



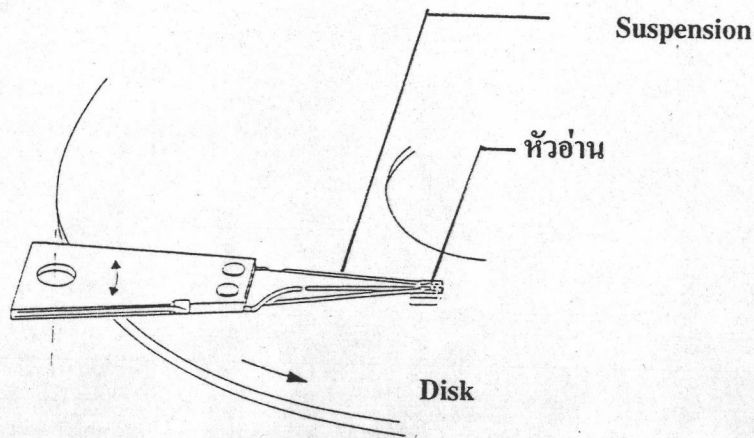
## บทที่ 2

### อุตสาหกรรม Suspension

#### 2.1 ลักษณะของผลิตภัณฑ์

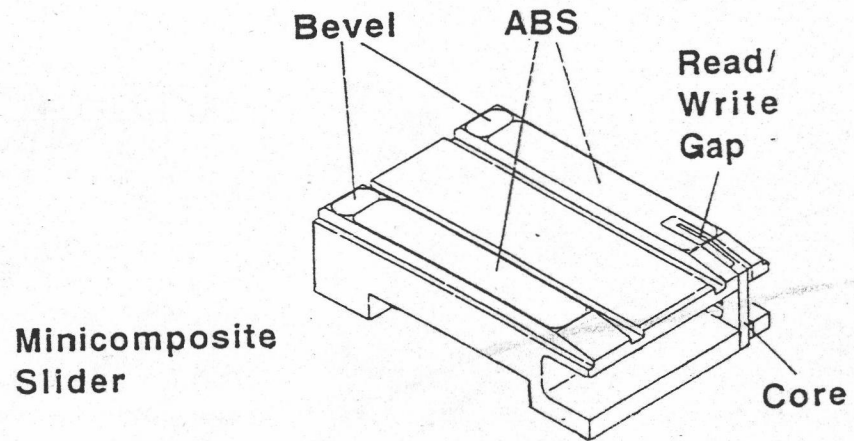
ผลิตภัณฑ์ที่เรียกว่า Suspension หรือ ที่ยึดหัวอ่านในฮาร์ดดิสค์ไดรฟ์นั้น เป็น ผลิตภัณฑ์ที่ทำมาจากแผ่นเหล็กสแตนเลส SUS 304 HTA ซึ่งเป็นเหล็กที่มีส่วนผสมของ โครเมียมสูงถึง 18 % ดังนั้นจึงมีความสามารถต้านทานการเกิดสนิม (Oxidation) ได้เป็นอย่างดีนอกจากนั้นยังให้แรงสปริง Stiffness ได้เป็นอย่างดีด้วยดังนั้นผลิตภัณฑ์ Suspension ที่ผลิตเพื่อใช้ในฮาร์ดดิสค์ไดรฟ์ในทั่วโลก มักจะใช้เหล็กสแตนเลส ชนิด SUS 302 หรือ SUS 304 เป็นหลักเนื่องจากคุณสมบัติดังกล่าว

ผลิตภัณฑ์ Suspension เป็นส่วนที่ยึดหัวอ่าน (Recording head) ในฮาร์ดดิสค์ไดรฟ์ โดยจะเป็นส่วนที่ยึดหัวอ่านเพื่อให้หัวอ่านเคลื่อนที่อยู่บนผิวหน้าของแผ่นฮาร์ดดิสค์ เวลาแผ่นฮาร์ดดิสค์หมุนที่ความเร็ว 3600 รอบต่อนาทีดังแสดงในรูปที่ 2.1

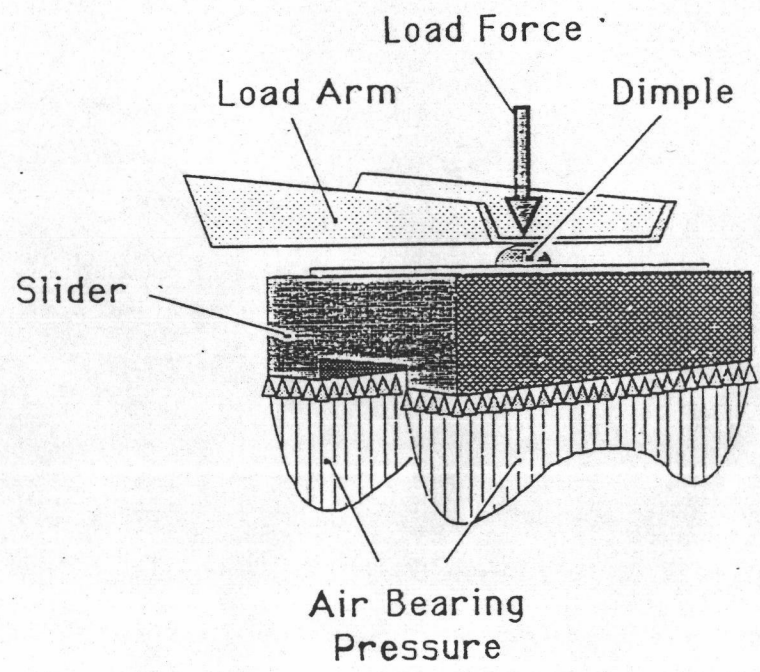


รูปที่ 2.1 แสดงการยึดหัวอ่านกับ Suspension ในฮาร์ดดิสค์ไดรฟ์

หัวอ่านจะถูกออกแบบให้มีลักษณะเป็นแท่งสี่เหลี่ยมแล้วทำมุม (Bevel) เพื่อให้เกิดแรงยก ดังแสดงในรูปที่ 2.2 แรงยกนี้จะทำการยกหัวอ่านในขณะที่เคลื่อนที่บนผิวหน้าของแผ่นฮาร์ดดิส แสดงในรูปที่ 2.3 ขณะที่แผ่นหมุนลักษณะเช่นนี้เราเรียกว่า Flying คือหัวอ่านจะเห็นอยู่บนผิวหน้าของแผ่นฮาร์ดดิส ที่ระยะความสูง (Flying height) ที่ประมาณ  $6 \mu$  (.000006 นิ้ว)

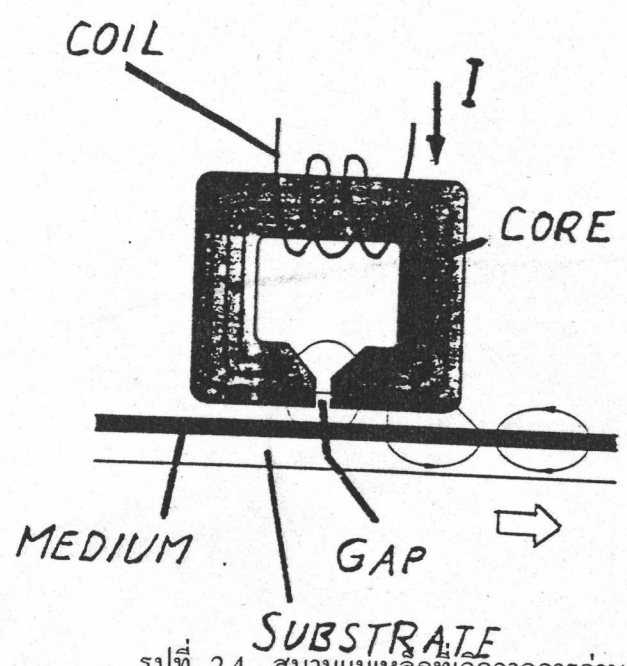


รูปที่ 2.2 แสดงภาพหัวอ่าน



รูปที่ 2.3 แสดงแรงยกขณะหัวอ่านเคลื่อนตัวบนแผ่นดิส

การวัดระยะความสูง Flying height นี้จะใช้แสงวัดแล้วดูการสะท้อนและเบี่ยงเบนเป็นส่วนสำคัญดังนั้น หัวอ่านสามารถที่จะบินอยู่เหนือผิวหน้าของแผ่นฮาร์ดดิสได้โดยไม่ทำให้เกิดรอยขีดข่วนบนผิวหน้าของแผ่นฮาร์ดดิสได้ การที่ต้องออกแบบให้หัวอ่านบินอยู่บนผิวหน้าของแผ่นฮาร์ดดิส เพราะบนผิวหน้าของแผ่นฮาร์ดดิส จะมีการเคลือบด้วยสารที่เป็นตัวนำของสนามแม่เหล็กเพราะการบันทึกลงไปบนผิวหน้าของแผ่นดิสจะใช้การเหนี่ยวนำให้เกิดสนามแม่เหล็ก ซึ่งสนามแม่เหล็กเมื่อถูกบันทึกลงไปแล้ว ก็ยังคงสภาพอยู่ได้โดยไม่เปลี่ยนแปลงดังนั้นเมื่อเราต้องการที่จะอ่านข้อมูล ที่ได้บันทึกลงไปก็สามารถที่จะทำได้ ดังแสดงในรูปที่ 2.4

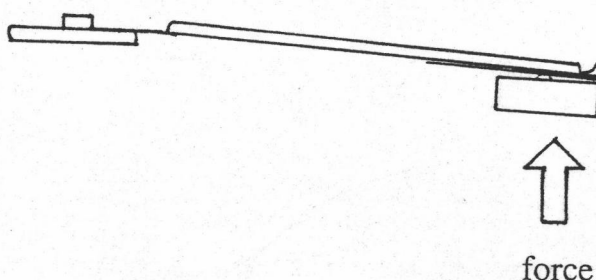


รูปที่ 2.4 สนามแม่เหล็กที่เกิดจากการอ่านและเขียน

ลักษณะของการอ่านและเขียนข้อมูลโดยใช้สนามแม่เหล็กบันทึกลงไปบนผิวหน้าของแผ่นฮาร์ดดิสและจะกระทำโดยการปล่อยกระแสไฟฟ้าเข้าไปยังหัวอ่าน ซึ่งโครงสร้างของหัวอ่านจะมีการออกแบบ เป็นช่องว่างเหมือนกับ แม่เหล็กรูปเกือกม้า ซึ่งจะมีการพันสายไฟรอบๆ แกนเหล็ก หลังจากที่ได้ปล่อยกระแสไฟฟ้าเข้าไปแล้ว กระแสไฟฟ้าก็จะเหนี่ยวนำให้เกิดสนามแม่เหล็กขึ้น ในแกนเหล็กดังนั้น ส่วนที่เป็นช่องว่าง ก็จะเกิดเป็นสนามแม่เหล็กขึ้นดังที่แสดงในภาพ สนามแม่เหล็กที่เกิดขึ้นนี้ ก็จะเหนี่ยวนำให้เกิดขึ้นเช่นกันบนผิวหน้าของแผ่นฮาร์ดดิส ซึ่งมีสารที่เป็นตัวนำอยู่ ดังนั้นทุกครั้งที่มีการบันทึกสนามแม่เหล็กลงไปบนผิวหน้าของแผ่นฮาร์ดดิสสนามแม่เหล็กที่เกิดขึ้นบนแผ่นดิสก็ยังคงอยู่ เมื่อไรที่ต้องการที่จะกลับมาอ่านข้อความที่ได้บันทึกไว้ก็สามารถทำได้โดยควบคุมหัวอ่านให้เคลื่อนที่มายู่บนตำแหน่งของข้อมูลนั้นๆแล้วอาศัยสนามแม่เหล็กที่บันทึกไว้บนผิว

หน้าของแผ่นฮาร์ดดิส เนืยวนำให้เกิดกระแสไฟฟ้าในหัวอ่านแล้วก็จะส่งสัญญาณกระแสไฟฟ้า กลับไปยังชุดควบคุม CPU เพื่อที่จะแปลงกลับมาเป็นลักษณะของข้อความต่อไป

ดังนั้นจะเห็นว่าการทำงานของที่ยึดหัวอ่าน Suspension มีความสำคัญมากที่จะต้องบังคับและควบคุมหัวอ่านให้สามารถบินอยู่เหนือผิวหน้าของแผ่นฮาร์ดดิส ที่ระยะ  $6\mu$  ดังนั้น จะต้องมีแรงกด ที่คงเพื่อที่จะรักษาระยะของหัวอ่านที่บินอยู่เหนือผิวหน้าของแผ่นฮาร์ดดิสได้ ซึ่งปกติจะมีการควบคุมแรงกดอยู่ที่  $3.0 \pm 0.35$  กรัม รูปที่ 2.5



รูปที่ 2.5 แรงกดที่กระทำต่อหัวอ่าน

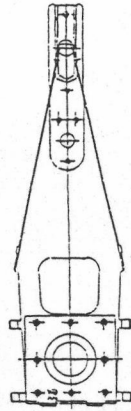
## 2.2 การควบคุมความถี่ของการสั่นสะเทือน

ผลิตภัณฑ์ Suspension จะต้องคำนึงถึงความถี่ของการสั่นสะเทือน โดยเฉพาะความถี่ของการสั่นสะเทือนธรรมชาติหรือ Resonance ดังนั้นทุกครั้งที่การผลิต Suspension จะต้องมีการทดสอบความถี่ธรรมชาติ ของผลิตภัณฑ์ก่อน

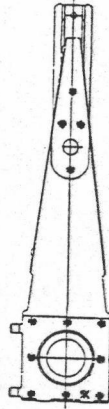
เหตุผลที่จะต้องทดสอบความถี่ธรรมชาติของผลิตภัณฑ์เพราะเมื่อหัวอ่านเคลื่อนตัวอยู่บนผิวหน้าของแผ่นฮาร์ดดิสที่ระยะความสูง  $6\mu$  นั้น ตัวของฮาร์ดดิสไคร์ส เองจะมีการสั่นสะเทือนอยู่ที่ความถี่หนึ่งเรียกว่า Operating frequency ซึ่งความถี่นี้จะต้องไม่ตรงกับความถี่ธรรมชาติของ Suspension เพราะจะทำให้ Suspension เกิดการสั่นเทือนอย่างรุนแรงซึ่งจะมีผลกระทบต่อระยะ Flying height เปลี่ยนแปลงอย่างมากเป็นผลให้การอ่านผิดพลาด และอาจเป็นสาเหตุที่ทำให้หัวอ่านเกิดการชูดขีด ผิวหน้าแผ่นดิสด้วย เป็นผลให้ข้อมูลถูกทำลาย

### 2.3 แบบของผลิตภัณฑ์

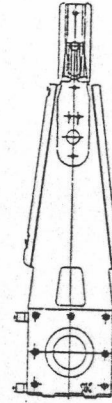
แบบของผลิตภัณฑ์เป็นชื่อเรียก มาตรฐานที่ใช้กันทั่วโลก โดยจะแสดงให้เห็นในภาพ



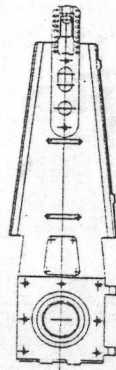
T 850



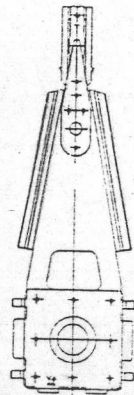
T 13



T 14



T 19



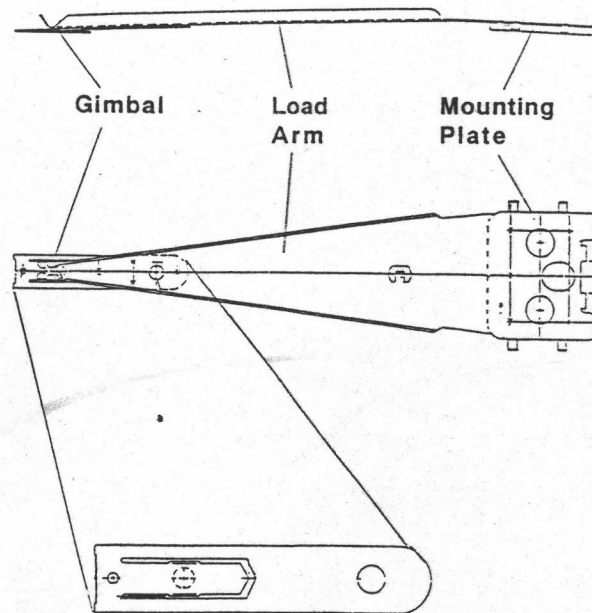
Custom Design



รูปที่ 2.6 แบบผลิตภัณฑ์

## 2.4 ส่วนประกอบที่สำคัญของผลิตภัณฑ์

โดยทั่วไปส่วนประกอบที่สำคัญของผลิตภัณฑ์จะประกอบไปด้วย ชิ้นส่วน 3 อย่างคือ Arm, Gimbal และplate ซึ่งได้แสดงในภาพประกอบ



รูปที่ 2.7 ส่วนประกอบที่สำคัญของผลิตภัณฑ์

- ARM** เป็นแขนยึดที่มีลักษณะเป็นแผ่นและก่อให้เกิดแรงกดในขณะที่หัวอ่านเคลื่อนตัวอยู่บนผิวหน้าของแผ่นดิส
- GIMBAL** เป็นแผ่นสเตสเลสที่มีความบางมาก ประมาณ .030 มม เท่านั้นเหตุผลก็เพื่อที่จะยึดหัวอ่าน Slider โดยจะใช้ Epoxy เป็นตัวเชื่อมระหว่างหัวอ่านกับแผ่น Gimbal นี้เนื่องจาก แผ่น Gimbal นี้มีขนาดบางมากดังนั้นจึงทำให้หัวอ่านสามารถเคลื่อนตัวได้อิสระในขณะที่บินอยู่บนผิวหน้าของแผ่นดิส
- PLATE** เป็นส่วนที่แข็งแรงที่สุดของผลิตภัณฑ์จะใช้เป็นที่ยึด Suspension กับชิ้นส่วนที่เรียกว่า Aluminium Arm ซึ่งแสดงในรูป

## 2.5 กระบวนการผลิต

กระบวนการผลิต ผลิตภัณฑ์ Suspension มีหลายขั้นตอนและใช้เทคโนโลยีในการผลิตสูง เพราะผลิตภัณฑ์ Suspension ต้องการความละเอียดสูง

กระบวนการผลิตจะแบ่งเป็น 2 ส่วนใหญ่ ๆ คือ

1. กระบวนการ Photo - Etching
2. กระบวนการประกอบ Suspension

### 1. กระบวนการ Photo - Etching

Photo - Etching มีกรรมวิธีการผลิตสรุปเป็นขั้นตอนได้ดังนี้ (ดูรูปที่ 2.8 ซึ่งแสดงขั้นตอนการผลิต Etching product )

1.1 การตัดแผ่นเหล็กสแตนเลส (Material cutting), เจาะรู (Hole punching) และการทำความสะอาด (Cleaning) นำแผ่นเหล็กสแตนเลสซึ่งเป็นวัตถุดิบมาตัดให้เป็นแผ่นตามขนาดที่ต้องการ (โดยเฉลี่ยกว้างประมาณ 150 มม. และยาวประมาณ 450 มม.) จากนั้นเจาะรูเพื่อแขวนราวและทำความสะอาดให้เรียบร้อย(ขนาดดังกล่าวสามารถผลิตชิ้นส่วน (Gimbal ได้ประมาณ 800 ชิ้นต่อ 1 แผ่น และสามารถผลิต Arm ประมาณ 150 ชิ้นต่อ 1 แผ่น)

1.2 การเคลือบน้ำยาไวแสง (Photo resist dip coating) และการอบให้แห้ง (Pre-baking) นำแผ่นเหล็กสแตนเลสที่ทำความสะอาดแล้วมาจุ่มเคลือบน้ำยาไวแสง (Resist) ให้เป็นชั้นบาง ๆ แล้วอบให้แห้ง

1.3 การฉายแสง (Exposure) นำแผ่นเหล็กที่ผ่านการอบแห้งแล้วสอดในช่องฟิล์มซึ่งมีรูปถ่ายของชิ้นงานที่ต้องการอยู่ทั้ง 2 ข้างของฟิล์ม แล้วนำไปวางบนเครื่องฉายแสงเพื่อให้แสงทำลายน้ำยาไวแสงส่วนที่ไม่มีรูปแบบชิ้นงานออก คงเหลือส่วนที่มีรูปแบบฟิล์มกั้นอยู่ซึ่งแสงไม่สามารถผ่านได้

1.4 การล้างชิ้นงาน (Development) และการอบให้แห้ง (Post Baking) นำแผ่นเหล็กที่ผ่านการฉายแสงแล้วมาล้างด้วยสารละลายประเภทด่างโซเดียมไฮดรอกไซด์  $\text{NaOH}_3$  เพื่อกำจัดน้ำยาไวแสงที่ถูกแสงทำลายให้หลุดออกไป จากนั้นล้างให้สะอาดและนำไปอบให้แห้ง

1.5 การกัดชิ้นงานด้วยสารเคมีประเภทกรด (Etching) นำแผ่นเหล็กสแตนเลสที่ผ่านการ Development แล้วนำมากัดด้วยสารเคมีประเภทกรดโดยจะกัดในส่วนที่น้ำยาไวแสงถูกทำลายไปแล้ว ให้เหลือแต่ส่วนที่มีรูปแบบที่ต้องการ

1.6 การล้างน้ำยาไวแสงออก (Photo - Resist Removal) แล้วล้างทำความสะอาดและการอบให้แห้ง

1.7 การตรวจสอบ (Inspection) เป็นการตรวจเช็คชิ้นงานเพื่อหาข้อบกพร่องก่อนจะส่งผ่านไปกระบวนการอื่น ๆ ต่อไป การตรวจสอบจะดำเนินการภายใต้กล้องที่มีกำลังขยาย 10 เท่า เพื่อที่จะตรวจเช็ครอยตำหนิที่ยอมรับไม่ได้ และในขั้นตอนนี้ยังได้มีการตรวจสอบขนาดของส่วนต่าง ๆ ที่สำคัญของผลิตภัณฑ์ด้วยการตรวจสอบ จะตรวจสอบด้วยกล้อง Basic 12 ซึ่งเป็นเครื่องมือที่ใช้การวัดขนาดด้วยแสง 3 มิติ และมีโปรแกรมในการตรวจเช็คอัตโนมัติ เครื่องมือตรวจเช็คชนิดนี้ ให้ความละเอียดสูงและยังสามารถเก็บข้อมูลการตรวจสอบไว้ในคอมพิวเตอร์ได้ด้วย

1.8 การบรรจุชิ้นงาน (Packing) เป็นขั้นตอนสุดท้ายของกระบวนการเพื่อที่จะบรรจุชิ้นงานเพื่อส่งให้กับสายการประกอบ Suspension การบรรจุจะได้โดยการนำแผ่นชิ้นงานที่ได้กัดเป็นรูปร่างและผ่านการตรวจสอบแล้วมาซ้อนกันและมีเยื่อกระดาษคั่นอยู่ระหว่างแผ่นเพื่อไม่ให้เกิดรอยขีดข่วน หลังจากนั้นเมื่อมีการเรียงซ้อนกันจนครบ 30 แผ่นแล้วก็จะประกบด้วยแผ่นไม้อัดเพื่อความแข็งแรงในขณะที่มีการเคลื่อนย้าย



## ขั้นตอนการผลิต ผลิตภัณฑ์ ETCHING (ETCHED PRODUCT)



รูปที่ 2.8 แสดงขั้นตอนการผลิต ผลิตภัณฑ์ Etching

## 2. กระบวนการประกอบ SUSPENSION

กระบวนการประกอบ Suspension มีกรรมวิธีสรุปเป็นขั้นตอนได้ดังนี้ (ดูรูปที่ 2.9 ซึ่งแสดงขั้นตอนการผลิต Suspension Assembly)

ขั้นตอนการผลิต Suspension Assembly มีรายละเอียดดังต่อไปนี้

2.1 แผนกปั๊มขึ้นรูป (Stamping shop) เป็นหน่วยงานที่รับผิดชอบในการทำชิ้นงานให้ได้รูปแบบตามที่ลูกค้าต้องการและทำความสะอาดด้วยเครื่อง Ultrasonic และเคลือบน้ำยากันสนิม (Passivation)

\* การพับขึ้นรูป (Load Arm Forming, Gimbal Forming) และการปั๊มขึ้นรูป (Plate stamping) เริ่มจากการนำแผ่นชิ้นงาน Gimbal และ Load arm ที่ผ่านกระบวนการการ Photo - Etching แล้วมาพับขึ้นรูป (Forming) ตามแบบที่ลูกค้ากำหนดในกรณีที่ไม่ได้กำหนดลักษณะของ Plate ที่ต้องส่งเข้ามาโดยเฉพาะ หน่วยงานนี้จะต้องผลิตขึ้นเองโดยนำแผ่นสแตนเลสที่มีความหนาเกินกว่าชิ้นส่วน 2 ชิ้นแรกมาปั๊มขึ้นรูป (Stamping) ด้วยแม่พิมพ์ ที่บริษัทฯ ผลิตขึ้นเอง

\* การเคลือบน้ำยากันสนิม (Passivation) นำชิ้นส่วนทั้งสามชิ้นที่ผ่านการ Forming และ Stamping แล้วนำไปทำความสะอาดด้วยเครื่อง Ultrasonic และเคลือบน้ำยากันสนิม (Passivation)

2.2 แผนกเลเซอร์ (Laser shop) เป็นหน่วยงานที่รับผิดชอบในการนำชิ้นงานทั้งหมดมาเชื่อมเข้าด้วยกันโดยใช้แสงเลเซอร์ หลังจากนั้นนำชิ้นงานที่ได้ไปตัดกรอบ ดัดด้วยรัศมีที่กำหนดและทำความสะอาดจากนั้นนำชิ้นงานไปผ่านกรรมวิธีคลายความเครียดและปรับค่าแรงกด

\* การเชื่อมชิ้นงานทั้งหมดด้วยแสงเลเซอร์ (Laser welding) นำชิ้นงานทั้งหมดที่ผ่านการเคลือบน้ำยากันสนิมแล้ว มาเชื่อมเข้าด้วยกันด้วยการใช้แสงเลเซอร์ยิงในอัตรา 10,000 จุดที่เชื่อมต่อชั่วโมง บริษัทฯ ได้เลือกใช้เครื่องและอุปกรณ์เลเซอร์ซึ่งสามารถยิงได้แม่นยำ รวดเร็วภายใต้โปรแกรมการควบคุมของคอมพิวเตอร์ ทำให้การเชื่อมมีคุณภาพสูงหลังจากนั้นนำมาตรวจสอบจุดบกพร่องของรอยเชื่อมอีกครั้งโดยใช้กล้องจุลทรรศน์ (Microscope)

\* การตัดกรอบ (Bridge Cutting 1 (Gimbal fret shear) เป็นกรรมวิธีตัดกรอบ (Frame) ที่ยึด Gimbal ซึ่งได้รับการประกอบกับ Load arm และ Plate แล้ว ออกเป็นชิ้นงาน

\* การดัดชิ้นงาน (Gram Forming) เป็นกระบวนการดัดชิ้นงานด้วยรัศมีที่กำหนด เพื่อให้ได้ค่าแรงกด (Gram load) ของ Suspension assembly ที่สอดคล้องกับค่าความถี่ตามธรรมชาติ (Resonance) ของผลิตภัณฑ์

\* การทำความสะอาดโดยใช้ความถี่ของคลื่นเสียง (Ultra precision cleaning) เป็นกรรมวิธีการทำความสะอาดโดยใช้ความถี่ของคลื่นเสียง (Ultrasonic) ทำให้สิ่งสกปรกหลุดออกจากตัวชิ้นงาน ซึ่งทางบริษัทฯ ได้ออกแบบเครื่องมือทำความสะอาดชนิดนี้โดยเฉพาะเพื่อใช้ในการนี้

\* การคลายความตึงของชิ้นงานโดยใช้ความร้อน(Heat treatment) เป็นกรรมวิธีการคลายความตึงของชิ้นงาน (Stress relieved) โดยใช้ความร้อนที่ระดับอุณหภูมิประมาณ 300 องศาเซลเซียส เพื่อเป็นการป้องกันการคืนตัวของค่าแรงกด (Gram load) ของ Suspension Assembly

\* การวัดและปรับค่าแรงกด (Infar - red Measure & Adjust) เป็นกรรมวิธีการปรับค่าแรงกด Suspension assembly โดยใช้เครื่อง Infar-red Gram load adjust ก่อนที่จะส่งไปยัง Final inspection เพื่อตรวจสอบคุณภาพเป็นครั้งสุดท้าย เครื่องมือนี้ทำงานภายใต้โปรแกรมการควบคุมของเครื่องคอมพิวเตอร์ ซึ่งพัฒนาโดยทีมวิศวกรของบริษัทฯ เพื่อสร้างความมั่นใจว่า Suspension assembly มีค่าแรงกด อยู่ในระดับที่ต้องการ(Specification limit) ในกรณีที่ Suspension assembly มีค่าแรงกดสูงเกินไป เครื่องมือชนิดนี้สามารถปรับให้ต่ำลงได้ตามที่ลูกค้ากำหนด แต่กรณี Suspension assembly มีค่าแรงกดต่ำกว่ากำหนด จะถือเป็นผลิตภัณฑ์ที่มีข้อบกพร่อง

2.3 แผนกสุดท้าย (Final shop) เป็นหน่วยงานที่รับผิดชอบในการตรวจสอบชิ้นงานเพื่อคัดผลิตภัณฑ์ที่เสียออกไปและตรวจสอบคุณภาพของผลิตภัณฑ์ หลังจากนั้นจึงบรรจุชิ้นงานที่สมบูรณ์แล้ว

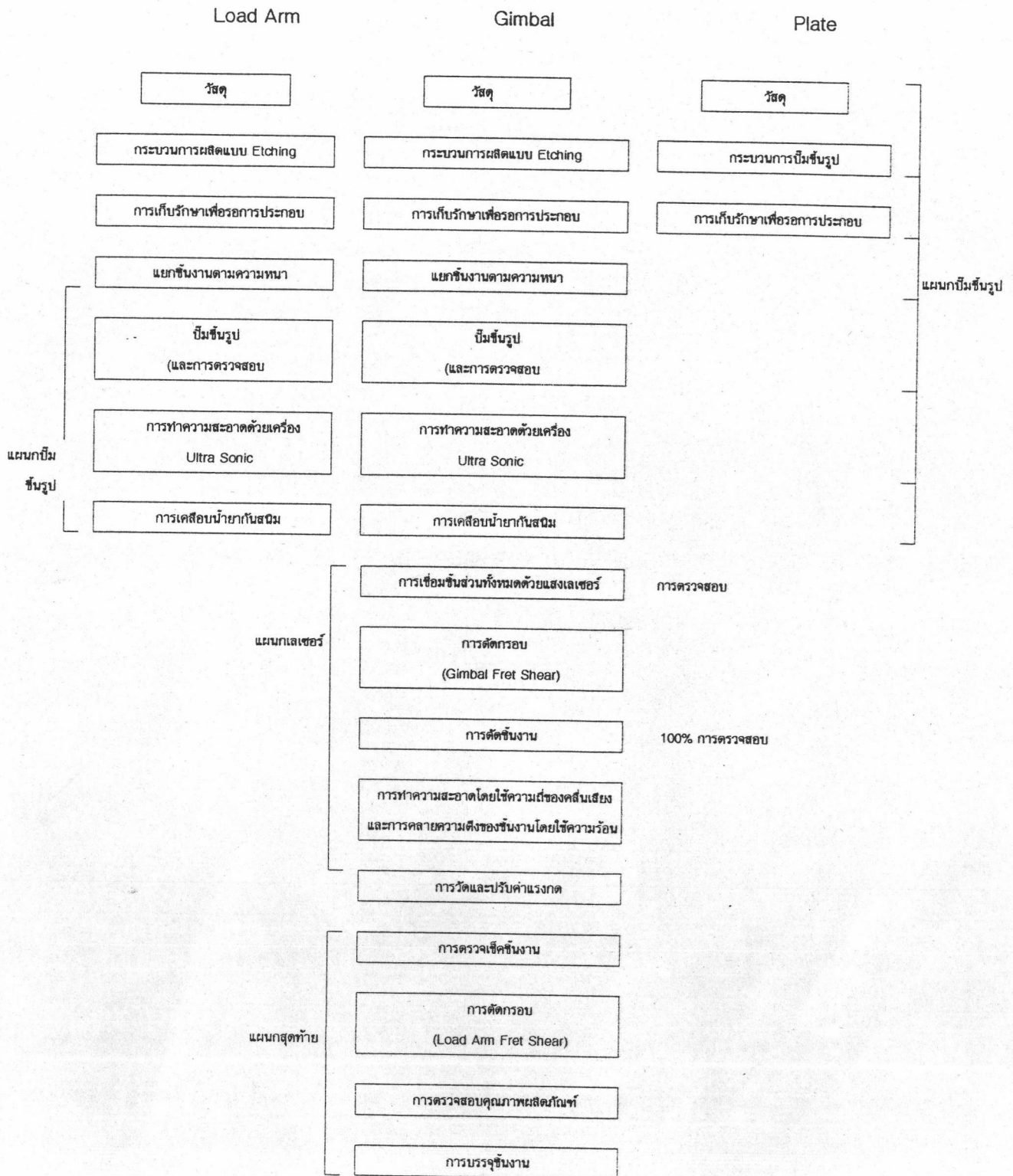
\* การตรวจเช็คชิ้นงาน (100% Visual mechanical inspection) เป็นกรรมวิธีการตรวจเช็คชิ้นงานหลังผ่านกรรมวิธี Infar-red measure & adjust แล้ว โดยจะนำชิ้นงานซึ่งอยู่ในลักษณะเป็นแผ่นบางมาตัดแยกออกจากกันและนำไปตรวจสอบด้วยตาเปล่ากับกล้องจุลทรรศน์ (Visual inspection) ตามขนาดที่ลูกค้ากำหนดไว้ โดยการตรวจสอบในขั้นตอนนี้เพื่อคัดผลิตภัณฑ์ที่เสียออกไป

\* การตัดกรอบ (Bridge Cutting 2 (Load Arm Fret Shear) เป็นกระบวนการการตัดกรอบ Frame ของ Load arm ออกจากชิ้นงานและส่งชิ้นงานดีแก่ฝ่ายตรวจสอบคุณภาพ เพื่อตรวจสอบคุณภาพผลิตภัณฑ์ต่อไป

\* การตรวจสอบคุณภาพผลิตภัณฑ์ (Final inspection 0.65% AQL Level II ) เป็นกระบวนการตรวจสอบคุณภาพผลิตภัณฑ์จากขั้นตอน Stamping shop และ Laser welding โดยผู้ตรวจสอบคุณภาพ ซึ่งเป็นวิธีสุ่มชิ้นงานมาตรวจสอบตามมาตรฐานที่กำหนดและหาข้อบกพร่องของชิ้นงานด้วยกล้อง Microscope โดยมีระดับคุณภาพที่ยอมรับได้ที่อัตราของเสียไม่เกินร้อยละ 0.65

\* การบรรจุชิ้นงาน (Packing) เป็นกระบวนการบรรจุชิ้นงานที่ประกอบสมบูรณ์แล้วในถาด (Shipping tray) โดยเว้นถาดบนให้ว่างไว้และนำไปซ้อนกัน จากนั้นห่อด้วยพลาสติกฟิล์มสุญญากาศ แล้วนำไปบรรจุในกล่อง จากนั้นนำกล่องเหล่านี้ไปบรรจุรวมกันในกล่องใหญ่ ส่งให้ลูกค้าซึ่งเป็นผู้ผลิต Hard disk drive ต่อไป (ปกติ 1 ถาดจะบรรจุชิ้นงาน 50 ชิ้น และ 1 ห่อ จะบรรจุ 5 ถาด)

### ขั้นตอนการผลิต SUSPENSION ASSEMBLY



รูปที่ 2.9 แสดงขั้นตอนการผลิต Suspension Assembly