

บทที่ 2

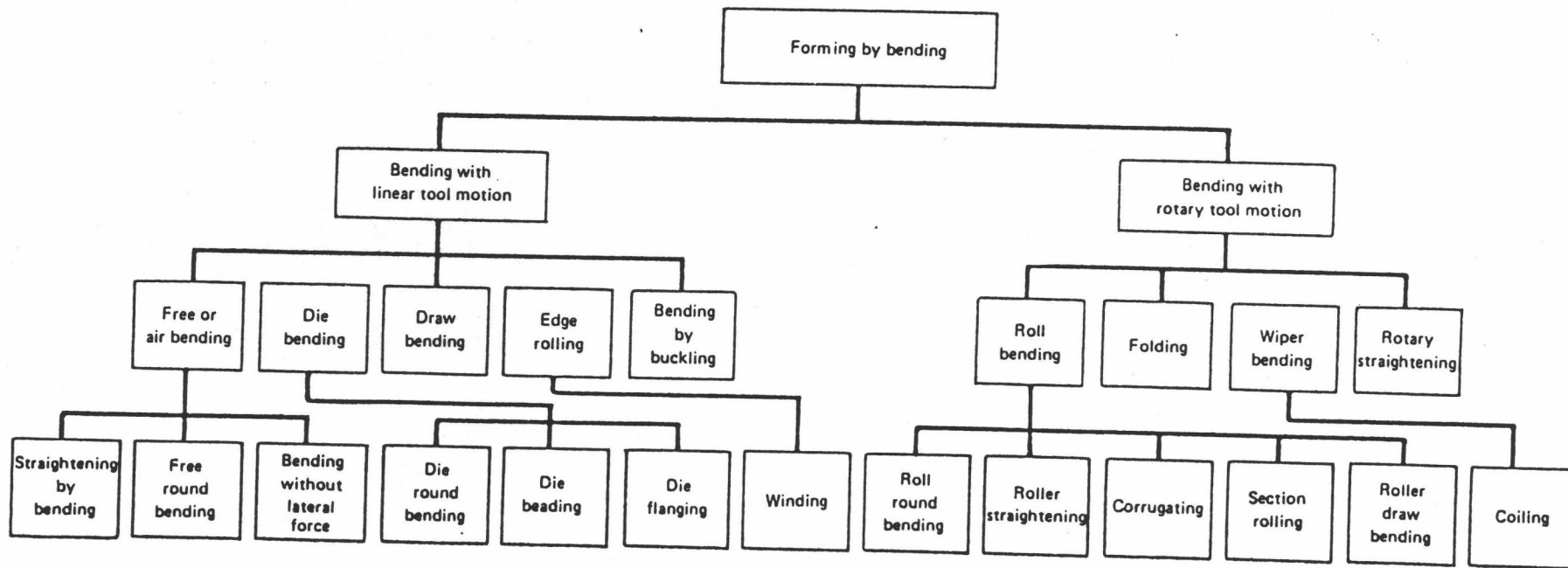
ทฤษฎีพื้นฐานและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2.1 ทฤษฎีพื้นฐานการดัดขึ้นรูปโลหะ

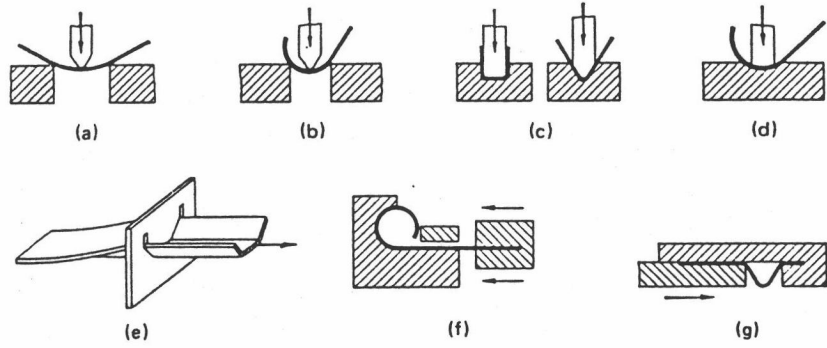
การดัดเป็นวิธีการขึ้นรูปโลหะแผ่นที่นิยมใช้กันกว้างขวางมากที่สุด ซึ่งมีทั้งส่วนประกอบของชิ้นส่วนขนาดเล็กที่ผลิตจำนวนมาก จนถึงการแปรรูปชิ้นส่วนอันเดียวในการสร้างเรือ และการสร้างเครื่องจักรขนาดใหญ่ นอกจากนั้นยังมีวัสดุที่เป็นแผ่น ท่อ ท่อน ลวด และแท่งวัสดุคืบ ซึ่งมีรูปร่างและหน้าตัดหลายอย่างที่ใช้ขึ้นรูปโดยกระบวนการดัดอีกมากมาย ส่วนใหญ่การดัดจะกระทำกันที่อุณหภูมิปกติ แต่สำหรับการขึ้นรูปชิ้นงานที่มีหน้าตัดขนาดใหญ่หรือรัศมีการดัดที่น้อยมาก จะกระทำที่อุณหภูมิสูงขึ้น เพื่อให้ใช้แรงในการขึ้นรูปอยู่ในวงจำกัดและหลีกเลี่ยงการลดหรือสูญเสียความอ่อนหรือความเหนียว (Embrittlement) โดยความแข็งที่เพิ่มขึ้นจาก work hardening

การขึ้นรูปโดยการดัดที่กำหนดเป็นมาตรฐานในอุตสาหกรรมเยอรมัน DIN 8586 นั้นประกอบไปด้วยกลุ่มย่อย 2 กลุ่ม คือการดัดโดย Tool เคลื่อนที่ในแนวตรงและการดัดโดย Tool เคลื่อนที่ในลักษณะหมุน รูป 2-1 เป็นนิยามของคำว่า “bending” ที่รวบรวมในชื่อของกรรมวิธีในเรื่องนี้ ในบางครั้งการรวบรวมที่ผิดออกไปก็อาจทำให้เป็นการกำหนดแบ่งออกเป็นประเภท ๆ ตามความเหมาะสมเป็นส่วนใหญ่

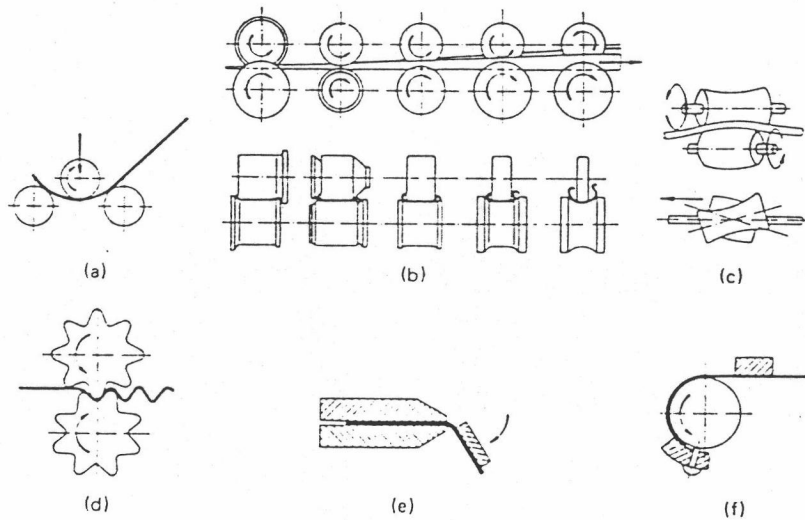
ยกตัวอย่างกรณีของการดัดแบบดู (Wiper bending) คือ ความหมายของ Coiling เมื่อมีการเปลี่ยนรูปไปมากกว่า 360° ตามการคัดเลือกโดยจัดระบบที่ใกล้เคียงกันในระหว่างกลางของการแบ่งกลุ่มจะเป็นคำนิยามการดัดด้วยลูกกลิ้ง (roll bending) ของกลุ่มที่ประกอบไปด้วยการดัดม้วนกลม roll round bending, roller straightening, corrugating, Section rolling และ roll draw bending รูป 2-2 และ 2-3



รูปที่ 2-1 การแบ่งแยกประเภทกรรมวิธีของการตัด



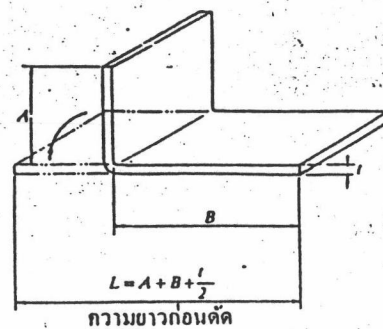
รูปที่ 2-2 ตัวอย่างรูปแบบการตัดโดยเครื่องมือตัด(Tool) เคลื่อนที่ในแนวตรง (a) Free or air bending (b) Free round bending (c) Die round bending (e) Draw bending (f) Edge rolling (g) Bending by buckling



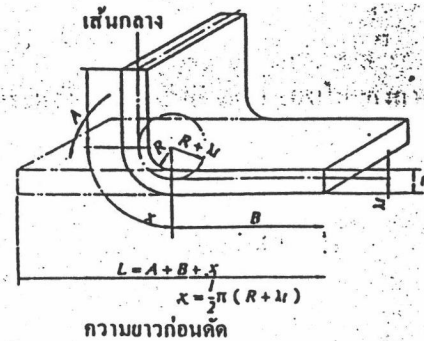
รูปที่ 2-3 ตัวอย่างการตัดโดยเครื่องมือตัด(Tool) เคลื่อนที่ในลักษณะหมุน (a) Roll bending (b) Section rolling (c) Roller straightening (d) Corrugation (e) Folding (f) Wiper bending

2.1.1 การเผื่อความยาวในการตัด (Bending Allowance)

ในการตัดจำเป็นจะต้องคำนวณหาความยาวของชิ้นโลหะก่อนทำการตัดโดยคิดจากแบบของงานที่ตัดแล้วการตัดมุมคมดังรูปที่ 2-4 จะคำนวณหาความยาวของชิ้นโลหะได้ง่ายที่สุดเนื่องจากไม่มีรัศมีมุม โดยเอาครึ่งหนึ่งของความหนาของแผ่นโลหะบวกเข้ากับความยาวทั้งหมดของแผ่นโลหะ ในกรณีที่เป็นมุมมนมีรัศมีมุม จะต้องใช้การคำนวณที่ยากขึ้นเล็กน้อย ดังรูปที่ 2-5



รูปที่ 2-4 การตัดมุมคม



รูปที่ 2-5 การตัดมุมมน

$$L = A + B + X \quad (2-1)$$

เมื่อ L = ความยาวของแผ่นโลหะตัดเท่ากับ
 A = ความยาวของส่วนตั้งฉาก
 B = ความยาวตรงของส่วนนอน
 X = ความยาวของส่วนตัด

ความยาวของส่วนตัด X จะยาวถ้าคำนวณตามความยาวขอบนอกและจะสั้นถ้าคำนวณตามความยาวขอบใน ความยาวตรงกลางเป็นความยาวที่ถูกต้อง เนื่องจากไม่มีการยืดและหดความยาวตรงกลาง (neutral length) นี้จะอยู่ตรงตำแหน่งกึ่งกลางของความหนาของแผ่นโลหะ ถ้ารัศมีตัดมากกว่า 5 เท่าของความหนาของแผ่นโลหะ และจะเลื่อนเข้าทางด้านในเมื่อรัศมีคัตน้อยกว่า ตำแหน่งจะอยู่ที่ 0.2 - 0.5 ของความหนาดังแสดงในตารางที่ 2-1

ตารางที่ 2-1 ตำแหน่งเส้นกลาง λ และอัตราส่วน R/t ของการตัดรูปตัววี และรูปตัวยู

	R/t	λ
คักรูปตัววี	<0.5	0.2
	0.5-1.5	0.3
	1.5-3.0	0.33
	3.0-5.0	0.4
	>5	0.5
คักรูปตัวยู	<0.5	0.25-0.3
	0.5-1.5	0.33
	1.5-5.0	0.4
	>5	0.5

สูตรในการคำนวณหาความยาวของส่วนคัต (X) มีดังนี้

$$X = \theta/360 * 2\pi(R+\lambda t) \quad (2-2)$$

เมื่อ θ : ค่าของมุมคัต

π : 3.14

R : รัศมีคัต

λ : ค่าระยะห่างระหว่าง Neutral Axis กับ ขอบในของการคัต

t : ความหนาของแผ่นโลหะ

ในกรณีที่คัตเป็นมุมฉาก

$$\begin{aligned} X &= 90/360 * 2\pi(R+\lambda t) \\ &= 1/2 * \pi(R+\lambda t) \end{aligned} \quad (2-3)$$

ตัวอย่างการคำนวณหาความยาวเพื่อในการคัต

พิจารณารูปที่ 2-4 กำหนดให้แผ่นเหล็กมีความหนา(t) 3.0 มิลลิเมตร ความยาวในแนวนอน (B) 50 มิลลิเมตร ความยาวในแนวตั้ง(A) 30 มิลลิเมตร รัศมีขอบในของการคัต(R) 10 มิลลิเมตร เราจะหาความยาวของแผ่นเหล็กก่อนการคัต ได้ดังนี้

$$R/t = 3.33 \quad (2-4)$$

จากตารางที่ 2-1 อ่านค่า λ ได้ = 0.4

$$\begin{aligned} \text{ดังนั้น ความยาวส่วนตัด}(X) &= 90/360 * 2\pi(R+\lambda t) \\ &= 1/2 * 2\pi(10+0.4*5) \\ &= 37.699 \text{ มิลลิเมตร} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{ความยาวของแผ่นโลหะก่อนการตัด} &= A + B + X \\ &= 30 + 50 + 37.699 \\ &= 117.699 \text{ มิลลิเมตร} \end{aligned}$$

2.1.2 การคำนวณหาตำแหน่งของ Neutral Axis (NA)

การคำนวณหาตำแหน่งของ Neutral Axis มีวิธีการคำนวณดังนี้

พิจารณารูปที่ 2-6

ab และ cd	คือ หน้าตัดของชิ้นงาน
d θ	คือ มุมห่างของหน้าตัดทั้งสองก่อนการตัด
d ϕ	คือ มุมที่หน้าตัด cd บิดไปเทียบกับหน้าตัด ab เนื่องจากการบิด
y	คือ ตำแหน่งของส่วนของพื้นที่ dA เทียบกับ NA
e	คือ ระยะทางระหว่าง NA กับ Centroidal Axis
R	คือ รัศมีความโค้งของ Centroidal Axis

จากระยะยัดตัวของชิ้นงานที่ตำแหน่ง y คือ yd ϕ ส่วนความยาวเดิมคือ(R-e+y)d θ ดังนั้น ค่า STRAIN ที่เกิด คือ

$$\epsilon = \delta / L = yd\phi / (R-e+y)d\theta \quad (2-5)$$

จาก Hooke ' law ค่า Stress คือ

$$\sigma = E\epsilon = Ed\phi y / d\theta (R-e+y) \quad (2-6)$$

เนื่องจากชิ้นงานได้รับการตัดเพียงอย่างเดียวดังนั้นค่าแรงทั้งหมดที่ผ่านหน้าตัดจึงมีค่าเป็น ศูนย์

$$\int \delta dA = (Ed\phi/d\theta) * \int (ydA / (R-e+y)) = 0$$

$$\text{ดังนั้น} \quad \int (ydA / (R-e+y)) = 0 \quad (2-7)$$

กำหนดให้ค่า v = ระยะจากแกนตัด(Axis of curvature) ถึง ส่วนของพื้นที่หน้าตัด(dA)

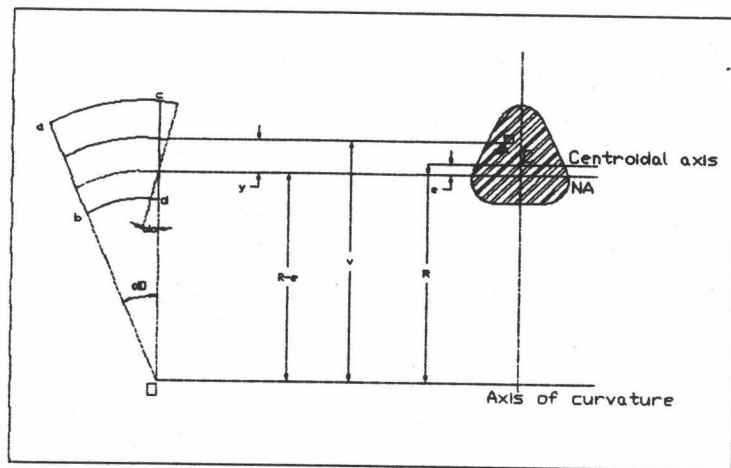
$$\text{ดังนั้นจะได้} \quad y = v-(R-e) \quad (2-8)$$

แทนค่า y ลงในสมการ (2-7) จะได้ดังนี้

$$\int (ydA / (R-e+y)) = \int ((v-(R-e))/v)dA = \int dA - (R-e) \int dA/v = 0$$

แก้สมการหาค่า e ได้

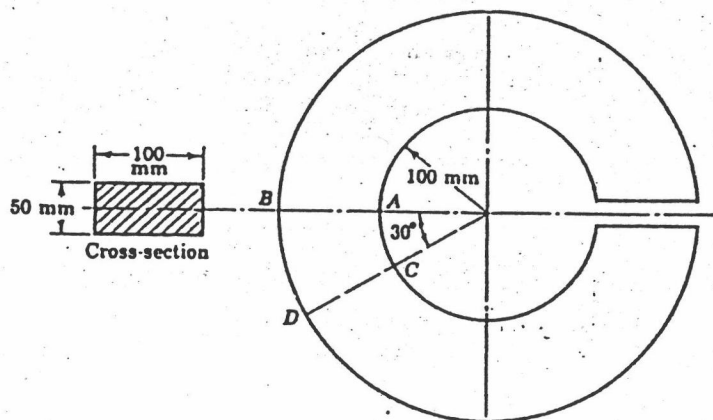
$$e = R - A / \int (dA/v) \tag{2-9}$$



รูปที่ 2-6 ตำแหน่งของ Neutral Axis

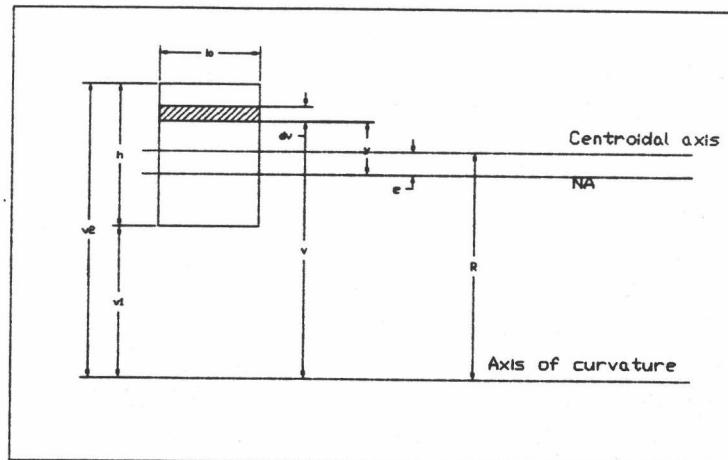
ตัวอย่างการคำนวณหาตำแหน่งของ NA

การคำนวณหาตำแหน่งของ NA โลหะที่ถูกตัดเป็นวงกลมดังรูปที่ 2-7



รูปที่ 2-7 โลหะที่ถูกตัดเป็นวงกลม

จากรูปที่ 2-7 สามารถเขียนภาพตัดขวางของโลหะนี้ได้ดังรูปที่ 2-8



รูปที่ 2-8 แสดงภาพตัดขวางของโลหะค้ด

เมื่อ

v_1 : รัศมีวงใน

v_2 : รัศมีวงนอก

b : ความยาวของแผ่นโลหะ

h : ความหนาของแผ่นโลหะ

e : ระยะห่างระหว่าง เส้น Centroidal axis และ Neutral axis

R : รัศมีของ Centroidal axis

dv : ส่วนของพื้นที่หน้าตัด

y : ระยะห่างระหว่าง dv และ Axis of curvature

จากสมการ
$$e = R - A / \int (dA/v)$$

$$= R - bh / \int (b dv/v)$$

$$= R - h / \log_e (v_2/v_1)$$

ดังนั้นค่า
$$e = 150 - (100 / \log_e (200/100))$$

$$= 5.7 \text{ mm}$$

นั่นคือ ตำแหน่งของ NA จะอยู่ห่างจาก Centroidal axis 5.7 mm ดังรูปที่ 2-8

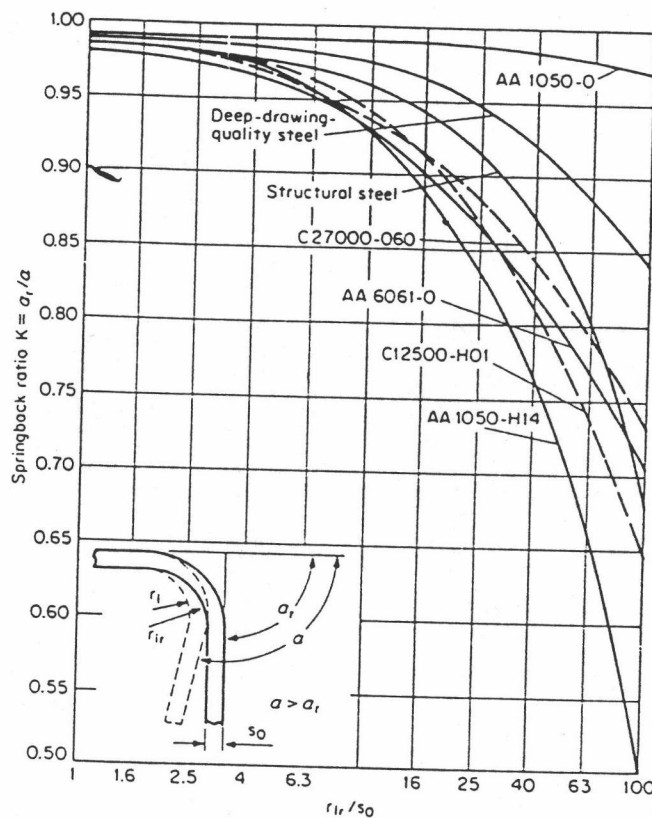
2.1.3 การคำนวณอัตราส่วนของการดัดตัวกลับ (Calculation of springback ratio)

การโค้งตัวที่แท้จริงของแผ่นโลหะที่ดัดจะหมุนกลับออกไปทางด้านเริ่มต้นของจุดหมุนการดัด หลังจากที่บางส่วนถูกดัดอยู่ในสภาวะพลาสติก การเปลี่ยนรูปจะอยู่ในรูปถาวรและมีความเค้นเหลือค้างอยู่หลังจากปล่อยแรงออกแล้ว ตามที่เราสมมุติฐานไว้ การดัดตัวกลับจะโค้งตัวออก

ดังนั้นจะคำนวณ die ในการดัดที่รัศมีการดัดและมุมดัดที่ต่าง ๆ กันได้ในรูปที่ 2-9 เราจะทราบถึงอัตราส่วนการดัดตัวกลับ (K) ของวัสดุชนิดต่าง ๆ กับรัศมีการดัด (α) ความหนาวัสดุ (S) และอัตราส่วนขอบนอก rim ratio(Γ_i) ของชิ้น

$$K = \frac{\Gamma_i + 0.5 \cdot S_0}{\Gamma_{ir} + 0.5 \cdot S_0} = \frac{\alpha r}{\alpha} \quad (2-10)$$

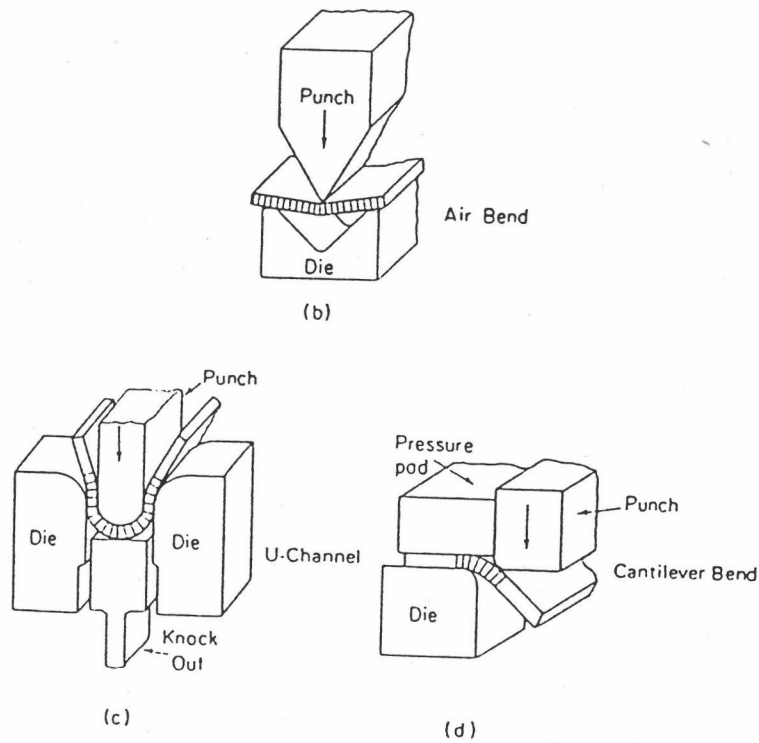
สมการที่ 2-10 แสดงการคำนวณอัตราส่วนของ rim ratio K



รูปที่ 2-9 อัตราส่วนการดัดกลับของวัสดุชิ้นงานชนิดต่างๆ ตามค่ารัศมีการดัดที่ใช้

2.1.4 การคำนวณแรงในการตัด

ในรูปที่ 2-10 แสดงการตัดสามชนิดที่มักจะพบกันบ่อยในการทำแม่พิมพ์ รูป (b) แสดงช่องระยะในการตัด ซึ่งเรียกว่า V-air bend ในขณะที่รัศมีของ die ในการขึ้นรูป จะไม่เท่ากับรัศมีของ punch รูป (c) แสดงช่องตัดรูปตัว U และรูป (d) การตัดแบบ Cantilever bend



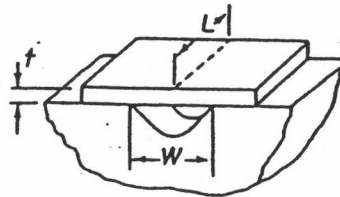
รูปที่ 2-10 (b) Air bend (c) U-channel bend (d) Cantilever bend

สำหรับการตัดประเภทนี้สามารถคำนวณหาแรงในการตัดได้จากสมการ 2-11 จะมีข้อสังเกตอยู่ที่ค่า L ซึ่งเป็นความกว้างของแผ่นชิ้นงานที่สัมผัสกับจุดที่ตัดของความกว้างช่อง die คือ W ที่แสดงในรูป 2-11 ค่า W ปกติจะเป็นค่าความกว้างของช่อง die ซึ่งค่าที่แตกต่างกันของช่อง die opening factor k จะใช้ค่าในตารางที่ 2-2

$$F = (k L \sigma t^2) / w \tag{2-11}$$

เมื่อ

F = แรงในการตัด	(N)
L = ความยาวหน้าสัมผัส (ความกว้างของงาน)	(mm)
σ = ความต้านทานแรงดึงสูงสุด	(N/mm)
t = ความหนาชิ้นงาน	(mm)
w = ความกว้างของ V-die	(mm)
k = ค่า die opening factor	



(a)

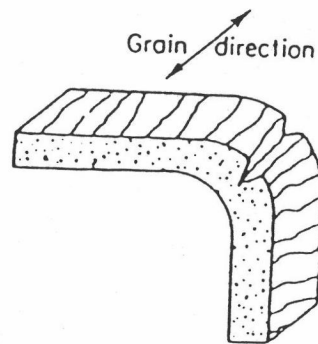
รูปที่ 2-11 แสดงขนาดของ die

ตารางที่ 2-2 Die opening factor k

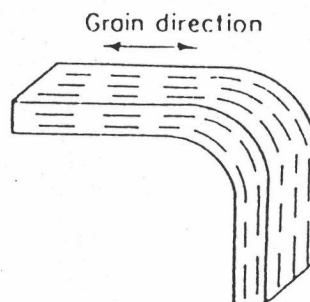
Bending Process	Die Opening Factor (k)	
	$w = 8 t$	$w = 16 t$
Air Bend	1.33	1.2
U-Channel Bend	2.67	2.4
Cantilever Bend	0.67	0.6

2.1.5 ข้อบกพร่องในการตัด

ข้อบกพร่องหลักในการทำงานตัดคือ การแตกบริเวณเส้นรอบนอกหรือเส้นรอบในของ รัศมีการตัด ถ้าความเครียดที่เป็นจริงบริเวณที่ทำการตัดมากกว่าความเครียดที่เกิดขึ้นจริงสูงสุดของ วัสดุจะทำให้ชิ้นงานแตกได้ รวมทั้งทิศทางของ Grain Direction ของโลหะแผ่นก็เป็นปัญหาสำคัญ มากขึ้นด้วย ถ้าทำการตัดขนานกับ Grain Direction ตามที่แสดงในรูป 2-12 จะเกิดรอยแยกและการ แตกจะขยายมากขึ้น การตัดที่ได้ผลดีที่สุด คือ แนวการตัดที่ทำเป็นมุม 90° กับ ตำแหน่ง Grain Direction รูปที่ 2-13 วัสดุอาจจะตัดได้โดยไม่เสียหายด้วยการทำมุม 45° กับ Grain Direction



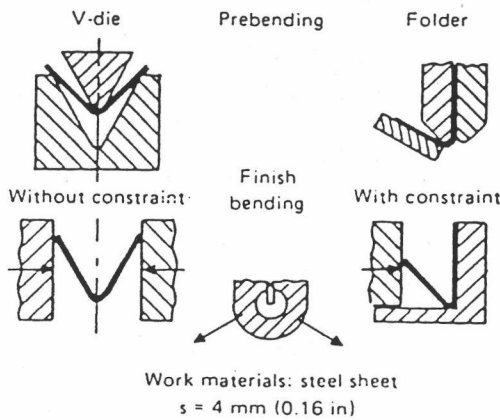
รูปที่ 2-12 Grain Direction ที่ขนานกับแนวที่ทำการตัด



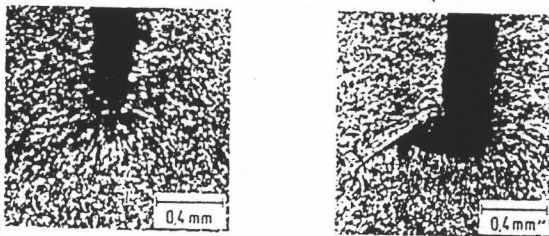
รูปที่ 2-13 Grain Direction ที่ทำมุม 90° กับแนวที่ทำการตัด

ส่วนปัญหาอื่นๆที่ทำให้เกิดการแตกบริเวณเส้นขอบด้านในคือ รัศมีการตัดที่เล็กมากการ ตัดโลหะแผ่นที่เกิดขึ้นบ่อยคือ การขึ้นรูปตะเข็บและพับขอบต่างๆ ซึ่งการตัดจะพับเป็นมุม 180° นั่นคือ การขึ้นรูปมุมครั้งสุดท้ายโดยปลายขาของชิ้นงานเป็นมุม 0° การทำตะเข็บซึ่งต่อแผ่นโลหะ

สองชั้นที่ส่วนปลายคดขยเกี่ยวล็อกเข้าด้วยกัน ซึ่งปกติต้องใช้รัศมีการคดด้านในที่มีขีดจำกัด การพับขอบก็เป็นการคด 180° ซึ่งแผ่นโลหะจะถูกพับให้แบนติดกับตัวมันโดยรัศมีการคดด้านในเกือบจะเป็นศูนย์ ขั้นตอนที่หนึ่งการคดขั้นต้น Prebending ต้องใช้ Punch ที่มีปลายรัศมีขนาดเล็ก กรรมวิธีการคดขั้นต้นแบบธรรมดาคือ V-die และ air bending หรือ การพับ รูปที่ 2-14 ในระหว่างขั้นตอนสุดท้าย ขาสองข้างของชิ้นงานรูปตัว V ถูกบีบเข้าด้วยกัน โดยไม่มีการบังคับที่ด้านในของส่วนโค้ง ในการคดผิวด้านใน สันนิษฐานไว้ว่ามีความหยวบด้วยรูปร่างสัณฐานของความเครียดและขนาดเม็ดเกรน ในขณะที่รัศมีด้านในเกือบเป็นศูนย์ รอยย่นมีแนวโน้มที่จะเป็นรอยแตกและพับติดกัน รูปที่ 2-15 แสดงถึงรูปขยายของรอยแตกหรือรอยพับที่เกิดขึ้นอยู่กับเทคนิคการทำงานคด ด้วยเหตุที่ข้อบกพร่องจะเป็นตัวทำให้เกิดผลเสียในการใช้โหลดในบางจังหวะ จึงน่าจะหลีกเลี่ยงมุมคมและควบคุมรัศมีด้านในให้มีความใหญ่พอสมควรโดย Die แบบเปิด



รูปที่ 2-14 การทำงานคดด้วยรัศมีคดขนาดเล็ก



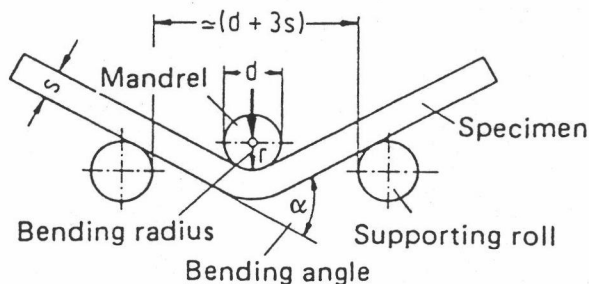
รูปที่ 2-15 รอยแตกหลังการคด 180°

2.1.6 การทดสอบวัสดุที่ขึ้นรูปด้วยการดัด

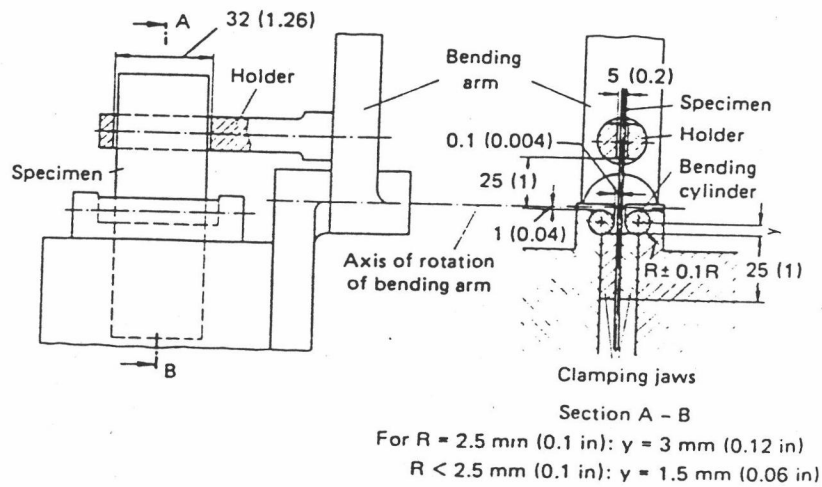
วัสดุที่ใช้ดัดได้เหมาะสมประการแรกควรรู้เกี่ยวกับรัศมีในการดัดที่น้อยที่สุด ซึ่งมีความสำคัญเป็นไปได้อันหนึ่งที่ไม่ทำให้ชิ้นงานเกิดการรอยแตก รัศมีดัดที่น้อยที่สุดของวัสดุขึ้นอยู่กับ work hardening ของวัสดุ เหล็กในสภาวะปกติจะไม่สูญเสียคุณสมบัติความอ่อนหรือความเหนียวด้วยการเพิ่มความเครียด work hardening ที่เกิดขึ้น มีความเป็นไปได้ที่จะเป็นผลต่อรัศมีดัดที่น้อยที่สุด

โดยทั่วไปการทดสอบคุณภาพของวัสดุในการดัดมีอยู่สองวิธีคือ Fold Test และ To and Fro bending Test การทดสอบทั้งสองและการเปรียบเทียบการทดสอบโดยตรง ระหว่างความแตกต่างของวัสดุหนึ่งชนิดจากการส่งมอบแต่ละครั้ง ดังนั้น เราสามารถตรวจสอบคุณภาพของวัสดุชนิดเดียวกันได้ต่อการที่ได้รับวัสดุมาแต่ละครั้ง

The Fold Test and the To and Fro Bending Test การกำหนดความสามารถในการดัดของโลหะแผ่นโดยทั่วไปใช้วิธีทดสอบ โดยการดัดพับ (Fold Test) รูปที่ 2-16 สำหรับโลหะแผ่นที่หนาไม่เกิน 3 มม. ใช้วิธีการดัดพับกลับไปกลับมา (To and Fro Bending) รูปที่ 2-17 ในกรณีของ Fold Test ที่มุมดัดจะกำหนดรัศมีซึ่งจะไม่ทำให้ชิ้นงานทดสอบแตกในตอนเริ่มต้นบนด้านที่ได้รับแรงดึง เพื่อหาค่าความสามารถในการดัดของวัสดุ ส่วน To and Fro Test ชิ้นงานทดสอบในครั้งแรกจะดัดเป็นมุม 90° และดัดกลับจนกระทั่งแตกหรือขาดในครั้งแรกจะให้เป็นค่ากำหนดความสามารถในการดัดของวัสดุ



รูปที่ 2-16 แสดงการดัดพับ (Fold bending Test)



รูปที่ 2-17 แสดงวิธีการพับกลับไปกลับมา (To and fro bending Test)

ถ้าจะเปลี่ยนรัศมีการคดให้เล็กลงที่ละน้อย สามารถกำหนดรัศมีการคดที่น้อยที่สุดได้จาก ตารางที่ 2-3 เป็นขนาดรัศมีการคดที่น้อยที่สุดในการคดเป็นมุม 90° ของวัสดุชนิดต่าง ๆ

ตารางที่ 2-3 รัศมีการคดน้อยที่สุดสำหรับการคด 90°

Thickness [mm]	0,3	0,4	0,5	0,6	0,8	1	1,2	1,5	2	2,5	3	4
Material	Bending Radius [mm]											
mild steel	0,6	0,6	0,6	0,6	1	1	1,6	1,6	2,5	2,5	4	4
medium hard steel	1	1	1	1	1,6	1,6	2,5	2,5	4	4	6	10
low alloy steel	1,6	1,6	2,5	2,5	2,5	2,5	4	4	6	6	10	10
copper alloy and zinc	0,6	0,6	1	1	1,6	1,6	2,5	2,5	4	4	6	10
pure aluminium	0,6	0,6	0,6	0,6	1	1	1,6	1,6	2,5	2,5	4	6
Al Cu Mg 1 pl	0,6	0,6	1	1	1,6	1,6	2,5	2,5	4	4	6	10
Al Cu Mg F 48	1,6	1,6	1,6	2,5	4	4	6	6	10	10	16	16
Al Mg 9 F 39	1,6	1,6	2,5	2,5	4	4	6	6	10	10	16	16
Al Mg Si F 30	1	1	1,6	1,6	2,5	2,5	4	4	6	6	10	10
magnesium alloy	1,6	1,6	1,6	1,6	2,5	2,5	4	4	6	6	10	10

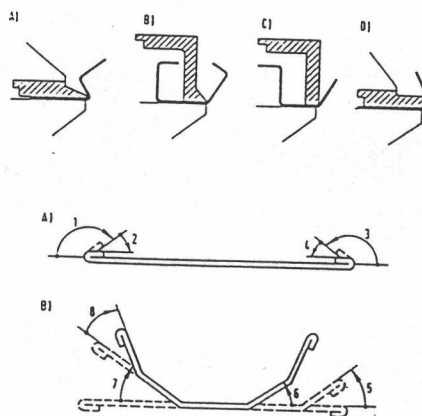
2.2 เครื่องจักรและเครื่องมือสำหรับการตัด

เครื่องจักรและเครื่องมือในการตัดมีความแตกต่างกันอย่างมากในรูปร่างเพราะกระบวนการตัดนั้นมีหลายชนิด สำหรับบทนี้จะขอกกล่าวถึงเฉพาะการตัดโดยเครื่องมือตัด(Tool) ชนิดหมุน

2.2.1 การตัดโดยเครื่องมือตัด(TOOL) เคลื่อนที่ในลักษณะหมุน

2.2.1.1 การพับ (FOLDERS)

การพับชิ้นงานนั้นจะต้องทำการจับยึดด้านหนึ่งของชิ้นงานเอาไว้ และทำการพับด้านที่เหลือโดยใช้ปีกหมุน (Rotating wing) โดยรัศมีการคดน้อยที่สุดจะต้องใหญ่กว่ารัศมีของใบที่ทำการตัด (Folding leaf) การคดในอากาศก็เป็นกรรมวิธีอีกอันหนึ่งในกรณีที่ต้องการให้รัศมีการคดเท่า ๆ กันก็สามารถใช้วิธีการพับได้ ประโยชน์สำหรับการพับที่นอกเหนือจากการคดก็คือสามารถคดได้ง่ายโดยใช้ระยะจับยึดที่สั้นกว่า ระยะจับยึดที่น้อยที่สุดเป็นผลมาจากการออกแบบหน้าตัดของตัวจับยึด, แรงในการจับยึด และมุมสำหรับการคด ถ้าความยาวในการจับยึดไม่เพียงพออาจทำให้ชิ้นงานหลุดออกจาก Jaw และใบที่ทำการคด (Folding leaf) ได้ในรูปที่ 2-18 แสดงถึงแม่พิมพ์ที่ใช้ในการพับแบบต่าง ๆ และตัวอย่างขั้นตอนการพับ, การคดเมื่อต้องการผลิตชิ้นงานจำนวนมาก ๆ การพับจะช่วยให้ประหยัดและความยาวที่ได้จากการพับแน่นอนขึ้น



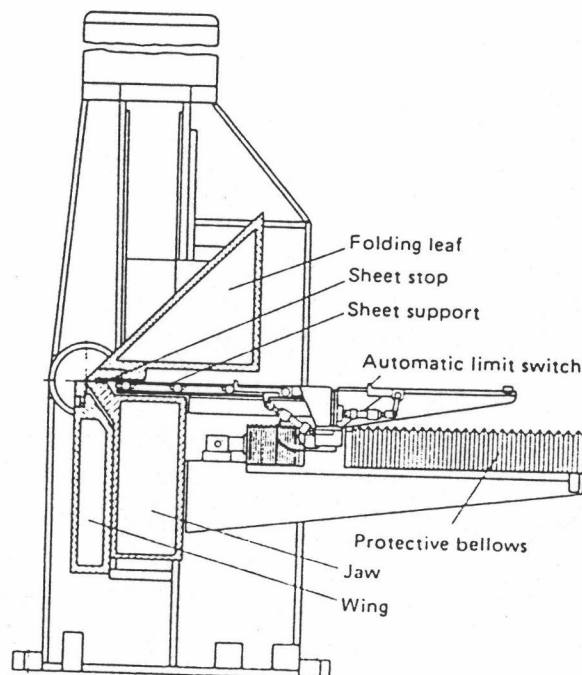
รูปที่ 2-18 (A)การพับโดยใช้ Die สอดอยู่ใน a แบบขอบแหลม b เป็นรูปตัว Z

และมีขอบแหลม c แบบคอห่าน (Gooseneck) d แบบมีส่วนโค้ง

(B)ตัวอย่างการผลิตชิ้นงานที่ทำจากโลหะแผ่นโดยใช้เครื่องพับ

A) การพับ B)การคด

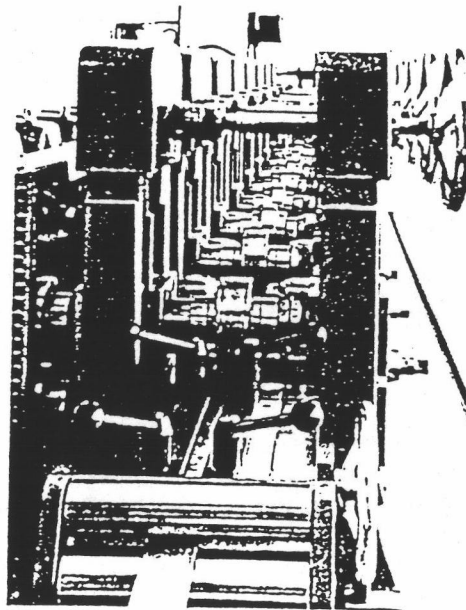
การพับใช้ทำงานได้เช่นเดียวกับวิธี Press brake การคั่นบนตัวพับสามารถทำได้ผลกว่า แต่ชิ้นงานจะต้องถูกยึดอยู่ระหว่างใบสำหรับการคั่น (Folding leaf) และ Jaw โดยทั่วไปแล้วเครื่องพับจะมีราคาแพงไม่มากนัก และสามารถคั่นชิ้นงานที่มีปลายสั้น ๆ ได้ จึงนิยมนำไปใช้ในโรงงาน พื้นฐานการออกแบบของตัวพับแสดงในรูป 2-19 ใบสำหรับการพับ (Folding leaf), Jaw และปีก (wing) ได้ถูกจัดเตรียมไว้ระหว่าง column 2 ตัว ซึ่งสามารถปรับความสูงให้ระยะห่างของแกนที่จะทำการพับพอดีกับรูปทรงของชิ้นงาน การปรับนี้ทำได้โดยใช้มือหรือใช้มอเตอร์ก็ได้ ซึ่งจะทำการปรับได้เรียบมากโดยผ่านสกรูขับ (lead screw) การเคลื่อนที่อุปกรณ์ของเครื่องพับจะส่งกำลังโดยระบบกลไกหรือระบบไฮดรอลิก เครื่องจักรที่จะใช้ระบบควบคุมแบบตัวเลขซึ่งเป็นสิ่งที่ดีเพื่อใช้ในการจับยึด, การพับ และควบคุมระยะชัก (stroke) ในส่วนของ Tool, Die สำหรับทำการคั่นต้องทำให้มีรูปร่างที่เหมาะสมเพื่อยึดติดกับใบสำหรับการพับ (Folding leaf) แสดงในรูปที่ 2-18 A



รูปที่ 2-19 ภาพตัดขวางของตัวพับ (Courtesy of RHEINHARDT)

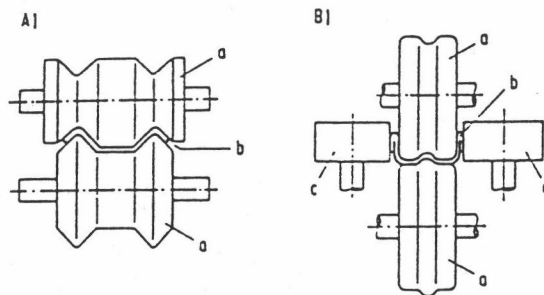
2.2.1.2 การขึ้นรูปโดยใช้ลูกกลิ้ง (ROLL FORMERS)

เครื่องจักรชนิดนี้ส่วนมากจะสร้างขึ้นมาเพื่อให้สามารถแยกออกเป็น ส่วน ๆ ได้ ชิ้นส่วนต่าง ๆ ของระบบสามารถนำมาประกอบเข้าด้วยกัน โดยแต่ละส่วน (sections) จะมีลูกกลิ้ง 1 หรือ 2 คู่ รูป 2-20 ประกอบในส่วน (sections) ที่ง่ายอาจจะมีสองสามขั้นตอนหรือ 15 ขั้นตอน สำหรับในตัวอย่างเป็นส่วน (sections) ที่มีความซับซ้อนมากการขึ้นรูปโดยใช้ลูกกลิ้งจะช่วยให้ประหยัด เมื่อใดก็ตามที่ในส่วน (sections) นั้นไม่สามารถใช้วิธี Press brake หรือการพับได้ ความยาวในการตัดสามารถขยายได้และคุณภาพของชิ้นงานยังสูงอีกด้วย การป้อนจะใช้วัตถุดิบที่เป็นขดโดยทำให้มีขนาดพอดีกับเครื่องตัดให้ตรงและมีอุปกรณ์สำหรับตัดด้วย ดังนั้นการออกแบบลูกกลิ้งจึงต้องสามารถเปลี่ยนได้รวดเร็วเพื่อให้ง่ายต่อการถอดเมื่อต้องการทำการผลิตในส่วน (sections) ที่แตกต่างกันออกไป ลูกกลิ้งตัวบนสามารถปรับให้มีความสูงที่เหมาะสมกับความหนาของแผ่นชิ้นงานและขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางของตัวลูกกลิ้ง ในการทำรูปร่างของตัวลูกกลิ้งในแต่ละ section จะต้องพิจารณาถึงการคิดตัวกลับของชิ้นงานและรัศมีการตัดที่น้อยที่สุดด้วย เพราะเป็นสิ่งสำคัญ

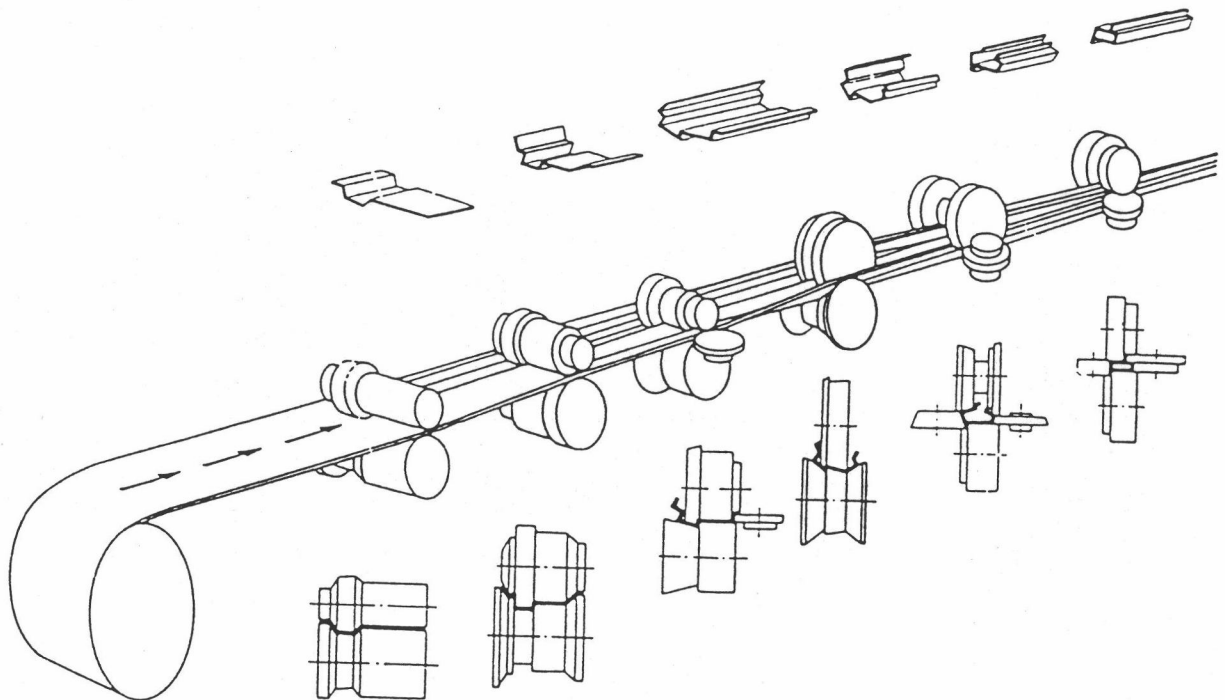


รูปที่ 2-20 เครื่องจักรสำหรับขึ้นรูปโดยใช้ลูกกลิ้ง

ในรูปที่ 2-21 เป็นตัวอย่างการขึ้นรูปโดยใช้ลูกกลิ้งมีอยู่ด้วยกัน 2 ชนิด คือ ใช้ลูกกลิ้ง 2 ตัว และ 4 ตัว ทำการตัดชิ้นงานในหนึ่งขั้นตอน ตัวลูกกลิ้งสามารถทำให้อยู่ได้ทั้งในแนวนอนและแนวตั้ง รูปที่ 2-22 แสดงการผลิตกรอบประตูโดยใช้ลูกกลิ้งมีอยู่ด้วยกัน 6 ขั้นตอน ความกว้างของแผ่นที่จะนำมาทำชิ้นงานอาจมีความกว้างถึง 2 เมตร ความหนาอยู่ระหว่าง 0.3 ถึง 12 มม. ในกรณีพิเศษอาจหนาถึง 20 มม. ส่วนความเร็วในการขึ้นรูปโลหะจะอยู่ระหว่าง 40 ถึง 100 เมตร/นาที

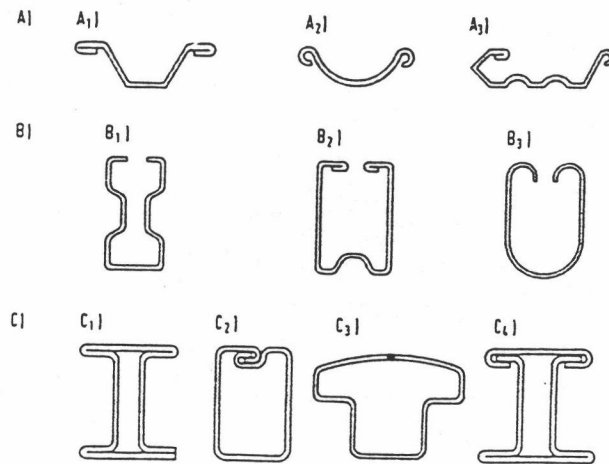


รูปที่ 2-21 หลักเกณฑ์การขึ้นรูปโดยใช้ลูกกลิ้ง (A) ขึ้นรูปโดยใช้ลูกกลิ้ง 2 ตัว ใน 1 Section (B) ขึ้นรูปโดยใช้ลูกกลิ้ง 4 ตัว ใน 1 Section



รูปที่ 2-22 การขึ้นรูปกรอบประตูโดยใช้ลูกกลิ้งจำนวน 6 ขั้นตอน

ในรูปที่ 2-23 การผลิตชิ้นงานที่ได้จากการขึ้นรูปด้วยลูกกลิ้งซึ่งมีหน้าตัดแตกต่างกันมีอยู่ด้วยกัน 10 แบบ



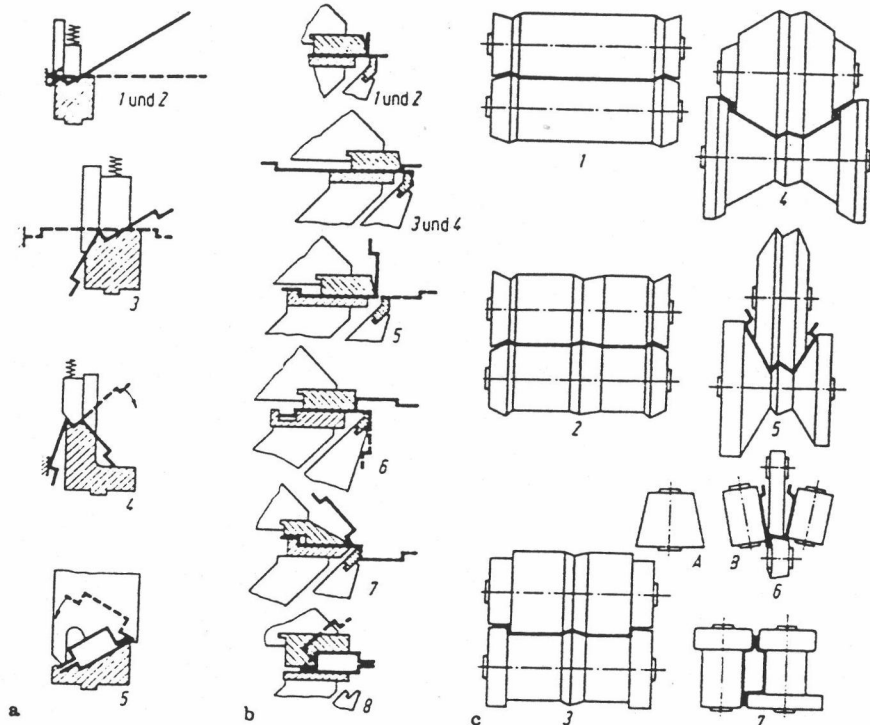
รูปที่ 2-23 การใช้ลูกกลิ้งขึ้นรูปชิ้นงาน โดยมีหน้าตัดที่แตกต่างกัน (A) อนุหน้าตัด เปิด A1 พับ A2 ม้วนขอบ A3 พับ, ม้วนขอบ, ทำปีก (B) รูปหน้าตัดกึ่งปิด B1 คัด B2 พับ, ทำปีก B3 ม้วนขอบ (C) รูปหน้าตัดปิด C1 ไม่มีรอยต่อ C2 พับ C3 เชื่อมติด C4 พับ โดยมีชิ้นงาน 2 ชิ้น

ต่อไปนี้เป็น การเปรียบเทียบการตัดมืออยู่ด้วยกัน 3 วิธี ซึ่งพิจารณาจากรูปหน้าตัดของชิ้นงาน คือ การตัดโดยวิธี Press Break , การพับ และ การขึ้นรูปโดยใช้ลูกกลิ้ง ชิ้นงานเป็นวงกรอบ ประคูดู รูปที่ 2-24 แสดงถึงระบบการทำงานที่มีขั้นตอนการตัดที่แตกต่างกันสำหรับการผลิตชิ้นงานจำนวนน้อยใช้วิธีพับจะช่วยประหยัดได้มาก ชิ้นงานที่ต้องการผลิตจำนวนมากปานกลางใช้วิธี Press Break จะประหยัดกว่า และชิ้นงานที่ผลิตจำนวนมากมีระยะการตัดที่แตกต่างกันใช้วิธีขึ้นรูปด้วยลูกกลิ้งจะช่วยประหยัดได้มากกว่า ปัญหาที่นอกเหนือข้อไปสำหรับการขึ้นรูปด้วยลูกกลิ้งคือ ราคาของเครื่องจักรสูง ความจริงข้อนี้ก็คือ ลูกกลิ้งแต่ละ Section จะทำการตัดชิ้นงานได้รูปหน้าตัดเดียวเท่านั้น นี่คือเหตุผลที่ทำให้ราคาแม่พิมพ์ที่ใช้สำหรับการพับและการ Press Break ไม่สูงเหมือนกับเครื่องจักรที่ขึ้นรูปด้วยลูกกลิ้ง

การตัดด้วยวิธี Press brake

การพับ

การขึ้นรูปด้วยลูกกลิ้ง

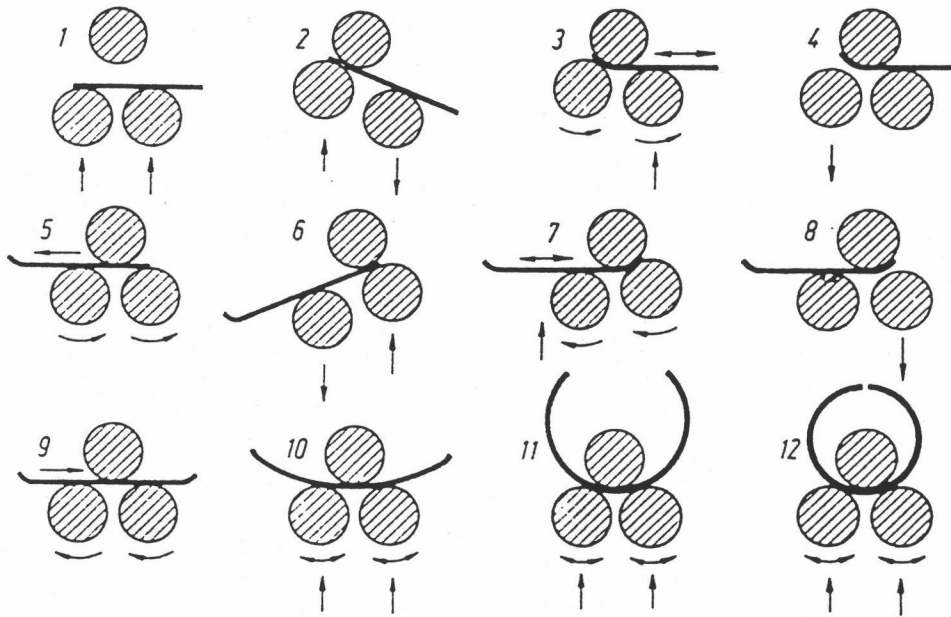


รูปที่ 2-24 เปรียบเทียบระหว่างการตัดด้วยวิธี Press Break , การพับ , การขึ้นรูปด้วยลูกกลิ้ง

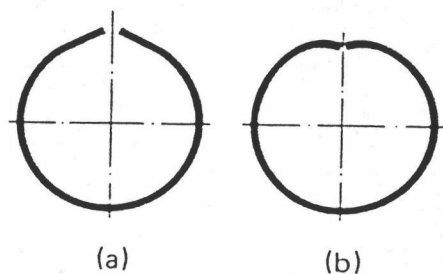
2.2.1.3 การตัดโดยใช้ลูกกลิ้ง(Roll Benders)

การตัดด้วยลูกกลิ้งส่วนมากจะใช้ตัดเพื่อทำการผลิตชิ้นงานที่มีรูปร่างเป็นทรงกระบอก และทรงกรวยเพื่อทำเป็นภาชนะต่างๆ ซึ่งส่วนใหญ่เป็นกรรมวิธีการตัดในอากาศ ยกเว้นการตัดตรง ส่วนปลายของชิ้นงาน แต่เนื่องจากลูกกลิ้งต้องหมุนอย่างคงที่ โมเมนต์จากการตัดจึงเกิดขึ้นอย่างต่อเนื่องไม่อยู่กับที่ในทิศทางปลายของชิ้นงานเป็นผลให้เกิดการเสียรูปที่เหมือนกันขึ้นในทุกลูกที่ผ่านขั้นตอนการตัด ชิ้นงานที่ได้จะมีหน้าตาเป็นวงกลม รูปที่ 2-25 แสดงขั้นตอนการตัดแต่ละ

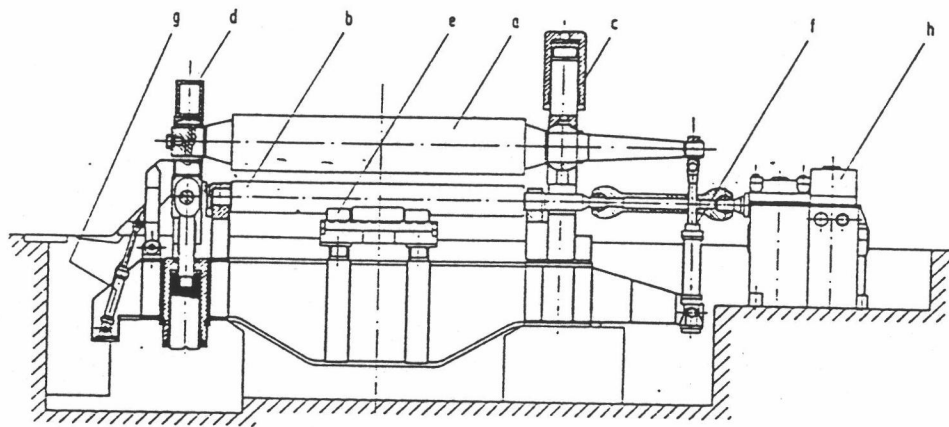
ขั้นตอนโดยใช้ลูกกลิ้ง 3 ลูก การคัดตรงส่วนปลายของชิ้นงานไม่จำเป็นต้องใช้ลูกกลิ้งเพื่อทำการคัด แต่มันสามารถที่จะเลื่อนต่อไปไดจนกระทั่งการผลิตครบสมบูรณ์ตรงส่วนปลายของชิ้นงานสามารถทำการคัดได้โดยใช้ Die และรัศมีการคัดตรงส่วนปลายจะต้องถูกต้องอย่างแน่นอน ความจริงข้อหนึ่งสำหรับการผลิตภาชนะความคืด ถ้าหากรัศมีการคัดตรงส่วนปลายไม่ถูกต้องแล้วสามารถส่งผลถึงแนวเชื่อมตะเข็บรอยต่อได้ตามรูป 2-26 ในรูปที่ 2-27 แสดงโครงสร้างของเครื่องจักรทำการคัดโดยใช้ลูกกลิ้งจำนวน 3 ลูก



รูปที่ 2-25 ขั้นตอนการคัดโดยใช้ลูกกลิ้ง 3 ลูก

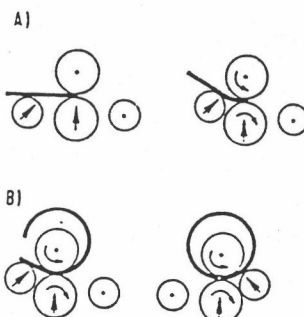


รูปที่ 2-26 ข้อบกพร่องเนื่องมาจากการคัดด้วยลูกกลิ้ง
 (a) ปลายทั้งสองด้านไม่ถูกต้อง
 (b) ปลายทั้งสองด้านมากเกินไป



รูปที่ 2-27 โครงสร้างของเครื่องคัดซึ่งใช้ลูกกลิ้ง 3 ลูก (a) ลูกกลิ้งตัวบน (b) ลูกกลิ้งตัวล่าง (c) Tilting Bearing Post (d) Swivelling Bearing Post (e) Back-up Roll (f) Tilting-Device (g) Swivelling-Device (h) Main Drive

ในบางครั้งเครื่องคัดจะทำงานโดยใช้ลูกกลิ้ง 4 ลูก รูปที่ 2-28 แสดงขั้นตอนการคัดตรงส่วนปลายของชิ้นงาน โดยใช้ลูกกลิ้ง 4 ลูก ลูกกลิ้งตัวล่างซ้ายมือด้านนอกเคลื่อนที่ จากตำแหน่งด้านล่างไปยังจุดศูนย์กลางของลูกกลิ้งตัวบนเพื่อทำการคัดส่วนปลายของชิ้นงานด้านขวา ชิ้นงานจะถูกจับยึดอยู่ระหว่างลูกกลิ้งตัวบนและลูกกลิ้งที่อยู่ตรงกลางด้านล่างหลังจากนั้นก็ทำการหมุนระหว่างลูกกลิ้งตัวบน, ลูกกลิ้งด้านซ้ายและลูกกลิ้งตัวกลางด้านล่าง ขั้นตอนสุดท้ายเป็นการคัดปลายด้านซ้ายของชิ้นงาน ซึ่งทำคล้ายๆกับการคัดปลายด้านขวา โดยลูกกลิ้งด้านขวามือจะเคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งจุดศูนย์กลางของลูกกลิ้งตัวบน



รูปที่ 2-28 ขั้นตอนการคัดโดยใช้ลูกกลิ้ง 4 ลูก

2.3 การสำรวจงานวิจัยอื่นๆที่เกี่ยวข้อง

เอกสิน โลหสมบูรณ์ (2532)

งานวิจัยนี้ศึกษาปัญหาและแนวทางในการประยุกต์วิชาการทางด้านวิศวกรรมอุตสาหการ และการบริหารในการเพิ่มประสิทธิภาพการผลิตและได้ทำการประเมินผลการปรับปรุงในเชิงคุณภาพและเชิงปริมาณ สามารถเพิ่มประสิทธิภาพการผลิตของโรงงานตัวอย่างทำให้ลดต้นทุนการผลิตและได้รับผลตอบแทนจากการลงทุนสูงขึ้นอันเป็นการเพิ่มอำนาจในการแข่งขันทางด้านตลาดเป็นแนวทางหนึ่งในการพัฒนาอุตสาหกรรมประเภทนี้ที่มีความเอื้ออำนวยในการพัฒนาเศรษฐกิจของประเทศ

ทวีป งามสม (2532)

เป็นการวิจัยเพื่อดูแนวทางในการที่จะประยุกต์ใช้วิศวกรรมคุณค่าในการอุตสาหกรรมการผลิตของประเทศ โดยอาศัยโรงงานรีดเหล็กเป็นโรงงานตัวอย่าง ผลศึกษาค้นคว้าจากโรงงานตัวอย่างนี้มีลวดเหล็กตั้งแต่ขนาดใหญ่อันจนถึงขนาดเล็ก นอกจากนี้ยังมีผลิตภัณฑ์ที่ต่อเนื่องกับลวดเหล็ก เช่น การทำตาข่าย ตะแกรง ฯลฯ

จากการทำวิจัยพบว่าในโรงงานประเภทนี้สามารถที่จะนำวิศวกรรมคุณค่าเข้าไปใช้ได้และในโรงงานตัวอย่างสามารถลดการสูญเสียลวดเหล็กในการทำตาข่ายที่เหลื่อมซึ่งทำให้โรงงานประหยัดไปประมาณปีละ 129000 บาท

ชาญชัย ทรัพย์ากร และ คณะ (2532)

หนังสือเล่มนี้กล่าวถึงการออกแบบแม่พิมพ์สำหรับการขึ้นรูปโลหะชนิดต่างๆและได้มีการกล่าวถึงการขึ้นรูปโลหะแผ่นเป็นแบบต่างๆ ที่ต้องมีการเผื่อระยะยึดหลังการตัดพร้อมทั้งแสดงสูตรการคำนวณหาค่าความยาวของแผ่นโลหะก่อนการตัด

Linberg , R.A. (1990)

หนังสือเล่มนี้กล่าวถึง วิธีการขึ้นรูปแผ่นโลหะด้วยวิธีการต่างๆรวมถึงวิธีการตัดโลหะแผ่นด้วยวิธีการต่างๆ พร้อมทั้งเสนอวิธีการคำนวณหาค่า Bending Allowance เพื่อใช้ในการหาค่าความยาวของแผ่นโลหะก่อนการตัด

Pytel , A. และ Singer , F.L. (1992)

หนังสือเล่มนี้เป็นหนังสือที่อธิบายการหาค่าความเค้นและความเครียดที่เกิดขึ้นในวัตถุอันเนื่องมาจากแรงภายนอกมากกระทำ และมีการกล่าวถึงวิธีการหาระยะของ Neutral Axis ซึ่งเป็นแกนที่แรงดึงและแรงอัดที่มากระทำต่อชิ้นงานมีค่าเป็นศูนย์ทำให้แกนนี้มีความยาวก่อนและหลังการค้ำคองที่