

## บทที่ 5

### การทดสอบและผลการทดสอบ

ในบทนี้จะนำเสนอการทดสอบความถูกต้องในการทำงานของส่วนประกอบสำหรับจำลองการทำงานของเว็บแคช โดยเปรียบเทียบจากบทความของงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับขั้นตอนวิธีการนั้นๆ และทดสอบการทำงานของส่วนประกอบหลายๆ ส่วนร่วมกัน การทดสอบแบ่งออกเป็น 3 ส่วน คือ การทดสอบขั้นตอนวิธีการแทนที่ การทดสอบความต้องกันของเว็บแคช และการทดสอบสถาปัตยกรรมของการแคช ซึ่งผลการทดสอบต่างๆ และการวิเคราะห์ผลจะรวมอยู่ในบทนี้ด้วย

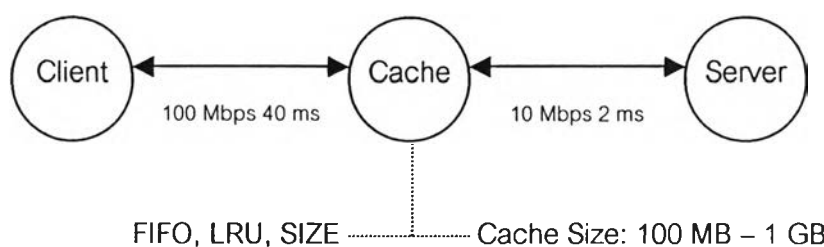
#### 5.1 การทดสอบขั้นตอนวิธีการแทนที่

เกณฑ์สำหรับการทดสอบความถูกต้องในการทำงานของขั้นตอนวิธีการแทนที่ คือ การเปรียบเทียบค่าฮิตเรท และค่าไบตฮิตเรท โดยค่าฮิตเรทแสดงสัดส่วนของปริมาณการร้องขอที่แคชส่งเอกสารจากแคชไปยังไคลแอนท์ และค่าไบตฮิตเรทแสดงสัดส่วนของปริมาณข้อมูลของเอกสารที่แคชส่งเอกสารจากแคชไปยังไคลแอนท์ ซึ่งโดยทั่วไปแล้วขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ SIZE จะให้ค่าฮิตเรทที่สูงที่สุด รองลงมาคือ ขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ LRU และขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ FIFO จะให้ค่าฮิตเรทที่ต่ำที่สุด สำหรับค่าไบตฮิตเรท ขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ LRU จะให้ค่าไบตฮิตเรทที่สูงที่สุด รองลงมาคือ ขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ FIFO และขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ SIZE จะให้ค่าไบตฮิตเรทที่ต่ำที่สุดจนถึงจุดๆ หนึ่งขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ SIZE จะให้ค่าไบตฮิตเรทที่มากกว่าขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ FIFO ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับปริมาณข้อมูล และขนาดของเว็บแคชด้วย

##### 5.1.1 วิธีการทดสอบ และข้อมูลที่ใช้ในการทดสอบ

การทดสอบทำโดยเขียนสคริปต์ไฟล์สำหรับจำลองการทำงานของเว็บแคช ซึ่งประกอบด้วย 1 ไคลแอนท์ 1 แคช และ 1 เซิร์ฟเวอร์ โดยลิงค์ที่เชื่อมต่อระหว่างไคลแอนท์กับแคชเป็นลิงค์แบบสื่อสารสองทาง (Duplex-link) มีแบนด์วิดท์ 100 เมกะบิตต่อวินาที ดีเลย์ 40 มิลลิวินาที ลิงค์ที่เชื่อมต่อระหว่างแคชกับเซิร์ฟเวอร์เป็นลิงค์แบบสื่อสารสองทางมีแบนด์วิดท์ 10 เมกะบิตต่อวินาที ดีเลย์ 2 มิลลิวินาที ใช้ข้อมูลการให้เว็บจริงวันที่ 21 กันยายน 2539 ของ DEC[12] โดยมีจำนวนการร้องขอ 222,834 ครั้ง ปริมาณข้อมูลทั้งหมด 2,335 MB ขั้นตอนวิธีการแทนที่ที่ใช้ทดสอบมีทั้งหมด 3 วิธี คือ FIFO, LRU และ SIZE ทดสอบโดยการเปลี่ยนแปลงขนาดของแคชจาก 100 เมกะ

ไบต์จนถึง 1 กิกะไบต์ โดยเพิ่มทีละ 100 เมกะไบต์ ดังรูปที่ 5.1 ซึ่งตัวอย่างสคริปต์ที่ใช้ในการทดสอบสามารถดูได้ในภาคผนวก



รูปที่ 5.1 รูปแสดงการเชื่อมต่อในการทดสอบขั้นตอนวิธีการแทนที่

### 5.1.2 ผลการทดสอบและการวิเคราะห์ผล

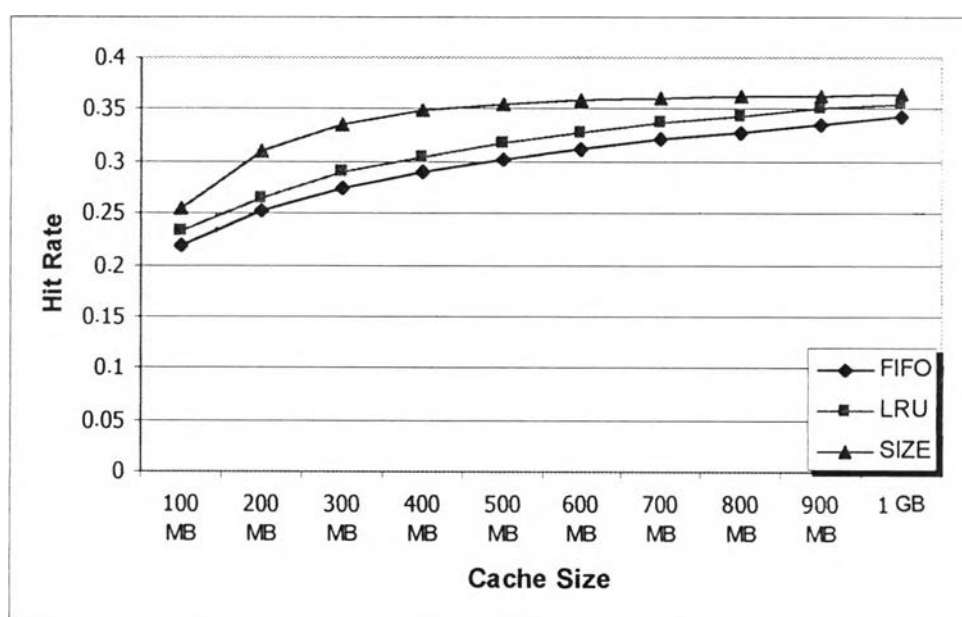
จากการทดสอบขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ FIFO, LRU และ SIZE เปรียบเทียบค่าอัตราและค่าไบต์อัตรากับขนาดของเว็บแคชที่แตกต่างกันตั้งแต่ 100 เมกะไบต์จนถึง 1 กิกะไบต์ โดยเพิ่มทีละ 100 เมกะไบต์ ผลการทดสอบเป็นดังนี้คือ ขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ SIZE จะให้ค่าอัตราสูงสุด รองลงมาคือ LRU และ FIFO จะให้ค่าอัตราที่น้อยที่สุด ในส่วนของค่าไบต์อัตรา ขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ LRU จะให้ค่าไบต์อัตราที่สูงที่สุด รองลงมาคือ FIFO และ SIZE จะให้ค่าไบต์อัตราที่น้อยที่สุดเมื่อเว็บแคชมีขนาดเล็ก แต่เมื่อเว็บแคชมีขนาดใหญ่ขึ้นค่าไบต์อัตราของ SIZE จะเพิ่มขึ้นอย่างต่อเนื่องและจะให้ค่าไบต์อัตราที่สูงกว่า FIFO ในที่สุด ดังตารางที่ 5.1

การเปรียบเทียบผลการทดสอบขั้นตอนวิธีการแทนที่นี้เปรียบเทียบกับงานวิจัยที่มีการทดสอบขั้นตอนวิธีการแทนที่ทั้งแบบ FIFO, LRU และ SIZE [15][16] โดยดูจากลักษณะความชันของกราฟ และค่าอัตรา ค่าไบต์อัตราของขั้นตอนวิธีการแทนที่ทั้ง 3 วิธีตามขนาดของเว็บแคชที่ต่างกัน ดังรูปที่ 5.2 ถึงรูปที่ 5.7

ตารางที่ 5.1 เปรียบเทียบค่าอัตราและไบต์อัตราจากการทดสอบขั้นตอนวิธีการแทนที่

DEC	FIFO		LRU		SIZE	
	Hit Rate	Byte Hit Rate	Hit Rate	Byte Hit Rate	Hit Rate	Byte Hit Rate
100 MB	0.218	0.183	0.232	0.191	0.254	0.091
200 MB	0.252	0.207	0.265	0.215	0.309	0.144
300 MB	0.274	0.224	0.289	0.232	0.335	0.188
400 MB	0.289	0.235	0.304	0.244	0.349	0.219
500 MB	0.302	0.245	0.317	0.253	0.355	0.237
600 MB	0.312	0.252	0.328	0.261	0.359	0.252

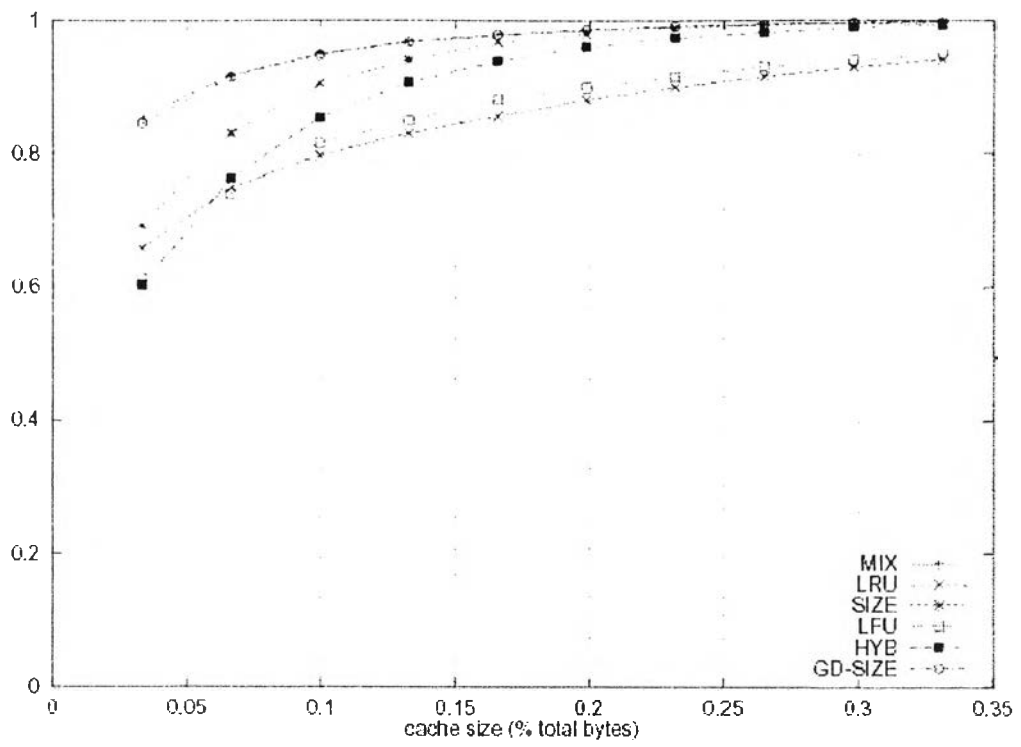
DEC	FIFO		LRU		SIZE	
Cache Size	Hit Rate	Byte Hit Rate	Hit Rate	Byte Hit Rate	Hit Rate	Byte Hit Rate
700 MB	0.321	0.258	0.336	0.267	0.361	0.262
800 MB	0.328	0.263	0.343	0.272	0.363	0.270
900 MB	0.335	0.269	0.350	0.277	0.363	0.276
1 GB	0.343	0.274	0.355	0.281	0.364	0.281



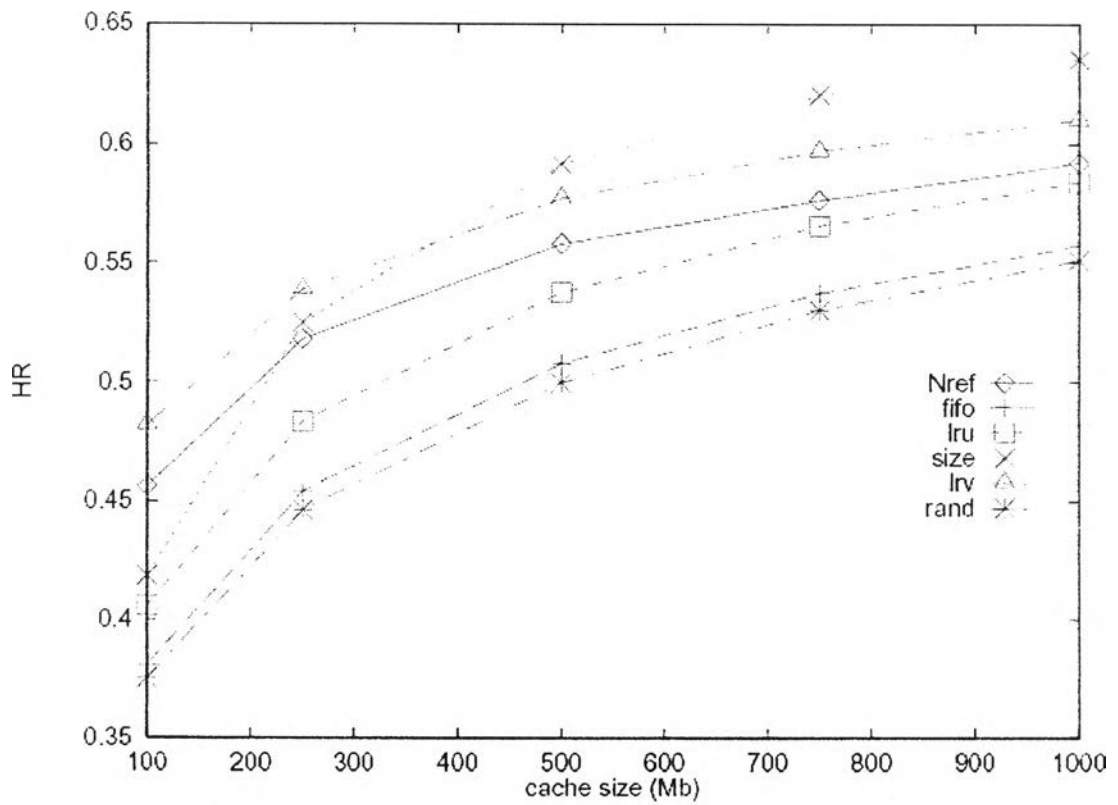
รูปที่ 5.2 กราฟแสดงค่าอัตราจากการทดสอบขั้นตอนวิธีการแทนที่

จากรูปที่ 5.2 แกน X แสดงขนาดของแคชที่ใช้ในการทดสอบ แกน Y แสดงค่าอัตรา โดยผลการทดสอบที่ได้เป็นไปตามที่ได้กล่าวมาแล้ว ซึ่งมีผลการทดสอบตามเกณฑ์การทดสอบการทำงานของขั้นตอนวิธีการแทนที่พื้นฐานทั่วไป

สำหรับรูปที่ 5.3 เป็นกราฟแสดงค่าอัตราจากงานวิจัยขั้นตอนวิธีการแทนที่ [15] ในงานวิจัยนี้ได้เสนอขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบใหม่ คือ MIX ซึ่งพิจารณาจากความล่าช้าของระบบเครือข่าย ขนาดของเอกสาร ความถี่ในการเรียกขอ และระยะเวลาที่ผ่านไปตั้งแต่มีการอ้างอิงถึงเอกสารภายในแคช ทำการทดสอบโดยจำลองการทำงานของแคชจากข้อมูลการใช้เว็บของ DEC [12], BU, NLANR และ INRIA เปรียบเทียบค่าอัตรา โปตอัตรา และอัตราความล่าช้า ซึ่งรูปที่ 5.3 เป็นกราฟแสดงค่าอัตราที่ได้จากการทดสอบขั้นตอนวิธีการแทนที่จากข้อมูลการใช้เว็บของ DEC



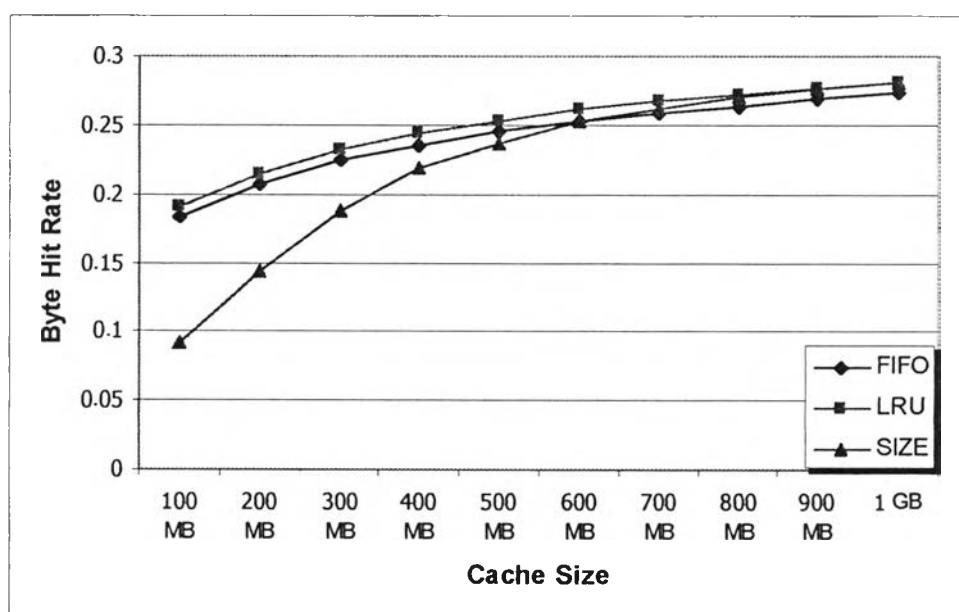
รูปที่ 5.3 กราฟแสดงค่าอัตราจากงานวิจัยขั้นตอนวิธีการแทนที่ [15]



รูปที่ 5.4 กราฟแสดงค่าอัตราจากงานวิจัยขั้นตอนวิธีการแทนที่ [16]

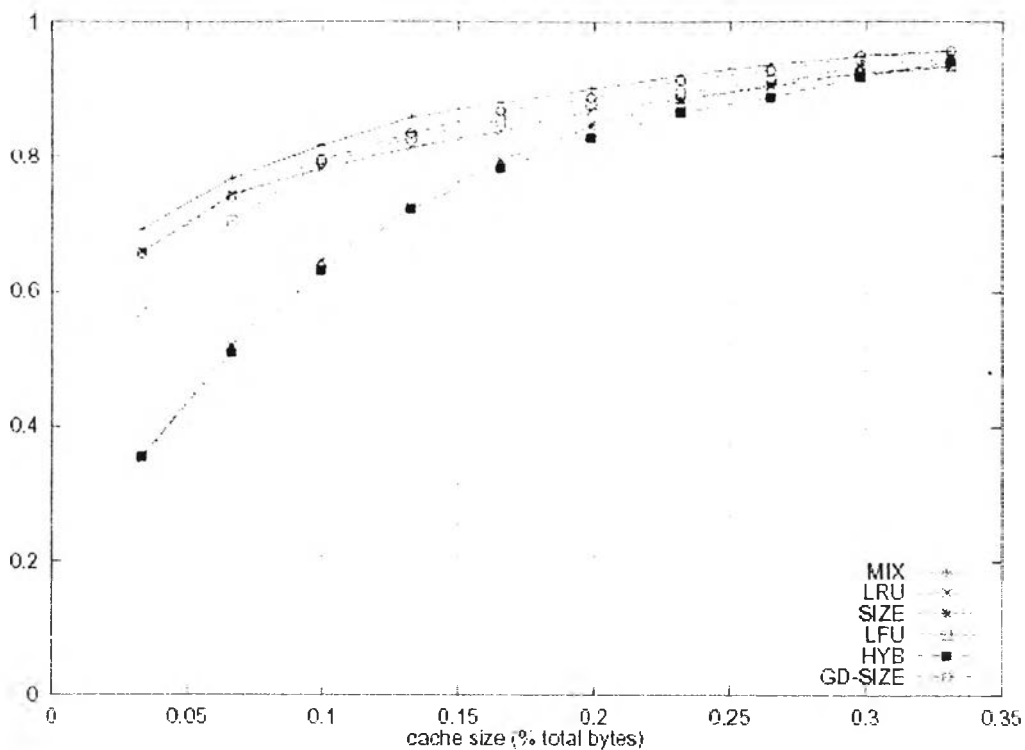
ในส่วนรูปที่ 5.4 เป็นกราฟแสดงค่าอัตราจากงานวิจัยขั้นตอนวิธีการแทนที่ [16] ในงานวิจัยนี้ได้วิเคราะห์ถึงลักษณะการใช้เว็บของเว็บพอร์ทัล โดยดูพารามิเตอร์ทางสถิติต่างๆ เพื่อที่จะนำมาออกแบบเป็นขั้นตอนวิธีการแทนที่เอกสารภายในแคช และได้แนะนำขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบใหม่ คือ LRV (Lowest Relative Value) โดยเปรียบเทียบกับขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ LRU และขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบอื่นๆ เช่น FIFO และ SIZE

เมื่อเปรียบเทียบกับรูปที่ 5.2 กับรูปที่ 5.3 และรูปที่ 5.4 จะเห็นว่ากราฟแสดงค่าอัตราของขั้นตอนวิธีการแทนที่ทั้ง 3 วิธีมีแนวโน้มเดียวกันตามผลการทดสอบและเกณฑ์ที่ใช้ในการทดสอบ คือ ขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ SIZE จะให้ค่าอัตราที่สูงที่สุด รองลงมาคือ LRU และ FIFO จะให้ค่าอัตราที่ต่ำที่สุด

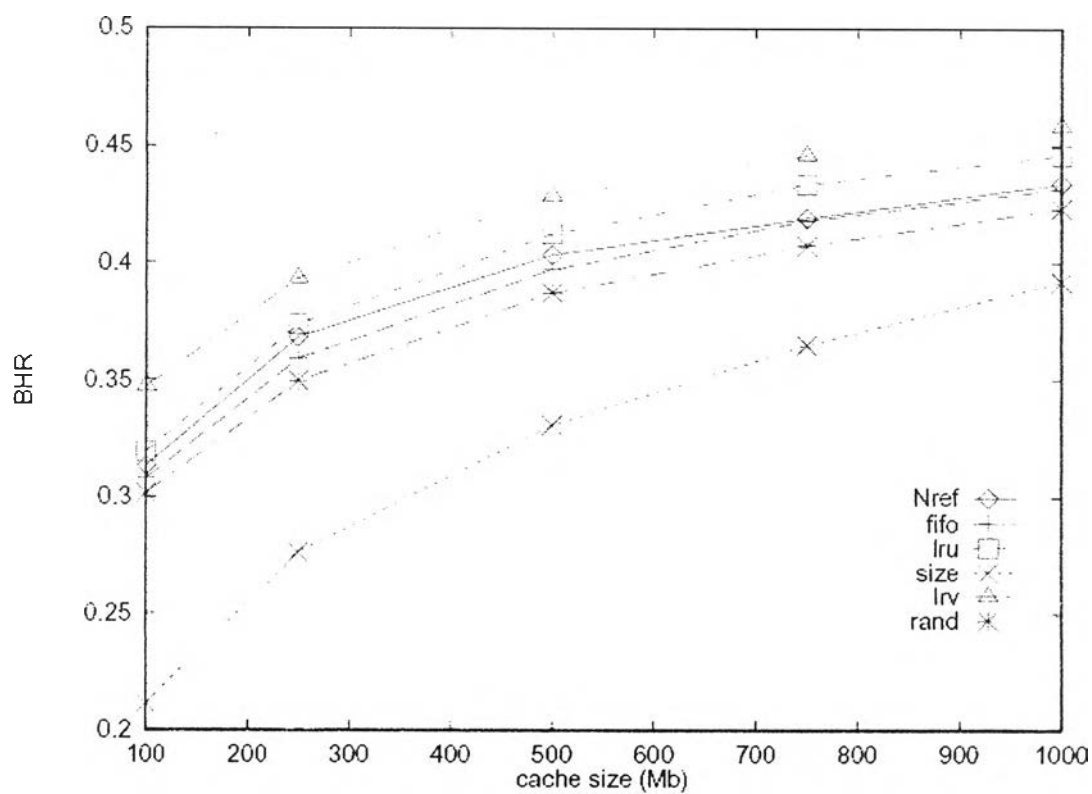


รูปที่ 5.5 กราฟแสดงค่าไบต์อัตราจากการทดสอบขั้นตอนวิธีการแทนที่

จากรูปที่ 5.5 แกน X แสดงขนาดของแคชที่ใช้ในการทดสอบ แกน Y แสดงค่าไบต์อัตรา โดยผลการทดสอบที่ได้เป็นไปดังที่ได้กล่าวมาแล้ว คือ ขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ LRU จะให้ค่าไบต์อัตราที่สูงที่สุด รองลงมาคือ FIFO และขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ SIZE จะให้ค่าไบต์อัตราที่น้อยที่สุดเมื่อเว็บแคชมีขนาดเล็ก แต่เมื่อเว็บแคชมีขนาดใหญ่ขึ้นค่าไบต์อัตราของ SIZE จะเพิ่มขึ้นอย่างต่อเนื่องและจะให้ค่าไบต์อัตราที่สูงกว่า FIFO ในที่สุด ซึ่งมีผลการทดสอบตามเกณฑ์การทดสอบการทำงานของขั้นตอนวิธีการแทนที่พื้นฐานทั่วไป



รูปที่ 5.6 กราฟแสดงค่าไบตีสิตเรทจากงานวิจัยขั้นตอนวิธีการแทนที่ [15]



รูปที่ 5.7 กราฟแสดงค่าไบตีสิตเรทจากงานวิจัยขั้นตอนวิธีการแทนที่ [16]

สำหรับรูปที่ 5.6 เป็นกราฟแสดงค่าไบตฮิตเรทจากงานวิจัยขั้นตอนวิธีการแทนที่ [15] ในงานวิจัยนี้ได้เสนอขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบใหม่ คือ MIX ดังรายละเอียดที่ได้กล่าวไปแล้ว ซึ่งรูปที่ 5.6 เป็นกราฟแสดงค่าไบตฮิตเรทที่ได้จากการทดสอบขั้นตอนวิธีการแทนที่จากข้อมูลการใช้เว็บของ DEC

ในส่วนรูปที่ 5.7 เป็นกราฟแสดงค่าไบตฮิตเรทจากงานวิจัยขั้นตอนวิธีการแทนที่ [16] ในงานวิจัยนี้ได้เสนอขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบใหม่ คือ LRV ดังรายละเอียดที่ได้กล่าวไปแล้ว โดยเปรียบเทียบกับขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ LRU และขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบอื่นๆ เช่น FIFO และ SIZE

เมื่อเปรียบเทียบรูปที่ 5.5 กับรูปที่ 5.6 และรูปที่ 5.7 ซึ่งเป็นกราฟแสดงค่าไบตฮิตเรทของขั้นตอนวิธีการแทนที่ทั้ง 3 วิธี จะเห็นว่ากราฟทั้ง 3 รูปมีแนวโน้มเดียวกันตามผลการทดสอบและเกณฑ์ที่ใช้ในการทดสอบเช่นกัน คือ ขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ LRU จะให้ค่าไบตฮิตเรทที่สูงที่สุด รองลงมาคือ FIFO และขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ SIZE จะให้ค่าไบตฮิตเรทที่ต่ำที่สุดจนถึงจุดๆ หนึ่งขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ SIZE จะให้ค่าไบตฮิตเรทที่มากกว่าขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ FIFO

จากการทดสอบขั้นตอนวิธีการแทนที่ทั้งหมดที่ผ่านมาแสดงให้เห็นว่าเอ็นเอสทูสามารถจำลองการทำงานของเว็บแคชในส่วนขั้นตอนวิธีการแทนที่ทั้ง 3 วิธีได้อย่างถูกต้อง

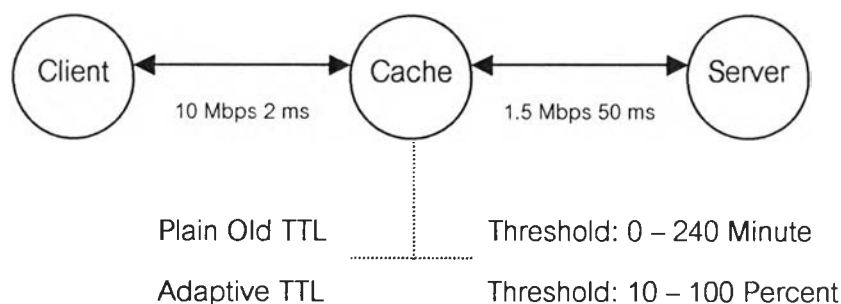
## 5.2 การทดสอบความต้องกันของเว็บแคช

เกณฑ์สำหรับการทดสอบความถูกต้องในการทำงานของความต้องกันของเว็บแคช คือ การเปรียบเทียบแนวโน้มการเปลี่ยนแปลงของค่ามิสเรท (Miss rate) และค่าสเทลฮิตเรท (Stale hit rate) โดยค่ามิสเรทแสดงสัดส่วนของปริมาณการร้องขอที่แคชต้องส่งต่อไปยังเซิร์ฟเวอร์เนื่องจากไม่พบเอกสารที่มีการร้องขอภายในแคชหรือเอกสารที่ถูกร้องขอมีค่า TTL ที่หมดอายุ และค่าสเทลฮิตเรทแสดงสัดส่วนของปริมาณการร้องขอที่ไคลแอนท์ได้รับเอกสารเก่าที่ยังไม่มีการเปลี่ยนแปลงจากแคชต่างๆ ที่เอกสารมีการเปลี่ยนแปลงแล้วโดยเซิร์ฟเวอร์ ซึ่งโดยทั่วไปแล้ว ค่ามิสเรทของ Plain Old TTL จะต่ำกว่าของ Adaptive TTL และค่าสเทลฮิตเรทของ Plain Old TTL จะสูงกว่าของ Adaptive TTL สำหรับค่าขีดแบ่งในช่วงเดียวกัน

### 5.2.1 วิธีการทดสอบ และข้อมูลที่ใช้ในการทดสอบ

การทดสอบทำโดยเขียนสคริปต์ไฟล์สำหรับจำลองการทำงานของเว็บแคช ซึ่งประกอบด้วย 1 ไคลแอนท์ 1 แคช และ 1 เซิร์ฟเวอร์ โดยลิงค์ที่เชื่อมต่อระหว่างไคลแอนท์กับแคชเป็นลิงค์แบบสื่อสารสองทาง (Duplex-link) มีแบนด์วิดท์ 10 เมกะบิตต่อวินาที ดีเลย์ 2 มิลลิวินาที ลิงค์ที่เชื่อมต่อระหว่างแคชกับเซิร์ฟเวอร์เป็นลิงค์แบบสื่อสารสองทางมีแบนด์วิดท์ 1.5 เมกะบิตต่อวินาที

เฉลี่ย 50 มิลลิวินาที ใช้ข้อมูลการใช้เว็บที่สร้างขึ้น โดยมีจำนวนการร้องขอประมาณ 144,000 ครั้ง โดยใช้การกระจายการร้องขอแบบเอ็กซ์โพเนนเชียล ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 0.1 วินาทีต่อการร้องขอ เวลาสิ้นสุดของการจำลองการทำงานคือ 4 ชั่วโมง (14,400 วินาที) ขนาดของเอกสารกระจายตัวแบบเอ็กซ์โพเนนเชียลโดยมีค่าเฉลี่ย 4096 ไบต์ เลขประจำเอกสารกระจายตัวแบบเอ็กซ์โพเนนเชียลโดยมีค่าเฉลี่ย 300 อายุของเอกสารกระจายตัวแบบเอ็กซ์โพเนนเชียลโดยมีค่าเฉลี่ย 14,400 วินาที ความต้องการของเว็บแคชที่ใช้ทดสอบมีทั้งหมด 2 วิธี คือ Plain Old TTL(Fixed TTL) และ Adaptive TTL(Alex) สำหรับ Plain Old TTL ทดสอบโดยการเปลี่ยนค่าขีดแบ่ง (Threshold) จาก 0 ถึง 14,400 วินาที (0-240 นาที) เพิ่มขึ้นทีละ 1,440 วินาที (24 นาที) และ Adaptive TTL ทดสอบโดยการเปลี่ยนค่าขีดแบ่งจาก 0 ถึง 1 (10-100 เปอร์เซ็นต์) โดยเพิ่มขึ้นทีละ 0.1 ดังรูปที่ 5.8 ซึ่งตัวอย่างสคริปต์ที่ใช้ในการทดสอบสามารถดูได้ในภาคผนวก



รูปที่ 5.8 รูปแสดงการเชื่อมต่อในการทดสอบความต้องการของเว็บแคช

### 5.2.2 ผลการทดสอบและการวิเคราะห์ผล

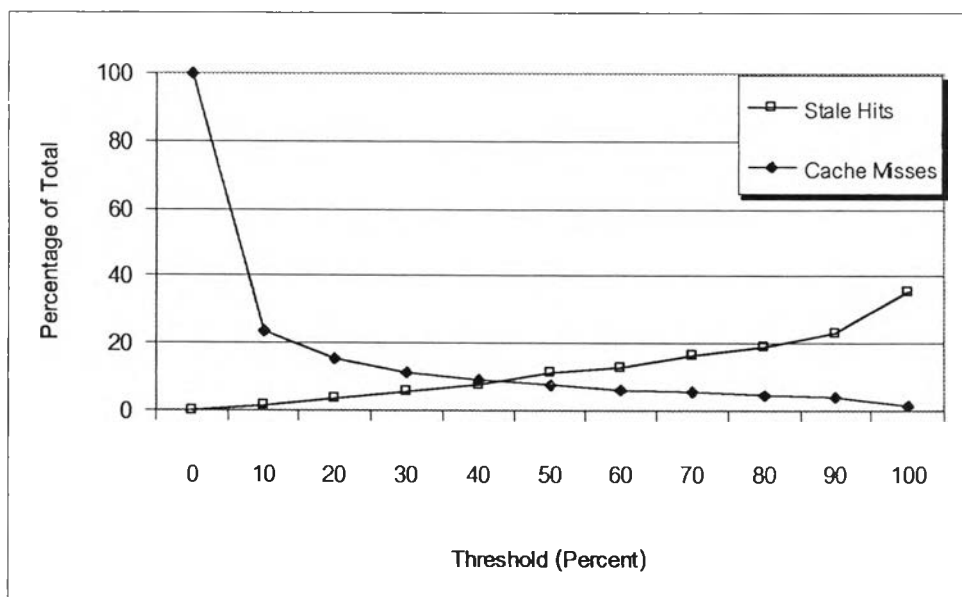
จากการทดสอบความต้องการของเว็บแคชทั้ง 2 วิธี คือ Plain Old TTL และ Adaptive TTL สำหรับ Plain Old TTL ทดสอบโดยการเปลี่ยนค่าขีดแบ่งจาก 0 ถึง 14,400 วินาที (0-240 นาที) เพิ่มขึ้นทีละ 1,440 วินาที (24 นาที) และ Adaptive TTL ทดสอบโดยการเปลี่ยนค่าขีดแบ่งจาก 0 ถึง 1 (10-100 เปอร์เซ็นต์) โดยเพิ่มขึ้นทีละ 0.1 ผลการทดสอบเป็นดังนี้คือ ค่ามิสเรทของ Plain Old TTL จะต่ำกว่าของ Adaptive TTL แต่จะเกิดค่าสเทอจิสเททที่สูงกว่าสำหรับค่าขีดแบ่งในช่วงเดียวกัน ดังตารางที่ 5.2

การเปรียบเทียบผลการทดสอบความต้องการของเว็บแคชนี้เปรียบเทียบกับงานวิจัยที่มีการทดสอบความต้องการของเว็บแคช [13] โดยดูจากลักษณะความชันของกราฟ และค่ามิสเรท ค่าสเทอจิสเททของความต้องการของเว็บแคชทั้ง 2 วิธีตามค่าขีดแบ่งที่แตกต่างกัน ดังรูปที่ 5.9 ถึงรูปที่ 5.12



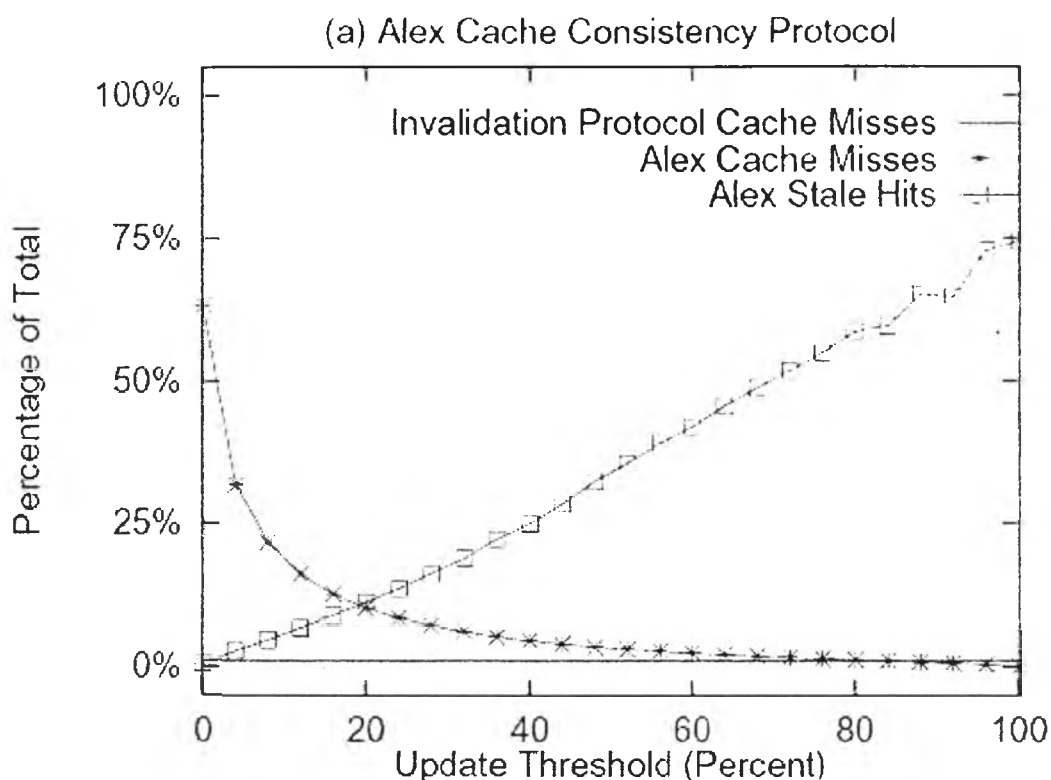
ตารางที่ 5.2 เปรียบเทียบค่ามิสเรทและสเทลฮิตเรทจากการทดสอบความต้องกันของเว็บแคช

Adaptive TTL			Plain Old TTL		
Threshold	Miss Rate	Stale Hit Rate	Threshold	Miss Rate	Stale Hit Rate
0	100.00	0.00	0	100.00	0.00
0.1	23.77	1.59	24	8.38	4.28
0.2	15.28	3.69	48	4.96	8.57
0.3	11.38	5.69	72	3.94	11.98
0.4	9.09	7.73	96	3.22	14.99
0.5	7.51	11.26	120	2.44	20.38
0.6	6.35	12.81	144	2.39	21.10
0.7	5.44	16.28	168	2.32	23.23
0.8	4.65	18.89	192	2.24	26.19
0.9	3.94	23.34	216	2.10	30.52
1	1.40	35.65	240	1.40	35.65



รูปที่ 5.9 กราฟแสดงค่าจากการทดสอบของ Adaptive TTL

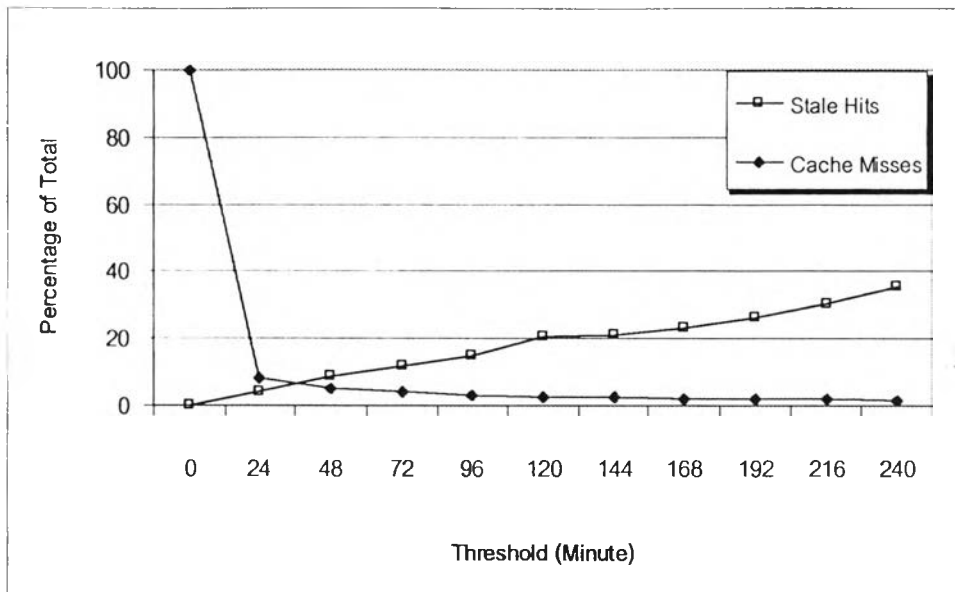
จากรูปที่ 5.9 แกน X แสดงค่าขีดแบ่งที่ใช้ในการทดสอบ แกน Y แสดงค่ามิสเรท และค่าสเทลฮิตเรท โดยผลการทดสอบที่ได้เป็นไปดังที่ได้กล่าวมาแล้ว ซึ่งมีผลการทดสอบตามเกณฑ์การทดสอบการทำงานของความต้องกันของเว็บแคชพื้นฐานทั่วไป



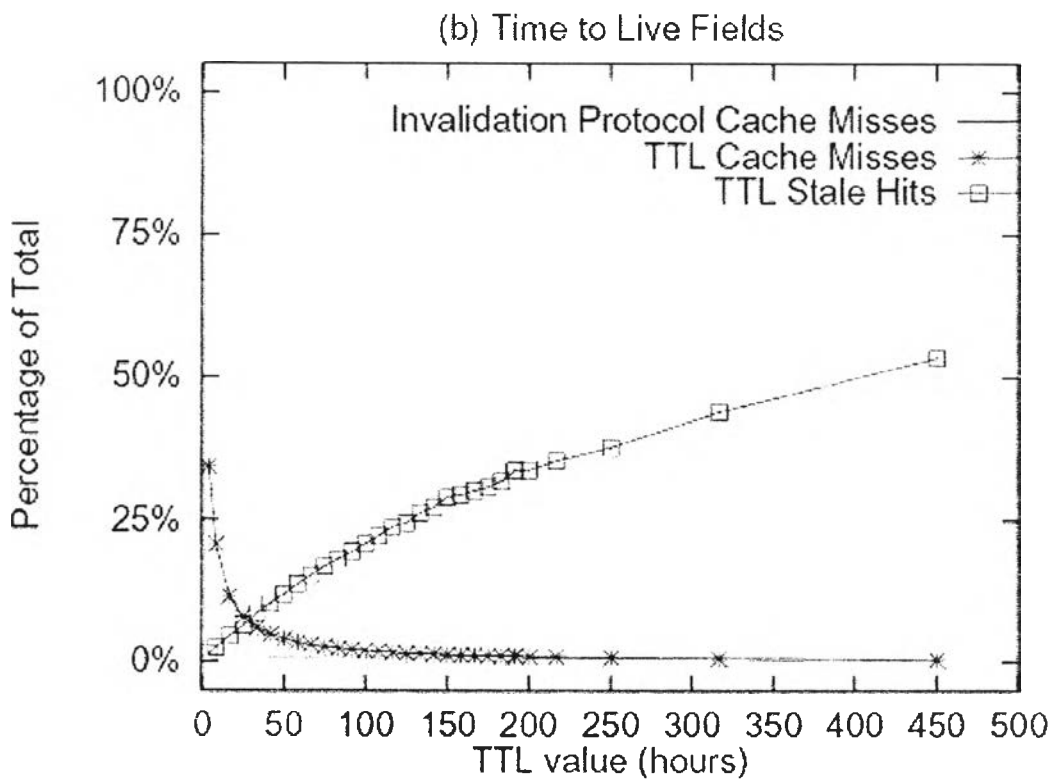
รูปที่ 5.10 กราฟแสดงค่าจากงานวิจัย [13] ของ Adaptive TTL

สำหรับรูปที่ 5.10 เป็นกราฟแสดงค่ามิสเรท และค่าสเทิลฮิตเรทจากงานวิจัย [13] ในงานวิจัยนี้ได้เสนอการทดสอบการทำงานของความต้องการของเว็บแคช 3 แบบคือ Invalidate Protocol, Alex TTL (Adaptive TTL) และ TTL (Fixed TTL) โดยเปรียบเทียบแบบนด์วิตท์ เซิร์ฟเวอร์โหลด ค่ามิสเรท และค่าสเทิลฮิตเรท ที่เกิดขึ้นเมื่อค่าขีดแบ่งมีขนาดแตกต่างกัน ซึ่งรูปที่ 5.10 เป็นกราฟแสดงค่ามิสเรท และค่าสเทิลฮิตเรทของ Adaptive TTL

เมื่อเปรียบเทียบกับรูปที่ 5.9 กับรูปที่ 5.10 ซึ่งเป็นกราฟแสดงค่ามิสเรท และค่าสเทิลฮิตเรทของ Adaptive TTL จะเห็นว่ากราฟทั้ง 2 รูป แสดงค่ามิสเรทที่มีแนวโน้มเหมือนกันตามผลการทดสอบ ส่วนค่าสเทิลฮิตเรทมีแนวโน้มที่คล้ายคลึงกันโดยค่าสเทิลฮิตเรทจะเพิ่มขึ้นอย่างต่อเนื่องเมื่อค่าขีดแบ่งมีค่าเพิ่มขึ้น แต่จะมีความแตกต่างกันของรูปกราฟเพราะระยะเวลาที่ใช้ในการทดสอบการจำลองการทำงาน และปริมาณการร้องขอที่ต่างกัน รวมทั้งลักษณะของข้อมูลการใช้เว็บที่ไม่เหมือนกัน ซึ่งทำให้ในการทดสอบเมื่อค่าขีดแบ่งเป็น 0 จะเกิดค่ามิสเรท 100 เปอร์เซ็นต์ ในขณะที่ค่ามิสเรทจากงานวิจัย [13] มีค่าประมาณ 63 เปอร์เซ็นต์เท่านั้น รวมถึงมีข้อจำกัดในการจำลองการทำงานของเอ็นเอสทูซึ่งจะกล่าวถึงในบทสุดท้าย



รูปที่ 5.11 กราฟแสดงค่าจากการทดสอบของ Plain Old TTL



รูปที่ 5.12 กราฟแสดงค่าจากงานวิจัย [13] ของ Plain Old TTL

จากรูปที่ 5.11 แกน X แสดงค่าขีดแบ่งที่ใช้ในการทดสอบ แกน Y แสดงค่ามิสเรท และค่าสเทลลิตเรท โดยผลการทดสอบที่ได้เป็นไปดังที่ได้กล่าวมาแล้ว คือ ค่ามิสเรทของ Plain Old TTL จะต่ำกว่าของ Adaptive TTL แต่จะเกิดค่าสเทลลิตเรทที่สูงกว่าสำหรับค่าขีดแบ่งในช่วงเดียวกัน ซึ่งมีผลการทดสอบตามเกณฑ์การทดสอบการทำงานของความต้องกันของเว็บแคมพื้นฐานทั่วไป

สำหรับรูปที่ 5.12 เป็นกราฟแสดงค่ามิสเรท และค่าสเทลลิตเรทจากงานวิจัย [13] ในงานวิจัยนี้ได้เสนอการทดสอบการทำงานของความต้องกันของเว็บแคม 3 แบบ ดังที่ได้กล่าวมาแล้ว ซึ่งรูปที่ 5.12 เป็นกราฟแสดงค่ามิสเรท และค่าสเทลลิตเรทของ Plain Old TTL

เมื่อเปรียบเทียบกับรูปที่ 5.11 กับรูปที่ 5.12 ซึ่งเป็นกราฟแสดงค่ามิสเรท และค่าสเทลลิตเรทของ Plain Old TTL จะเห็นว่ากราฟทั้ง 2 รูป แสดงค่ามิสเรทที่มีแนวโน้มเหมือนกันตามผลการทดสอบ ส่วนค่าสเทลลิตเรทมีแนวโน้มที่คล้ายคลึงกันโดยค่าสเทลลิตเรทจะเพิ่มขึ้นแบบลดลงเมื่อค่าขีดแบ่งมีค่าเพิ่มขึ้น แต่จะมีความแตกต่างกันของรูปกราฟเพราะระยะเวลาที่ใช้ในการทดสอบ การจำลองการทำงาน และปริมาณการร้องขอที่แตกต่างกัน รวมทั้งลักษณะของข้อมูลการใช้เว็บที่ไม่เหมือนกัน ซึ่งทำให้ในการทดสอบเมื่อค่าขีดแบ่งเป็น 0 จะเกิดค่ามิสเรท 100 เปอร์เซ็นต์ ในขณะที่ค่ามิสเรทจากงานวิจัย [13] มีค่าประมาณ 37 เปอร์เซ็นต์เท่านั้น รวมถึงมีข้อจำกัดในการจำลองการทำงานของเอ็นเอสทูซึ่งจะกล่าวถึงในบทสุดท้าย

ซึ่งโดยพื้นฐานแล้วจะพบว่าเอ็นเอสทูสามารถจำลองการทำงานได้อย่างถูกต้อง คือ เมื่อค่าขีดแบ่งมีค่าน้อย เอกสารที่มีการร้องขอจะมีค่า TTL ที่หมดอายุอยู่เป็นจำนวนมาก คือ เกิดค่ามิสเรทที่สูง โดยเว็บแคมจะทำการส่งข้อความการร้องขอแบบไอเอ็มเอสไปยังเซิร์ฟเวอร์ปลายทางที่เก็บเอกสารนั้น เพื่อตรวจสอบความถูกต้องของเอกสาร ถ้าเอกสารที่อยู่ในแคชไม่ตรงกับเอกสารที่เก็บอยู่บนเซิร์ฟเวอร์ปลายทาง เซิร์ฟเวอร์ปลายทางจะทำการส่งเอกสารใหม่กลับมายังเว็บแคม และเว็บแคมจะเก็บเอกสารใหม่แทนที่เอกสารเดิม แล้วจัดส่งเอกสารให้กับผู้ร้องขอต่อไป ซึ่งทำให้เกิดค่าสเทลลิตเรทที่ต่ำ และเมื่อค่าขีดแบ่งมีค่าเพิ่มขึ้น ค่ามิสเรทก็จะลดลง โดยจะเกิดค่าสเทลลิตเรทที่สูงขึ้น ดังนั้นจะเห็นได้ว่าเอ็นเอสทูสามารถจำลองการทำงานในส่วนความต้องกันของเว็บแคมได้อย่างถูกต้อง

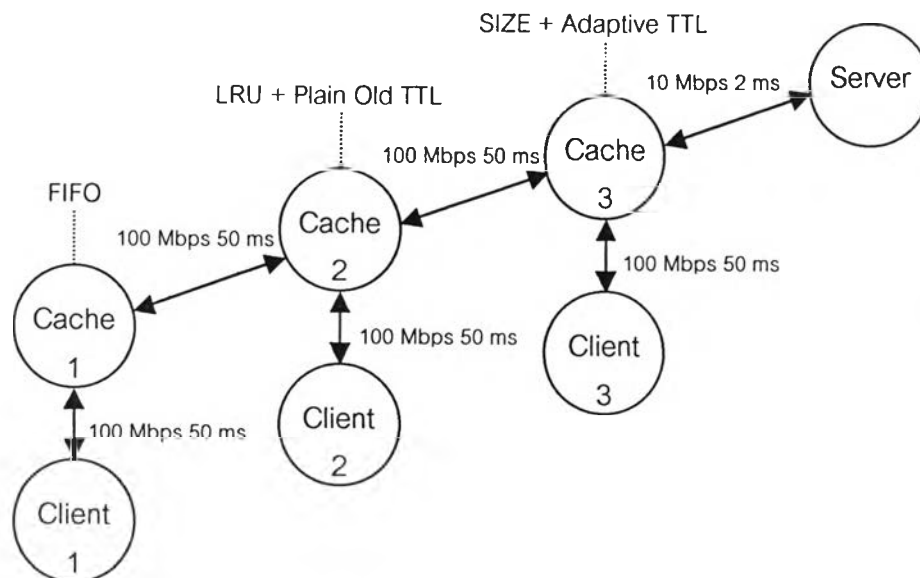
### 5.3 การทดสอบสถาปัตยกรรมของการแคช

การทดสอบในส่วนนี้ทดสอบเพื่อแสดงให้เห็นว่าแคชมากกว่าหนึ่งตัวสามารถทำงานร่วมกันได้ทั้งในแบบพอลลูก(ลำดับชั้น) และแบบพี่น้อง(ระดับเดียวกัน) แคชแต่ละตัวสามารถใช้ขั้นตอนวิธีการแทนที่ และความต้องกันของเว็บแคมแบบใดก็ได้ โดยเกณฑ์สำหรับการทดสอบความถูกต้องในการทำงานของสถาปัตยกรรมของการแคช คือ การพิจารณาค่าฮิตเรท ค่าไบตฮิตเรท จำนวนการร้องขอไปยังเซิร์ฟเวอร์ และความสามารถในการทำงานร่วมกันของส่วนประกอบ

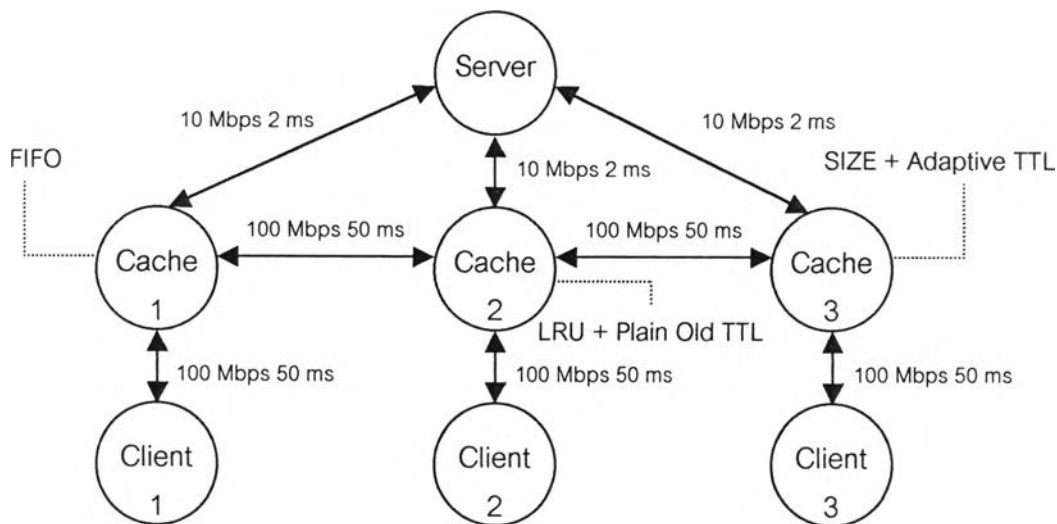
ต่างๆ โดยค่าอัตราแสดงสัดส่วนของปริมาณการร้องขอที่แคชส่งเอกสารจากแคชไปยังไคลแอนท์ และค่าไบตอัตราแสดงสัดส่วนของปริมาณข้อมูลของเอกสารที่แคชส่งเอกสารจากแคชไปยังไคลแอนท์ จำนวนการร้องขอไปยังเซิร์ฟเวอร์แสดงปริมาณการร้องขอไปยังเซิร์ฟเวอร์เมื่อไม่พบเอกสารที่ถูกร้องขอภายในแคชหรือเอกสารที่ถูกร้องขอมีค่า TTL ที่หมดอายุ ซึ่งโดยทั่วไปแล้วสถาปัตยกรรมของการแคชแบบพื้ร่อง จะให้ค่าอัตรา และค่าไบตอัตราที่สูงกว่าสถาปัตยกรรมของการแคชแบบพอลูก ในขณะที่เดียวกันก็จะเกิดการร้องขอไปยังเซิร์ฟเวอร์ที่น้อยกว่าสถาปัตยกรรมของการแคชแบบพอลูก ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับปริมาณข้อมูล ขนาดของเว็บแคช และจำนวนไคลแอนท์ด้วย

### 5.3.1 วิธีการทดสอบ และข้อมูลที่ใช้ในการทดสอบ

การทดสอบทำโดยเขียนสคริปต์ไฟล์สำหรับจำลองการทำงานของเว็บแคช ซึ่งประกอบ 3 ไคลแอนท์ 3 แคช และ 1 เซิร์ฟเวอร์ โดยลิงค์ที่เชื่อมต่อระหว่างไคลแอนท์กับแคชเป็นลิงค์แบบสื่อสารสองทาง (Duplex-link) มีแบนด์วิดท์ 100 เมกะบิตต่อวินาที ดีเลย์ 50 มิลลิวินาที ลิงค์ที่เชื่อมต่อระหว่างแคชกับแคชเป็นลิงค์แบบสื่อสารสองทางมีแบนด์วิดท์ 100 เมกะบิตต่อวินาที ดีเลย์ 50 มิลลิวินาที และลิงค์ที่เชื่อมต่อระหว่างแคชกับเซิร์ฟเวอร์เป็นลิงค์แบบสื่อสารสองทางมีแบนด์วิดท์ 10 เมกะบิตต่อวินาที ดีเลย์ 2 มิลลิวินาที ใช้ข้อมูลการใช้เว็บจริงจากสำนักเทคโนโลยีสารสนเทศของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เวลาสิ้นสุดของการจำลองการทำงานคือ 10,000 วินาที โดยมีจำนวนการร้องขอ 124,372 ครั้ง แคชตัวที่ 1 ใช้ขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ FIFO ไม่มีความต้องการของเว็บแคช แคชตัวที่ 2 ใช้ขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ LRU และความต้องการของเว็บแคชแบบ Plain Old TTL ค่าขีดแบ่งเท่ากับ 100 วินาที แคชตัวที่ 3 ใช้ขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ SIZE และความต้องการของเว็บแคชแบบ Adaptive TTL ค่าขีดแบ่งเท่ากับ 0.1 (10 เปอร์เซ็นต์) อายุของเอกสารกระจายตัวแบบเอ็กซ์โพเนนเชียลโดยมีค่าเฉลี่ย 5 วินาที สำหรับเอกสารที่มีการเปลี่ยนแปลงบ่อยและ 1000 วินาทีสำหรับเอกสารในส่วนที่เหลือ ทดสอบโดยการเปลี่ยนแปลงขนาดของแคชจาก 200 เมกะไบต์จนถึง 1 กิกะไบต์ โดยเพิ่มทีละ 200 เมกะไบต์ และเชื่อมต่อแคชใน 2 ลักษณะคือ แบบพอลูก และแบบพื้ร่อง ดังรูปที่ 5.13 และรูปที่ 5.14 ซึ่งตัวอย่างสคริปต์ที่ใช้ในการทดสอบสามารถดูได้ในภาคผนวก



รูปที่ 5.13 รูปแสดงการเชื่อมต่อในการทดสอบสถาปัตยกรรมของการแคชแบบพอลลูก



รูปที่ 5.14 รูปแสดงการเชื่อมต่อในการทดสอบสถาปัตยกรรมของการแคชแบบพี่น้อง

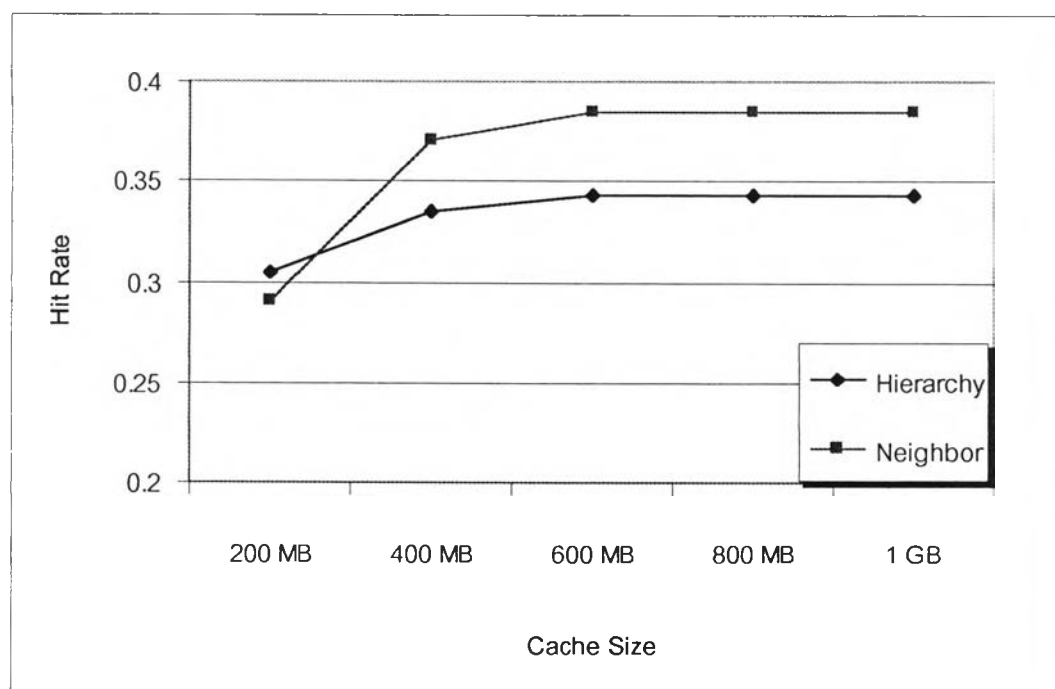
### 5.3.2 ผลการทดสอบและการวิเคราะห์ผล

จากการทดสอบสถาปัตยกรรมของการแคช ซึ่งใช้แคช 3 ตัว โดยแคชตัวที่ 1 ใช้ขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ FIFO ไม่มีความต้องการของเว็บแคช แคชตัวที่ 2 ใช้ขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ LRU และความต้องการของเว็บแคชแบบ Plain Old TTL แคชตัวที่ 3 ใช้ขั้นตอนวิธีการแทนที่แบบ SIZE และความต้องการของเว็บแคชแบบ Adaptive TTL ทดสอบโดยการเปลี่ยนแปลงขนาดของแคช จาก 200 เมกะไบต์จนถึง 1 กิกะไบต์ โดยเพิ่มทีละ 200 เมกะไบต์ และเชื่อมต่อแคชใน 2 ลักษณะ คือ แบบพอลลูก และแบบพี่น้อง ผลการทดสอบเป็นดังนี้คือ ค่าอัตราและค่าไบต์อัตราของ

สถาปัตยกรรมการแคชแบบพี่น้องจะมีค่าที่มากกว่าสถาปัตยกรรมการแคชแบบพ่อลูก และจำนวนการเรียกขอไปยังเซิร์ฟเวอร์ของสถาปัตยกรรมการแคชแบบพี่น้องจะน้อยกว่าสถาปัตยกรรมการแคชแบบพ่อลูก ดังตารางที่ 5.3 และรูปที่ 5.15 ถึงรูปที่ 5.17 ซึ่งเป็นไปตามหลักการพื้นฐานและเกณฑ์การทดสอบการทำงานของสถาปัตยกรรมของการแคช

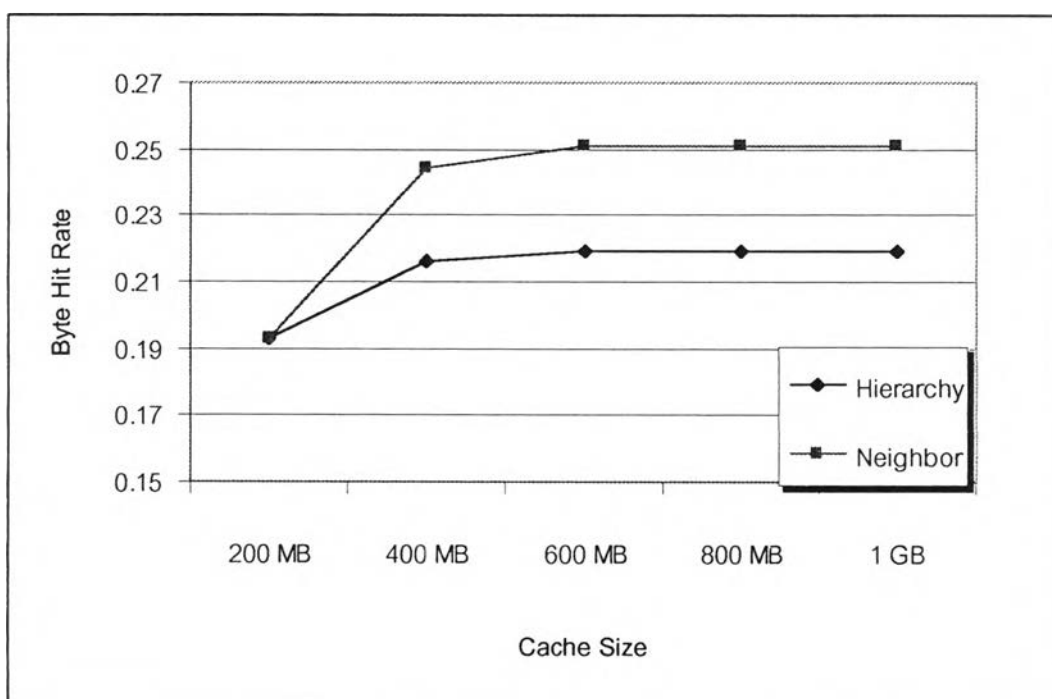
ตารางที่ 5.3 เปรียบเทียบค่าอัตรา โบนัสอัตราและจำนวนการร้องขอไปยังเซิร์ฟเวอร์จากการทดสอบสถาปัตยกรรมของการแคช

Cache Size	Hierarchy			Neighbor		
	Hit Rate	Byte Hit Rate	Server Request	Hit Rate	Byte Hit Rate	Server Request
200 MB	0.305	0.193	98541	0.290	0.193	75071
400 MB	0.335	0.216	96806	0.371	0.244	73404
600 MB	0.343	0.219	96486	0.385	0.251	73336
800 MB	0.343	0.219	96507	0.385	0.251	73336
1 GB	0.343	0.219	96507	0.385	0.251	73336



รูปที่ 5.15 กราฟแสดงค่าอัตราจากการทดสอบสถาปัตยกรรมของการแคช

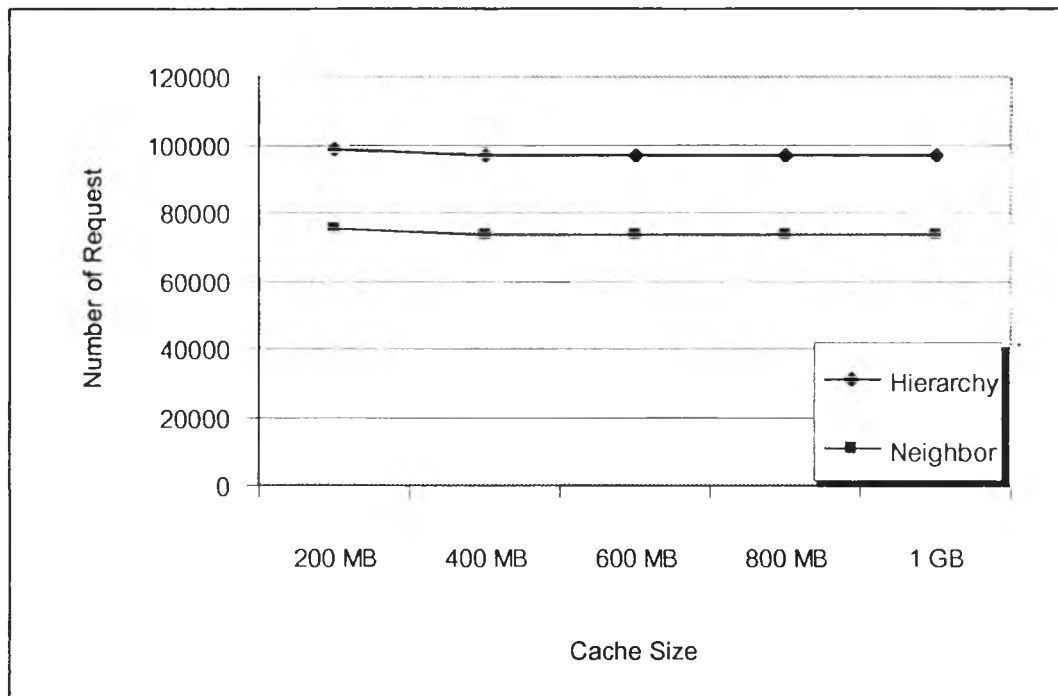
จากรูปที่ 5.15 แกน X แสดงขนาดของแคชที่ใช้ในการทดสอบ แกน Y แสดงค่าอัตรา ซึ่ง เป็นรูปที่แสดงผลการทดสอบการเปรียบเทียบค่าอัตราระหว่างสถาปัตยกรรมของการแคชแบบพอลูก กับสถาปัตยกรรมแบบพี่น้อง โดยทำการเปลี่ยนแปลงขนาดของแคชจาก 200 เมกะไบต์จนถึง 1 กิกะไบต์ โดยเพิ่มทีละ 200 เมกะไบต์ จากกราฟแสดงให้เห็นว่าค่าอัตราของสถาปัตยกรรมการ แคชแบบพี่น้องจะมีค่าที่มากกว่าสถาปัตยกรรมการแคชแบบพอลูก ซึ่งผลการทดสอบที่ได้เป็นไป ตามเกณฑ์การทดสอบการทำงานของสถาปัตยกรรมของการแคชพื้นฐานทั่วไป



รูปที่ 5.16 กราฟแสดงค่าไบต์อัตราจากการทดสอบสถาปัตยกรรมของการแคช

จากรูปที่ 5.16 แกน X แสดงขนาดของแคชที่ใช้ในการทดสอบ แกน Y แสดงค่าไบต์อัตรา ซึ่ง เป็นรูปที่แสดงผลการทดสอบการเปรียบเทียบค่าไบต์อัตราระหว่างสถาปัตยกรรมของการแคช แบบพอลูกกับสถาปัตยกรรมแบบพี่น้อง โดยทำการเปลี่ยนแปลงขนาดของแคชจาก 200 เมกะไบต์ จนถึง 1 กิกะไบต์ โดยเพิ่มทีละ 200 เมกะไบต์ จากกราฟแสดงให้เห็นว่าค่าไบต์อัตราของ สถาปัตยกรรมการแคชแบบพี่น้องจะมีค่าที่มากกว่าสถาปัตยกรรมการแคชแบบพอลูก ซึ่งผลการ ทดสอบที่ได้เป็นไปตามเกณฑ์การทดสอบการทำงานของสถาปัตยกรรมของการแคชพื้นฐานทั่วไป





รูปที่ 5.17 กราฟแสดงจำนวนการร้องขอไปยังเซิร์ฟเวอร์จากการทดสอบสถาปัตยกรรมของการแคช

จากรูปที่ 5.17 แกน X แสดงขนาดของแคชที่ใช้ในการทดสอบ แกน Y แสดงจำนวนการร้องขอไปยังเซิร์ฟเวอร์ ซึ่งเป็นรูปที่แสดงผลการทดสอบการเปรียบเทียบจำนวนการร้องขอไปยังเซิร์ฟเวอร์ระหว่างสถาปัตยกรรมของการแคชแบบพอลูกกับสถาปัตยกรรมแบบพี่น้อง โดยทำการเปลี่ยนแปลงขนาดของแคชจาก 200 เมกะไบต์จนถึง 1 กิกะไบต์ โดยเพิ่มทีละ 200 เมกะไบต์ จากกราฟแสดงให้เห็นว่าจำนวนการร้องขอไปยังเซิร์ฟเวอร์ของสถาปัตยกรรมการแคชแบบพี่น้องจะมีค่าที่น้อยกว่าสถาปัตยกรรมการแคชแบบพอลูก ซึ่งผลการทดสอบที่ได้เป็นไปตามเกณฑ์การทดสอบการทำงานของสถาปัตยกรรมของการแคชพื้นฐานทั่วไป

จากการเปรียบเทียบค่าอัตรา ค่าไบต์อัตรา และจำนวนการร้องขอไปยังเซิร์ฟเวอร์ของสถาปัตยกรรมแบบพอลูกกับสถาปัตยกรรมแบบพี่น้อง พบว่าเอ็นเอสทูสามารถจำลองการทำงานได้อย่างถูกต้องตามเกณฑ์การทดสอบการทำงานของสถาปัตยกรรมของการแคช นอกจากนี้ยังแสดงให้เห็นว่าในการจำลองการทำงานของเว็บแคช เว็บแคชแต่ละตัวสามารถใช้ขั้นตอนวิธีการต่างๆ ที่แตกต่างกันได้ โดยแคชยังคงสามารถทำงานร่วมกันได้อย่างถูกต้อง