) เป็นความรู้ที่เกิดจากการสัมผัสรู้ ทักษะ พรஸวรรค์ สัญชาตญาณของแต่ละบุคคล ต้องอาศัยการถ่ายทอดโดยการติดต่อสื่อสาร ความรู้จะเป็นทรัพย์สินที่เกิดจากประสบการณ์ การเรียนรู้ การสัมผัสรู้โดยตรง และจากการบอกเล่า มีการเพิ่มคุณค่า ซึ่งเมื่อนำมาจัดการความรู้ให้เป็นระบบแล้ว ก็จะเป็นข้อมูลสารสนเทศที่นำมาใช้ประโยชน์ได้ต่อไป

2.2 ความหมายของการจัดการความรู้

ความหมายของการจัดการความรู้ ได้มีผู้เสนอไว้หลายทัศนะ ดังนี้

O'Dell และคณะ (1998) ได้ให้ความหมายของการจัดการความรู้ว่า เป็นกลยุทธ์ในการที่จะทำให้คนได้รับความรู้ที่ต้องการภายในเวลาที่เหมาะสม รวมทั้งช่วยทำให้เกิดการแลกเปลี่ยน และนำความรู้ไปปฏิบัติเพื่อยกระดับและปรับปรุงการทำงาน การจัดการความรู้ไม่ใช่เครื่องมือที่จัดการกับตัวของความรู้โดยตรง แต่เป็นวิธีการที่ทำให้เกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

Tannenbaum (1998) ได้ให้ความหมายของการจัดการความรู้ว่า เป็นการรวบรวม การจัดโครงสร้าง การจัดระเบียบ การจัดเก็บ และการเข้าถึงข้อมูล เพื่อสร้างเป็นความรู้ และทำให้เกิดการใช้ประโยชน์อย่างเหมาะสม ในการแบ่งปันความรู้ที่ต้องอาศัยวัฒนธรรมองค์กร เป็นสำคัญ เพราะมีอิทธิพลอย่างสูงต่อความสำเร็จของการจัดการความรู้ และอาศัยบุคคลที่มีความรู้หรือความเฉลียวฉลาดซึ่งใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ และเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือที่ช่วยในการจัดการความรู้

Trapp (1999) ได้ให้ความหมายของการจัดการความรู้ว่า เป็นกระบวนการที่ประกอบด้วยงานต่างๆ จำนวนมาก ซึ่งมีการบริหารจัดการในลักษณะบูรณาการเพื่อก่อให้เกิดคุณประโยชน์ที่คาดหวังไว้ การจัดการความรู้จึงเป็นแนวคิดองค์รวมที่จะบริหารจัดการทรัพยากรความรู้ในองค์กร

Boyeit (2001) ได้ให้ความหมายของการจัดการความรู้ว่า เป็นการรวบรวม จัดเก็บ และการเข้าถึงข้อมูล โดยอาศัยเทคโนโลยีด้านข้อมูลและด้านคอมพิวเตอร์มาเป็นเครื่องมือช่วยเพื่อสร้างเป็นความรู้เกี่ยวกับการแบ่งปันความรู้ (Knowledge Sharing) และประยุกต์ใช้ความรู้

Kucza (2001) ได้ให้ความหมายของการจัดการความรู้ว่า เป็นกิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับการจัดกระบวนการของการสร้างความรู้ การจัดเก็บ และการแบ่งปันความรู้ กล่าวโดยทั่วไปจะรวมถึง การระบุสภาพปัจจุบัน การกำหนดความต้องการ และการแก้ไขปรับปรุงกระบวนการที่ส่งผลกระทบต่อการจัดการความรู้ให้ดีขึ้น เพื่อบรรลุถึงความต้องการ

ประเวศ อะสี (2545) ได้ให้ความหมายของการจัดการความรู้ว่า เป็นกระบวนการที่ดำเนินการร่วมกัน เพื่อสร้างและใช้ความรู้ให้เกิดผลสมฤทธิ์ที่ดีขึ้นกว่าเดิม การจัดการความรู้เป็นกิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับการแบ่งปันความรู้ เป็นสารสนเทศ แพร่สารสนเทศเป็นความรู้ และใช้ความรู้เพื่อปฏิบัติการความรู้ แต่จะยกเว้นไปถึงปัญญา คุณค่า ความดี ความงาม

วิจารณ์ พานิช, (2546) ได้กล่าวว่า การจัดการความรู้เป็นการรวบรวม การจัดระบบ การจัดเก็บและการเข้าถึงข้อมูล เพื่อสร้างเป็นความรู้ โดยใช้เทคโนโลยีด้านข้อมูลและคอมพิวเตอร์ มาเป็นเครื่องมือ ในการจัดเก็บอย่างเป็นระบบ และดำเนินการจัดการแบ่งปันความรู้

โดยมีผู้ทรงความรู้ความสามารถในการตีความและประยุกต์ใช้ความรู้ในการสร้างนวัตกรรม รวมทั้งต้องการผู้เชี่ยวชาญช่วยแนะนำวิธีประยุกต์ใช้การจัดการความรู้

สถาบันส่งเสริมการจัดการความรู้เพื่อสังคม (2547) ได้ให้ความหมายของการจัดการความรู้ว่า คือกระบวนการที่เป็นเครื่องมือหรือวิธีการเพิ่มมูลค่า หรือคุณค่าของกิจการขององค์การ กลุ่มบุคคล หรือเครือข่ายของกลุ่มบุคคล หรือองค์กร ไม่ได้มีความหมายเพียงแค่การนำ “ความรู้” มา “จัดการ” และมีความหมายกว้างกว่า “การจัดการสารสนเทศ” กว้างกว่า “การจัดการข้อมูล” และกว้างกว่า “การจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร” แต่มีความหมายที่จำเพาะและลึกซึ้งกว่านั้นมาก ซึ่งอย่างน้อยจะต้องประกอบด้วย กิจกรรมและกระบวนการต่างๆดังนี้

1. การชุดคัน และรับรู้ความความรู้ คัดเลือกเข้าเฉพาะความรู้ที่จำเป็นสำหรับการใช้ประโยชน์ ทั้งจากภายในองค์การและภายนอกองค์การ นำมาตรวจสอบความน่าเชื่อถือ และความเหมาะสมสมกับบริบทของสังคม และขององค์การ ถ้าไม่เหมาะสมก็ดำเนินการปรับปรุง
2. การจัดหมวดหมู่ความรู้ให้เหมาะสมกับการใช้งาน
3. การจัดเก็บความรู้เพื่อให้ค้นหาได้ง่าย
4. การสื่อสารเพื่อถ่ายทอดความรู้
5. การจัดกิจกรรม และกระบวนการเพื่อให้เกิดการแลกเปลี่ยนความรู้
6. การวิเคราะห์ สังเคราะห์เพื่อยกระดับความรู้
7. การสร้างความรู้ใหม่
8. การประยุกต์ใช้ความรู้
9. การเรียนรู้จากการใช้ความรู้

การจัดการความรู้ได้เริ่มที่ปณิธานความมุ่งมั่น (purpose) คันยิงไห庾รวมกันของสมาชิกขององค์การ กลุ่มบุคคล หรือเครือข่าย ที่จะรวมกันใช้ความพากเพียรดำเนินการจัดการความรู้ด้วยวิธีการ และยุทธศาสตร์อันหลากหลาย เพื่อใช้ความรู้เป็นพลังหลักในการบรรลุเป้าหมายตามความมุ่งมั่น เพื่อประโยชน์ขององค์การ กลุ่มบุคคล เครือข่าย และยังประโยชน์อันไปคาดแก่สังคมในวงกว้างด้วย

ยุทธนา แซ่เตียว (2547) ได้ให้ความหมายของการจัดการความรู้ว่า เป็นกระบวนการในการสร้างความรู้ เพื่อถ่ายทอดและแบ่งปันไปยังเป้าหมายอย่างถูกต้องและเหมาะสม ทั้งนี้รูปแบบของการพัฒนาความรู้ ได้แก่ การเรียนรู้จากประสบการณ์ในอดีตของตนเอง การเรียนรู้จากภารกษาทดลอง โดยเป็นการตั้งสมมติฐานและทดลองเพื่อให้ทราบผลตามต้องการ การเรียนรู้จากประสบการณ์ของผู้อื่น เพื่อพัฒนาหรือแลกเปลี่ยนความรู้ การร่วมกิจการ การรวมและควบกิจการ เป็นต้น

วิจารณ์ พานิช (2547 ถึงปัจจุบัน สุกนิตา สุบุรณ์คำ, 2549) ได้กล่าวว่า การจัดการความรู้มีความเกี่ยวข้องกับการแบ่งปันความรู้ของคนในองค์กร เพราะถ้าไม่มีการแบ่งปันความรู้ ความพยายามในการจัดการความรู้จะไม่ประสบผลสำเร็จ นอกจากนี้พัฒนาระบบในองค์กรเกี่ยวกับวัฒนธรรม พลวัต และวิธีปฏิบัติมีผลต่อการแบ่งปันความรู้ และประเด็นด้านวัฒนธรรมและสังคม ได้มีความสำคัญยิ่งต่อการจัดการความรู้

เกียรติศักดิ์ พันธ์ลำเจียง (2552) กล่าวว่า การจัดการความรู้ (Knowledge management) เป็นกระบวนการจัดการความรู้จากความรู้ที่ฝังลึก (Tacit Knowledge) ในลักษณะความรู้ภายในบุคคล (Internal Knowledge) กระบวนการทำงาน แนวปฏิบัติ และความรู้ที่ชัดแจ้ง (Explicit Knowledge) ในลักษณะความรู้ภายนอกบุคคล (External Knowledge) ที่ได้ถูกบันทึกจัดเก็บ และแตกเปลี่ยนเรียนรู้ ที่เป็นความรู้ของบุคคล กลุ่ม ชุมชน สังคม ที่อยู่ในรูปแบบสื่อ และช่องทางการสื่อสารต่างๆ

การจัดการความรู้เป็นกระบวนการค้นหา จัดเก็บ รวบรวมข้อมูลสารสนเทศ ความคิด รวมถึงประสบการณ์ของบุคคลอย่างเป็นระบบ เพื่อสร้างเป็นองค์ความรู้ และสามารถนำไปใช้ทุกด้านอย่างมีประสิทธิภาพ ไม่ว่าจะเป็นในเชิงเศรษฐศาสตร์ วิทยาศาสตร์ หรือเทคโนโลยี ฯลฯ ที่สามารถนำไปใช้ในเชิงการคิด เก็บ จำลอง ฯลฯ ให้เกิดประโยชน์สูงสุด สามารถนำไปใช้ในเชิงการบริหารจัดการ วางแผน ฯลฯ ที่มีความซับซ้อน ต้องคำนึงถึงปัจจัยต่างๆ ที่影晌กัน เช่น กฎหมาย ภาระทางการเงิน ภาระทางสังคม ภาระทางสิ่งแวดล้อม ฯลฯ ที่ต้องคำนึงถึงในกระบวนการจัดการความรู้

2.3 องค์ประกอบ และกระบวนการของการจัดการความรู้

องค์ประกอบ และกระบวนการของการจัดการความรู้ หมายถึง กิจกรรม หรือกระบวนการในการจัดการกับความรู้อย่างเป็นระบบกับความที่เป็นความรู้ที่ชัดแจ้ง (Explicit Knowledge) และความรู้ที่เป็นนัย ที่ฝังอยู่ในคน (Tacit Knowledge) ได้มีผู้เสนอแนวคิดเกี่ยวกับองค์ประกอบ และกระบวนการของการจัดการความรู้ ไว้หลายทัศนะ ดังนี้

Marquardt (1996) ได้นำเสนอองค์ประกอบของกระบวนการจัดการความรู้ไว้ 5 ประการดังนี้

1. การแสวงหาความรู้ (Knowledge Acquisition) แสวงหาความรู้ที่มีประโยชน์ และมีผลต่อการดำเนินงานจากแหล่งต่างๆ ทั้งจากแหล่งภายใน ความสามารถของ การเรียนรู้ของบุคคล การได้มาซึ่งความรู้ต่างๆ สามารถทำได้ การให้ความรู้กับพนักงาน เช่น การสอนงาน การฝึกอบรม การสัมมนา การประชุม การแสดงงาน ระบบพีเลี่ยง การเรียนรู้จากประสบการณ์จริงและการลงมือปฏิบัติ การดำเนินการเปลี่ยนแปลงในกระบวนการปฏิบัติงานต่างๆ เป็นต้น และการแสวงหาและรวบรวมความรู้จากแหล่งภายนอกองค์กร การเป็นผู้นำในการแข่งขันภายใต้สภาพแวดล้อมที่เปลี่ยนแปลงไปอย่างรวดเร็ว องค์กรต้องมีวิสัยทัศน์กว้างไกล เพื่อการปรับปรุง

ผลงานและสร้างให้เกิดความคิดใหม่ๆ อย่างสมำเสมอ

2. การสร้างความรู้ (Knowledge Creation) การแสวงหาความรู้นั้นเป็นการปูรับให้ความรู้โดยทั่วไป แต่การสร้างความรู้เป็นสิ่งที่สร้างสรรค์ขึ้นใหม่ (Generative) การสร้างความรู้ใหม่เกี่ยวข้องกับแรงผลักดัน การหยิ่งรู้ และความเข้าใจอย่างลึกซึ้งที่เกิดขึ้นในแต่ละบุคคล การสร้างความรู้ใหม่คือการอ่ายไทย ให้หน่วยงานหรือคนในองค์กร ซึ่งหมายความว่า ทุกๆ คนสามารถเป็นผู้สร้างความรู้ได้ รูปแบบต่างๆ ใน การสร้างความรู้มีดังนี้ บุคคลให้ความรู้ที่ตนมีอยู่กับผู้อื่น เช่น การถ่ายทอดความรู้จากการทำงานร่วมกันอย่างใกล้ชิด การนำความรู้ที่องค์กรมีอยู่ผ่านว่าเข้ากับความรู้ของแต่ละบุคคลเพื่อให้เกิดความรู้ใหม่ และมีการแบ่งปันทั่วทั้งองค์กร ความรู้ที่ได้จากการรวมและสังเคราะห์ความรู้ที่มีอยู่เข้าด้วยกัน รูปแบบนี้อาจจำกัดอยู่ที่ความรู้ที่มีอยู่แล้ว ความรู้ที่เกิดขึ้นภายใน โดยสมาชิกขององค์กร ด้านพื้นวนทาง ได้เงย และมีกิจกรรมมากมายที่องค์กรสามารถดำเนินการเพื่อสร้างความรู้ การเรียนรู้โดยการปฏิบัติ การแก้ปัญหาอย่างเป็นระบบ การทดลอง ซึ่งเป็นการสร้างแรงจูงใจและโอกาสสำหรับการเรียนรู้ การเรียนรู้จากประสบการณ์ที่ผ่านมาในอดีต

3. การจัดเก็บและการค้นคืนความรู้ (Knowledge Storage and Retrieval) ใน การจัดการความรู้องค์กรต้องกำหนดสิ่งสำคัญที่จะเก็บไว้เป็นองค์ความรู้ และต้องพิจารณาถึงวิธีการในการเก็บรักษาและการนำมาใช้ให้เกิดประโยชน์ตามความต้องการ องค์กรต้องเก็บรักษาสิ่งที่องค์กรเรียกว่า เป็นความรู้ไว้ให้ดีที่สุด ไม่ว่าจะเป็นข้อมูลสารสนเทศตลอดจนผลลัพธ์การวิจัยและการทดลอง การจัดเก็บ เกี่ยวข้องกับด้านเทคนิค เช่น การบันทึกเป็นฐานข้อมูล (Database) หรือการบันทึกเป็นลายลักษณ์อักษรที่ชัดเจน เป็นต้น รวมทั้งที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการนุชช์ด้วย เช่น การสร้างและจัดทำของปัจเจกบุคคล เป็นต้น ทั้งนี้การเก็บสะสมความรู้ องค์กรควรคำนึงถึงสิ่งต่างๆ ดังนี้ โครงสร้างและการจัดเก็บความรู้ ควรเป็นระบบที่สามารถค้นหาและส่งมอบได้อย่างถูกต้องได้อย่างถูกต้องและรวดเร็ว จัดให้มีการจำแนกรายการต่างๆ เช่น ข้อเท็จจริง นโยบายหรือขั้นตอนการปฏิบัติงานที่อยู่บนพื้นฐานความจำเป็นในการเรียนรู้ อาศัยการจัดการที่สามารถส่งมอบให้กับผู้ที่ใช้ได้อย่างถูกต้อง ชัดเจน ทันเวลา และเหมาะสมกับความต้องการ

ในส่วนของการค้นคืนความรู้ (Retrieval) เป็นลักษณะของการเข้าถึงสิ่งที่ผู้ใช้ต้องการ เพื่อนำมาประยุกต์ใช้ในการปฏิบัติงานต่อไป องค์กรควรทำให้พนักงานทราบถึงช่องทางหรือวิธีการสำหรับการค้นหาความรู้ต่างๆ ทั้งในรูปแบบที่เป็นทางการ เช่น การทำสมุดจัดเก็บรายชื่อ และทักษะของผู้เชี่ยวชาญ การทำสมุดหน้าเหลือง ขององค์กร หรือในรูปแบบที่ไม่เป็นทางการ เช่น เครื่องขยายการทำงานตามระดับชั้น การประชุม การฝึกอบรม เป็นต้น ซึ่งสิ่งเหล่านี้จะนำไปสู่การถ่ายทอดความรู้ในองค์กร

4. การวิเคราะห์ข้อมูลและเครื่องมือวิเคราะห์ข้อมูล (Analysis and Data Mining) การวิเคราะห์ข้อมูลด้วยมือยังคงมีใช้อยู่ในปัจจุบัน แต่วิธีการนี้จะล้มเหลวถ้าข้อมูลมีจำนวนเพิ่มมากขึ้น ดังนั้นจึงจำเป็นต้องมีเครื่องมือใหม่ๆ สำหรับวิเคราะห์ฐานข้อมูลขนาดใหญ่ และแปลความหมายของข้อมูล ดาต้ามายนิ่ง เป็นเครื่องมือวิเคราะห์ที่ทำให้องค์กรสามารถค้นหาความหมายของข้อมูล มีการค้นพบรูปแบบใหม่ๆ หรือความพอดีของโมเดลกับข้อมูล ทำให้พนักงานสามารถเก็บข้อมูลและดึงสารสนเทศออกมายield ใช้ในภายหลัง เพื่อนำมาช่วยในการพัฒนาผลิตภัณฑ์และตอบคำถามทางธุรกิจที่ซับซ้อน

5. การถ่ายทอดความรู้และการใช้ประโยชน์ (Knowledge Transfer and Utilization) การถ่ายทอด และการใช้ประโยชน์จากความรู้มีความจำเป็นสำหรับองค์กร เนื่ององค์กรจะเรียนรู้ได้ดีขึ้น เมื่อความรู้มีการกระจายและถ่ายทอดไปอย่างรวดเร็ว และเหมาะสมสมทั่วทั้งองค์กร การถ่ายทอด และการใช้ประโยชน์จากความรู้ เป็นเรื่องที่เกี่ยวข้องกับกลไกด้านอิเล็กทรอนิกส์ การเคลื่อนที่ของสารสนเทศ และความรู้ระหว่างบุคคลหนึ่งไปยังอีกบุคคลหนึ่งนั้นเป็นไปโดยตั้งใจและไม่ได้ตั้งใจ ซึ่งการถ่ายทอดความรู้โดยตั้งใจมีวิธีการต่างๆ เช่น การสื่อสารด้วยการเขียน(การบันทึกการรายงาน จดหมาย ข่าว ประกาศ) การฝึกอบรม การประชุมภายใน การสรุปข่าวสาร การสื่อสารภายในองค์กร

Demarest (1997) ได้จำแนกกระบวนการจัดการความรู้ไว้ดังต่อไปนี้

1. การสร้างความรู้ (knowledge construction)
2. การเก็บรวบรวมความรู้ (knowledge embodiment)
3. การกระจายความรู้ไปใช้ (knowledge dissemination)
4. นำความรู้ไปใช้ (use)

Trapp (1999) ได้นำเสนอองค์ประกอบของการจัดการความรู้ (components of a holistic approach to knowledge management) ประกอบด้วยองค์ประกอบสำคัญ 9 ประการ ดังนี้

1. การกำหนดเป้าหมายความรู้ (knowledge goals)
2. การระบุความรู้ (knowledge identification)
3. การจัดหาความรู้ (knowledge acquisition)
4. การพัฒนาความรู้ (knowledge development)
5. การเคลื่อนย้าย หรือการกระจายความรู้ (knowledge transfer/distribution)
6. การใช้ความรู้ (knowledge usage)
7. การเก็บรักษาความรู้ (knowledge preservation)
8. การประเมิน หรือการทบทวนความรู้ (knowledge evaluation/review)

9. การควบคุมความรู้ (knowledge controlling)

Kucza (2001) ได้นำเสนอวูปแบบของกระบวนการในทางปฏิบัติของการจัดการความรู้ (KM Operational Process) ไว้ 6 ประการ ดังนี้

1. Identification of Need for Knowledge เป็นการระบุถึงความต้องการความรู้ ซึ่งประกอบด้วย การระบุความต้องการ (identification of needs) และการทำหนดความต้องการ (determination of requirements)

2. Knowledge Pull จุดประสงค์หลักประการหนึ่งของการจัดการความรู้ คือ “การแบ่งปันความรู้” ซึ่งเป็นกระบวนการที่ชับช้อนและยุ่งยากในกระบวนการจัดการ ความรู้ที่มีคุณค่าที่องค์กรค้นพบ ควรถูกถ่ายทอดในกระบวนการดังกล่าว ประกอบด้วย การสร้างเกณฑ์การสืบค้น ค้นหาผู้มีคุณสมบัติตามเกณฑ์ ประเมินผู้ที่ผ่านการคัดเลือก คัดเลือกผู้ที่มีคุณเหมาะสม และการปรับตัวของผู้ที่ถูกคัดเลือก

3. Knowledge Push เป็นกระบวนการของ การส่งมอบความรู้ไปให้กับผู้ที่ต้องการ ประกอบด้วย กระบวนการย่อยๆ 2 ประการดังนี้ การแจ้งหรือประกาศให้ทราบถึงความรู้ และการแบ่งปันความรู้ในโอกาสต่างๆ

4. Creation of Knowledge เป็นการสร้างความรู้ มีกระบวนการย่อยๆ 6 ประการ คือ การระบุถึงความคิดใหม่ๆ การประเมินความคิดใหม่ๆ การรวบรวมผู้ที่อยู่ในข่ายที่มีความคิดใหม่ๆ การประเมินผู้ที่อยู่ในข่ายที่มีความคิดใหม่ๆ การคัดเลือกผู้ที่อยู่ในข่ายที่มีความคิดใหม่ๆ และการสร้างความรู้

5. Knowledge Collection and Storage เป็นการรวบรวมและจัดเก็บความรู้ มีกระบวนการย่อยๆ 6 ประการดังนี้ การระบุถึงความรู้ การประเมินความรู้ การออกแบบสิ่งที่ใช้เก็บความรู้ การจัดความรู้ให้เป็นหมวดหมู่ การบูรณาการความรู้ และการปรับปรุงแผนที่ความรู้ให้ทันสมัย

6. Knowledge Update เป็นการปรับปรุงความรู้ให้สอดคล้องกับความเปลี่ยนแปลงและความต้องการที่เปลี่ยนแปลง และมีกระบวนการย่อยๆ 3 ประการดังนี้ การระบุถึงความเปลี่ยนแปลง การประเมินผลกระทบของการเปลี่ยนแปลง และการปรับปรุงความรู้ให้ทันสมัย Ben (2005) ได้กล่าวว่า ความสำเร็จของการจัดการความรู้เกิดจากการผสมผสานการทำงานระหว่างองค์ประกอบของความรู้ ซึ่งประกอบไปด้วย

1. คน คือ กลุ่มหลักที่ใช้เพื่อสร้างความได้เปรียบทางກการแข่งขัน โดยมุ่งที่ความสามารถของคนที่จะสร้างนวัตกรรม และมีความคล่องตัวที่จะปรับเปลี่ยนกลยุทธ์ตามสภาพการณ์ การพัฒนาคนจึงมีความสำคัญอันดับแรก

2. กระบวนการของการจัดการความรู้ ซึ่งประกอบด้วยแนวทางและขั้นตอนการจัดการความรู้โดยต้องระบุประเภทของสารสนเทศที่ต้องการ ทั้งจากแหล่งข้อมูลภายในและภายนอก เป็นการแยกแยะว่า ความรู้ชนิดใดที่ควรนำมาใช้ แล้วนำความรู้นั้นมาทำหน้าที่ของสิ่งที่ต้องออกแบบ และตรวจสอบความถูกต้อง ประกอบไปด้วย 3 ขั้นตอน ได้แก่

2.1 การจัดหาความรู้จากแหล่งความรู้ต่างๆ (knowledge Acquisition)

ซึ่งเป็นขั้นตอนของการพัฒนาและการสร้างความรู้ใหม่ เช่น การวิจัย และพัฒนาจะทำให้มีความรู้ใหม่ออยู่เสมอ เมื่อนำผลการวิจัยไปใช้ก่อให้เกิดปัญหาใหม่ก็มีการวิจัยใหม่ ค้นพบสิ่งใหม่ นำผลการวิจัยนั้นไปพัฒนาอย่างต่อเนื่อง

2.2 การแบ่งปันความรู้ (knowledge sharing) เป็นการใช้ความรู้ร่วมกัน 4 ระดับ ได้แก่ Know What (รู้ว่าคืออะไร) Know How (รู้วิธีการ) Know Why (รู้เหตุผล) และ Care Why (ใส่ใจกับเหตุผล)

2.3 การใช้หรือเผยแพร่ความรู้ (knowledge Utilization) เป็นการเผยแพร่ความรู้ให้สามารถเข้าถึงความรู้ได้เพื่อประโยชน์ในการตัดสินใจ และการดำเนินงาน

3. เทคโนโลยีสารสนเทศ (Technology) เป็นเครื่องมือเพื่อพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานของความรู้ ให้เป็นความรู้ที่เกิดประโยชน์ต่อบุคคล ในเวลาและรูปแบบที่บุคคลนั้นต้องการ เรียกว่า ระบบบริหารความรู้

ไฟล์งาน ไวนิชกิจ (2546: 99-101) ได้สรุปว่า การจัดการความรู้ ประกอบด้วย องค์ประกอบสำคัญ 5 ประการ ดังนี้

1. การวางแผนกลยุทธ์ทางด้านองค์ความรู้ (knowledge strategy) ผู้บริหารองค์กรจะต้องทราบว่า จะนำเสนอสตรатегการจัดการความรู้มาใช้เพื่อสร้างประโยชน์ในลักษณะใดต่อองค์กร จะบริหารจัดการองค์ความรู้ในลักษณะใด โดยอยู่บนพื้นฐานของความมีประสิทธิภาพสูงสุดคุ้มค่ากับการลงทุน กลยุทธ์ในการจัดการความรู้จะต้องมีการตรวจสอบเป็นประจำอย่างมีประสิทธิภาพ และเข้ากันได้กับกลยุทธ์ทางธุรกิจขององค์กรหรือไม่ เพื่อที่จะได้ปรับเปลี่ยนให้เหมาะสม

2. การถ่ายทอดองค์ความรู้ (knowledge transfer) องค์กรควรมีการวางแผนในการทดลองการบริหารจัดการความรู้ และที่สำคัญต้องเปิดโอกาสให้พนักงานทุกคนได้ถ่ายทอดความรู้ และข้อมูล ในขณะเดียวกันกับการค้นคว้าหาข้อมูล ตรวจสอบ ค้นคว้าความรู้ใหม่ เพื่อใช้ประโยชน์ในการดำเนินงาน ซึ่งจะส่งผลดีต่อความสำเร็จขององค์กรโดยภาพรวม เป็นต้น

3. การสร้างชุมชนนักปฏิบัติ (communities of practice) การจัดการความรู้เป็นเครื่องมือในการสร้างประสิทธิภาพขององค์กร พนักงานในองค์กรซึ่งเป็นกลุ่มความร่วมมือที่นอกรากจะร่วมกันถ่ายทอด และพัฒนาองค์ความรู้ที่เกิดขึ้นจากการทำงานประจำวันโดยผ่าน

ระบบฐานข้อมูล และการใช้งานข้อมูลดังกล่าวแล้ว ยังช่วยกันประชาสัมพันธ์ ศึกษา วิเคราะห์ และ พัฒนาแนวคิดและกระบวนการในการใช้งานระบบการจัดการความรู้อย่างต่อเนื่อง

4. การเพิ่มคุณค่าให้กับการจัดการองค์ความรู้ (added value of knowledge management) เป็นการให้ความสำคัญกับการที่ผู้บริหารและพนักงานทุกคนเป็นกลัจารสำคัญในการเพิ่มคุณค่าของระบบการจัดการความรู้ โดยการพัฒนาระบบการจัดการความรู้ให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น เช่น การเชื่อมต่อระบบการจัดการความรู้กับเครือข่ายอินเทอร์เน็ตของโรงพยาบาล และเปิดโอกาสให้บุคคลทั่วไปสามารถเข้ามาร่วมกับเพื่อศึกษาข้อมูล และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ได้

5. การเรียนรู้เพื่อพัฒนาอย่างต่อเนื่อง (Learning and knowledge management) การท่องค์การมีการจัดเก็บองค์ความรู้อย่างมีระบบ มีการเชื่อมโยงเรื่องราวที่เกี่ยวข้องกันเป็นหมวดหมู่ สามารถสืบค้นได้โดยง่าย และการเปิดกว้างให้บุคลากรขององค์การสามารถถ่ายทอดความรู้ หรือนำข้อมูลไปใช้งานได้ ซึ่งอยู่ในระบบของการจัดการความรู้ อันเปรียบเสมือนห้องสมุดขนาดใหญ่ที่เป็นแหล่งความรู้เพื่อการค้นคว้า และพัฒนาศักยภาพของบุคลากรและองค์การ

บдинทร์ วิจารณ์ (2547:45-46 ช่างถึงใน สุกันดา, 2549) ได้สรุปถึงองค์ประกอบ ของการจัดการความรู้ดังนี้ คือ

1. Define เป็นการกำหนดชนิดของทุนทางปัญญา หรือองค์ความรู้ที่ต้องการ เพื่อตอบสนองกลยุทธ์ขององค์การหรือการปฏิบัติงาน หรือการหาว่าองค์ความรู้หลักๆ ขององค์การคืออะไร (core competency) และเป็นองค์ความรู้ที่สามารถสร้างความแตกต่างเมื่อเปรียบเทียบกับคู่แข่งได้อย่างชัดเจน

2. Create เป็นการสร้างทุนทางปัญญา หรือการค้นหาใช้ประโยชน์จากสิ่งที่มีอยู่แล้วด้วยการสังไปศึกษาเพิ่มเติม การสอนงานภายในองค์การ หรือหากเป็นองค์ความรู้ใหม่อาจจำเป็นต้องหาจากภายนอกองค์กรจากที่ปรึกษา การเรียนรู้ความสำคัญของผู้อื่น และการเทียบเคียง (benchmarking)

3. Capture เป็นการเสาะหา และจัดเก็บองค์ความรู้ในองค์การให้เป็นระบบทั้งองค์ความรู้ที่อยู่ในรูปแบบสื่อต่างๆ (explicit knowledge) และในรูปแบบประสมการณ์ (tacit knowledge) ให้เป็นทุนความรู้ขององค์กร ซึ่งพร้อมต่อการยกระดับความรู้ และขยายความรู้ให้ทั่วทั้งองค์กรให้ง่ายต่อไป

4. Share เป็นการแบ่งปัน แลกเปลี่ยน เผยแพร่ กระจาย ถ่ายโอนความรู้ ซึ่งมีหลายรูปแบบและหลายช่องทาง เช่น การจัดงานสัมมนาแลกเปลี่ยนความรู้ซึ่งกันและกัน การสอน

งาน หรือในรูปแบบอื่นๆ มีการพับเปลี่ยนเรียงรูปแบบแลกเปลี่ยนกันและกัน หรือมีการถ่ายโอนความรู้ในลักษณะเสมือนจริง (virtual) ผ่านระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ หรือระบบ e-learning เป็นต้น

5. Use เป็นการใช้ประโยชน์ การนำไปประยุกต์ใช้งาน ก่อให้เกิดประโยชน์และผลสัมฤทธิ์เกิดขึ้น และเกิดเป็นปัญญาปฏิบัติ การขยายผลให้ระดับความรู้และขีดความสามารถใน การแข่งขันในองค์กรสูงขึ้น

สถาบันส่งเสริมการจัดการความรู้เพื่อสังคม (2547) ได้สรุปองค์ประกอบของการจัดการความรู้ ซึ่งประกอบด้วย การดำเนินการตามกิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับการแปรผลข้อมูล (data) ไปเป็นข้อมูลสนเทศ (information) แปลงข้อมูลสนเทศเป็นความรู้ (knowledge) และใช้ความรู้เพื่อการปฏิบัติการ (action) ซึ่งแบ่งองค์ประกอบออกเป็นระดับต่างๆ ดังนี้

1. ในระดับของข้อมูล มีการบันทึกข้อมูลจากการทำงาน มีการค้นหาหรือขุดค้น (mining) รวบรวมข้อมูล นำมาตรวจสอบของเข้าใจเฉพาะข้อมูลที่น่าเชื่อถือ และสำคัญต่องานขององค์การ นำมาจัดหมวดหมู่ เพื่อให้ประมวลเป็นข้อมูลได้ง่าย จัดเก็บเป็นฐานข้อมูลได้อย่าง เป็นระบบให้ค้นหาได้ง่าย นำไปสู่การจัดบริการข้อมูล มีกิจกรรมเพื่อถ่ายทอด และแลกเปลี่ยน ข้อมูล

กระบวนการแปร หรือประมวลข้อมูลไปเป็นข้อมูลสนเทศ ประกอบด้วย การของ เอก้าใจเฉพาะข้อมูลที่แม่นยำ และเกี่ยวข้องกับเรื่องนั้น นำมาตีความ หรือจัดรูปแบบ (pattern) ภายใต้กรอบบริบท (context) ของเรื่องนั้นๆ

2. ในระดับข้อมูลสนเทศ มีการเลือก จัดหมวดหมู่ จัดหีบห่อให้เหมาะสม และยวนใจ ผู้ใช้ จัดเก็บ ให้บริการถ่ายทอด แลกเปลี่ยน และนำไปใช้

กระบวนการแปรข้อมูลสนเทศไปเป็นความรู้ เป็นกระบวนการภายในคน และกระบวนการระหว่างคน โดยนำข้อมูลมาตีความ เปรียบเทียบตามบริบทองค์การ เป้าหมาย และสิ่งแวดล้อมขององค์การ ได้เป็นความรู้โดยที่ความรู้นั้นอาจมีพลังในระดับของการทำนาย

3. ในระดับความรู้ มีการดำเนินการส่งเสริม หรือสร้างเงื่อนไข ให้เกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (knowledge sharing) ภายในองค์การ ไม่มีการปิดบังความรู้ มีการยกระดับความรู้ให้ลึกซึ้งขึ้นอย่างยิ่งขึ้น อาจยกระดับขึ้นไปถึงความเข้าใจในกระบวนการทัศน์ใหม่ๆ มีการนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ประกอบการกำหนดนโยบาย ประกอบการตัดสินใจเลือกแนวทางใดแนวทางหนึ่งในหลายทางเลือก หรือใช้ในการทำงานให้ประสบผลสำเร็จตามความมุ่งหมาย แล้วเกิดการเรียนรู้ร่วมกันจากการกระทำนั้น หรือเกิดปัญญา และภาคผู้มีส่วนร่วมในการจัดการความรู้ที่ได้รับ ผลจากความสำเร็จ

วิจารณ์ พานิช (2547) กล่าวว่า องค์ประกอบทั้ง 3 ส่วนที่เป็นพื้นฐานและการประยุกต์ใช้ ที่สำคัญของการจัดการความรู้ และจะต้องเชื่อมโยงและบูรณาการอย่างสมดุล ดังนี้

1. “คน” ถือว่าเป็นองค์ประกอบที่สำคัญที่สุด เพราะเป็นแหล่งความรู้ และเป็นผู้นำความรู้ไปใช้ให้เกิดประโยชน์
 2. “เทคโนโลยี” เป็นเครื่องมือเพื่อให้คนสามารถ จัดเก็บ และเปลี่ยน รวมทั้งนำความรู้ไปใช้อย่างง่าย และรวดเร็วขึ้น
 3. “กระบวนการความรู้” เป็นการบริหารจัดการ เพื่อนำความรู้จากแหล่งความรู้ ไปให้ผู้ใช้เพื่อทำให้เกิดการปรับปูงและนวัตกรรม
- วิเชียร ชิวพิมาย (2550) ได้เสนอองค์ประกอบของการจัดการความรู้ว่า
- ประกอบด้วย**

1. คน (People) หมายถึง บุคลากรทั้งภายใน และภายนอกองค์กร หรือผู้มีผลผลกระทบกับองค์กร KM จากราบรวมว่า ใครเขียนข้อมูลในเรื่องใดบ้าง ถ้ามีงานใหม่เข้ามาจะมอบหมายให้ใครเป็นผู้รับผิดชอบ หรือจะขอความช่วยเหลือจากแหล่งใด
 2. สถานที่ (Place) หมายถึง ที่ที่ทุกคนในองค์กรสามารถระดมความคิดร่วมกัน ได้ อาจอยู่ในรูปของเว็บ บอร์ด การประชุมทางไกล หรือโปรแกรมออนไลน์ต่างๆ ได้
 3. ข้อมูล (Data) หมายถึง ทุกสิ่งที่นำเก็บ และให้ผู้ใช้เข้าถึงข้อมูลเหล่านั้นได้โดยง่าย การวิเคราะห์แยกแยะหมวดหมู่ของข้อมูลเป็นเรื่องสำคัญ
- สถาบันพิมพ์ผลผลิตแห่งชาติ (2547) ได้สรุปขั้นตอนหลักๆ ของขั้นตอนและกระบวนการจัดการความรู้ (knowledge management) ว่า เป็นกระบวนการที่จะช่วยให้เกิด พัฒนาการของความรู้ หรือการจัดการความรู้ที่จะเกิดขึ้นภายใต้ความรู้ในองค์กร มีทั้งหมด 7 ขั้นตอน คือ
1. การปั่งชี้ความรู้ (knowledge Identification) เป็นการพิจารณาว่าองค์กรมีวิสัยทัศน์ พันธกิจ ยุทธศาสตร์ เป้าหมายคืออะไร และเพื่อให้บรรลุเป้าหมาย เราจำเป็นต้องใช้อะไร ขณะนี้เรามีความรู้อะไรบ้าง อยู่ในรูปแบบใด อยู่ที่ใด
 2. การสร้างและแสวงหาความรู้ (knowledge Creation and Acquisition) เช่น การสร้างความรู้ใหม่ และแสวงหาความรู้จากภายนอก รักษาความรู้เก่า กำจัดความรู้ที่ไม่ได้แล้ว
 3. การจัดการความรู้ให้เป็นระบบ (knowledge Organization) เป็นการวางแผน โครงสร้างความรู้เพื่อเตรียมพร้อมสำหรับการเก็บความรู้อย่างเป็นระบบในอนาคต
 4. การประมวลและกลั่นกรองความรู้ (knowledge Codification and Refinement) เช่น ปรับปรุงรูปแบบเอกสารให้เป็นมาตรฐาน ใช้ภาษาเดียวกัน ปรับปรุงเนื้อหาให้สมบูรณ์
 5. การเข้าถึงความรู้ (knowledge Access) เป็นการทำให้ผู้ใช้ความรู้เข้าถึงความรู้ที่ต้องการได้ง่ายและสะดวก เช่น ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ บอร์ดประชาสัมพันธ์ เป็นต้น

6. การแบ่งปันแลกเปลี่ยนความรู้ (knowledge sharing) ทำได้หลายวิธีการ โดยกรณีที่เป็น Explicit Knowledge อาจจัดทำเป็นเอกสาร สุานความรู้ เทคโนโลยีสารสนเทศ หรือกรณีที่เป็น Tacit Knowledge จัดทำเป็นระบบ ที่มีขั้นตอนงาน กิจกรรมกลุ่มคุณภาพและนวัตกรรม ชุมชนแห่งการเรียนรู้ ระบบพี่เลี้ยง การสับเปลี่ยนงาน การยืมตัว เวทีแลกเปลี่ยนความรู้ เป็นต้น

7. การเรียนรู้ (Learning) ควรทำให้การเรียนรู้เป็นส่วนหนึ่งของงาน เช่น เกิดระบบการเรียนรู้จากการสร้างองค์ความรู้ การนำความรู้ไปใช้ เกิดการเรียนรู้และประสบการณ์ใหม่ และหมุนเวียนต่อไปอย่างต่อเนื่อง

สรุปได้ว่า องค์ประกอบของการจัดการความรู้ จะประกอบไปด้วย กระบวนการต่างๆในการแสวงหาและจัดหาความรู้ สร้างองค์ความรู้ ถ่ายทอดและแบ่งปันความรู้ เมยแพร่ความรู้เพื่อนำความรู้นั้นไปใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อไป

ตอนที่ 3 แนวคิดเกี่ยวกับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (Knowledge sharing)

การแลกเปลี่ยนเรียนรู้เป็นกระบวนการที่สำคัญของการจัดการความรู้ เป็นกระบวนการที่ช่วยให้การจัดการความรู้เป็นไปอย่างสมบูรณ์ ซึ่งในตอนนี้จะขอเสนอแนวคิดเกี่ยวกับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ตามลำดับดังนี้

- 3.1 ความหมายของการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
- 3.2 กระบวนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
- 3.3 กิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
- 3.4 ปัญหา และอุปสรรคในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
- 3.5 วิธีการเข้าช่วยเหลือกับปัญหา และอุปสรรคในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

3.1 ความหมายของการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

ได้มีนักการศึกษาได้ให้คำจำกัดความและความหมายเกี่ยวกับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ไว้หลายท่าน ดังนี้

Kermally (2002) ได้ให้ความหมายของการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ว่า เป็นลักษณะของการส่งผ่านของความรู้ที่ไม่ปรากฏชัดแจ้ง (tacit knowledge) โดยความรู้ที่ไม่ปรากฏชัดแจ้ง จะมีการส่งผ่านจากบุคคลหนึ่งไปยังอีกบุคคลหนึ่ง และจากบุคคลหลายคนไปยังกลุ่ม และที่มีผ่านการสอน พัฒนา การสำรวจ และการประชุม การส่งผ่านความรู้อาจจะพบรูปแบบในลักษณะไม่เป็นทางการโดยเฉพาะอย่างยิ่งในสถานที่ เช่น ในร้านกาแฟ

การส่งผ่านความรู้ที่ไม่ปรากฏชัดแจ้งไปยังความรู้ที่ปรากฏชัดแจ้ง (explicit knowledge) อาจเกิดขึ้นจากการสร้างสรรค์เอกสาร ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ รายงาน และการบันทึก ซึ่งในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ และการส่งผ่านความรู้นั้นจะต้องมีกระบวนการที่ดี จึงจะก่อให้เกิดกระบวนการดังกล่าวได้

ประโยชน์ของการส่งผ่านเพื่อการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ อาจกล่าวเป็นข้อๆ ได้ดังนี้

1. เป็นการประหยัดเวลา และแรงงานในการสร้างสรรค์สิ่งใหม่ๆ
2. เป็นการช่วยให้กระบวนการตัดสินใจในการทำงานเร็วขึ้นกว่าเดิม
3. เป็นการซักจุ่งให้มีการใช้ความรู้ และสนับสนุนความร่วมมือ (collaboration)
4. เป็นการเก็บรักษาความรู้ไว้สำหรับใช้ประโยชน์ในงานขององค์กร
5. เป็นการก่อให้เกิดความไว้เนื้อเชื่ोใจที่จะเลิกละน้อยอันเกิดจากความร่วมมือ

และการแบ่งปัน

6. เป็นการเชิญชวนให้มีการส่งผ่านวิธีการปฏิบัติที่ดีที่สุด

7. เป็นการสนับสนุนภาระในกระบวนการ และผลิตภัณฑ์

Mc Andrew และคนอื่นๆ (2004) ได้ให้ความหมายของการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ว่า การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ เป็นส่วนหนึ่งของการจัดการความรู้ และเป็นปัจจัยสำคัญในการสนับสนุน การเรียนรู้ตลอดชีวิต และมีความสามารถในการพัฒนาบุคคลอย่างต่อเนื่องในงานอาชีพในทุกหน ทุกแห่ง ซึ่งในแนวคิดหลักของชุมชนนักปฏิบัติแล้ว เป็นการดึงดูดความสนใจของบุคคลที่ทำงาน ด้วยกันให้มีการแบ่งปันสิ่งที่มีลักษณะคล้ายคลึงกัน และมีการพิจารณาถึงเทคโนโลยีที่สามารถใช้ ในการพัฒนา และสนับสนุน เช่นการเป็นชุมชนโดยการเรียนรู้ตลอดชีวิต และการจัดการความรู้โดย การแบ่งปันนี้ ได้รับการสนับสนุนโดยการจัดหาสิ่งแวดล้อม เช่น ซอฟต์แวร์เพื่อเสนอหนทางที่ดี สำหรับชุมชนนักปฏิบัติ

วิจารณ์ พานิช (2547) ให้คำจำกัดความของการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ไว้ว่า การแลกเปลี่ยนเรียนรู้เป็นกระบวนการที่ทำให้มีความรู้ใหม่เกิดขึ้นภายในองค์กร ซึ่งความรู้ใหม่ ดังกล่าวเกิดจากปฏิสัมพันธ์ลูกโซ่ระหว่างความรู้ที่เปิดเผยกับความรู้ฝังลึกในลักษณะวงจรเพิ่ม พลัง ดังนี้

1. การแลกเปลี่ยนความรู้ฝังลึก เกิดจากความสมพนธ์ใกล้ชิด เช่น การเป็นลูกมือ ฝึกงาน การฝึกโดยการทำงานร่วมกัน การจัดประชุมคนในหน่วยงานเดียวกัน โดยประชุมแบบ ระดมความคิด
2. การแลกเปลี่ยนความรู้ฝังลึกไปเป็นความรู้ที่เปิดเผย โดยการนำความรู้ฝังลึก ออกมานำเสนอในรูปของการเล่าเรื่องการเบรียบเทียบและการนำเสนอรูปแบบ
3. การแลกเปลี่ยนความรู้ที่เปิดเผยในรูปของเอกสาร การประชุม ตัวรา และ

ฐานข้อมูลในคอมพิวเตอร์

4. การแลกเปลี่ยนความรู้ที่เปิดเผยแพร่เป็นความรู้ที่ฝังลึก ซึ่งอาจเป็นความรู้ที่ฝังลึกในระบบความคุ้มครองที่สูงขึ้น การมีความรู้ที่เปิดเผยแพร่ในรูปแบบที่เป็นรูปรวม เรียนรู้ง่าย เข้าใจง่าย จะช่วยส่งเสริมการเรียนรู้ที่เปลี่ยนความรู้ไปเป็นความรู้ที่ฝังลึกและเพิ่มระดับความคุ้มครอง

กล่าวได้ว่า การแลกเปลี่ยนเรียนรู้เป็นการที่ก่อให้เกิดความรู้ใหม่ และนำความรู้นั้นไปใช้ประโยชน์โดยการแบ่งปันความรู้สามารถทำได้หลายรูปแบบ ไม่ว่าจะเป็นการพูดคุยสนทนากันอย่างเป็นทางการและไม่เป็นทางการ รวมถึงการแบ่งปันแลกเปลี่ยนกันในรูปแบบที่เป็นเอกสาร ตัวรำ หรือฐานข้อมูลทางคอมพิวเตอร์ด้วยเช่นกัน

3.2 กระบวนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

ในส่วนของกระบวนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ได้มีนักวิชาการได้ให้คำจำกัดความและความหมายไว้ดังนี้

Bahra (2001) และ Kermally (2002) ได้กล่าวถึง กระบวนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ในองค์กร ซึ่งได้อธิบายกระบวนการสร้างสรรค์ความรู้ในองค์กรของบริษัทในประเทศญี่ปุ่น โดยนำเสนอโมเดลการสร้างสรรค์ความรู้ในองค์การคือ SECI's model ของ Nonaka และ Takeuchi (1995) ซึ่งได้กล่าวว่า ความรู้เป็นหน่วยพื้นฐานของการวิเคราะห์ เพื่อการอธิบายถึงพฤติกรรมองค์การ การสร้างสรรค์ความรู้ และการส่งผ่านความรู้ที่สามารถกระทำได้โดยการสร้างปฏิสัมพันธ์ ของความรู้ขึ้นท่ามกลางเอกอัตลุคคล โดยกล่าวว่า บุคคลในองค์กรมีการสร้างสรรค์ความรู้ผ่านการมีปฏิสัมพันธ์ระหว่างความรู้ที่ปรากฏชัดแจ้ง และความรู้ที่ไม่ปรากฏชัดแจ้ง ซึ่งเรียกปฏิสัมพันธ์ของความรู้ทั้ง 2 แบบนี้ว่า “การเปลี่ยนแปลงความรู้” (knowledge conversion) โดยผ่านกระบวนการที่ต่อเนื่องเป็นวงจร ซึ่งเกิดขึ้น 4 ขั้นตอน ดังนี้

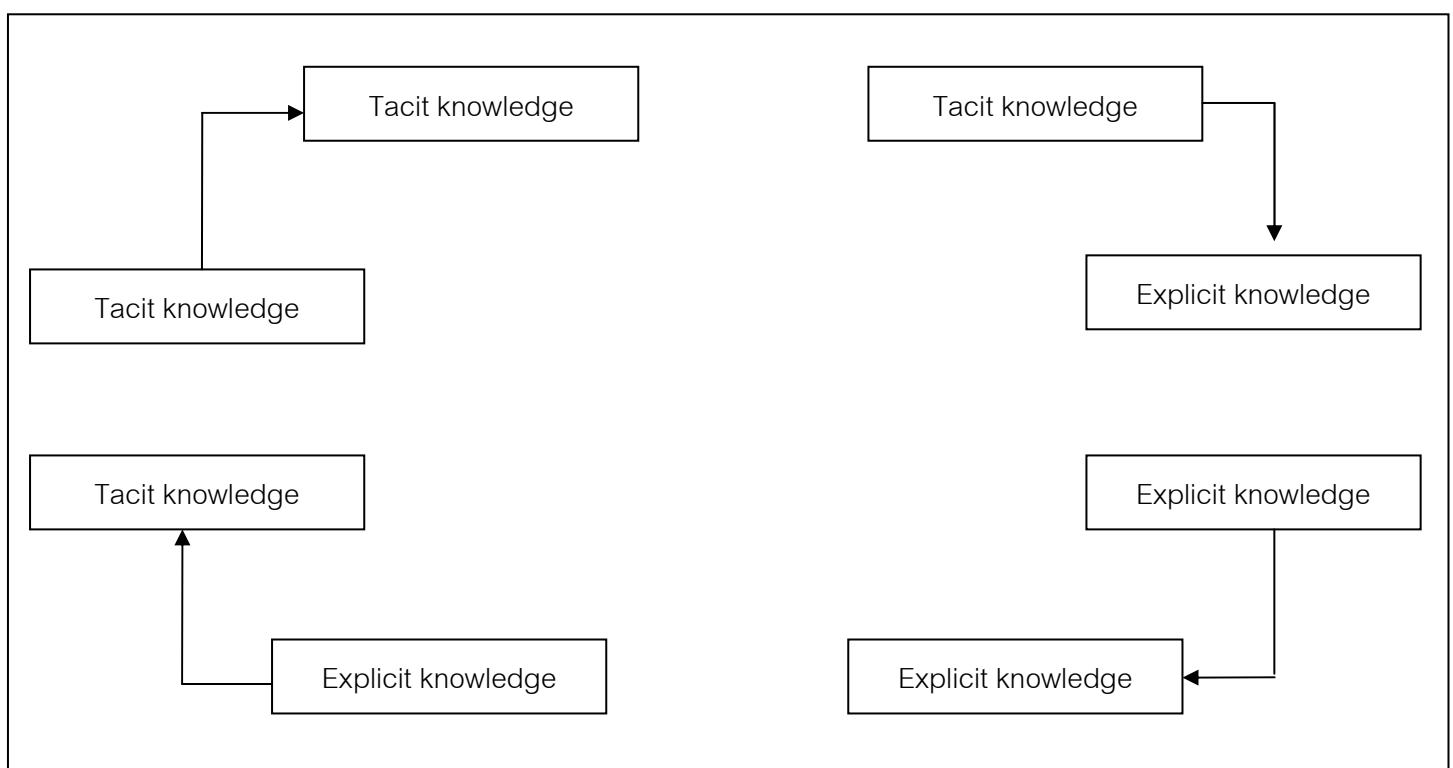
1. การเปลี่ยนแปลงความรู้โดยกระบวนการทางสังคม (Socialization) เป็นกระบวนการของการเปลี่ยนแปลงความรู้ที่ไม่ปรากฏชัดแจ้ง ผ่านการแบ่งปันประสบการณ์อันเนื่องมาจากภาระที่บุคคลอยู่ในสภาพแวดล้อมเดียวกัน โดยที่บุคคลสามารถรับรู้โดยชัดแจ้งผ่านการสังเกต การลอกเลียนแบบหรือการลงมือปฏิบัติ

2. การนำความรู้สู่ภายนอก (externalization) เป็นกระบวนการของการเปลี่ยนแปลงความรู้ที่ไม่ปรากฏชัดแจ้ง ไปเป็นความรู้ที่ปรากฏชัดแจ้ง เป็นขั้นที่ความรู้ไม่ปรากฏชัดแจ้ง ถูกเปลี่ยนรูปโดยทำให้ชัดเจนด้วยวิธีการเบรียบเทียบใช้ตัวอย่างหรือตั้งสมมติฐาน

3. การผสมผสาน (combination) เป็นกระบวนการของการเปลี่ยนแปลงความรู้ที่

ปรากฏชัดแจ้ง ทำให้ความคิดต่างๆ เป็นระบบจนกลายเป็นความรู้ ความรู้ที่นำมาร่วมกันนี้เกิดจาก การแลกเปลี่ยนของบุคคลเป็นหลัก รวมกับความรู้ที่ผ่านสื่อ หรือช่องทางความรู้ต่างๆ เช่น การ สนทนากลางโทรศัพท์ ประชุมอยู่เด็กทรอนิกส์ การประชุม การสัมมนา และการแลกเปลี่ยนเอกสาร

4. การนำความรู้สู่ภายใน (internalization) เป็นกระบวนการของการเปลี่ยนแปลงความรู้ที่ปรากฏชัดแจ้งไปเป็นความรู้ที่ไม่ปรากฏชัดแจ้ง จากความรู้ต่างๆ ที่บุคคลได้รับทั้งที่เป็นความรู้ที่ไม่ปรากฏชัดแจ้ง และความรู้ที่ปรากฏชัดแจ้งจะรวมตัวกันกลับไปเป็นความรู้ที่ไม่ปรากฏชัดแจ้งในตัวบุคคลฯ นั้นอีกครั้ง ซึ่งกระบวนการนี้มีความสัมพันธ์ใกล้ชิดกับการเรียนรู้จากการลงมือปฏิบัติ



ภาพที่ 2 Nonaka and Takeuchi's four model of knowledge conversion (SECI's modal)

Kermally (2002) ได้กล่าวถึงความรู้ที่ไม่ปรากฏชัดแจ้งที่อยู่ในกระบวนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ว่า หมายถึง ความรู้ที่อยู่ในตัวบุคคลในทางปฏิบัติแล้วเป็นภาระมากในการที่จะสื่อสารกับคนอื่นได้ จึงต้องมีการเปลี่ยนรูปแบบ เพื่อให้คนอื่นรับรู้ในลักษณะดังกล่าว จึงมีเทคนิค และมิติทางด้านพุทธิพิสัยเฉพาะตัว ส่วนความรู้ที่ปรากฏชัดแจ้งเป็นความรู้ที่มีความชัดเจน เพราะมีการจัดเป็นรหัส และมีการจดบันทึกไว้แล้ว

Dennis (2004) ได้กล่าวถึงกระบวนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ว่า มีความเกี่ยวข้องกับการพัฒนาชุมชนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (knowledge sharing communities) โดยการพัฒนาชุมชนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ จะเป็นการพิจารณาชุมชนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในแบบเฉพาะ ซึ่งอาจจะมีข้อจำกัดเกี่ยวกับการมีเพื่อนร่วมงานที่ให้ความสนใจในเรื่องคล้ายคลึงกันอยู่ในจำนวนน้อย การแบ่งปันความรู้ผ่านชุมชนนักปฏิบัติแบบเสมอentonจริงขนาดใหญ่ ได้จัดเตรียมการเข้าถึงการปฏิบัติ และทฤษฎีของความรู้ในประสบการณ์ด้านวิชาชีพ การนำมายังประโยชน์ได้ของความรู้ของชุมชนวิชาชีพขนาดใหญ่ผ่านเครือข่ายชุมชนนั้น สามารถมีผลประโยชน์เชิงธุรกิจ และช่วยลดค่าใช้จ่ายลงได้ ดังนั้นการเข้าถึงชุมชนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ จึงเป็นการสนับสนุนช่วยเหลือในการเรียนรู้อย่างต่อเนื่องสำหรับวิชาชีพ

กล่าวได้ว่า กระบวนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้เป็นกระบวนการ หรือวิธีการที่นำความรู้ทั้ง 2 ลักษณะคือ ความรู้ที่ปรากฏชัดแจ้ง และความรู้ที่ไม่ปรากฏชัดแจ้งมาส่งผ่านความรู้เพื่อให้เกิดเป็นความรู้ใหม่ขึ้นที่มีประโยชน์และสามารถนำไปใช้ต่อได้

3.3 กิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

กิจกรรมที่ทำให้เกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้นั้นมีหลายประเภทด้วยกัน โดยสำนักงาน ก.พ.ร.และสถาบันเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ (2550) ได้กล่าวถึงกิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ที่เหมาะสมกับความรู้ที่เป็นประเภท Explicit Knowledge และ Tacit Knowledge ดังนี้

กิจกรรมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ที่เหมาะสมกับความรู้ประเภท Explicit Knowledge

1. การจัดเก็บความรู้และวิธีปฏิบัติที่เป็นเลิศในรูปของเอกสาร เป็นการจัดเก็บความรู้หรือข้อมูลขององค์กรในรูปแบบง่ายๆ เพื่อความสะดวกในการค้นหาและนำไปใช้ เช่น งานวิจัย ผลการสำรวจ ผลงานประจำปี ข้อมูลทางการตลาด เป็นต้น นอกจากนั้นแล้วองค์กรควรมีการจัดทำฐานความรู้ของวิธีปฏิบัติที่เป็นเลิศเพื่อให้ผู้สนใจสามารถเข้ามาเรียนรู้ได้ ซึ่งการรวบรวมวิธีปฏิบัติที่เป็นเลิศอาจได้จากการทำการเทียบเคียง (Benchmarking) ซึ่งเป็นการเรียนรู้จากผู้ที่ทำได้ดีที่สุดทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ

2. การใช้เทคนิคการเล่าเรื่อง (Story Telling) การใช้เทคนิคการเล่าเรื่องนี้เป็นวิธีการเผยแพร่องค์กรที่เราได้เรียนรู้มา ให้แก่ผู้สนใจโดยต้องสร้างความสมดุลระหว่างความน่าสนใจ การบรรยายเรื่องและเนื้อหาที่ต้องการสื่อ เช่น การใช้เทคนิคการเล่าเรื่องในประดิษฐ์เกี่ยวกับ

นวัตกรรมขององค์กร โดยการนำเรื่องที่ประสบความสำเร็จหรือล้มเหลวมาผูกเป็นเรื่องราวให้ narrower และเผยแพร่ในองค์กร ทำให้เกิดการเรียนรู้จากประสบการณ์ของผู้อื่น และกระตุ้นให้เกิดการแลกเปลี่ยนข้อมูลความรู้ที่มีระหว่างกันได้

3. สมุดหน้าเหลือง (Yellow Pages)แนวคิดนี้จะเหมือนกับสมุดโทรศัพท์หน้าเหลืองที่เราคุ้นเคยกัน แต่แทนที่เนื้อหาในสมุดจะบันทึกรายละเอียดของคนหรือสถานประกอบการต่างๆ สมุดหน้าเหลืองสำหรับการจัดการความรู้จะบันทึกแหล่งที่มาของความรู้ ประเภทของความรู้ และผู้เชี่ยวชาญในแต่ละด้านขององค์กร รวมถึงข้อมูลส่วนบุคคลที่สำคัญ เช่นผลงานที่ผ่านมา และเรื่องที่เชี่ยวชาญเฉพาะทาง สมุดหน้าเหลืองในลักษณะนี้จะช่วยสร้างความเชื่อมโยงระหว่างคนที่ต้องการใช้ข้อมูลกับแหล่งข้อมูลที่มี เพื่อทำให้คนในองค์กรรู้ว่ามีข้อมูลอยู่ที่ใด และจะสามารถเข้าถึงข้อมูลนั้นได้อย่างไร สำหรับการบันทึกข้อมูลต่างๆ ในสมุดหน้าเหลืองนั้นสามารถทำได้ทั้งในรูปแบบเอกสารที่เป็นลายลักษณ์อักษรหรือผ่านระบบอิเลคทรอนิกส์ได้ ทั้งนี้สมุดหน้าเหลืองไม่จำเป็นต้องผูกติดกับเฉพาะบุคคลในองค์กรเท่านั้น แต่ยังสามารถเชื่อมโยงกับข้อมูลภายนอกผ่านระบบเว็บไซต์ต่างๆ ได้ด้วย

4. ฐานความรู้ (Knowledge Bases) เป็นการเก็บข้อมูลความรู้ต่างๆ ที่องค์กรมีไว้ในระบบฐานข้อมูลและให้ผู้ต้องการใช้ค้นหาข้อมูลความรู้ผ่านระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ทำให้สามารถเข้าถึงข้อมูลได้ตลอดเวลาผ่านระบบอินเทอร์เน็ต อินทราเน็ต หรือระบบอื่นๆ ได้อย่างสะดวกรวดเร็วและถูกต้อง ทั้งนี้ในการทำฐานความรู้(Knowledge Bases) ควรคำนึงถึงความพร้อมของโครงสร้างพื้นฐานเพื่อสนับสนุนระบบเทคโนโลยีสารสนเทศด้วย

กิจกรรมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ที่เน้นสมกับความรู้ประเภท Tacit Knowledge

1. การจัดตั้งทีมข้ามสายงาน (Cross-Functional Team) เป็นการจัดตั้งทีมเพื่อมาทำงานร่วมกันในเรื่องใดเรื่องหนึ่งที่กำหนดขึ้นภายใต้ความเชื่อที่ว่าการทำงานในแต่ละเรื่องต้องอาศัยผู้เชี่ยวชาญจากหลายด้านมาแลกเปลี่ยนประสบการณ์และทำงานร่วมกันจึงจะประสบความสำเร็จ การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ถ่ายทอดความรู้ระหว่างทีมจะทำให้เกิดการเรียนรู้ระหว่างกันมากขึ้น ซึ่งในการแลกเปลี่ยนหรือถ่ายทอดความรู้ระหว่างกันนั้น หัวหน้าทีมควรมีการสร้างบรรยากาศที่ดีเพื่อช่วยให้มีความคุ้นเคยระหว่างกัน ทำให้ทุกคนเข้าใจและมุ่งไปสู่วัตถุประสงค์เดียวกันสร้างความเชื่อมั่นและไว้วางใจต่อกัน และสิ่งสำคัญอีกประการหนึ่งคือ ควรมีการจดบันทึกหรือรวบรวมความรู้ที่เกิดขึ้นในระหว่างที่มีการพบปะแลกเปลี่ยนความรู้ระหว่างกันไว้ด้วย

2. Innovation & Quality Circles (IQCcs) IQCs (Innovation & Quality Circles) เป็นกลุ่มที่พัฒนามาจากกลุ่ม QC (Quality Circles) ซึ่งสมาชิกของกลุ่มจะมาจากต่างหน่วยงาน

หรือต่างระดับในองค์กรหรืออาชีวศึกษาจากต่างองค์กรก็ได้ กลุ่ม IQCs จะรวมตัวกันเพื่อค้นหา วิธีการที่ช่วยให้องค์กรบรรลุเป้าหมายที่ตั้งไว้ หรือเพื่อปรับปรุงกระบวนการทำงานต่างๆ การทำ กลุ่ม IQCs นี้จะเป็นการรวมสมองเพื่อกำหนดแนวคิดต่างๆ ที่หลักหลาຍในการพัฒนาองค์กร ตามหัวข้อเรื่องที่ตั้งไว้และค้นหาทางเลือกที่ดีที่สุดช่วยแก้ปัญหาในการทำงานของหน่วยงานหรือ องค์กร ซึ่งในการพบປະແລກเปลี่ยนความรู้กันต้องมีการจัดบันทึกข้อมูลหรือความรู้ที่เกิดขึ้นรวมทั้ง ปัญหาและความสำเร็จที่เกิดขึ้นไว้ด้วย เมื่อเปรียบเทียบ IQCs กับทีมข้ามสายงานแล้วจะมีความ แตกต่างในเรื่องของสมาชิกกลุ่มที่สามารถร่วมกันได้จากทั้งภายในและภายนอกองค์กร ในขณะที่ สมาชิกทีมข้ามสายงานจะมีเฉพาะคนในองค์กรเท่านั้น และเนื่อเรื่องของการทำทีมข้ามสายงานจะ เป็นเรื่องที่เฉพาะเจาะจงมากกว่า แต่อย่างไรก็ตามทั้งสองวิธีต่างก็เป็นเทคนิคในการทำให้คุณมา พบປະແລກเปลี่ยนความรู้ระหว่างกันเพื่อช่วยพัฒนาและปรับปรุงองค์กร

3. ชุมชนนักปฏิบัติ (Communities of Practice : CoP) CoP เป็นกลุ่มคนที่มาร่วมตัวกันอย่างไม่เป็นทางการ มีวัตถุประสงค์เพื่อแลกเปลี่ยนเรียนรู้และสร้างองค์ความรู้ใหม่ๆ เพื่อช่วยให้การทำงานมีประสิทธิภาพและประสิทธิผลที่ดีขึ้น สร้างให้ผู้การรวมตัวกันในลักษณะนี้ มักจะมาจากคนที่อยู่ในกลุ่มงานเดียวกันหรือมีความสนใจในเรื่องใดเรื่องหนึ่งร่วมกันซึ่งความ ใจและความเชื่อมั่นในการแลกเปลี่ยนข้อมูลความรู้ระหว่างกันจะเป็นสิ่งที่สำคัญ โดย CoP จะมีความแตกต่างจากการจัดตั้งทีมงานเนื่องจากเป็นการร่วมกันอย่างสมัครใจ เป็นการเชื่อมโยง สมาชิกเข้าด้วยกันโดยกิจกรรมทางสังคม ไม่ได้มีการมอบหมายงานเฉพาะหรือเป็นโครงการ แต่จะ เลือกทำในหัวข้อเรื่องที่สนใจร่วมกันเท่านั้น การทำ CoP จะมีระยะเวลาในการเริ่มต้นและสิ้นสุด โดยหากสมาชิกในกลุ่มมหดความสนใจหรือบวบบรรลุวัตถุประสงค์ร่วมกันแล้ว กลุ่ม CoP ก็อาจจะมี การเปลี่ยนแปลงเกิดขึ้น เช่นเปลี่ยนหัวข้อของกลุ่มหรือมีการจัดตั้งกลุ่ม CoP ในمرة ขึ้นมา ทั้งนี้ ระหว่างการอยู่ร่วมกันควรมีการบันทึกสิ่งที่เรียนรู้ระหว่างกัน เพื่อนำไปใช้ให้เกิดประโยชน์ด้วย อย่างไรก็ตามแม้ CoP จะเกิดขึ้นโดยการรวมตัวของสมาชิกที่สนใจร่วมกันและจัดการกันเองแต่ก็ ต้องมีการกำหนดบทบาทที่ชัดเจนเพื่อให้การทำยั่งยืนในระดับหนึ่ง เช่น ความมีการยกย่องชมเชย และให้การยอมรับกลุ่ม CoP จากผู้บริหารขององค์กร ควรช่วยสนับสนุนให้การสืบทอดระหว่าง สมาชิก CoP เป็นไปอย่างสะดวก รวดเร็ว พยายามซักจุ่งหรือทำให้สมาชิกเห็นประโยชน์ในการ พบປະແລກเปลี่ยนความรู้ระหว่างกัน ให้แรงจูงใจหรือรางวัลสำ หรับสมาชิกที่ให้ความร่วมมือและ แลกเปลี่ยนเรียนรู้เพื่อเป็นตัวอย่างแก่คนอื่นๆต่อไป รวมทั้งควรส่งเสริมให้ CoP มีการเติบโตและ ขยายตัว

4. ระบบพี่เลี้ยง (Mentoring System) ระบบพี่เลี้ยงเป็นวิธีการถ่ายทอดความรู้แบบตัวต่อตัว จากผู้ที่มีความรู้และประสบการณ์มากกว่า ไปยังบุคลากรรุ่นใหม่ หรือผู้ที่มีความรู้ และประสบการณ์น้อยกว่า ซึ่งระบบพี่เลี้ยงเป็นวิธีการหนึ่งในการสอนงานและให้คำแนะนำอย่าง

ใกล้ชิด ผู้ที่เป็นพี่เลี้ยงมักจะมีตำแหน่งและอาชญาโสกกว่า ซึ่งอาจอยู่ในหน่วยงานเดียวกันหรือต่างหน่วยงานก็ได้ โดยทั่วไประบบพี่เลี้ยงจะใช้เวลาค่อนข้างนาน เพราะทั้งสองฝ่ายจะต้องสร้างความคุ้นเคย ความสัมพันธ์ และความเข้าใจกัน ผู้ที่เป็นพี่เลี้ยงนอกจากให้คำปรึกษาในด้านการงานแล้ว ยังเป็นที่ปรึกษาในเรามีปัญหาหรือสับสน ที่สำคัญพี่เลี้ยงจะต้องเป็นตัวอย่างที่ดีในเรื่อง พฤติกรรม จริยธรรม และการทำงานให้สอดคล้องกับความต้องการขององค์กร

5. การสับเปลี่ยนงาน (Job Rotation) และการยืมตัวบุคลากรมาช่วยงาน (Secondment) การสับเปลี่ยนงานเป็นการย้ายบุคลากรไปทำงานในหน่วยงานต่างๆ ซึ่งอาจอยู่ภายนอกในสายงานเดียวกันหรือข้ามสายงานเป็นระยะๆ เป็นวิธีการที่มีประสิทธิผลในการกระตุ้นให้เกิดการแลกเปลี่ยนความรู้และประสบการณ์ของทั้งสองฝ่าย ทำให้ผู้ถูกย้ายเกิดการพัฒนาทักษะที่หลากหลายมากขึ้นสำหรับการยืมตัวบุคลากรมาทำงานช่วงเวลาที่มีความสามารถสูงไปช่วยทำงานในหน่วยงานข้ามสายงานหรือในหน่วยงานเพื่อให้ผู้ถูกยืมตัวถ่ายทอดความรู้และประสบการณ์ของตนเองให้หน่วยงาน เป็นการกระจายความรู้ที่ได้ผลในระยะสั้น ในขณะเดียวกันผู้ถูกยืมตัวก็ได้เรียนรู้จากบุคลากรในหน่วยงานอื่น ซึ่งสามารถนำมาระดับมาตรฐานของตนเองหรือสร้างความรู้ใหม่ๆ ได้

6. เวทีสำหรับการแลกเปลี่ยนความรู้ (Knowledge Forum) การจัดการประชุมหรือกิจกรรมอย่างเป็นกิจลักษณะอย่างสม่ำเสมอ เพื่อเป็นเวทีให้บุคลากรในองค์กรมีโอกาสพบปะพูดคุยกัน เป็นอีกวิธีหนึ่งซึ่งสามารถกระตุ้นให้เกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ระหว่างกันได้ ซึ่งอาจทำได้ในหลายลักษณะ เช่นการสัมมนา และการประชุมทางวิชาการที่จัดอย่างสม่ำเสมอ

จากวิธีการที่กล่าวมานี้เป็นวิธีการหลักๆ เกี่ยวกับกิจกรรมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ที่องค์กรสามารถเลือกใช้หรือผสมผสานวิธีการเหล่านี้เข้าด้วยกัน เพื่อให้สอดคล้องกับความต้องการ วิธีการทำงาน และวัฒนธรรมองค์กรเพื่อให้เกิดการถ่ายทอดและแลกเปลี่ยนเรียนรู้อย่างทั่วถึงทั่งองค์กร

3.4 ปัญหา และอุปสรรคในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

Skyrme (2004) ได้กล่าวว่า สิ่งที่ทำหายที่สุดในการจัดการความรู้ คือ การที่นำให้คนมาแบ่งปันความรู้ซึ่งกันและกัน คำถามก็คือ คนจะเข้าใจความรู้ที่เข้ามาอย่างยากลำบากมาแบ่งปันให้ผู้อื่น ความรู้เหล่านั้นจะเป็นสิ่งที่เป็นประโยชน์ต่อบุคคลเหล่านั้นอย่างสูง บางองค์การ การแบ่งปันในลักษณะเช่นนี้ จะเป็นไปในลักษณะตามธรรมชาติ แต่บางองค์กรก็เป็นไปอย่างลำบากยากเย็น โดยเฉพาะองค์กรที่มีความเชื่อว่า ความรู้ คือ อำนาจ โดยสรุปถึงปัญหาและอุปสรรคที่เกี่ยวกับการแบ่งปันความรู้ได้ดังนี้

1. คนเชื่อว่า ความรู้ คือ คำนاد สิ่งเหล่านี้เป็นความเข้าใจที่ไม่ถูกต้องของผู้นำ การเปลี่ยนแปลงในองค์การที่ไม่เข้าใจหลักปัจจัยของมนุษย์ และทฤษฎีการจูงใจอย่างเพียงพอ เพราะว่าในองค์การปัจจุบันจะต้องพึงพาที่มีทำงาน และการสั่งสมความรู้เป็นอย่างมาก ในข้อเท็จจริง จะมีบุคคลอยู่เพียงน้อยนิดเท่านั้นที่จะมีความรู้เพียงพอที่จะซักจูงผู้ร่วมงาน หรือผู้ดูแลงานให้คล้อยตามได้ ทั้งนี้อาจจะเป็นเพราะว่าเจ้าของ ผู้จัดการบริษัทเลิกฯ ไม่ต้องการที่จะสูญเสียความลับทางการค้า หรืออาจเป็นว่าผู้ช่วยานาญการที่ทำงานอยู่กับบริษัทหลายฯ ปี ได้สั่งสมการทำงานที่เป็นเอกลักษณ์ของตนเอง โดยไม่ได้ตระหนักรถึงความรู้ในระดับฝังลึกซึ้งเป็นเหตุผลเพียงประการเดียวที่คนไม่แบ่งปันความรู้

2. อาการที่เรียกว่า “ที่นี่ไม่ยอมรับความคิดใหม่ๆ” (not-invented-here) เหตุผลที่คนไม่ยอมรับความคิดใหม่ๆ เพราะว่าเขามีความภูมิใจที่ไม่รับความคิดใหม่ๆ และไม่สนใจที่จะค้นหาวิธีการใหม่ๆ สำหรับตนเองด้วย

3. ไม่ได้ตระหนักรว่าความรู้เฉพาะบางอย่างมีประโยชน์สำหรับคนอื่นมากมาย ขนาดไหน กล่าวคือ บางคนอาจจะมีความรู้สำหรับใช้งานในสถานการณ์หนึ่งแต่ไม่เคยตระหนักรถึงคนอื่นเขา เช่น บางคนคิดว่าตนเองมีความรู้อย่างพอดีเพียงอยู่แล้วในสถานการณ์หนึ่งๆ แต่ลืมนึกไปว่าคนอื่นอาจจะไม่มีความรู้ในการแก้ปัญหาที่มีลักษณะคล้ายๆ กันในลักษณะต่างกรุณต่างวาระ กัน นอกจากนี้แล้ว ความรู้ที่บางคนได้รับมาจากการแสวงหาของตนเอง อาจจะนำมาใช้ในบริบทที่แตกต่างไม่ได้ ในทำนองเดียวกัน ความรู้เหล่านี้จะเป็นตัวกระตุ้นให้เกิดนวัตกรรมใหม่ๆ การพัฒนานวัตกรรมหลายอย่างมาจากการเชื่อมโยงความรู้อย่างหลากหลายระหว่างหลักเกณฑ์ที่แตกต่างกัน และข้ามองค์กรหลายฯ รูปแบบ

4. ขาดความไว้เนื้อเชือใจ ผู้คนคิดว่าถ้าตนเองแบ่งปันความรู้ ผู้อื่นจะนำไปใช้ในบริบทที่ผิดแยกไป นำไปประยุกต์ใช้อย่างผิดเพี้ยน และก็มากล่าวโทษตนเอง หรือบางทีก็นำไปใช้งาน ใช้ประโยชน์โดยไม่ได้กล่าวถึงคุณงามความดีของเจ้าของความรู้ ไม่เคยข้างของว่าตนเองเป็นเจ้าของแหล่งความรู้นั้น

5. ไม่มีเวลา อาจเป็นไปได้ว่าการไม่มีเวลา เป็นเหตุผลหลักที่คนไม่แบ่งปันความรู้ ในองค์การ เช่น การเร่งผลิตสินค้าให้ทันเวลาที่กำหนด เป็นกฎสามัญที่ว่า คุณยิ่งมีความรู้มากเท่าไร คุณยิ่งมีงานเข้ามือขอคุณอยู่มากมาย ดังนั้นคุณจึงไม่มีเวลาที่จะมาแบ่งปันความรู้ ไม่มีเวลาที่จะนำความรู้ไปใส่ไว้ในฐานข้อมูล หรือแบ่งปันความรู้แก่ผู้ร่วมงาน

ปัญหา อุปสรรคอื่นๆ ที่ผู้เชี่ยวชาญได้สรุปเอาไว้ คือ ลักษณะนิสัยส่วนบุคคล ความอ่อนด้อยในการรับความรู้ หรือไม่มีความรู้ ขาดเทคโนโลยีที่เหมาะสม การแข่งขันส่วนบุคคล ภายในองค์การ และการตัดสินใจแบบบูลล์ล์ โดยทั่วไปแล้วการผลสัมฤทธิ์ของโครงสร้าง และ

โครงสร้างพื้นฐานของปัญหา อุปสรรคส่วนใหญ่จะมาจากปัญหาของมนุษย์ ได้แก่ ปัญหาสังคม ปัญหาทางพฤติกรรม และปัญหาทางจิตวิทยา

วิจารณ์ พานิช (2547) กล่าวว่า ความรู้ที่เป็นประโยชน์เป็นสิ่งที่แลกเปลี่ยนได้ ยก ซึ่งในวัฒนธรรมตะวันตก มักจะถือว่า องค์การเปรียบเสมือนโรงงานประมวลสารสนเทศ (Information processing) คือ มีสมมติฐานว่า ความรู้เป็นเรื่องที่จำต้องได้ทั้งหมดเดียว ในวัฒนธรรมตะวันออก โดยเฉพาะในญี่ปุ่น ถือกันว่า ความรู้เปรียบเสมือนภูเขาน้ำแข็ง มีทั้งส่วนที่เห็นชัดเจนและมีภูเขาน้ำแข็งส่วนที่อยู่เหนือน้ำ กับความรู้ที่ฝังอยู่ลึกๆ เสมือนภูเขาน้ำแข็งส่วนที่อยู่ใต้น้ำ ความรู้ที่ฝังอยู่เป็นส่วนใหญ่ของความรู้ทั้งหมดเป็นความรู้ที่ฝังอยู่ในตัวคน ไม่เป็นระบบ ทำความเข้าใจได้ยาก และแตกเปลี่ยนกันมาก ฝังอยู่ลึกๆ ในพฤติกรรม ประสบการณ์ อารมณ์ ค่านิยม และอุดมการณ์ส่วนตัว ความรู้สึกที่ฝังลึกนี้มีความสำคัญอย่างยิ่งต่อการเรียนรู้ในองค์กร โดยสามารถสรุปถึงปัญหา อุปสรรคที่เกี่ยวกับการแบ่งปันความรู้ได้ดังนี้

1. ระบบความติดความชอบอาจไม่ส่งเสริมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ หากพนักงานมองว่าความรู้นั้นเป็นอาชุดส่วนตัว สำหรับใช้ในการแข่งขันกับเพื่อนร่วมงาน
2. สถานะที่ไม่เท่าเทียมกัน อาจปิดกั้นการแลกเปลี่ยน เช่น พยาบาลส่วนใหญ่ จำกัดใจที่จะเสนอแนะวิธีการรักษาผู้ป่วยแก่แพทย์
3. ความห่างหันในเชิงระยะทาง และในด้านเวลา ทำให้การแลกเปลี่ยนเกิดขึ้นได้ยาก
4. ในคนบางกลุ่ม การแลกเปลี่ยนความรู้ในลักษณะข้อสนเทศ จะไม่ได้รับความสนใจถ้าไม่มีผลการวิเคราะห์แนบด้วย
5. คนบางคนไม่เชื่อว่า จะสามารถนำเสนอความรู้ที่ฝังลึกได้
6. เกิดความพิการของกลไกตลาด ในตลาดความรู้ โดยเปรียบเทียบเป็น “ผู้ขาย” และ “ผู้ซื้อ” จึงเกิดเป็นความพิการของกลไกตลาด ได้หากาหน่ายรูปแบบ ได้แก่ ผู้ซื้อกับผู้ขายไม่มีโอกาสพบกัน มีภาวะความรู้ลั่นตลาด และความรู้ขาดแคลน เกิดการผูกขาดความรู้ เกิดการกักตุนความรู้ทำให้เกิดความขาดแคลนเยี่ยม ความรู้ขาดแคลนจากการลดขนาด (downsizing) ขององค์การ และภาวะสมองไฟล์ เกิดโรค “ที่นี่ไม่ยอมรับความคิดใหม่ๆ” หรือ NIH (not-invented-here) ระบาดทำให้ปิดกั้นตลาดการค้า

ปัญหา อุปสรรคที่เกี่ยวกับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้โดยส่วนใหญ่จะเป็นปัญหาที่เกิดจากตัวบุคคลที่เกิดจากการหวงเหงาความรู้ โดยเชื่อว่าความรู้จะทำให้ตนมีพลัง และอำนาจในการแข่งขันในการทำงาน การขาดความไว้เนื้อเชื่อใจกัน และการปิดกันไม่ยอมรับความรู้ใหม่

3.5 วิธีการเข้าชนะใจกับปัญหา และอุปสรรคในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

Skyrme (2004) ได้สรุปถึงวิธีการเข้าชนะใจกับปัญหา อุปสรรคในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ โดยการตั้งโจทย์คำถามว่า ทำอย่างไรที่จะเข้าชนะใจปัญหา อุปสรรคเหล่านี้ได้ ซึ่งคำตอบคือ ต้องใช้หลักการ 3 Cs ซึ่งได้แก่ วัฒนธรรม (Culture) การร่วมมือแบบแข่งขัน (Co-operation) และการสร้างพันธสัญญา (Commitment) มีรายละเอียด ดังนี้

1. การเปลี่ยนแปลงวัฒนธรรม (Changing culture) วัฒนธรรมเป็นสิ่งที่เปลี่ยนแปลงได้ยาก และต้องใช้เวลาหาก แต่ในขณะเดียวกันวัฒนธรรมเป็นสิ่งที่เปลี่ยนแปลงได้ เช่นเดียวกัน วัฒนธรรมมีหลายรูปแบบ เช่น ความเชื่อ ทัศนคติ และค่านิยมที่ผู้คนมีร่วมกัน หรือ อาจหมายถึง ความรู้สึกทางจิตของผู้คนที่เกิดร่วมกัน เพื่อให้แยกแยะกลุ่มคนออกจากกัน หรือ อาจจะหมายถึง วิธีการอื่นๆ ที่ยอมรับสิ่งที่ปฏิบัติสืบทอดกันมา งานศิลปะ หรือการยอมรับ สิ่งแวดล้อมในการทำงานก็ได้ หรือบางที่อาจนิยามง่ายๆ ว่า หมายถึง วิธีที่พวกเราทำกันอยู่ที่นี่ วิธีการทำงานที่นี่

ฉะนั้นการที่จะเปลี่ยนการกระทำการของคน คงมีความจำเป็นที่ต้องไปศึกษา โครงสร้างพื้นฐานเดียวกัน ซึ่งสามารถทำได้ในลักษณะขององค์การ หรือในลักษณะกลุ่มเล็ก หรือ เอกกิจบุคคลก็ได้

กิจกรรมต่อไปนี้ ก็อาจจะเป็นประโยชน์ต่อการวางแผนในการเปลี่ยนแปลง วัฒนธรรมได้ ดังนี้

- 1.1 การตรวจสอบวัฒนธรรม (a culture-audit) อาจจะทำได้ด้วยวิธีการ ออกแบบสอบถาม สมภาษณ์ หรือออกไปสัมภาษณ์เป็นทีม หรือกลุ่มต่างๆ ทั่วทั้งองค์กรนั้นๆ สิ่งเหล่านี้จะเป็นประโยชน์ในการค้นหา และแยกแยะทฤษฎีทางวัฒนธรรมขององค์กรกับสิ่งที่ปฏิบัติจริง แต่ในขณะเดียวกัน องค์กรก็จะมีผลผลิตที่ไม่ได้เรื่องเลย เช่น บอกว่าองค์กรได้เน้นคุณภาพ แต่ผลผลิตกลับไม่มีคุณภาพ หรือเน้นปริมาณมากกว่า แต่เวลาเขียนได้เขียนไว้กับหนึ่ง ซึ่งตรงข้ามกับสิ่งที่ปฏิบัติจริง วิธีการดังกล่าววน อาจจะช่วยให้ค้นพบวัฒนธรรมแห่งเร้นที่ขัดแย้งกับ เป้าหมายหลักขององค์การ เพราะฉะนั้นเราจะต้องค้นให้พบว่า ค่านิยม และพฤติกรรมใด ที่เป็นอุปสรรคต่อการแบ่งปันความรู้ ซึ่งเราจะได้มุ่งเน้นไปที่การเปลี่ยนแปลงวัฒนธรรมเหล่านั้นในตัวคน

- 1.2 ท้าทายพฤติกรรมที่ไม่เหมาะสม ถ้าค้นพบว่าคนรับรู้ความรู้ที่ไม่เหมาะสม ไม่จำเป็น จะกล้าเผชิญหน้าที่จะบอกว่าสิ่งที่คุณรู้ไม่ถูกต้อง โดยหลีกเลี่ยงการประท้วง ทางความรู้

- 1.3 การมีส่วนร่วม วัฒนธรรมการแบ่งปันความรู้ที่ดีที่สุดคือ การให้ทุกคนเชื่อว่า ความรู้ของพวกรเข้าเป็นที่ยอมรับ และมีค่า ได้ระหنก และนำไปใช้เพื่อการตัดสินใจ

- 1.4 การใช้ตัวแบบ (role models) ยกตัวอย่างเช่น นำคนมีพฤติกรรมที่

เป็นตัวอย่างแก่ผู้อื่นมายกย่อง ประกาศโฉมชนาให้เป็นที่รู้ทั่วโลก และพยายามนำคนที่เป็นตัวอย่างเหล่านี้ให้เข้าร่วมในกลุ่มคนอื่นๆ

1.5 การสร้างทีม (team building) ในการpubประกันของทีม พยายามจัดเวลาที่จะสร้างความเข้าใจภายในทีมให้มากขึ้น เพราะการpubประกันส่วนใหญ่มุ่งเน้นที่ผลลัพธ์ที่เป้าหมายหลักมากกว่าการสร้างความเข้าใจในทีม

1.6 ปรับเปลี่ยนวิธีการให้รางวัล การยกย่องเพื่อสนับสนุนภาระทำบางอย่าง ซึ่งองค์การส่วนใหญ่ถือเอกสารเป็นอาวุโส หรือความเชี่ยวชาญเป็นหลักมากกว่าประสิทธิผลของทีม

1.7 การเปลี่ยนแปลงคน หมายถึง การสับเปลี่ยนให้คนที่แบ่งปันความรู้ได้มีโอกาสทำงานในหลาย ๆ ที่ เช่น อาจจะต้องมีตำแหน่งนักพัฒนาระบบ และนักจิตวิทยาในทีมบริหาร และถ้าจำเป็นอาจจะต้องปลดบางตำแหน่ง อาจกล่าวได้ว่า ภาวะผู้นำ จะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงวัฒนธรรมในองค์กรได้

2. ความท้าทายผ่านการร่วมมือแบบแข่งขัน (Challenging through co-operation) เนื่องจากสังคมมนุษย์มีลักษณะความร่วมมือแบบแข่งขันไปพร้อมกัน เรา มีความจำเป็นจะต้องทำตัวเองให้ดีกว่าผู้ร่วมงาน และมีความเป็นความล้ำเลิศในบางสิ่งบางอย่างในโลกที่ชั้นต่อนในปัจจุบัน เรา มีความจำเป็นที่ต้องการความช่วยเหลือจากบุคคลอื่น เพื่อที่จะเดินทางไปสู่เป้าหมายของการทำงานเช่นเดียวกัน

ในองค์กรที่ไม่มีการแข่งขันทั้งในลักษณะเอกตบุคคล และลักษณะทีม ก็จะกลายเป็นจุดด้อยขององค์กรไปได้เช่นเดียวกัน อย่างไรก็ตาม การแข่งขันก็จะเป็นไปในลักษณะเกือกุกัน ซึ่งมีข้อพิจารณา ดังนี้

2.1 ในขั้นตอนแรกฯ ของการพิจารณาผลิตภัณฑ์ อย่าเพิ่งเริ่มไป ยอมรับวิธีการขั้นในขั้นหนึ่ง แต่จะต้องส่งเสริมให้เกิดโครงการในลักษณะแข่งขันกัน โดยสร้างกลไกในการแลกเปลี่ยนความรู้ มีการท้าทาย เชิญชวนผู้เสนอของแต่ละโครงการด้วยวิธีการบังปันผู้คน แบ่งปันความคิดเห็นระหว่างกลุ่มเพื่อน

2.2 มีการเทียบเคียงวิธีการ และการทำงานภายในองค์กรอย่างต่อเนื่อง กับองค์กรอื่นๆ และของผู้สนับสนุนทรัพยากร (supplier) ด้วย ขั้กจูงให้แต่ละฝ่ายได้เรียนรู้ และปรับปรุงตนเองโดยผ่านการเรียนรู้ซึ่งกันและกัน

2.3 นำวิธีการแข่งขันรูปแบบต่างๆ เข้ามาในองค์กร เช่น การแข่งขัน แข่งปีความรู้แห่งปี หรือรางวัลสำหรับทีมสร้างสรรค์นวัตกรรม ในขณะเดียวกันก็จะต้องเชิญทุกคนมาในพิธีมอบรางวัลด้วย

2.4 การแข่งขันนั้น จะต้องเป็นไปในลักษณะต่อสู้กันในลักษณะบุคคล

หรือทีม แต่จะต้องแข่งขันไปสู่เป้าหมายบางอย่างที่ท้าทาย หรือคู่แข่งภายในองค์กร

เห็นอีสิ่งอื่นได้ ผู้ที่เป็นฝ่ายแพ้ในการแข่งขันดังกล่าว จะต้องมีโอกาสมีส่วนร่วมในความสำเร็จ ได้แสดงความยินดีในส่วนที่พากษาทำสำเร็จ ทำให้พากษาไม่ความรู้สึกว่า พากษามีส่วนในทีมที่ชนะด้วย (ซึ่งจะทำให้องค์กรนั้นมีความรู้สึกว่ามีขอบเขตของความร่วมมือขยายมากขึ้น)

3. การสร้างพันธะสัญญา (commitment) พันธะสัญญานี้จะได้รับการสร้างขึ้นมาบนพื้นฐานของ 2 Cs และ คือ วัฒนธรรม (culture) และความร่วมมือแบบแข่งขัน (co-opetition)

องค์กรต่างๆ มีความจำเป็นที่ต้องสร้างพันธะสัญญาขึ้นมาในวัฒนธรรมในการเปลี่ยนแปลง ในการทำท้าย ในการแข่งขัน และความร่วมมือในหลายฯ ครั้ง ข้อจำกัดด้านเวลาจะทำให้การแบ่งปันความรู้เกิดขึ้นได้ยาก เพราะฉะนั้น จะต้องมีพันธะสัญญาที่จะทำในสิ่งเหล่านั้นให้เกิดขึ้นได้ อาจจะเป็นในระยะยาว

ตอนที่ 4 แนวคิดเกี่ยวกับชุมชนนักปฏิบัติ (Communities of Practice: CoP)

ชุมชนนักปฏิบัติ เป็นหนึ่งในกิจกรรมที่สะท้อนให้เห็นถึงความสัมพันธ์ของสังคมที่จะช่วยให้การถ่ายทอด และการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ซึ่งกันและกัน มีการพัฒนาและยกระดับความรู้ขององค์กร และสังคมได้เป็นอย่างดี ซึ่งในตอนนี้ จะขอเสนอแนวคิดเกี่ยวกับชุมชนนักปฏิบัติ ไว้ตามลำดับ ดังนี้

- 4.1 ความหมายและคุณลักษณะของชุมชนนักปฏิบัติ
- 4.2 แนวทางในการดำเนินการของชุมชนนักปฏิบัติ
- 4.3 แนวทางในการพัฒนาความเป็นชุมชนนักปฏิบัติ

4.1 ความหมายและคุณลักษณะของชุมชนนักปฏิบัติ

Etienne Wenger, Richard McDermott and William M.Snyder. (2002) ได้ให้ความหมายของชุมชนแนวปฏิบัติว่า เป็นกลุ่มคนที่มีความสนใจ มีปัญหา หรือมีแรงประท้วง (passion) ในสิ่งหนึ่งร่วมกัน และเสริมสร้างความรู้ ความเชี่ยวชาญในสิ่งที่สำคัญในชุมชนเห็นร่วมกันผ่านการปฏิสัมพันธ์ในชุมชนอย่างต่อเนื่อง

Wenger, Mc Dermont และ Synder (2002) ได้อธิบายถึงคุณลักษณะของชุมชนนักปฏิบัติ ไว้ดังนี้

1. กลุ่มของบุคคลที่แบ่งปันความห่วงใย ปัญหา หรือความรู้สึกเกี่ยวกับประเด็นปัญหาต่างๆ และบุคคลเหล่านี้ได้ทุ่มเทความรู้ ประสบการณ์ในประเด็นดังกล่าว โดยการแสดงออกในลักษณะปฏิสัมพันธ์ร่วมมือกันอย่างต่อเนื่อง
2. การแบ่งปันสารสนเทศ การเข้าใจอย่างถ่องแท้ และคำแนะนำ เช่น การช่วยเหลือซึ่งกันและกันในการแก้ปัญหา อภิปรายสถานการณ์ต่างๆ เช่น กล่าวถึงความสนใจความต้องการการแสดงความคิดเห็นในประเด็นต่างๆ การสำรวจแนวความคิด และการลงมือกระทำการตามส่วนใหญ่ นอกจากนั้น อาจมีการเขียนเป็นลายลักษณ์อักษรด้วย
3. ค่านิยมที่ได้รับไม่เพียงแต่สิ่งที่เกี่ยวข้องกับสิ่งที่มีตัวตนเท่านั้น แต่ยังรวมถึงความพึงพอใจที่ได้รับจากคนอื่นๆ ที่มาแบ่งปันความรู้สึก ความเข้าใจของตัวคุณเองด้วย
4. ลักษณะของความเป็นเอกลักษณ์ของกลุ่มชนเช่นนี้ ถูกสร้างโดยการมีปฏิสัมพันธ์ และการแลกเปลี่ยนซึ่งกันและกัน เมื่อเวลาผ่านไป ซึ่งเป็นการผสมผสานที่ละเอียดลับคมของลักษณะส่วนบุคคล/ลักษณะทางสังคม และทางวัฒนธรรม/ความรู้สึกที่เกี่ยวกับธุรกิจของสมาชิก
5. พากษาจะสร้างองค์ความรู้ (body of knowledge) แนวปฏิบัติและวิธีการเข้าถึงความรู้
6. เป็นผลลัพธ์ที่เป็นรูปธรรม หมายถึง การทำงาน การผลิตเอกสาร และทักษะที่เพิ่มขึ้น สิ่งเหล่านี้เป็นตัวเรื่องที่มุ่งหวังกับกลุ่มคนเหล่านี้ เป็นสิ่งที่ก่อให้เกิดผลทางกฎหมาย ตามมา อย่างไรก็ตาม ลักษณะบางอย่างที่ไม่เกี่ยวข้องกับกฎหมาย เช่น ความรู้สึกที่ໄว้เนื้อเชือใจ ความสามารถในการเพิ่มพูนทักษะนวัตกรรม สมัพนธภาพ และความสนใจสนม พากษาจะสร้างขึ้นมาจากการรู้สึกนิสوانร่วม ลักษณะนิสัยในความอยากรู้อยากเห็น ความเชื่อมั่นในลักษณะวิชาชีพของตนเอง ความเคารพนับถือในความเป็นอัตลักษณ์ของเพื่อนสมาชิก แรงสนับสนุนที่เกิดขึ้นเป็นหย่อมๆ ของสมาชิก ความสามารถในการเข้ามาร่วมพูดคุยแลกเปลี่ยนทั้งภายใน และภายนอกองค์กรหนึ่งๆ สิ่งเหล่านี้จะมีความสำคัญอย่างยิ่งในการสร้างชุมชนของผู้มีส่วนร่วมทั้งปวง

Mc Dermont และ Synder (2002) ได้กล่าวว่า ชุมชนนักปฏิบัติหรือชุมชนการเรียนรู้(Learning communities) เป็นการเข้ามาร่วมต่อการเรียนรู้แบบ e-learning กับการจัดการความรู้ซึ่งการเรียนรู้แบบร่วมมือ (collaborative learning) ค่อนข้างจะแสดงนายที่ขาดเจนในการเรียนรู้กับผู้อื่น ซึ่งอาจจะดีกว่าการเรียนรู้ด้วยตนเอง แต่ไม่ได้เป็นแนวคิดบางส่วนที่ดีนั้น การเรียนรู้แบบร่วมมือจะเต็มไปด้วยพลังและความตื่นเต้นเมื่อเกิดขึ้นในบริบทของชุมชนนักปฏิบัติ และบริบทของการเรียนรู้แบบร่วมมือไม่ใช่แค่การนำความรู้ไปตรวจว่าในสมองของบุคคลเท่านั้น แต่เป็นการสร้างโอกาสเข้าถึงกระบวนการของการแบ่งปันการทำงานในชุมชน

Nickols (2003) ได้ให้ความหมายของชุมชนนักปฏิบัติว่า เป็นกลุ่มที่ก่อรูปจาก การแบ่งปันสิ่งต่างๆ ที่บุคคลเหล่านี้รู้ และเรียนรู้จากคนอื่นๆ ซึ่งมีลักษณะเกี่ยวข้องในบางประเด็น กับงานที่พวกเขากฎบัติอยู่ พากษาจะได้รับผลประโยชน์จากการแบ่งปันความรู้เกิดความเข้าใจ อย่างลึกซึ้ง และประสบการณ์จากคนอื่นๆ ที่มีความสนใจ และมีเป้าหมายที่คล้ายคลึงกัน

คุณลักษณะของชุมชนนักปฏิบัติ อาจแบ่งได้เป็น 2 ลักษณะ ดังนี้

1. ชุมชนนักปฏิบัติในลักษณะเป็นองค์การที่จัดตั้งขึ้นเอง หรือการเข้าร่วมองค์การ (self-organizing communities of practice) ชุมชนนักปฏิบัติในลักษณะนี้ เกิดจากการที่สมาชิก มีแรงจูงใจให้มีการแบ่งปันความสนใจร่วมกันภายในกลุ่ม ชุมชนนักปฏิบัติได้เพิ่มคุณค่าโดยการ แบ่งปันการเรียนรู้ ซึ่งกระทำโดยแบ่งสรรการปฏิบัติที่ดีที่สุด มีการจัดหาประเด็นเรื่องราว หรือข้อ ปัญหาที่พบในการปฏิบัติงานจริง และนำมาหารือร่วมกัน และแตกเปลี่ยนเรียนรู้จากคน อื่นๆ

2. ชุมชนนักปฏิบัติในลักษณะเป็นองค์การที่มีผู้จัดตั้งให้ (sponsored communities of practice) ชุมชนนักปฏิบัติในลักษณะนี้ได้รับการสนับสนุน และจัดตั้งขึ้นจาก นโยบายการบริหารงานขององค์การ เพราะฉะนั้นชุมชนนักปฏิบัตินี้จึงได้รับการคาดหวังว่า จะต้อง มีผลงานที่ดี และเป็นประโยชน์ต่อองค์กร ชุมชนนักปฏิบัติดังกล่าวจะได้รับทรัพยากรในการ บริหารงาน มีความรับผิดชอบ และบทบาทในลักษณะที่เป็นทางการมากกว่า

อย่างไรก็ตาม ชุมชนนักปฏิบัติในลักษณะนี้ก็จะมีลักษณะการบริหารจัดการใน ตนเองมากกว่า มีความหลากหลายมากกว่าทีมที่ทำโครงการ (project team) ที่ถูกจัดตั้งขึ้นจาก หลายฝ่าย

Winkelien (2003, จ้างถึงใน สุภานิดา บุสุวนิทัร์คำ, 2549) ได้ให้ความหมายของ ชุมชนนักปฏิบัติว่า เป็นกลุ่มของบุคคลที่เข้ามาอยู่ร่วมกันในการแบ่งปัน และเรียนรู้ซึ่งกันและกัน แบบเชิงบุญหน้า (face to face) และแบบเสมือนจริง (virtually) ซึ่งกลุ่มนักปฏิบัติเหล่านี้ได้ยึดถือ ร่วมกันในความสนใจที่เหมือนกันในองค์ความรู้ และขับเคลื่อนความประถนา และความต้องการ ที่จะแบ่งปันข้อปัญหา ประสบการณ์ ความเข้าใจอย่างลึกซึ้ง ตอบแบบ เครื่องมือ และแนวทาง ปฏิบัติที่ดีที่สุด ซึ่งสมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติจะมีความรู้มากยิ่งขึ้นจากการที่มีปฏิสัมพันธ์กัน อย่างต่อเนื่อง ซึ่งได้สรุปคุณลักษณะของชุมชนนักปฏิบัติ มีดังนี้

1. ชุมชนนักปฏิบัติ เป็นการรวมกันของกลุ่มบุคคลที่ร่วมกันพัฒนา และแบ่งปัน ทรัพยากรในการสนับสนุนการทำงานในงานเฉพาะด้าน ดังนั้นองค์การต่างๆ จึงลงทุนในการพัฒนา ชุมชนนักปฏิบัติอย่างมากในค่านิยมการถ่ายทอดความรู้ (transferring knowledge) ระหว่าง บุคคล องค์กร เช่น IBM และ Hewlett Packard ได้เรียกว่า เครือข่ายความรู้ (knowledge networks) ในองค์การต้องการให้พนักงานเป็นพนักงานที่มีความรู้

2. ชุมชนนักปฏิบัติ เป็นรากฐานของการเข้าร่วมโครงการโดยความสมัครใจ มีการแบ่งปันความรู้ภายในชุมชน ซึ่งอยู่บนพื้นฐานของสัมพันธภาพกับคนอื่นๆ ค่อนข้างจะมีการติดต่อโดยตรง และรวมถึงด้านความโน้ม และองค์ประกอบเกี่ยวกับการใช้สติปัญญาของสมาชิก

3. ชุมชนนักปฏิบัติ ได้เสนอรูปแบบของโครงสร้างทางสังคมที่สามารถนำความรับผิดชอบเพื่อสนับสนุนการเรียนรู้ พัฒนาความสามารถ และการจัดการความรู้ ซึ่งความมุ่งหมายหลักอย่างหนึ่งของชุมชนนักปฏิบัติตั้งอยู่บนพื้นฐานของความรู้

4. ชุมชนนักปฏิบัติ เป็นวิธีการของความร่วมมือระหว่างองค์กรซึ่งความร่วมมือ (collaboration) เป็นความร่วมมือ (a cooperative) สัมพันธภาพระหว่างองค์กรที่ขึ้นอยู่กับสิ่งที่ไม่ใช่ด้านการตลาด หรือกลไกตามลำดับขั้นของการควบคุม แต่แทนที่ด้วยการเจรจาในกระบวนการติดต่อสื่อสารที่ต่อเนื่อง

5. ชุมชนนักปฏิบัติ ได้เป็นหนทางที่มีประโยชน์ในกลยุทธ์การจัดการความรู้ ซึ่งเป็นการแบ่งปันความรู้ที่อยู่ในสมาริจิต หรือสติสัมปชัญญะ หรือความรู้คิดที่สามารถแสดงออกและสื่อสารถ่ายทอดความรู้นั้นเป็นภาษาพูด ภาษาเขียน ที่เรียกว่า explicit knowledge

Wenger (2004) ได้ให้ความหมายของชุมชนนักปฏิบัติว่า เป็นกลุ่มของบุคคลที่ได้แบ่งปันความห่วงใย หรือแรงประณataต่อสิ่งต่างๆ ที่บุคคลเหล่านี้ได้ทำร่วมกัน และมีปฏิสัมพันธ์ต่อกันอย่างสมำเสมอ เพื่อที่จะเรียนรู้ ว่าจะทำในสิ่งที่ดีกว่าเดิมได้อย่างไร ซึ่งมีองค์ประกอบเชิงโครงสร้าง 3 ประการที่สำคัญ ดังนี้

1. โดเมน (The domain) เป็นหัวข้อความรู้ หรือปัญหาที่สมาชิกมีแรงประณataร่วมกัน โดยชุมชนนักปฏิบัติไม่เป็นเพียงแต่การรวมกลุ่มของเพื่อน หรือเครือข่ายในการติดต่อระหว่างบุคคล แต่เป็นการจำแนกเพื่ออธิบายโดยการแบ่งปันขอบข่ายของความสนใจ ด้วยเหตุนี้ สมาชิกจึงแสดงนัยในการให้คำมั่นสัญญา แบ่งปันความสามารถที่จำแนกสมาชิกออกจากบุคคลอื่น กลุ่มบุคคลเหล่านี้ มีค่านิยมในการสะสหมความสามารถ และการเรียนรู้จากบุคคลอื่น และเห็นคุณค่าในความรู้ความชำนาญ

2. ชุมชน (The communities) คือ พื้นที่ทางสังคมที่ยึดเหนี่ยวสมาชิกเข้าด้วยกัน ในการจุนใจความสนใจของบุคคลเหล่านี้ สมาชิกได้เข้าร่วมในกิจกรรม และการอภิปราย ช่วยเหลือคนอื่นๆ และแบ่งปันข้อมูลสารสนเทศ บุคคลเหล่านี้ได้สร้างสัมพันธภาพที่ทำให้เข้าสามารถเรียนรู้จากคนอื่นๆ

3. แนวทางปฏิบัติ (The practice) เป็นองค์ความรู้ที่เป็นผลิตผลของการอยู่ร่วมกัน เป็นชุมชน และมีการแลกเปลี่ยนสิ่งที่ได้เรียนรู้จากการปฏิบัติงานของแต่ละคนในรูปของประสบการณ์ เรื่องราว เครื่องมือ และวิธีการในการแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้น โดยนำมาใช้เป็นแนวทางในการปฏิบัติงาน เป็นการต่อยอดความรู้อย่างไม่มีที่สิ้นสุด ซึ่งการรวมกลุ่มของชุมชนนัก

ปฏิบัติไม่เป็นเพียงแค่ชุมชนของความสนใจ เช่น บุคคลที่ชอบภาพยนตร์ประเภทเดียวกัน สมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติเป็นนักปฏิบัติ บุคคลเหล่านี้มีการพัฒนาการแบ่งปันองค์ประกอบของทรัพยากร เช่น ประสบการณ์ เรื่องราว เครื่องมือ วิธีการเข้าถึงแหล่งทรัพยากร และปัญหาที่เกิดขึ้น ซึ่งแล้วซึ่งอีก เป็นระยะสั้นของส่วนร่วมมือในการปฏิบัติ ซึ่งต้องใช้เวลาและปฏิสัมพันธ์ที่คงไว้ การสนทนาก็ได้กับคนแปลงหน้าบันเรื่องบิน อาจจะให้ความเข้าใจอย่างถ่องแท้ในประเภททั้งหมด ของความสนใจแต่ก็ไม่ได้เป็นการสร้างชุมชนนักปฏิบัติ การพัฒนาในการมีส่วนร่วมมือในการปฏิบัติอาจจะเป็นมากกว่า หรือฝ่ายก่อตัวการดำเนินกิจกรรมเอง ในทางตรงข้ามพยายามที่มีการพัฒนากลยุทธ์โดยปกติที่ห้องอาหารของโรงพยาบาล อาจจะไม่เข้าใจว่าการอภิปรายในระหว่างอาหารกลางวัน เป็นหนึ่งในที่มาหลักของความรู้เกี่ยวกับวิธีการที่จะดูแลผู้ป่วยได้อย่างไร ถ้ายังคงมีการสนทนาอยู่ และได้พัฒนาเป็นการตั้งเรื่องราว และกรณีศึกษาที่จะกล่าวเป็นการแบ่งปันองค์ความรู้ สำหรับการปฏิบัติ

นอกจากนี้ การทดสอบของทั้งสามองค์ประกอบข้างต้น เป็นโครงสร้างพื้นฐานในการก่อตั้งชุมชนนักปฏิบัติ และเป็นการพัฒนาทั้งสามองค์ประกอบเท่าเทียมกันที่จะพัฒนาชุมชนให้ดีขึ้น

พูลภา กุทยเลิศอรุณ (2547) ได้ให้ความหมายของชุมชนนักปฏิบัติ (Communities of Practice) เป็นกลุ่มคนที่รวมตัวกันเป็นชุมชน โดยมีแรงบรรดาลใจที่มีความร่วมกันเป็นสิ่งที่ยึดเหนี่ยวพากษาไว้ภายใต้กรอบความรู้ ซึ่งกรอบความรู้เหล่านี้จะมีความสำคัญอย่างยิ่งต่อสมาชิกชุมชนและองค์กร ชุมชนแนวปฏิบัติจะทำหน้าที่ดูแลความรู้ด้วยแรงขับภายในจากความรู้สึกเป็นเจ้าของความรู้ เนื่องจากเป็นสิ่งที่พากษามีความสนใจ จึงทำให้หัวใจการจัดการความรู้สามารถขับเคลื่อนได้ด้วยตนเองโดยไม่ต้องอาศัยแรงผลักดัน หรือการบังคับจากองค์กร นอกเหนื่องจากนี้ การรวมตัวกันเป็นชุมชนยังได้ก่อให้เกิดความไว้วางใจและความสนิทสนม ซึ่งไม่มีอยู่ในโครงสร้างการจัดการความรู้แบบอื่นๆ

บดินทร์ วิจารณ์ (2547:155-158,173) ได้กล่าวว่า ชุมชนนักปฏิบัติเป็นหัวใจหลักในการก้าวสู่การประสานการทำงาน และการแลกเปลี่ยนความรู้กันอย่างเป็นธรรมชาติ ซึ่งสมาชิกแต่ละคนในชุมชนมีความสนใจ และมีวัตถุประสงค์ร่วมกันที่จะเข้ามาแลกเปลี่ยนความรู้ซึ่งกันและกันผ่านทั้งรูปแบบที่เป็นทางการ และไม่เป็นทางการ ทั้งผ่านการพบปะกัน หรือผ่านทางเครือข่าย อินเทอร์เน็ต อินเทอร์เน็ต และหากองค์กรสามารถเชื่อมโยงชุมชนนักปฏิบัติเข้าด้วยกันจะเป็นเครือข่ายทางสังคม (social network) ที่มีการปฏิบัติตามร่วมกันหลาย ๆ พื้นที่งาน ในปัจจุบัน ชุมชนนักปฏิบัติจึงเป็นเครื่องมือที่สำคัญในการจัดการองค์ความรู้ และการพัฒนามุ่งสู่การเป็นองค์กรแห่งการเรียนรู้ขององค์กร ซึ่งได้สรุปถึงคุณลักษณะของชุมชนนักปฏิบัติได้ดังนี้

1. กลุ่มคนที่มีความชอบ ใส่ใจร่วมกัน มีความสนใจในสาระ หรือมีปัญหาร่วมกัน สมาชิกในกลุ่มจะเรียนรู้ และแลกเปลี่ยนประสบการณ์ซึ่งกันและกันเป็นระยะตลอดเวลา ดังนั้น ชุมชนนักปฏิบัติจึงไม่ได้เป็นเพียงเว็บไซต์ ฐานข้อมูล หรือแหล่งรวมแนวปฏิบัติที่ดีที่สุด แต่เป็น กลุ่มบุคคลที่มีความสนใจและเรียนรู้ซึ่งกันและกัน มีการสร้างและพัฒนาความสัมพันธ์ ความ เข้าอกเข้าใจซึ่งกันและกัน ในระหว่างการดำเนินกิจกรรมร่วมกันและเตรียมสร้างความรู้สึกมีส่วน ร่วมและความเป็นเจ้าของร่วมกัน ก่อให้เกิดความมุ่งมั่นที่จะดำเนินการอย่างสร้างสรรค์ให้กับ ชุมชนนักปฏิบัติ

2. องค์ประกอบหลักของชุมชนนักปฏิบัติประกอบด้วย 3 ส่วนสำคัญ คือ head เป็นเรื่องของความรู้ ประสบการณ์ ความสนใจ หรือปัญหาร่วมกัน (domain) heart คือความรู้สึกมี ส่วนร่วมในชุมชน (community) และความไว้วางใจซึ่งกันและกัน และ hand คือกิจกรรมหรือการ กระทำ (practice) ที่สมาชิกชุมชนนักปฏิบัติลงมือปฏิบัติในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ และ ประสบการณ์ซึ่งกันและกันทั้งในรูปแบบที่เป็นทางการและไม่เป็นทางการ

3. ชุมชนนักปฏิบัติ มีทั้งขนาดเล็กที่มีสมาชิกผู้เชี่ยวชาญมาร่วมกันเพียง 2-3 คน หรือชุมชนนักปฏิบัติขนาดใหญ่ มีจำนวนสมาชิกกว่า 1,000 คน และวงจรอาชญาของชุมชนนักปฏิบัติ อาจมีอาชญาวนาน หรืออาจมีอาชญาที่สั้น เช่น เทคโนโลยีที่ได้ใช้อยู่ได้ล้ำสมัยลง

4. สมาชิกชุมชนนักปฏิบัติจำเป็นต้องมีปฏิสัมพันธ์เป็นระยะๆอย่างต่อเนื่อง การ ก่อตั้งชุมชนนักปฏิบัติในช่วงแรก สมาชิกกลุ่มอาจอยู่ในหน่วยงานเดียวกัน หรือใกล้ๆกัน ในยุคของ อินเทอร์เน็ตสมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติอาจอยู่กระจายตามพื้นที่ต่างๆทั่วโลก ซึ่งสมาชิกสามารถ ติดต่อกันแบบเสมือนจริงผ่านอินเทอร์เน็ต อีเมล์ และເທຣໂຄນົມເວັບໄຕໂດຍສະດວກ

5. การก่อตั้งชุมชนนักปฏิบัตินั้น ก่อตั้งขึ้นได้ในหลายรูปแบบ ได้แก่ ชุมชนนัก ปฏิบัติที่มักจะก่อตั้งได้โดยง่ายเมื่อสมาชิกมีพื้นฐานประสบการณ์ที่คล้ายคลึงกัน หรือมาจาก พื้นที่ทำงานที่เหมือนกัน แต่มีบางชุมชนนักปฏิบัติที่มีสมาชิกมาจากพื้นฐานที่หลากหลายในความ เชี่ยวชาญ เช่น การให้บริการกับลูกค้าในองค์กรขนาดใหญ่ หรือชุมชนนักปฏิบัติ อาจก่อตั้งจาก สมาชิกที่มาจากการศึกษาดูร่องรอยเดียวกัน หรือข้ามสายธุรกิจ หรือข้ามองค์กรได้ทั้งสิ้น และชุมชนนัก ปฏิบัติอาจเกิดจากการรวมตัวกัน อย่างเป็นธรรมชาติของสมาชิกที่ต้องการเรียนรู้ หรือแก้ปัญหา ร่วมกัน หรือชุมชนนักปฏิบัติอาจเกิดจากการจัดตั้งโดยองค์กรขึ้นมาอย่างเป็นทางการ

จากความหมายและคุณลักษณะของชุมชนนักปฏิบัติสรุปได้ว่า ชุมชนนักปฏิบัติ เป็นกลุ่มบุคคลที่เข้ามาอยู่ร่วมกัน โดยมีวัตถุประสงค์ ความต้องการในการแบ่งปันข้อมูล ประสบการณ์ ความเข้าใจอย่างลึกซึ้ง ตัวแบบ เครื่องมือ และแนวทางปฏิบัติที่ดีที่สุด เพื่อวั่งกัน แลกเปลี่ยนเรียนรู้ซึ่งกันและกันผ่านรูปแบบเฟซบุ๊กหน้า(face to face)ที่เป็นทางการ และไม่เป็น

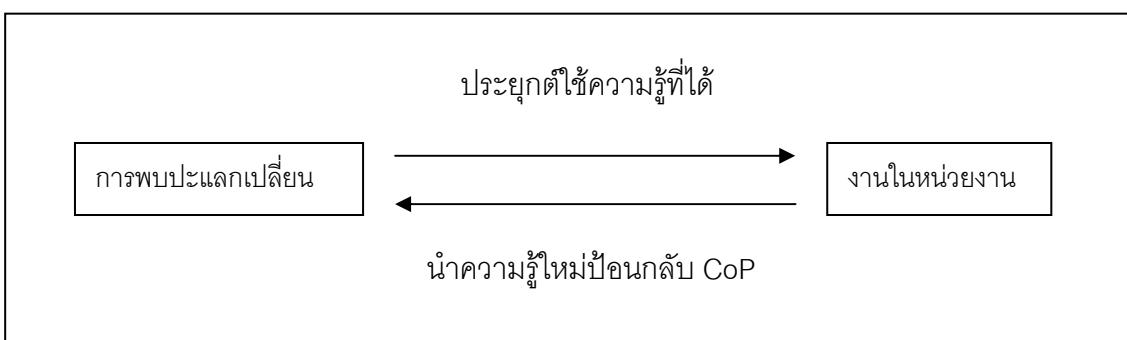
ทางการ หรือแบบเสมือนจริง (virtually) ผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ต โดยบุคคลเหล่านี้จะได้รับความรู้มากยิ่งขึ้นจากการแบ่งปันความรู้ ทำให้เกิดความเข้าใจอย่างลึกซึ้ง เมื่อมีปฏิสัมพันธ์กันอย่างสม่ำเสมอ โดยที่ชุมชนนักปฏิบัติมีรูปแบบที่ก่อตั้งขึ้น 2 ลักษณะ คือ ชุมชนนักปฏิบัติในลักษณะเป็นองค์การที่จัดตั้งขึ้นเอง และชุมชนนักปฏิบัติในลักษณะเป็นองค์การที่มีผู้จัดตั้งให้โดยขนาดของชุมชนนักปฏิบัติอาจมีขนาดเล็กหรือใหญ่ก็ได้ และระยะเวลาการเป็นชุมชนนักปฏิบัตินั้น

4.2 แนวทางในการดำเนินการของชุมชนนักปฏิบัติ

Kim Sbacea (2004) ได้ให้แนวทางในการดำเนินการของชุมชนนักปฏิบัติ ซึ่งมี 4 ขั้นตอนหลักๆดังนี้

1. การเริ่มต้น คือ เป็นการค้นหาว่ามีเครือข่ายหรือกลุ่มคนใดบ้างในองค์กรที่อาจมีแนวโน้มที่จะพัฒนาไปเป็น CoP ได้ เมื่อค้นหาได้แล้วก็ร่วมกันหา Sponsor และสมาชิกหลัก เพื่อร่วมกันกำหนดหัวข้อ (Domain) และขอบเขตของเนื้อหาความรู้ที่สนใจรวมทั้งวัตถุประสงค์และเป้าหมายของ CoP สมาชิกหลักร่วมกันออกแบบโครงสร้างและกำหนดกิจกรรมหลักๆ เช่นช่วนและรับสมัชิก ทั้งนี้ควรปรับรูปแบบ CoP ให้เหมาะสมกับวัฒนธรรมองค์กรด้วย
 2. การเปิดตัว คือ สมาชิกร่วมกันกำหนดติกาต่างๆ เช่น วิธีการสื่อสาร ระยะเวลาและความถี่ของการพบปะกัน เป็นต้น รวมทั้งกำหนดทรัพยากรที่ต้องใช้ (งบประมาณ เครื่องมือ เทคโนโลยี ฯลฯ) และทำการสนับสนุนจากผู้เกี่ยวข้อง และทำการเปิดตัว CoP
 3. การเติบโต คือ เริ่มแลกเปลี่ยนและเรียนรู้จากกันและกัน ช่วยเหลือกันในการแก้ปัญหา รวบรวมองค์ความรู้ที่สร้างขึ้น นำความสำเร็จของการนำความรู้ไปใช้หรือเผยแพร่เพื่อขยาย CoP พร้อมทั้งประเมินความพึงพอใจของสมาชิก และประเมินผลที่เกิดขึ้นเมื่อเทียบกับเป้าหมายอย่างสม่ำเสมอเป็นระยะๆ นำผลที่ได้มาปรับเปลี่ยนและปรับปรุงวิธีการให้เหมาะสม เพื่อให้ CoP มีศักยภาพและให้ประโยชน์ต่อสมาชิกและองค์กรอันจะนำมาซึ่งความยั่งยืนของ CoP
 4. การสลายตัว คือ เมื่อ CoP ได้บรรลุเป้าหมายที่ได้ตั้งไว้ หรือเติบโตจนถึงจุดที่สมาชิกเห็นพ้องต้องกันว่าควรสลายตัว สมาชิกจะรวบรวมบทเรียนต่างๆที่ได้รับ องค์ความรู้ที่ได้สร้างขึ้นรวมทั้งพิจารณาสิ่งที่จะทำร่วมกันในอนาคต เช่น การสร้าง CoP ใหม่ การไปรวมกับ CoP อื่นๆ การเผยแพร่องค์ความรู้ที่สร้างขึ้นให้แก่ผู้ที่อาจต้องการใช้ความรู้ดังกล่าว เป็นต้น
- สำนักงาน ก.พ.ร. และสถาบันเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ (2550) ได้กล่าวไว้เกี่ยวกับขั้นตอนการดำเนินกิจกรรมของชุมชนนักปฏิบัติ (CoP) ซึ่งประกอบด้วย

1. วงจรการเรียนรู้ของ CoP โดยอาจเริ่มจากการมีการพบปะเพื่อแลกเปลี่ยนความรู้หรือประสบการณ์ในงานของสมาชิก หลังจากนั้นสมาชิกจึงนำความรู้หรือประสบการณ์ที่ได้ไปประยุกต์ใช้ในการทำงานเพื่อให้บรรลุเป้าหมาย หรือปรับปรุงการทำงานให้ดีขึ้น ซึ่งเมื่อเกิดความรู้ใหม่ขึ้นจะได้ทำการจดบันทึก หรือรวบรวมจัดทำเป็นฐานความรู้เพื่อที่จะสามารถนำไปเผยแพร่ให้คนอื่นได้นำไปใช้ และอาจมีการนำความรู้นั้นป้อนกลับเข้าไปในกลุ่มสมาชิก Cop ได้ก็ตาม ซึ่งจะทำให้เกิดการถ่ายทอดและแลกเปลี่ยนเรียนรู้ รวมทั้งเกิดการสั่งสมความรู้ขึ้นเรื่อยๆ เป็นวงจรอย่างต่อเนื่อง



ภาพที่ 3 วงจรการเรียนรู้ของ CoP

2. สมาชิกในกลุ่ม Cop ประกอบด้วย

2.1 Sponsor หรือ Reader (คุณเชือ) ทำหน้าที่ เป็นผู้บริหารระดับกลาง-สูง ให้ทิศทางแนวคิด สนับสนุนทรัพยากร สร้างการยอมรับสื่อสาร และสร้างแรงจูงใจ

2.2 Facilitator (คุณอำนวย) ทำหน้าที่ เป็นสมาชิก วางแผนและจัดการ ขั้นวยการแลกเปลี่ยนความรู้ใน Cop ช่วยเหลือด้านเทคนิค

2.3 Community historian หรือ Knowledge banker หรือ Secretary (คุณลิขิต) ทำหน้าที่ เป็นสมาชิก บันทึกความร่วมของกลุ่ม และทำฐานข้อมูล/ความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยน

2.4 Member (คุณกิจ) ทำหน้าที่ เป็นสมาชิก ร่วมกำหนดคัดเลือกหัวข้อ ร่วมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ร่วมประชุมแสดงความคิดเห็น สื่อสารภายในกลุ่ม และประสานกับคนนอก

3. ทักษะที่จำเป็นในการจัดการบริหารกลุ่ม Cop ได้แก่

3.1 เทคนิคการเป็น Facilitator ประกอบด้วย การฟังเป็น พูด/ถามเป็นคิดเป็น เข้าใจ เข้าถึงและจัดการกับสมาชิกได้ และบุคลิกดี น่าเชื่อถือ

3.2 เทคนิคการเป็น Historian ประกอบด้วย ฟังเป็น จับประเด็นเป็นบันทึกย่อๆ สรุปสำคัญ ใช้เครื่องมือช่วย เยี่ยมเป็น จัดเนื้อหาให้เป็นหมวดหมู่ และระบบ

4. การพัฒนาของ Cop ซึ่งเริ่มจากการหาประเด็นที่สนใจร่วมกันแล้วเกิดเป็นเครือข่ายระหว่างกลุ่มคนที่มีความสนใจในเรื่องเดียวกันนั้น จากนั้นจึงเริ่มค้นหาประโยชน์ที่ได้รับและมีการอภิแบบ Cop มีการเปิดรับสมาชิก ต่อจากนั้นจึงกำหนดมาตรฐานในการพัฒนาการเรียนรู้ เตรียมการรับการเปลี่ยนแปลง และการเติบโตของชุมชน เกิดการระดูและสนับสนุนให้เกิดการขยายตัว มีการหาประเด็นที่น่าสนใจมากขึ้นพร้อมกับรับสมาชิกใหม่เพิ่มขึ้น และสุดท้ายกลุ่มจะเกิดการถ่ายทอด และเข้าไปแทรกซึมในส่วนงานอื่นๆต่อไป

5. ขั้นตอนของการทำ Cop ประกอบด้วย

5.1 ขั้นเริ่มต้น ได้แก่ หา Sponsor/Reader และทีมนำ กำหนดหัวข้อเรื่อง และขออนุมัติที่สนับสนุน ออกแบบโครงสร้างและกิจกรรมหลัก เชิญชวนและรับสมัครสมาชิก ปรับการทำให้เหมาะสมกับวัฒนธรรมองค์กร และกำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบ

5.2 ขั้นเปิดตัว ได้แก่ กำหนดทรัพยากร และทำการสนับสนุน กำหนดวิธีการสื่อสาร จัดงานเปิดตัว และกำหนดระยะเวลาการประชุม และเปลี่ยนเวียนรู้

5.3 ขั้นเติบโต ได้แก่ ประชุมแลกเปลี่ยน และสร้างองค์ความรู้ ช่วยเหลือกันในการแก้ปัญหา รวบรวมองค์ความรู้ที่เกิดขึ้น สร้างความยั่งยืนของ Cop และประเมินผลการทำงาน

5.4 ขั้นถ่ายทอด ได้แก่ ทดลองใช้ร่วมกันเพื่อปิดตัว พิจารณาสิ่งที่ทำ และเก็บรวบรวมบทเรียนต่างๆที่มี

6. การจดบันทึกที่ได้จากการทำCop ประกอบด้วย จับประเด็น/บันทึกเรื่องราวแสดงความสัมพันธ์จากการสนทนากลุ่ม บันทึกย่อสาระสำคัญที่เกิดขึ้น และปรับเป็นเอกสารอย่างเป็นระบบ

7. การทำ AAR (After Action Review) เป็นกิจกรรมที่ใช้ทบทวน หรือประเมินผลการทำ Cop ในแต่ละครั้งว่ามีจุดเด่น จุดด้อย รวมทั้งโอกาส และอุปสรรคอย่างไรในการทำCop เพื่อเป็นข้อมูลในการปรับปรุงการทำ CoP ในครั้งต่อไปให้ดีขึ้น รวมทั้งเป็นการเปิดโอกาสให้สมาชิกในกลุ่มได้เสนอแนะข้อคิดเห็นต่างๆ เพื่อการปรับปรุงการทำ CoP ให้สอดคล้องกับเป้าหมายของกลุ่ม และเป้าหมายของสมาชิก

4.3 แนวทางในการพัฒนาความเป็นชุมชนนักปฏิบัติ

บดินทร์ วิจารณ์ (2547) ได้กล่าวถึงหลักการในการพัฒนา CoP ให้มีการพัฒนาอย่างยั่งยืนมี 7 ประการ คือ

1. วิวัฒนาการในช่วงที่ก่อตั้ง CoP เริ่มต้นจากกลุ่มเครือข่ายหลักๆที่คุ้นเคยหรือรู้จักกันมาก่อน มาร่วมกันก่อตั้งเป็น CoP หลังจากที่มีความสัมพันธ์แล้ว จึงค่อยกำหนดโครงสร้าง

หรือวิธีการในการแบ่งปันความรู้และการนำเทคโนโลยี IT มาสนับสนุนและเอื้อต่อการสร้าง และแบ่งปันองค์ความรู้ ผ่านทางเว็บไซต์ หรือวิธีการสื่อสารต่างๆตามความเหมาะสมและจำเป็นต่อการสื่อสารเชื่อมโยงซึ่งกันและกัน

2. เพื่อก่อให้เกิดความหลากหลายและการเรียนรู้สิ่งใหม่ๆ นอกจากระดับสากลในกลุ่ม CoP จะแลกเปลี่ยนความรู้และประสบการณ์ที่เกิดจากความต้องการร่วมกันแล้ว ควรจัดให้มีผู้เชี่ยวชาญจากภายนอก CoP เข้ามามีส่วนร่วมในการถ่ายทอดความรู้ แลกเปลี่ยนความคิดกับสมาชิก CoP ซึ่งนอกจากจะก่อให้เกิดความหลากหลายในมุมมอง นำไปสู่แนวคิดและก่อให้เกิดการเปลี่ยนแปลงในรูปแบบใหม่ได้แล้ว ยังก่อให้เกิดสีสัน และความมีชีวิตชีวา ตื่นตัวในการเรียนรู้สิ่งใหม่ๆ

3. ถึงแม้ว่ากลุ่มสมาชิกหลัก (Core Group) จะเป็นแหล่งที่สร้างและกระจายความรู้ที่เกิดขึ้นใน CoP และปกติแล้วสมาชิกที่เป็นผู้เชี่ยวชาญหลักนี้เพียง 10-15% ของจำนวนสมาชิก CoP ทั้งหมด จะเป็นกลุ่มหลัก และเป็นพลังหลักของ CoP ใน การสร้างสรรค์กิจกรรมโดยตอบคำถาม นำข้อมูลความรู้ใหม่ๆ นำมาเสนอในกลุ่ม กระตุ้นก่อให้เกิดการแลกเปลี่ยนความรู้ขึ้น ใน CoP กลุ่มสมาชิกหลักนี้จะเป็นผู้สร้างสรรค์ผลงานในภาพรวมของ CoP ถึง 60-70%

ดังนั้นกลุ่มสมาชิกหลัก (Core Group) ใน CoP จะมีบทบาทในการขยายฐานสมาชิก โดยขักขวนผู้ที่เชี่ยวชาญและผู้ที่สนใจเข้าร่วมเป็นสมาชิกเพิ่มเติม หากสามารถหาสมาชิก ส่วนนี้ได้เพิ่มเติมจะสามารถร่วมสร้างสรรค์กิจกรรมในการแบ่งปันความรู้ใน CoP รวมกับกลุ่มสมาชิกหลักได้ถึง 70-80% ของความรู้ที่เกิดขึ้นทั้งหมดใน CoP

อย่างไรก็ตามหากเราเมื่อการสร้าง CoP ขึ้นมาและมีการเชื่อมโยง สื่อสาร และเปลี่ยนข้อมูลถึงกัน ผ่านระบบอินเทอร์เน็ตหรืออินเทอร์เน็ต จะมีสมาชิกกลุ่มหลักฯ 60-70% ที่ค่อยติดตามเข้ามาดูข้อมูลความรู้ใหม่ๆ และกิจกรรมของ CoP แต่ส่วนใหญ่สมาชิกในกลุ่มนี้จะนำข้อมูลไปใช้มากกว่าการเข้าร่วมกิจกรรม แต่อย่างไรก็ตามการที่สมาชิกเหล่านี้เข้ามาใช้ประโยชน์ จะเป็นการสร้างแรงจูงใจให้กับกลุ่มสมาชิกหลักในการสร้างสรรค์สิ่งใหม่ๆ ให้เป็นที่สนใจอยู่เสมอ

4. พัฒนา CoP ในรูปแบบที่เป็นทางการ และไม่เป็นทางการ ทั้งในรูปแบบที่เป็นการเปิดเผยแพร่มีพิธีการ (Public) และในรูปแบบที่เป็นส่วนตัว (Private)

CoP ที่มีพัฒนาการพัฒนาและเติบโตจะเกิดขึ้นจากการส่งเสริมโดยการจัดกิจกรรมให้สมาชิก CoP มาพบปะสัมมาร์ทกัน และเปลี่ยนความรู้กันอย่างเป็นทางการ แม้กระทั่งผ่านทางเว็บไซต์ แต่อย่างลึกและมองข้ามการสร้างสายสัมพันธ์ระหว่างสมาชิก CoP ในลักษณะที่เป็นกันเองเป็นส่วนตัว ในลักษณะของบุคคล-บุคคล อาจจะเป็นการแลกเปลี่ยนความคิดจากการพูดคุย หรือโทรศัพท์คุยกัน ในรูปแบบปกติที่คุ้นเคย แม้กระทั่งในเว็บไซต์ก็อาจจะกำหนดหัวข้อให้เป็นเรื่องเฉพาะภายในกลุ่ม CoP ไม่ได้เปิดแบบสาธารณะให้ทุกคนเข้ามาดูได้

ช่องทางของความหลากหลายในการสร้างความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและกลุ่มสมาชิก CoP จะเป็นรากฐานที่สำคัญก่อให้เกิดการสื่อสารที่เป็นกันเองและเปิดเผยแพร่จริงใจ ยอมรับซึ่งกันและกันมากขึ้น

5. มุ่งเน้นคุณค่าที่เกิดขึ้นในกลุ่มและองค์กร เนื่องจากช่วงก่อตั้ง CoP ในเบื้องต้นคุณค่าที่เด่นชัดจะยังไม่เกิดขึ้นทันที คุณค่าที่แท้จริงจะเกิดขึ้นเมื่อมีการนำข้อมูลและความรู้ที่มีอยู่ใน CoP นั้นไปเป็นประযุชน์ในการปฏิบัติและการแก้ปัญหา

ดังนั้น ผู้บริหารสามารถสร้างแรงจูงใจและบรรยายกาศในการนำความรู้ที่เกิดขึ้นใน CoP ไปสู่การปฏิบัติได้ ซึ่งอาจจะส่งเสริมโดยให้รางวัลกับความรู้ใน CoP ที่มีการนำไปใช้ประยุชน์จากสมาชิกในกลุ่ม เป็นต้น

6. การสร้างความคุ้นเคย และความแตกต่างเร้าใจให้กับ CoP ความคุ้นเคยที่ว่าคือพัฒนา CoP ให้มีความรู้สึกผูกพันเหมือนชุมชนชาวบ้าน ในสมัยก่อนที่เพื่อนบ้านแบ่งปันอาหารกันโดยไม่หวังผลตอบแทน แต่ CoP ยังคงต้องการกิจกรรมที่ตื่นเต้นหลากหลาย ที่กระตุ้นให้สมาชิกในกลุ่มสร้างสรรค์สิ่งใหม่ๆ เมื่อมีการจดจำภัยและเดินทางร่วมกันไปยังปลายทาง เป้าหมายใหม่ๆ ที่ทำลาย

7. สร้างสีสันและความหลากหลายให้กับ CoP ดังที่กล่าวแล้วว่า หัวใจของ CoP คือสายสัมพันธ์ของสมาชิกในกลุ่มที่ก่อให้เกิดความร่วมมือร่วมใจกันในการแบ่งปันความรู้กันและกัน พัฒนาให้ CoP ยังยืน ดังนั้น เพื่อสร้างให้ CoP มีชีวิตชีวา เราคาจะจะจัดประชุมกลุ่ม CoP ในภาพใหญ่เพื่อเรียนรู้สิ่งใหม่ๆ หรือการจัดกิจกรรมแลกเปลี่ยนประสบการณ์ภายในกลุ่ม CoP เช่น (Share Forum) หรือคุยกัน วิดีโอก่อนเพอเรน์ ดูงานต่างหน่วยงาน ฯลฯ

จากแนวทางทั้ง 7 ข้อนี้ จะช่วยเก็บกู้ภูมิฟิก และสนับสนุน (Stewardship) ให้ CoP มีอ่ายน้อยๆ และความสามารถสร้างประยุชน์ให้กับสมาชิก และองค์กรได้ยาวนาน

ตอนที่ 5 เทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

เทคโนโลยีนับเป็นองค์ประกอบที่สำคัญที่สนับสนุนให้การจัดการความรู้ และการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ดำเนินไปอย่างมีประสิทธิภาพ โดยเฉพาะการจัดเก็บข้อมูล การจัดการโครงสร้างการค้นคืนความรู้ การเคลื่อนย้าย และการกระจายความรู้เป็นไปอย่างสะดวกรวดเร็ว ซึ่งการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติแบบสมือนจริง ต้องใช้ระบบการจัดการความรู้บนเว็บ ดังนี้

5.1 ระบบการจัดการความรู้บนเว็บ

Maier (2002, ข้างล่างใน พรวิชา วิเชียรปัญญา, 2547) ได้ศึกษา “สถานภาพการใช้ระบบการจัดการความรู้” ขององค์กรที่ใช้ความรู้อย่างเข้มข้น และตระหนักรถึงความรู้ที่มีอัตรา

เพิ่มสูงขึ้น การเพิ่มขึ้นของนวัตกรรมในสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT) ได้ก่อให้เกิดเครื่องมืออย่างมากมายสำหรับการประยุกต์ใช้เพื่อการสนับสนุนการจัดการความรู้ในองค์การ ตัวอย่าง ICT ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการความรู้มีดังนี้

1. Intranet Infrastructure : เตรียมการเกี่ยวกับหน้าที่พื้นฐานสำหรับการสื่อสาร เช่น อีเมล เทเลคอมเพอร์เวนซ์ เท่านี้เดียวกับการจัดเก็บ การแลกเปลี่ยน การค้นหา และการค้นคืนข้อมูลและเอกสาร
2. Document and Content Management System : จัดการเกี่ยวกับเอกสาร อิเล็กทรอนิกส์ หรือเนื้อหาสาระของเว็บ ทั้งนี้โดยครอบคลุมแต่ละลำดับขั้นทุกวงโคจรของเอกสาร
3. Workflow Management System : สนับสนุนกระบวนการจัดการโครงสร้างและจัดการเกี่ยวกับการดำเนินการในหน่วยงาน
4. Artificial Intelligence Technologies : สนับสนุนการค้นหาและการค้นคืน การจัดทำโครงร่างผู้ใช้ และการจัดเป็นชุดของโครงร่าง เอกสาร และ web mining
5. Business Intelligence Tools : สนับสนุนกระบวนการเชิงวิเคราะห์ซึ่งปรับเปลี่ยนองค์การเล็กๆ และข้อมูลเชิงแข่งขันไปยังเป้าหมายของ “ความรู้” และความต้องการที่จะบูรณาการข้อมูลพื้นฐาน ซึ่งโดยทั่วไปแล้วจะถูกจัดเตรียมโดย data warehouse
6. Visualization Tools : ช่วยในการจัดระบบความสัมพันธ์ระหว่างความรู้ คน และกระบวนการ

7. Groupware : เป็นการสนับสนุนการบริหารเวลา การอภิปราย การประชุม หรือ การประชุมปฏิบัติการเชิงสร้างสรรค์ของกลุ่มงานและทีมงาน
8. E-learning System : เป็นการนำเสนอสารการเรียนรู้ที่มีความเฉพาะเจาะจง ให้กับพนักงานโดยวิธีการที่มีปฏิสัมพันธ์ซึ่งเป็นการสนับสนุนการสอน และ/หรือกระบวนการเรียนรู้

ระบบการจัดการความรู้มีคุณสมบัติที่เด่น คือ การทำให้การทำงานตามหน้าที่ดีขึ้นโดยการบูรณาการ ICT ที่กล่าวมาแล้วข้างต้น จุดมุ่งหมายของการใช้ระบบการจัดการความรู้ เช่น

1. เพื่อทำให้เกิดการแบ่งปันและการประยุกต์ใช้ความรู้
2. ระบุผู้เชี่ยวชาญและเครือข่ายบุคคลอย่างไม่เป็นทางการ
3. เพื่อการมีส่วนร่วมในเครือข่ายและชุมชน
4. เพื่อการสร้างและการแลกเปลี่ยนความรู้ในเครือข่ายต่างๆ
5. เพื่อเพิ่มความสามารถของพนักงานในการเรียนรู้
6. เพื่อเข้าใจความสัมพันธ์ระหว่างความรู้ คน และกระบวนการ

โภศล ดีศีลธรรม (2546) ได้อธิบายถึงบทบาทของเทคโนโลยีที่มีต่อการจัดการความรู้ โดยกล่าวว่า เครื่องมือทางเทคโนโลยีที่สนับสนุนการจัดการความรู้ที่เรียกว่า Knowware จะประกอบด้วยเครื่องมือต่างๆ ดังนี้

1. Collaborative Computing Technologies เป็นเครื่องมือในการทำงานร่วมกัน หรือที่เรียกว่า “กรุ๊ปแวร์” ซึ่งจะช่วยการสนับสนุนการทำงานร่วมกันโดยความรู้โดยนัย (tacit knowledge) ภายในองค์กร โดยมีผลิตภัณฑ์อย่าง Lotus Notes/Domino เป็นเครื่องมือที่สำคัญ ซึ่งปัจจุบันได้มีผู้ผลิตรายอื่นที่ผลิตเครื่องมือในการสนับสนุนการทำงานดังกล่าว เช่น Meeting Place, Quick Place, e Room หรือ Place Ware เป็นต้น

2. Knowledge Management Suites เป็นโซลูชันแบบครบชุดที่รวมฟังก์ชันของ การสื有所สารการทำงานร่วมกัน และเทคโนโลยีการจัดเก็บในชุดเดียวกัน ซึ่งทำให้สามารถเข้าถึง แหล่งฐานข้อมูลทั้งภายในและภายนอกได้ เป็นการเสริมสมรรถนะของการพัฒนาระบบการจัดการความรู้ให้สูงขึ้น

3. Knowledge Server ประกอบด้วยซอฟต์แวร์หลักของการจัดการความรู้ที่ช่วยในการสืบค้นและเข้าถึงสารสนเทศจากแหล่งต่างๆ เช่น อินเทอร์เน็ต ฐานข้อมูล และระบบไฟล์

4. Enterprise Knowledge Portals หรือ EKPs ที่เปรียบเสมือนประตูในการเข้าสู่ระบบการจัดการความรู้ ที่มีการพัฒนาจากแนวคิดของระบบสารสนเทศผู้บริหาร (EIS) ระบบฐานข้อมูล และเว็บบราวเซอร์ โดยมีการทำงานในรูปแบบการบูรณาการข้อมูล (data integration) กลไกการรายงาน และการทำงานร่วมกัน ในขณะที่การจัดการความรู้ได้ดำเนินการโดยเซิร์ฟเวอร์ ซึ่ง EKPs จะรวมข้อมูลและกระจายไปสู่ผู้ใช้ รวมทั้งมีการปรับปรุงข้อมูล ดังนั้น EKPs จึงเป็นเสมือนชุมชนวิจัยภายในองค์กร ปัจจุบัน EKPs ได้มีผู้วางแผนนำยานมตลาดหลายราย อย่างเช่น Autonomy, Brio, Corechange, Data Channel, Data Ware, Intraspect, IBM/Lotus และ Open Text เป็นต้น รวมทั้ง Microsoft ก็ได้รวมฟังก์ชันดังกล่าวในผลิตภัณฑ์ Windows 2000, Office 2000, Exchange 2000 และเทคโนโลยี Commerce server เป็นต้น

5. Electronic Document Management Systems (EDM) เป็นระบบที่มุ่งในการจัดการเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ในรูปแบบการทำงานร่วมที่สนับสนุนให้ผู้ใช้เข้าถึงเอกสารที่ต้องการ โดยผ่านเว็บบราวเซอร์บนอินเทอร์เน็ตขององค์กร ระบบ EDM จึงช่วยให้การจัดการเอกสารและ การให้ผลของงานในองค์กรเป็นไปอย่างราบรื่น

6. Knowledge Management Systems in Extensible Markup Language (XML) เทคโนโลยีดังกล่าวไม่เพียงแต่ลดงานเอกสารกระดาษเท่านั้น แต่ได้ผนวกการถ่ายทอด

ความรู้และการทำงานร่วมระหว่างคู่ค้าในห่วงโซ่อุปทาน (supply chain) ภายใต้โครงสร้างข้อมูลมาตรฐานแบบ XML ในรูปแบบภาษา自然ที่สามารถสื่อสารกับระบบที่หลากหลาย ทำให้ขัดข้องเข้ากันไม่เรียบระหว่างองค์กรได้

7. Knowledge Management Application Software Providers (ASPs) เป็นผู้ให้บริการแอปพลิเคชันซอฟต์แวร์ในรูปแบบของ outsourcing ระบบการจัดการความรู้บนเว็บ

อุรารัตน์ วงศ์ศิลป์ (2546) กล่าวว่า การจัดการความรู้จะประสบความสำเร็จได้จะต้องใช้เทคโนโลยีที่เหมาะสมเป็นเครื่องมือช่วยในการปฏิบัติงานทั้งในส่วนของพนักงาน และองค์กรโดยเฉพาะเทคโนโลยีการสื่อสาร (communication technology) เทคโนโลยีที่สนับสนุนการทำงานร่วมกัน (collaboration technology) และเทคโนโลยีที่ใช้ในการจัดเก็บความรู้ (storage technology) เทคโนโลยีทั้ง 3 ประเภทเข้ามามีบทบาทในการจัดการความรู้ดังต่อไปนี้

1. เทคโนโลยีการสื่อสารช่วยให้บุคลาสามารถเข้าถึงความรู้ต่างๆ ได้ง่ายขึ้น สะดวกขึ้นรวมทั้งสามารถติดต่อสื่อสารกับผู้เชี่ยวชาญในสาขาต่างๆ ค้นหาข้อมูลสารสนเทศและความรู้ที่ต้องการได้ผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เอกซ์ตรานีต หรืออินเทอร์เน็ต

2. เทคโนโลยีที่สนับสนุนการทำงานร่วมกันช่วยให้สามารถประสานการทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ ลดคุณภาพในเรื่องของระยะเวลา ตัวอย่างเช่น โปรแกรม groupware ต่างๆ หรือระบบ screen sharing เป็นต้น

3. เทคโนโลยีในการจัดเก็บช่วยในการจัดเก็บ และจัดการความรู้ ใจทิพย์ ณ สงขลา (2550) กล่าวว่า นอกจากกระบวนการจัดการความรู้แล้ว เทคโนโลยีที่ช่วยในการจัดการความรู้ทั้งที่เป็นความรู้ที่ชัดแจ้งและเป็นนัย ได้แก่ ซอฟต์แวร์และระบบที่ช่วยทำให้องค์กรสามารถจัดเก็บและเรียกใช้เมื่อต้องการ และรวมทั้งการออกแบบสิ่งแวดล้อมที่เอื้อต่อการสร้างความรู้

1. กรุ๊ปแวร์ (groupware) เทคโนโลยีกลุ่มนี้ หมายถึงเทคโนโลยีที่ช่วยสนับสนุนทีมงาน บุคลากร ให้สามารถอภิปรายแสดงความคิดเห็น และบันทึกการเรียนรู้โดยไว้ข้อจำกัดที่ต้องอยู่ในเวลาและสถานที่เดียวกัน และเทคโนโลยีนี้จะต้องให้โอกาสบุคลากรสามารถติดตามความคิดหรือความรู้เพื่อนำมาใช้และสนับสนุนชุมชนปฏิบัติ (Community practice)

2. ซอฟต์แวร์บริหารการติดต่อ (Contact Management Software) เทคโนโลยีกลุ่มนี้ต้องช่วยให้องค์กรและรายบุคคลสร้างหลักฐานเอกสารในเชิงสัมพันธภาพข้อตกลง ปฏิสัมพันธ์ระหว่างบุคลากรด้วยกัน และผู้มาใช้บริการ

3. อินเทอร์เน็ตและฐานข้อมูล (Internet/Databases) เทคโนโลยีต้องช่วยองค์กรให้สามารถจัดเก็บ บันทึกเอกสารสำคัญ ในฐานะเป็นประสบการณ์ในการเรียนรู้และแนวปฏิบัติที่ดีที่สุด และระบบเหล่านี้ต้องให้บรรนานุกรมเกี่ยวกับสารสนเทศของผู้ที่ติดต่อด้วย ทักษะพิเศษและ

โครงการทั้งอดีตและปัจจุบันมีความเชื่อมโยงผ่านเครือข่าย เพื่อการเรียกใช้แบ่งปันข้อมูลกันได้โดยไม่จำกัดเวลาและสถานที่

4. ดาต้าแวร์เฮาส์ (Data Warehouse) เทคโนโลยีนี้ต้องช่วยในการวุฒิเจาะนำข้อมูลเพื่อทำการวิจัยเชิงการตลาด และสามารถมองเห็นแนวทางของผู้บริโภคและเป้าหมายบริการเพื่อเป็นแนวทางในการสร้างความรู้ที่จำเป็นต่อองค์กร

5. การบริหารเอกสาร (Document Management) ระบบจะต้องช่วยให้องค์กรสามารถจัดเก็บเอกสารเพื่อการใช้อ้างอิงในอนาคต และสามารถแลกเปลี่ยนข้อมูลที่ได้โดยง่าย

6. ระบบสนับสนุนการปฏิบัติงาน (Electronic Performance Support System-EPSS) เทคโนโลยีที่สนองตอบการเรียนรู้ และทักษะเชิงพุทธิปัญญาของบุคลากรในการปฏิบัติงานในแบบทันเวลา

7. ระบบปรับเหมาะสมไฮเปอร์มีเดีย (Adaptive hypermedia system) ระบบปรับเหมาะสมไฮเปอร์มีเดียเป็นระบบการเรียนรู้ที่ช่วยให้ผู้สอนสามารถปรับเปลี่ยนการเรียนรู้ที่แตกต่างกันของผู้เรียนรายได้หลักสูตรหรือกลุ่มเดียวกัน ผู้สอนสามารถใช้ระบบดังกล่าวมุ่งที่เป้าหมายของบุคคล หรือใช้แนวทางของการกำหนดจากฐานความสามารถ (competency based approach) โดยทำการวิเคราะห์ผู้เรียนโดยผูกโยงกับการพัฒนาทางอาชีพ และเป้าหมายขององค์กร โดยจัดชุดของการเรียนรู้/กิจกรรม การทดสอบและผลสัมฤทธิ์ที่คาดหวังปรับเหมาะสมให้เข้ากับบุคคลตามพื้นประวัติ (profile) ที่แตกต่างกัน ทั้งยังมีการติดตามผล (tracking) ในการพัฒนาบุคลากร

จะเห็นได้ว่าเทคโนโลยีที่นำมาใช้ในการจัดการความรู้นั้นประกอบด้วยเทคโนโลยีที่สามารถครอบคลุมกระบวนการต่างๆในการจัดการความรู้ให้ได้มากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ เช่น ระบบฐานข้อมูลและระบบการสื่อสารที่ช่วยในการสร้าง ค้นหา และเปลี่ยน จัดเก็บความรู้ อย่างไร ก็ตามในปัจจุบันมี software ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการความรู้ โดยเฉพาะที่เรียกว่า Knowware เช่น ระบบ Electronic, Document, Management หรือ Enterprise Knowledge Portal เป็นต้น

ตอนที่ 6 เว็บไซต์

เวลต์ ไวด์ เว็บ (WWW) หรือเว็บ เป็นบริการบนอินเทอร์เน็ตที่กำลังได้รับความนิยมเพิ่มมากในวงการศึกษา เนื่องจากเว็บมีคุณสมบัติที่นำเสนอข้อมูลต่างๆได้อย่างมากมายทั้ง ข้อมูล ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียง อีกทั้งอินเทอร์เน็ตเป็นเครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมโยงคอมพิวเตอร์ทั่วโลกเข้าด้วยกัน จึงทำให้สะดวกในการติดต่อสื่อสาร และเปลี่ยนข้อมูลถึงกันได้อย่างรวดเร็ว

- 6.1 ความหมายของเว็บไซต์
- 6.2 ประเภทของเว็บไซต์
- 6.3 องค์ประกอบเว็บไซต์การเรียนการสอน
- 6.4 องค์ประกอบการเรียนการสอนบนเว็บ

6.1 ความหมายของเว็บไซต์

กิตานันท์ มลิทัจ (2542) ได้กล่าวถึงความหมายของเว็บไซต์ว่า เว็บไซต์หมายถึง ชุดของเอกสารดิจิทัลที่ถูกเชื่อมโยงเข้าด้วยกันโดยการใช้ปุ่มโยนจากข้อใดเปรียบของเทคโนโลยีไฮเปอร์มีเดีย (Hypermedia) หรือการเชื่อมโยงของข้อมูลไม่ว่าจะเป็นในรูปของข้อความ ภาพนิ่ง เสียง กราฟิก วิดีทัศน์ ภาพเคลื่อนไหว ที่เกี่ยวเนื่องกันเข้าไว้ด้วยกันเพื่อความสะดวกในการเข้าถึงข้อมูลของผู้ใช้ โดยผู้ใช้สามารถกระโดดจากข้อมูลหนึ่งไปยังอีกข้อมูลหนึ่งด้วยการคลิกเม้าส์ตรงจุดเชื่อมโยง (Hyperlink) ที่ได้มีการทำหน้าที่ไว้แล้ว ดังที่กล่าวมาแล้วว่าข้อมูลบนเว็บจะถูกแบ่งเป็นหน้าๆ เมื่อกับเอกสารที่เป็นกระดาษธรรมดาก็

6.2 ประเภทของเว็บไซต์

ณนอมพร เลาหจารัสแสง (2543) ได้กล่าวถึงเอกสารของ Milheim & Harvey เกี่ยวกับประเภทของเว็บไซต์ว่า เว็บไซต์สามารถแบ่งออกได้เป็น 4 ประเภทด้วยกัน คือ 1) เว็บไซต์ในลักษณะของโฮมเพจองค์กร (Organizational Home Page) เป็นเว็บไซต์ที่พัฒนาขึ้นเพื่อแจ้งข่าวสารขององค์กรหรือเผยแพร่ข้อมูลด้านโฆษณา 2) เว็บไซต์ในลักษณะที่เป็นการสอนผ่านทางคอมพิวเตอร์ ออกแบบขึ้นมาเพื่อรองรับการเรียนการสอนผ่านเทคโนโลยีทางอินเทอร์เน็ต 3) เว็บไซต์ในลักษณะที่เป็นแหล่งทรัพยากรบนเว็บ เป็นเว็บไซต์ที่รวบรวมเอาข้อมูลต่างๆ เพื่อการค้นคว้า โดยการออกแบบนั้นสามารถให้ผู้ใช้เข้าไปถึงเนื้อหาต่างๆ ได้ง่าย 4) เว็บไซต์ในลักษณะผสมผสานระหว่างเว็บไซต์ทั้ง 3 ลักษณะ เว็บไซต์ประเภทนี้จะเป็นการผสมผสานเอารูปแบบของเว็บไซต์ทั้ง 3 ส่วนเข้าด้วยกันแต่จะมีการปรับเปลี่ยนรูปแบบเพื่อให้เหมาะสมกับเนื้อหาที่ต้องการนำเสนอ

1. เว็บไซต์ในลักษณะของโฮมเพจองค์กร (Organizational Home Page) โดยทั่วไปหมายถึงเว็บไซต์ที่ออกแบบและพัฒนาขึ้นสำหรับหน่วยงานและองค์กรเพื่อประชาสัมพันธ์หรือแสดงข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับองค์กรนั้น โฮมเพจขององค์กร หมายถึง เอกสารบนเว็บ (ไม่จำกัดเฉพาะหน้าแรกเท่านั้น) ซึ่งรวมข้อมูลข่าวสารที่เกี่ยวข้องกับองค์กรนั้นๆ ไว้ด้วยกัน เพื่อเผยแพร่ โฆษณา ประชาสัมพันธ์ หรือเพื่อผลประโยชน์ทางด้านธุรกิจ ในกรณีที่เป็นองค์กร

ทางด้านการศึกษาการพัฒนา โฉมเพจสามารถสนับสนุนการใช้งานทางด้านการศึกษา และการบริหารได้ โดยองค์ประกอบของโฉมเพจขององค์กรจะประกอบไปด้วย

1.1 คำอธิบาย (Text) หมายถึง คำอธิบาย ข้อความที่ประกอบการอธิบายเอกสารในหน้าโฉมเพจ เช่น หัวเรื่อง หรือเนื้อหา นอกจากนี้ยังตกลงให้สามารถด้วยการใช้ลีสัน หรือกำหนดลักษณะพิเศษอื่นๆ เช่น ขนาดและรูปแบบของตัวอักษร เป็นต้น

1.2 ภาพ (Graphic) หมายถึง งานศิลปกรรมรูปแบบต่างๆ รวมทั้ง รูปภาพ รูปวิดีโอ รูป้ายเส้น พื้นหลัง และพื้นผิว เป็นต้น ภาพส่วนใหญ่จะอยู่ในรูปแบบของ GIF หรือ JPEG ซึ่งจะมีความแตกต่างกันในเรื่องของการบีบอัดภาพ สี และการสอดประสานภาพ (interlacing)

1.3 สื่ออื่นๆ (Media) หมายถึง สื่อประเภทอื่นๆ เช่น เสียงพูด เสียงประกอบ ภาพเคลื่อนไหว (Animation) และภาพนิ่งในรูปแบบของวิดีโอ (Video) โดยสื่ออื่นๆ นี้จะมีขั้นตอนในการผลิตยุ่งยาก และต้องอาศัยเครื่องมือและบุคลากรที่มีความรู้เฉพาะทางในการผลิต

1.4 การเชื่อมโยง (Link) หมายถึง ลักษณะของการเชื่อมโยงจากเอกสารหนึ่งไปยังอีกหนึ่งตามคุณสมบัติของเอกสารที่เรียกว่า ไฮเปอร์ลิงค์ หรือไฮเปอร์มีเดีย รวมทั้ง การเชื่อมโยงกับอีเมล์ด้วย

1.5 แบบฟอร์ม (Form) หมายถึง แบบฟอร์มที่สามารถให้ผู้เข้ามาเยี่ยมชม สามารถกรอกรายละเอียดเพื่อส่งข้อมูลป้อนกลับไปให้เจ้าของเว็บไซต์ได้

1.6 ตาราง (Table) หมายถึง การควบคุมรูปแบบโครงสร้างของหน้าเว็บให้อยู่ในกรอบ และตารางตามที่ผู้ออกแบบได้กำหนดไว้

1.7 กรอบ (Frame) หมายถึง การแบ่งจอดาเนินเป็นสัดส่วน โดยแต่ละส่วนจะนำเสนอรายละเอียดของข้อมูลแตกต่างกัน ซึ่งช่วยแสดงให้เห็นความสำคัญของข้อมูลได้ปกติกรอบ และตารางจะแลดูเหมือนกัน เพราะมีลักษณะเป็นคอลัมน์ เช่นกัน แต่จะสังเกตดูความแตกต่างได้เมื่อมีการใช้กรอบที่มีแถบเลื่อน (scroll bar) ปรากฏอยู่ด้านข้างหรือด้านล่าง เพราการคลิกแถบเลื่อนเมื่อใช้กรอบ ข้อมูลในกรอบที่ได้ถูกเลื่อนจะคงที่ แต่หากเป็นการใช้ตารางแล้ว การคลิกแถบเลื่อนจะทำให้ข้อมูลทั้งหมดในหน้านั้นเลื่อนไปพร้อมๆ กัน

1.8 แผนที่ภาพ (Image map) หมายถึง การกำหนดบริเวณของรูปภาพขนาดใหญ่ให้เป็นจุด (nodes) ของการเชื่อมโยงได้

1.9 หน่วยโปรแกรมของภาษาจาวา (Java Applets) หมายถึง โปรแกรมเด็กๆ ที่เขียนด้วยภาษาจาวาเพื่อช่วยเสริมให้การออกแบบหน้าเว็บมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

2. เว็บไซต์ในลักษณะที่เป็นการสอนผ่านคอมพิวเตอร์ (Web-Based Instruction) หมายถึงเว็บไซต์ที่ออกแบบและพัฒนาขึ้นสำหรับการเรียนการสอนผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ต โดยใช้ประโยชน์จากการบริการบนเครือข่ายที่มีชื่อว่า เว็บด้วย (World Wide Web) เว็บไซต์ทางการศึกษานี้บางคนก็เรียกว่า โฮมเพจรายวิชา (Subject Homepage) ซึ่งเว็บไซต์ในลักษณะนี้สนับสนุนการเรียนการสอนในลักษณะออนไลน์ (Online-Course)

ข้อได้เปรียบของการเรียนการสอนแบบออนไลน์ที่สำคัญคือ การที่ผู้เรียนจะสามารถเข้าเรียนในเวลาและสถานที่สะดวกแก่ผู้เรียน ที่ชี้แจงผู้เรียนสามารถเข้าถึงคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อกับเครือข่ายอินเทอร์เน็ตได้โดยไม่จำเป็นต้องมาเข้าชั้นเรียนในเวลาที่กำหนดเท่านั้น อีกทั้งในปัจจุบันเครือข่ายอินเทอร์เน็ต และเว็บเป็นที่นิยมของผู้คนจำนวนมาก จึงทำให้เครือข่ายอินเทอร์เน็ตถูกนำไปใช้ในการสอนแบบออนไลน์กันมากขึ้น ซึ่งผู้สอนสามารถทำได้ทั้งในลักษณะ การจัดการเรียนการสอนแบบออนไลน์โดยที่ไม่ต้องมีการเข้าชั้นเรียนการเรียนการสอนแบบออนไลน์เป็นส่วนใหญ่ในขณะที่ยังมีการนัดหมายมาเข้าชั้นเรียนบ้าง หรือการจัดการเรียนการสอนแบบออนไลน์เพื่อเตรียมการเรียนการสอนในชั้นเรียนปกติได้ นอกจากนี้ส่วนประกอบสำคัญๆ ของเว็บไซต์ทางการศึกษา ได้แก่

1.1 โฮมเพจ (Webpageหน้าแรกของเว็บไซต์) ซึ่งเสนอเนื้อหาสั้นๆที่จำเป็นเกี่ยวกับรายวิชา ประกอบด้วยชื่อรายวิชา ชื่อหน่วยงานที่รับผิดชอบรายวิชา

1.2 เว็บเพจแนะนำรายวิชา แสดงสังเขปรายวิชา และเชื่อมโยงรายละเอียดของหน้าที่เกี่ยวข้องควรจะใส่ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการสอนรายวิชานี้ และเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจที่อยู่ข้างผู้ที่เกี่ยวข้องทั้งหมด

1.3 เว็บเพจแสดงภาพรวมของรายวิชา (Course Overview) ควรมีคำอธิบายสั้นๆเกี่ยวกับหน่วยการเรียน วิธีการเรียน วัตถุประสงค์ และเป้าหมายของรายวิชา

1.4 เว็บเพจแสดงสิ่งจำเป็นในการเรียน (Course Requirements) เช่น เอกสาร ตำรา บทความวิชาการและทรัพยากรการศึกษา ในระบบเครือข่าย (On-line Resources) รวมทั้งเครื่องมือต่างๆทั้งハードแวร์ และโปรแกรมอ่านเว็บที่จำเป็น

1.5 เว็บเพจแสดงข้อมูลสำคัญ เช่น การติดต่อผู้สอน การเขื่อมโยงไปยังเว็บเพจคำแนะนำ การเชื่อมโยงไปยังการใช้บริการห้องสมุด หรือนโยบายของสถาบันศึกษา

1.6 เว็บเพจแสดงบทบาทหน้าที่และความรับผิดชอบของผู้ที่เกี่ยวข้อง (Responsibilities) ได้แก่ สิ่งที่คาดหวังจากผู้เรียนในการเรียนตามรายวิชา กำหนดการสั่งงานที่ได้รับมอบหมาย วิธีหรือเกณฑ์การประเมิน เป็นต้น

1.7 เว็บเพจกิจกรรมที่มอบหมายให้ทำการบ้าน (Assignment) แสดงงานที่มอบหมายให้ผู้เรียนทำ ในรายวิชาทั้งหมด กำหนดสั่งงาน และกิจกรรมเสริมต่างๆที่เหมาะสม

1.8 เว็บเพจแสดงกำหนดการเรียน (Course Schedule)

1.9 เว็บเพจสนับสนุนการเรียน

1.10 เว็บเพจการอภิปรายสำหรับการสนทนากลุ่มเปลี่ยนความคิดเห็น สอบถามปัญหาการเรียนระหว่างผู้เรียนกับผู้สอนทั้งในรูป Asynchronous เช่น Web Board หรือ Synchronous เช่น Chat เป็นต้น

1.11 เว็บเพจคำถามค่าตอบที่พบบ่อย (FAQ)

3. เว็บไซต์ในลักษณะที่เป็นแหล่งทรัพยากรบนเว็บ (Web-Based Resources Sites) เป็นเว็บไซต์ที่พัฒนาขึ้นเพื่อเป็นศูนย์รวมเกี่ยวกับ ข่าวสารสารสนเทศต่างๆหรือลิงค์ที่เกี่ยวข้องเรื่องใดเรื่องหนึ่ง รวมถึงเว็บไซต์ที่เป็นแหล่งทรัพยากรทางคอมพิวเตอร์ โดยเว็บไซต์ในลักษณะที่เป็นแหล่งทรัพยากรบนเว็บนี้จะต้องออกแบบให้ง่ายต่อการสืบค้นข้อมูลที่ผู้ใช้ต้องการ อนุญาตให้ผู้ใช้สั่งพิมพ์หรือบันทึกข้อมูลโปรแกรมที่ต้องการ โดยองค์ประกอบรวมที่ช่วยให้การท่องไปในเว็บไซต์ในลักษณะนี้ให้ง่ายขึ้น ได้แก่

3.1 การใช้ไอคอนเชื่อมโยงที่ชัดเจนและคงตัวตลอดทั้งไซต์เพื่อให้ผู้ใช้สืบไปยังที่ต้องการได้สะดวกและง่ายดาย

3.2 การใช้การเชื่อมโยงภายในหรือภายนอกได้อย่างน้อย 1 ลิงค์ หลีกเลี่ยงหน้าที่ไม่มีทางไป (dead-end pages)

3.3 การเตรียมหน้าเนื้อหาโดยรวมหรือบทสรุปสำหรับผู้ใช้เพื่อไม่ให้หลงทางไปยังที่ไม่ต้องการ

3.4 การใช้ตารางช่วยในการนำเสนอเนื้อหาทุกที่ฯเหมาะสม

3.5 การใส่วันที่มีการแก้ไขหรืออัปเดทข้อมูลล่าสุด

3.6 การเตรียมที่อยู่ของโฮมเพจ (ที่อยู่ของหน้าแรก) ไว้บนทุกหน้าของไซต์หรืออาจใช้วิธีกำหนดที่อยู่ของโฮมเพจที่ชัดเจนสำหรับทุกหน้าของไซต์ได้

4. เว็บไซต์ในลักษณะผสมผสานระหว่างเว็บไซต์ทั้ง 3 ลักษณะ เว็บไซต์ประเภทนี้ จะเป็นการผสมผสานเอารูปแบบของเว็บไซต์ทั้ง 3 ส่วนเข้าด้วยกัน แต่จะมีการปรับเปลี่ยนรูปแบบ เพื่อให้เหมาะสมกับเนื้อหาที่ต้องการนำเสนอ และการออกแบบสามารถประยุกต์ใช้รูปแบบใดรูปแบบหนึ่งมาใช้เป็นพื้นฐานได้

จากการศึกษาความหมายและประเภทเว็บไซต์ ทำให้ผู้วิจัยเลือกใช้เว็บไซต์ในลักษณะที่เป็นการสอนผ่านคอมพิวเตอร์ (Web-Based Instruction) มาใช้เป็นรูปแบบในการวิจัย เพื่อให้เกิดความเหมาะสม และประสิทธิภาพในการนำเสนอรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของทุกชนกลูกบ้านดินตรีไทย

6.3 องค์ประกอบเว็บไซต์การเรียนการสอน

Mcgreal (1997) ได้กล่าวถึงองค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการเรียนการสอนบนเว็บดังนี้

1. โฮมเพจ (Home Page) เป็นเว็บเพจแรกของเว็บไซต์ โฮมเพจความมีเนื้อหาสั้นๆ เฉพาะที่จำเป็นเกี่ยวกับรายวิชา ซึ่งประกอบด้วย ชื่อรายวิชา ชื่อหน่วยงานที่รับผิดชอบรายวิชา สถานที่โฮมเพจควรจะจบในหน้าจอเดียว ควรหลีกเลี่ยงที่ใส่ภาพ กราฟิกขนาดใหญ่ ซึ่งจะทำให้ต้องใช้เวลานานในการเรียกโฮมเพจ

2. เว็บเพจแนะนำ (Introduction) แสดงขอบเขตของรายวิชา มีการเชื่อมโยงไปในรายละเอียดของหน้าที่เกี่ยวข้อง ควรจะใส่ข้อความทักษะที่ต้องรับ รายชื่อผู้ที่เกี่ยวกับการสอนวิชา นี้ พร้อมทั้งการเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจที่อยู่ของผู้ที่เกี่ยวข้องแต่ละคน และการเชื่อมโยงไปยังรายละเอียดของแต่ละวิชา

3. เว็บเพจแสดงภาพรวมของรายวิชา (Course Overview) แสดงภาพรวมโครงสร้างของรายวิชา มีคำอธิบายสั้นๆเกี่ยวกับหน่วยการเรียน วิธีการเรียน วัสดุประสงค์ และเป้าหมายของวิชา

4. เว็บเพจแสดงสิ่งจำเป็นในการเรียนรายวิชา (Course Requirements) เช่น หนังสืออ่านประกอบ บทเรียนคอมพิวเตอร์ ทรัพยากรการศึกษาในระบบเครือข่าย (On-line Resource) เครื่องมือต่างๆทั้งซอฟแวร์ และхаาร์ดแวร์ โปรแกรมอ่านเว็บที่จำเป็นต้องใช้ในการเรียนทางอินเทอร์เน็ตโดยใช้เว็บเพจ

5. เว็บเพจแสดงข้อมูลสำคัญ (Vital Information) ได้แก่ การติดต่อผู้สอน หรือผู้ช่วยสอน ที่อยู่หมายเลขโทรศัพท์ เวลาที่จะติดต่อแบบออนไลน์ได้ การเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจการลงทะเบียน ใบรับรองการเรียน การเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจคำแนะนำ การเชื่อมโยงไปใช้ห้องสมุด เสมีอน และการเชื่อมโยงไปยังนโยบายของสถาบันการศึกษา

6. เว็บเพจแสดงบทบาทหน้าที่ และความรับผิดชอบของผู้ที่เกี่ยวข้อง (Responsibilities) ได้แก่สิ่งที่คาดหวังจากผู้เรียนในการเรียนตามรายวิชา กำหนดสิ่งงานที่ได้รับ

มอบหมาย วิธีการประเมินผลรายวิชา บทบาทหน้าที่ของผู้สอน ผู้ช่วยสอน และผู้ช่วยสนับสนุน เป็นต้น

7. เว็บเพจกิจกรรมที่มอบหมายให้ทำ การบ้าน (Assignment) ประกอบด้วยงานที่จะมอบหมาย หรืองานที่ผู้เรียนจะต้องการกระทำในรายวิชาทั้งหมด กำหนดส่งงาน การเชื่อมโยงไปยังกิจกรรมสำหรับเดิมการเรียน
8. เว็บเพจแสดงกำหนดการเรียน (Course Schedule) กำหนดวันส่งงาน วันทดสอบย่อย วันสอบ การกำหนดเวลาที่ชัดเจนจะช่วยให้ผู้เรียนได้ควบคุมตัวเองได้ดีขึ้น
9. เว็บเพจสนับสนุนการเรียน (Resources) แสดงรายชื่อทรัพยากรสื่อ พร้อมการเชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์ที่มีข้อมูลความรู้ที่เกี่ยวข้องกับวิชานี้
10. เว็บเพจแสดงตัวอย่างแบบทดสอบ (Sample Test) แสดงคำถูก
แบบทดสอบในการสอบย่อย หรือตัวอย่างของงานสำหรับทดสอบ
11. เว็บเพจแสดงประวัติ (Biography) แสดงข้อมูลส่วนตัวของผู้สอน ผู้ช่วยสอน และทุกคนที่เกี่ยวข้องกับการเรียนการสอน พร้อมภาพถ่าย ข้อมูลการศึกษา และผลงานที่นำเสนอ
12. เว็บเพจแบบประเมิน (Evaluation) แสดงแบบประเมินเพื่อให้ผู้เรียนใช้ในการประเมินรายวิชา
13. เว็บเพจแสดงคำศัพท์ (Glossary) แสดงคำศัพท์ และตัวนี้คำศัพท์ ความหมายที่ใช้ในการเรียนรายวิชา
14. เว็บเพจการอภิปราย (Discussion) สำหรับการสนทนาระบบที่เปลี่ยนความคิดเห็น สอบถามปัญหาการเรียนระหว่างผู้เรียน และระหว่างผู้เรียนกับผู้สอน ซึ่งได้ทั้งแบบการสื่อสารในเวลาเดียวกัน และสื่อสารต่างเวลา
15. เว็บเพจประกาศข่าว (Bulletin Board) สำหรับให้ผู้เรียนและผู้สอนใช้ในการประกาศข้อความต่างๆ ซึ่งอาจเกี่ยวข้องกับเรียนหรือไม่ก็ได้
16. เว็บเพจคำถามที่ใช้บ่อย (FAQ Pages) แสดงคำถามและคำตอบเกี่ยวกับรายวิชา โปรแกรมการเรียน สถาบันการศึกษา และเรื่องที่เกี่ยวข้อง
17. เว็บเพจแสดงคำแนะนำในการเรียนรายวิชา หรือคำแนะนำในการออกแบบ เว็บไซต์ของรายวิชา
บุญเรือง เนียมห้อม (2540) ได้สรุปองค์ประกอบของเว็บเพจ ซึ่งควรประกอบด้วยส่วนต่างๆ ดังนี้
 1. โภมเพจ
 2. ประกาศ
 3. ประเมินรายวิชา

4. การเสนอความรู้
5. กิจกรรมการเรียนการสอน
6. การตอบคําถาม
7. การแลกเปลี่ยนข่าวสาร การอภิปราย
8. การเรียนเสริม
9. แหล่งทรัพยากรสนับสนุน
10. การสอบ การประเมินผล
11. ประวัติอาจารย์และผู้สนับสนุน
12. ประวัติผู้เรียน

ปทป. เมธากุณฑิ (2543) ได้กล่าวถึงองค์ประกอบเว็บไซต์ของการเรียนการสอน
บนเว็บ ดังนี้

1. ส่วนของโฮมเพจ (Home Page) เป็นเว็บเพจแรกของเว็บไซต์ มีเนื้อหาเกี่ยวกับรายวิชา เช่น ชื่อรายวิชา ชื่อผู้สอน สถานที่ติดต่อ รวมทั้งการแสดงนำอื่น ๆ ที่จะช่วยให้ผู้เรียนเข้าใจมากขึ้นเกี่ยวกับรายวิชานั้น
 2. ส่วนของภาพรวมรายวิชา (Course Overview) แสดงวัตถุประสงค์ของรายวิชา ลักษณะรายวิชา คำอธิบายเกี่ยวกับหัวข้อการเรียน หรือหน่วยการเรียน
 3. ส่วนของบทบาทและหน้าที่ของผู้ที่เกี่ยวข้อง
 4. ส่วนของกิจกรรมที่มอบหมายให้ทำพร้อมทั้งการประเมินผล การกำหนดเวลาเรียนเวลาการส่งงาน
 5. ส่วนของการเสนอแหล่งทรัพยากรที่สนับสนุนการศึกษาด้านกว้าง
 6. ส่วนของตัวอย่างแบบทดสอบ ตัวอย่างรายงาน
 7. ส่วนของข้อมูลที่นำไปแสดงข้อความที่จะติดต่อกับผู้สอนหรือผู้ที่เกี่ยวข้อง การลงทะเบียนค่าใช้จ่าย การได้รับหน่วยกิต และการเชื่อมโยงไปยังสถานศึกษาหรือหน่วยงานและที่ทำการเชื่อมโยงไปสู่รายละเอียดของหน้าที่เกี่ยวข้อง
 8. ส่วนแสดงประวัติของผู้สอนและผู้ที่เกี่ยวข้อง
- วิชุดฯ รัตนเพียร (2545) ได้ศึกษาองค์ประกอบของเว็บไซต์การเรียนการสอน และสรุปได้ดังนี้

1. หน้าแรกของบทเรียน (Home Page) หรือหน้าสารบัญ (Index Page) เป็นหน้าแรกของบทเรียนเพื่อแนะนำบทเรียน บอกวัตถุประสงค์บทเรียน แนะนำการเรียนและวิธีเรียน ตลอดจนสถานที่ติดต่อ รวมถึงที่อยู่ e-mail ของผู้สอนด้วย และหน้าแรกนี้ควรเป็นที่รวมของเว็บ เพจอื่นๆ ในบทเรียน เพื่อให้ผู้เรียนสามารถคลิกเลือกเพื่อเข้าสู่บทเรียนต่างๆ ได้จากหน้านี้ ดังนั้น

ผู้สอนควรออกแบบหน้าแรกนี้ให้มีความน่าสนใจ และเร้าใจเพื่อกระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดความมุ่งมั่น
อย่างติดตามบทเรียน เช่น ภาพกราฟิก รูปภาพ และเสียง เป็นต้น

2. หน้านำเสนอประมวลการรายวิชา (Course Syllabus) หน้านี้นำเสนอประมวล
การสอนแต่ละคาบการเรียน รายการกิจกรรมต่างๆ และงานที่ผู้สอนมอบหมายให้แต่ละคาบเรียน
ดังนั้นผู้สอนควรออกแบบให้ผู้เรียนสามารถกดคลิกเพื่อเข้าสู่บทเรียนต่างๆ ได้จากหน้าประมวลการ
สอนรายวิชานี้ด้วย

3. หน้านำเสนอเนื้อหาบทเรียน (Content Presentation) ผู้สอนควรจัดแบ่ง
เนื้อหาบทเรียนออกเป็นหน่วยหรือบทเรียนย่อย ผู้เรียนสามารถเข้าสู่หน้านำเสนอเนื้อหาบทเรียน
เพื่อศึกษาหรือทบทวนบทเรียนได้ตลอดเวลาไม่ว่าที่ใดก็ตาม (Any Time Any Place) ส่วนใหญ่
การนำเสนอบทเรียนสามารถนำเสนอได้หลายรูปแบบ เช่น การนำเสนอบทเรียนด้วยข้อความ ภาพ
เสียง และสัญญาณภาพวิดีทัศน์ เป็นต้น

4. การประชุมบนเว็บ (Web Conferencing) สำหรับการเรียนการสอนบนเว็บ
ประสบความสำเร็จก็คือ ความสามารถในการติดต่อสื่อสารระหว่างผู้เรียนด้วยกันเองหรือระหว่าง
ผู้สอนกับผู้เรียน โดยแต่ละคนไม่จำเป็นต้องอยู่สถานที่เดียวกัน รูปแบบการประชุมบนเว็บมีด้วยกัน
2 รูปแบบ คือ

4.1 Synchronous หมายถึง การสื่อสารที่ผู้สอนและผู้เรียนแต่ละคน
จำเป็นต้องอยู่บนระบบเครือข่ายพร้อมกันเพื่อแลกเปลี่ยนความคิดเห็น ซึ่งสามารถทำด้วย
เครื่องมือต่างๆ เช่น Text / Voice Chat Instant Messenger เป็นต้น

4.2 Asynchronous หมายถึง การสื่อสารที่ผู้สอนและผู้เรียนแต่ละคนไม่
จำเป็นต้องอยู่บนระบบเครือข่ายพร้อมกัน ซึ่งแต่ละคนสามารถแสดงและแลกเปลี่ยนความ
คิดเห็นของตนได้โดยนำเสนอบนกระดานข่าว (Web board หรือ Chat board) หรือ e-mail วิธีนี้
ผู้เรียนแต่ละคนและผู้สอนสามารถเข้าไปอ่านข้อความแสดงความคิดเห็นของแต่ละคนในเวลาใดก็
ได้ แล้วยังสามารถแสดงความคิดเห็นของตนกลับไปยังกลุ่มผู้เรียนและผู้สอนได้อีกด้วย

5. หน้ารวมข้อคำถามที่ถูกถามบ่อยเป็นประจำ (FAQ: Frequently Asked
Questions) ผู้สอนมักจะรวมประเด็นข้อคำถามที่เคยถูกผู้เรียนถามเป็นประจำ แล้วนำเสนอไว้
หน้านี้ เพื่อให้เกิดความสะดวกกับผู้เรียนในการค้นหาคำถามที่มักถูกถามเป็นประจำ

6. หน้านำเสนอแบบทดสอบหรือแบบฝึกหัด (Quizzing or Testing) ผู้เรียน
สามารถทดสอบความรู้ตนเองได้จากหน้านี้ อีกทั้งยังสามารถเรียกดูข้อมูลกลับได้ทันทีทันใด

7. หน้านำเสนอและส่งการบ้านหรืองานที่ได้รับมอบหมาย (Homework
Assignment / Submission) การมอบหมายงานหรือการบ้านเป็นส่วนสำคัญในการเรียนการสอน
เนื่องจากเป็นส่วนที่แสดงถึงความรู้ความเข้าใจที่มีต่อบทเรียนของผู้เรียน การเรียนการสอนบนเว็บ

ความมีส่วนที่ให้ผู้สอนมอบหมายงาน และผู้เรียนส่งงานผ่านระบบเครือข่ายได้อย่างสะดวก ดังนั้น จึงต้องมีคำอธิบายขั้นตอนในการรับส่งงานอย่างชัดเจน

8. หน้าแสดงตัวเชื่อม (Link) หรือไปยังแหล่งข้อมูลอื่นๆที่เกี่ยวข้อง (Resource Page) ผู้สอนควรจัดเตรียมตัวเชื่อมโดยไปยังแหล่งข้อมูลหรือองค์ความรู้อื่นๆเพื่อให้ผู้เรียนได้มีโอกาสศึกษาเนื้อหาในเบื้องต้นโดยท่องไปยังเว็บไซต์ต่างๆในระบบเปิด (Open System)

9. หน้าแสดงรายการความช่วยเหลือต่างๆ (Help Page) โดยปกติแล้วหน้านี้จะถูกแบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือ

9.1 ความช่วยเหลือด้านการเรียนการสอนและเนื้อหาในรายวิชา เช่น การติดต่อกับผู้สอนหรือผู้ช่วยสอน การรับส่งงานที่ได้รับมอบหมาย รายละเอียดเกี่ยวกับเนื้อหาบทเรียนต่างๆ เป็นต้น บางเว็บไซต์ผู้สอนจะนำส่วนนี้ผนวกกับส่วน FAQ ด้วย

9.2 ความช่วยเหลือด้านเทคนิคเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ตและโปรแกรม บทเรียนบนเว็บ ผู้เรียนบางคนยังใหม่ต่อการเรียนการสอนบนเว็บ อาจต้องการความช่วยเหลือทางด้านเทคนิคบ้าง ดังนั้นบทเรียนบนเว็บที่ดีควรมีส่วนที่ให้ความช่วยเหลือในบทเรียน เพื่อให้ผู้เรียนสามารถแก้ปัญหาได้ โดยไม่ต้องรอเวลาที่ผู้สอนที่ผู้สอนหรือผู้ช่วยสอนเข้าสู่ระบบ ทั้งนี้เพื่อความสะดวกแก่ผู้เรียน

ธีรศักดิ์ สะกล (2549) ได้กล่าวถึงองค์ประกอบเว็บไซต์การเรียนการสอนบนเว็บ ไว้ดังนี้

1. โฮมเพจ (เว็บเพจหน้าแรกของเว็บไซต์) ซึ่งเสนอเนื้อหาสั้นาที่จำเป็นเกี่ยวกับรายวิชา ประกอบด้วยชื่อรายวิชา ชื่อหน่วยงานที่รับผิดชอบรายวิชา

2. เว็บเพจแนะนำรายวิชา แสดงสังเขปรายวิชา และเชื่อมโยงรายละเอียดของหน้าที่เกี่ยวข้องควรจะใส่ข้อความทักษะ ต้อนรับ รายชื่อผู้ที่เกี่ยวข้องกับการสอนรายวิชานี้ และเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจที่อยู่ของผู้ที่เกี่ยวข้องทั้งหมด

3. เว็บเพจแสดงภาพรวมของรายวิชา (Course Overview) ควรมีคำอธิบายสั้นา กียงกับหน่วยการเรียน วิธีการเรียน วัตถุประสงค์ และเป้าหมายของรายวิชา

4. เว็บเพจแสดงสิ่งจำเป็นในการเรียน (Course Requirements) เช่น เอกสาร ตำรา บทความวิชาการและทรัพยากรการศึกษา ในระบบเครือข่าย (On-line Resources) รวมทั้งเครื่องมือต่างๆทั้งฮาร์ดแวร์ และโปรแกรมอ่านเว็บที่จำเป็น

5. เว็บเพจแสดงข้อมูลสำคัญ เช่น การติดต่อกับผู้สอน การเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจ คำแนะนำ การเชื่อมโยงไปยังการใช้บริการห้องสมุด หรือนโยบายของสถาบันศึกษา

6. เว็บเพจแสดงบทบาทหน้าที่และความรับผิดชอบของผู้ที่เกี่ยวข้อง (Responsibilities) ได้แก่ สิ่งที่คาดหวังจากผู้เรียนในการเรียนตามรายวิชา กำหนดการสั่งงานที่ได้รับมอบหมาย วิธีหรือเกณฑ์การประเมิน เป็นต้น
7. เว็บเพจกิจกรรมที่มอบหมายให้ทำการบ้าน (Assignment) แสดงงานที่มอบหมายให้ผู้เรียนทำในรายวิชาทั้งหมด กำหนดส่งงาน และกิจกรรมเสริมต่างๆที่เหมาะสม
8. เว็บเพจแสดงกำหนดการเรียน (Course Schedule)
9. เว็บเพจสนับสนุนการเรียน
10. เว็บเพจการอภิปรายสำหรับการสอนนาแลกเปลี่ยนความคิดเห็น สอบถามปัญหาการเรียนระหว่างผู้เรียนกับผู้สอนทั้งในรูป Asynchronous เช่น Web Board หรือ Synchronous เช่น Chat เป็นต้น
11. เว็บเพจคำถามค่าตอบที่พบบ่อย (FAQ)

6.4 องค์ประกอบการเรียนการสอนบนเว็บ

ได้มีนักการศึกษาหลายท่านที่ได้ศึกษาเกี่ยวกับการจัดการเรียนการสอนบนเว็บ ซึ่งได้เสนอแนวคิดองค์ประกอบการเรียนการสอนบนเว็บไว้ดังนี้

Kurshan (1990) ได้กล่าวถึงองค์ประกอบการเรียนการสอนบนเว็บไว้ดังนี้

1. มีการใช้ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์
2. มีกระดาษข่าวอิเล็กทรอนิกส์
3. มีการประชุมในหลายสถานที่พร้อมกัน ในเวลาเดียวกัน
4. มีการเข้าสู่ฐานข้อมูลประเภทต่างๆ
5. มีกิจกรรมการทบทวนวิชาแบบออนไลน์
6. สามารถทำการติดต่อสื่อสารกับผู้เชี่ยวชาญเฉพาะด้านต่าง ๆ
7. มีบริการเครือข่ายการศึกษาระดับอุดมศึกษาหลายเครือข่าย
8. ทำการติดต่อสื่อสารกับนักเรียน นักศึกษา ครุ อาจารย์และชั้นเรียนในระดับนานาชาติ
9. มีการให้ความช่วยเหลือคำแนะนำแบบออนไลน์โดยผ่านผู้ดำเนินงานของแต่ละเครือข่าย
10. มีการจัดการฝึกอบรมแบบออนไลน์
11. การนำเสนอข้อมูลที่เป็นกราฟิกและวิดีโอเท็กซ์
12. เป็นประตูไปยังเครือข่ายอื่นๆ
13. การเข้าถึงโครงการต่างๆ

14. ใช้ฐานข้อมูลของห้องถิน
15. การใช้งานบนหน้าจอคอมพิวเตอร์เป็นแบบเสนอรายการให้เลือก Susan et al (1996) ได้ศึกษาถึงองค์ประกอบของการเรียนการสอนบนเว็บ ดังนี้
 1. ประมวลการสอนรายวิชาออนไลน์ (The Online Syllabus) ประกอบด้วย หัวข้อรายวิชา (Topics) คำอธิบายรายวิชา จุดประสงค์ของรายวิชา
 2. เนื้อหา ประกอบด้วยข้อความ เสียง ภาพกราฟิก ภาพเคลื่อนไหว วิดีทัศน์
 3. โฆษณาส่วนตัว จะช่วยให้ผู้เรียนได้รู้จักซึ้งกันและกัน และจะได้เรียนรู้การออกแบบโฆษณาโดยด้วย
 4. การปฏิสัมพันธ์ (Interactive) ความมีส่วนของกระดานเข้า (Web board) กลุ่มสนทนา (Chat Forum) หรืออาจใช้อีเมล์ (e-mail) ในการติดต่อสื่อสารกับผู้เรียนด้วยกันหรือติดต่อกับผู้สอนและแหล่งค้นคว้าอื่น ๆ ก็ได้
 5. งานที่ได้รับมอบหมาย ในการเรียนการสอนบนเว็บจะสามารถสั่งงานให้ผู้เรียนต้องรับผิดชอบได้ในแต่ละสัปดาห์ และสามารถส่งการบ้านทางอีเมล์ได้
 6. การประกาศข้อมูลข่าวสาร เพื่อแจ้งข้อมูลใหม่
 7. การวัดผล การท่าแบบฝึกหัดช้ำ ๆ หรือการทดสอบจะใช้เพื่อกระตุ้นให้นักเรียนสนใจเรียนในวิชานั้น ๆ
 8. การจัดการรายวิชา ควรจะมีรหัสผ่านสำหรับผู้เรียนโดยเฉพาะ มหาวิทยาลัยแห่งราชภัฏลินโนယล (2002 อ้างถึงใน วิชุดา รัตนเพียร, 2545) ได้สรุปองค์ประกอบการเรียนการสอนบนเว็บดังนี้
 1. Web Resources (แหล่งความรู้ต่าง ๆ จากเวิลด์ไวด์ เว็บ) หมายถึงเนื้อหาบทเรียนบนเว็บที่ ผู้สอนออกแบบและพัฒนาไว้ หรืออาจจะเป็นแหล่งข้อมูลจากเว็บอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง
 2. Offline (การเรียนการสอนอื่น ๆ ที่ไม่ได้เกิดขึ้นบนเครือข่าย) คือผู้สอนจัดกิจกรรมหรือมอบหมายงานในการเรียนการสอนชั้นปกติ หรือสื่อการสอนรูปแบบอื่น ๆ เช่น CD-Rom หรือ CAI (Computer-Assisted Instruction) ซึ่งผู้เรียนสามารถศึกษาเนื้อหาต่าง ๆ นี้ได้ด้วยตนเอง
 3. Homework หรือ Assignment (การบ้านหรืองานที่มอบหมาย) เมื่อศึกษาเนื้อหาตามที่กำหนดแล้ว ผู้สอนมักจะมอบหมายงานให้ผู้เรียนได้ทำหรือปฏิบัติ อาจเป็นงานรายบุคคลหรือกิจกรรมกลุ่ม ๆ ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับเนื้อหาและจุดประสงค์ของบทเรียน หากเป็นกิจกรรมเดียว ผู้เรียนแต่ละคนสามารถทำงานที่ได้รับมอบหมายในเวลาที่ตนสะดวกและสามารถจัดส่งงานผ่านทางอินเทอร์เน็ตให้ผู้สอนได้เอง แต่หากเป็นกิจกรรมกลุ่มควรเป็นรูปแบบของการสื่อสาร

ระหว่างผู้เรียนรูปแบบใดกูปแบบหนึ่งขึ้น โดยอาจให้ผู้เรียนเข้าสู่ระบบเครือข่ายพร้อม ๆ กัน (Synchronous) เพื่อประชุมกลุ่มหรือสนทนาระหว่างกันแบบทันทีทันใด (Real Time) หรือในอีก ลักษณะหนึ่งผู้เรียนอาจสื่อสารกันได้โดยไม่จำเป็นต้องเข้าสู่ระบบเครือข่ายพร้อม ๆ กันก็ได้ (Asynchronous)

4. Online Tests and Quizzes (แบบทดสอบออนไลน์) เป็นการประเมินความเข้าใจเนื้อหาบทเรียน ผู้สอนสามารถประเมินความรู้ความสามารถของผู้เรียนรายบุคคลออนไลน์ ผ่าน เว็บไซต์ ໄว์ด์ เว็บ ได้หลังจากที่ผู้เรียนศึกษาเนื้อหาบทเรียนจนจบ นอกจากนี้ผู้สอนจะต้องเตรียมแบบทดสอบเพื่อให้ผู้เรียนได้ทราบผลการประเมินผลทันที การจัดการทดสอบบนเว็บนั้น ผู้สอน จะต้องออกแบบระบบการจัดการสอบให้รัดกุมและรอบคอบ เพื่อให้เกิดความมั่นใจว่าผู้ที่เข้าสอบ นั้นเป็นบุคคลเดียวกับผู้ที่ลงทะเบียนเรียน

5. Discussion Forum (การอภิปราย) การสื่อสารระหว่างผู้เรียนและผู้สอนโดยอาศัยอินเทอร์เน็ตเครื่องมือในการสื่อสาร เช่น การสื่อสารผ่านจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (E-Mail) การแลกเปลี่ยนหรือแสดงความคิดเห็นผ่านกระดานสนทนา (Web board) การจัดการประชุมสนทนาแบบประสานเวลาผ่านโปรแกรมสนทนา (Chat) เพื่อให้ผู้เรียนและผู้สอนสามารถสื่อสารกันได้ ต้องมีการกำหนดตารางและวิธีการสื่อสารอย่างชัดเจนเพื่อให้ผู้สอนได้รับทราบความคืบหน้าหรือปัญหาที่อาจเกิดขึ้นได้

ตอนที่ 7 เทคนิควิจัยแบบเดลฟาย (The Delphi Technique)

เทคนิควิจัยแบบเดลฟาย (The Delphi Technique) เป็นเทคนิควิจัยประเภทหนึ่งที่ได้รับการยอมรับ ในหมู่นักวิจัยทางการศึกษาอย่างมากในปัจจุบัน ถูกค้นพบและพัฒนาโดยนักวิจัยบริษัทแรนด์ (The Rand Corporation) ชื่อ อลาฟ เฮลเมอร์ (Olaf Helmer) และนอร์แมน ดาล基 (Norman Dalkey) เมื่อในปี พ.ศ. 2493 (ค.ศ. 1950) เพื่อใช้ในการวางแผนและเก็บความคิดเห็นของกลุ่มผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับการพยากรณ์ทางด้านวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี และนำเทคนิคใหม่เผยแพร่เมื่อต้นปี พ.ศ. 2503 (ค.ศ. 1060) ทำให้เทคนิคเดลฟายเป็นที่รู้จักและนิยมกันมากขึ้น (ใจทิพย์ เรือรัตนพงษ์, 2528)

ในปัจจุบันเดลฟายเป็นเทคนิคการทำนายที่ได้รับความนิยมอย่างมากในเกือบทุกวงการไม่ว่าด้านธุรกิจ การเมือง การทหาร เศรษฐกิจ การสาธารณสุข การศึกษา และด้านอื่นๆ นอกจากเดลฟายจะเป็นเทคนิควิจัยและการคาดการณ์อนาคตแล้ว เดลฟายยังเป็นเทคนิคการสื่อสารระหว่างกลุ่มผู้เชี่ยวชาญ ช่วยให้ผู้เชี่ยวชาญแต่ละคนได้รับข่าวสารและแลกเปลี่ยนความเชี่ยวชาญระหว่างกัน โดยไม่มีการแข่งขันหน้ากันโดยตรง เช่นเดียวกับการรวมสมอง(Brain Storming) หรือการประชุมกลุ่มแบบอื่นๆ

7.1 ความหมายของเทคนิคเดลฟาย

ปัจจุบันมีการวิจัยจำนวนมากที่ใช้เทคนิคเดลฟาย ซึ่งเป็นเทคนิคการเก็บรวบรวมข้อมูลที่ได้รับความนิยมจากผู้ทำการวิจัยเป็นอย่างมากอีกต้นหนึ่ง และในส่วนของความหมายของเทคนิคการเก็บรวบรวมข้อมูลแบบเดลฟายนั้น ได้มีผู้ให้ความหมายพอสรุปได้ดังนี้

Pill (1971) กล่าวว่า เทคนิคเดลฟายเป็นวิธีการนำความเห็นผู้เชี่ยวชาญมาใช้ประโยชน์อย่างมีระบบแบบแผน ซึ่งนับว่าเป็นกระบวนการหนึ่งของการเก็บข้อมูลความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่จะจัดกราดใหญ่ให้สอดคล้องอย่างเป็นระบบ โดยที่ผู้เชี่ยวชาญแต่ละคนที่ร่วมกันให้ความเห็นไม่ทราบว่ามีใครบ้างที่มีส่วนออกความคิดเห็น เป็นการขัดอิทธิพลของแต่ละคนที่ส่งผลต่อความคิดเห็นของคนอื่นได้อย่างดี

Corria B Anderson (1975) กล่าวว่า เทคนิคเดลฟาย คือ วิธีการระดมความคิดเห็นที่สอดคล้องกันของกลุ่ม เพื่อการพิจารณาและปรับปรุงแก้ไข และหาความเชื่อมั่นในการทำงานเกี่ยวกับอนาคต

Linstone & Turoff (1975) ให้定义ของเทคนิคเดลฟายว่า เป็นวิธีการสำหรับการสื่อสารของกลุ่ม ให้แต่ละคนในกลุ่มได้เข้ามามีส่วนในปัญหาที่ซับซ้อนได้อย่างมีประสิทธิผล

Patrick R. Penland (1983) ให้ความหมายว่า เทคนิคเดลฟายเป็นกระบวนการของการเชิงกลุ่มผู้เชี่ยวชาญมาอย่างเป็นระบบ เพื่อสรุปข้อตัดสินของผู้เชี่ยวชาญต่อปัญหาเฉพาะเรื่อง หรือให้การนำโดยให้ความคิดเห็นต่อเรื่องต่างๆ

Johnson (1993) ได้ให้ความหมายของเทคนิคเดลฟายว่า เป็นเทคนิคของการรวบรวมการพิจารณาการตัดสินใจที่มุ่งเพื่อเข้าใจความต้องการของผู้เชี่ยวชาญ แต่เดิมที่จำเป็นต้องขึ้นกับความเห็นของผู้เชี่ยวชาญคนใดคนหนึ่งโดยเฉพาะ หรือความคิดเห็นของกลุ่ม หรือมติของที่ประชุม

Jensen (1996) ได้ให้คำนิยามของเดลฟายว่า เป็นโครงการจัดทำรายละเอียดรอบคอบในการที่จะสอบถามบุคคลด้วยแบบสอบถามในเรื่องต่างๆ เพื่อจะได้ให้ข้อมูลและความคิดเห็นกลับมา โดยมุ่งที่จะรวบรวมการพิจารณาการตัดสินใจ และสร้างความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกันในเรื่องที่เกี่ยวกับความเป็นไปได้ในอนาคต

ประยูร ศรีประสาทน์ (2523: 51-54) กล่าวว่า เทคนิคเดลฟายคือกระบวนการเสาะหาความคิดเห็นที่เป็นอันหนึ่งอันเดียวกันของกลุ่มคนเกี่ยวกับความเป็นไปในอนาคต ด้วยการตอบแบบสอบถามที่ผู้วิจัยได้กำหนดขึ้นในแต่ละขั้นตอน เทคนิคนี้ไม่ต้องการให้ความเห็นของผู้อื่นแต่ละคนมีผลกระทบ หรือมีอิทธิพลต่อการพิจารณาตัดสินของผู้ตอบแบบสอบถาม ดังนั้นผู้ตอบแบบสอบถามแต่ละคนจะไม่ทราบว่ามีผู้ใดบ้างที่ได้รับการคัดเลือกเข้าอยู่ในโครงการ และจะไม่

ทราบว่าผู้เข้าร่วมโครงการแต่ละคนมีความคิดเห็นในแต่ละข้ออย่างไร ผู้เข้าร่วมโครงการจะรู้ เนื่องจากกระบวนการคิดเห็นของตนเองเท่านั้น

ใจทิพย์ เชื้อวัฒนพงษ์ (2528) กล่าวว่า เทคนิคเดลฟาย คือ กระบวนการที่รวมความคิดเห็นหรือการตัดสินใจในเรื่องใดเรื่องหนึ่งเกี่ยวกับอนาคตจากกลุ่มผู้เชี่ยวชาญ เพื่อให้ได้ข้อมูลที่สอดคล้องเป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน และมีความถูกต้องน่าเชื่อถือมากที่สุด โดยที่ผู้ทำการวิจัยไม่ต้องนัด samaชิกในกลุ่มผู้เชี่ยวชาญให้มาระบุประชุมพบปะกัน แต่ขอร้อง samaชิกแต่ละคนแสดงความคิดเห็นหรือตัดสินปัญหาในรูปของการตอบแบบสอบถาม ซึ่งเทคนิคนี้จะทำให้ผู้วิจัยสามารถรวมความคิดเห็นจากผู้เชี่ยวชาญในที่ต่างๆได้โดยไม่มีข้อจำกัด รวมทั้งยังประหยัดเวลา และค่าใช้จ่ายอีกด้วย นอกจากนี้เทคนิคเดลฟายยังช่วยให้ผู้เชี่ยวชาญแต่ละคนแสดงความคิดเห็นได้อย่างอิสระ และไม่ตကอยู่ใต้อิทธิพลทางความคิดเห็นของผู้อื่นหรือเสียงส่วนใหญ่

เทียนฉาย กีระนันทน์ (2529) กล่าวว่า เทคนิคเดลฟายเป็นเทคนิควิเคราะห์อีกแบบหนึ่งที่ได้รับการประดิษฐ์และการพิจารณาขึ้นมาเพื่อใช้ในการวิเคราะห์อีกแบบหนึ่ง ที่ได้รับการประดิษฐ์และการพิจารณาขึ้นมาเพื่อใช้ในการวิจัยอนาคตโดยเฉพาะ อาจเรียกได้ว่า เดลฟาย เป็นวิธีการที่ใช้สำหรับกำหนดโครงสร้างของกระบวนการสื่อสารระหว่าง samaชิกในกลุ่ม เพื่อให้บรรลุผลในการพิจารณาปัญหาที่ซับซ้อนมากเกินกว่าที่คนใดคนหนึ่งจะสามารถวิเคราะห์ได้ถ้วนและรอบคอบ

ติลก บุญเรืองรอด (2530) เทคนิคเดลฟายเป็นกระบวนการของการเก็บข้อมูลความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่จะจัดกราดใหญ่ ให้สอดคล้องกันอย่างเป็นระบบ ซึ่งจะนำไปใช้ในการตัดสินใจในเรื่องใดเรื่องหนึ่ง

ประเทือง เพชรรัตน์ (2530) ให้ความหมายว่า เทคนิคเดลฟายเป็นกระบวนการรวบรวมความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับเรื่องราวนอนาคต ที่จะจัดกราดใหญ่ให้สอดคล้องกันอย่างเป็นระบบ ซึ่งจะนำไปตัดสินใจเรื่องใดเรื่องหนึ่ง

เชษฐา เทียมเพชร (2534) ให้ความหมายว่า เทคนิคเดลฟายเป็นกระบวนการรวบรวมความคิดเห็นเชิงทั่วไป หรือคาดการณ์ของผู้เชี่ยวชาญต่อเรื่องใดเรื่องหนึ่ง ซึ่งมีแนวโน้มจะเกิดขึ้นในอนาคต โดยข้อมูลที่ได้นี้จะเป็นความคิดร่วมกัน หรือสอดคล้องกันของกลุ่มผู้เชี่ยวชาญ

จากการหมายข้างต้นสรุปได้ว่า เทคนิคเดลฟายเป็นกระบวนการเก็บรวบรวมข้อมูลความคิดเห็นจากกลุ่มผู้เชี่ยวชาญที่จะจัดกราดใหญ่ให้สอดคล้องอย่างเป็นระบบ และมีความถูกต้องน่าเชื่อถือมากที่สุด โดยผู้เชี่ยวชาญจะไม่สามารถทราบได้ว่ามีผู้เชี่ยวชาญท่านใดบ้าง รวมแสดงความคิดเห็น ซึ่งเป็นการขัดอิทธิพลที่มีผลต่อการแสดงความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญนั้นๆ ทำให้ผู้เชี่ยวชาญสามารถแสดงความคิดเห็นได้อย่างอิสระ

7.2 ปัญหาและลักษณะที่ควรใช้เทคนิคเดลฟาย

โดยทั่วไปผู้ทำการวิจัยจะตัดสินใจใช้เทคนิคนี้เมื่อมีเหตุการณ์อย่างใดอย่างหนึ่งต่อไปนี้ คือ (อ้างถึงในใจทิพย์ เชื้อรัตนพงษ์, 2528)

1. ปัญหาทั่วไปที่จะทำการวิจัยไม่มีคำตอบถูกต้องแน่นอน แต่สามารถวิจัยปัญหาได้จากการรวบรวมการตัดสินแบบอัตติวิสัย (Subjective Judgments) จากผู้เชี่ยวชาญในสาขานั้นๆ
2. ปัญหาที่ทำการวิจัยต้องการความคิดเห็นหลายๆด้านจากประสบการณ์หรือความรู้ความสามารถของผู้เชี่ยวชาญในสาขานั้นๆ
3. ผู้ทำการวิจัยไม่ต้องการให้ความคิดเห็นของผู้อื่นแต่ละคนมีผลกระทบ หรือมีอิทธิพลต่อการพิจารณาตัดสินปัญหานั้นๆ
4. การพบปะเพื่อนัดประชุมของกลุ่มเป็นการไม่สะดวก เนื่องจากสภาพภูมิศาสตร์หรือเสียค่าใช้จ่ายและเวลามากเกินไป
5. เมื่อไม่ต้องการเปิดเผยรายชื่อบุคคลในกลุ่ม เพราะความคิดเห็นของคนในกลุ่มเกี่ยวกับปัญหาที่วิจัยอาจมีความขัดแย้งอย่างมาก

7.3 ปัจจัยที่ทำให้เทคนิคเดลฟายใช้ได้ผลสมบูรณ์

1. เวลา ผู้ทำการวิจัยควรมีเวลามากเพียงพอ โดยทั่วไปใช้เวลาประมาณ 2 เดือน จึงจะเสร็จสิ้นกระบวนการ อย่างไรก็ตามอาจใช้เวลาซ้ำหรือเร็กว่าหนึ่น ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับกลุ่มผู้เชี่ยวชาญจะส่งแบบสอบถามแต่ละรอบคืนมาซ้ำหรือเร็วเกินไป
2. ผู้เชี่ยวชาญ ในการเลือกสรรสิ่งที่ผู้เชี่ยวชาญนั้น ผู้ทำการวิจัยควรคำนึงถึงความสามารถของกลุ่มผู้เชี่ยวชาญ ควรเลือกผู้มีความรู้ความสามารถเป็นเลิศในสาขานั้นอย่างแท้จริง ไม่ควรเลือกโดยอาศัยความคุ้นเคยหรือการติดต่อได้ง่าย
3. ความร่วมมือของกลุ่มผู้เชี่ยวชาญ ควรเลือกผู้ที่มีความเต็มใจ ตั้งใจและมั่นใจในการให้ความร่วมมือกับงานวิจัยโดยตลอด ยอมทั้งยินยอมและปฏิเสธ เอกตัว
4. จำนวนผู้เชี่ยวชาญ ควรเลือกให้มีจำนวนมากเพียงพอเพื่อจะได้ความคิดเห็นใหม่ และได้คำตอบที่มีน้ำหนักความน่าเชื่อถือมากยิ่งขึ้น โดยทั่วไปไม่น้อยกว่า 10 ถึง 15 คนในกลุ่ม เดิมภันก์มากเพียงพอแล้ว ส่วน Thomas T.Macmillan (1971) (อ้างถึงในข้อมูลงาน จังหวัดสุราษฎร์ธานี 2545) ได้เสนอว่าหากมีจำนวนผู้เชี่ยวชาญจำนวนมากกว่า 17 คนขึ้นไป อัตราความคลาดเคลื่อนจะยิ่งน้อยลงมาก ดังตารางที่ 1

ตารางที่ 1 การลดลงของความคลาดเคลื่อนและจำนวนของผู้เข้าร่วมโครงการ

จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ (Panel Size)	การลดลงของความคลาดเคลื่อน (Error Reduction)	การเปลี่ยนแปลงสุทธิ (Net Change)
1-5	1.20-0.70	0.50
5-9	0.70-0.58	0.12
9-13	0.58-0.54	0.04
13-17	0.54-0.50	0.04
17-21	0.50-0.48	0.02
21-25	0.48-0.46	0.02
25-29	0.46-0.44	0.02

ที่มา Macmillan. The Delphi Technique, 1971. ข้างถึงในเกشم บุญอ่อน (2522)

5. แบบสอบถาม ควรเขียนให้ชัดเจน สร้างสรรค์ ง่ายแก่การอ่านและเข้าใจ นอกเหนือจากการอ่านจะต้องทำความเข้าใจในแต่ละรอบไม่ควรให้ห่าง เกินไป เพราะอาจมีผลให้ผู้ตอบลืมเหตุผลที่เลือกหรือตอบในรอบที่ผ่านมาได้

6. ผู้ทำการวิจัย ผู้วิจัยต้องมีความละเอียดรอบคอบในการพิจารณาคำตอบและ ให้ความสำคัญในคำตอบที่ได้รับอย่างสม่ำเสมอ กันทุกข้อโดยไม่มีความลำเอียง แม้ว่าในข้อนั้นๆ จะมีบางคนไม่ตอบก็ตาม ทั้งยังควรมีการวางแผนล่วงหน้าอย่างดีในการดำเนินงานตามขั้นตอน ของกระบวนการวิจัยแบบเดลฟายด้วย

7.4 กระบวนการทางเดลฟาย

กระบวนการของการเก็บรวบรวมข้อมูลด้วยเทคนิคเดลฟาย เริ่มจากการคัดเลือก กลุ่มผู้เชี่ยวชาญ เพื่อร่วมตอบแบบสอบถาม และเพื่อให้ได้ความคิดเห็นที่ตรงความเป็นจริง และ น่าเชื่อถือมากขึ้น จึงต้องถามข้อ แล้วส่งแบบสอบถามไปยังกลุ่มผู้เชี่ยวชาญหลายรอบ โดยทั่วไป มักจะมีความคิดเห็น 3-4 รอบ คือ

รอบที่ 1 แบบสอบถามในรอบแรกมักจะเป็นคำถามปลายเปิดและเป็นการถาม อย่างกว้างๆ เพื่อต้องการเก็บรวบรวมความคิดเห็นจากผู้เชี่ยวชาญแต่ละคน

รอบที่ 2 แบบสอบถามในรอบนี้จะพัฒนาจากคำตอบในแบบสอบถามในรอบแรก ผู้ทำการวิจัยจะรวมความคิดเห็นที่ได้ทั้งหมดเข้าด้วยกันแล้วนำมามาวิเคราะห์พิจารณา รวมทั้ง ตัดข้อมูลที่ซ้ำซ้อนออก จากนั้นจะจัดสร้างเป็นแบบสอบถามในรอบที่ 2 ส่งกลับไปยังกลุ่ม

ผู้เชี่ยวชาญเหล่านั้นอีกรัง แบบสอบถามในรอบนี้ผู้เชี่ยวชาญแต่ละคนต้องลงมติจัดระดับความสำคัญของแต่ละข้อในรูปแบบของการใช้เปอร์เซ็นต์ หรือแบบมาตราวัดแบบลิคิด (Likert Scale) รวมทั้งเขียนเหตุผลที่เห็นด้วยหรือไม่เห็นด้วยของแต่ละข้อลงในช่องว่างที่ได้ไว้ตอบท้ายประโยชน์ นอกจากนี้หากมีคำตอบข้อใดที่ไม่ชัดเจน หรือกรณีการแก้ไขจำนวน ผู้เชี่ยวชาญสามารถเขียนคำแนะนำลงไปในช่องว่างดังกล่าวได้อีกด้วย

ในบางครั้ง ผู้ทำการวิจัยไม่ได้เริ่มต้นด้วยการส่งแบบสอบถามปลายเปิดเหมือนอย่างในรอบแรกในลักษณะคล้ายๆกับแบบสอบถามรอบที่ 2 และสร้างคำถามเดียวกับปัญหาที่กำลังวิจัยขึ้นเอง แล้วจึงส่งไปยังกลุ่มผู้เชี่ยวชาญเพื่อขอให้จัดลำดับความสำคัญของแต่ละข้อแบบสอบถามในลักษณะนี้ผู้ทำการวิจัยควรมีคำถามปลายเปิดในตอนท้ายของแบบสอบถาม เพื่อเปิดโอกาสให้ผู้เชี่ยวชาญแสดงความคิดเห็นเพิ่มเติมได้

รอบที่ 3 หลังจากได้รับแบบสอบถามรอบที่ 2 จากผู้เชี่ยวชาญคืนแล้ว ผู้ทำการวิจัยจะนำคำตอบแต่ละข้อคำนวนหาค่ามัธยฐาน (Median) และค่าพิสัยระหว่างควอไทล์ (Inter Quartile Range) แล้วสร้างแบบสอบถามใหม่โดยใช้ข้อมูลเดียวกับแบบสอบถามรอบที่ 2 เพียงแต่เพิ่มตำแหน่งมัธยฐาน ค่าพิสัยควอไทล์และตำแหน่งที่ผู้ตอบท่านนั้นได้ตอบในแบบสอบถามรอบที่ 2 แล้วส่งกลับให้ผู้ตอบท่านนั้นอีกรัง จุดประสงค์ของแบบสอบถามนี้เพื่อให้ผู้ตอบได้เห็นความแตกต่างของคำตอบเดิมของตัวเอง มัธยฐานและค่าพิสัยระหว่างควอไทล์ของคำตอบจากกลุ่มผู้ตอบทั้งหมด แล้วพิจารณาบททวนอีกรังว่าต้องการยืนยันคำตอบเดิมหรือต้องการเปลี่ยนแปลงคำตอบใหม่ หากต้องการยืนยันคำตอบเดิมก็ได้รับการขอร้องให้เขียนเหตุผลสั้นๆลงตอนท้ายของแต่ละข้อด้วย การส่งแบบสอบถามในรอบนี้นั้นจะจัดส่งไปให้กับผู้ที่ตอบและส่งคืนแบบสอบถามรอบที่ 2 แล้วเท่านั้น

รอบที่ 4 ผู้ทำการวิจัยจะทำการขั้นตอนเดียวกับรอบที่ 3 คือคำนวนค่ามัธยฐาน ค่าพิสัยระหว่างควอไทล์ จากคำตอบที่ได้มาใหม่ แล้วส่งในแบบสอบถามที่มีรูปແลเน็อกา เช่นเดียวกับฉบับในรอบที่ 3 รวมทั้งใส่ตำแหน่งของผู้ตอบท่านนั้น ในฉบับที่ 3 ด้วย จากนั้นส่งไปให้ผู้ตอบพิจารณาบททวนคำตอบอีกรัง

โดยทั่วไปมักจะตัดการส่งแบบสอบถามในรอบที่ 4 แล้วใช้ผลที่ได้ในรอบที่ 3 พิจารณาเสนอผลการวิจัย เพราะความคิดเห็นในรอบที่ 3 รอบที่ 4 มีความแตกต่างกันน้อยมาก

7.5 วิธีวิเคราะห์ข้อมูลเดลฟาย

- ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างควอไทล์ จากแบบสอบถามรอบที่ 2 ที่ตอบโดยใช้กลุ่มผู้เชี่ยวชาญและแสดงค่ามัธยฐาน ค่าพิสัยระหว่างควอไทล์และตำแหน่งที่ผู้เชี่ยวชาญแต่ละคนตอบในรอบที่ 2 ลงในรอบที่ 3

2. นำค่ามัธยฐาน ค่าพิสัยระหว่างค่าอุ่นมาแปลง ซึ่งอาจจะพิจารณาร่วมกับ
ค่าฐานนิยม ดังนี้

ตารางที่ 2 ค่ามัธยฐานแบบประมาณค่า 5 สเกล จากแบบสอบถามปลายเปิด โดยการให้น้ำหนัก
คะแนน ดังนี้

ค่าคะแนน	ความหมาย
1	เป็นไปได้น้อยที่สุด หรือเห็นด้วยน้อยที่สุด
2	เป็นไปได้น้อย หรือเห็นด้วยน้อย
3	ไม่แน่ใจ
4	เป็นไปได้มาก หรือเห็นด้วยมาก
5	เป็นไปได้มากที่สุด หรือเห็นด้วยมาก

ตารางที่ 3 ค่ามัธยฐานที่หาได้ ได้จากการคำตอบของกลุ่มผู้เชี่ยวชาญทั้งหมด แปลความหมายตาม
เกณฑ์ที่กำหนดไว้ เช่น

ค่ามัธยฐาน	การแปลผล
ต่ำกว่า 1.50	ข้อความนั้นเป็นไปได้น้อยที่สุด หรือกลุ่มผู้เชี่ยวชาญไม่เห็นด้วยกับข้อความนั้นมากที่สุด
1.50 - 2.49	ข้อความนั้นเป็นไปได้น้อย หรือกลุ่มผู้เชี่ยวชาญไม่เห็นด้วยกับข้อความ
2.50 - 3.49	ไม่แน่ใจว่าข้อความนั้นจะเป็นไปได้
3.50 - 4.49	ข้อความนั้นเป็นไปได้มาก หรือกลุ่มผู้เชี่ยวชาญเห็นด้วยกับข้อความนั้นมาก
ตั้งแต่ 4.50 ขึ้นไป	ข้อความนั้นเป็นไปได้มากที่สุด หรือกลุ่มผู้เชี่ยวชาญเห็นด้วยกับข้อความนั้นมากที่สุด

ค่าพิสัยระหว่างค่าอุ่น คำนวนหาค่าความแตกต่างระหว่างค่าอุ่นที่ 1 กับค่าอุ่นที่ 3 ถ้าพิสัยระหว่างค่าอุ่นที่คำนวนได้ของข้อความได้มีค่าตั้งแต่ 1.50 ลงมา แสดงว่า ความคิดเห็นของกลุ่มผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อข้อความนั้นสอดคล้องกัน ถ้าพิสัยระหว่างค่าอุ่นของข้อความได้มีค่ามากกว่า 1.50 แสดงว่า ความคิดเห็นของกลุ่มผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อข้อความนั้นไม่สอดคล้องกัน

ฐานนิยม โดยการหาค่าฐานนิยมในแต่ละข้อ

1. หาค่าความถี่จากข้อความที่เป็นคำตอบของแบบสอบถามแต่ละข้อ โดยให้คะแนนระดับจาก 1 ถึง 5 ระดับคะแนนใดที่มีความถี่สูงสุดถือเป็นค่าฐานนิยมของข้อความนั้น ในกรณีที่ความถี่สูงสุดของระดับคะแนนเท่ากัน และระดับคะแนนน้อยอยู่ติดกันจะถือเอาค่ากลางระหว่างคะแนนทั้งสองเป็นฐานนิยมของข้อความนั้น สำหรับกรณีที่ความถี่สูงสุดของระดับคะแนนเท่ากันแต่ละระดับคะแนนไม่ได้อยู่ติดกันจะถือว่าระดับคะแนนทั้งสองนั้นเป็นฐานนิยมของข้อความนั้น

2. นำข้อความคำตอบที่กลุ่มผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันทั้งคู่มารวบฐาน พิสัยระหว่างคุณภาพ และฐานนิยม สรุปเป็นความคิดเห็นของกลุ่มผู้เชี่ยวชาญและเสนอเป็นผลการวิจัย (อ้างถึงใน จิราธร หัสเสนา, บดินทร์ เอกบัณฑิต, 2548).

7.6 จุดเด่นของเทคนิคเดลฟาย

1. เป็นเทคนิคที่สามารถรวมความคิดเห็นโดยไม่ต้องมีการพบปะประชุมกันซึ่งเป็นการทุ่นเวลาและค่าใช้จ่ายอย่างมาก

2. ข้อมูลที่ได้จะเป็นคำตอบที่น่าเชื่อถือ เพราะ

2.1 เป็นความคิดเห็นของกลุ่มผู้เชี่ยวชาญในสาขาวิชานั้นอย่างแท้จริง

2.2 ได้มาจากการรับฟังความเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่ได้รับการกรองมาอย่างรอบคอบ

2.3 ผู้เชี่ยวชาญแต่ละคนแสดงความคิดเห็นของตนเองอย่างเต็มที่และอิสระ ไม่ได้ตกอยู่ภายใต้อิทธิพลทางความคิดหรืออำนาจเสียงส่วนใหญ่ เพราะผู้เชี่ยวชาญเหล่านี้นั้นจะไม่ทราบว่ามีใครอยู่ในกลุ่มผู้เชี่ยวชาญบ้าง และไม่ทราบด้วยว่าแต่ละคนมีความคิดเห็นอย่างไร

3. ผู้ทำการวิจัยสามารถรวมความคิดเห็นจากผู้เชี่ยวชาญได้โดยไม่จำกัด ทั้งในเรื่องจำนวนผู้เชี่ยวชาญ สภาพภูมิศาสตร์ หรือเวลา

4. เป็นเทคนิคที่มีขั้นตอนการดำเนินการไม่ยากนัก และได้ผลอย่างรวดเร็วและมีประสิทธิภาพ

5. ผู้ทำการวิจัยสามารถทราบลำดับความสำคัญของข้อมูล และเหตุผลในการตอบรวมทั้งความสอดคล้องในเรื่องความคิดเห็นได้เป็นอย่างดี

7.7 จุดด้อยของเทคนิคเดลฟาย

1. ผู้เชี่ยวชาญที่ได้รับการคัดเลือกอาจไม่เป็นผู้ที่มีความสามารถหรือเชี่ยวชาญในสาขานั้นอย่างแท้จริง ซึ่งทำให้ข้อมูลที่ได้ขาดความเชื่อมั่นได้
2. ผู้เชี่ยวชาญอาจไม่เต็มใจให้ความร่วมมือในการวิจัยอย่างแท้จริงโดยตลอด
3. ผู้ทำการวิจัยอาจขาดความมุ่งรอบคอบหรือมีความลำเอียงในการพิจารณา วิเคราะห์คำตอบที่ได้ในแต่ละรอบ
4. แบบสอบถามที่ส่งไปอาจเกิดสูญหายระหว่างทาง หรือได้รับคำตอบกลับมาไม่ครบในแต่ละรอบ

กล่าวได้ว่าเทคนิคเดลฟายมีทั้งจุดเด่น จุดด้อย แต่หากผู้ใช้เทคนิคเดลฟาย สามารถควบคุมหรือแก้ปัญหาที่เกิดจากจุดด้อยได้ เทคนิคเดลฟายก็จะมีประสิทธิภาพมาก หมาย แก่การนำมาใช้ในการวิจัย จากเหตุผลดังกล่าวทำให้ผู้วิจัยเลือกใช้เทคนิคเดลฟายในการวิจัยเรื่อง “นำเสนอรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย” เพื่อ สอบถามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับรูปแบบเว็บไซต์ ขั้นตอน และกระบวนการ แลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติทางด้านดนตรีไทย เพื่อเป็นแนวทางในการนำเสนอรูปแบบ ขั้นตอน และกระบวนการไปใช้ให้เหมาะสมกับดนตรีไทยต่อไป

ตอนที่ 8 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

สุวรรณ วงศ์สกุล (2547) ได้ทำการศึกษาวิจัย เรื่อง “การศึกษาวัฒนธรรมการถ่ายทอดดนตรีประจা�atiไทย และญี่ปุ่น” โดยการศึกษาเอกสาร การสัมภาษณ์ การสังเกตแบบไม่มีส่วนร่วม และการสนทนากลุ่มนักวิชาการด้านดนตรีไทยและญี่ปุ่น จำนวน 2 กลุ่ม พื้นที่ใน การศึกษาประเทศไทย 4 บ้าน คือ บ้านพายโภศด บ้านดู่ริยประณีต บ้านเสนาะดุริยางค์ และบ้าน ประดิษฐ์ไพรاء ประเทศาญี่ปุ่น 4 บ้าน คือ บ้านเซหะ (Seihin) บ้านมิยา基 (Miyagi) บ้านโตมิยาม่า (Tomiyama) และบ้านยอนิกาว่า (Yonikawa) จากงานวิจัยดังกล่าวพบว่า วัฒนธรรมการถ่ายทอด ดนตรีประจा�atiไทย เพื่อการดำรงรักษาวัฒนธรรมดนตรีประจा�atiและเพื่อการประกอบอาชีพ โดยมีรูปแบบการถ่ายทอดตามจารีตประเพณีโบราณ คือ การถ่ายทอดแบบตัวต่อตัวที่เรียกว่าการ ถ่ายทอดแบบไทยโบราณ โดยเป็นการสอนทักษะการบรรเลงดนตรีร่วมกับการสอนแทรกคุณธรรม จริยธรรมและบุคลิกภาพของนักดนตรีไปพร้อมกัน

เหมราช เมฆแหงสา (2541) ได้ศึกษาวิจัย เรื่อง วิถีทางการการถ่ายทอดการ บรรเลงจะเขี้ยว: การศึกษาเชิงประวัติศาสตร์ ซึ่งเป็นการวิจัยเชิงประวัติศาสตร์ ใช้ระเบียบวิจัยทาง ประวัติศาสตร์บอกเล่า เพื่อศึกษาวิถีทางการการถ่ายทอดการบรรเลงจะเขี้ยว ตั้งแต่สมัยรัชกาลที่ 6

จนถึงปัจจุบัน และศึกษาความรู้ในเชิงทฤษฎีและในเชิงปฏิบัติของกระบวนการการถ่ายทอดการบริหารจะเข้า รวมทั้งศึกษาการถ่ายทอดการบริหารจะเข้าในรูปแบบที่เป็นทางการและไม่เป็นทางการ จากการวิจัยพบว่า ในสมัยรัชกาลที่ 6 ได้ก่อตั้งเมืองดุริยางคศิลปิน (เขตทัคคะ) ทางการบริหารจะเข้าด้วยกันทั้งหมด 6 ท่าน ได้แก่ พระยาประสาณดุริยศพท์ (แปลง ประสาณศพท์) หลวงว่องจะเข็รับ (เต กลมลาวทิน) นายชุม กลมลาวทิน นายสังวาลย์ กุลวัลกี นายจ่าง แสงดาวเด่น และนายแสวง อภิวงศ์ ดุริยางคศิลปินทั้ง 6 ท่านได้ถ่ายทอดทักษะการบริหารจะเข้าโดยตรงแบบการสอนอย่างไทยโบราณ คือ 1. วิธีการสอนแบบตัวต่อตัว 2. วิธีการสอนแบบฝึกจำ 3. วิธีการสอนแบบเลียนแบบครู โดยเกิดเป็นสายทางการถ่ายทอดด้วยกัน 2 สาย คือ สายครุรัตี วิเศษสุรการ และสายครุทองดี สุจิตรกุล จากการวิเคราะห์กระบวนการการถ่ายทอดการบริหารจะเข้าโดยตรงแบบ 1. การตรวจสอบทักษะความสามารถของผู้เรียน 2. การปลูกฝังคุณธรรมของนักดนตรีไทย 3. วิธีการสอนแบบไทยโบราณ และครุทองดี สุจิตรกุล ได้ถ่ายทอดทักษะการบริหารจะเข้าแบบ 1. วิธีการสอนแบบไทยโบราณ 2. วิธีการสอนแบบการศึกษาอย่างเป็นทางการ 3. การปลูกฝังคุณธรรมและจริยธรรมของนักดนตรีไทย โดยแต่เดิมในสมัยโบราณมักนิยมให้เรียนรู้วิชาทฤษฎีจากการให้ปฏิบัติจริง ซึ่งในปัจจุบันความรู้ในเชิงทฤษฎีและความรู้ในเชิงปฏิบัตินั้นนับเป็นสิ่งสำคัญเท่ากัน เพราะเหตุว่าความรู้ในเชิงปฏิบัติได้ถูกนำมาสร้างให้เกิดความรู้ในเชิงทฤษฎีขึ้น เมื่อการศึกษาอย่างเป็นทางการ (Formal Education) มีบทบาทต่อสังคมไทยมากขึ้น จากการวิเคราะห์กระบวนการการถ่ายทอดการบริหารจะเข้าในรูปแบบที่เป็นทางการและไม่เป็นทางการ พบว่า วิัฒนาการการถ่ายทอดการบริหารจะเข้านั้นได้รับการอุปถัมภ์โดยตรงจากสถาบันพระมหาศรีราชติริย์ โดยเฉพาะในสมัยรัชกาลที่ 6 ที่พระองค์ทรงใช้การศึกษาเป็นเครื่องมือในการพัฒนาศักยภาพของนักดนตรีไทย อันส่งผลให้วิธีการถ่ายทอดการบริหารจะเข้ามีการปรับเปลี่ยนกระบวนการจากเดิมตามแบบโบราณซึ่งเป็นวิธีการถ่ายทอดแบบตัวต่อตัว ได้กลายเป็นวิชาการศึกษาในระบบ (Formal Education) อย่างสมบูรณ์แบบ ด้วยมีการจัดหลักสูตร กระบวนการเรียนการสอน และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศทางการศึกษาของระบบ การศึกษาในยุคปัจจุบัน แต่ความสัมพันธ์ระหว่างครุกับศิษย์มีมาแต่โบราณยังได้ถูกนำมาใช้ในกระบวนการการถ่ายทอดการบริหารจะเข้าอยู่ตลอดเวลา คุณลักษณะของครุไทยยังคงมีบทบาทแรงอยู่ในกระบวนการเรียนการสอนอันก่อให้เกิดการขัดแย้งด้วยความศรัทธา จนทำให้เกิดความรู้ความเข้าใจ และความซ้ำซึ้งขึ้นในตัวศิษย์ และเกิดพัฒนาการในการถ่ายทอดการบริหารจะเข้าสู่ไป

John, Scott และ Richard (1998) ได้ศึกษาวิจัยเกี่ยวกับการแบ่งปันความรู้หนึ่ง เวิลด์ ไวร์ด เว็บ โดยผลการวิจัยได้กล่าวถึง ระบบที่ชักจูงและอำนวยความสะดวกที่จะทำให้เกิดการแบ่งปันความรู้ระหว่างผู้เข้ามาใช้งานในหลากหลายองค์กร ระบบดังกล่าว เรียกว่า KSE

(Knowledge Sharing environment) เป็นระบบตัวแทนของสารสนเทศเพื่อทำการรวม สรุป และแบ่งปันความรู้จากแหล่งต่างๆ รวมทั้ง เวิลด์ ไวร์ เว็บ และอินเทอร์เน็ตขององค์กร หรือผู้ใช้งาน อื่นๆ กลุ่มผู้ใช้งาน หรือชุมชน ผู้สนใจในการใช้งานที่มีความสนใจใกล้เคียงกัน หรือเหลือมกันได้ถูกจัดไว้เป็นกลุ่ม เช่น จัดไว้เป็นสมาชิกของทีมในโครงการ หรือนักเรียนที่เรียนวิชาเดียวกัน หรืออาจเป็นสมาชิกที่มาจากภาควิชาต่างๆ ในองค์การ ทั้งนี้การแบ่งปันความรู้ที่ชัดแจ้ง (explicit knowledge) และการแบ่งปันความรู้ที่ฝังลึก (tacit knowledge) จะถูกนำมาส่งเสริมให้เกิดขึ้น ระหว่างกลุ่มตัวอย่างที่มีความรู้สึกนิยม และความสนับสนุนให้เกิดขึ้น

นอกจากนี้ งานวิจัยยังกล่าวถึง 1) วิธีการที่ระบบ KSE ได้อำนาจความสะดวก วิธีการเข้าถึง และการแบ่งปันความรู้ที่ชัดแจ้งแบบอัตโนมัติ เช่น การแจ้งผ่านไปรษณีย์ อิเล็กทรอนิกส์ การค้นคืนโดยใช้คำหลัก การค้นประเด็นใหม่ๆ และการเข้าไปร่วมกลุ่มผู้สนใจ 2) การเป็นตัวแทนเพื่อการปรับตัว และเปลี่ยนแปลง 3) การค้นพบบุคคลและความรู้ที่ฝังลึก เช่น สิ่งที่ปรากฏทางสังคมของระบบ

Gray (2004) ได้ศึกษาถึงการเรียนรู้แบบไม่เป็นทางการในชุมชนนักปฏิบัติแบบออนไลน์ของ Alberta community adult learning councils ซึ่งออกแบบเพื่อการเรียนรู้แบบนอกระบบในสถานที่ทำงานด้วยการเข้าไปมีส่วนร่วมแบบกระตือรือร้น อันนับได้ว่าเป็นวัฒนธรรมของ การปฏิบัติ และเป็นประสบการณ์ เพื่อเพิ่มพูนความเข้าใจอย่างแท้จริงในเอกสารชุดของวิชาชีพ ของตน การบอกเล่าเรื่องราว นอกจากจะช่วยให้มีการพัฒนาเอกสารชุดด้านต่างๆ เช่น ความเป็น เอกอัตถบุคคลของนักปฏิบัติแล้ว ยังเป็นส่วนเสริมของรูปแบบเอกสารชุดการเข้ามีส่วนร่วมในชุมชน โดยพื้นฐานอย่างต่อเนื่อง เป็นการกระตุนจูงใจเพื่อให้เข้ามามีส่วนร่วม เพื่อนำไปสู่การเรียนรู้ทักษะ และการปฏิบัติงานใหม่ๆ ในหลากหลายมิติทางสัมพันธภาพที่ดีต่อเพื่อการทำงาน ในปัจจุบันสถาน ประกอบการเดียวกันอาจมีสถานที่ทำงานห่างกันมาก จึงมีความจำเป็นในการติดต่อสื่อสารและ เรียนรู้แบบเครือข่ายที่กว้างขวางยิ่งขึ้น

Kock และ Davidson (2003) พบร่วมกันว่าการเชื่อมต่อในเชิงบวกระหว่างเทคโนโลยี ความร่วมมือ และการแบ่งปันความรู้ และเทคโนโลยีแต่เพียงน้อยก็สามารถก่อให้เกิดผลในเชิง บวกต่อการแบ่งปันความรู้ในองค์กรได้ ดังนั้นมีการทดสอบกระบวนการทางการสังคมที่ เหมาะสมเข้ากับเทคโนโลยีความร่วมมือ จึงอาจก่อให้เกิดการแบ่งปันความรู้ซึ่งแสดงว่า

- การปรับปรุงวิธีการให้ดีขึ้นจะเป็นตัวกระตุ้นให้เกิดการแบ่งปันความรู้
- การพัฒนาสื่อสารที่ดี เช่น e-mail conferencing จะส่งผลกระทบต่อการ แบ่งปันความรู้เมื่อได้นำมาใช้สนับสนุนการปรับปรุงกระบวนการบริการให้ดี ยิ่งขึ้น

เห็นได้ว่าเทคโนโลยีที่สนับสนุนทำให้เกิดมีกระบวนการปรับปรุงที่ดีขึ้นและส่งผลเชิงบวกให้เกิดความรู้ขององค์กร

Keeley (2004) ได้ทำการศึกษาพบว่าการมีส่วนเกี่ยวข้องอย่างมีนัยสำคัญระหว่างการเรียนรู้ที่มีประสิทธิผลขององค์กร และการจัดให้มีโปรแกรมการจัดการความรู้ที่เป็นทางการ การจัดการความรู้เชิงปฏิบัติการของสถาบันอุดมศึกษาผ่านทางการวิจัยสถาบัน กรอบแนวคิดในระดับสูงของการจัดการความรู้ (Higher-Lever Knowledge Management Process Framework : KMPF) และ SECI ในระดับต่ำ (การเปลี่ยนแปลงความรู้โดยกระบวนการทางสังคม-การนำความรู้สู่ภายนอก-การเผยแพร่-การนำความรู้สู่ภายใน) มีส่วนก่อให้เกิดการวางแผนที่ดีและการตัดสินใจที่มีประสิทธิภาพ และโครงสร้างของ KMPF ได้พบร่วมกับ SECI องค์กรขนาดเล็กได้แสดงว่า มีการใช้การปฏิบัติที่มากกว่าอย่างมีนัยสัมพันธ์ กับโครงสร้าง และประสิทธิผลของโครงสร้างวิทยาลัยของรัฐแบบต่อเนื่องสองปี ได้รับประสิทธิผลจากการวางแผนที่ดี และการตัดสินใจที่มีประสิทธิภาพอย่างชัดเจน สถาบันอุดมศึกษาที่มีโครงสร้างและการสนับสนุนที่จริงจัง อีกทั้งส่งเสริมให้บุคลากรมีโอกาสในการแบ่งปันความรู้ทั้งแบบแข็งหน้า และแบบอิเล็กทรอนิกส์ จะมีการวางแผนและการตัดสินใจที่ดีขึ้นอย่างชัดเจน

Hauck (2005) ได้ทำการศึกษาเกี่ยวกับความสัมพันธ์ระหว่างปัจจัยด้านบุคลากร และปัจจัยด้านองค์กรการเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีการแบ่งปันความรู้ และผลลัพธ์ขององค์กรที่มีการนำเสนอเมเดเดลของการแบ่งปันความรู้ในสองส่วนคือ

- 1) การทำงานผู้ผลิตที่ในการใช้เทคโนโลยีการแบ่งปันความรู้
- 2) การสำรวจปัจจัยด้านบุคลากร และปัจจัยด้านองค์กรซึ่งเป็นตัวกำหนดพื้นฐานในการใช้เทคโนโลยี

การนำเทคโนโลยีมาใช้ในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ การเรียนรู้ร่วมกันส่งผลให้เกิดการเรียนรู้ทางด้านบางที่เพิ่มมากขึ้น ก่อให้เกิดการเรียนรู้เป็นกลุ่มนั้นคือการมีส่วนร่วมในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ข้อมูลซึ่งกันและกัน ผ่านทางเทคโนโลยีและเครื่องมือสื่อสารมวลชนและความหลากหลายผ่านเว็บ

สุราวดย์ พิธีศรี (2548) ได้ศึกษาวิจัยเรื่อง ชุมชนอินเทอร์เน็ตกับวัฒนธรรมวัยรุ่น กรณีศึกษาเดบไซต์เฉลี่ยง โดยมีจุดมุ่งหมายศึกษาลักษณะการก่อตัว ภูมิหลังความเป็นมาของเดบไซต์เฉลี่ยง แบบแผนหรือวิถีของคนที่เข้าไปในเว็บไซต์เฉลี่ยง บรรทัดฐานที่ถูกสร้างขึ้น และรูปแบบปฏิสัมพันธ์ที่เกิดขึ้นในเว็บไซต์เฉลี่ยง ผลกระทบวิจัยพบว่า ผู้ที่เข้ามาในเว็บไซต์เฉลี่ยงนั้น เป็นกลุ่มคนที่มีความสนใจและชอบในเนื้อหา สมาชิกวงเฉลี่ยง จึงอาศัยพื้นที่ของเว็บบอร์ดเป็นพื้นที่รวมตัวกัน ซึ่งเว็บบอร์ดดังกล่าวมีการสร้างกิจกรรมให้สมาชิกได้ทำร่วมกันหลายกิจกรรม ข้อค้นพบของการวิจัยครั้งนี้พบว่า ชุมชนบนอินเทอร์เน็ตเป็นชุมชนที่เกิดขึ้นเพื่อรองรับความสนใจที่

หลักหลาຍของคนในสังคม เป็นจุดเริ่มต้นและเป็นพื้นที่ในการพัฒนาความสัมพันธ์ อันมีความเกี่ยวเนื่องกับความสัมพันธ์กันในลักษณะแห่งความจริง

ศึกษา เนียมณอม (2548) ได้ศึกษาวิจัยเรื่อง การนำเสนอรูปแบบเว็บไซต์ ทรัพย์สินเพื่อการศึกษาทางอินเทอร์เน็ต ผลการวิจัยพบว่า ในเว็บไซต์ทรัพย์สินเพื่อการศึกษาทางอินเทอร์เน็ต ประกอบด้วย 5 เว็บเพจหลัก คือ โภมเพจ, เว็บเพจแสดงประวัติ, เว็บเพจแสดงคำแนะนำในการเรียนรายวิชา, เว็บเพจประกาศข่าว และเว็บเพจคำถานที่พับบอย แต่ละเว็บเพจประกอบด้วยส่วนหัว ส่วนนำทาง และส่วนท้าย โดยใช้ตารางจัดโครงร่าง และใช้ข้อความ ภาพนิ่ง และภาพเคลื่อนไหวเป็นสื่อประกอบในเพจ ระบบการนำทางใช้การนำทางลักษณะเว็บ และใช้หน้าต่าง (Window) เดิมในการนำเสนอเนื้อหา โดยใช้ซอฟต์แวร์เป็นรูปแบบในการเข้ามายังเว็บไซต์ และใช้เมนูแบบข้อความหรือเมนูแบบ Drop Down เป็นเครื่องมือในการนำทางบนเว็บไซต์ การติดต่อสื่อสารบนเว็บไซต์ทรัพย์สินเพื่อการศึกษา ควรใช้การติดต่อสื่อสารแบบต่างเวลา (Asynchronous) โดยใช้เว็บบอร์ด (Web board) และอีเมล์ (e-mail) เป็นเครื่องมือสื่อสารบนเว็บไซต์ การควบคุมการนำเสนอไฟล์วิดีโอในเว็บไซต์ทรัพย์สินเพื่อการศึกษา การนำเสนอไฟล์วิดีโอใช้การแบ่งส่วนไฟล์วิดีโอตามรายวิชา โดยโปรแกรม Window Media Player และโปรแกรม Real Player มีการควบคุมอย่างน้อยที่สุดคือ ระบบควบคุมการเล่น (Play) ระบบควบคุมการหยุด (Stop) และระบบควบคุมการหยุดชั่วคราว (Pause) โดยใช้วรบกับแถบคันหา (seek bar) โดยผลิตเป็นไฟล์วิดีโอแบบ On demand โดยการนำรายการที่มีอยู่มาดัดแปลงรูปแบบไฟล์ให้เหมาะสม รูปแบบรายการที่เหมาะสมในการนำเสนอบนเว็บไซต์ คือ รูปแบบรายการบรรยายประกอบเรื่อง, รูปแบบการสอนตรง และรูปแบบสารคดี

สุกันดา ปุสุรินทร์ค้า (2549) ได้ทำการวิจัยเรื่อง การพัฒนารูปแบบการแบ่งปันความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารด้วยวิธีการเรียนแบบร่วมมือเพื่อพัฒนาความเป็นชุมชนนักปฏิบัติของครูโรงเรียนที่เข้าร่วมในโครงการหนึ่งสำหรับหนึ่งโรงเรียนในผืนของกรุงเทพมหานคร พบร่วม รูปแบบการแบ่งปันความรู้ที่พัฒนาขึ้น ประกอบด้วย 3 ส่วนหลัก ได้แก่

1. องค์ประกอบของรูปแบบการแบ่งปันความรู้ ประกอบด้วย ชุมชนนักปฏิบัติ การดำเนินกิจกรรม และเทคโนโลยีสารสนเทศ และทรัพยากรสนับสนุนการแบ่งปันความรู้
2. ขั้นตอนการแบ่งปันความรู้ ประกอบด้วย การปฐมนิเทศเชิงปฏิบัติการ การดำเนินการจัดกิจกรรมการแบ่งปันความรู้ด้วยวิธีการเรียนแบบร่วมมือ และการประเมินผล
3. ผลลัพธ์ที่ได้จากการดำเนินกิจกรรมการแบ่งปันความรู้ ประกอบด้วย ผลงานกลุ่ม และผลการประเมินตนเองเกี่ยวกับการแบ่งปันความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสารด้วยวิธีการเรียนแบบร่วมมือเพื่อพัฒนาความเป็นชุมชนนักปฏิบัติของครู

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้เป็นการศึกษารูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระหง่าน และนำเสนอรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระหง่าน โดยมีขั้นตอนในการดำเนินการวิจัยดังนี้

ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

ประชากรและกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย มีดังนี้
กลุ่มตัวอย่างผู้เชี่ยวชาญในการตอบแบบสอบถามความคิดเห็นเกี่ยวกับรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระหง่าน โดยมีวิธีการเลือกแบบเจาะจง (Purposive Sampling) จำนวน 25 ท่าน ซึ่งมีคุณสมบัติอย่างโดยย่างหนึ่งไม่น้อยกว่า 2 ข้อ ดังนี้คือ

1. เป็นผู้เชี่ยวชาญทางด้านคนตระหง่าน ที่มีผลงาน หรือประสบการณ์ทางด้านคนตระหง่านไม่น้อยกว่า 10 ปี
2. มีความรู้ และประสบการณ์ในการใช้เว็บ หรือจัดทำเว็บไซต์ทางด้านคนตระหง่าน
3. เป็นผู้มีความรู้และประสบการณ์ทางด้านการจัดการความรู้

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ แบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ

1. แบบสอบถามในการวิจัยสำหรับผู้เชี่ยวชาญ ด้านการเรียนการสอนคนตระหง่าน ที่มีความรู้ทางด้านการเรียนการสอนบนเว็บ หรือการจัดการความรู้ การวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยได้ใช้เทคนิควิจัยแบบเดลฟาย (Delphi Technique) จึงมีการใช้แบบสอบถามจำนวน 3 ชุด ดังนี้
 - 1.1 ชุดที่ 1 แบบสอบถามสำหรับการวิจัยด้วยเทคนิคเดลฟายรอบที่ 1 เป็นแบบสอบถามปลายเปิด และปลายปิด โดยเป็นข้อคำถามเกี่ยวกับองค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ เทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ และรูปแบบกิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระหง่าน โดยผู้วิจัยจะเปิดโอกาสให้แสดงความคิดเห็นอย่างเสรี โดยไม่ชี้นำ และผ่านการตรวจสอบเครื่องมือโดยผู้เชี่ยวชาญด้านการเรียนการสอนคนตระหง่าน 3 ท่าน ด้านการจัดการความรู้ 3 ท่าน การเรียนการสอนบนเว็บ 3 ท่าน และการตรวจสอบเครื่องมือ 1 ท่าน มี 3 ตอน คือ

ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

ตอนที่ 2 แบบสอบถามแสดงความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ

ตอนที่ 3 ข้อเสนอแนะในการแสดงความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ

1.2 ชุดที่ 2 แบบสอบถามสำหรับการเก็บรวบรวมข้อมูลด้วยเทคนิคเดล

พายในรอบที่ 2 โดยเป็นแบบสอบถามปลายปิด แบบประมาณค่า 5 ระดับ โดยข้อคำถามทั้งหมด พัฒนามาจากคำตอบของผู้เชี่ยวชาญจากการตอบแบบสอบถามในรอบที่ 1

1.3 ชุดที่ 3 แบบสอบถามสำหรับการวิจัยด้วยเทคนิคเดลพาย รอบที่ 3

โดยเป็นแบบสอบถามปลายปิด แบบประมาณค่า 5 ระดับ จะมีข้อคำถามเหมือนกับแบบสอบถาม ในรอบที่ 2 ทุกประการ และจะเพิ่มเติมในส่วนของการแสดงค่าสถิติ ได้แก่ ค่ามัธยฐานที่เป็นกลุ่ม คำตอบของผู้เชี่ยวชาญ และค่าพิสัยระหว่างค่าเฉลี่ย เพื่อแสดงความคิดเห็นที่สอดคล้องกันของ คำตอบ ที่คำนวณได้จากคำตอบของกลุ่มผู้เชี่ยวชาญในรอบที่ 2 พร้อมทั้งแสดงตำแหน่งคำตอบ ของผู้เชี่ยวชาญแต่ละคน เพื่อให้ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่า คำตอบของกลุ่มมีความสอดคล้องกันอย่างไร หากไม่ตรงกับความเห็นของตนก็สามารถเปลี่ยนแปลงคำตอบหรือยืนยันคำตอบของตนได้ การ ยืนยันความคิดเห็นเดิมที่ไม่ตรงกับความคิดเห็นของกลุ่มนั้น ผู้วิจัยจะเปิดโอกาสให้แสดงความ คิดเห็นพร้อมทั้งบอกเหตุผลประกอบท้ายตาราง ซึ่งถ้าผู้เชี่ยวชาญคนใดมีความคิดเห็นไม่ตรงกับ กลุ่มและไม่มีเหตุผลอธิบายประกอบความคิดของตน ถือว่าเป็นการยอมรับและเห็นด้วยกับความ คิดเห็นของกลุ่มส่วนใหญ่

2. แบบรับรองรูปแบบเว็บไซต์ เป็นแบบรับรองความเหมาะสมของรูปแบบเว็บไซต์ ที่ได้นำความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญมาจัดองค์ประกอบเข้าด้วยกัน เพื่อนำเสนอรูปแบบเว็บไซต์ สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย โดยให้ผู้ทรงคุณวุฒิด้านการสอน ดนตรีไทยที่มีประสบการณ์ในการสอนดนตรีไทยไม่น้อยกว่า 10 ปี เป็นผู้มีผลงานหรือ ตำแหน่ง ทางวิชาการเป็นที่ยอมรับ และมีความรู้ ประสบการณ์ในการใช้เว็บ หรือมีความรู้ทางด้านการ จัดการความรู้ ซึ่งได้มาจาก การคัดเลือกแบบจำเพาะเจาะจง จำนวน 5 ท่านประเมิน ซึ่ง ประกอบด้วยข้อคำถาม 3 ตอน คือ

ตอนที่ 1 เป็นข้อมูลของผู้ให้การรับรองรูปแบบงาน

ตอนที่ 2 เป็นความคิดเห็นเกี่ยวกับการนำเสนอรูปแบบเว็บไซต์สำหรับ

การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย เป็น แบบสอบถามปลายปิด ชนิดประมาณค่า 5 ระดับ

ตอนที่ 3 เป็นแบบแสดงความคิดเห็นและข้อเสนอแนะเพิ่มเติมเกี่ยวกับ รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนัก ปฏิบัติด้านดนตรีไทยตามความคิดเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิ

การสร้างเครื่องมือในการวิจัย

1. การสร้างแบบสอบถามเพื่อสอบถามความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับรูปแบบ เว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านสอนศิริไทย ผู้จัดสร้างเครื่องมือในการวิจัยด้วยเทคนิควิธีวิจัยแบบเดลฟาย 3 รอบ ตามขั้นตอนดังนี้

แบบสอบถามรอบที่ 1 มีขั้นตอนการสร้างดังนี้

1. ศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวกับการเรียนการสอนศิริไทย ชุมชนนักปฏิบัติ และองค์ประกอบเว็บไซต์ จากบทความ วารสาร คัดสำเนาจากรายงานการวิจัย หรือบทความจากเว็บไซต์ และเว็บไซต์การแลกเปลี่ยนเรียนรู้

2. นำข้อมูลที่ได้จากการศึกษาเอกสาร งานวิจัยที่เกี่ยวกับการเรียนการสอนศิริไทย ชุมชนนักปฏิบัติ และองค์ประกอบเว็บไซต์แลกเปลี่ยนเรียนรู้มาสังเคราะห์ เพื่อสร้างกรอบคำถาม

3. นำกรอบคำถามดังกล่าวมาสร้างเป็นแบบสอบถามปลายเปิด และปลายปิด

4. นำแบบสอบถามที่สร้างขึ้นเสนอต่ออาจารย์ที่ปรึกษาเพื่อตรวจสอบ ปรับปรุงแก้ไข

5. นำแบบสอบถามไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิด้านการเรียนการสอนศิริไทย 3 ท่าน ด้านการเรียนการสอนบนเว็บ 3 ท่าน ด้านการจัดการความรู้ 3 ท่าน และด้านการตรวจสอบ เครื่องมือ 1 ท่าน เพื่อตรวจสอบความถูกต้อง ความตรงตามเนื้อหา (Content Validity) และ รูปแบบของแบบสอบถาม โดยวิธีการให้คะแนนผลการตัดสินมีดังนี้

+ 1	หมายถึง	ข้อคำถามนั้นสอดคล้องรูปแบบนั้น
0	หมายถึง	ไม่แน่ใจว่าสอดคล้องกับรูปแบบนั้น
- 1	หมายถึง	ข้อคำถามนั้นไม่สอดคล้องกับรูปแบบนั้น

นำผลที่จะได้นำมาคำนวนหาค่า IOC ตามเกณฑ์ที่กำหนด โดยใช้สูตร (ล้วน สายยศ และอังคณา สายยศ, 2538)

$$\text{IOC} = \frac{\Sigma R}{N}$$

เมื่อ	IOC	แทน	ตัวนี่ความสอดคล้องระหว่างข้อคำถามกับวัตถุประสงค์
	ΣR	แทน	ผลรวมของคะแนนความคิดเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิหรือ
	N	แทน	จำนวนผู้ทรงคุณวุฒิหรือผู้เชี่ยวชาญ

ซึ่งมีเกณฑ์การให้คะแนนโดยผู้เชี่ยวชาญหรือผู้ทรงคุณวุฒิแต่ละคน ดังนี้
 ให้คะแนน +1 เมื่อผู้เชี่ยวชาญหรือผู้ทรงคุณวุฒิแต่ละคน ดังนี้
 ยอดคลั่งกับวัตถุประสงค์
 ให้คะแนน 0 เมื่อผู้เชี่ยวชาญหรือผู้ทรงคุณวุฒิไม่แน่ใจว่ารูปแบบของข้อคำถามนั้น
 นั้นสอดคล้องกับวัตถุประสงค์
 ให้คะแนน -1 เมื่อผู้เชี่ยวชาญหรือผู้ทรงคุณวุฒิแน่ใจว่ารูปแบบของข้อคำถามนั้นไม่
 สอดคล้องกับวัตถุประสงค์

โดยค่าของ IOC ในแต่ละข้อคำถามต้อง ≥ 0.5 จึงจะนำไปใช้ได้

6. จากการวิเคราะห์ของผู้เชี่ยวชาญทั้ง 4 ด้าน พบว่าผู้เชี่ยวชาญได้ให้
 ข้อเสนอแนะทางด้านการปรับปรุงการใช้ภาษา การจัดเรียงกลุ่มข้อคำถาม และข้อคำถามควรมี
 ประเด็นที่ชัดเจน (ดูรายละเอียดที่ภาคผนวก ค หน้า 217)

7. นำแบบสอบถามไปทดลองใช้กับกลุ่มตัวอย่างจำนวน 1 คน เพื่อ
 ตรวจสอบความเข้าใจเกี่ยวกับข้อคำถาม พบร่วกคู่มือตัวอย่างได้ให้ข้อเสนอแนะในการปรับปรุง
 ภาษา และควรมีเอกสารแนบเพิ่มเติมอธิบายคำจำกัดความ

8. ปรับปรุงแบบสอบถามอีกครั้ง และนำไปใช้จริง

แบบสอบถามรอบที่ 2 มีขั้นตอนการสร้างดังนี้

นำข้อมูลที่ได้จากการประเมินแบบสอบถามรอบที่ 1 ของผู้เชี่ยวชาญ รวมรวม วิเคราะห์
 พิจารณา ความคิดเห็นที่เหมือนหรือใกล้เคียงกัน และตัดข้อมูลที่ซ้ำกันออกไป แล้วนำมาพัฒนา
 เป็นแบบสอบถามรอบที่ 2 โดยใช้แบบมาตราประमานค่า 5 ระดับ

แบบสอบถามผู้เชี่ยวชาญที่เข้ามาตรวจสอบค่า 5 ระดับ กำหนดค่าระดับคะแนนดังนี้

คะแนน 5 หมายถึง	ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นว่า	เหมาะสมมากที่สุด
คะแนน 4 หมายถึง	ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นว่า	เหมาะสมมาก
คะแนน 3 หมายถึง	ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นว่า	เหมาะสมปานกลาง
คะแนน 2 หมายถึง	ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นว่า	เหมาะสมน้อย
คะแนน 1 หมายถึง	ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นว่า	เหมาะสมน้อยที่สุด

แบบสอบถามรอบที่ 3 มีขั้นตอนการสร้างดังนี้

1. นำข้อมูลที่ได้ในแบบสอบถามในรอบที่ 2 มาวิเคราะห์และพัฒนาเป็น
 แบบสอบถามในรอบที่ 3 ซึ่งประกอบด้วยข้อความเดิมและนำมาเพิ่มการแสดงค่ามัธยฐานและ

พิสัยระหว่างค่าอ่าทล์เกี่ยวกับการตอบแบบสอบถามในรอบที่ 2 ของผู้เชี่ยวชาญทั้งหมด พร้อมทั้ง ตำแหน่งของผู้เชี่ยวชาญแต่ละท่าน เพื่อให้ผู้เชี่ยวชาญได้พิจารณาคำตัดสินของตนเองอีกครั้งหนึ่ง

2. การสร้างแบบสอบถามความคิดเห็นผู้ทรงคุณวุฒิเพื่อการรับรองรูปแบบ เก็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย มีขั้นตอนในการ ดำเนินการดังนี้

- 2.1 นำข้อมูลจากรูปแบบมาจัดทำลำดับข้อคำถาม สร้างเป็น แบบสอบถามมาตรฐานค่า 5 ระดับ เพื่อรับรองความเหมาะสมในการนำไปใช้งาน
- 2.2 นำแบบสอบถามความคิดเห็นเพื่อการรับรองรูปแบบที่สร้างขึ้นเสนอ ต่ออาจารย์ที่ปรึกษาเพื่อตรวจสอบและพิจารณา
- 2.3 ปรับปรุงแก้ไขแบบสอบถามความคิดเห็นเพื่อการรับรองรูปแบบตาม ข้อเสนอแนะของอาจารย์ที่ปรึกษา

การดำเนินการวิจัย

การดำเนินการวิจัยมีวิธีการดำเนินการดังนี้

1. ผู้วิจัยได้ศึกษาเอกสาร งานวิจัยเกี่ยวกับการออกแบบเว็บไซต์ และใช้เทคนิค การวิเคราะห์เนื้อหา (Content Analysis) วิเคราะห์โดยใช้หลักทฤษฎีการออกแบบการเรียนการ สอนบนเว็บ (Mcgreal, 1997 ถึงปัจจุบัน ศุภกร เนียมณอม, 2548) ด้วยการศึกษาองค์ประกอบ เก็บสำหรับการเรียนการสอน ชุมชนนักปฏิบัติ การเรียนการสอนดนตรีไทย และรูปแบบเว็บไซต์ที่ใช้ สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในประเทศไทย
2. นำข้อมูลที่ได้จากการศึกษาเอกสาร งานวิจัยที่เกี่ยวข้องมาสังเคราะห์เป็น องค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย
3. นำข้อมูลที่ได้จากการสังเคราะห์องค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยน เรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยมาสร้างเป็นกรอบรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยน เรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย
4. นำกรอบรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้าน ดนตรีไทยมาสร้างเป็นแบบสอบถามความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการ แลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ซึ่งเป็นแบบสอบถามปลายเปิด และปลายปิด
5. นำแบบสอบถามที่ได้ไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิด้านการเรียนการสอนดนตรีไทย 3 ท่าน ด้านการเรียนการสอนบนเว็บ 3 ท่าน ด้านการจัดการความรู้ 3 ท่าน และด้านการตรวจสอบ เครื่องมือ 1 ท่าน ตรวจสอบความถูกต้อง ความตรงตามเนื้อหา (Content Validity) และรูปแบบ ของแบบสอบถาม

6. นำแบบสอบถามที่ได้ปรับปรุงแล้วสอบถามความคิดเห็นเกี่ยวกับรูปแบบ
เว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน ในรอบที่ 1 จาก
ผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 25 ท่าน

7. วิเคราะห์ข้อมูลด้วยวิธีการทางสถิติ แก้ไข และปรับปรุงองค์ประกอบรูปแบบ
เว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่านตามคำแนะนำของ
ผู้เชี่ยวชาญ

8. นำข้อมูลที่วิเคราะห์จากความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญมาสร้างเป็นแบบสอบถาม
ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญรอบที่ 2 ที่มีต่อรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของ
ชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน

9. นำแบบสอบถามในรอบที่ 2 เสนอผู้เชี่ยวชาญเพื่อแสดงความคิดเห็นยืนยัน
องค์ประกอบรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน โดย
การประเมินจากผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 25 ท่าน (กลุ่มเดิมจากรอบแรก)

10. วิเคราะห์ข้อมูลด้วยวิธีการทางสถิติ แก้ไข และปรับปรุงองค์ประกอบรูปแบบ
เว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่านตามคำแนะนำของ
ผู้เชี่ยวชาญ

11. นำข้อมูลที่วิเคราะห์จากความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญมาสร้างเป็นแบบสอบถาม
ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญรอบที่ 3 ที่มีต่อรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของ
ชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน

12. นำแบบสอบถามในรอบที่ 3 เสนอผู้เชี่ยวชาญเพื่อแสดงความคิดเห็นยืนยัน
หรือแก้ไของค์ประกอบรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน^{ไทย}

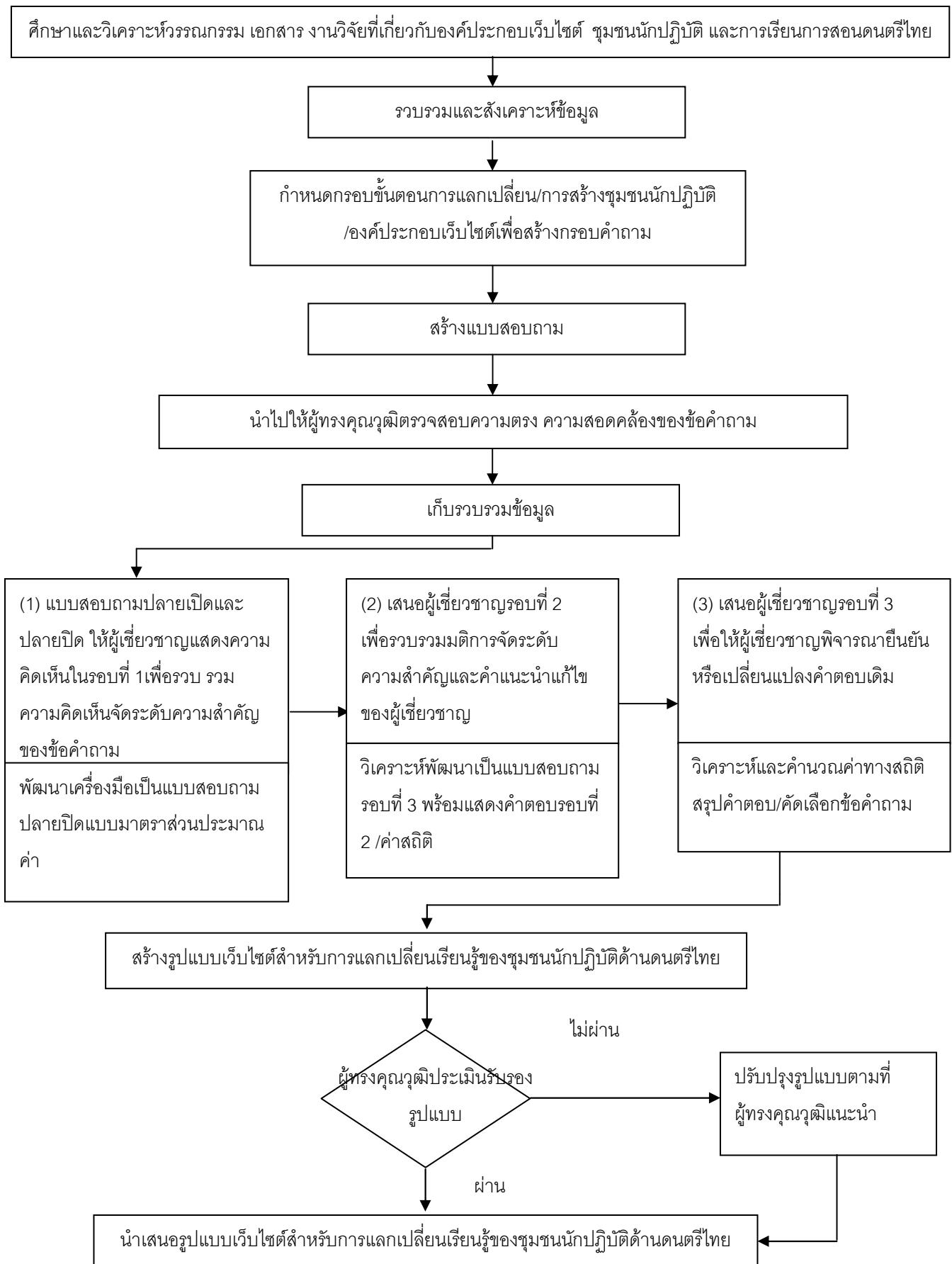
13. วิเคราะห์ข้อมูลด้วยวิธีทางสถิติ แก้ไข และปรับปรุงองค์ประกอบเว็บไซต์
สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน ตามคำแนะนำของผู้เชี่ยวชาญ

14. นำองค์ประกอบเว็บไซต์ที่ได้จากการวิเคราะห์ผลความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ
นำมาสร้างเป็นรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน^{ไทย}

15. นำรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้าน
คนตระหง่านเสนอต่อผู้ทรงคุณวุฒิเพื่อประเมินรับรองรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน จำนวน 5 ท่าน จากการเลือกแบบเจาะจง (Purposive
Sampling) ซึ่งมีคุณสมบัติอย่างโดยย่างหนึ่ง อย่างน้อย 2 ข้อ ดังนี้

- 15.1 เป็นผู้ทรงคุณวุฒิทางด้านดนตรีไทย ที่มีประสบการณ์ในการสอน
ดนตรีไทยไม่น้อยกว่า 10 ปี และเป็นผู้มีผลงาน หรือตำแหน่งทาง
วิชาการเป็นที่ยอมรับ
- 15.2 มีความรู้ และประสบการณ์ในการใช้เว็บ
- 15.3 หรือมีความรู้และประสบการณ์ทางด้านการจัดการความรู้
16. เก็บรวบรวมข้อมูล และนำรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของ
ชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยมาวิเคราะห์ผล แก้ไข และปรับปรุงตามคำแนะนำของผู้ทรงคุณวุฒิ
17. นำเสนอรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้าน
ดนตรีไทย

การดำเนินการวิจัย



ภาพที่ 4 ขั้นตอนการดำเนินการวิจัย

การเก็บรวบรวมข้อมูล

การศึกษาความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระหง่าน ผู้วิจัยเก็บรวบรวมข้อมูลโดยใช้เทคนิคเดลฟาย ผู้วิจัยขอความร่วมมือจากกลุ่มตัวอย่างอย่างไม่เป็นทางการด้วยการโทรศัพท์ขอความอนุเคราะห์การเป็นผู้เชี่ยวชาญในการวิจัย และสอบถามความสะดวกในการนำส่งแบบสอบถามก่อน แล้วนำส่งแบบสอบถามให้ผู้เชี่ยวชาญ 3 รอบ มีขั้นตอนดำเนินการดังนี้

รอบที่ 1 ผู้วิจัยส่งแบบสอบถามพร้อมแนบหนังสือขอความร่วมมือในแบบสอบถาม นำส่งผู้เชี่ยวชาญทั้งด้วยตนเอง ส่งทางไปรษณีย์ และส่งทางไปรษณีย์ อิเล็กทรอนิกส์ ให้เวลาในการตอบแบบสอบถาม 2 สัปดาห์ เมื่อครบกำหนดระยะเวลาในการตอบแบบสอบถาม ผู้วิจัยได้โทรศัพท์สอบถาม และดำเนินการเก็บรวบรวมแบบสอบถามด้วยตนเอง บางส่วน และรอการส่งกลับทางไปรษณีย์ และทางไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-mail) ผู้วิจัยทำการสังเคราะห์ และวิเคราะห์เพื่อรวบรวมความคิดเห็นที่เหมือนกัน หรือใกล้เคียงกัน และแยกความคิดเห็นที่แตกต่างกัน เพื่อจัดสร้างแบบสอบถามในรอบที่ 2

รอบที่ 2 วิเคราะห์ข้อมูลจากแบบสอบถามในรอบที่ 1 โดยนำไปจัดทำเป็นแบบสอบถามมาตราส่วนประมาณค่า จัดส่งแบบสอบถามในรอบที่ 2 ด้วยตนเอง และทางไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-mail) ให้เวลาในการตอบ 2 สัปดาห์ เมื่อครบกำหนดระยะเวลาในการตอบแบบสอบถาม ผู้วิจัยได้โทรศัพท์สอบถาม และดำเนินการเก็บรวบรวมแบบสอบถามด้วยตนเอง และรอการส่งกลับทางไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์(e-mail) วิเคราะห์ข้อมูลจากแบบสอบถามรอบที่ 2

รอบที่ 3 ผู้วิจัยส่งแบบสอบถามรอบที่ 3 ซึ่งเป็นรอบสุดท้ายให้ผู้เชี่ยวชาญทบทวนคำตอบของตนเองและทางไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-mail) ให้เวลาในการตอบ 2 สัปดาห์ เมื่อครบกำหนดระยะเวลาในการตอบแบบสอบถาม ผู้วิจัยได้โทรศัพท์สอบถาม และดำเนินการเก็บรวบรวมด้วยตนเอง และรอการส่งกลับทางไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ นำคะแนนความคิดเห็นทั้งหมดมาวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อสร้างรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระหง่าน

การรับรองรูปแบบ ผู้วิจัยนำแบบรับรองรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระหง่านไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิ 5 ท่านเพื่อรับรองความเป็นไปได้ในการนำไปใช้ โดยนำส่งด้วยตนเองพร้อมหนังสือขอความร่วมมือ กำหนดระยะเวลาใน การตอบ 2 สัปดาห์ เมื่อครบกำหนดระยะเวลาผู้วิจัยได้เก็บรวบรวมข้อมูลด้วยตนเอง และนำต้นแบบวิจัยมาปรับปรุงแก้ไขเพื่อนำเสนอต่อไป

การวิเคราะห์ข้อมูลและสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์

ขั้นตอนที่ 1 วิเคราะห์ องค์ประกอบเว็บการเรียนการสอน รูปแบบเว็บไซต์ที่ใช้สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนการสอนดัชนีไทย และชุมชนนักปฏิบัติ มาสร้างเป็นตารางสังเคราะห์รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดัชนีไทย

ขั้นตอนที่ 2 การวิเคราะห์ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับรูปแบบเว็บไซต์ สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดัชนีไทย ผู้วิจัยดำเนินการวิเคราะห์ข้อมูลดังนี้

รอบที่ 1 เป็นการวิเคราะห์ข้อมูลจากคำตอบของคำถามปลายเปิด และปลายปิด ผู้วิจัยรวมความคิดเห็นที่ได้ทั้งหมดเข้าด้วยกัน แล้วนำมาจัดเป็นข้ออย่าง หากข้อใดผู้เชี่ยวชาญ มีความคิดเห็นเหมือนกันมากกว่าร้อยละ 60 นำมาสร้างเป็นข้อคำถามในแบบสอบถามรอบที่ 2

รอบที่ 2 เป็นการวิเคราะห์ข้อมูลโดยการหาค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างคุณภาพที่ไม่เป็นเกณฑ์ในการสรุปความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ แล้วนำค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างคุณภาพที่ได้ไปแสดงในแบบสอบถามรอบที่ 3 เพื่อให้ผู้เชี่ยวชาญพิจารณาอีกครั้ง

รอบที่ 3 ข้อมูลเป็นแบบสอบถามที่ค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างคุณภาพที่เพื่อให้ผู้เชี่ยวชาญยืนยันคำตอบของตนเองว่าเห็นด้วยกับความคิดเห็นจากค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างคุณภาพหรือไม่ ถ้าไม่เห็นด้วยก็ขอให้ผู้เชี่ยวชาญอธิบายเหตุผล หลังจากนั้นนำข้อมูลที่ได้มาหาค่ามัธยฐาน และค่าพิสัยระหว่างคุณภาพที่อีกครั้ง แล้วจึงสรุปตามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ โดยใช้เกณฑ์ต่อไปนี้

1. เกณฑ์ในการพิจารณาความเหมาะสมที่นำมาใช้ในแบบสอบถาม คือ	
คะแนนเฉลี่ย 4.50-5.00 หมายถึง	ผู้เชี่ยวชาญ/ผู้ทรงคุณวุฒิเห็นว่า เหมาะสมมากที่สุด
คะแนนเฉลี่ย 3.50-4.49 หมายถึง	ผู้เชี่ยวชาญ/ผู้ทรงคุณวุฒิเห็นว่า เหมาะสมมาก
คะแนนเฉลี่ย 2.50-3.49 หมายถึง	ผู้เชี่ยวชาญ/ผู้ทรงคุณวุฒิเห็นว่า เหมาะสมปานกลาง
คะแนนเฉลี่ย 1.50-2.49 หมายถึง	ผู้เชี่ยวชาญ/ผู้ทรงคุณวุฒิเห็นว่า เหมาะสมน้อย
คะแนนเฉลี่ย ต่ำกว่า 1.50 หมายถึง	ผู้เชี่ยวชาญ/ผู้ทรงคุณวุฒิเห็นว่า เหมาะสมน้อยที่สุด

2. เกณฑ์ในการพิจารณาค่าความสอดคล้องกันของคำตอบกำหนดไว้ดังนี้
 ค่าพิสัยระหว่างคุณภาพ ตั้งแต่ 0.01-0.99 ถือว่า คำตอบมีความสอดคล้องกันสูงมาก
 ค่าพิสัยระหว่างคุณภาพ ตั้งแต่ 1.00-1.99 ถือว่า คำตอบมีความสอดคล้องกันสูง
 ค่าพิสัยระหว่างคุณภาพ ตั้งแต่ 2.00-2.99 ถือว่า คำตอบมีความสอดคล้องกันต่ำ
 ค่าพิสัยระหว่างคุณภาพ ตั้งแต่ 3.00 ขึ้นไป ถือว่า คำตอบไม่มีความสอดคล้องกัน

คำตอบในรอบสุดท้ายที่ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่ามีความเหมาะสมมากถึงมากที่สุด (ค่ามัธยฐาน 3.50 ขึ้นไป) และมีความสอดคล้องกันของคำตอบสูงถึงสูงมาก (ค่าพิสัยระหว่างค่าว่าให้ต่อไปอีก 1.50) นำมาสังเคราะห์กับข้อมูลเบื้องต้น ซึ่งได้ศึกษาในขั้นตอนแรก และปรับปรุงเพื่อพัฒนาเป็นรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านดูร้ายไทย

ส่วนคำตอบของผู้เชี่ยวชาญที่มีความสมดังแต่เหมาะสมปานกลางถึงไม่มีความเหมาะสม (ค่ามัธยฐานน้อยกว่าหรือเท่ากับ 3.50) และค่าความสอดคล้องกันของคำตอบต่ำถึงไม่มีความสอดคล้องกัน (ค่าพิสัยระหว่างค่าว่าให้ตั้งแต่ 1.50 ขึ้นไป) จะไม่นำข้อมูลมากำหนดเป็นรูปแบบ

ขั้นตอนที่ 3 การรับรองรูปแบบการนำเสนอรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านดูร้ายไทย ผู้วิจัยนำแบบรับรองรูปแบบเว็บไซต์ และรูปแบบเว็บไซต์ไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิ 5 ท่านรับรองความเป็นไปได้ในการนำไปใช้เคราะห์ด้วยค่าเฉลี่ยเลขคณิต และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน โดยกำหนดเกณฑ์ในการตัดสินว่าต้องมีค่าเฉลี่ยเลขคณิตเท่ากับหรือมากกว่า 3.50 แล้วนำข้อมูลเสนอในรูปแบบตารางประกอบความเรียง

เกณฑ์ในการแปลความหมายค่าเฉลี่ยเลขคณิต ดังนี้

ค่าเฉลี่ย ตั้งแต่ 4.50 - 5.00	แสดงว่า	ผู้ทรงคุณวุฒิเห็นว่ารูปแบบเหมาะสมมากที่สุด
ค่าเฉลี่ย ตั้งแต่ 3.50 - 4.49	แสดงว่า	ผู้ทรงคุณวุฒิเห็นว่ารูปแบบเหมาะสมมาก
ค่าเฉลี่ย ตั้งแต่ 2.50 - 3.49	แสดงว่า	ผู้ทรงคุณวุฒิเห็นว่ารูปแบบเหมาะสมปานกลาง
ค่าเฉลี่ย ตั้งแต่ 1.50 - 2.49	แสดงว่า	ผู้ทรงคุณวุฒิเห็นว่ารูปแบบไม่เหมาะสม
ค่าเฉลี่ย ตั้งแต่ 1.00 - 1.49	แสดงว่า	ผู้ทรงคุณวุฒิเห็นว่ารูปแบบไม่เหมาะสมอย่างยิ่ง

บทที่ 4

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับรูปแบบ เว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตรีไทย และเพื่อนำเสนอรูปแบบ เว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตรีไทย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้คือ แบบสอบถามชนิดปลายเปิด และปลายปิด จำนวน 25 ฉบับในรอบที่ 1 แบบสอบถามปลายปิด จำนวน 25 ฉบับในรอบที่ 2 และจำนวน 25 ฉบับในรอบที่ 3 สำหรับจำนวนแบบสอบถามที่ส่งไปในรอบแรกจำนวน 25 ฉบับ ได้รับกลับคืนมา จำนวน 25 ฉบับ คิดเป็นร้อยละ 100 จำนวนแบบสอบถามที่ส่งไปในรอบที่ 2 จำนวน 25 ฉบับ ได้รับกลับคืนมาจำนวน 25 ฉบับ คิดเป็นร้อยละ 100 และจำนวนแบบสอบถามที่ส่งไปในรอบที่ 3 (รอบสุดท้าย) จำนวน 25 ฉบับ ได้รับกลับคืนมาจำนวน 25 ฉบับ คิดเป็นร้อยละ 100

หลังจากได้ทำการเก็บรวบรวมข้อมูลตามกระบวนการทางการวิจัยแบบเดลฟาย และวิเคราะห์คำนวณตามหลักสถิติได้ครบแล้ว จะเป็นการนำเสนอตารางประกอบความเรียงของ ผลการวิเคราะห์หาค่ามัธยฐาน (Median: M.D.) และค่าพิสัยระหว่างควอไทล์ (Interquartile Range: I.R.) ของแต่ละข้อคำถาม ด้วยโปรแกรมทางสถิติสรุปเป็นต่อน ตอนที่ 1 โดยเรียงลำดับค่า มัธยฐานจากมากที่สุดไปจนถึงที่สุดตามลำดับของเขตที่ศึกษา และตารางสรุปผลการวิเคราะห์ หาค่าเฉลี่ยมซัมมิลิเมทริกนิต (\bar{x}) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) ของต้นแบบรับรองชื่นงาน วิจัยสรุปเป็นต่อนที่ 2 ดังจะสรุปรายละเอียดดังต่อไปนี้

ตอนที่ 1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลจากแบบสอบถามความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญในรอบที่ 3

ตอนที่ 2 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตรีไทย ของผู้ทรงคุณวุฒิ 5 ท่าน

ตอนที่ 1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลจากแบบสอบถามความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญในรอบที่ 3

ตารางที่ 4 ค่ามัธยฐานและค่าพิสัยระหว่างค่าวอไอล์ของคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ
เกี่ยวกับองค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้าน
คนตระเวนไทย

ลำดับที่	ข้อที่	มัธยฐาน	พิสัยระหว่าง ค่าวอไอล์	ระดับ ความเหมาะสม	ความสอดคล้อง ของผู้เชี่ยวชาญ
1.	1.1	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
2.	1.2	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
3.	1.3	5	0.5	มากที่สุด	สอดคล้อง
4.	1.4	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
5.	1.5	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
6.	1.6	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
7.	1.7	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
8.	1.8	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
9.	1.9	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
10.	1.10	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
11.	1.11	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
12.	1.12	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
13.	1.13	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
14.	1.14	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
15.	1.15	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
16.	1.16	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
17.	1.17	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
18.	1.18	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง

จากตารางที่ 4 ผลการวิจัยแสดงว่า ผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นเกี่ยวกับองค์ประกอบ
เก็บไปใช้สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระเวนไทย ที่มีความสอดคล้องกันใน
ระดับมากที่สุด จำนวน 18 ข้อ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

- ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด คือ**
- ข้อที่ 1.1 โฆษณาฯ แสดงหน้าเว็บเพจ และ Link ต่างๆ ภายในเว็บ
 - ข้อที่ 1.2 เว็บเพจการรับสมัครสมาชิก การเข้าระบบสำหรับสมัคร และแสดงสมาชิกที่เข้ามาเป็นสมาชิกใหม่
 - ข้อที่ 1.3 เว็บเพจแสดงประวัติ ภาพถ่ายของสมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย
 - ข้อที่ 1.4 เว็บเพจแสดงบทบาทหน้าที่ ความรับผิดชอบของสมาชิกและผู้เกี่ยวข้องของชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย
 - ข้อที่ 1.5 เว็บเพจแสดงภาพรวม แสดงความเป็นมา และวัตถุประสงค์
 - ข้อที่ 1.6 เว็บเพจประกาศข่าวสาร แจ้งให้สมาชิกและผู้สนใจทั่วไป
 - ข้อที่ 1.7 เว็บเพจแสดงกำหนดการ แผนกำกับกิจกรรมด้านดนตรีไทย
 - ข้อที่ 1.8 เว็บเพจแสดงกิจกรรม หน้าปฏิทินกิจกรรมด้านดนตรีไทย
 - ข้อที่ 1.9 เว็บเพจแสดงเกื้อต่อความรู้ เทคนิค ภูมิปัญญา
 - ข้อที่ 1.10 เว็บเพจสนับสนุน แหล่งเรียนรู้ ค้นคว้าเพิ่มเติมด้านดนตรีไทย
 - ข้อที่ 1.11 เว็บเพจแสดงเว็บไซต์เครือข่ายในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย
 - ข้อที่ 1.12 เว็บเพจ Search Engine เพื่อความสะดวกรวดเร็วในการค้นหาข้อมูล
 - ข้อที่ 1.13 เว็บเพจแสดงคำแนะนำการใช้เว็บ คู่มือการใช้งานเว็บไซต์
 - ข้อที่ 1.14 เว็บเพจแสดงคำศัพท์เฉพาะที่ใช้ทางด้านดนตรีไทย
 - ข้อที่ 1.15 เว็บเพจแสดงคำถามที่ใช้บ่อย คำสำคัญ หน้าแสดงคำศัพท์ที่ถูกค้นมาก
 - ข้อที่ 1.16 เว็บเพจสำหรับการอภิปรายแลกเปลี่ยนความคิดเห็น
 - ข้อที่ 1.17 เว็บเพจการนำเสนอการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
 - ข้อที่ 1.18 เว็บเพจประเมิน แสดงความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ เพื่อจัดเก็บรวมองค์ความรู้

**ตารางที่ 5 ค่าม้อยฐานและค่าพิสัยระหว่างค่าวอไทยของคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ
เกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการແລກປ່ຽນເງິນຮູ້ (กระดานສັນທະນາ Web board) ຂອງ
ຊຸມໜັນນັກປົງປົງປົດຕໍ່ານດັນຕົວໄທຍ**

ลำดับที่	ข้อที่	ม้อยฐาน	พิสัยระหว่าง ค่าวอไทย	ระดับ ความหมาย	ความสอดคล้อง ของผู้เชี่ยวชาญ
1.	2.1	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
2.	2.1.1	5	2	มากที่สุด	ไม่สอดคล้อง
3.	2.1.2	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
4.	2.1.3	5	0.5	มากที่สุด	สอดคล้อง
5.	2.1.4	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง

จากตารางที่ 5 ผลการวิจัยแสดงว่า ผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นเกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการແລກປ່ຽນເງິນຮູ້ຂອງຊຸມໜັນນັກປົງປົງປົດຕໍ່ານດັນຕົວໄທຍ ในส่วนที่เป็น กระดานສັນທະນາ (Web board) ที่มีความสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด จำนวน 4 ข้อ และมีความเห็นไม่สอดคล้อง กัน จำนวน 1 ข้อดังรายละเอียดต่อไปนี้

- ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด คือ
- ข้อที่ 2.1 กระดานສັນທະນາ (Web board) ใช้สำหรับการແລກປ່ຽນບທສັນທະນາ ความคิดเห็น การພູດຄູຍ ກາຮອກປ່າຍອອນໄລນ໌ຂອງສາມາຊີກໃນຊຸມໜັນນັກປົງປົງປົດຕໍ່ານດັນຕົວໄທຍ
 - ข้อที่ 2.1.2 มีການແປ່ງຫວ້າຂອໍ້ຫັດເຈນ ແລະ ພາກຫລາຍ
 - ข้อที่ 2.1.3 ມີຂອບເຂດໃນກາຮອກສັນທະນາ
 - ข้อที่ 2.1.4 ມີກາຮັດກໍາຕົວກອງການພູດຄູຍທີ່ໄມ່ສາມາດຈາກຜູ້ດູແລວປປ

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นไม่สอดคล้องกัน คือ

- ข้อที่ 2.1.1 ສາມາດໃຫ້ໄດ້ທັງທີ່ເປັນສາມາຊີກແລະໄມ່ໄໝສາມາຊີກ

ตารางที่ 6 ค่ามัธยฐานและค่าพิสัยระหว่างค่าอุ่นของความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ
เกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (ห้องสนทนา Chat room) ของ
ชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระเวน

ลำดับที่	ข้อที่	มัธยฐาน	พิสัยระหว่าง ค่าอุ่น	ระดับ ความเหมาะสม	ความสอดคล้อง ของผู้เชี่ยวชาญ
1.	2.2	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
2.	2.2.1	4	2	มาก	ไม่สอดคล้อง
3.	2.2.2	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
4.	2.2.3	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
5.	2.2.4	5	0.5	มากที่สุด	สอดคล้อง
6.	2.2.5	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
7.	2.2.6	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง
8.	2.2.7	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง
9.	2.2.8	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง

จากตารางที่ 6 ผลการวิจัยแสดงว่า ผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นเกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระเวน ในส่วนที่เป็นห้องสนทนา (Chat room) ที่มีความสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด จำนวน 8 ข้อ และมีความเห็นไม่สอดคล้องกันจำนวน 1 ข้อ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด คือ

ข้อที่ 2.2 ห้องสนทนา (Chat room) เปิดโอกาสให้สมาชิกชุมชนนักปฏิบัติสามารถคุยกันทางออนไลน์โดยวิธีการพิมพ์ข้อความ โดยปรากฏชื่อของสมาชิกที่กำลังคุยกันในห้องสนทนานั้น

ข้อที่ 2.2.2 สามารถสนทนารวมได้

ข้อที่ 2.2.3 มีอินเตอร์คอน (สามารถแสดงอารมณ์ได้ด้วยสัญลักษณ์)

ข้อที่ 2.2.4 สามารถเห็นหรือไม่เห็นหน้ากันระหว่างสนทนาได้

ข้อที่ 2.2.5 โอนถ่ายไฟล์ได้

ข้อที่ 2.2.6 มีการบันทึกข้อมูลการสนทนา

ข้อที่ 2.2.7 สามารถดูการสนทนายนักอนหลังได้

ข้อที่ 2.2.8 มีโปรแกรม Antivirus

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นไม่สอดคล้องกัน คือ

ข้อที่ 2.2.1 สามารถใช้ได้ทั้งที่เป็นสมาชิกและไม่ใช่สมาชิก

ตารางที่ 7 ค่ามัธยฐานและค่าพิสัยระหว่างค่าอุ่นของความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ
เกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ e-mail)
ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระเวน

ลำดับที่	ข้อที่	มัธยฐาน	พิสัยระหว่าง ค่าอุ่น	ระดับ	ความสอดคล้อง
				ความเหมาะสม	ของผู้เชี่ยวชาญ
1.	2.3	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
2.	2.3.1	5	0.5	มากที่สุด	สอดคล้อง
3.	2.3.2	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
4.	2.4.3	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง

จากตารางที่ 7 ผลการวิจัยแสดงว่า ผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นเกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระเวน ในส่วนที่เป็นไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-mail) ที่มีความสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด จำนวน 4 ข้อ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด คือ

ข้อที่ 2.3 ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-mail) เป็นการแลกเปลี่ยนข้อความแบบดิจิทัลของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระเวน

ข้อที่ 2.3.1 สามารถใช้ได้ทั้งที่เป็นสมาชิกและไม่ใช่สมาชิก

ข้อที่ 2.3.2 สามารถแนบไฟล์มัลติมีเดีย ไฟล์ภาพ ไฟล์เสียงได้

ข้อที่ 2.3.3 มีโปรแกรม Antivirus

ตารางที่ 8 ค่ามัธยฐานและค่าพิสัยระหว่างค่าอุ่นของความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ
เกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (บล็อก Blog) ของชุมชนนัก
ปฏิบัติต้านตนตระไทย

ลำดับที่	ข้อที่	มัธยฐาน	พิสัยระหว่าง ค่าอุ่น	ระดับ	ความสอดคล้อง ของผู้เชี่ยวชาญ
1.	2.4	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
2.	2.4.1	3	2.5	ปานกลาง	ไม่สอดคล้อง
3.	2.4.2	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
4.	2.4.3	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
5.	2.4.4	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง

จากตารางที่ 8 ผลการวิจัยแสดงว่า ผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นเกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตระไทย ในส่วนที่เป็นบล็อก (Blog) ที่มีความสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด จำนวน 5 ข้อ และมีความเห็นไม่สอดคล้องกัน จำนวน 1 ข้อ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด คือ

ข้อที่ 2.4 บล็อก (Blog) สมุดบันทึกออนไลน์ที่ใช้เพื่อการถ่ายทอดประสบการณ์และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ โดยระบบจะเข้าให้สมาชิกสร้างบล็อกเพื่อบันทึกเรื่องราว บทความ โดยผู้อ่านสามารถแสดงความคิดเห็นต่อความรู้ของผู้ที่เขียนถ่ายทอดลงในบล็อก

ข้อที่ 2.4.2 สามารถบันทึกได้เฉพาะสมาชิก ถ้าไม่ได้เป็นสมาชิกอ่านได้อย่างเดียว

ข้อที่ 2.4.3 มีการแบ่งเป็นหัวข้อต่างๆ เช่น ประสบการณ์ตนตระ, เทคนิคการบรรยาย

ข้อที่ 2.4.4 สามารถแนบไฟล์มัลติมีเดีย ไฟล์ภาพ ไฟล์เสียงได้

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นไม่สอดคล้องกัน คือ

ข้อที่ 2.4.1 สามารถใช้ได้ทั้งที่เป็นสมาชิกและไม่ใช่สมาชิก

ตารางที่ 9 ค่ามัธยฐานและค่าพิสัยระหว่างค่าว้อยส์ของความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ
เกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (วิดีโอคอนเฟอเรนซ์ Video Conference) ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตระไทย

ลำดับที่	ข้อที่	มัธยฐาน	พิสัยระหว่างค่าว้อยส์	ระดับความเหมาะสม	ความสอดคล้องของผู้เชี่ยวชาญ
1.	2.5	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
2.	2.5.1	3	3	ปานกลาง	ไม่สอดคล้อง
3.	2.5.2	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง
4.	2.5.3	5	0.5	มากที่สุด	สอดคล้อง
5.	2.5.4	5	0.5	มากที่สุด	สอดคล้อง
6.	2.5.5	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง

จากตารางที่ 9 ผลการวิจัยแสดงว่า ผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นเกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตระไทย ในส่วนที่เป็นวิดีโอคอนเฟอเรนซ์ (Video Conference) ที่มีความสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด จำนวน 5 ข้อ และมีความเห็นไม่สอดคล้องกัน จำนวน 1 ข้อ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด คือ

ข้อที่ 2.5 วิดีโอคอนเฟอเรนซ์ (Video Conference) เป็นระบบสื่อสารข้อมูลที่สามารถส่งภาพเสียง ได้อย่างรวดเร็ว ในแบบการเผยแพร่หน้าให้กับสมาชิกชุมชนนักปฏิบัติต้นตระไทย

ข้อที่ 2.5.2 สามารถติดต่อแบบประสานเวลาได้

ข้อที่ 2.5.3 มีระบบการบันทึกการสนทนาก

ข้อที่ 2.5.4 สามารถดูการสนทนาข้อมูลหลังได้

ข้อที่ 2.5.5 มีระบบการตรวจสอบที่ดีและรวดเร็วเพื่อป้องกันการใช้ที่ไม่เหมาะสม

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นไม่สอดคล้องกัน คือ

ข้อที่ 2.5.1 สามารถใช้ได้ทั้งที่เป็นสมาชิกและไม่ใช่สมาชิก

**ตารางที่ 10 ค่ามัธยฐานและค่าพิสัยระหว่างค่าอุ่นของความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ
เกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (ไฟล์อัลบัม) ของชุมชนนักปฏิบัติ
ด้านดนตรีไทย**

ลำดับที่	ข้อที่	มัธยฐาน	พิสัยระหว่าง ค่าอุ่น	ระดับ ความเหมาะสม	ความสอดคล้อง ของผู้เชี่ยวชาญ
1.	2.6	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
2.	2.6.1	5	1.5	มากที่สุด	สอดคล้อง
3.	2.6.2	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
4.	2.6.3	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
5.	2.6.4	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง

จากตารางที่ 10 ผลการวิจัยแสดงว่า ผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นเกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ในส่วนที่เป็นไฟล์อัลบัม ที่มีความสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด จำนวน 5 ข้อ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด คือ

ข้อที่ 2.6 ไฟล์อัลบัม เป็นแหล่งเก็บรวบรวมข้อมูลที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

ข้อที่ 2.6.1 สามารถใช้ได้ทั้งที่เป็นสมาชิกและไม่ใช่สมาชิก

ข้อที่ 2.6.2 เป็นแหล่งรวมไฟล์ต่างๆที่สมาชิกนำมาโพสต์

ข้อที่ 2.6.3 สามารถดาวน์โหลดได้

ข้อที่ 2.6.4 มีโปรแกรม Antivirus

ตารางที่ 11 ค่ามัธยฐานและค่าพิสัยระหว่างค่าอุ่นของค่าความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ
เกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (แพลนเน็ต Planet) ของชุมชนนัก
ปฏิบัติต้านคนตระหนุก

ลำดับที่	ข้อที่	มัธยฐาน	พิสัยระหว่าง ค่าอุ่น	ระดับ ความเหมาะสม	ความสอดคล้อง ของผู้เชี่ยวชาญ
1.	2.7	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
2.	2.7.1	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
3.	2.7.2	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง

จากตารางที่ 11 ผลการวิจัยแสดงว่า ผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นเกี่ยวกับเทคโนโลยีสำหรับการ
แลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตระหนุก ในส่วนที่เป็นแพลนเน็ต (Planet) ที่มีความ
สอดคล้องกันในระดับมากที่สุด จำนวน 3 ข้อ

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด คือ

ข้อที่ 2.7 แพลนเน็ต (Planet) เครื่องมือในการเก็บบล็อกที่ต้องการอ่านไว้ในที่เดียวกันหรือ
เพื่อรวมบล็อกของสมาชิกในชุมชนเพื่อให้ง่ายต่อการอ่าน

ข้อที่ 2.7.1 สามารถใช้ได้ทั้งที่เป็นสมาชิกและไม่ใช่สมาชิก

ข้อที่ 2.7.2 สามารถจัดเก็บตามหมวดหมู่ได้

**ตารางที่ 12 ค่ามัธยฐานและค่าพิสัยระหว่างค่าวาทล์ของคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ
เกี่ยวกับขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย**

ลำดับที่	ข้อที่	มัธยฐาน	พิสัยระหว่าง ค่าวาทล์	ระดับ ความเหมาะสม	ความสอดคล้อง ของผู้เชี่ยวชาญ
1.	3.1	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
2.	3.2	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
3.	3.3	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง
4.	3.4	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
5.	3.5	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
6.	3.6	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
7.	3.7	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
8.	3.8	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
9.	3.9	5	0.5	มากที่สุด	สอดคล้อง
10.	3.10	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
11.	3.11	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
12.	3.12	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
13.	3.13	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง

จากตารางที่ 12 ผลการวิจัยแสดงว่า ผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นเกี่ยวกับขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ที่มีความสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด จำนวน 13 ข้อ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด คือ

ข้อที่ 3.1 ประชาสัมพันธ์เชิงชวน

ข้อที่ 3.2 รับสมัครสมาชิก

ข้อที่ 3.3 กำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบของสมาชิก

ข้อที่ 3.4 กำหนดหัวข้อเรื่องที่สนใจ

ข้อที่ 3.5 ออกแบบโครงสร้างและกิจกรรมหลัก

ข้อที่ 3.6 ประชาสัมพันธ์ขาว และกิจกรรมต่างๆ

ข้อที่ 3.7 แนะนำรูปแบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

ข้อที่ 3.8 ร่วมกิจกรรมเพื่อสร้างความสัมพันธ์กันระหว่างสมาชิกในชุมชนนัก

ปฏิบัติ

ข้อที่ 3.9 ร่วมสัมมนา และอภิปรายแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในเรื่องที่สนใจบนเว็บไซต์

รูปแบบต่างๆจากการเข้าร่วมกิจกรรม

ข้อที่ 3.10 เก็บรวบรวมองค์ความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

ข้อที่ 3.11 จัดกิจกรรมแสดงผลงานที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

ข้อที่ 3.12 ประเมินผลและติดตามผล

ข้อที่ 3.13 เผยแพร่ผลงานออกสู่สาธารณะ และสังคมภายนอก

ตารางที่ 13 ค่ามัธยฐานและค่าพิสัยระหว่างค่าอุ่นของความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ

เกี่ยวกับการประชาสัมพันธ์เชิญชวนสมัครสมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

ลำดับที่	ข้อที่	มัธยฐาน	พิสัยระหว่าง ค่าอุ่น	ระดับ ความเหมาะสม	ความสอดคล้อง ของผู้เชี่ยวชาญ
1.	4.1	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง
2.	4.2	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
3.	4.3	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง
4.	4.4	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง
5.	4.5	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
6.	4.6	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง

จากตารางที่ 13 ผลการวิจัยแสดงว่า ผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นเกี่ยวกับรูปแบบ/
ขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ในส่วนที่เป็นการประชาสัมพันธ์
เชิญชวนสมัครสมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ที่มีความสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด
จำนวน 6 ข้อ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด คือ

ข้อที่ 4.1 การส่งอีเมล์ประชาสัมพันธ์ออกต่อ กัน

ข้อที่ 4.2 ประชาสัมพันธ์ตามเว็บเครือข่าย

ข้อที่ 4.3 ประชาสัมพันธ์ตามสื่อต่างๆ เช่น วิทยุ โทรทัศน์ วารสาร แผ่นพับ

ข้อที่ 4.4 การซักขวัญของเพื่อน

ข้อที่ 4.5 การบอกร่องของนักดนตรีไทย

ข้อที่ 4.6 การออกบูธในงานแสดงดนตรีต่างๆ

ตารางที่ 14 ค่ามัธยฐานและค่าพิสัยระหว่างควรให้กับคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ

เกี่ยวกับวิธีการรับสมัครสมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตัวร้าย

ลำดับที่	ข้อที่	มัธยฐาน	พิสัยระหว่าง ควรให้กับ	ระดับ ความเหมาะสม	ความสอดคล้อง ของผู้เชี่ยวชาญ
1.	5.1	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
2.	5.2	4	1	มาก	สอดคล้อง

จากตารางที่ 14 ผลการวิจัยแสดงว่า ผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นเกี่ยวกับรูปแบบ/
ขั้นตอนการແลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตัวร้าย ในส่วนที่เป็นวิธีการรับสมัคร
สมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตัวร้าย ที่มีความสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด จำนวน 1 ข้อ
และสอดคล้องกันในระดับมาก จำนวน 1 ข้อ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด คือ

ข้อที่ 5.1 ลงทะเบียนบนเว็บ

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมาก คือ

ข้อที่ 5.2 รับสมัครในงานแสดงดนตรีต่างๆ

ตารางที่ 15 ค่ามัธยฐานและค่าพิสัยระหว่างค่าวอไทยของคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ
เกี่ยวกับการกำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบของสมาชิกชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตระ¹
ไทย

ลำดับที่	ข้อที่	มัธยฐาน	พิสัยระหว่าง ค่าวอไทย	ระดับ ความเหมาะสม	ความสอดคล้อง ของผู้เชี่ยวชาญ
1.	6.1	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
2.	6.2	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
3.	6.3	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
4.	6.4	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
5.	6.5	5	0.5	มากที่สุด	สอดคล้อง
6.	6.6	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
7.	6.7	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
8.	6.8	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง

จากตารางที่ 15 ผลการวิจัยแสดงว่า ผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นเกี่ยวกับรูปแบบ/
ขั้นตอนการແຄเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตระไทย ในส่วนที่เป็นการกำหนดหน้าที่
ความรับผิดชอบของสมาชิกชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตระไทย ที่มีความสอดคล้องกันในระดับมาก
ที่สุด จำนวน 8 ข้อ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด คือ

ข้อที่ 6.1 ที่ปรึกษาชุมชน เป็นผู้ทรงคุณวุฒิ วัยรุ่นนิ่งเข้มแข็ง และเป็นที่เคารพ
ของสมาชิก ทำหน้าที่ให้คำปรึกษา แนะนำความรู้ ประสบการณ์ที่
เกี่ยวข้องทางด้านตนตระไทย

ข้อที่ 6.2 ผู้บริหารชุมชน ทำหน้าที่อื่นประยุณ์ โดยให้ทิศทาง แนวคิด
สนับสนุนทรัพยากร และสร้างแรงจูงใจให้เกิดการແຄเปลี่ยนเรียนรู้
รวมทั้งการหาข้อมูลหรือข้อตกลงร่วมกันของสมาชิกชุมชนในกรณีที่
เกิดความเห็นแย้งได้

- ข้อที่ 6.3 ผู้จัดการชุมชน ทำหน้าที่ในการวางแผน จัดการ และคำนวยการ
แลกเปลี่ยนเรียนรู้ โดยจัดหาเทคโนโลยีการ รวมถึงเทคโนโลยีในการ
สนับสนุนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
- ข้อที่ 6.4 สมาชิกกิตติมศักดิ์ ในฐานะนักวิชาการประจำเว็บเพจ ทำหน้าที่เขียน
บทความหรือเก็จความรู้ต่างๆ ที่น่าสนใจ หรือกำลังเป็นประเด็นในหมู่
นักดนตรีไทย เผยแพร่บนเว็บเพจหรือเป็นการดึงดูดความสนใจของ
สมาชิก และผู้สนใจทั่วไปให้สมัครเป็นสมาชิก
- ข้อที่ 6.5 เลขาธุการชุมชน ทำหน้าที่เป็นผู้บันทึกความร่วม และจัดทำฐานข้อมูล
ความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
- ข้อที่ 6.6 ผู้ดูแลระบบสารสนเทศ ทำหน้าที่บริหารจัดการระบบเว็บไซต์ โดย
ประชาสัมพันธ์กิจกรรม ความเคลื่อนไหว และจัดทำคลังความรู้
ออกแบบและปรับปรุงเว็บไซต์ให้น่าสนใจ และอบรมให้ความรู้ทาง
เทคโนโลยีสารสนเทศแก่สมาชิกในชุมชน
- ข้อที่ 6.7 ผู้ช่วยดูแลระบบ ทำหน้าที่ตอบค่าถามหรืออธิบายวิธีการใช้งานต่างๆ
ของเว็บเพจ เป็นการแบ่งเบาภาระในเบื้องต้น ช่วยดูแลกระบวนการทุกๆ ที่
ไม่เหมาะสมบุนกะดานสนทนาด้วย จัดการป้องกันข้อมูลทางด้านลบ
- ข้อที่ 6.8 สมาชิกชุมชน ร่วมกำหนด คัดเลือกหัวข้อ ร่วมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ และ
ร่วมแสดงความคิดเห็น

ตารางที่ 16 ค่ามัธยฐานและค่าพิสัยระหว่างค่าอุ่นของความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ
เกี่ยวกับกิจกรรมที่ช่วยสร้างปฏิสัมพันธ์ให้กับสมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตระไทย

ลำดับที่	ข้อที่	มัธยฐาน	พิสัยระหว่าง ค่าอุ่น	ระดับ ความเหมาะสม	ความสอดคล้อง ของผู้เชี่ยวชาญ
1.	7.1	4	1	มาก	สอดคล้อง
2.	7.2	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง
3.	7.3	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง
4.	7.4	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง
5.	7.5	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง
6.	7.6	3	1	ปานกลาง	สอดคล้อง
7.	7.7	4	2	มาก	ไม่สอดคล้อง

จากตารางที่ 16 ผลการวิจัยแสดงว่า ผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นเกี่ยวกับรูปแบบ/
ขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตระไทย ในส่วนที่เป็นกิจกรรมที่ช่วยสร้าง
ปฏิสัมพันธ์ให้กับสมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตระไทย ที่มีความสอดคล้องกันในระดับมาก
ที่สุด จำนวน 4 ข้อ สอดคล้องกันในระดับมาก จำนวน 1 ข้อ สอดคล้องกันในระดับปานกลาง
จำนวน 1 ข้อ และมีความเห็นไม่สอดคล้องกัน จำนวน 1 ข้อ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด คือ

ข้อที่ 7.2 การโพสต์และแลกเปลี่ยนผลงานเพลงผ่านเครื่องมือสื่อสารบนเว็บ เช่น

Web board, Blog

ข้อที่ 7.3 การร่วมชุมการแสดงตนตระไทย

ข้อที่ 7.4 การร่วมแลกเปลี่ยนผลงานเพลงตามงานแสดงตนตระไทยต่างๆ

ข้อที่ 7.5 การร่วมแสดงตนตระไทย

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมาก คือ

ข้อที่ 7.1 การร่วมชุมการแสดงตนตระไทยผ่านทางเว็บไซต์

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับปานกลาง คือ

ข้อที่ 7.6 การรับประทานอาหารร่วมกัน

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นไม่สอดคล้องกัน คือ

ข้อที่ 7.7 การทำกิจกรรมร่วมกัน (ให้วัพระ, ท่องเที่ยว, ออกร้านค่ายดนตรีไทย)

**ตารางที่ 17 ค่ามัธยฐานและค่าพิสัยระหว่างความพอใจของผู้เชี่ยวชาญ
เกี่ยวกับรูปแบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย**

ลำดับที่	ข้อที่	มัธยฐาน	พิสัยระหว่าง ความพอใจ	ระดับ ความเหมาะสม	ความสอดคล้อง ของผู้เชี่ยวชาญ
1.	8.1	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
2.	8.2	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
3.	8.3	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
4.	8.4	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
5.	8.5	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง
6.	8.6	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง
7.	8.7	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง
8.	8.8	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง

จากตารางที่ 17 ผลการวิจัยแสดงว่า ผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นเกี่ยวกับรูปแบบ/
ขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ในส่วนที่เป็นรูปแบบการ
แลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ที่มีความสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด
จำนวน 8 ข้อ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด คือ

ข้อที่ 8.1 เสียง (เพลงไทย)

ข้อที่ 8.2 ภาพนิ่ง (ภาพกิจกรรม, ภาพครุدنตรีไทย, ภาพเครื่องดนตรีไทย)

ข้อที่ 8.3 ภาพเคลื่อนไหว (ภาพการแสดงดนตรีไทย, การสอนดนตรีไทย)

ข้อที่ 8.4 ข้อความ (บทความ, โน๊ตเพลง)

ข้อที่ 8.5 สนทนาออนไลน์ (Chat room)

ข้อที่ 8.6 การใช้สัญญาณสด (VDO Conference)

ข้อที่ 8.7 สัมมนาและการอภิปราย

ข้อที่ 8.8 การพูดคุยกันอย่างไม่เป็นทางการ

**ตารางที่ 18 ค่ามัธยฐานและค่าพิสัยระหว่างค่าวอไทยของคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ
เกี่ยวกับลักษณะของการจัดเก็บและเผยแพร่องค์ความรู้**

ลำดับที่	ข้อที่	มัธยฐาน	พิสัยระหว่าง ค่าวอไทย	ระดับ ความเหมาะสม	ความสอดคล้อง ของผู้เชี่ยวชาญ
1.	9.1	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
2.	9.2	5	0.5	มากที่สุด	สอดคล้อง
3.	9.3	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
4.	9.4	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
5.	9.5	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
6.	9.6	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง
7.	9.7	4	1	มาก	สอดคล้อง
8.	9.8	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
9.	9.9	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง

จากตารางที่ 18 ผลการวิจัยแสดงว่า ผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นเกี่ยวกับรูปแบบ/
ขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ในส่วนที่เป็นลักษณะของการ
จัดเก็บและเผยแพร่องค์ความรู้ ที่มีความสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด จำนวน 8 ข้อ และมีความ
สอดคล้องกันในระดับมาก จำนวน 1 ข้อ ดังรายละเอียดต่อไปนี้
ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด คือ

ข้อที่ 9.1 ไฟล์เสียง

ข้อที่ 9.2 ไฟล์ภาพนิ่ง

ข้อที่ 9.3 ไฟล์วิดีโอ

ข้อที่ 9.4 โน๊ตเพลง

ข้อที่ 9.5 บทความ

ข้อที่ 9.6 บทสนทนา

ข้อที่ 9.8 หนังสือ

ข้อที่ 9.9 วารสาร

ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมาก คือ
ข้อที่ 9.7 เอกสารแผ่นพับ

ตารางที่ 19 ค่ามัธยฐานและค่าพิสัยระหว่างค่าอุ่นของคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ
เกี่ยวกับลักษณะของกิจกรรมที่ใช้แสดงผลงาน

ลำดับที่	ข้อที่	มัธยฐาน	พิสัยระหว่าง ค่าอุ่น	ระดับ ความเหมาะสม	ความสอดคล้อง ของผู้เชี่ยวชาญ
1.	10.1	5	0.5	มากที่สุด	สอดคล้อง
2.	10.2	5	0	มากที่สุด	สอดคล้อง
3.	10.3	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง
4.	10.4	5	1	มากที่สุด	สอดคล้อง

จากตารางที่ 19 ผลการวิจัยแสดงว่า ผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นเกี่ยวกับรูปแบบ/
ขั้นตอนการແລກປේլීຍනເວියන්තුของஆம் சனநகப்பிரித்தான்டுதீர்தை இன்ஸ்வன் தீவிரமாக கீழ்க்கண்ட குறிப்பை எடுத்து விடுக
กิจกรรมที่ใช้แสดงผลงาน ที่มีความสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด จำนวน 4 ข้อ ดังรายละเอียด
ต่อไปนี้

- ข้อความที่ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นสอดคล้องกันในระดับมากที่สุด คือ
- ข้อที่ 10.1 การแสดงผลงานผ่านเครื่องมือบนเว็บ เช่น Blog, Web board, VDO Conference
 - ข้อที่ 10.2 จัดกิจกรรมการแสดงผลงานต่อไทยร่วมกัน
 - ข้อที่ 10.3 การจัดสัมมนาหรืออภิปราย
 - ข้อที่ 10.4 หนังสือ/วารสาร

**ตอนที่ 2 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลจากแบบรับรองรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยน
เรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ของผู้ทรงคุณวุฒิ 5 ท่าน**

**ตารางที่ 20 ค่าเฉลี่ยเลขคณิตและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความคิดเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิที่มี
ต่อรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ($N = 5$)**

	ประเด็นการประเมิน	ค่าสถิติ		ระดับ ความหมาย
		\bar{x}	S.D	
ตอนที่ 1 บทนำ				
1. ความเป็นมาและความสำคัญของรูปแบบ		4.00	0.71	มาก
2. หลักการของรูปแบบ		4.40	0.89	มาก
3. วัตถุประสงค์ของรูปแบบ		4.80	0.45	มากที่สุด
ตอนที่ 2 รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติ				
ดนตรีไทย				
1. รูปแบบองค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนัก				
ปฏิบัติดนตรีไทย		4.20	0.45	มาก
1.1 รายละเอียดขององค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้				
ของชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย				
โฮมเพจ		4.20	0.45	มาก
- เว็บเพจแสดงภาพรวม		4.40	0.55	มาก
- เว็บเพจประกาศข่าวสาร		4.60	0.55	มาก
- เว็บเพจแสดงกำหนดการ		4.20	0.45	มาก
- เว็บเพจแสดงกิจกรรม		4.40	0.55	มาก
ระบบการจัดการสมาชิก				
- เว็บเพจรับสมัครสมาชิก		4.20	0.45	มาก
- เว็บเพจแสดงประวัติ		4.20	0.45	มาก
- เว็บเพจแสดงบทบาทหน้าที่ความรับผิดชอบ		4.20	0.45	มาก

ตารางที่ 20 ค่าเฉลี่ยเลขคณิตและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความคิดเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิที่มีต่อรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย (ต่อ)

ประเด็นการประเมิน	ค่าสถิติ		ระดับ ความหมาย
	\bar{x}	S.D	
ระบบความช่วยเหลือ			
- เว็บเพจแหล่งค้นคว้าเพิ่มเติม	4.40	0.55	มาก
- เว็บเพจเว็บไซต์เครือข่าย	4.20	0.45	มาก
- เว็บเพจ Search Engine	4.40	0.55	มาก
- เว็บเพจแสดงคำแนะนำในการใช้เว็บ	4.20	0.45	มาก
- เว็บเพจแสดงคำศัพท์เฉพาะ	3.80	0.45	มาก
- เว็บเพจแสดงคำถามที่ใช้บ่อย	4.20	0.45	มาก
- เว็บเพจแสดงเก็จความรู้ ภูมิปัญญา	4.40	0.55	มาก
ระบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้			
- เว็บเพจการอภิปราย	4.40	0.55	มาก
- กระดานสนทนา (Web board)	4.40	0.55	มาก
- ห้องสนทนา (Chat room)	4.40	0.55	มาก
- อีเมลลิกไทรอนิกส์ (e-mail)	4.00	0.71	มาก
- บล็อก (Blog)	4.20	0.45	มาก
- วิดีโอคอนเฟอเรนซ์ (Video Conference)	4.40	0.55	มาก
ระบบการจัดเก็บความรู้			
- เว็บเพจการนำเสนอ	4.00	0.00	มาก
- เว็บเพจการประเมิน	3.80	0.45	มาก
- ไฟล์อัลบั้ม	4.20	0.45	มาก
- แพลนเน็ต (Planet)	4.40	0.55	มาก
2.รูปแบบขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย	4.20	0.45	มาก
2.1 รายละเอียดขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย			
ดนตรีไทย			
ระยะเริ่มต้น			
ขั้นที่ 1 การประชาสัมพันธ์เชิญชวน	4.40	0.55	มาก
ขั้นที่ 2 การรับสมัครสมาชิก	4.40	0.55	มาก

ตารางที่ 20 ค่าเฉลี่ยเลขคณิตและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความคิดเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิที่มีต่อรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการແລກເປີຍນວ້າຂອງຊຸມໜັນນັກປົງບັດດ້ານດົນຕະຫຼາຍ (ต่อ)

ประเด็นการประเมิน	ค่าสถิติ		ระดับ ความหมาย
	\bar{x}	S.D	
ข้อที่ 3 การกำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบ	4.60	0.55	มากที่สุด
<u>ระยะเปิดตัว</u>			
ข้อที่ 4 การกำหนดหัวข้อเรื่องที่สนใจ	4.20	0.45	มาก
ข้อที่ 5 การออกแบบโครงสร้าง และกำหนดกิจกรรมหลัก	4.40	0.55	มาก
ข้อที่ 6 การประชาสัมพันธ์ข่าวและกิจกรรมต่างๆ	4.60	0.55	มากที่สุด
ข้อที่ 7 แนะนำรูปแบบการແລກເປີຍນວ້າ	4.40	0.55	มาก
<u>ระยะดำเนินกิจกรรมการແລກເປີຍນວ້າ</u>			
ข้อที่ 8 ร่วมกิจกรรมเพื่อสร้างความสัมพันธ์กันระหว่างสมาชิกในชุมชนນັກປົງບັດດ້ານຕະຫຼາຍ	4.40	0.55	มาก
ข้อที่ 9 ร่วมสัมมนา และอภิปรายແລກເປີຍນວ້າໃນເຮືອງທี่สนใจ บนເວັບໄນ໌รูปແບບต่างๆจากการเข้าร่วมกิจกรรม	4.60	0.55	มากที่สุด
<u>ระยะจัดเก็บองค์ความรู้และประเมินผล</u>			
ข้อที่ 10 เก็บรวบรวมองค์ความรู้ที่ได้จากการແລກເປີຍນວ້າ	4.40	0.55	มาก
ข้อที่ 11 จัดกิจกรรมแสดงผลงานที่ได้จากการແລກເປີຍນວ້າ	4.40	0.55	มาก
ข้อที่ 12 ประเมินผลและติดตามผล	4.60	0.55	มากที่สุด
ข้อที่ 13 เผยแพร่ผลงานออกສູ່ສາຂາຮັນຫຼັນ ແລະສັ່ນຄມ	4.60	0.55	มากที่สุด
3.รูปแบบເວັບໄ羲ຕ์ສໍາຫັກພາກແລກເປີຍນວ້າຂອງຊຸມໜັນນັກປົງບັດດ້ານດົນຕະຫຼາຍ	3.80	0.84	มาก
<u>ตอนที่ 3 การนำรูปแบบไปใช้</u>			
1. เงื่อนไขการนำไปใช้	4.40	0.55	มาก
2. มาตรการและวิธีการนำไปใช้	4.20	0.84	มาก
3. การประเมินรูปแบบ	4.60	0.55	มากที่สุด

จากตารางที่ 20 พบว่าผู้ทรงคุณวุฒิมีความเห็นต่อรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตระไทยในส่วนของความเป็นมาและความสำคัญของรูปแบบ ($\bar{x}=4.00$) และหลักการของรูปแบบ ($\bar{x}=4.40$) ว่ามีความเหมาะสมในระดับมาก สำหรับวัตถุประสงค์ของรูปแบบ ($\bar{x}=4.80$) ผู้ทรงคุณวุฒิเห็นว่ามีความเหมาะสมในระดับมากที่สุด

ในส่วนของรูปแบบองค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตระไทย ($\bar{x}=4.20$) ผู้ทรงคุณวุฒิเห็นว่ามีความเหมาะสมในระดับมาก

ผู้ทรงคุณวุฒิเห็นว่ารายละเอียดขององค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตระไทยมีความเหมาะสมในระดับมาก ได้แก่ โฆษณา ($\bar{x}=4.20$) เว็บเพจแสดงภาพรวม ($\bar{x}=4.40$) เว็บเพจประกาศข่าวสาร ($\bar{x}=4.60$) เว็บเพจแสดงกำหนดการ ($\bar{x}=4.20$) เว็บเพจแสดงกิจกรรม ($\bar{x}=4.40$) เว็บเพจรับสมัครสมาชิก ($\bar{x}=4.20$) เว็บเพจแสดงประวัติ ($\bar{x}=4.20$) เว็บเพจแสดงบทบาทหน้าที่ความรับผิดชอบ ($\bar{x}=4.20$) เว็บเพจแหล่งค้นคว้าเพิ่มเติม ($\bar{x}=4.40$) เว็บเพจเว็บไซต์เครือข่าย ($\bar{x}=4.20$) เว็บเพจ Search Engine ($\bar{x}=4.40$) เว็บเพจแสดงคำแนะนำในการใช้เว็บ ($\bar{x}=4.20$) เว็บเพจแสดงคำศัพท์เฉพาะ ($\bar{x}=3.80$) เว็บเพจแสดงคำานที่ใช้บ่อย ($\bar{x}=4.20$) เว็บเพจแสดงเก็งความรู้ ภูมิปัญญา ($\bar{x}=4.40$) เว็บเพจการอภิปราย ($\bar{x}=4.40$) กระดานสนทนา (Web board) ($\bar{x}=4.40$) ห้องสนทนา (Chat room) ($\bar{x}=4.40$) ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-mail) ($\bar{x}=4.00$) บล็อก (Blog) ($\bar{x}=4.20$) วิดีโอดคอนเฟอเรนซ์ (Video Conference) ($\bar{x}=4.40$) เว็บเพจการนำเสนอ ($\bar{x}=4.00$) เว็บเพจการประเมิน ($\bar{x}=3.80$) ไฟล์อัลบัม ($\bar{x}=4.20$) และแพลนเน็ต (Planet) ($\bar{x}=4.40$)

ในส่วนของรูปแบบขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตระไทย ($\bar{x}=4.20$) ผู้ทรงคุณวุฒิเห็นว่ามีความเหมาะสมในระดับมาก

ผู้ทรงคุณวุฒิเห็นว่ารายละเอียดของขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตระไทยมีความเหมาะสมในระดับมากที่สุด ได้แก่ การกำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบ ($\bar{x}=4.60$) การประชาสัมพันธ์ข่าวและกิจกรรมต่างๆ ($\bar{x}=4.60$) ร่วมสัมมนา และอภิปรายแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในเรื่องที่สนใจบนเว็บในรูปแบบต่างๆจากการเข้าร่วมกิจกรรม ($\bar{x}=4.60$) ประเมินผลและติดตามผล ($\bar{x}=4.60$) เมยแพร่องานออกสู่สาธารณะ และตั้งค่า ($\bar{x}=4.60$) และผู้ทรงคุณวุฒิมีความคิดเห็นว่ามีความเหมาะสมในระดับมาก ได้แก่ การประชาสัมพันธ์เชิญชวน ($\bar{x}=4.40$) การรับสมัครสมาชิก ($\bar{x}=4.40$) การกำหนดหัวข้อเรื่องที่สนใจ ($\bar{x}=4.20$) การออกแบบ

โครงสร้าง และกำหนดกิจกรรมหลัก ($\bar{x}=4.40$) การแนะนำรูปแบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ($\bar{x}=4.40$) ร่วมกิจกรรมเพื่อสร้างความสัมพันธ์กันระหว่างสมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติคนครีทีไฟ ($\bar{x}=4.40$) เท็บรวมความองค์ความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ($\bar{x}=4.40$) จัดกิจกรรมแสดงผลงานที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ($\bar{x}=4.40$)

สำหรับรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้าน
คนครีทีไฟ ผู้ทรงคุณวุฒิมีความคิดเห็นว่ามีความเหมาะสมในระดับมาก ($\bar{x}=3.80$)

ในส่วนของการนำรูปแบบไปใช้ ผู้ทรงคุณวุฒิมีความคิดเห็นว่ามีความเหมาะสม ในระดับมากที่สุด คือ การประเมินรูปแบบ ($\bar{x}=4.60$) และผู้ทรงคุณวุฒิมีความคิดเห็นว่ามีความเหมาะสมในระดับมาก คือ เงื่อนไขการนำไปใช้ ($\bar{x}=4.40$) และมาตรการและวิธีการนำไปใช้ ($\bar{x}=4.20$)

ในส่วนของการประเมินภาพรวมของรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ของชุมชนนักปฏิบัติคนครีทีไฟ ผู้ทรงคุณวุฒิ 3 ท่าน มีความเห็นว่ามีความเหมาะสมในระดับดีมาก และผู้ทรงคุณวุฒิ 2 ท่าน มีความเห็นว่ามีความเหมาะสมในระดับดี

บทที่ 5

นำเสนอรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

รูปแบบที่ได้จากการวิจัยครั้งนี้คือ รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย มีรายละเอียดของรูปแบบดังนี้

ตอนที่ 1 บทนำ ประกอบด้วย

- ความเป็นมาและความสำคัญของรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย
- หลักการของรูปแบบเว็บไซต์ และขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย
- วัตถุประสงค์ของรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

ตอนที่ 2 รูปแบบเว็บไซต์และขั้นตอนสำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ประกอบด้วย

- องค์ประกอบของรูปแบบเว็บไซต์การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย
- ขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย
- รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

ตอนที่ 3 การนำรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยไปใช้ ประกอบด้วย

- เงื่อนไขการนำไปใช้
- วิธีการนำไปใช้
- การประเมินรูปแบบ

ตอนที่ 1

บทนำ

1. ความเป็นมาและความสำคัญของรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตรีไทย

ตนตรีไทย เป็นมรดกทางศิลปวัฒนธรรมที่ล้ำค่า ที่บรรพบุรุษของไทยเจ้าได้สร้างสรรค์ขึ้นมา เพื่อใช้กล่อมเกลาอารมณ์ และจิตใจของคนไทยให้มีความสุข แจ่มใส เปิกบานตนตรีไทย จึงมีบทบาท และความสำคัญต่อการพัฒนาจิตใจของคนไทย และสังคมไทย อันแสดงถึงความสัมพันธ์กันระหว่างตนตรีไทยกับสังคมไทย หากสังคมไทยเกิดการเปลี่ยนแปลงในด้านวัฒนธรรมการเรียนรู้ การถ่ายทอดความรู้ ความคิด ก็จะส่งผลกระทบต่อตนตรีไทยไปด้วยเช่นกัน และสิ่งสำคัญที่จะช่วยให้ตนตรีไทยคงอยู่กับสังคมไทยต่อไปอีกยาวนาน คือการนำวิธีการจัดการความรู้เข้ามาใช้ในการจัดการความรู้ทางด้านตนตรีไทย

หลักการในการจัดการความรู้จะช่วยให้เกิดการแสวงหาความรู้ การสร้างความรู้ การจัดเก็บความรู้ การค้นคืนความรู้ และการถ่ายทอดความรู้อย่างเป็นระบบ สามารถเข้าถึงความรู้ และนำความรู้นั้นไปใช้ให้เกิดประโยชน์ การจัดการความรู้เป็นการบริหารที่ทำให้เกิดปัจจัย และสภาพแวดล้อมที่ส่งเสริมสนับสนุนให้คนพร้อมที่จะแบ่งปันและแลกเปลี่ยนความรู้ร่วมกัน โดยไม่หวงวิชา และการแลกเปลี่ยนเรียนรู้วิธีหนึ่งที่เป็นการสร้างวัฒนธรรมให้คนยินยอมพร้อมใจที่จะถ่ายทอด และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ซึ่งกันและกันก็คือ CoP (Communities of Practice) หรือชุมชนนักปฏิบัติ ซึ่งเป็นชุมชนที่เกิดจากกระบวนการตัวกัน ของกลุ่มคนที่ชอบ มีความสนใจในสาระที่คล้ายๆกัน หรือมีปัญหาร่วมกัน และพร้อมหากันที่จะแลกเปลี่ยนประสบการณ์ วิธีการแก้ปัญหา รูปแบบ พร้อมทั้งสร้าง และพัฒนาความสัมพันธ์ ในระหว่างการดำเนินกิจกรรมร่วมกัน ซึ่งอาจเป็นการพูดปะกันในรูปแบบเผชิญหน้า หรือเป็นการพูดปะกันในรูปแบบเสมือนจริงผ่านทางเทคโนโลยี โดยมีขั้นตอนอย่างเป็นระบบ

จากการก้าวหน้าทางเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ และระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต จึงทำให้มีการนำระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต และเทคโนโลยีของเวิลด์ไวด์เว็บมาใช้เป็นเครื่องมือในการถ่ายทอด จัดเก็บ และเผยแพร่ความรู้ และเทคโนโลยียังเป็นตัวประสาน สนับสนุนให้เกิดการติดต่อสื่อสารและแลกเปลี่ยนเรียนรู้ระหว่างกันอีกด้วย

จากการความสำคัญข้างต้น ผู้วิจัยจึงได้นำกระบวนการจัดการความรู้ ในลักษณะของชุมชนนักปฏิบัติมาใช้ในการจัดการความรู้ทางด้านตนตรีไทย และนำเทคโนโลยีสารสนเทศที่มีความเจริญก้าวหน้า มาประยุกต์ใช้ให้สอดคล้อง เหมาะสมกับตนตรีไทย เพื่อเป็นส่วนช่วยในการ

จัดการความรู้ สำรวจหาความรู้ แบ่งปันความรู้ และเผยแพร่ความรู้ อันเป็นแนวทางในการนำเสนอ
รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

2. หลักการของรูปแบบเว็บไซต์ และขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติ ด้านดนตรีไทย

รูปแบบเว็บไซต์ และขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรี
ไทย มีหลักการที่สำคัญ คือ

2.1 รูปแบบเว็บไซต์การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย มี
รูปแบบเป็นเครือข่ายสังคมการเรียนรู้ ที่มีลักษณะเฉพาะทาง มีองค์ประกอบที่สนับสนุนให้เกิด
ความยืดหยุ่นในการสื่อสารเพื่อการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

2.2 รูปแบบขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย เป็น
รูปแบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของเครือข่ายนักดนตรีไทย ที่เน้นการให้ความเคารพต่อผู้อาชุโส ทาง
เพลง สำนักดนตรีต่างๆ และการสร้างความสัมพันธ์ ความสนใจ และความไว้วางใจซึ่งกันและ
กัน

3. วัตถุประสงค์ของรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติ ด้านดนตรีไทย

3.1 เพื่อนำเสนอรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติ
ด้านดนตรีไทย

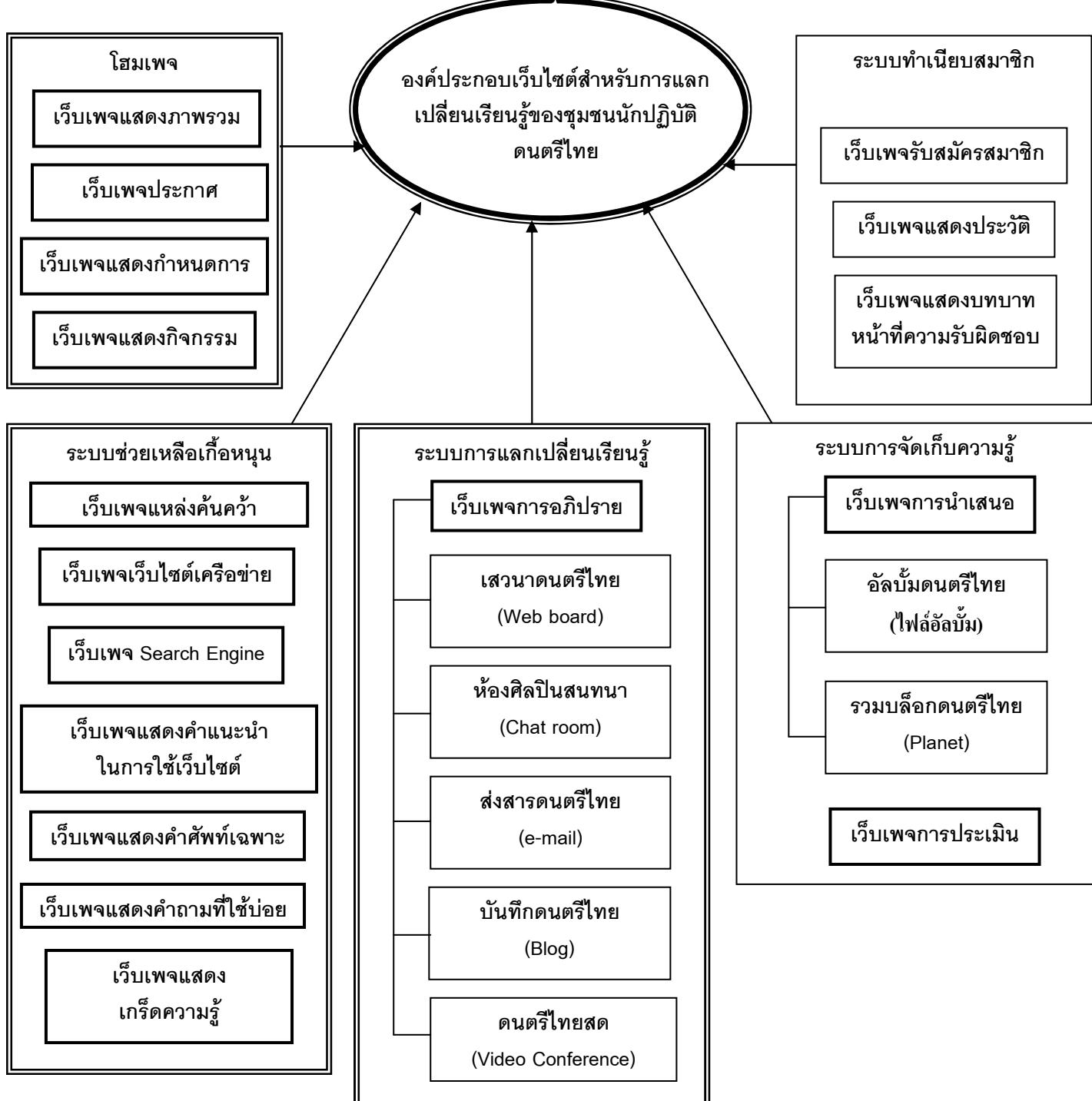
3.2 เพื่อเป็นแนวทางสำหรับนักดนตรีไทยในการนำองค์ประกอบเว็บไซต์และ
ขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยไปใช้ โดยนำเทคโนโลยีการ
สื่อสารมาใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อการพัฒนาทักษะ และองค์ความรู้ด้านดนตรีไทย

ตอนที่ 2

รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยประกอบด้วย
องค์ประกอบของรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย
และขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ดังนี้

1. องค์ประกอบของรูปแบบเว็บไซต์การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ประกอบด้วย



ภาพที่ 5 องค์ประกอบของรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

องค์ประกอบหลักและองค์ประกอบย่อยของเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนตัวไทย

1. โฆษณา มีองค์ประกอบย่อยคือ

- 1) เว็บเพจแสดงภาพรวม
- 2) เว็บเพจประกาศข่าวสาร
- 3) เว็บเพจแสดงกำหนดการ
- 4) เว็บเพจแสดงกิจกรรม

2. ระบบการจัดการสมาชิก มีองค์ประกอบย่อยคือ

- 1) เว็บเพจรับสมัครสมาชิก
- 2) เว็บเพจแสดงประวัติ
- 3) เว็บเพจกำหนดบทบาทหน้าที่ความรับผิดชอบ

3. ระบบซ่อนเรลิอเก็อนั่น มีองค์ประกอบย่อยคือ

- 1) เว็บเพจแนะนำแหล่งค้นคว้าเพิ่มเติม
- 2) เว็บเพจเว็บไซต์เครือข่าย
- 3) เว็บเพจ Search Engine
- 4) เว็บเพจแสดงคำแนะนำในการใช้เว็บ
- 5) เว็บเพจแสดงคำศัพท์เฉพาะ
- 6) เว็บเพจแสดงคำถามที่ใช้บ่อย
- 7) เว็บเพจแสดงเก็อดความรู้ ภูมิปัญญา

4. ระบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ มีองค์ประกอบย่อยคือ

- 1) เว็บเพจการอภิปราย
 - 1.1) กระดานสนทนา (Web board)
 - 1.2) ห้องสนทนา (Chat room)
 - 1.3) อีเมลลิกไทรอนิกส์ (e-mail)
 - 1.4) บล็อก (Blog)
 - 1.5) วิดีโอคอนเฟอเรนซ์ (Video Conference)

5. ระบบการจัดเก็บความรู้ มีองค์ประกอบย่อยคือ

- 1) เว็บเพจการนำเสนอ
 - 1.1) ไฟล์อัลบัม
 - 1.2) แพลนเน็ต (Planet)
- 2) เว็บเพจการประเมิน

คำอธิบายรายละเอียด

องค์ประกอบของเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

1. โฮมเพจ (Home page) เป็นเว็บเพจแรกของเว็บไซต์ รวบรวมทุกรายละเอียด ไว้ในหน้าเดียว กัน เพื่อให้ผู้เข้ามาชมหรือสมัครสมาชิกสามารถเห็นเครื่องมือต่างๆ ที่มีในเว็บไซต์ มีลักษณะที่บ่งบอกถึงความเป็นดนตรีไทย ความอบอุ่นของการเป็นชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ควรประกอบด้วย

1.1 เว็บเพจแสดงภาพรวม เป็นเว็บเพจแสดงภาพรวมของเว็บไซต์ ที่ประกอบด้วย ความเป็นมาของเว็บไซต์ชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย วัฒนธรรม ประเพณี ความเชื่อ ความศรัทธา ฯลฯ ตลอดจนลักษณะของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

1.2 เว็บเพจประกาศข่าวสาร เป็นเว็บเพจที่ใช้สำหรับประกาศข่าวสาร ต่างๆ ทางด้านดนตรีไทย ประกอบด้วย การประกาศข่าวสารที่น่าสนใจทางด้านดนตรีไทย ข่าวประชาสัมพันธ์ เช่น ข่าวสาร บทความ ภาพถ่าย ฯลฯ ควรติดต่อและร่วมมือกับหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง ให้ข้อมูลที่แม่นยำและถูกต้อง

1.3 เว็บเพจแสดงกำหนดการ เป็นเว็บเพจแจ้งกำหนดการกิจกรรม รายละเอียดการดำเนินกิจกรรมของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย เพื่อให้สมาชิกในชุมชน เห็นได้ชัดเจน ไม่ว่าจะเป็นการแข่งขัน ประชุม อบรม ฯลฯ ควรระบุรายละเอียด เช่น วัน เดือน ปี และสถานที่ จำนวนผู้เข้าร่วม วัสดุที่ต้องเตรียม ฯลฯ ควรระบุรายละเอียด เช่น วัน เดือน ปี และสถานที่ จำนวนผู้เข้าร่วม วัสดุที่ต้องเตรียม ฯลฯ

1.4 เว็บเพจแสดงกิจกรรม เป็นเว็บเพจที่แสดงภาพการเข้าร่วมกิจกรรม และการดำเนินกิจกรรมต่างๆ ของสมาชิก ประกอบไปด้วย ภาพกิจกรรมที่เกิดขึ้นภายในกลุ่ม สมาชิก หรือกิจกรรมที่น่าสนใจต่างๆ ที่เกี่ยวข้อง โดยสามารถอ่านรายละเอียดได้โดยละเอียด สามารถติดตามและร่วมสนับสนุน หรือเป็นผู้ที่สามารถเขียนประกาศได้โดยผ่านการพิจารณาจากผู้ดูแล เว็บไซต์

2. ระบบการจัดการสมาชิก ระบบการจัดการสมาชิกของเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ควรประกอบด้วย

2.1 เว็บเพจรับสมัครสมาชิก เป็นเว็บเพจสำหรับการรับสมัครสมาชิก ที่นำไปที่สนับสนุน ให้เข้าร่วมเป็นสมาชิก และเข้าร่วมกิจกรรมของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

2.2 เว็บเพจแสดงประวัติ เป็นเว็บเพจที่แสดงประวัติสมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ซึ่งประกอบด้วย ชื่อ-นามสกุล สถานะปัจจุบัน ประวัติการเรียนดนตรีไทย พอ สังเขป ที่อยู่ เบอร์โทรศัพท์ และภาพถ่าย เพื่อสมาชิกสามารถติดต่อกันได้โดยตรง

2.3 เว็บเพจแสดงบทบาทหน้าที่ความรับผิดชอบ เป็นเว็บเพจที่ประกอบด้วย ชื่อสมาชิก และบทหน้าที่ของสมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยแต่ละคนตามโครงสร้างของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ซึ่งประกอบด้วย ที่ปรึกษาชุมชน ผู้บริหารชุมชน ผู้จัดการชุมชน สมาชิกกิตติมศักดิ์ เลขานุการชุมชน ผู้ดูแลระบบสารสนเทศ ผู้ช่วยดูแลระบบ และสมาชิกชุมชน เพื่อให้สมาชิกรู้ถึงบทบาทหน้าที่ของตนเอง เพื่อช่วยให้การดำเนินกิจกรรมเป็นไปตามวัตถุประสงค์

3. ระบบช่วยเหลือเกื้อหนุน เป็นระบบที่ช่วยอำนวยความสะดวกแก่สมาชิก เพื่อให้สมาชิกสามารถดำเนินการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ได้โดยง่าย ประกอบด้วย

3.1 เว็บเพจแหล่งค้นคว้าเพิ่มเติม เป็นเว็บเพจที่อำนวยความสะดวกให้ สมาชิกสามารถค้นคว้าข้อมูลเพิ่มเติมจากฐานข้อมูลต่างๆ ประกอบด้วย เว็บไซต์การจัดการความรู้ ต่างๆ เว็บไซต์ด้านดนตรีไทยต่างๆ เว็บสารานุกรมที่เกี่ยวข้องกับด้านดนตรีไทยโดยเฉพาะ เป็นเว็บไซต์ที่ทางผู้เชี่ยวชาญและผู้ดูแลเว็บไซต์พิจารณาความเหมาะสมและความน่าสนใจที่มีความเกี่ยวข้องกับเนื้อหาในเว็บไซต์ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

3.2 เว็บเพจเว็บไซต์เครือข่าย เป็นเว็บเพจที่เว็บไซต์แลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยเป็นเครือข่าย เพื่ออำนวยความสะดวกให้แก่สมาชิกได้ศึกษาความรู้ เพิ่มเติมจากแหล่งเครือข่าย ประกอบด้วย เว็บไซต์การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ต่างๆ ซึ่งจะเป็นเว็บไซต์ที่ไปที่มีแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในเรื่องต่างๆ ที่เกี่ยวกับด้านดนตรีไทย นภภคศิลป์ไทย การแสดง ที่มีการจัดตั้งเป็นชุมชนคล้ายๆ กับชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

3.3 เว็บเพจ Search Engine เป็นเว็บเพจที่อำนวยความสะดวกในการค้นหาแหล่งข้อมูลที่สมาชิกต้องการทั้งในตัวเว็บไซต์ชุมชนนักปฏิบัติเองและเว็บไซต์ภายนอกชุมชน

3.4 เว็บเพจแสดงคำแนะนำในการใช้เว็บ เป็นเว็บเพจให้คำแนะนำใน การใช้เว็บไซต์ การดำเนินการตามขั้นตอน และการใช้เครื่องมือต่างๆ ในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของสมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ประกอบด้วย คู่มือการใช้เว็บ

3.5 เว็บเพจแสดงคำศัพท์เฉพาะ เป็นเว็บเพจที่แสดงคำศัพท์ ความหมาย ต่างๆ ทางด้านดนตรีไทย และการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ประกอบด้วย คำศัพท์ และตัวนี้คำศัพท์ที่เกี่ยวข้อง

3.6 เว็บเพจแสดงคำถามที่ใช้บ่อย เป็นเว็บเพจที่แสดงคำถาม คำตอบที่ใช้บ่อยในเรื่องที่เกี่ยวข้อง

3.7 เว็บเพจแสดงเกร็ดความรู้ ภูมิปัญญา เป็นเว็บเพจที่นำเสนอ เกร็ดความรู้ภูมิปัญญาทางด้านดนตรีไทย เพื่อให้สมาชิกสามารถนำเกร็ดความรู้มาใช้ประโยชน์

โดยผู้ที่ทำหน้าที่หลักในการนำเสนอกรีดความรู้นี้จะมาจากการให้เชิงข้อมูล และคัดเลือกของ สมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยในการทำหน้าที่ โดยสมาชิกท่านอื่นสามารถนำ เกร็ดความรู้ภูมิปัญญาที่ตนรู้สูงบนหน้าเว็บเพจนี้ได้ เช่นกัน ประกอบด้วยเกร็ดความรู้ทางด้าน ดนตรีไทยต่างๆ ในการจัดแบ่งกลุ่มเกร็ดความรู้ต่างๆ เหล่านี้ จัดแบ่งโดยใช้ชามัญหรือที่ปรึกษา ทางด้านข้อมูลของเว็บไซต์ ที่มีการคัดเลือกเพื่อที่จะนำมาเพื่อเผยแพร่แก่สมาชิกได้ จัดเป็นองค์ความรู้ หนึ่งที่ทางเว็บไซต์จัดไว้ให้เพื่อให้สมาชิกที่สนใจสามารถเข้ามาศึกษาความรู้ และสามารถ แลกเปลี่ยนเรียนรู้ได้จากเกร็ดความรู้นั้นๆ

4. ระบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ เป็นระบบที่สนับสนุนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ประกอบด้วย

4.1 เว็บเพจการอภิปราย เป็นเว็บเพจที่ให้สมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติด้าน ดนตรีไทยได้ร่วมกันอภิปราย แสดงความคิดเห็น และเปลี่ยนความรู้ และประสบการณ์ จากการ ร่วมกิจกรรมต่างๆ ตามประเดิมที่สนใจต่างๆ โดยเว็บเพจการอภิปรายนี้จะประกอบด้วย เทคโนโลยี สารสนเทศ และการสื่อสารต่างๆ ที่สนับสนุนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้บนเว็บ

4.1.1 เสวนานะดนตรีไทย (Web board) เป็นเครื่องมือสื่อสาร ระหว่างสมาชิก ใช้ในการแลกเปลี่ยนข้อมูลสารสนเทศ บทสนทนา ความคิดเห็น การพูดคุย การ อภิปรายออนไลน์ของสมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติ โดยมีองค์ประกอบดังนี้ คือ 1) มีการแบ่งหัวข้อที่ ชัดเจน และหลากหลาย 2) มีขอบเขตในการสนทนา 3) มีการถ่ายทอดความคิดเห็นที่ไม่สมควร จากผู้ดูแลระบบ

4.1.2 ห้องศิลปินสนทนา (Chat room) เป็นเครื่องมือสื่อสาร ระหว่างสมาชิก เพื่อเปิดโอกาสให้สมาชิกชุมชนนักปฏิบัติสามารถคุยและแลกเปลี่ยนความคิดกันใน กลุ่มทางออนไลน์ โดยปรากฏชื่อของสมาชิกที่กำลังคุยกันในห้องสนทนานั้น มีองค์ประกอบ ดังนี้คือ 1) สามารถสนทนารวมเป็นกลุ่มได้พร้อมกัน 2) มีอิโมติคอน (สามารถแสดงอารมณ์ได้ ด้วยสัญลักษณ์) เพื่อสร้างแรงจูงใจในการสนทนา 3) สามารถเห็นหรือไม่เห็นหน้ากันระหว่างสนทนาได้ 4) สามารถโอนถ่ายไฟล์ได้ 5) มีการบันทึกข้อมูลการสนทนา 6) สามารถดูการสนทนาอย่อนหลังได้ 7) มีโปรแกรม Antivirus เพื่อป้องกันขณะถ่ายโอนไฟล์

4.1.3 ส่งสารดันตรีไทย (e-mail) เป็นเครื่องมือสื่อสาร เพื่อการ แลกเปลี่ยนข้อมูลความในแบบดิจิทัล ใน การส่งข่าวสารต่างๆ ของสมาชิกได้รับทราบ โดยมี องค์ประกอบดังนี้คือ 1) สามารถใช้ติดต่อสื่อสารได้ทั้งที่เป็นสมาชิกและที่ไม่ใช่สมาชิก 2) สามารถ แนบไฟล์มัดจำได้ ไฟล์ภาพ ไฟล์เสียงได้ 3) มีโปรแกรม Antivirus

4.1.4 บันทึกดูดนตรีไทย (บล็อก Blog) เป็นส่วนที่ใช้เพื่อการถ่ายทอดประสบการณ์และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ โดยที่ระบบจะเอื้อให้สมาชิกสร้างบล็อกเพื่อบันทึกเรื่องราว บทความ โดยผู้อ่านสามารถแสดงความคิดเห็นต่อความรู้ของผู้ที่เขียนถ่ายทอดลงในบล็อก โดยมีองค์ประกอบดังนี้คือ 1) สามารถบันทึกได้เฉพาะสมาชิก ถ้าไม่ได้เป็นสมาชิกสามารถอ่านได้อย่างเดียว 2) มีการแบ่งเป็นหัวข้อต่างๆ เช่น ประสบการณ์ดนตรี, เทคนิคการบรรเลง เป็นต้น 3) สามารถแนบไฟล์มัลติมีเดีย ไฟล์ภาพ ไฟล์เสียงได้

4.1.5 ดนตรีไทยสด (Video Conference) เป็นเครื่องมือสื่อสารที่ช่วยให้สมาชิกสามารถแลกเปลี่ยนเรียนรู้ที่สามารถส่งภาพ เสียงได้อย่างรวดเร็ว ในแบบการเผชิญหน้า ใช้สำหรับในทางปฏิบัติดูดนตรีไทย โดยมีองค์ประกอบดังนี้คือ 1) สามารถใช้ได้เฉพาะสมาชิก 2) สามารถติดต่อแบบประสานเวลาได้ 3) มีระบบการบันทึกการสนทนา 4) สามารถถูกการปฏิบัติย้อนหลังได้ 5) มีระบบการตรวจสอบที่ดีและรวดเร็วเพื่อป้องกันการใช้ที่ไม่เหมาะสม ซึ่งจะเป็นการลิงค์เข้ามายังไปยังโปรแกรมที่สามารถสนทนากันสดๆได้ เช่น skype

5. ระบบการจัดเก็บความรู้ เป็นระบบการจัดเก็บความรู้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้บนเว็บไซต์ของชุมชนนักปฏิบัติต้านดูดนตรีไทย ประกอบด้วย

5.1 เว็บเพจการนำเสนอ เป็นเว็บเพจที่ให้สมาชิกได้แสดงผลงาน หรือผลจากการกิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านดูดนตรีไทย และการจัดเก็บองค์ความรู้ประกอบด้วยผลงานที่เป็นในรูปแบบของเสียง วิดีโอ บทความ และเทคโนโลยีสำหรับการจัดเก็บองค์ความรู้

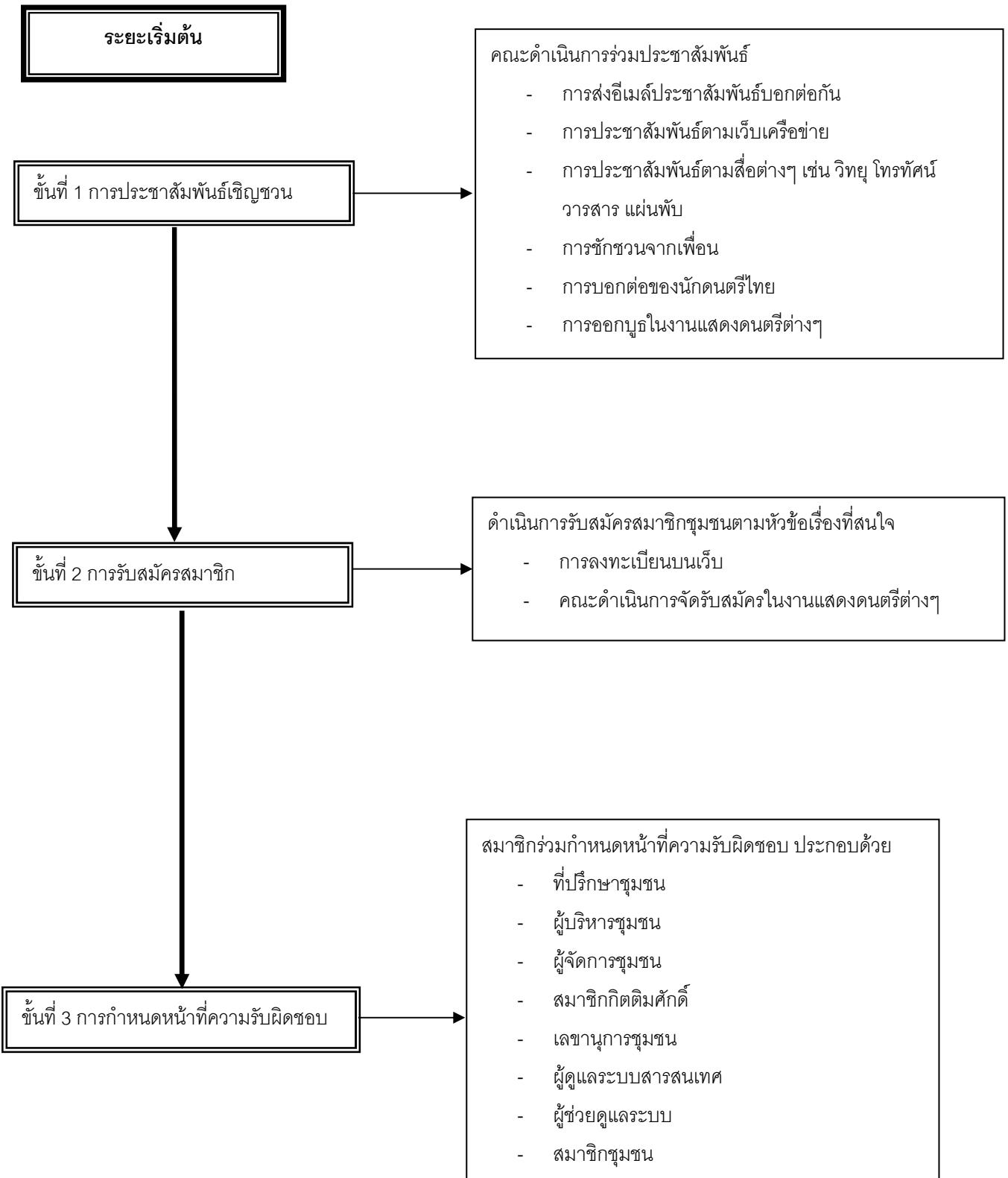
5.1.1 อัลบั้มดูดนตรีไทย (ไฟล์อัลบั้ม) เป็นเครื่องมือที่ใช้สำหรับเก็บรวบรวมข้อมูลที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านดูดนตรีไทย โดยมีองค์ประกอบดังนี้คือ 1) สามารถใช้ได้ทั้งที่เป็นสมาชิกและไม่ใช่สมาชิก 2) เป็นแหล่งรวมไฟล์ต่างๆที่สมาชิกนำมาโพสต์ 3) สามารถดาวน์โหลดได้ 4) มีโปรแกรม Antivirus

5.1.2 รวมบล็อกดูดนตรีไทย (Planet) เครื่องมือที่ช่วยในการเก็บบล็อกที่ต้องการอ่านไว้ในที่เดียวกันหรือเพื่อรวบรวมบล็อกของสมาชิกในชุมชนเพื่อให้ง่ายต่อการอ่าน โดยมีองค์ประกอบดังนี้คือ 1) สามารถใช้ได้ทั้งที่เป็นสมาชิกและไม่ใช่สมาชิก 2) สามารถจัดเก็บตามหมวดหมู่ได้

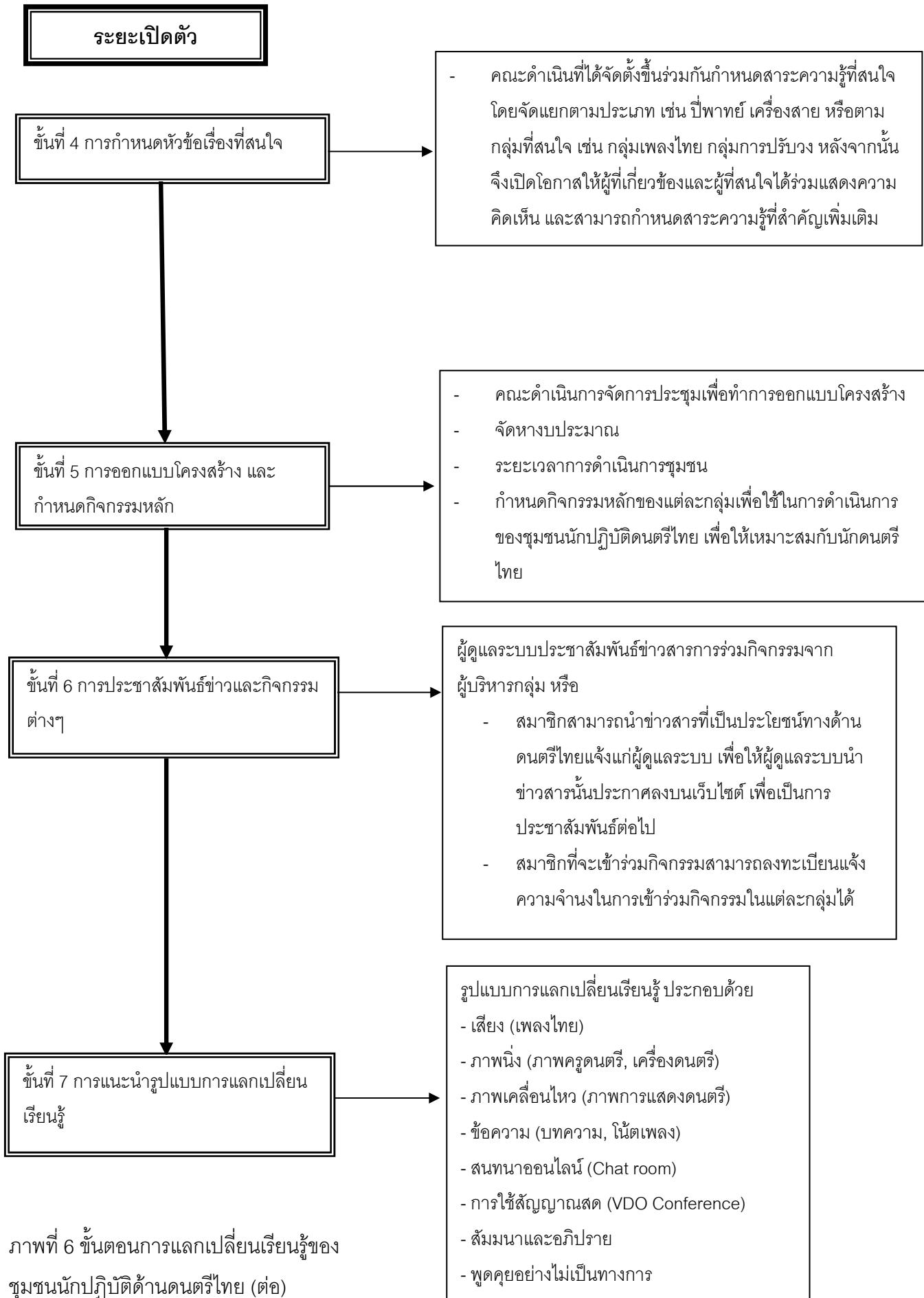
5.2 เว็บเพจการประเมิน เป็นเว็บเพจที่ให้สมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติต้านดูดนตรีไทยได้เข้ามาประเมินผลงานจากการนำเสนอการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ รวมถึงการประเมินการดำเนินกิจกรรมต่างๆในชุมชนนักปฏิบัติต้านดูดนตรีไทย ประกอบด้วย แบบประเมินผลงาน และ

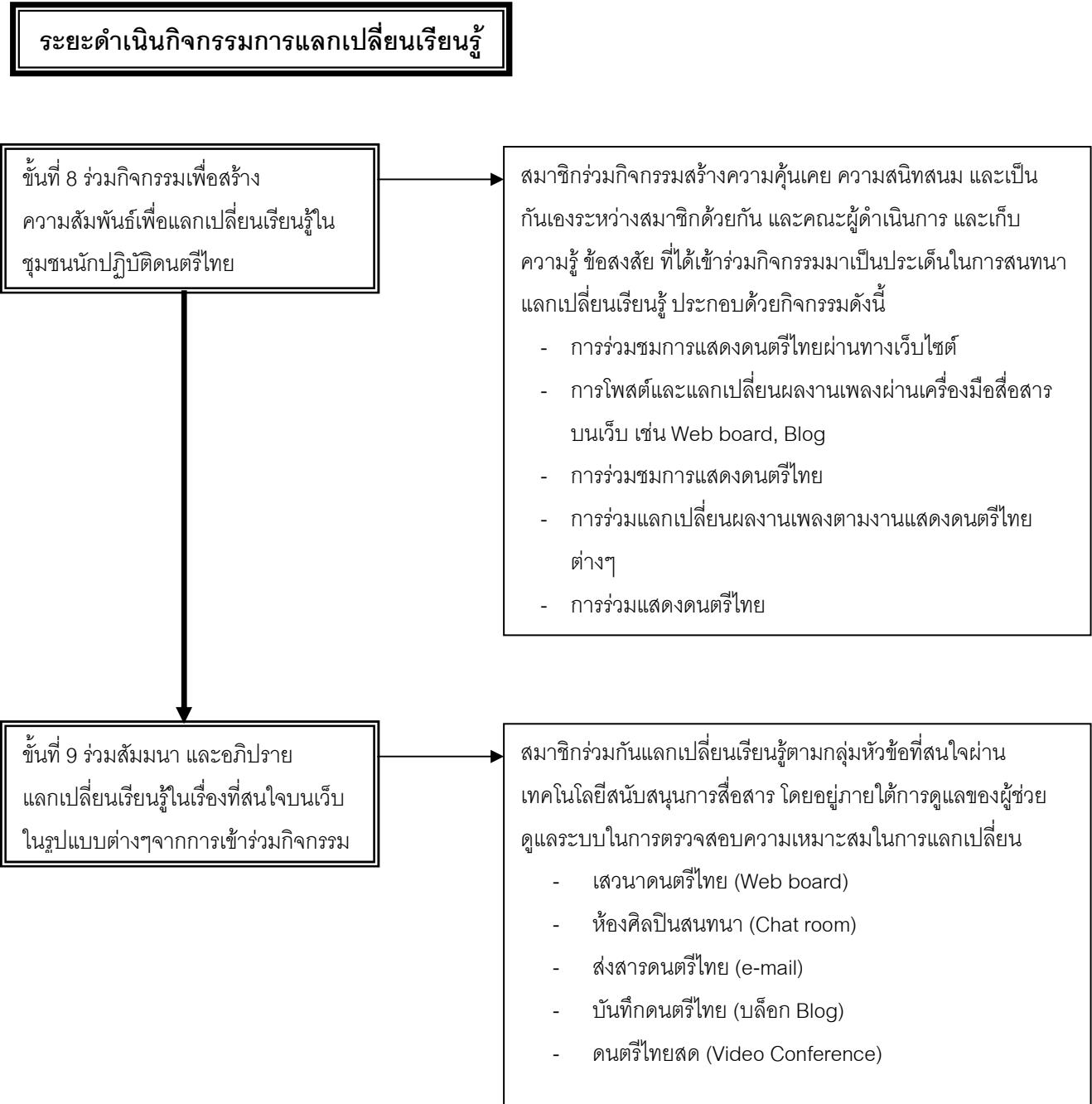
กิจกรรมที่จัดทำเป็นแบบสำรวจความคิดเห็น (Poll) เพื่อให้สามารถพิจารณาถึงความเห็นชอบในเรื่องของวิธีการที่ได้จัดทำขึ้น

ตอนที่ 2 ขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

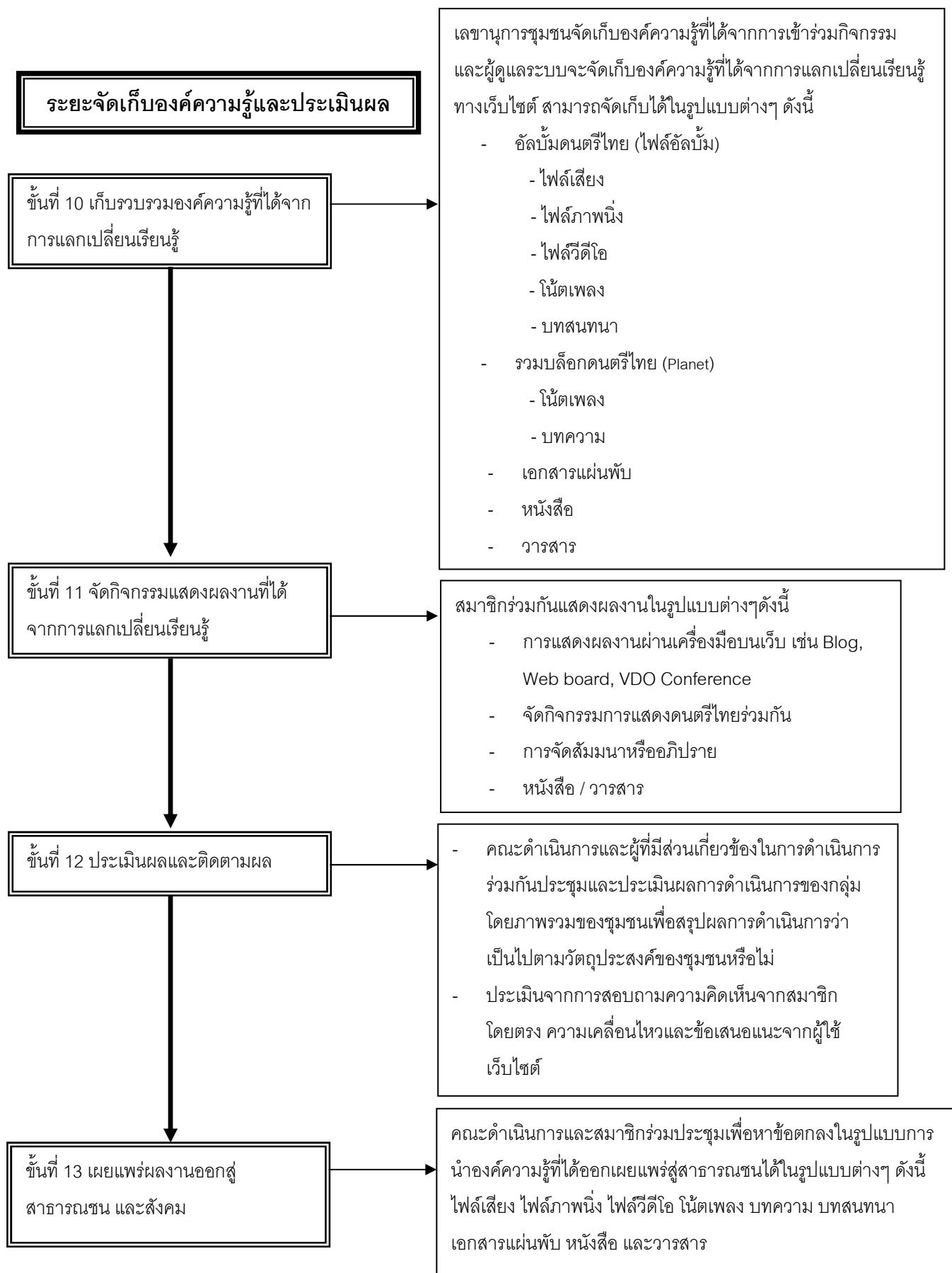


ภาพที่ 6 ขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย





ภาพที่ 6 ขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย (ต่อ)



จากองค์ประกอบของขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้าน
ดนตรีไทย สามารถกำหนดขั้นตอนได้ดังนี้

ระยะเริ่มต้น

ขั้นที่ 1 การประชาสัมพันธ์เชิญชวน เป็นการประชาสัมพันธ์ชุมชนนักปฏิบัติ
ด้านดนตรีไทย เกี่ยวกับความเป็นมาและความสำคัญ วัฒนธรรมสังค์ และจุดมุ่งหมายของการจัดตั้ง
ชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย โดยการประชาสัมพันธ์เชิญชวนจะประชาสัมพันธ์ด้วยวิธีการส่ง
อีเมล์บอทต่อ กัน ประชาสัมพันธ์ตามเว็บไซต์เครือข่าย วารสาร แผ่นพับ การซักซอนจากเพื่อน การ
บอกต่อ กัน ของนักดนตรีไทย และการออกบูธประชาสัมพันธ์ในงานแสดงดนตรีไทยต่างๆ

ขั้นที่ 2 การรับสมัครสมาชิก การสมัครสมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรี
ไทยสามารถสมัครจากการลงทะเบียนบนเว็บไซต์ และการสมัครจากบูธในงานแสดงดนตรีไทย

ขั้นที่ 3 การกำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบ เป็นการกำหนดหน้าที่ความ
รับผิดชอบของสมาชิก เพื่อเป็นแกนหลักในการดำเนินการของชุมชนนักปฏิบัติ

ระยะเปิดตัว

ขั้นที่ 4 การกำหนดหัวข้อเรื่องที่สนใจ เป็นการกำหนดสาระความรู้ที่สนใจ
และเป็นประโยชน์ โดยพิจารณาว่า ความรู้เรื่องใดที่จะนำชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยไปสู่
เป้าหมายที่ตั้งไว้ และความรู้เรื่องใดที่พัฒนากระบวนการสร้างคุณค่าให้กับชุมชนนักปฏิบัติด้าน
ดนตรีไทย ชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยจะนำความรู้เหล่านี้มาสร้างคุณค่าและมูลค่าเพิ่มได้
อย่างไร หลังจากนั้นก็จัดเวลาที่ให้สมาชิกได้แสดงความคิดเห็น และสามารถกำหนดสาระความรู้ที่
สำคัญเพิ่มเติมได้อีก

ขั้นที่ 5 การออกแบบโครงสร้าง และกำหนดกิจกรรมหลัก เป็นขั้นตอนใน
การร่วมกันออกแบบโครงสร้างของกิจกรรม ซึ่งประกอบด้วยโครงสร้างเนื้อหา ขอบเขตของการ
แลกเปลี่ยนเรียนรู้ และการกำหนดกิจกรรมหลักของสมาชิกชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย การ
จัดทำงบประมาณในการดำเนินการ เพื่อให้สมาชิกได้ทำกิจกรรมให้เกิดการเรียนรู้ตาม
วัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้

ขั้นที่ 6 การประชาสัมพันธ์ข่าวและกิจกรรมต่างๆ การประชาสัมพันธ์
กิจกรรมเป็นกิจกรรมที่มีความสำคัญในระยะแรกของการเข้าร่วมกิจกรรม

ขั้นที่ 7 แนะนำรูปแบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ การแนะนำรูปแบบการ
แลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ซึ่งประกอบด้วยการแลกเปลี่ยนในรูปแบบ
ไฟล์เสียง (เพลงไทย), ไฟล์ภาพนิ่ง (ภาพคุณตระ, ภาพเครื่องดนตรี), ไฟล์วีดีโอ (ภาพการแสดง

ดูต่อไป, การสอนดูต่อไป), ข้อความ (โนํตเพลง, บทความ), การสนทนาออนไลน์ (Chat room), การใช้สัญญาณสด (VDO Conference), การสัมมนาและอภิปราย และการพูดคุยกันอย่างไม่เป็นทางการ

ระยะดำเนินกิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

ข้อที่ 8 ร่วมกิจกรรมเพื่อสร้างความสัมพันธ์เพื่อแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ขั้นการสร้างความสัมพันธ์ของสมาชิกชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยนี้ นับว่าเป็นหัวใจสำคัญของการแบ่งปันความรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยนี้ ให้สามารถคุ้นเคยสนิทสนมเป็นกันเอง และสร้างความไว้เนื้อเชื่ोใจระหว่างกัน ขั้นดังความหวังแห่งวิชาความรู้ ซึ่งกิจกรรมการสร้างความสัมพันธ์ระหว่างสมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติสามารถกระทำได้โดยวิธีการพบปะกันแบบเผชิญหน้า โดยกิจกรรมที่เหมาะสมในการสร้างความสัมพันธ์ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ได้แก่ การร่วมชมการแสดงดนตรีไทย การร่วมแลกเปลี่ยนผลงานเพลงตามงานแสดงดนตรีไทยต่างๆ การร่วมแสดงดนตรีไทย และวิธีพบปะกันแบบเสมือนจริง ได้แก่ การร่วมชมการแสดงดนตรีไทยผ่านทางเว็บไซต์ และการโพสต์แลกเปลี่ยนผลงานผ่านเครื่องมือสื่อสารบนเว็บ เช่น Web board, Blog

ข้อที่ 9 ร่วมสัมมนา และอภิปรายแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในเรื่องที่สนใจบนเว็บในรูปแบบต่างๆจากการเข้าร่วมกิจกรรม ในขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้นี้ เป็นขั้นตอนที่ผ่านการร่วมกิจกรรมการสร้างความสัมพันธ์ ความคุ้นเคยกันระหว่างสมาชิก จากการเข้าร่วมกิจกรรม และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในรูปแบบเผชิญหน้า และแบบเสมือนจริง

ระยะจัดเก็บองค์ความรู้และประเมินผล

ข้อที่ 10 เก็บรวบรวมองค์ความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ เป็นการเก็บรวบรวมองค์ความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของสมาชิกชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้นี้แต่ละครั้งจะถูกบันทึกเป็นஆம்ஹர்ய์ความรู้ ซึ่งอาจเป็นเคล็ดลับ เกร็ดความรู้ต่างๆที่เกิดจากการแลกเปลี่ยนในแบบเผชิญหน้า และการแลกเปลี่ยนแบบเสมือนจริง ความรู้เหล่านี้จึงต้องมีทีมแ-genหลัก นำสาระที่ได้มารวมกัน และสกัดเป็นแนวปฏิบัติ ซึ่งในการจัดเก็บองค์ความรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยจะสามารถจัดเก็บได้ในลักษณะที่เป็นไฟล์เสียง, ไฟล์ภาพนิ่ง, ไฟล์วีดิโอ, โนํตเพลง, บทความ, บทสนทนา, เอกสารแนบพับ, หนังสือ และวารสาร

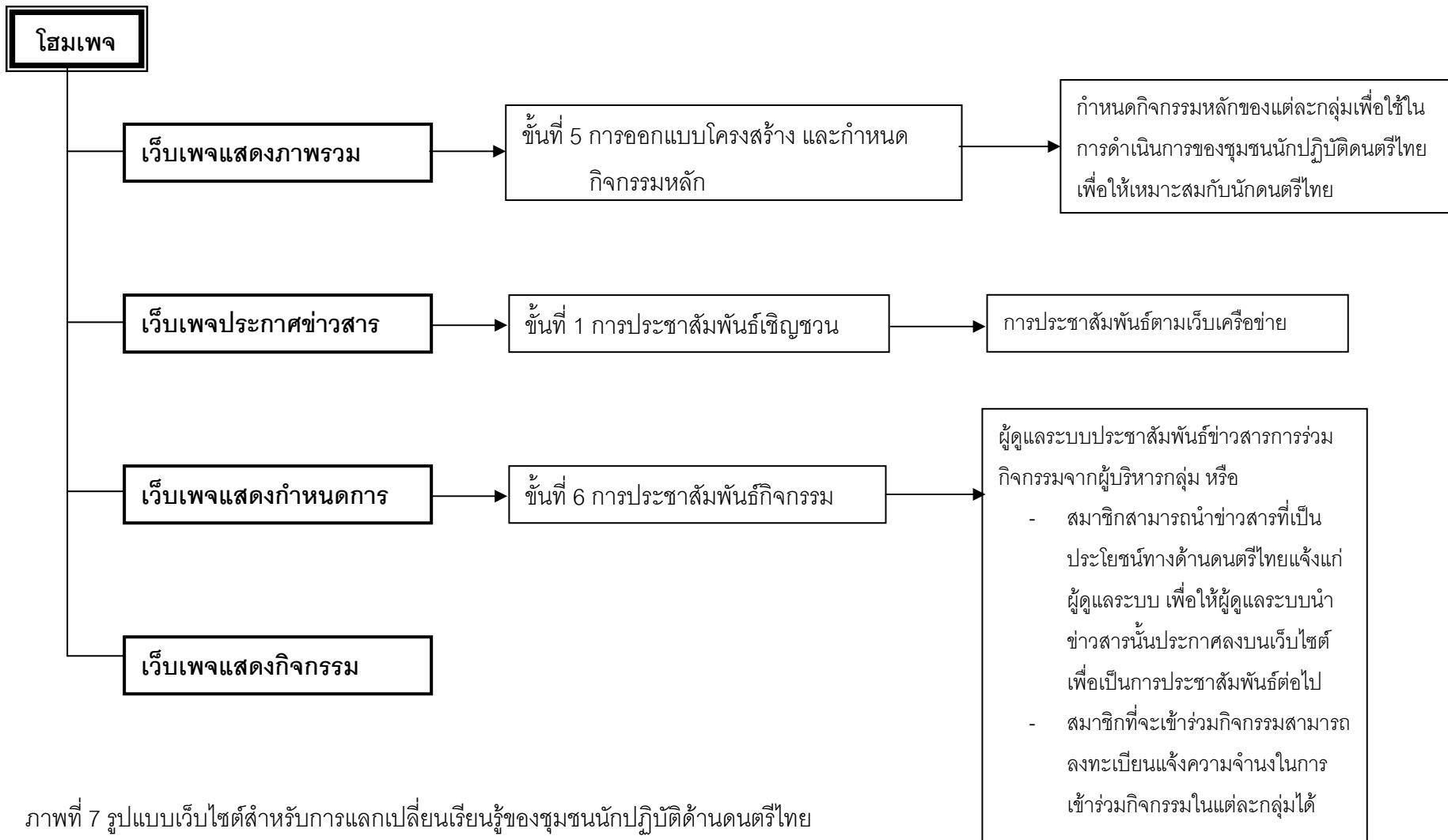
ข้อที่ 11 จัดกิจกรรมแสดงผลงานที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ในขั้นตอนนี้ เป็นขั้นตอนการนำความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรี

ไทยมาแสดงผลงานโดยสมาชิกที่ต้องการแสดงผลงานสามารถร่วมแสดงผลงานได้ในรูปแบบดังนี้ คือ การแสดงผลงานผ่านเครื่องมือบนเว็บ เช่น Blog, Web board, VDO Conference, การจัดกิจกรรมการแสดงดนตรีไทยร่วมกัน, การจัด stemming หรืออภิปราย และในรูปแบบที่เป็นหนังสือ / วารสาร

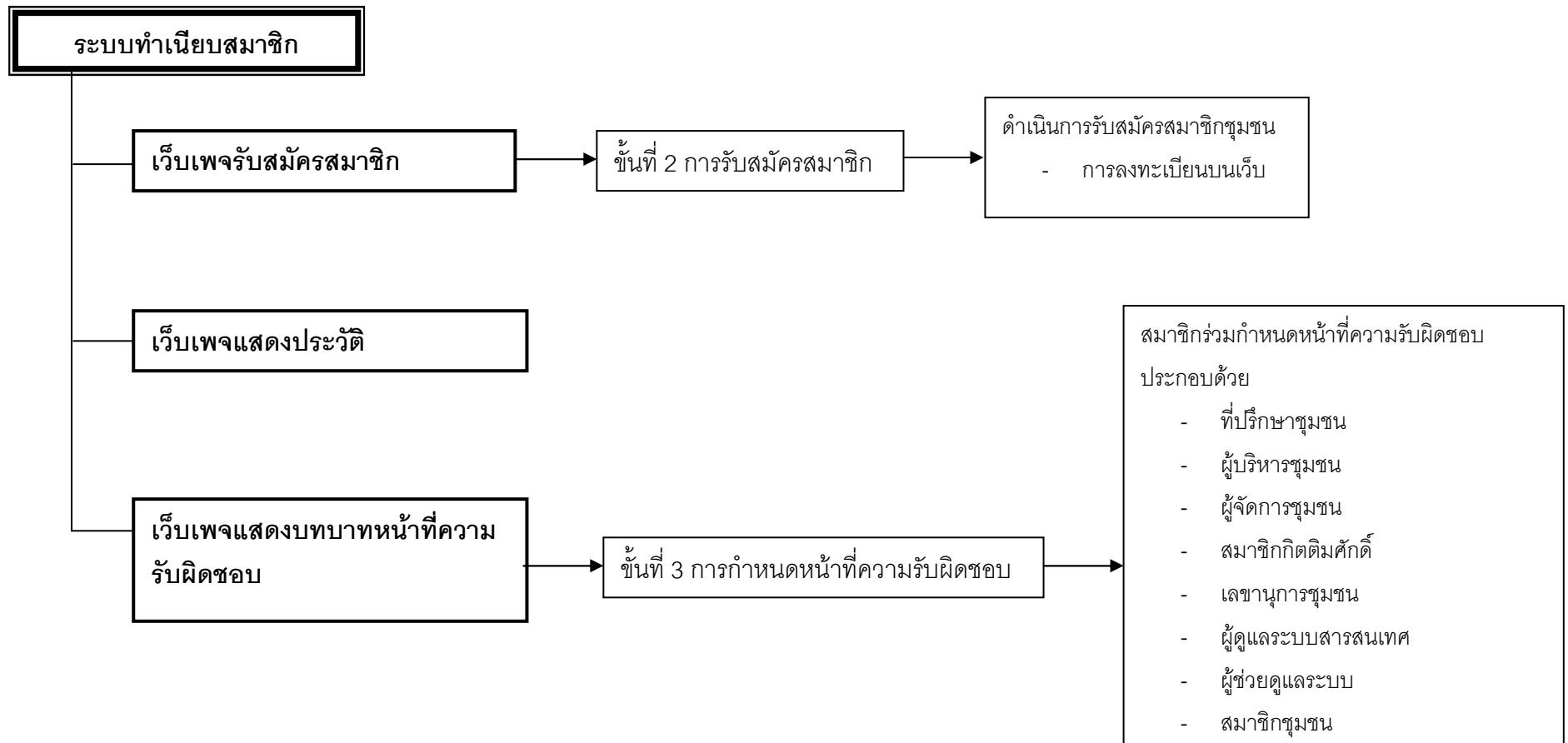
ข้อที่ 12 ประเมินผลและติดตามผล เป็นขั้นตอนการประเมินผลการดำเนินการ และผลการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้

ข้อที่ 13 เผยแพร่ผลงานออกสู่สาธารณะ และสังคม เป็นขั้นตอนสุดท้ายของกระบวนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติติดนตรี เป็นขั้นตอนในการนำองค์ความรู้ที่ได้มามาใช้ และเผยแพร่องค์ความรู้สาธารณะ และสังคม เพื่อให้เป็นแนวทางในการปฏิบัติ โดยการเผยแพร่สามารถจัดทำได้ในรูปแบบที่เป็นไฟล์เสียง, ไฟล์ภาพนิ่ง, ไฟล์วีดีโอ, โน๊ตเพลน, บทความ, บทสนทนา, เอกสารแผ่นพับ, หนังสือ และวารสาร

3. รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

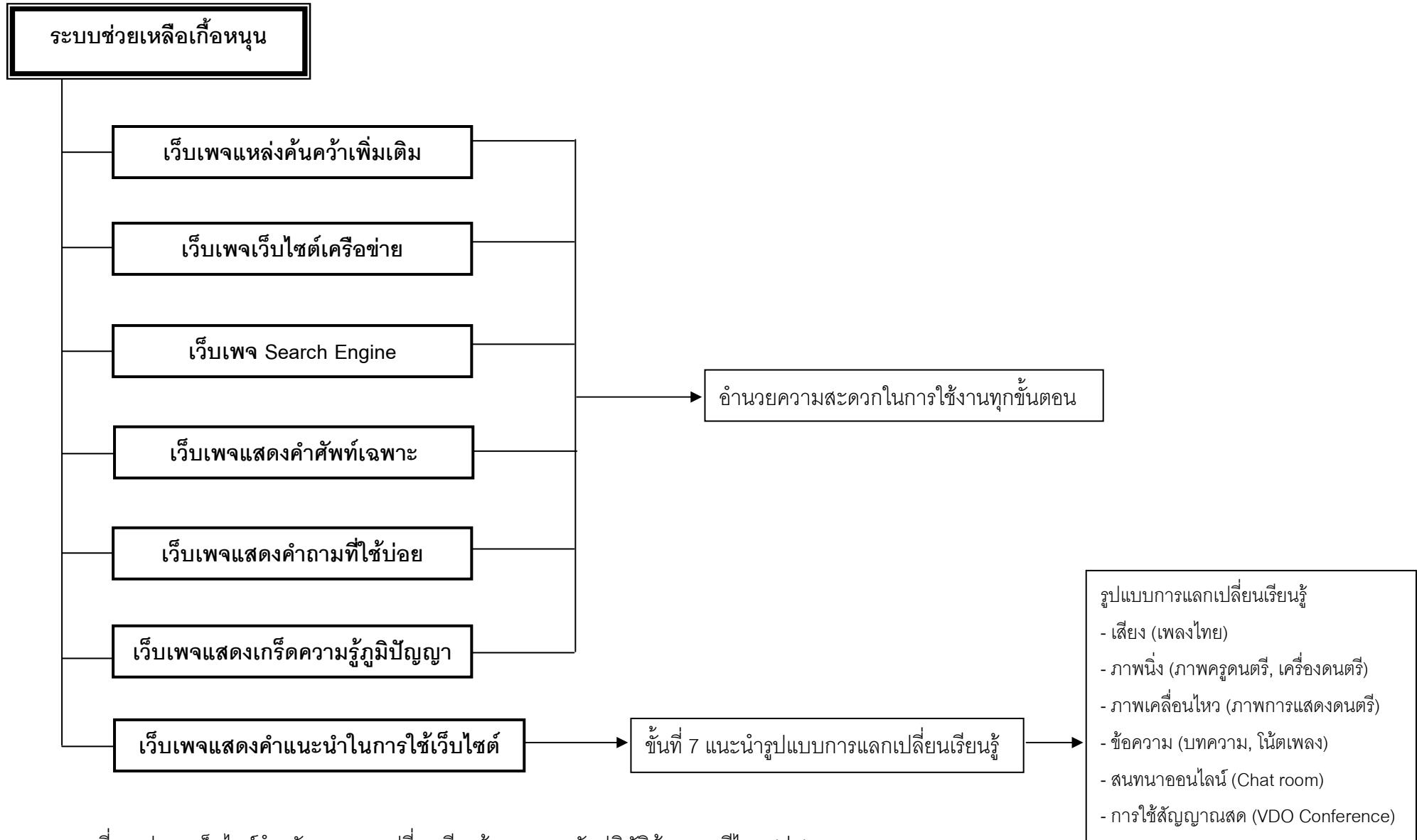


3. รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย (ต่อ)



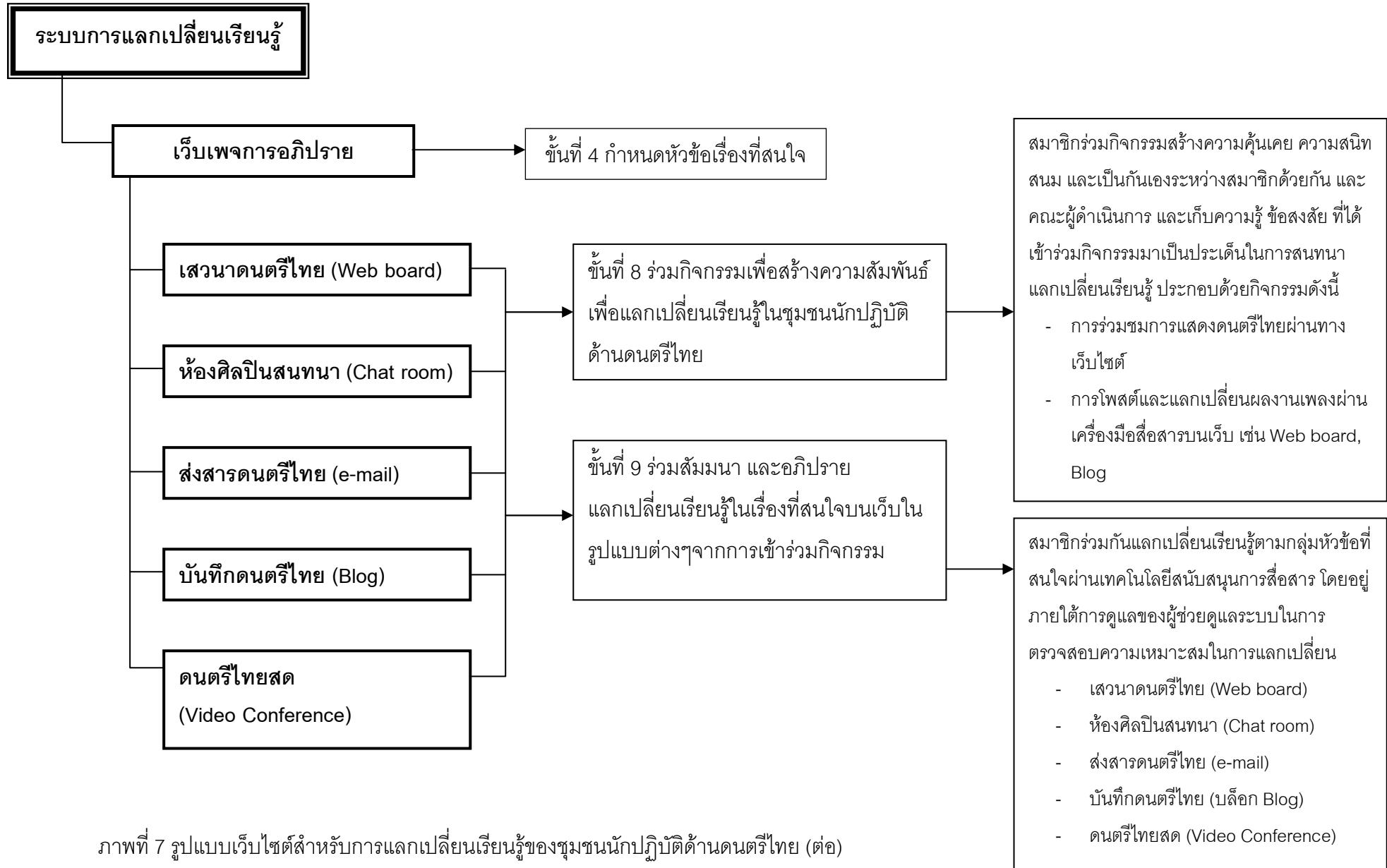
ภาพที่ 7 รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย (ต่อ)

3. รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย (ต่อ)

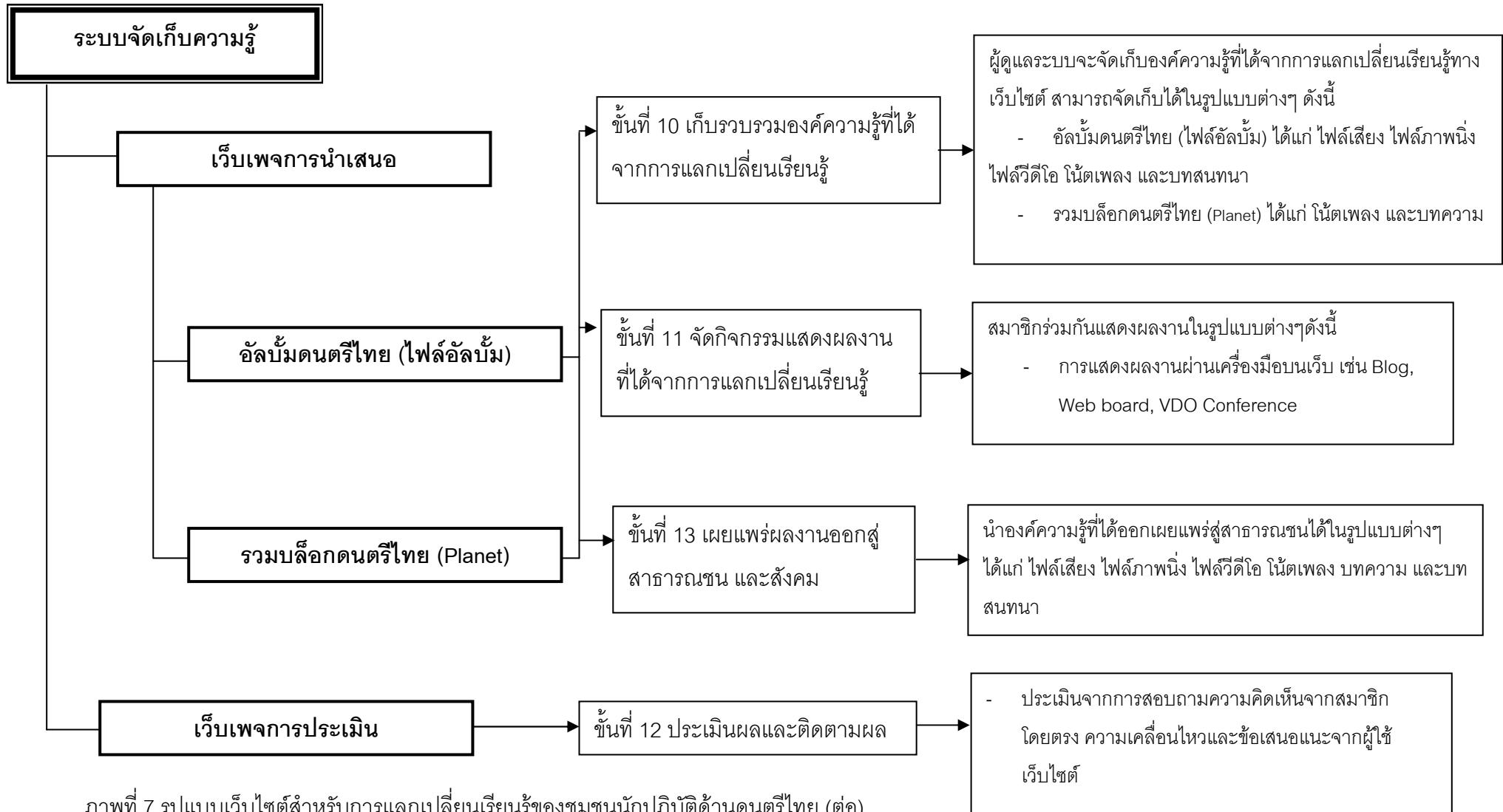


ภาพที่ 7 รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย (ต่อ)

3. รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนต่างด้าวในประเทศไทย (ต่อ)



3. รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนต่างด้าวในประเทศไทย (ต่อ)



ภาพที่ 7 รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนต่างด้าวในประเทศไทย (ต่อ)

ตอนที่ 3

การนำรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติ ด้านดนตรีไทยไปใช้

การนำรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยไปใช้ มีเงื่อนไขและวิธีการนำไปใช้ ดังนี้

1. เงื่อนไขการนำไปใช้

1.1 รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยนี้ ออกแบบมาเพื่อใช้สำหรับคนไทย

1.2 กิจกรรมรูปแบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้นี้จะต้องมีการร่วมกิจกรรมทั้งในรูปแบบการ
เผยแพร่นำ และแบบเสมือนจริง

1.3 สมาชิกต้องมีเวลาเข้าร่วมกิจกรรม หรือหากไม่มีเวลาเข้าร่วมกิจกรรม ก็ควรมีส่วนร่วม
ในการแลกเปลี่ยนบนเว็บไซต์ตามเกณฑ์ที่ชุมชนกำหนด และมีความรู้พื้นฐานในการใช้
คอมพิวเตอร์

1.4 สมาชิกต้องแลกเปลี่ยนความรู้ ประสบการณ์ด้วยความเต็มใจ

2. มาตรการและวิธีการนำไปใช้

2.1 ควรมีการทำความเข้าใจกับสมาชิกเกี่ยวกับวัตถุประสงค์ เป้าหมาย และวิธีดำเนิน
กิจกรรมก่อน เพื่อให้สมาชิกเห็นถึงความสำคัญของรูปแบบและพร้อมใจที่จะสละเวลาในการเข้า
ร่วมกิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

2.2 สมาชิกที่ได้รับมอบหมายหน้าที่ในการดำเนินกิจกรรมควรดำเนินการตามหน้าที่ที่
ได้รับมอบหมายอย่างเต็มที่

2.3 ควรทำความเข้าใจ และแนะนำวิธีการใช้เทคโนโลยีในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ให้กับ
สมาชิก เพื่อให้สมาชิกสามารถเข้าถึงแหล่งข้อมูล และแลกเปลี่ยนความรู้ ประสบการณ์กับสมาชิกอื่นๆ
ได้

2.4 การนำรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติอาจมีการ
ปรับเปลี่ยนรูปแบบได้ตามความเหมาะสม ขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อม และวัตถุประสงค์ในการใช้
งาน รวมถึงเทคโนโลยีที่เปลี่ยนแปลงในอนาคต

2.5 ชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยสามารถปิดตัวได้ เมื่อสมาชิกในชุมชนมีความเห็นว่า
ควรถอยจากชุมชน

3. การประเมินรูปแบบ

การนำรูปแบบเว็บไซต์การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติความมีติดตาม และการประเมินการดำเนินกิจกรรม โดยศึกษาปัญหา อุปสรรคในการดำเนินงาน เพื่อนำไปปรับปรุงแก้ไข การดำเนินการให้มีประสิทธิภาพ และความมีการประเมินผลตามที่แต่ละกลุ่มได้ตั้งไว้ ผู้ประสานงาน ให้ใน การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ เพื่อสามารถนำมาใช้ในการพัฒนารูปแบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น

บทที่ 6

สรุปผลการวิจัย อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

ผู้วิจัยขอนำเสนอผลการวิจัย อภิปรายผล และข้อเสนอแนะของการวิจัยเรื่อง การนำเสนอรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตรีไทย

วัตถุประสงค์การวิจัย

1. เพื่อศึกษาความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับรูปแบบของเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตรีไทย
2. เพื่อนำเสนอรูปแบบของเว็บไซต์ที่สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตรีไทย

การศึกษาความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับรูปแบบของเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านตนตรีไทย

วิธีดำเนินการวิจัย

1. กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ผู้เชี่ยวชาญทางด้านตนตรีไทย ที่มีผลงานวิชาการ หรือประสบการณ์ทางด้านตนตรีไทยไม่น้อยกว่า 10 ปี หรือมีความรู้ และประสบการณ์ในการใช้เว็บ หรือจัดทำเว็บไซต์ทางด้านตนตรีไทย หรือมีความรู้และประสบการณ์ทางด้านการจัดการความรู้จำนวน 25 ท่าน
2. เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล รอบที่ 1 เป็นแบบสอบถามปลายเปิด และปลายปิด รอบที่ 2 และรอบที่ 3 เป็นแบบสอบถามมาตรฐานค่า 5 ระดับ โดยแบบสอบถามในรอบที่ 3 มีข้อคำถามเหมือนในรอบที่ 2 ทุกประการ ต่างกันที่แบบสอบถามในรอบที่ 3 จะมีค่าสถิติที่คำนวณจากความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญทั้งหมด รวมทั้งแสดงตำแหน่งของรายชื่อที่ผู้เชี่ยวชาญแต่ละคนได้ตอบไว้ในรอบที่ 2 โดยแสดงไว้ทุกข้อ

3. การวิเคราะห์ข้อมูล นำผลจากการแบบสอบถามรอบที่ 1 มาวิเคราะห์เนื้อหาเพื่อนำข้อผลกระทบต่างๆ มาสร้างเป็นแบบสอบถามรอบที่ 2 หลังจากได้รับข้อมูลกลับคืนมาจากการเชี่ยวชาญ แล้วนำมาวิเคราะห์หาค่ามัธยฐาน (Median) และค่าพิสัยระหว่างควอไทล์ (Interquartile range) ในทุกข้อคำถาม แล้วแสดงค่าสถิตินั้นลงในแบบสอบถามที่ส่งกลับให้ผู้เชี่ยวชาญในรอบต่อไป

ผู้วิจัยได้กำหนดค่าสถิติสำหรับการพิจารณาข้อผลกระทบเป็นขั้นตอนและรายละเอียดขององค์ประกอบที่นำไปใช้ คือข้อความที่มีค่ามัธยฐานเท่ากับหรือมากกว่า 3.50 และ

มีค่าพิสัยระหว่างความใกล้กับหรืออ่อนน้อยกว่า 1.50 โดยพิจารณาจากคำตอบของผู้เชี่ยวชาญในรอบสุดท้าย

4. เมื่อผู้วิจัยสร้างรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติตามดังนี้ ได้สร้างแบบประเมินรับรองรูปแบบ เพื่อให้ผู้ทรงคุณวุฒิจำนวน 5 ท่านรับรองรูปแบบที่ได้สร้างขึ้น จากนั้นผู้วิจัยนำผลการวิเคราะห์ข้อมูลจากแบบประเมินการรับรองรูปแบบ มาปรับปรุงแก้ไขข้อบกพร่องของรูปแบบ

สรุปผลการวิจัย

จากการวิเคราะห์ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติตามดังนี้

รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติตามดังนี้

1. โฮมเพจ (Home page) เป็นเว็บเพจแรกของเว็บไซต์ จะรวมทุกรายละเอียดไว้ในหน้าเดียว กัน เพื่อให้ผู้เข้ามาชมหรือสมาชิกสามารถมองเห็นเครื่องมือต่างๆที่มีในเว็บไซต์ ประกอบด้วย

1.1 เว็บเพจแสดงภาพรวม เป็นเว็บเพจแสดงภาพรวมของเว็บไซต์ ที่ประกอบด้วย ความเป็นมา วัตถุประสงค์ เป้าหมายการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ โครงสร้างหลัก และรองรับขั้นตอนการอุปแบบโครงสร้าง และกำหนดกิจกรรมหลัก ของชุมชนนักปฏิบัติตามดังนี้ เป็นขั้นตอนในการร่วมกันอุปแบบโครงสร้างของกิจกรรม ซึ่งประกอบด้วยโครงสร้างเนื้อหา ขอบเขตของการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ และการกำหนดกิจกรรมหลัก ของสมาชิกชุมชนนักปฏิบัติตามดังนี้ การจัดหางบประมาณในการดำเนินการ เพื่อให้สมาชิกได้ทำกิจกรรมให้เกิดการเรียนรู้ตามวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้

1.2 เว็บเพจประกาศข่าวสาร เป็นเว็บเพจที่ใช้สำหรับประกาศข่าวสาร ต่างๆทางด้านดุษฎีไทย ข่าวประชาสัมพันธ์เชิงชวน

และรองรับขั้นตอนการประชาสัมพันธ์เชิงชวนของชุมชนนักปฏิบัติตามดังนี้ เป็นการประกาศประชาสัมพันธ์ชุมชนนักปฏิบัติตามดังนี้ เกี่ยวกับความเป็นมาและ ความสำคัญ วัตถุประสงค์ และจุดมุ่งหมายของการจัดตั้งชุมชนนักปฏิบัติตามดังนี้ โดยการประชาสัมพันธ์เชิงชวนจะประชาสัมพันธ์ด้วยวิธีการ ประชาสัมพันธ์ตามเว็บไซต์เครือข่าย

1.3 เว็บเพจแสดงกำหนดการ เป็นเว็บเพจแจ้งกำหนดการกิจกรรม รายละเอียดการดำเนินกิจกรรม เพื่อให้สมาชิกในชุมชนเตรียมพร้อมเพื่อเข้าร่วมกิจกรรม

และรองรับขั้นตอนการประชาสัมพันธ์กิจกรรมของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน การประชาสัมพันธ์กิจกรรมซึ่งเป็นกิจกรรมที่มีความสำคัญในระยะแรกของการเข้าร่วมกิจกรรม

1.4 เว็บเพจแสดงกิจกรรม เป็นเว็บเพจที่แสดงภาพการเข้าร่วมกิจกรรม และการดำเนินกิจกรรมต่างๆ ของสมาชิก

2. ระบบการจัดการสมาชิก ระบบการจัดการสมาชิกของเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน ประกอบด้วย

2.1 เว็บเพจรับสมัครสมาชิก เป็นเว็บเพจสำหรับการรับสมัครสมาชิก ทั่วไปที่สนใจเข้าร่วมเป็นสมาชิกและเข้าร่วมกิจกรรมของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน เนื่องจากเป็นการสมัครสมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน เป็นการสมัครสมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่านสามารถสมัครจากการลงทะเบียนบนเว็บไซต์

2.2 เว็บเพจแสดงประวัติ เป็นเว็บเพจที่แสดงประวัติสมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน

2.3 เว็บเพจแสดงบทบาทหน้าที่ความรับผิดชอบ เป็นเว็บเพจที่แสดงบทบาทหน้าที่ของสมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่านแต่ละคนตามโครงสร้างของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน เพื่อให้สมาชิกรู้ถึงบทบาทหน้าที่ของตนเอง ช่วยให้การดำเนินกิจกรรมเป็นไปตามวัตถุประสงค์

และรองรับขั้นตอนการกำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน เป็นการกำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบของสมาชิก เพื่อเป็นแกนหลักในการดำเนินการของชุมชนนักปฏิบัติ ประกอบด้วย ที่ปรึกษาชุมชน ผู้บริหารชุมชน ผู้จัดการชุมชน สมาชิกกิตติมศักดิ์ เลขาธุการชุมชน ผู้ดูแลระบบสารสนเทศ ผู้ช่วยดูแลระบบ และสมาชิกชุมชน

3. ระบบช่วยเหลือเกื้อหนุน เป็นระบบที่ช่วยอำนวยความสะดวกแก่สมาชิก เพื่อให้สามารถดำเนินการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ได้โดยง่าย ประกอบด้วย

3.1 เว็บเพจแหล่งค้นคว้าเพิ่มเติม เป็นเว็บเพจที่อำนวยความสะดวกให้สมาชิกสามารถค้นคว้าข้อมูลเพิ่มเติมจากฐานข้อมูลต่างๆ เป็นเว็บไซต์ที่ทางผู้เชี่ยวชาญและผู้ดูแลเว็บไซต์พิจารณาความเหมาะสมและความน่าสนใจที่มีความเกี่ยวข้องกับเนื้อหาในเว็บไซต์ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน

3.2 เว็บเพจเว็บไซต์เครือข่าย เป็นเว็บเพจที่เว็บไซต์แลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยเป็นเครือข่าย เพื่ออำนวยความสะดวกให้แก่สมาชิกได้ศึกษาความรู้เพิ่มเติมจากแหล่งเครือข่าย ที่มีการจัดตั้งเป็นชุมชนคล้ายๆกับชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

3.3 เว็บเพจ Search Engine เป็นเว็บเพจที่อำนวยความสะดวกในการค้นหาแหล่งข้อมูลที่สมาชิกต้องการทั้งในและภายนอกเว็บไซต์

3.4 เว็บเพจแสดงคำแนะนำในการใช้เว็บ เป็นเว็บเพจให้คำแนะนำในการใช้เว็บไซต์ การดำเนินการตามขั้นตอน และการใช้เครื่องมือต่างๆในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของสมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

และรองรับขั้นตอนการแนะนำอูปแบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ได้แก่ เสียง (เพลงไทย), ภาพนิ่ง (ภาพครุدنตรี, เครื่องดนตรี), ภาพเคลื่อนไหว (ภาพการแสดงดนตรี), ข้อความ (บทความ, โน๊ตเพลง), สนทนากองไลน์ (Chat room) และการใช้สัญญาณสด (VDO Conference)

3.5 เว็บเพจแสดงคำศัพท์เฉพาะ เป็นเว็บเพจที่แสดงคำศัพท์ ความหมายต่างๆทางด้านดนตรีไทย และการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

3.6 เว็บเพจแสดงคำถามที่ใช้ปอย เป็นเว็บเพจที่แสดงคำถาม คำตอบที่ใช่ปอยในเรื่องที่เกี่ยวข้อง

3.7 เว็บเพจแสดงเกร็ดความรู้ ภูมิปัญญา เป็นเว็บเพจที่นำเสนอเกร็ดความรู้ภูมิปัญญาทางด้านดนตรีไทย เพื่อให้สมาชิกสามารถนำเกร็ดความรู้มาใช้ประโยชน์

4. ระบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ เป็นระบบที่สนับสนุนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ประกอบด้วย

4.1 เว็บเพจการอภิปราย เป็นเว็บเพจที่ให้สมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยได้ร่วมกันอภิปราย แสดงความคิดเห็น และแลกเปลี่ยนความรู้ และประสบการณ์ จากการร่วมกิจกรรมต่างๆตามประเด็นที่สนใจต่างๆ

และรองรับขั้นตอนการกำหนดหัวข้อเรื่องที่สนใจของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย จะประกอบด้วยเทคโนโลยีที่สนับสนุนการแลกเปลี่ยนดังนี้คือ

4.1.1 กระดานสนทนา (Web board) เป็นเครื่องมือสื่อสารระหว่างสมาชิก ใช้ในการแลกเปลี่ยนข้อมูลสารสนเทศ บทสนทนา ความคิดเห็น การพูดคุย การอภิปรายออนไลน์ของสมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติ

4.1.2 ห้องสนทนา (Chat room) เป็นเครื่องมือสื่อสารระหว่างสมาชิก เพื่อเปิดโอกาสให้สมาชิกชุมชนนักปฏิบัติสามารถคุยแลกเปลี่ยนความคิดเห็นในกลุ่มทางออนไลน์ โดยปรากฏชื่อของสมาชิกที่กำลังคุยกันในห้องสนทนาด้าน

4.1.3 ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์(e-mail) เป็นเครื่องมือสื่อสาร เพื่อการแลกเปลี่ยนข้อความ ในแบบดิจิทัล ในการส่งข่าวสารต่างๆของสมาชิกได้รับทราบ

4.1.4 บล็อก (Blog) เป็นส่วนที่ใช้เพื่อการถ่ายทอดประสบการณ์และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ โดยที่ระบบจะเอื้อให้สมาชิกสร้างบล็อกเพื่อบันทึกเรื่องราวบทความ โดยผู้อ่านสามารถแสดงความคิดเห็นต่อความรู้ของผู้ที่เขียนถ่ายทอดลงในบล็อก

4.1.5 วิดีโອคอนเฟอเรนซ์ (Video Conference) เป็นเครื่องมือสื่อสารที่ช่วยให้สมาชิกสามารถแลกเปลี่ยนเรียนรู้ที่สามารถส่งภาพ เสียงได้อย่างรวดเร็ว ในแบบการเผยแพร่หน้า ใช้สำหรับในทางปฏิบัติดนตรีไทย

ทั้งหมดรองรับขั้นตอนการร่วมกิจกรรมเพื่อสร้างความสัมพันธ์เพื่อแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ประกอบด้วย การร่วมชมการแสดงดนตรีไทย ผ่านทางเว็บไซต์, การโพสต์และแลกเปลี่ยนผลงานเพลงฝ่านเครื่องมือสื่อสารบนเว็บ เช่น Web board, Blog

และขั้นตอนการร่วมสัมมนา และอภิปราຍแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในเรื่องที่สนใจบนเว็บในรูปแบบต่างๆจากการเข้าร่วมกิจกรรมของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ประกอบด้วย

5. ระบบการจัดเก็บความรู้ เป็นระบบการจัดเก็บความรู้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้บนเว็บไซต์ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ประกอบด้วย

5.1 เว็บเพจการนำเสนอ เป็นเว็บเพจที่ให้สมาชิกได้แสดงผลงาน หรือผลจากการกิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย และการจัดเก็บองค์ความรู้ประกอบด้วยผลงานที่เป็นในรูปแบบของเสียง วิดีโอ บทความ และเทคโนโลยีสำหรับการจัดเก็บองค์ความรู้ประกอบด้วย

5.1.1 ไฟล์อัลบัม เป็นเครื่องมือที่ใช้สำหรับเก็บรวบรวมข้อมูลที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

5.1.2 แพลนเน็ต (Planet) เครื่องมือที่ช่วยในการเก็บบล็อกที่ต้องการอ่านไว้ในที่เดียวกันหรือเพื่อรวมบล็อกของสมาชิกในชุมชนเพื่อให้ง่ายต่อการอ่าน

ทั้งหมดรองรับขั้นตอนการเก็บรวบรวมองค์ความรู้ที่ได้จากการ
แลกเปลี่ยนเรียนรู้ ประกอบด้วย การจัดเก็บในรูปแบบไฟล์อัลบัม ได้แก่ ไฟล์เสียง ไฟล์ภาพนิ่ง ไฟล์
วีดีโอ โนํตเพลง และบทสนทนา และแพลนเน็ต (Planet) ได้แก่ โนํตเพลง และบทความ
ขั้นตอนการจัดกิจกรรมแสดงผลงานที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
ประกอบด้วย การแสดงผลงานผ่านเครื่องมือบนเว็บ เช่น Blog, Web board, VDO Conference
และขั้นตอนการเผยแพร่ผลงานออกสู่สาธารณะ และสังคมของชุมชน
นักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ประกอบด้วย การเผยแพร่ในรูปแบบไฟล์เสียง ไฟล์ภาพนิ่ง ไฟล์วีดีโอ
โนํตเพลง บทความ และบทสนทนา

5.2 เว็บเพจการประเมิน เป็นเว็บเพจที่ให้สมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติด้าน
ดนตรีไทยได้เข้ามาประเมินผลงานจากการนำเสนอการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ รวมถึงการประเมินการ
ดำเนินกิจกรรมต่างๆ ในชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย
และรองรับขั้นตอนการประเมินผลและติดตามผลของชุมชนนักปฏิบัติ
ด้านดนตรีไทย

อภิปรายผลการวิจัย

จากการวิจัยรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติ
ด้านดนตรีไทยมีประเด็นสำคัญที่ควรอภิปราย ดังนี้
จากการวิจัยครั้นน่องค์ประกอบเว็บไซต์ที่ผู้วิจัยได้ศึกษาในการนำเสนอรูปแบบ
เว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยนั้น ผู้วิจัยได้นำ
องค์ประกอบของเว็บไซต์การเรียนการสอน และเว็บไซต์การแลกเปลี่ยนเรียนรู้มาสังเคราะห์ปรับใช้
ให้เหมาะสมกับรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ด้านดนตรีไทย ดังนี้

โฮมเพจ (Home page) เป็นเว็บเพจแรกของเว็บไซต์ จะรวมทุกรายละเอียดไว้ใน
หน้าเดียวกัน เพื่อให้ผู้เข้ามาชมหรือสมาชิกสามารถมองเห็นเครื่องมือต่างๆ ที่มีในเว็บไซต์ ซึ่ง
สอดคล้องกับ Mcgreal (1997) ჩีรศักดิ์ สะกล (2549) และวิชุดา รัตนเพียร (2545) ที่กล่าวว่า
หน้าโฮมเพจเป็นหน้าแรกนี้ควรเป็นที่รวมของเว็บเพจอื่นๆ เพื่อให้สามารถคลิกเลือกเพื่อเข้าสู่
บทเรียนต่างๆ ได้จากหน้านี้ ประกอบด้วย

1. เว็บเพจแสดงภาพรวม เป็นเว็บเพจแสดงภาพรวมของเว็บไซต์ ที่ประกอบด้วย
ความเป็นมา วัตถุประสงค์ เป้าหมายการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ โครงสร้างหลัก ซึ่งรองรับขั้นตอนการ
ออกแบบโครงสร้าง และกำหนดกิจกรรมหลักของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ซึ่งสอดคล้องกับ
มนต์ชัย เทียนทอง (2543 ข้างถัดใน พิมพ์รัฐ วงศ์ดันตรี , 2545) ჩีรศักดิ์ สะกล (2549) และ
Mcgreal (1997) ที่กล่าวว่า เว็บเพจการแสดงภาพรวม ควรมีคำอธิบายสั้นๆ เกี่ยวกับหน่วยการ

เรียน วิธีการเรียน วัตถุประสงค์ เป้าหมายของรายวิชา โครงสร้างของรายวิชา และมีความจำเป็นที่จะต้องบอกถึงกลุ่มเป้าหมายของผู้ใช้เว็บ เพราะเว็บไซต์ต่างๆ ที่สร้างขึ้นมาบันจัดวัตถุประสงค์ใน การใช้ไม่เหมือนกัน การที่ผู้ใช้เมื่อทราบว่าเว็บไซต์นั้นสร้างเพื่อกลุ่มเป้าหมายใด ทำให้เกิดการเข้าใจผิด และทำให้ไม่เกิดประโยชน์เท่าที่ควร และสอดคล้องกับ สำนักงาน ก.พ.ร.และสถาบันเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ (2550) ที่ได้กล่าวถึงขั้นตอนการดำเนินการของชุมชนนักปฏิบัติที่จะต้องประกอบด้วยการออกแบบโครงสร้าง และกำหนดกิจกรรมหลัก เพื่อให้สมาชิกได้ทำการให้เกิด การเรียนรู้ตามวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้

2. เว็บเพจประกาศข่าวสาร เป็นเว็บเพจที่ใช้สำหรับประกาศข่าวสารทางด้าน ศูนย์ฯไทย และข่าวประชาสัมพันธ์ต่างๆ รองรับขั้นตอนการประชาสัมพันธ์เชิญชวนของชุมชนนักปฏิบัติด้านศูนย์ฯไทย สอดคล้องกับ Susan et al (1996) ที่กล่าวว่าองค์ประกอบของการเรียนการสอนบนเว็บรวมมีการแจ้งข่าวสารเพื่อให้สมาชิกได้ทราบโดยทั่วไปและสอดคล้องกับ สำนักงาน ก.พ.ร. และสถาบันเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ (2550) ที่ได้กล่าวถึงขั้นตอนการดำเนินการของชุมชนนักปฏิบัติที่จะต้องประกอบด้วยการประชาสัมพันธ์เชิญชวนให้ผู้ที่สนใจสมัครเข้าเป็นสมาชิก ซึ่งสอดคล้องกับ Wenger, Mc Dermont และ Synder (2002) ที่ได้กล่าวว่า กลุ่มที่ในการประชาสัมพันธ์เปิดตัว ของชุมชนมีหลากหลายวิธี และได้ยกตัวอย่างการประชาสัมพันธ์เปิดตัวชุมชนของ บริษัท ชั้นนำเบอร์เจอร์ ว่าได้เริ่มต้นชุมชนแนวปฏิบัติตัวยการจัดการเลือกตั้ง โดยผู้ที่มีศักยภาพในการ ประสานงานได้ร่างเอกสารเกี่ยวกับตำแหน่งและกล่าวประศรัย ซึ่งเกือบทั้งหมดทำขึ้นผ่านเว็บไซต์ ของบริษัท โดยอธิบายว่าทำไม่พอกเข้าถึงเป็นผู้นำชุมชนที่ต้องได้ ผู้สมควรลายคนถึงกับโต้ท้วว่า ถูกเตียงเกี่ยวกับวิสัยทัศน์ของพวกเขามีต่อชุมชน ทันทีที่การเลือกตั้งสิ้นสุด องค์กรได้นำผู้นำ ชุมชนทั้ง 18 แห่งมาร่วมกันในงานเปิดตัวอย่างยิ่งใหญ่ แนวทางเช่นนี้จะมีประสิทธิผลมากที่สุด เมื่อสมาชิกรู้สึกถึงความมีตัวตนของชุมชนอยู่แล้ว และอย่างที่จะเชื่อมโยงกัน

3. เว็บเพจแสดงกำหนดการ เป็นเว็บเพจแจ้งกำหนดการกิจกรรม รายละเอียด การดำเนินกิจกรรม เพื่อให้สมาชิกในชุมชนเตรียมพร้อมเพื่อเข้าร่วมกิจกรรม รองรับขั้นตอนการ ประชาสัมพันธ์กำหนดการกิจกรรมของชุมชนนักปฏิบัติด้านศูนย์ฯไทย ซึ่งสอดคล้องกับสุกัญดา สุ ปุรินทร์คำ (2549) ที่กล่าวว่า การประชาสัมพันธ์กำหนดการ และกิจกรรมมีความสำคัญมากใน ระยะแรกของการเข้าร่วมกิจกรรมตามรูปแบบการแบ่งปันความรู้ การประชาสัมพันธ์กิจกรรมให้ สมาชิกทราบถึงแนวทางในการดำเนินกิจกรรม บทบาทของตนเอง และจะทำให้สมาชิกได้ตระหนักรู้ ประโยชน์ที่จะเกิดขึ้นจากการเข้าร่วมกิจกรรม

4. เว็บเพจแสดงกิจกรรม เป็นเว็บเพจที่แสดงภาพการเข้าร่วมกิจกรรม และการ ดำเนินกิจกรรมต่างๆของสมาชิก

ระบบการจัดการสมานฉick เป็นระบบการจัดการสมานฉickของเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ประกอบด้วย

1. เว็บเพจรับสมัครสมาชิก เป็นเว็บเพจสำหรับการรับสมัครสมาชิกทั่วไปที่สนใจเข้าร่วมเป็นสมาชิกและเข้าร่วมกิจกรรม รองรับขั้นตอนการรับสมัครสมาชิก ซึ่งสอดคล้องกับมนต์ธัย เทียนทอง (2543 ข้างถัดใน พิมพ์รัฐ วงศ์ดันตรี, 2545) กล่าวว่าการรับสมัครสมาชิกต้องมีการจัดการฐานข้อมูลเพื่อใช้ควบคุม และจัดการ อันได้แก่ ระบบการลงทะเบียน จะต้องมีรหัสผ่านเฉพาะของแต่ละบุคคลเพื่อให้ผู้เรียนสามารถเข้าสู่บทเรียนหรือเว็บไซต์นั้นๆ เป็นเฉพาะรายบุคคล และสอดคล้องกับสำนักงาน ก.พ.ร.และสถาบันเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ (2550) ที่ได้กล่าวถึงขั้นตอนการดำเนินการของชุมชนนักปฏิบัติควรจะต้องประกอบด้วยขั้นตอนการรับสมัครสมาชิก

2. เว็บเพจแสดงประวัติ เป็นเว็บเพจที่แสดงประวัติสมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย สอดคล้องกับ Mcgreal (1997) ที่กล่าวว่าเว็บเพจแสดงประวัติเป็นเว็บเพจที่แสดงถึงประวัติข้อมูลส่วนตัวของผู้สอน ผู้ช่วยสอน และผู้ที่เกี่ยวข้องเพื่อความสะดวกในการติดต่อสื่อสาร

3. เว็บเพจแสดงบทบาทหน้าที่ความรับผิดชอบ เพื่อให้การดำเนินกิจกรรมตามรูปแบบการแบ่งปันความรู้ได้มีคุณภาพรับผิดชอบโดยตรง กำหนดบทบาทและภารกิจที่ชัดเจน สะดวกต่อการประสานงาน สามารถติดตามความคืบหน้าของการดำเนินงาน และประเมินผลได้อย่างเป็นระบบ รองรับขั้นตอนการกำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ซึ่งสอดคล้องกับ Mcgreal (1997) ปีที่ ๑ เมธากุณกุณฑิ (2543) ชีรศักดิ์ สะกล (2549) ที่ได้กล่าวไว้ว่า ควรมีการแสดงถึงบทบาทหน้าที่ความรับผิดชอบของบุคคลที่เกี่ยวข้องภายในเว็บไซต์ ผู้ที่รับผิดชอบงานในส่วนต่างๆ และสอดคล้องกับแนวปฏิบัติของหลายองค์กรที่ได้ดำเนินการจัดการความรู้ และสร้างชุมชนนักปฏิบัติ โดยยุวดี เกตสัมพันธ์ และคณะ (2550) ได้กล่าวถึงการกำหนดบทบาทหน้าที่ความรับผิดชอบจากการจัดการความรู้ของคณะกรรมการแพทยศาสตร์ ศิริราชพยาบาล ว่ามีการดำเนินการกำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบ ในการบริหารจัดการ โดยการทำให้ CoP เป็น Self-managed ในการบริหารจัดการด้วยตนเอง โดยคณะกรรมการดังกล่าว ประกอบด้วย เจ้าภาพ ผู้อำนวยความสะดวก ผู้ประมวลความรู้ และผู้บริหารระบบสารสนเทศ ซึ่งการเรียกชื่อคณะกรรมการ และจำนวนหน้าที่ผู้ดำเนินกิจกรรมอาจมีความแตกต่างจากคณะกรรมการผู้ดำเนินการจัดกิจกรรมตามรูปแบบการแบ่งปันความรู้ในภาระต่างๆ แต่มีภารกิจคล้ายคลึงกัน โดยผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องใน CoP มีหลากหลายและอาจมีองค์ประกอบ จำนวน และหน้าที่ที่แตกต่างกันในองค์กร

ระบบช่วยเหลือเกื้อหนุน เป็นระบบที่ช่วยอำนวยความสะดวกแก่สมาชิก เพื่อให้สมาชิกสามารถดำเนินการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ได้โดยง่าย ประกอบด้วย

1. เว็บเพจแหล่งค้นคว้าเพิ่มเติม เป็นเว็บเพจที่อำนวยความสะดวกให้สามารถสามารถค้นคว้าข้อมูลเพิ่มเติมจากฐานข้อมูลต่างๆ เป็นเว็บไซต์ที่ทางผู้เขียนช่วยและผู้ดูแล เว็บไซต์พิจารณาความเหมาะสมและความน่าสนใจที่มีความเกี่ยวข้องกับเนื้อหาในเว็บไซต์ของ ชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ซึ่งสอดคล้องกับ Mcgreal (1997) ที่กล่าวว่า เว็บเพจสนับสนุนการเรียน จะแสดงรายชื่อทรัพยากรสือ พร้อมการเชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์ที่มีข้อมูลความรู้ที่เกี่ยวข้องกับวิชานี้

2. เว็บเพจเว็บไซต์เครือข่าย เป็นเว็บเพจที่เว็บไซต์แยกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยเป็นเครือข่าย เพื่ออำนวยความสะดวกให้แก่สมาชิกได้ศึกษาความรู้เพิ่มเติม จากแหล่งเครือข่าย ที่มีการจัดตั้งเป็นชุมชนคล้ายๆกับชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

3. เว็บเพจ Search Engine เป็นเว็บเพจที่อำนวยความสะดวกในการค้นหาแหล่งข้อมูลที่สมาชิกต้องการทั้งในและภายนอกเว็บไซต์

4. เว็บเพจแสดงคำแนะนำในการใช้เว็บ เป็นเว็บเพจให้คำแนะนำในการใช้เว็บไซต์ การดำเนินการตามขั้นตอน และการใช้เครื่องมือต่างๆในการแยกเปลี่ยนเรียนรู้ของสมาชิก ในชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย รองรับขั้นตอนการแนะนำรูปแบบการแยกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ซึ่งสอดคล้องกับ Mcgreal (1997) ที่กล่าวว่า องค์ประกอบเว็บการเรียนการสอนควรประกอบด้วย เว็บเพจแสดงคำแนะนำในการเรียนรายวิชา หรือคำแนะนำในการออกแบบเว็บไซต์ของรายวิชา

5. เว็บเพจแสดงคำศัพท์เฉพาะ เป็นเว็บเพจที่แสดงคำศัพท์ ความหมายต่างๆ ทางด้านดนตรีไทย และการแสดงเปลี่ยนเรียนรู้ ซึ่งสอดคล้องกับ Mcgreal (1997) ที่กล่าวว่า เว็บเพจแสดงคำศัพท์ จะแสดงคำศัพท์ และด้านคำศัพท์ ความหมายที่ใช้ในการเรียนรายวิชา

6. เว็บเพจแสดงคำถามที่ใช้ปอย เป็นเว็บเพจที่แสดงคำถาม คำตอบที่ใช้ปอยในเรื่องที่เกี่ยวข้อง ซึ่งสอดคล้องกับ Mcgreal (1997) ที่กล่าวว่า เว็บเพจคำถามที่ใช้ปอย (FAQ Pages) จะแสดงคำถามและคำตอบเกี่ยวกับรายวิชา โปรแกรมการเรียน สถาบันการศึกษา และเรื่องที่เกี่ยวข้อง

7. เว็บเพจแสดงเกร็ดความรู้ ภูมิปัญญา เป็นเว็บเพจที่นำเสนอเกร็ดความรู้ภูมิปัญญาทางด้านดนตรีไทย เพื่อให้สมาชิกสามารถนำเกร็ดความรู้มาใช้ประโยชน์ ซึ่งสอดคล้องกับ Kurshan (1990) ที่กล่าวถึงองค์ประกอบการเรียนการสอนบนเว็บว่า ควรนำเสนอข้อมูลของท้องถิ่นมาใช้

ในส่วนระบบช่วยเหลือเกื้อหนุนนี้มีไว้เพื่อให้สมาชิกในชุมชนสามารถใช้งานเว็บไซต์ได้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น สามารถสอบถามข้อสงสัย และค้นคว้าหาข้อมูลต่างๆได้ด้วยตนเองนอกเหนือจากเว็บไซต์หลักของชุมชน ซึ่งสอดคล้องกับ Mcgreal (1997), บุญเรือง

เนียมหคอม (2540) และปีปี เมธากุณกุณ (2543) ว่าเว็บไซต์การเรียนการสอนควรจะมีแหล่งที่ปรึกษารองรับการใช้งานของผู้เรียนหรือผู้ใช้เว็บ และความช่วยเหลือด้านเทคนิคเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ตและโปรแกรมต่าง เนื่องจากผู้ใช้ยังใหม่ต่อการใช้งานบนเว็บ อาจต้องการความช่วยเหลือทางด้านเทคนิคบ้าง ดังนั้นควรมีส่วนที่ให้ความช่วยเหลือ เพื่อให้ผู้เรียนสามารถแก้ปัญหาได้ ด้วยตนเอง ทั้งนี้เพื่อความสะดวกแก่สมาชิก และสอดคล้องกับ วิชุดา รัตนเพียร (2545) ที่ได้กล่าวถึง หน้าแสดงรายการความช่วยเหลือต่างๆ (Help Page) ว่าโดยปกติแล้วหน้านี้จะถูกแบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือ 1) ความช่วยเหลือด้านการเรียนการสอนและเนื้อหาในรายวิชา เช่น การติดต่อกับผู้สอนหรือผู้ช่วยสอน การรับส่งงานที่ได้รับมอบหมาย รายละเอียดเกี่ยวกับเนื้อหาบทเรียนต่างๆ เป็นต้น บางเว็บไซต์ผู้สอนจะนำส่วนนี้ผนวกกับส่วน FAQ ด้วย และ 2) ความช่วยเหลือด้านเทคนิคเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ตและโปรแกรมบทเรียนบนเว็บ ผู้เรียนบางคนยังใหม่ต่อการเรียนการสอนบนเว็บ อาจต้องการความช่วยเหลือทางด้านเทคนิคบ้าง ดังนั้นบทเรียนบนเว็บที่ดีควรมีส่วนที่ให้ความช่วยเหลือในบทเรียน เพื่อให้ผู้เรียนสามารถแก้ปัญหาได้ โดยไม่ต้องรอเวลาที่ผู้สอนที่ผู้สอนหรือผู้ช่วยสอนเข้าสู่ระบบ ทั้งนี้เพื่อความสะดวกแก่ผู้เรียน

ระบบการແລກປ່ຽນເຮືອນຮູ້ ເປັນຮະບບທີ່ສັບສົນກາຣແລກປ່ຽນເຮືອນຮູ້ຂອງ
ຊຸມໝນນັກປົງປົມຕໍ່ດ້ານດົນຕົວໄທຍ ປະກອບດ້ວຍ

1. ເຈັບເພິ່ນກາຣອກປົງປາຍ ເປັນເວັບເພື່ອທີ່ໃຫ້ສາມາຊີກໃນຊຸມໝນນັກປົງປົມຕໍ່ດ້ານດົນຕົວໄທຍ ໄດ້ຈ່າຍກັນອກປົງປາຍ ແສດຄວາມຄິດເຫັນ ແລກປ່ຽນຄວາມຮູ້ ແລະປະສົບກາຣົນ ຜ່ານເທົາໂນໂລຢີໃນກາຣສັບສົນ ແລະຮອງຮັບຂໍ້ຕອນກາຣກຳທັນດ້ວຍຂໍ້ອງເຈັບເພິ່ນກາຣອກປົງປົມຕໍ່ດ້ານດົນຕົວໄທຍ ໜຶ່ງສອດຄລ້ອງກັບມາວິທະຍາລັບແໜ່ງຮູ້ອີລິລິນນອຍລົດ (2002 ຈຳກົດໃນ ວິຊຸດາ ວັດແພີຣ, 2545), ສິ້ງສັກຕິດຕະຫຼາດ (2049), McGreal (1997) ແລະບຸນຸ່ງເຈັບເພິ່ນ ເນື່ອມໝນ (2540) ທີ່ກ່າວວ່າກາຣອກປົງປາຍ ເປັນກາຣສື່ອສາວະກ່າວ່າຜູ້ເຮືອນແລະຜູ້ສອນໂດຍຄາສຍອີນເທົວນີ້ເປັນເຄື່ອງມືອ ແກ່າວກາຣສື່ອສາວ ເຊັ່ນກາຣສື່ອສາວ ແລກປ່ຽນຮູ້ ແລະສົດຄວາມຄິດເຫັນຜ່ານກະດານສັນທິນາ (Web board) ກາຣຈັດກາຣປະໜຸນສັນທິນາແບບປະສານເວລາຜ່ານໂປຣແກຣມສັນທິນາ (Chat) ເພື່ອໃຫ້ຜູ້ເຮືອນແລະຜູ້ສອນສາມາຊີສື່ອສາວກັນໄດ້ ທັງແບບກາຣສື່ອສາວໃນເວລາເດືອກັນ ແລະກາຣສື່ອສາວແບບຕ່າງເວລາ ຕ້ອງມີກາຣກຳທັນດ້ວຍແລະວິທີກາຣສື່ອສາວຍ່າງໜັດເຈັນເພື່ອໃຫ້ຜູ້ສອນໄດ້ຮັບກາຣຄົມກົບໜ້າທີ່ອາຈເກີດຂຶ້ນໄດ້ ແລກປ່ຽນຮູ້ ແລະສອດຄລ້ອງກັບ Wenger (2004) ທີ່ກ່າວວ່າ ຄຸນລັກໜະສົມຄົມຂອງຊຸມໝນນັກປົງປົມໄດ້ແກ່ ໂດເມນ (the domain) ເປັນໜ້າຂໍ້ຄວາມຮູ້ ອີ່ອປັນຫາທີ່ສາມາຊີຂອງຊຸມໝນນັກປົງປົມມີແຮງປະກາດນາວ່າມັກ ໂດຍຊຸມໝນນັກປົງປົມມີມີເປັນເພີ່ງແຕ່ກາຣວົມກຸລຸມ ຂອງເພື່ອນ ອີ່ອເຄື່ອງຂ່າຍໃນກາຣຕິດຕໍ່ຮະຫວ່າງນຸົກຄຸລ ແຕ່ເປັນກາຈຳແນກເພື່ອອີ່ບາຍໂດຍກາຣແປ່ງປັນ

ขอบข่ายของความสนใจ สมาชิกจะให้คำมั่นสัญญาว่าในการแบ่งปันความสามารถที่จำแนกสมาชิก
ออกจากบุคคลอื่น

เทคโนโลยีที่สนับสนุนเว็บเพจการอภิปราย ประกอบด้วย กระดานสนทนา (Web board) ห้องสนทนา (Chat room) ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-mail) บล็อก (Blog) และวิดีโอดอนเฟอ
เรนซ์ (Video Conference) ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดของ Kings, Gale & Davies (2007) ที่ว่า
รูปแบบของการแลกเปลี่ยนเรียนรู้บนเว็บที่สามารถเพิ่มประสิทธิภาพการเข้าถึงฐานข้อมูล การ
เข้าถึงศูนย์กลางของข้อมูลในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้หรือแชร์ข้อมูลซึ่งกันและกัน การจัดระบบของ
เว็บต้องตั้งอยู่บนพื้นฐานของศาสตร์และระบบของเว็บ มีการอำนวยความสะดวกในการเข้าถึง
ข้อมูลอย่างรวดเร็ว เช่น เว็บเพจ (Web page), เนื้อหาของเว็บ (Web Content) การจัดระบบในการ
เข้าถึงข้อมูล โดยอาศัยเครื่องมือในการเข้าถึง เช่น บล็อก (Blog) วิกิ (Wiki) และอื่นๆ เพื่อสร้าง
สภาพแวดล้อมทางการเรียนรู้บนเว็บ ทั้งนี้ผู้ใช้ต้องมีความเข้าใจส่วนตัวในการเขื่อมความสัมพันธ์
ระหว่างบุคคลในกลุ่มการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ โดยทั้งหมดรองรับขั้นตอนการร่วมกิจกรรมเพื่อสร้าง
ความสัมพันธ์เพื่อแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ซึ่งสอดคล้องกับประพนธ์ ผาสุกยีด (2550) ที่กล่าวว่า การที่
คนเราจะแบ่งปันความรู้ที่มีอยู่ในตัวของมาให้กับผู้อื่นนั้น จะต้องอาศัยความผูกพัน เริ่มจาก
บรรยายการที่เป็นมิตร มีความสนใจเชือก มีความไว้วางใจกัน (Trust) ห่วงใยกัน (Care) การ
แบ่งปันที่มีส่วนดึงจะเกิดขึ้นได้ กระบวนการส่วนนี้จึงต้องเริ่มต้นที่การทำกิจกรรมเพื่อสร้าง
ความคุ้นเคยกันก่อนเป็นอันดับแรก โปรดอย่าลืมว่าบรรยายการที่ส่งเสริมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
จะต้องเป็นบรรยายการในแบบที่สถาบันฯ ให้ความรู้สึกที่เป็นกันเอง ไม่เคร่งเครียด ไม่รู้สึกว่าเป็น
ทางการมากนัก และบินทร์ วิจารณ์ (2547) ได้กล่าวถึงคุณลักษณะของชุมชนนักปฏิบัติว่า
สมาชิกชุมชนนักปฏิบัติจำเป็นต้องมีปฏิสัมพันธ์เป็นระยะๆอย่างต่อเนื่อง โดยสมาชิกกลุ่มอาจอยู่
ในหน่วยงานเดียวกัน หรือใกล้ๆกัน ในยุคของอินเทอร์เน็ตสมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติอาจอยู่
กระจายตามพื้นที่ต่างๆทั่วโลก ซึ่งสมาชิกสามารถติดต่อกันแบบเสมอเมื่อจริงผ่านอินเทอร์เน็ต อีเมล
และโทรศัพท์เร็นซ์ได้โดยสะดวก และสอดคล้องกับ Susan et al (1996) และมหาวิทยาลัย
แห่งรัฐออลิโนอยล์ (2002 ข้างลงในวิชาดู รัตนเพียร, 2545) กล่าวว่าการมีปฏิสัมพันธ์ในการเรียน
การสอนบนเว็บเพื่อให้เกิดการแบ่งปันความรู้กันระหว่างผู้เรียนด้วยกัน และผู้สอน ความมีส่วนของ
กระดานข่าว (Web board) กลุ่มสนทนา (Chat) หรืออีเมล ซึ่งรูปแบบการสื่อสารอาจทำได้ใน
ลักษณะของการรับส่งข้อความธรรมด้า (Text) การสื่อสารด้วยเสียง (Audio) หรือการรับส่ง
สัญญาณภาพวิดีโอทัศน์ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต (Internet-Based Video Conference) และ
ขั้นตอนการร่วมสัมมนา และอภิปรายแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย
สอดคล้องกับศันสนีย์ จະสุวรรณ (2548) ที่ได้กล่าวว่า การสัมมนาและการอภิปราย รวมทั้งการ
พูดคุยแลกเปลี่ยนความคิดเห็น ก็เป็นทางเลือกหนึ่งในการถ่ายทอดดนตรีไทย เป็นวิธีการที่ผู้เรียน

จะเกิดความเข้าใจ ความประทับใจ ความอยากรู้อยากเห็นถึงคุณค่าของคนตระหง่าน ให้เกิดความสนใจและความต้องการที่จะเรียนรู้ต่อไป

ระบบการจัดเก็บความรู้ เป็นระบบการจัดเก็บความรู้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
บนเว็บไซต์ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่านไทย ประกอบด้วย

1. เว็บเพจการนำเสนอ เป็นเว็บเพจที่ให้สมาชิกได้แสดงผลงาน หรือผลจากการกิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่านไทย ซึ่งสอดคล้องกับศันสนีย์ จะสุวรรณ์ (2548) ที่กล่าวว่า การสาธิตและการแสดงผลงาน เป็นแนวทางหนึ่งที่ส่งเสริมให้ผู้ฟังและผู้สนใจเห็นความงามของคนตระหง่าน มีความเข้าใจในคนตระหง่านมากยิ่งขึ้น และการจัดเก็บองค์ประกอบด้วยเทคโนโลยีสำหรับการจัดเก็บองค์ความรู้ดังนี้ คือไฟล์อัลบัมเป็นเครื่องมือในการจัดเก็บข้อมูลไฟล์ต่างๆ และแพลนเน็ต (Planet) เป็นเครื่องมือในการจัดเก็บรวมบล็อก โดยทั้งหมดจะรองรับขั้นตอนการเก็บรวบรวมองค์ความรู้ ขั้นตอนการจัดกิจกรรมแสดงผลงาน และขั้นตอนการเผยแพร่ผลงานออกสู่สาธารณะ และสังคมของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน ซึ่งสอดคล้องกับ เกียรติศักดิ์ พันธ์จำเจียก (2552) ได้กล่าวถึงการจัดเก็บความรู้ว่า สามารถจัดเก็บและบันทึกความรู้ใหม่ได้ดังนี้ 1) ใช้เทคโนโลยีแบบดั้งเดิม เช่น สื่อภาพ สื่อเสียง สื่อภาพและเสียง 2) เทคโนโลยีกระบวนการ เช่น ชุมชนนักปฏิบัติ เพื่อช่วยเพื่อน การเสวนा พี่เลี้ยง เป็นต้น 3) เทคโนโลยีสื่อมวลชน เช่น สิ่งพิมพ์ สื่อโทรทัศน์วิทยุกระจายเสียง เป็นต้น 4) เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร เช่น เว็บไซต์ เว็บช่วยสอน สื่อการประชุมทางไกล เป็นต้น 5) สื่อบุคคล เช่น กลุ่มจัดการความรู้วิทยากร ปราชญา ชรบ้าน เป็นต้น การจัดเก็บในตัวบุคคลได้จากการฟัง การคิด การอ่าน การเขียน การปฏิบัติ เพื่อให้ความรู้ปรับเข้าสู่ภายในสมอง และการปฏิบัติของแต่ละบุคคล และสอดคล้องกับ Wenger, Mc Dermont และ Synder (2002) ที่กล่าวว่า คุณลักษณะของความเป็นชุมชนนักปฏิบัติคือ สมาชิกมีผลลัพธ์ที่เป็นรูปธรรมจากการเข้าร่วมกลุ่ม และดำเนินกิจกรรมการแบ่งปันความรู้ เช่น แนวปฏิบัติ รายงาน เอกสาร เพื่อนำไปใช้ประโยชน์ในการปฏิบัติงานของสมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติ และสังคม

2. เว็บเพจการประเมิน เป็นเว็บเพจประเมินผลงาน และการดำเนินกิจกรรมต่างๆ ในชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่านไทย ซึ่งรองรับขั้นตอนการประเมินผลและติดตามผลของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน ซึ่งสอดคล้องกับสำนักงาน ก.พ.ร. และสถาบันเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ (2550) ที่ได้กล่าวว่า กิจกรรมการประเมินผลการทำ CoP เป็นการตรวจสอบว่ามีจุดดีจุดด้อย รวมทั้งโอกาสและอุปสรรคอย่างไรในการทำ CoP เพื่อเป็นข้อมูลในการปรับปรุงการทำ CoP ในครั้งต่อไปให้ดีขึ้น รวมทั้งเป็นการเปิดโอกาสให้สมาชิกในกลุ่มได้เสนอแนะข้อคิดเห็นต่างๆ เพื่อการปรับปรุงการทำ CoP ให้สอดคล้องกับเป้าหมายของกลุ่ม และเป้าหมายของสมาชิก

ข้อเสนอแนะในการนำรูปแบบไปใช้

1. การนำรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนของชุมชนนักปฏิบัตินักดนตรีไทยไปใช้จะต้องมีประชาสัมพันธ์ให้นักดนตรีไทย และผู้ที่เกี่ยวข้องมีความเข้าใจถึงขั้นตอนและกระบวนการของการปฏิบัติ และประโยชน์ของรูปแบบ เพื่อเตรียมความพร้อมในการร่วมกิจกรรม และการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ซึ่งจะช่วยให้การดำเนินการแลกเปลี่ยนเรียนรู้เป็นไปตามขั้นตอน

2. สมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติทุกคนจะต้องสมัครใจเข้าร่วมกิจกรรมตามรูปแบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ มีทัศนคติที่ดี มีความไว้เนื้อเชื่ोใจ มีวัฒนธรรมความเคารพในชุมชนนักดนตรีไทย และเต็มใจในการสร้างเครือข่ายการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในลักษณะของชุมชนนักปฏิบัติ เพื่อให้การดำเนินการของชุมชนนักปฏิบัติเป็นไปตามเป้าหมาย และวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้

ข้อเสนอแนะสำหรับการทำวิจัยครั้งต่อไป

1. ควรศึกษาผลของการใช้รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย เพื่อทำการปรับปรุงองค์ประกอบ และขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

รายการอ้างอิง

ภาษาไทย

- กรากช วัตนโซตินันท. การนำเสนอชูปแบบการจัดกิจกรรมการศึกษานอกสถานที่เสมือนในการเรียน
การสอนบนเว็บกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรมสำหรับนักเรียน
ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น. วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์
มหาวิทยาลัย, 2547.
- กรรณิการ์ สจกุล. ดนตรีศึกษา: จากบ้าน วัด และวังสู่สถาบันอุดมศึกษา. วารสารคุณศาสตร์ 18 ,
1-2 (ก.ค.-ธ.ค. 2532):37-39.
- การศึกษานอกโรงเรียน, กรม. (ม.ป.บ.). ดนตรีและนาฏศิลป์ เล่ม 1. กรุงเทพมหานคร:
กระบวนการศึกษานอกโรงเรียน กระทรวงศึกษาธิการ.
- กิตานันท์ มลิทอง. สรุคสร้างหน้าเว็บและการพิมพ์. กรุงเทพฯ. จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย,
2542.
- กิตานันท์ มลิทอง. เทคโนโลยีและการสื่อสารเพื่อการศึกษา. กรุงเทพฯ. โรงพิมพ์อุรุณการพิมพ์,
2548.
- โภค ดีศิลธรรม. การจัดการความรู้แห่งโลกธุรกิจใหม่. พิมพ์ครั้งที่1. ปัฐมธานี : ศูนย์เทคโนโลยี
อิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ, 2546.
- เกษตร บุญอ่อน. เดลฟาย: เทคนิคในการวิจัย. คุรุปริทัศน์ 10 (ตุลาคม 2522): 26-28.
- เกียรติศักดิ์ พันธ์ลำเจียง. รายงานการวิจัย การจัดการความรู้ในการเรียนการสอนระดับ
บัณฑิตศึกษาสู่สังคม. มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี, 2552.
- คณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ, สำนักงาน. แผนการศึกษาแห่งชาติ (พ.ศ.2545-2559).
- พิมพ์ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ: พريกหวานกราฟฟิก, 2545.
- คณะกรรมการโครงการสารานุกรมไทย. สารานุกรมไทยสำหรับเยาวชน. โดยพระราชนครสภานใน
พระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว เล่ม 1. พิมพ์ครั้งที่ 8. กรุงเทพมหานคร: ภาควิชาพิสิດ្ឋ
คณะวิทยาศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2533.
- จิราภรณ์ หัสเสนตรและ บดินทร์ เอกบัณฑิต. เทคนิคเดลฟาย. วารสารวิชาการครุ 2 (กรกฎาคม 2548):
102-105.
- เจตนา นาควงศ์. พัฒนาการวิจารณ์บทสังเคราะห์โครงการวิจัย “การวิจารณ์ในฐานะพลังทาง
ปัญญาของสังคมร่วมสมัย”/เจตนา นาควงศ์. กรุงเทพฯ: คุณบาง, 2546.
- ใจพิทย์ เชื้อวัตนพงษ์. การวิจัยด้วยเทคนิคเดลฟาย. วารสารการศึกษาแห่งชาติ 19 (มีนาคม
2527-มกราคม 2528): 68-77.

ใจทิพย์ ณ สงขลา. วิธีวิทยาการออกแบบการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์. กรุงเทพฯ: ศูนย์ตำราและเอกสารทางวิชาการ คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2550.

ชั้น ศิลปบรรณ. ผู้เรียนคนตัวแร้นกคนตัว งานคนตัวไทยอุดมศึกษา ครั้งที่ 11. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์เรือนแก้วการพิมพ์, 2521.

ถนนพร เลาหจารัสแสง. วิเคราะห์ความต้องการและการทดสอบการใช้งานเว็บไซต์ คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่. เชียงใหม่: ภาควิชาเทคโนโลยีการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่, 2543.

ถนนพร เลาหจารัสแสง. Design e-Learning : หลักการออกแบบและการสร้างเว็บเพื่อการเรียนการสอน. เชียงใหม่: มหาวิทยาลัยเชียงใหม่, 2545.

ธีรศักดิ์ สะกล. การวิเคราะห์การออกแบบเว็บไซต์ของสถาบันอุดมศึกษา. วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยเชียงใหม่, 2547.

ธรรมชัย ศรีสุเทพ. คัมภีร์ออกแบบเว็บอย่างมืออาชีพ. กรุงเทพฯ : ชีเอ็ดดูเคชั่น, 2544.

บุญดี บุญญาภิจ และคณะ. การจัดการความรู้ จากทฤษฎีสู่การปฏิบัติ. กรุงเทพมหานคร: จิรวัฒน์ เอ็กซ์เพรส จำกัด, 2547.

บุญดี บุญญาภิจ และณัชมน พราภรณ์จนาณันท์. ตรวจประเมินความรู้สู่ปฏิบัติ. กรุงเทพฯ: จิรวัฒน์ เอ็กซ์เพรส จำกัด, 2550.

บดินทร์ วิจารณ์. การจัดการความรู้สู่ปัญญาปฏิบัติ. กรุงเทพฯ: ธรรมกมลการพิมพ์, 2547.

ปัญญา รุ่งเรือง. การศึกษาแนวคิดในการสอนเพื่อพัฒนาคนตัวไทย ระดับอุดมศึกษา. วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2533.

ประพนธ์ ผาสุกย์ด. การจัดการความรู้ฉบับมือใหม่หัดขับ. กรุงเทพมหานคร: ไยใหม, 2547.

ประพนธ์ ผาสุกย์ด. ตัวอย่างและแนวทางการปฏิบัติการจัดการความรู้ในองค์กรเอกสารคำบรรยาย 9 กันยายน. กรุงเทพมหานคร, 2547.

ประพนธ์ ผาสุกย์ด. การจัดการความรู้ฉบับ “ขับเคลื่อน LO”. กรุงเทพมหานคร: ไยใหม, 2550.

ประภาศรี ศักดิ์ศรีชัยสกุล. การนำเสนอวุฒิแบบการเรียนการสอนผ่านเว็บวิชาภาษาไทยตามการสอนของภายในสำหรับนักเรียนมัธยมศึกษาตอนต้นที่มีผลลัมดุทึทิทางการเรียนวิชาภาษาไทยต่อ. วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2544.

ประยูร ศรีประสาทน์. เทคนิคการวิจัยแบบเดลฟาย. วารสารการศึกษาแห่งชาติ 14 (เมษายน พฤศจิกายน 2523): 49-60.

- ประเทศ วะสี. จากประชาสัมคมสู่การระดมพลังสร้างวิสัยทัศน์กระบวนการพัฒนาสังคม. สถาบันพัฒนาองค์กรชุมชน (องค์กรมหาชน). [ออนไลน์]. 2545. แหล่งที่มา:
http://www.codi.or.th/index.php?option=com_content&task=view&id=145&Itemid=41 [2552, มิถุนายน 16]
- ปทป เมธากุณวุฒิ. การจัดการเรียนการสอนบนเว็บเบสต์ การจัดการเรียนรู้ที่ผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2543.
- พรพิดา วิเชียรปัญญา. การจัดการความรู้: พื้นฐานและการประยุกต์ใช้. กรุงเทพฯ: เอ็กซ์เพรสเว็บ, 2547.
- พุนภาน อุทัยเลิศอรุณ. ชุมชนแนวปฏิบัติ : การจัดการความรู้สายพันธุ์ใหม่. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์เดิร์น, 2547.
- พรรณพิมล เพียรรุ่งใจน. การนำเสนอการฝึกอบรมพิวเตอร์ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต สำหรับครูประถมศึกษา สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน. วิทยานิพนธ์ ปริญญามหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2547.
- ไฟศาล อินทวงศ์. ระบบเรื่องค้นตัวเอง. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์สุวรรณี, 2546.
- ไฟโครงการ ไรวานิชกุล. Knowledge management จากองค์ความรู้สู่การพัฒนาองค์การ.
 ใน โครงการพิวเตอร์ 21 (มิถุนายน 2546): 96-102.
- มนชัย เทียนทอง. สื่อการเรียนการสอนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต. เอกสารการบรรยายของ ภาควิชาคอมพิวเตอร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าอยู่หัว, 2543.
- มนตรี ตราโมท. ดุริยางคศาสตร์ไทย. ภาควิชาการ พิมพ์ครั้งที่ 2. กรุงเทพมหานคร: บริษัทมติชน จำกัด (มหาชน), 2540.
- มาศสุภา สีสุกคง. พัฒนาการของการศึกษาวิชาชีพด้านตัวเองในสมัยวัฒน์โภสินท์. วิทยานิพนธ์ ปริญญาโท ภาควิชาคหศึกษา บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2535.
- ยุทธนา แซ่เตียว. Measurement Analysis Knowledge Management: The Key to Build Organizational Intelligent การวัด การวิเคราะห์ และการจัดการความรู้: สร้างองค์กรไว้ด้วย. กรุงเทพมหานคร: หน้า 245-246, 252-258, 2547.
- ยุวดี เกตสัมพันธ์ และคณะ. ดำเนินทางสู่ CoP สำหรับศิริราชา. กรุงเทพฯ: บริษัท จิรวัฒน์ เอ็กซ์เพรส จำกัด, 2550.
- รพินทร์ รุ่งแจ้ง. ศึกษาเทคโนโลยีการพัฒนาเว็บ 2.0. [ออนไลน์]. 2549. แหล่งที่มา:
<http://gotoknow.org/blog/web2dot0/30081> [2551 ธันวาคม 3]
- ล้วน, อังคณา สายยศ. เทคนิคการวิจัยทางการศึกษา. กรุงเทพฯ: ภาควิชาการวัดผลและวิจัย การศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒประสานมิตร, 2538.

วิจารณ์ พานิช. การจัดการความรู้ในยุคสังคมและเศรษฐกิจปัจจุบันฐานความรู้. สถาบันส่งเสริมการจัดการความรู้เพื่อสังคม (สคส.). กรุงเทพมหานคร: หน้า 2-5, 2546.

วิจารณ์ พานิช. การดำเนินการจัดการความรู้ในองค์กร. ตามแนวลีด Learning to Fly. เอกสารคำบรรยาย: กรุงเทพมหานคร. 9 กันยายน 2547, 2547.

วิจารณ์ พานิช. ความรู้ 5 ชนิด. [ออนไลน์]. 2547. แหล่งที่มา: <http://kmi.trf.or.th/Document/AboutKM/5Knowledge.pdf>. [23 ธ.ค. 2551]

วิจารณ์ พานิช. การจัดการความรู้ ฉบับ “ทำจริง” อาย่างง่าย. สถาบันส่งเสริมการจัดการความรู้เพื่อสังคม (สคส.) เอกสารประกอบการประชุมเชิงวิชาการ เพื่อสรุปบทเรียนการจัดการความรู้ปี 2548 วันที่ 1 กันยายน 2548 ณ โรงแรมเดอะทาวน์ โลตัส จ.นครศรีธรรมราช, 2548.

วิเชียร ชีวพิมาย. การจัดการความรู้. เอกสารประกอบการสัมมนา ไอที-เทคโนโลยีแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 22 วันที่ 24-25 มกราคม 2550 ณ มหาวิทยาลัยนเรศวร, 2550.

วิชุดา รัตนเพียร. การเรียนการสอนบนเว็บขั้นนำ Introduction to Web-base Instruction.

กรุงเทพฯ: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2545.

วีระพจน์ กิมาคม. คุณชนนักปฏิบัติ. [ออนไลน์]. 2547. แหล่งที่มา

<http://www.itmc.tsu.ac.th/paper/ppit20060205.pdf> [23 ธ.ค. 2547]

ศันสนีย์ จัสรวรรณ. ภูมิปัญญาชาวภูมิ. ข่าวสด 2548 (7 กุมภาพันธ์ 2542): 32

ศันสนีย์ จัสรวรรณ. ภูมิปัญญาในคนตระหง่าน : รูปแบบการเรียนรู้การถ่ายทอดความรู้ของครอบครัว “นักดนตรี”. คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา, 2548.

ศุภกร เนียมโนน. การนำเสนอรูปแบบเว็บไซต์โทรศัพท์มือถือเพื่อการศึกษาทางอินเทอร์เน็ต.

วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2548.

ศิรินิต บรรณกุล. การพัฒนาระบวนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้โดยใช้คอมพิวเตอร์สนับสนุนการเรียนรู้อย่างร่วมมือตามแนวคิดการเรียนรู้แบบเพื่อนช่วยเพื่อนเพื่อสร้างพฤติกรรมการสร้างความรู้ของนิสิตนักศึกษาจะดับเบลนิตติศึกษา. วิทยานิพนธ์ปริญญาดุษฎีบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัยจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2551.

สงบศึก ธรรมวิหาร. ดุริยางค์ไทย/สงบศึกธรรมวิหาร. กรุงเทพฯ: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2540.

สุชาติ เอี่ยมยัง. การพัฒนาเยาวชนด้วยดนตรีไทย กรณีศึกษา: เยาวชนในเขตพื้นที่ ตำบลแม่สอด อำเภอแม่สอด จังหวัดตาก. วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม, 2549.

สถาบันเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ. การจัดการความรู้-จากทฤษฎีสู่การปฏิบัติ. เอกสารประกอบการบรรยายในงาน Productivity Talk Special, กรุงเทพมหานคร. 25 สิงหาคม 2547.

สถาบันส่งเสริมการจัดการความรู้เพื่อสังคม. การจัดการความรู้คืออะไร. [ออนไลน์]. 2547.

แหล่งที่มา http://www.kmi.trf.or.th/AboutKM/About_KM.pdf [2551, มีนาคม 23]
 สุชาวดย์ โพธิ์ศรี. ชุมชนอินเทอร์เน็ตกับแนวคิดรวมวัยรุ่น กรณีศึกษาเริบีซ์เดลี่ยง. วิทยานิพนธ์
 มนุษย์วิทยา habilitati สาขาวิชามนุษย์วิทยา คณะรัฐศาสตร์จุฬาลงกรณ์
 มหาวิทยาลัย, 2548.

สุนิตย์ เจริญสู และ ชิตพงศ์ กิตตินราดร. Web 2.0 กับการเรียนรู้เพื่อสร้างปัญญาสาธารณะ. TRN
 Institute online 2551 [Online] Available from: <http://www.trnlab.org/data/web2.0-whitepaper.pdf> [2551, มีนาคม 23]

สำนักงาน ก.พ.ร. และการเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ. คู่มือการสร้างกิจกรรมแลกเปลี่ยนเรียนรู้.
 [ออนไลน์]. 2550. แหล่งที่มา: http://km.opdc.go.th/web_opdc/admin/uploadfiles/pdf/manual_activity.pdf [2551, มีนาคม 23]

สุภานิดา บุญสุนทร์คำ. การพัฒนาชูปแบบการแบ่งปันความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและ
การสื่อสารด้วยวิธีการเรียนแบบร่วมมือเพื่อพัฒนาความเป็นชุมชนนักปฏิบัติของครู
โรงเรียนที่เข้าร่วมในโครงการหนึ่งอำเภอหนึ่งโรงเรียนในฝันของกรุงเทพมหานคร.

วิทยานิพนธ์ปัจจุบันภูมิปัญญาดุษฎีบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัยจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2549.
 สมคิด เอนกทิวผล. Web 2.0 ถึงยุคแบ่งปัน. Positioning Magazine online [ออนไลน์]. 2551.
 แหล่งที่มา: <http://www.positioningmag.com/magazine/details.aspx?id=60894>
 [2552, มกราคม 29]

สมปอง เพชรโจน. การนำเสนอชูปแบบการเรียนการสอนบนเว็บโดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบสืบ
สอบเพื่อการแก้ปัญหาเชิงสร้างสรรค์ เรื่องภาวะลพิษทางอากาศ สำหรับนิสิตปริญญา
บัณฑิต จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย. วิทยานิพนธ์ปัจจุบันมหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย
 จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2549.

สรรษัย หน่องครุต. การนำเสนอชูปแบบรายการโทรทัศน์การศึกษาเรื่องเพศศึกษาสำหรับเยาวชน.
 วิทยานิพนธ์ปัจจุบันมหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัยจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2550.
 สาวุณิ แซ่เมืองปัก. การนำเสนอชูปแบบการจัดการเรียนการสอนบนเว็บ สำหรับการจัดการศึกษา
โดยครอบครัว. วิทยานิพนธ์ปัจจุบันมหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์
 มหาวิทยาลัย, 2547.

สุวรรณ วิริยะประยูร. พฤติกรรมการแลกเปลี่ยนความรู้ตามแนวทางทฤษฎีพฤติกรรมตามแผน
 [ออนไลน์]. 2551. แหล่งที่มา: <http://www.mea.or.th/internet/hdd/hdd1.pdf> [2552,
 มกราคม 29]

- สุวรรณ วงศ์สกุล. การศึกษาวัฒนธรรมการถ่ายทอดตนตระประจាតไทยและญี่ปุ่น. วิทยานิพนธ์ปริญญาดุษฎีบัณฑิต ภาควิชานโยบาย การจัดการและความเป็นผู้นำทางการศึกษา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2547.
- เนมราช เนเมหงสา. วิวัฒนาการการถ่ายทอดการบริหารเชิงตัวต่อตัว: การศึกษาเชิงประวัติศาสตร์. วิทยานิพนธ์มหาบัณฑิต ภาควิชาสารัตถศึกษา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2541.
- อัญชนา จันทร์สุข. การนำเสนอรูปแบบการจัดการห้องเรียนเสมือนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตสำหรับนักศึกษาในสถาบันอุดมศึกษา สังกัดทบวงมหาวิทยาลัย. วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2545.
- อนันต์ สนฤกษ์. การสร้างบทเรียนวิดีทัศน์ เรื่อง ศัพท์สังคีตตนตระไทย. วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร, 2535.
- อนุชาติ พวงสำลี. ชุมชนนักปฏิบัติ : แนวคิดและการออกแบบวิเคราะห์ [ออนไลน์]. 2549.
แหล่งที่มา: <http://gotoknow.org/blog/opqdkm/11993> [2551 ธันวาคม 3]
- อวรากรณ บรรจงศิลป โภวิทย์ ขันอศิริ ศิริอัษยชาญ พึกจำรูญ และปกรณ์ รอดซั่งเผือก. ดุริยางคศิลป์ไทย. กรุงเทพฯ, 2546.
- อุราวัตน์ วงศ์ศิลป์. การจัดการความรู้. วารสารจอมปีง. 6 (2546): 11-16.

ภาษาอังกฤษ

- Bahra, N. Competitive knowledge management. NY: Palgrave publishers limited, 2001.
- Ben F. Knowledge management Synergy. [Online]. 2005. Available from: <http://www.Provideredge.com/kma>. Accessed [2009, October 8]
- Bhatt, G.D. Knowledge management in organization: examining the interaction between technologies, techniques and people. Journal of Knowledge Management, 5(1), 68-75, 2001.
- Boylet J H, Boylet J T. The Guru Guide to the Knowledge Economy: The Best Ideas for Operating Profitably in a Hyper-Competitive World. New York: John WileyandSons, inc, 2001.
- Demarest. (1997). Understanding Knowledge management. Journal of Long Range Planning. 30 (3), 374-384, 1997.
- Dennis.D. Developing knowledge sharing communities. Journal of Petroleum Technology. 56,11 (November): 72-73,76, 2004.

- Etienne Wenger, Richard McDermott and William M.Snyder. Cultivating Communities of Practice. By arrangement with Harvard Business School, 2002.
- Gray, B. Informal learning in an online community of practice. Journal of Distance Education 19, 1 (Spring): 20-35, 2004.
- Hauck, R.V. Should they share or not? An Investigation on the use of Communication and knowledge sharing technology in a police organization [online]. Available from: <http://wwwlib.umi.com/dissertations/fullcit/3159876>, 2005. [2005, July 10]
- Jensen, C. Delphi in Depth: Power Techniques from the Experts Berkeley. Singapore: McGraw-Hill, 1996.
- John, D., Scott, S., and Richard, W. Knowledge sharing over the world wide web [Online]. 1998. Available from: http://www.eric.ed.gov./ERICDocs/data/ericdoc52/Content_storage_01/0000000b/80/11/54/90.pdf [2009, July 10]
- Johnson Perry. LISO 900 Meeting the New International Standard. Singapore: McGraw-Hill, 1993.
- Keeley, E.J. Institutional research as the catalyst for the extent and effectiveness of Knowledge management practice in improving planning and decision-making in higher education organizations. [Online]. 2004. Available from: <http://wwwlib.umi.com/dissertations/fullcit/3152488> [2009, July 10]
- Kermally, S. Effective knowledge management: a best practice blueprint. West Sussex: John Wiley & Sons, 2002.
- Kock, and Davidson. Can lean media support knowledge sharing? Investigating a hidden Advantage of process improvement. IEEE Transactions of Engineering Management 50 (May): 151-163, 2003.
- Kucza, T. Knowledge management process model [Online]. 2001. Available from: <http://www.vtt.fi/inf/pdf/publications/2001/p455.pdf> [2009, December 5]
- Kurshan B. Educational telecommunications : Connection for the classroom - Part 1. Computer Teacher. 17,3(1990) : 30-3, 1990.
- Linston, Harold Al,& Turoff, Murray. The Delphi Methos: Technique and Applications. Massachusetts: Addison Wesley, 1975.
- Marquardt, M. Building the Learning Organization. New York: McGraw Hill, 1996.

- Mc Andrew, P., Clow,D., Taylor,J., and Aczel,J. The evolutionary design of a knowledge network to support knowledge management and sharing for lifelong learning. British Journal of Educational Technology 35, 6:739-746, 2004.
- Mc Dermont, and Synder. Community of practice in collaborative learning Environment [Online]. 2002. Available from: http://www.criticalmethods.org/collab/v.mv?d=1_67 [2009, December 5]
- McGreal,R. The Interner: A learning environment.In T.E. Cyrs(Ed.),Teaching and learning at a distance: What it takes to effectively design,deliver,and evaluate programs.San Francisco:Jossey-Bass, 1997.
- Nicholas J. Kings, Caroline Gale, and John Davies. Knowledge Sharing on the Semantic Web. ESWC 2007, LNCS 4519, pp. 281–295, 2007. Springer-Verlag Berlin Heidelberg 2007.
- Nonaka, I., and Takeuchi, H. The knowledge creating company: How Japanese companies create the dynamics of innovation. New York: Oxford University Press, 1995.
- O'Dell, C.,and Grayson,C.J. If Only We Knew What We Know: Identification and Transfer of Internal Best Practices.California Management Review, 40(3): 154-174, 1998.
- Rik Farenhorst, Patricia Lago, and Hans van Vliet. Effective Tool Support for Architectural Knowledge Sharing. Department of Computer Science VU University Amsterdam The Netherlands. Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 2007.
- Sallis, E., and Jones, G. knowledge management in education enhancing learning & edcaution. London: Kogon page limited, 2002.
- Skyrme, D.J. The 3Cs of knowledge sharing: culture, co-opetition and commitment [Online]. 2004. Available from: http://www.skyrme.com/updates/u64_fl.htm [2009, December 9]
- Srinivas, H. Knowledge gaps [Onilne]. 2003. Available from : <http://www.Gdrc.org/kmgmt/km-5.html> [2009, December 6]
- Susan et al. Available from:<http://xenia.media.nit.edu/~tomoko/docs/reference.PS>, 1996.

Tannenbaum, S.I. Knowledge management: So, What is it anyway? IHRIM

Journal September: 7-10, 1998.

Thomas Chau and Frank Maurer. Tool Support for Inter-team Learning in Agile Software Organizations. University of Calgary Department of Computer Science Calgary, Alberta, Canada. Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 2004.

Trapp, H. Benefits of an intranet-based knowledge management system-measuring the effects [Online]. 1999. Available From:http://www.avinci.de/competence/publikationen/diplomarbeit_holger_trapp.pdf [2009, December 6]

Vito, A., Garavello,A.C.,& Schiuma, G. Knowledge transfer and inter-firm relationship in industrial districts: the role of the leader firm. Technovation, 19 (1999). 53-63, 1999.

Wenger,E. knowledge management as a doughnut: shaping your knowledge Straegy through communities of practice. Lvey Business Journal. (January/February):3, 2004.

Wenger E, Mc Dermont and Synder. Cultivating Communities of Practice.

Published by arrangement with Harvard Business School Press, 2002.

ภาคผนวก

ภาคผนวก ก.
รายนามผู้ทรงคุณวุฒิและผู้เชี่ยวชาญ

รายชื่อผู้ทรงคุณวุฒิในการตรวจเครื่องมือวิจัย

แบบสอบถามความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยน
เรียนรู้ของบุคลากรในประเทศไทย

ผู้ทรงคุณวุฒิด้านการจัดการความรู้

1. รองศาสตราจารย์ ดร.สุพัตรา คุหากัญจน์
2. รองศาสตราจารย์ ดร.วราวดา โตโพธิ์ไทย
3. ดร.สุภานิดา ปุสุวนทร์คำ

ผู้อำนวยการสำนักเทคโนโลยีการศึกษา
มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช
รองผู้อำนวยการสำนักเทคโนโลยีการศึกษา
มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช
พยาบาลวิชาชีพชำนาญการ
องค์กรบริหารส่วนจังหวัดนครราชสีมา

ผู้ทรงคุณวุฒิด้านการออกแบบการเรียนการสอนบนเว็บ

1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์(พิเศษ)
ดร.ปรัชญันธ์ นิลสุข
 2. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. จินตวีร์ คล้ายสั่งช์
 3. ดร.ประกอบ กรณีกิจ
- อาจารย์ประจำภาควิชาครุศาสตร์
เทคโนโลยี คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้า
พระนครเหนือ
- อาจารย์ประจำภาควิชาหลักสูตร การสอน
และเทคโนโลยีการศึกษา
คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
- อาจารย์ประจำภาควิชาหลักสูตร การสอน
และเทคโนโลยีการศึกษา
คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ผู้ทรงคุณวุฒิด้านการเรียนการสอนดนตรีไทย

1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วังสิพันธ์ แข็งขัน

2. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ พงษ์ลดา ธรรมพิทักษ์กุล

3. อาจารย์อานันท์ นาคคง

อาจารย์ประจำภาควิชาศิลปะ ดนตรี

และนาฏศิลป์ศึกษา

คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์

มหาวิทยาลัย

อาจารย์ประจำภาควิชาศิลปะ ดนตรี

และนาฏศิลป์ศึกษา

คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์

มหาวิทยาลัย

อาจารย์ประจำคณะศิริบังคคลศาสตร์

มหาวิทยาลัยศิลปากร

ผู้ทรงคุณวุฒิด้านเครื่องมือวิจัย

1. รองศาสตราจารย์ ดร.ศิริเดช สุชีวะ

อาจารย์ประจำภาควิชาวิจัย

คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์

มหาวิทยาลัย

รายชื่อผู้ทรงคุณวุฒิรับรองต้นแบบชี้นงานวิจัย

- | | |
|--|---|
| <p>1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ กฤชภา ด่านประดิษฐ์</p> <p>2. รองศาสตราจารย์ ดร. พันธ์ศักดิ์ พลสารัมย์</p> <p>3. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ภานุกานต์ วงศ์ทอง</p> <p>4. อาจารย์ศักวินทร์ สุบุญ</p> <p>5. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ศศิรัตน์ บรรยายกิจ</p> | <p>รองอธิการบดีฝ่ายกิจการนักศึกษา
มหาวิทยาลัยราชภัฏนគរปฐม</p> <p>รองคณบดีฝ่ายแผน งบประมาณ และ
ประกันคุณภาพ</p> <p>คณบดีคณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์
มหาวิทยาลัย</p> <p>รองคณบดีคณบดีคณะครุศาสตร์ ปฏิบัติ
หน้าที่อาจารย์ใหญ่
โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์</p> <p>มหาวิทยาลัย ฝ่ายมังยม</p> <p>รองคณบดีฝ่ายวิชาการและวิจัย
คณบดีกลุ่มศาสตร์</p> <p>มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา</p> <p>อาจารย์ประจำภาควิชาศิลปะ ดนตรี
และนาฏศิลป์ศึกษา</p> <p>คณบดีคณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์
มหาวิทยาลัย</p> |
|--|---|

รายชื่อผู้เขียนรายงานในการวิจัย

ผู้เขียนรายงานในการวิจัย	เชิงวิชาญด้าน		
	ดนตรีไทย	เร็ปไซต์	การจัดการความรู้
1. ดร. ยุทธินา ฉัพพรวนรัตน์ คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย	✓	✓	✓
2. อาจารย์รัชวิทย์ มุสิกาธุณ คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา	✓	✓	
3. อาจารย์รวมเมฆ วัฒนชัย คณะมนุษย์ศาสตร์ มหาวิทยาลัยทักษิณ	✓	✓	
4. อาจารย์อัศนีร์ เปเลี่ยนศรี คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์	✓	✓	✓
5. อาจารย์กิตติ คงตุก คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยทักษิณ	✓	✓	✓
6. อาจารย์ภูษิตา ศิริปัญญา โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏพะเยา	✓	✓	
7. อาจารย์วิชญาลัมพ์ เหล่าวนิช โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายมหกรรม	✓	✓	✓
8. อาจารย์นันรัตน์ เล็กสรวงษ์ โรงเรียนคดองพิทยาลงกรณ์	✓	✓	✓
10. อาจารย์กฤตญา นุ่มเจริญ วิทยาลัยนานาศิลป์จังหวัดบุรี	✓	✓	
11. อาจารย์อาภาสรา คงแห่ง馐 วิทยาลัยนานาศิลป์จังหวัดบุรี	✓	✓	
12. อาจารย์ประภาศรี สีสด วิทยาลัยนานาศิลป์จังหวัดบุรี	✓	✓	
13. อาจารย์ฐานิสรา พรวนรายณ์ โรงเรียนพิทยาลงกรณ์พิทยาคม	✓	✓	
14. อาจารย์ปราภรณ์ ศรีขาว โรงเรียนวัดแจงร้อน	✓	✓	✓
15. อาจารย์อัชฎาภูมิ สาคริก วิทยาลัยดุริยางคศิลป์ มหาวิทยาลัยมหิดล	✓	✓	
16. อาจารย์ดวงเดือน หลงสาวาท วิทยาลัยดุริยางคศิลป์ มหาวิทยาลัยมหิดล	✓	✓	

ผู้เขียนรายงานในการวิจัย	เชี่ยวชาญด้าน		
	ดนตรีไทย	เว็บไซต์	การจัดการความรู้
17.นายร่วี อ่างทอง ธนาคารกรุงไทย	✓	✓	✓
18.นายสุกฤษฎิ์ชันม์ พงษ์พรวน กองการสังคีต สำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว กรุงเทพมหานคร	✓	✓	
20.นายรัฐชนินทร์ วิจัตรพงศ์ สำนักนគนตรีไทยพาทย์ตัน	✓	✓	
21.นายอนุรักษ์ ก้านจันทร์ สถาบันวิจัยภาษาและวัฒนธรรมเอเชีย มหาวิทยาลัยมหิดล	✓	✓	
22.นายเชาว์มนัส ประภากดี สถาบันวิจัยภาษาและวัฒนธรรมเอเชีย มหาวิทยาลัยมหิดล	✓	✓	
23.นายพิชชาณัฐ ตุ้ยจินดา วิทยาลัยดุริยางคศิลป์ มหาวิทยาลัยมหิดล	✓	✓	
24.นายไอยเรศ บุญฤทธิ์ สถาบันวิจัยภาษาและวัฒนธรรมเอเชีย มหาวิทยาลัยมหิดล	✓	✓	
25.นายนัฐธี เรียงชนะ โรงเรียนดนตรี Newfrontier music academy	✓	✓	

ภาคผนวก ๖.
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

แบบสอบถามงานวิจัย (รอบที่ 1)

ชื่อเรื่อง (ภาษาไทย)	การนำเสนอรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติ ด้านดนตรีไทย
(ภาษาอังกฤษ)	A proposed model of web-based knowledge sharing for Thai music Community of Practice
โดย	นายณัชกรภิวนาน์ แก้วละอุ่น
อาจารย์ที่ปรึกษา	วศ.ดร. ใจพิทย์ ณ สงขลา

วัตถุประสงค์การวิจัย

- เพื่อศึกษาความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยน
เรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย
- เพื่อนำเสนอรูปแบบของเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติ
ด้านดนตรีไทย

คำชี้แจง

การวิจัยครั้งนี้เป็นการเก็บรวบรวมข้อมูลโดยใช้เทคนิคเดลฟี่ (Delphi Techniques)

ดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูล จำนวน 3 รอบ

- รอบที่ 1 เป็นแบบสอบถามปลายเปิดเพื่อให้ผู้เชี่ยวชาญแสดงความคิดเห็น
- รอบที่ 2 เป็นแบบสอบถามมาตราส่วนแสดงค่า 5 ระดับ (Rating Scale)
- รอบที่ 3 เป็นแบบสอบถามมาตราส่วนแสดงค่า 5 ระดับ (Rating Scale) และการแสดง
คะแนนความคิดเห็นของกลุ่มผู้เชี่ยวชาญจากแบบสอบถามในรอบที่ 2 เพื่อให้
ผู้เชี่ยวชาญยืนยันคำตอบอีกครั้ง

นายณัชกรภิวนาน์ แก้วละอุ่น
โทร.081-4507363

คำจำกัดความที่ใช้ในการวิจัย

1. รูปแบบของเว็บไซต์ หมายถึง องค์ประกอบในการดำเนินกิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ อันประกอบไปด้วยเครื่องมือในการสนับสนุนและรองรับการใช้งานในการทำกิจกรรมการแลกเปลี่ยน เพื่อช่วยให้กิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้สามารถดำเนินได้โดยง่ายและมีความสะดวกโดยผ่านเทคโนโลยีสำหรับแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ประกอบไปด้วย

- เครื่องมือลงทะเบียน / สมาชิก

- เครื่องมือที่ช่วยในการสืบค้น เป็นเครื่องมือที่ช่วยอำนวยความสะดวกในการสืบค้นข้อมูลข่าวสารต่างๆ ทั้งภายในและภายนอกเว็บไซต์ได้แก่ Google Search

- เครื่องมือสื่อสาร เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการติดต่อสื่อสาร แลกเปลี่ยนความรู้ ที่ใช้ในการมีปฏิสัมพันธ์ซึ่งกันและกันระหว่างสมาชิกภายในกลุ่มชุมชนนักปฏิบัติ ได้แก่ บล็อก (blog), กระดานสนทนา (Webboard), ห้องสนทนา (Chat room) } ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-mail) และวีดีโอบอร์ด (Video Conference)

2. การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ หมายถึง การที่กลุ่มนักดนตรีไทยได้มีการแบ่งปัน แลกเปลี่ยนทรัพยากรสารสนเทศ ความรู้ระหว่างกัน โดยการจัดกิจกรรมร่วมกัน ได้แก่ การจัดชมการแสดงดนตรีไทยในงานต่างๆ แล้วนำข้อสงสัย เทคนิคต่างๆ ข้อบกพร่องที่พบ หรือจุดเด่นของการแสดงนั้นมาแลกเปลี่ยนความรู้ โดยการนำเอกสารวิดีโอทำการบันทึกข้อความ (post) ลงไว้ในเว็บ สมาชิกในกลุ่มร่วมกันแสดงความคิดเห็น เขียนถ่ายทอดประสบการณ์(การเล่าเรื่อง)ผ่านบล็อก หรืออนุทิน โดยตั้งเป็นหัวข้อที่สนใจในการแลกเปลี่ยนความคิดเห็นหรือความรู้ที่ตนมีอยู่ระหว่างกัน เพื่อนำมาพัฒนาความรู้ต่อไป ซึ่งจะเป็นประโยชน์ต่อบุคคลในกลุ่ม

3. ชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย หมายถึง กลุ่มคนที่มีความสนใจ หรือมีปัญหาในเรื่องดนตรีไทย มีเป้าหมาย และความต้องการที่จะแบ่งปันแลกเปลี่ยนความรู้ ประสบการณ์ซึ่งกันและกัน หรือมีจุดมุ่งหมายที่จะพัฒนาความรู้ทางด้านดนตรีไทย หรือเพื่อแก้ไขปัญหาใดปัญหานั้นร่วมกันเพื่อพัฒนาแนวปฏิบัติในการแก้ไขปัญหานั้นๆ

ข้อมูลส่วนบุคคล

ชื่อ.....

ตำแหน่ง.....

สถานที่ทำงาน.....

e-mail..... เบอร์โทรศัพท์.....

คำชี้แจง แบบสอบถามนี้เป็นแบบสอบถามเพื่อวาระความคิดเห็นของผู้ใช้ชาวไทยเกี่ยวกับ

องค์ประกอบเว็บไซต์ รูปแบบและขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

1. ท่านคิดว่าองค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

ดนตรีไทยควรประกอบไปด้วยเว็บเพจอย่างไรบ้าง

องค์ประกอบเว็บไซต์	เห็นด้วย	ไม่เห็นด้วย	ข้อเสนอแนะ
1.1 โฆษณา แสดงหน้าเว็บเพจ แสดง Link ต่างๆ ภายในเว็บ			
1.2 เว็บเพจ ที่มีการสมัครสมาชิก การเข้าระบบสำหรับสมาชิก และแสดงสมาชิกที่เข้ามาเป็นสมาชิกใหม่			
1.3 เว็บเพจแสดงประวัติส่วนตัว ภาพถ่ายของสมาชิกในชุมชน นักปฏิบัติดนตรีไทย			
1.4 เว็บเพจแสดงบทบาทหน้าที่ ความรับผิดชอบของสมาชิก และผู้เกี่ยวข้องของชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย			
1.5 เว็บเพจแสดงภาพรวม แสดงความเป็นมาและวัฒนาประสัฐ			
1.6 เว็บเพจประกาศข่าวสาร แจ้งให้สมาชิกและผู้สนใจทั่วไป			
1.7 เว็บเพจแสดงกำหนดการ หน้าปฏิทินกิจกรรมดนตรีไทย			
1.8 เว็บเพจแสดงกิจกรรม แผนกำกับกิจกรรมดนตรีไทย			
1.9 เว็บเพจแสดงเกร็ดความรู้ เทคนิค ภูมิปัญญา			
1.10 เว็บเพจสนับสนุน แหล่งเรียนรู้ค้นคว้าเพิ่มเติม			
1.11 เว็บเพจแสดงเว็บไซต์เครือข่ายในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ของชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย			
1.12 เว็บเพจแสดงคำแนะนำการใช้เว็บ คู่มือการใช้งานเว็บไซต์			
1.13 เว็บเพจแสดงคำศัพท์เฉพาะที่ใช้ทางด้านดนตรีไทย			
1.14 เว็บเพจแสดงคำถาที่ใช้บ่อย คำสำคัญ หน้าแสดง คำศัพท์ที่ถูกอ่านมาก			

องค์ประกอบของเว็บไซต์	เห็นด้วย	ไม่เห็นด้วย	ข้อเสนอแนะ
1.15 เว็บเพจสำหรับการอภิปรายแลกเปลี่ยนความคิดเห็น			
1.16 เว็บเพจการนำเสนอการแลกเปลี่ยนเรียนรู้			
1.17 เว็บเพจประเมิน แสดงความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ เพื่อจัดเก็บรวมของค์ความรู้			
1.18 อื่นๆ.....			

ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. จากราบรมกรรช์ข้อค้นพบในงานวิจัย ที่ว่าการเรียนรู้ทางด้านดนตรีไทยสามารถเรียนรู้ได้ด้วยวิธีการฟังเสียงและปฏิบัติตาม การจำวิธีปฏิบัติและปฏิบัติตาม การสัมมนาพูดคุยแลกเปลี่ยนความคิดเห็นกัน โดยใช้ความสามารถของเว็บในการอำนวยความสะดวกในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ท่านคิดว่ากิจกรรมต่างๆเหล่านี้สามารถใช้เครื่องมือใด และควรเพิ่มเติมเครื่องมือใดบ้างเพื่อเพิ่มโอกาสทางการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ทางด้านดนตรีไทย และควรมีลักษณะอย่างไร

2.1 กระดานสนทนา (Web board) ใช้สำหรับการแลกเปลี่ยนบทสนทนา ความคิดเห็น การพูดคุย การอภิปรายถอนไลน์ของสมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย

- เห็นด้วย ควรมีลักษณะอย่างไร
- ไม่เห็นด้วย เพราะ

2.2 ห้องสนทนา (Chat room) เปิดโอกาสให้สมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติสามารถคุยกันทางออนไลน์โดยวิธีการพิมพ์ข้อความ และ pragmachi ของสมาชิกที่กำลังคุยกันในห้องสนทนานั้น โดยใช้สำหรับแลกเปลี่ยนข้อความรู้

- เห็นด้วย ควรมีลักษณะอย่างไร
- ไม่เห็นด้วย เพราะ

2.3 ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-mail) เป็นการแลกเปลี่ยนข้อความแบบดิจิทัลของสมาชิก ชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย

- เห็นด้วย ควรมีลักษณะอย่างไร
- ไม่เห็นด้วย เพราะ.....

2.4 บล็อก (Blog) สมุดบันทึกออนไลน์ที่ใช้เพื่อการถ่ายทอดประสบการณ์และแลกเปลี่ยน เรียนรู้ โดยระบบจะเอื้อให้สมาชิกสร้างบล็อกเพื่อบันทึกเรื่องราว บทความ โดยผู้อ่านสามารถแสดงความคิดเห็นต่อความรู้ของผู้ที่เขียนถ่ายทอดลงในบล็อก

- เห็นด้วย ควรมีลักษณะอย่างไร
- ไม่เห็นด้วย เพราะ.....

2.5 วีดิโອคอนเฟอเรนซ์ (Video Conference) เป็นระบบสื่อสารข้อมูลที่สามารถส่งภาพ เสียง ได้อย่างรวดเร็ว ในแบบการเผชิญหน้า

- เห็นด้วย ควรมีลักษณะอย่างไร
- ไม่เห็นด้วย เพราะ.....

ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

3. ปัจจัยที่พบในวรรณกรรมในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในชุมชนนักปฏิบัติจะมีกระบวนการขั้นตอนในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ เช่น การเปิดรับสมาชิก การพูดปะกัน การร่วมกิจกรรม ทำให้สมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติเกิดการปฏิสัมพันธ์ สร้างความไว้เนื้อเชื่อใจกันเพื่อก่อให้เกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ขึ้นตามลำดับขั้นตอนดังนี้

1. กำหนดหัวข้อเรื่องที่สนใจ
 2. ออกรูปแบบโครงสร้างและกิจกรรมหลัก
 3. เชิญชวนและรับสมัครสมาชิก
 4. กำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบของสมาชิก
 5. แนะนำรูปแบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
 6. ประชาสัมพันธ์ไว้ และกิจกรรมต่างๆ
 7. ร่วมกิจกรรมเพื่อสร้างความสัมพันธ์กันระหว่างสมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติ
 8. ร่วมสมมนา และอภิปรายแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในเรื่องที่สนใจบนเว็บไซต์รูปแบบต่างๆจากการเข้าร่วมกิจกรรม
 9. เก็บรวบรวมองค์ความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
 10. จัดกิจกรรมแสดงผลงานที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

จากขั้นตอนดังกล่าวท่านคิดว่าการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในชุมชนนักปฏิบัติด้านคนต่างด้าวไทยจะเกิดขึ้นได้ เช่นเดียวกับชุมชนนักปฏิบัติโดยทั่วไปหรือไม่ หรือควรปรับเปลี่ยนเพิ่มเติมอย่างไร

4. จากขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่านไทยในข้อ 4 ท่านคิดว่ารายละเอียดของขั้นตอนควรเป็นอย่างไร

4.1 การประชาสัมพันธ์ เชิญชวน ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่านไทยเพื่อให้ผู้ที่สนใจสมัครเป็นสมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติสามารถประชาสัมพันธ์ด้วยวิธีใดได้บ้าง

.....

.....

.....

4.2 การรับสมัครสมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติสำหรับคนตระหง่านไทยควรมีการรับสมัครอย่างไร

.....

.....

.....

4.3 ชุมชนนักปฏิบัติโดยทั่วไปมีการกำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบ เช่น

- ผู้บริหารชุมชน (คุณเอื้อ) ทำหน้าที่เลือกประโยชน์ โดยให้ทิศทาง แนวคิด สนับสนุนทรัพยากร และสร้างแรงจูงใจให้เกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ รวมทั้งการหาข้อมูลหรือข้อตกลงร่วมกันของสมาชิกชุมชนในกรณีเกิดความเห็นแย้งได้
- ผู้จัดการชุมชน (คุณอำนวย) ทำหน้าที่ในการวางแผน จัดการ และอำนวยการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ โดยจัดหาเทคโนโลยีการ รวมถึงเทคโนโลยีในการสนับสนุน
- เลขาธุการชุมชน (คุณลิขิต) เป็นผู้บันทึกความร่วม และจัดทำฐานข้อมูลความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
- สมาชิกชุมชน (คุณกิต) ร่วมกำหนด คัดเลือกหัวข้อ ร่วมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ และร่วมแสดงความคิดเห็น

ท่านคิดว่าชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่านไทย ควรมีการกำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบเหมือนกับชุมชนนักปฏิบัติทั่วไปหรือไม่ และควรเพิ่มเติมหน้าที่ความรับผิดชอบ สมาชิก อีก ขึ้นๆหรือไม่ อย่างไร

.....

.....

.....

4.4 กิจกรรมใดบ้างที่ช่วยสร้างปฏิสัมพันธ์กับสำหรับนักดนตรีไทยเพื่อก่อให้เกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

.....

.....

.....

4.5 การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ทางด้านดนตรีไทยสามารถแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในรูปแบบใดบ้าง (เช่น แบบเสียง แบบข้อความ)

.....

.....

.....

4.6 การเก็บรวบรวม และเผยแพร่องค์ความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยควรจัดเก็บในลักษณะใดบ้าง (เช่น ไฟล์เสียง ไฟล์วิดีโอ)

.....

.....

.....

4.7 กิจกรรมการแสดงผลงานที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้สำหรับนักดนตรีควรมีลักษณะอย่างไร (เช่น การแสดงดนตรีร่วมกัน)

.....

.....

.....

ความคิดเห็นและข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

ลงชื่อ..... ผู้ประเมิน
 (.....)

ขอບพระคุณเป็นอย่างสูงที่ท่านกรุณาให้ข้อมูล และความคิดเห็นอันเป็นประโยชน์ต่องานวิจัยในครั้งนี้

นายณัชกรฤทธิ์ภานุ แก้วละເອີດ
 ผู้วิจัย

แบบสอบถามงานวิจัย (รอบที่ 2)

ชื่อเรื่อง (ภาษาไทย)	การนำเสนอบรรลุปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย
(ภาษาอังกฤษ)	A proposed model of web-based knowledge sharing for Thai music Community of Practice
โดย	นายณัชกรฉภิมาน์ แก้วละอียด
อาจารย์ที่ปรึกษา	รศ.ดร.ใจพิทย์ ณ สงขลา

วัตถุประสงค์การวิจัย

3. เพื่อศึกษาความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย
4. เพื่อนำเสนอรูปแบบของเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

คำ释义

1. รายละเอียดที่เสนอพิจารณาต่อไปนี้ คือ รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทยซึ่งได้จากการวิเคราะห์คำตอบของผู้เชี่ยวชาญในแบบสอบถามรอบที่ 1
2. ขอความกรุณาจากท่านได้แสดงความคิดเห็นว่าเห็นด้วยเพียงใดกับรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่างที่ตรงกับความคิดเห็นของท่าน โดยมีเกณฑ์ในการพิจารณาดังนี้

5	หมายถึง	เห็นด้วยมากที่สุด
4	หมายถึง	เห็นด้วยมาก
3	หมายถึง	เห็นด้วยปานกลาง
2	หมายถึง	เห็นด้วยน้อย
1	หมายถึง	เห็นด้วยน้อยที่สุด

ตอนที่ 1 องค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน

รายละเอียด	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
1. ท่านคิดว่าองค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน					
1.1 โฆษณา แสดงหน้าเว็บเพจ แสดง Link ต่างๆ ภายในเว็บ					
1.2 เว็บเพจ ที่มีการสมัครสมาชิก การเข้าระบบสำหรับสมาชิก และแสดงสมาชิกที่เข้ามาเป็นสมาชิกใหม่					
1.3 เว็บเพจแสดงประวัติส่วนตัว ภาพถ่ายของสมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน					
1.4 เว็บเพจแสดงบทบาทหน้าที่ ความรับผิดชอบของสมาชิกและผู้เกี่ยวข้องของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน					
1.5 เว็บเพจแสดงภาพรวม และแสดงความเป็นมา และวัตถุประสงค์					
1.6 เว็บเพจประกาศข่าวสาร แจ้งให้สมาชิกและผู้สนใจทั่วไป					
1.7 เว็บเพจแสดงกำหนดการ หน้าปฐมินิกิจกรรมด้านคนตระหง่าน					
1.8 เว็บเพจแสดงกิจกรรม แผนกำกับกิจกรรมด้านคนตระหง่าน					
1.9 เว็บเพจแสดงเกร็ดความรู้ เทคนิค ภูมิปัญญา					
1.10 เว็บเพจสนับสนุน แหล่งเรียนรู้ค้นคว้าเพิ่มเติมด้านคนตระหง่าน					
1.11 เว็บเพจแสดงเว็บไซต์เครือข่ายในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนตระหง่าน					
1.12 เว็บเพจ Search Engine เพื่อความสะดวกรวดเร็วในการค้นหาข้อมูล					
1.13 เว็บเพจแสดงคำแนะนำการใช้เว็บ คู่มือการใช้งานเว็บไซต์					
1.14 เว็บเพจแสดงคำศัพท์เฉพาะที่ใช้ทางด้านคนตระหง่าน					
1.15 เว็บเพจแสดงคำถาที่ใช้บ่อย คำสำคัญ หน้าแสดงคำศัพท์ที่ถูกอ่านมาก					
1.16 เว็บเพจสำหรับการอภิปรายและแลกเปลี่ยนความคิดเห็น					
1.17 เว็บเพจการนำเสนอการแลกเปลี่ยนเรียนรู้					
1.18 เว็บเพจประเมิน แสดงความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้เพื่อจัดเก็บรวมองค์ความรู้					

ตอนที่ 2 เทคโนโลยีสำหรับแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย

รายละเอียด	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
2. ท่านคิดว่าเครื่องมือที่ช่วยเพิ่มโอกาสทางการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ทางด้านดนตรีไทยบนเว็บ คือ					
2.1 กระดานสนทนา (Web board) ใช้สำหรับการแลกเปลี่ยนบทสนทนา ความคิดเห็น การพูดคุย การอภิปรายออนไลน์ของสมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย.....
- สามารถใช้ได้ทั้งที่เป็นสมาชิกและไม่ใช่สมาชิก.....
- มีการแบ่งหัวข้อที่ชัดเจน และหลากหลาย.....
- มีขอบเขตในการสนทนา.....
- มีการกลั่นกรองความคิดเห็นที่ไม่สมควรจากผู้ดูแลระบบ.....
2.2 ห้องสนทนา (Chat room) เปิดโอกาสให้สมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติสามารถคุยกันทางออนไลน์โดยวิธีการพิมพ์ข้อความ และปรากฏชื่อของสมาชิกที่กำลังคุยกันในห้องสนทนานั้น โดยใช้สำหรับแลกเปลี่ยนข้อความรู้.....
- สามารถใช้ได้ทั้งที่เป็นสมาชิกและไม่ใช่สมาชิก.....
- สามารถสนทนารวมได้.....
- มีโมติคอน (สามารถแสดงอารมณ์ได้ด้วยสัญลักษณ์).....
- สามารถเห็นหรือไม่เห็นหน้ากันระหว่างสนทนาได้.....
- โอนถ่ายไฟล์ได้.....
- มีการบันทึกข้อมูลการสนทนา.....
- สามารถดูการสนทนาข้อมูลหลังได้.....
- มีโปรแกรม Antivirus.....
2.3 ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-mail) เป็นการแลกเปลี่ยนข้อความแบบดิจิทัลของสมาชิกชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย.....
- สามารถใช้ได้ทั้งที่เป็นสมาชิกและไม่ใช่สมาชิก.....
- สามารถแนบไฟล์มัลติมีเดีย ไฟล์ภาพ ไฟล์เสียงได้.....
- มีโปรแกรม Antivirus.....

รายละเอียด	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
2.4 บล็อก (Blog) สมุดบันทึกออนไลน์ที่ใช้เพื่อการถ่ายทอดประสบการณ์และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ โดยระบบจะเอื้อให้สมาชิกสร้างบล็อกเพื่อบันทึกเรื่องราว บทความ โดยผู้อ่านสามารถแสดงความคิดเห็นต่อความรู้ของผู้ที่เขียนถ่ายทอดลงในบล็อก...
- สามารถใช้ได้ทั้งที่เป็นสมาชิกและไม่ใช่สมาชิก.....
- สามารถบันทึกได้เฉพาะสมาชิก ถ้าไม่ได้เป็นสมาชิกอ่านได้อย่างเดียว.....
- มีการแบ่งเป็นหัวข้อต่างๆ เช่น ประสบการณ์ดนตรี, เทคนิคการบรรยาย.....
- สามารถแนบไฟล์มัลติมีเดีย ไฟล์ภาพ ไฟล์เสียงได้.....
2.5 วีดิโອคอนเฟอเรนซ์ (Video Conference) เป็นระบบสื่อสารข้อมูลที่สามารถส่งภาพเสียง ได้อย่างรวดเร็ว ในแบบการเผชิญหน้า.....
- สามารถใช้ได้ทั้งที่เป็นสมาชิกและไม่ใช่สมาชิก.....
- สามารถติดต่อแบบประสานเวลาได้.....
- มีระบบการบันทึกการสนทนาระบบ.....
- สามารถดูการสนทนาข้อมูลหลังได้.....
- มีระบบการตรวจสอบที่ดี และรวดเร็วเพื่อป้องกันการเชื่อมโยง.....
2.6 ไฟล์อัลบัม เป็นแหล่งเก็บรวบรวมข้อมูลการแลกเปลี่ยนเรียนรู้....
- สามารถใช้ได้ทั้งที่เป็นสมาชิกและไม่ใช่สมาชิก.....
- เป็นแหล่งรวมไฟล์ต่างๆ ที่สมาชิกนำมาโพสต์.....
- สามารถดาวน์โหลดได้.....
- มีโปรแกรม Antivirus.....
2.7 แพลนเน็ต (Planet) เครื่องมือในการแลกเปลี่ยนที่สมาชิกสามารถใช้ในการแลกเปลี่ยนความรู้และแก้ไขข้อความได้.....
- สามารถใช้ได้ทั้งที่เป็นสมาชิกและไม่ใช่สมาชิก.....
- สามารถจัดเก็บตามหมวดหมู่ได้.....

ตอนที่ 3 รูปแบบ/ขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนต่างด้าวไทย

รายละเอียด	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
3. ขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนต่างด้าวไทยรวมถึงลำดับขั้นตอนดังนี้ คือ					
3.1 การประชาสัมพันธ์เชิญชวน.....
3.2 การรับสมัครสมาชิก.....
3.3 การกำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบ.....
3.4 การกำหนดหัวข้อเรื่องที่สนใจ.....
3.5 การออกแบบโครงสร้าง และกำหนดกิจกรรมหลัก.....
3.6 การประชาสัมพันธ์ข่าวและกิจกรรมต่างๆ.....
3.7 การแนะนำรูปแบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้.....
3.8 ร่วมกิจกรรมเพื่อสร้างความสัมพันธ์กันระหว่างสมาชิกในชุมชน นักปฏิบัติ.....
3.9 ร่วมสัมมนา และอภิปรายแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในเรื่องที่สนใจบนเว็บ ในรูปแบบต่างๆจากการเข้าร่วมกิจกรรม.....
3.10 เก็บรวบรวมองค์ความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้.....
3.11 จัดกิจกรรมแสดงผลงานที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้.....
3.12 ประเมินผลและติดตามผล.....
3.13 เผยแพร่ผลงานออกสู่สาธารณะ และสังคมภายนอก.....
4. ท่านคิดว่าการประชาสัมพันธ์ เชิญชวน ให้ผู้ที่สนใจสมัครเป็นสมาชิก ของชุมชนนักปฏิบัติด้านคนต่างด้าวไทย คือ					
4.1 การส่งอีเมล์ประชาสัมพันธ์บอกร่องกัน.....
4.2 ประชาสัมพันธ์ตามเว็บเครือข่าย.....
4.3 ประชาสัมพันธ์ตามสื่อต่างๆ เช่น วิทยุ โทรทัศน์ วารสาร แผ่นพับ.
4.4 การซักซานของเพื่อน.....
4.5 การรับอကต์ของนักคนต่างด้าว.....
4.6 การออกแบบในงานแสดงตนต่างๆ.....

รายละเอียด	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
5. ท่านคิดว่าวิธีการรับสมัครสมาชิกของชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย คือ					
5.2 ลงทะเบียนบนเว็บ.....
5.2 รับสมัครในงานแสดงตนต่างๆ.....
6. การกำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบของสมาชิกชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย ควรประกอบด้วย					
6.1 ที่ปรึกษาชุมชน เป็นผู้ทรงคุณวุฒิ วัยรุ่นนิ่งเขื่องถือ และเป็นที่เคารพของสมาชิก ทำหน้าที่ให้คำปรึกษา แนะนำความรู้ ประสบการณ์ ที่เกี่ยวข้องทางด้านดนตรีไทย.....
6.2 ผู้บริหารชุมชน ทำหน้าที่อี้ประโยชน์ โดยให้ทิศทาง แนวคิด สนับสนุนทรัพยากร และสร้างแรงจูงใจให้เกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ รวมทั้งการหาข้อมูลหรือข้อตกลงร่วมกันของสมาชิกชุมชนในกรณีที่เกิดความเห็นแย้งได้.....
6.3 ผู้จัดการชุมชน ทำหน้าที่ในการวางแผน จัดการ และอำนวยการ แลกเปลี่ยนเรียนรู้ โดยจัดหาเทคโนโลยีวิธีการ รวมถึงเทคโนโลยีในการสนับสนุนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้.....
6.4 สมาชิกกิตติมศักดิ์ ในฐานะนักวิชาการประจำเว็บเพจ ทำหน้าที่ เอียนบทความหรือเก็บความรู้ต่างๆที่น่าสนใจ หรือกำลังเป็นประเด็น ในหมู่นักดนตรีไทย เพยแพร่บนเว็บเพจหรือเป็นการดึงดูดความสนใจ ของสมาชิก และผู้สนใจทั่วไปให้สมัครเป็นสมาชิก.....
6.5 เลขานุการชุมชน ทำหน้าที่เป็นผู้บันทึกความรู้ และจัดทำ ฐานข้อมูลความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้.....
6.6 ผู้ดูแลระบบสารสนเทศ ทำหน้าที่บริหารจัดการระบบเว็บไซต์ โดยประชาสัมพันธ์กิจกรรม ความเคลื่อนไหว และจัดทำคลังความรู้ ออกแบบและปรับปรุงเว็บไซต์ให้น่าสนใจ และอบรมให้ความรู้ทางเทคโนโลยีสารสนเทศแก่สมาชิกในชุมชน.....
6.7 ผู้ช่วยดูแลระบบ ทำหน้าที่ตอบคำถามหรืออธิบายวิธีการใช้งาน ต่างๆ ของเว็บเพจ เป็นการแบ่งเบาภาระในเบื้องต้น ช่วยดูแลกระทุต่างๆ ที่ไม่เหมาะสมบันกระดานสนทนาร่วม จัดการป้องกันข้อมูล ทางด้านลบ.....

รายละเอียด	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
6.8 สมาชิกชุมชน ร่วมกำหนด คัดเลือกหัวข้อ ร่วมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ และร่วมแสดงความคิดเห็น.....
7. ท่านคิดว่ากิจกรรมที่ช่วยสร้างปฏิสัมพันธ์กันสำหรับนักคนต่างด้าวไทยเพื่อก่อให้เกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนต่างด้าวไทย คือ
7.1 การร่วมชุมกการแสดงตนต่างด้าวผ่านทางเว็บไซต์.....
7.2 การโพสต์และแลกเปลี่ยนผลงานเพลงผ่านเครื่องมือสื่อสารบนเว็บ เช่น Web board, Blog.....
7.3 การร่วมชุมกการแสดงตนต่างด้าว.....
7.4 การร่วมแลกเปลี่ยนผลงานเพลงตามงานแสดงตนต่างด้าวต่างๆ.....
7.5 การร่วมแสดงตนต่างด้าว.....
7.6 การรับประทานอาหารร่วมกัน.....
7.7 การทำกิจกรรมร่วมกัน (ไกวพะ, ห่องเที่ยว, ออกค่ายคนต่างด้าวไทย)..
8. ท่านคิดว่าการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ทางด้านคนต่างด้าวสามารถแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในรูปแบบ
8.1 เสียง (เพลงไทย).....
8.2 ภาพนิ่ง (ภาพกิจกรรม, ภาพครูคนต่างด้าว, ภาพเครื่องดื่มต่างด้าว)....
8.3 ภาพเคลื่อนไหว (ภาพการแสดงตนต่างด้าว, การสอนตนต่างด้าว).....
8.4 ข้อความ (บทความ, โนํตเพลง).....
8.5 สนทนากลุ่ม (Chat room).....
8.6 การใช้สัญญาณสี (VDO Conference).....
8.7 สัมมนาและการอภิปราย.....
8.8 การพูดคุยกันอย่างไม่เป็นทางการ.....
9. ท่านคิดว่าการเก็บรวบรวม และเผยแพร่องค์ความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนต่างด้าวควรจัดเก็บในลักษณะ
9.1 ไฟล์เสียง.....
9.2 ไฟล์ภาพนิ่ง.....
9.3 ไฟล์วีดีโอ.....
9.4 โนํตเพลง.....
9.5 บทความ.....

รายละเอียด	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
9.6 บทสนทนา.....
9.7 เอกสารแผ่นพับ.....
9.8 หนังสือ.....
9.9 วารสาร.....
10. ท่านคิดว่ากิจกรรมการแสดงผลงานที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ สำหรับตนหรือไทยรวมมีการแสดงผลงานในลักษณะ					
10.1 การแสดงผลงานผ่านเครื่องมือบนเว็บ เช่น Blog, Web board, VDO Conference.....
10.2 จัดกิจกรรมการแสดงผลงานหรือร่วมกัน.....
10.3 การจัดสัมมนาหรืออภิปราชย.....
10.4 หนังสือ/วารสาร.....

ข้อเสนอแนะ

.....

.....

.....

.....

ลงชื่อ..... ผู้ประเมิน

(.....)

ตำแหน่ง.....

ขอบพระคุณเป็นอย่างสูงที่ท่านกรุณาให้ข้อมูล และความคิดเห็นอันเป็นประโยชน์ต่องานวิจัยในครั้งนี้

นายณัชกรฤทธิ์ แก้วละอีกด

ผู้วิจัย

แบบประเมินต้นแบบชิ้นงานวิจัย

คำชี้แจง

1. แบบประเมินที่ดูนี้ เป็นแบบประเมินเพื่อรวบรวมความคิดเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิ เพื่อรับรองรูปแบบที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น ต้นแบบชิ้นงานวิจัยนี้เรียกว่า “แบบชิ้นงานวิจัย” ผู้วิจัยได้ขอท่านพิจารณาไว้ว่า รูปแบบ ก่อนที่จะนำเสนอรูปแบบสำหรับการวิจัยครั้งนี้ต่อไป

2. แบบประเมินที่ดูนี้ แบ่งเป็น 3 ส่วน
 - ส่วนที่ 1 ข้อมูลส่วนบุคคลของผู้รับรองรูปแบบ
 - ส่วนที่ 2 ข้อคิดเห็นเกี่ยวกับรายละเอียดรูปแบบแบบเก็บไปใช้
 - ส่วนที่ 3 ข้อเสนอแนะ

3. ระดับคะแนนที่กำหนดในแบบประเมิน มีความหมายดังนี้

5 หมายถึง ท่านเห็นด้วยในระดับมากที่สุด
4 หมายถึง ท่านเห็นด้วยในระดับมาก
3 หมายถึง ท่านเห็นด้วยในระดับปานกลาง
2 หมายถึง ท่านเห็นด้วยในระดับน้อย
1 หมายถึง ท่านเห็นด้วยในระดับน้อยที่สุด

ส่วนที่ 1 ข้อมูลส่วนบุคคล

ชื่อ.....

ตำแหน่ง.....

สถานที่ทำงาน.....

e-mail..... เบอร์โทรศัพท์.....

**ส่วนที่ 2 เมื่อท่านได้พิจารณารูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติ
ด้านดนตรีไทยแล้ว ท่านคิดเห็นประการใดโปรดเขียน ✓ ลงในช่องที่ตรงกับความคิดเห็นของท่าน**

ประเด็นการประเมิน	ระดับความเหมาะสม				
	5	4	3	2	1
ตอนที่ 1 บทนำ					
1. ความเป็นมาและความสำคัญของรูปแบบ.....
2. หลักการของรูปแบบ.....
3. วัตถุประสงค์ของรูปแบบ.....
ตอนที่ 2 รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย					
1. รูปแบบขององค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยน เรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย.....
1.1 รายละเอียดขององค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยน เรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย					
<u>โฆษณา</u>
- เว็บเพจแสดงภาพรวม.....
- เว็บเพจประกาศข่าวสาร.....
- เว็บเพจแสดงกำหนดการ.....
- เว็บเพจแสดงกิจกรรม.....
<u>ระบบการจัดการสมาชิก</u>					
- เว็บเพจรับสมัครสมาชิก.....
- เว็บเพจแสดงประวัติ.....
- เว็บเพจแสดงบทบาทหน้าที่ความรับผิดชอบ.....

ประเด็นการประเมิน	ระดับความเหมาะสม				
	5	4	3	2	1
<u>ระบบช่วยเหลือเกื้อกูลนุน</u>					
- เว็บเพจแหล่งค้นคว้าเพิ่มเติม.....
- เว็บเพจเว็บไซต์เครือข่าย.....
- เว็บเพจ Search Engine.....
- เว็บเพจแสดงคำแนะนำในการใช้เว็บ.....
- เว็บเพจแสดงคำศัพท์เฉพาะ.....
- เว็บเพจแสดงคำถกที่ใช้บ่อย.....
- เว็บเพจแสดงเกร็ดความรู้ ภูมิปัญญา.....
<u>ระบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้</u>					
- เว็บเพจการอภิปราย.....
- กระดานสนทนา (Web board).....
- ห้องสนทนา (Chat room).....
- อีเมลล์ (e-mail).....
- บล็อก (Blog).....
- วิดีโอคอนเฟอเรนซ์ (Video Conference).....
<u>ระบบการจัดเก็บองค์ความรู้</u>					
- เว็บเพจการนำเสนอ.....
- เว็บเพจการประเมิน.....
- ไฟล์อัลบั้ม.....
- แพลนเน็ต (Planet).....
2. รูปแบบขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย					
2.1 รายละเอียดขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย					
<u>กระบวนการเริ่มต้น</u>					
ขั้นที่ 1 การประชาสัมพันธ์เชิญชวน.....
ขั้นที่ 2 การรับสมัครสมาชิก.....
ขั้นที่ 3 การกำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบ.....

ประเด็นการประเมิน	ระดับความเหมาะสม				
	5	4	3	2	1
<u>ระบบเปิดตัว</u>					
ขั้นที่ 4 การกำหนดหัวข้อเรื่องที่สนใจ.....
ขั้นที่ 5 การออกแบบโครงสร้าง และกำหนดกิจกรรมหลัก.....
ขั้นที่ 6 การประชาสัมพันธ์ข่าวและกิจกรรมต่างๆ.....
ขั้นที่ 7 การแนะนำรูปแบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้.....
<u>ระบบดำเนินกิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้</u>					
ขั้นที่ 8 ร่วมกิจกรรมเพื่อสร้างความสัมพันธ์กันระหว่างสมาชิกในชุมชนนักปฏิบัติด้านศรีไทย.....
ขั้นที่ 9 ร่วมสัมมนา และอภิปรายแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในเรื่องที่สนใจบนเว็บไซต์แบบต่างๆจากการเข้าร่วมกิจกรรม.....
<u>ระบบจัดเก็บคงค์ความรู้และประเมินผล</u>					
ขั้นที่ 10 เก็บรวบรวมองค์ความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้.....
ขั้นที่ 11 จัดกิจกรรมแสดงผลงานที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้.....
ขั้นที่ 12 ประเมินผลและติดตามผล.....
ขั้นที่ 13 เผยแพร่ผลงานออกแบบสู่สาธารณะ และสังคม.....
3. รูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติต้านคนศรีไทย.....
<u>ตอนที่ 3 การนำรูปแบบไปใช้</u>					
1. เงื่อนไขการนำไปใช้.....
2. มาตรการและวิธีการนำไปใช้.....
3. การประเมินรูปแบบ.....

ส่วนที่ 3 เมื่อท่านได้ศึกษารายละเอียดของรูปแบบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติคนครบถ้วนแล้ว โดยภาพรวมท่านเห็นว่า

ดีมาก

ดี

พอดี

ควรปรับปรุง

ข้อเสนอแนะเพื่อการปรับปรุงแก้ไขก่อนนำเสนอ.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

ลงชื่อ.....(ผู้ประเมิน)

ขอบพระคุณเป็นอย่างสูงที่ท่านกรุณาให้ข้อมูล และความคิดเห็นอันเป็นประโยชน์ต่องานวิจัยในครั้งนี้
นายณัชกฤญภานุ แก้วละเอยด
ผู้วิจัย

ภาคผนวก ค.

- ตารางสังเคราะห์องค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติด้านดนตรีไทย
- ตารางสังเคราะห์รูปแบบ/ขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย
- ตารางวิเคราะห์ข้อคำถามจากผู้เชี่ยวชาญ

ตารางที่ 21 การสังเคราะห์องค์ประกอบเว็บไซต์สำหรับการແກ່ເປົ້າມີຄວາມສຳເນົາຂອງຊຸມໜັນນັກປົງປັດດ້ານດນຕີໄທ

องค์ประกอบเว็บไซต์	เว็บไซต์การແກ່ເປົ້າມີຄວາມສຳເນົາຂອງຊຸມໜັນນັກປົງປັດ	เว็บไซต์ຊຸມໜັນນັກປົງປັດ	ທາງວິຊາຊຸມໜັນນັກປົງປັດ	ທາງວິກາຮຽນກາຮຽນ ດນຕີໄທ	องค์ประกอบเว็บสำหรับการແກ່ເປົ້າມີຄວາມສຳເນົາຂອງຊຸມໜັນນັກປົງປັດດ້ານດນຕີໄທ
ໂຢມເພຈ (Home Page)	- ພໍາເວົ້າເພຈ	- ພໍາທັນລັກຂອງເບີໂຫຼດ			- ໂຢມເພຈ ແສດໝາເວົ້າເພຈ ແສດໝາ Link ດັ່ງໆງາຍໃນເວັບ
ເວົບເພຈແນະນຳ (Introduction)	- ສົມຄວາສາຂືກ ແລະເຂົ້າ ຮະບບສໍາຫັກສາຂືກ - ພໍາແສດໝາສາຂືກທີ່ເຂົ້າ ເປັນສາຂືກໃໝ່	- ກາຮຽນສົມຄວາສາຂືກ / ເຂົ້າສູ່ ຮະບບ	- ເຫຼຸ້າວັນແລະວັບສົມຄວາ ສາຂືກ		- ເວົບເພຈທີ່ມີກາຮຽນສົມຄວາສາຂືກ ກາຮຽນສາຂືກທີ່ເຂົ້າຮັບສາຂືກ ແລະແສດໝາສາຂືກທີ່ເຂົ້າມາເປັນ ສາຂືກໃໝ່
ເວົບເພຈແສດໝາພວມຂອງ ວາຍວິຊາ (Course Overview)		- ຊື່ອຊຸມໜັນນັກປົງປັດ - ຊື່ອອົງຄໍຄວາມຮູ້ທີ່ຈັດເກີບ - ປະວັດທີແລະຄວາມເປັນໄມ້ໃນ ກາຮຽນສົມຄວາສາຂືກ - ວັດຖຸປະສົງຄົນກາຮຽນສົມຄວາ - ທັກເຮືອງທີ່ຈັດເກີບ	- ໂດມັນ (The domain)	- ກາຮຽນກາຮຽນແພວທາງ ເຄື່ອງດນຕີທີ່ເລືອກເວັນນັ້ນາ	- ເວົບເພຈແສດໝາພວມ ຄວາມ ເປັນມາ ວັດຖຸປະສົງຄົນ
ເວົບເພຈແສດໝາສິ່ງຈຳເປັນໃນກາຮຽນ ວາຍວິຊາ (Course Requirements)					
ເວົບເພຈແສດໝາຂໍ້ມູນສຳຄັນ (Vital Information)					

องค์ประกอบเว็บไซต์	เว็บไซต์การ แลกเปลี่ยนเรียนรู้	เว็บไซต์ชุมชนนักปฏิบัติ	ทฤษฎีชุมชนนักปฏิบัติ	ทฤษฎีการเรียนการสอน คนตระหง่าน	องค์ประกอบเว็บสำหรับการ แลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชน นักปฏิบัติดนตรีไทย
เว็บเพจแสดงบทบาทหน้าที่ และความรับผิดชอบของผู้ที่ เกี่ยวข้อง (Responsibilities)			<p>สมาชิกในกลุ่ม Cop</p> <p>ประกอบด้วย</p> <ul style="list-style-type: none"> - คุณเชือก - คุณอำนวย - คุณลิขิต - คุณกิจ 		<ul style="list-style-type: none"> - เว็บเพจแสดงบทบาทหน้าที่ ความรับผิดชอบของสมาชิก และผู้เกี่ยวข้องของชุมชนนัก ปฏิบัติดนตรีไทย
เว็บเพจกิจกรรมที่มอบหมายให้ ทำการบ้าน (Assignment)	- แผนภูมิกิจกรรม	- ภาพกิจกรรม		<ul style="list-style-type: none"> - การสร้างประสบการณ์ตรง ให้กับผู้เรียน ในการจัด ประสบการณ์ตรงให้กับผู้เรียน เช่น การพาไปฟังการบรรยาย ดนตรีไทย 	<ul style="list-style-type: none"> - เว็บเพจแสดงกิจกรรม แผน กำกับกิจกรรมดนตรีไทย
เว็บเพจแสดงกำหนดการเรียน (Course Schedule)	- หน้าปฏิทิน และว่ามี กิจกรรมอะไร วันใดบ้าง		<ul style="list-style-type: none"> - กำหนดวิธีการสื่อสาร กำหนดระยะเวลาการประชุม แลกเปลี่ยนเรียนรู้ 		<ul style="list-style-type: none"> - เว็บเพจแสดงกำหนดการ หน้า ปฏิทินกิจกรรมดนตรีไทย
เว็บเพจสนับสนุนการเรียน (Resources)	- หน้าแสดงเว็บไซต์ที่ สามารถใช้ในการข้างต่อไป				<ul style="list-style-type: none"> - เว็บเพจสนับสนุน แหล่งเรียนรู้ ค้นคว้าเพิ่มเติม
เว็บเพจแสดงตัวอย่าง แบบทดสอบ (Sample Test)					

องค์ประกอบเว็บไซต์	เว็บไซต์การ แลกเปลี่ยนเรียนรู้	เว็บไซต์ชุมชนนักปฏิบัติ	ทฤษฎีชุมชนนักปฏิบัติ	ทฤษฎีการเรียนการสอน คนตระหง่าน	องค์ประกอบเว็บสำหรับการ แลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนัก ปฏิบัติดนตรีไทย
เว็บเพจแสดงประวัติ (Biography)		- Member เป็นหน้าแสดง ข้อมูลสมาชิกชุมชน			- เว็บเพจแสดงประวัติส่วนตัว ภาพถ่ายของสมาชิกในชุมชนนัก ปฏิบัติดนตรีไทย
เว็บเพจแบบประเมิน (Evaluation)			- การทำ AAR (After Action Review) เป็นการประเมินผล การทำ Cop ในแต่ละครั้งว่า มีจุดเด่นด้อย รวมทั้งโอกาส และอุปสรรคอย่างไรในการ ทำCop เพื่อเป็นข้อมูลในการ ปรับปรุงการทำCopในครั้ง ต่อไปให้ดีขึ้น รวมทั้งเป็นการ เปิดโอกาสให้สมาชิกในกลุ่ม ได้เสนอแนะข้อคิดเห็นต่างๆ เพื่อการปรับปรุงการทำCop ให้สอดคล้องกับเป้าหมาย ของกลุ่ม และเป้าหมายของ สมาชิก		- เว็บเพจประเมิน แสดงความคืบ ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ เพื่อจัดเก็บรวบรวมองค์ความรู้

องค์ประกอบเว็บไซต์	เว็บไซต์การ แลกเปลี่ยนเรียนรู้	เว็บไซต์ชุมชนนักปฏิบัติ	ทฤษฎีชุมชนนักปฏิบัติ	ทฤษฎีการเรียนการสอน ดูแลเด็กไทย	องค์ประกอบเว็บสำหรับการ แลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนัก ปฏิบัติดูแลเด็กไทย
เว็บเพจแสดงคำศัพท์ (Glossary)	- แสดงคำศัพท์เกี่ยวกับ การใช้งาน				- เว็บเพจแสดงคำศัพท์เฉพาะที่ ใช้ทางด้านดูแลเด็กไทย
เว็บเพจการอภิปราย (Discussion)	- กระดูก - กระดานเส้นนา - ถามตอบ	- Webboard สำหรับเป็น แหล่งแสดงความคิดเห็น (แสดงเฉพาะสมาชิก) - Chatroom สำหรับใช้เป็น แหล่งพูดคุยกันในแบบห้อง ประชุม Online (แสดง เฉพาะสมาชิก)	- ประชุมแลกเปลี่ยน และ สร้างองค์ความรู้ ช่วยเหลือ กันในการแก้ปัญหา รวมรวม องค์ความรู้ที่เกิดขึ้น สร้าง ความยั่งยืนของ Cop	- การสัมมนาและการอภิปราย รวมทั้งการพูดคุยแลกเปลี่ยน ความคิดเห็น ซึ่งเป็นทางเลือก หนึ่งในการถ่ายทอดดูแลเด็กไทย	- เว็บเพจสำหรับการอภิปราย แลกเปลี่ยนความคิดเห็น
เว็บเพจประกาศข่าว (Bulletin Board)	- ข่าวและประกาศ - หน้าแสดงข่าวรวม - ตัว Link แสดงข่าว ล่าสุด	- ข่าวกิจกรรม	- ประกาศข่าวกิจกรรมของ ชุมชน		- เว็บเพจประกาศข่าวสาร แจ้ง ให้สมาชิกและผู้สนใจทั่วไป
เว็บเพจคำถามที่ใช้บ่อย (FAQ Pages)	- คำสำคัญ (Tag)				- เว็บเพจแสดงคำถามที่ใช้บ่อย คำสำคัญ หน้าแสดงคำศัพท์ที่ถูก อ่านมาก

องค์ประกอบเว็บไซต์	เว็บไซต์การ แลกเปลี่ยนเรียนรู้	เว็บไซต์ชุมชนนักปฏิบัติ	ทฤษฎีชุมชนนักปฏิบัติ	ทฤษฎีการเรียนการสอน คนตระหง่าน	องค์ประกอบเว็บสำหรับการ แลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนัก ปฏิบัติดนตรีไทย
เว็บเพจแสดงคำแนะนำในการ เรียนรายวิชา	- คู่มือการใช้งาน Blog - คู่มือการใช้เว็บไซต์ - คู่มือโปรแกรม Skype				- เว็บเพจแสดงคำแนะนำการใช้ เว็บ คู่มือการใช้งานเว็บไซต์
เว็บเพจนำเสนอ (Content Presentation)		- เว็บเพจแสดงผลงาน		- ภาRSS สาธิตและการแสดงผล งาน เป็นแนวทางหนึ่งที่ ส่งเสริมให้ผู้พัฒนาและผู้สนใจเข้า ความงามของคนตระหง่าน มี ความเข้าใจในคนตระหง่านมาก ยิ่งขึ้น	- เว็บเพจการนำเสนอ แลกเปลี่ยนเรียนรู้
เว็บเพจเครือข่ายเว็บไซต์	- หน้าแสดงเครือข่าย เว็บไซต์ที่เป็นพันธมิตร				- เว็บเพจแสดงเว็บไซต์เครือข่าย ในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของ ชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย
ใช้ฐานข้อมูลของท้องถิ่น		- เว็บเพจแสดงเก็บรวบรวม ภูมิปัญญาท้องถิ่น			- เว็บเพจแสดงเก็บรวบรวม เทคนิค ภูมิปัญญา

อ้างอิง

<p><u>องค์ประกอบของเว็บการเรียนการสอน</u></p> <p>วีรศักดิ์ สะกล (2549),Mcgreal (1997), Kurshan (1990), Susan et al (1996), มหาวิทยาลัยแห่งรัฐอิลลินอยล์ (2002 อ้างถึงใน วิชุดา รัตนเพียร, 2545), ปทีป เมธากุณกุณ (2543), บุญเรือง เนียมหอม (2540), วิชุดา รัตนเพียร (2545)</p>	<p><u>เว็บไซต์แลกเปลี่ยนเรียนรู้</u></p> <p>http://www.gotoknow.org</p> <p>http://www.nidtep.go.th</p> <p>http://www.km-culture.com/</p> <p>http://www.kruvit.com/#top</p>	<p><u>เว็บไซต์ชุมชนนักปฏิบัติ</u></p> <p>http://www.tkc.go.th</p> <p>http://copmahasarakham01.tkc.go.th</p> <p>http://coppkitsanulok03.tkc.go.th/</p> <p>http://coppkitsanulok02.tkc.go.th/</p> <p>http://coppkitsanulok01.tkc.go.th/</p>	<p><u>ทฤษฎีชุมชนนักปฏิบัติ</u></p> <p>Wenger, Mc Dermont และ Synder (2002),Winkelen (2003, อ้างถึงใน สุภานิศา บุสุวนิทรรศ, 2549),Wenger (2004), Nickols (2003), บดินทร์ วิจารณ์ (2547), สำนักงาน ก.พ.ร.และสถาบันเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ (2550)</p>	<p><u>ทฤษฎีการเรียนการสอนด้วยไทย</u></p> <p>มนตรี ตราไมท ,2527 (อ้างถึงใน ศันสนีร์ จำสุวรรณ, 2548) มาศสุภา สีสุกกอง(2535) สงบศึก ธรรมวิหาร (2540) เฉลย ภูมิพันธ์, 2528 (อ้างถึงใน อนันต์ สถาฤทธิ์, 2535) ศันสนีร์ จำสุวรรณ (2548)</p>
--	--	--	--	---

ตารางที่ 22 การสังเคราะห์รูปแบบ/ขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติดนตรีไทย

ชุมชนนักปฏิบัติ	การเรียนการสอนดนตรีไทย	รูปแบบ/ขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
- ขั้นเริ่มต้น ได้แก่ หา Sponsor/Reader และทีมนำ กำหนดหัวข้อเรื่องและขอบเขตที่สนใจ ออกแบบโครงสร้างและกิจกรรมหลัก เชิญชวนและรับสมัครสมาชิก ปรับการทำงานให้เหมาะสมกับวัฒนธรรมองค์กร และกำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบ	- การเรียนการสอนเชิงพาทางเครื่องดัชน์ที่เลือกเรียนนั้นๆ	- กำหนดหัวข้อเรื่องที่สนใจ - ออกแบบโครงสร้าง - เชิญชวนและรับสมัครสมาชิก - กำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบของสมาชิก
- ขั้นเปิดตัว ได้แก่ กำหนดทวารพยากรณ์ และทำการสนับสนุน กำหนดวิธีการสื่อสาร จัดงานเปิดตัว และกำหนดระยะเวลาการประชุม และแลกเปลี่ยนเรียนรู้	- การสร้างประสบการณ์ตรงให้กับผู้เรียน เพราะเป็นกิจกรรมที่ผู้เรียนได้สัมผัสจากความจริง ทำให้เกิดความเข้าใจ ความซาบซึ้งได้มากกว่าโดยไม่ต้องใช้คำพูดในการบรรยาย เช่น การพาไปฟังการบรรยาย ดนตรีไทย ผู้ที่มีความสามารถในการบรรยาย ก็จะเห็นถึงความไฟแรงของบทเพลง โดยไม่ต้องอาศัยว่าเพลงนี้มีความไฟแรง เครื่องดนตรีแต่ละชนิดมีคุณลักษณะเดียวกัน แตกต่างกัน เป็นต้น	- แนะนำรูปแบบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ - ประชาสัมพันธ์กิจกรรม - ร่วมกิจกรรมเพื่อให้สมาชิกได้สัมผัสประสบการณ์ตรง และสร้างปฏิสัมพันธ์ภายในกลุ่มชุมชน เช่น การพาไปฟังการบรรยายดนตรีไทย การเข้าร่วมฟังสัมมนาเรื่องดนตรีไทย และการเข้าร่วมพิธีไหว้ครุณดนตรีไทย เป็นต้น
- ขั้นเติบโต ได้แก่ ประชุมแลกเปลี่ยน และสร้างองค์ความรู้ ช่วยเหลือกันในการแก้ปัญหา รวมความองค์ความรู้ที่เกิดขึ้น สร้างความยั่งยืนของ Cop และประเมินผลการทำงาน	- การสัมมนาและการอภิปราย รวมทั้งการพูดคุยแลกเปลี่ยนความคิดเห็น เป็นวิธีการที่ผู้เรียนจะเกิดความเข้าใจ ความประทับใจ ความอยากรู้อยากเห็นถึงคุณค่าของดนตรีไทย เป็นการกระตุ้นให้เกิดความสนใจและความต้องการที่จะเรียนรู้ต่อไป	- ร่วมสัมมนา และอภิปราย พูดคุยเพื่อแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในเรื่องที่สนใจ จากการเข้าร่วมกิจกรรมต่างๆ ผ่านทางกระดานสนทนากลุ่ม หรือทางเว็บบอร์ด - จัดเก็บองค์ความรู้
	- มีสื่อทางดนตรีไทยที่นำเทคโนโลยีที่ทันสมัยมาประยุกต์ใช้ในการผลิตสื่อทางด้านดนตรีไทยที่ใช้เทคนิคต่างๆ ช่วยให้ดนตรีไทยมีความน่าสนใจมากยิ่งขึ้น	- แลกเปลี่ยนเรียนรู้ในรูปแบบไฟล์อัลbum ต่างๆ เพื่อสร้างความสนใจมากยิ่งขึ้น
	- การเรียนตัวต่อตัว	- แลกเปลี่ยนเรียนรู้รูปแบบวีดีโอบรรณาญาสัตว์
	- จำวิธีปฏิบัติและปฏิบัติตาม	- แลกเปลี่ยนไฟล์วีดีโอเพื่อใช้ฝึกปฏิบัติตาม
	- พังเสียงใช้ความจำและปฏิบัติตาม	- แลกเปลี่ยนไฟล์เสียงเพื่อใช้ฝึกปฏิบัติตาม

ตารางที่ 22 การสังเคราะห์รูปแบบ/ขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของชุมชนนักปฏิบัติคนตระหง่าน

(ต่อ)

ชุมชนนักปฏิบัติ	การเรียนการสอนคนตระหง่าน	รูปแบบ/ขั้นตอนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
	<ul style="list-style-type: none"> - บันทึกในสื่อ - การสาธิตและการแสดงผลงาน เป็นแนวทางหนึ่งที่ส่งเสริมให้ผู้พัฒนาและผู้สนใจ เห็นความงามของคนตระหง่าน มีความเข้าใจในคนตระหง่านมากยิ่งขึ้น 	<ul style="list-style-type: none"> - แลกเปลี่ยนโน้ตเพลงไทย - กิจกรรมการแสดงดนตรีร่วมกัน หรือร่วมแสดงผลงานจากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ผ่านทางเว็บไซต์ และร่วมประเมินกิจกรรม ผลงานการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
อ้างอิง สำนักงาน ก.พ.ร.และสถาบันเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ (2550)	<ul style="list-style-type: none"> อ้างอิง มนตรี ตราโภท ,2527 (อ้างถึงใน ศั้นสนีญ จะสุวรรณ์. 2548) มาศสุภา สีสุกอกอง (2535) สงบศักดิ์ ธรรมวิหาร (2540) เฉลย ภูมิพันธ์, 2528 (อ้างถึงใน อนันต์ สถากษ์, 2535) ศั้นสนีญ จะสุวรรณ์. (2548) 	

ตารางที่ 23 ผลการวิเคราะห์ข้อคำถามจากผู้เชี่ยวชาญ

ข้อคำถาม	ผู้เชี่ยวชาญด้านเว็บ			ผลการ วิเคราะห์	ผู้เชี่ยวชาญด้านคนตระหนัย			ผลการ วิเคราะห์	ผู้เชี่ยวชาญด้านKM			ผลการ วิเคราะห์	ผู้เชี่ยวชาญ ด้านวิจัย	ผลการ วิเคราะห์รวม ทั้งหมด
	1	2	3		1	2	3		1	2	3			
1	1	1	1	1	1	1	0	0.67	1	1	1	1	1	0.9
1.1	1	1	1	1	1	1	0	0.67	1	1	1	1	1	0.9
1.2	1	1	1	1	1	1	0	0.67	1	1	1	1	1	0.9
1.3	1	1	1	1	1	1	0	0.67	1	1	1	1	1	0.9
1.4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1.5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1.6	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1.7	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1.8	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1.9	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1.1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1.11	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1.12	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1.13	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1.14	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ตารางที่ 23 ผลการวิเคราะห์ข้อคำถามจากผู้เชี่ยวชาญ (ต่อ)

ข้อคำถาม	ผู้เชี่ยวชาญด้านเว็บ			ผลการ วิเคราะห์	ผู้เชี่ยวชาญด้านคนตระเตรียม			ผลการ วิเคราะห์	ผู้เชี่ยวชาญด้านKM			ผลการ วิเคราะห์	ผู้เชี่ยวชาญ ด้านวิจัย	ผลการ วิเคราะห์รวม ทั้งหมด	
	1	2	3		1	2	3		1	2	3				
1.15	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1.16	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1.17	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1.18	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	1	0	1	0.67	1	1	1	1	1	1	0	0.67	1	0.8	
2.1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2.2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2.3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2.4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2.5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
3	1	0	1	0.67	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0.9
4	1	0	1	0.67	1	0	1	0.67	1	1	1	1	1	1	0.8
4.1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
4.2	1	1	0	0.67	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0.9
4.3	1	0	1	0.67	1	1	1	1	1	-1	1	1	0.33	1	0.7

ตารางที่ 23 ผลการวิเคราะห์ข้อคำถามจากผู้เชี่ยวชาญ (ต่อ)

ข้อคำถาม	ผู้เชี่ยวชาญด้านเว็บ			ผลการ วิเคราะห์	ผู้เชี่ยวชาญด้านคนตระเตรียม			ผลการ วิเคราะห์	ผู้เชี่ยวชาญด้านKM			ผลการ วิเคราะห์	ผู้เชี่ยวชาญ ด้านวิจัย	ผลการ วิเคราะห์รวม ทั้งหมด	
	1	2	3		1	2	3		1	2	3				
4.4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
4.5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0.9
4.6	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0.67	1	1	0.9
4.7	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์

นายณัชกรฤทธิ์ภานุ แก้วลະເຄີຍດ ເກີດເນື່ອວັນທີ 21 ອັນວາມ 2522 ທີ່ຈັງຫວັດ
ສມຸກສາ ສາທາລະນະລັດ ປະຊາທິປະໄຕ ປະຊາຊົນລາວ ຢັດຕະລາງ
ສາທາລະນະລັດ ປະຊາທິປະໄຕ ປະຊາຊົນລາວ ສະນະພາບ
ສາທາລະນະລັດ ປະຊາທິປະໄຕ ປະຊາຊົນລາວ ມະນຸຍາວິທະຍາລັດ ເມື່ອປີກໍາລຝາ 2544 ແລະ ເຂົ້າກຶ່າໃຫຍ່
ມະນຸຍາວິທະຍາລັດ ປະຊາທິປະໄຕ ປະຊາຊົນລາວ ມະນຸຍາວິທະຍາລັດ ເມື່ອປີກໍາລຝາ 2550