

ปัจจัยที่มีผลต่อการเล่นการพนันหอยเถื่อน ในกรุงเทพมหานคร



นาย ธารา มีบุญ

สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาสังคมวิทยามหาบัณฑิต

สาขาวิชาสังคมวิทยา ภาควิชาสังคมวิทยาและมานุษยวิทยา

คณะรัฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ปีการศึกษา 2546

ISBN: 974-17-3765-3

ลิขสิทธิ์ของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

FACTORS AFFECTING GAMBLING IN ILLEGAL LOTTERY  
IN BANGKOK METROPOLIS



TARA MEEBOON

สถาบันวิทยบริการ

A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements  
for the Degree of Master of Arts in Sociology

Department of Sociology and Anthropology

Faculty of Political Sciences

Chulalongkorn University

Academic Year 2003

ISBN: 974-17-3765-3

หัวข้อวิทยานิพนธ์      ปัจจัยที่มีผลต่อการเล่นการพนันหวยเถื่อน ในกรุงเทพมหานคร  
โดย                              นายธรา มีบุญ  
สาขาวิชา                      สังคมวิทยา  
อาจารย์ที่ปรึกษา              รองศาสตราจารย์ ดร.นิเทศ ตินณะกุล

---

คณะรัฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย อนุมัติให้บัณฑิตวิทยาลัยเป็นส่วนหนึ่ง  
ของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาโท

..... คณบดีคณะรัฐศาสตร์  
(ศาสตราจารย์ ดร.อมรา พงศาพิชญ์)

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

..... ประธานกรรมการ  
(รองศาสตราจารย์ ดร.งามพิศ สัตย์สงวน)

..... อาจารย์ที่ปรึกษา  
(รองศาสตราจารย์ ดร.นิเทศ ตินณะกุล)

..... กรรมการ  
(รองศาสตราจารย์ สุพัตรา สุภาพ)

ธารา มีบุญ : ปัจจัยที่มีผลต่อการเล่นการพนันหวยเถื่อน ในกรุงเทพมหานคร  
(FACTORS AFFECTING GAMBLING IN ILLEGAL LOTTERY IN BANGKOK  
METROPOLIS) อ.ที่ปรึกษา : รองศาสตราจารย์ ดร.นิเทศ ดินณะกุล, 149 หน้า.  
ISBN : 974-17-3765-3

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาปัจจัยที่มีผลต่อการเล่นการพนันหวยเถื่อนของผู้เล่นในกรุงเทพมหานคร ซึ่งข้อมูลในการวิจัยเก็บจากผู้เล่นการพนันหวยเถื่อนในเขตกรุงเทพมหานคร โดยใช้แบบสอบถามจำนวน 190 รายและการสัมภาษณ์แบบเจาะลึก จำนวน 10 ราย นำมาวิเคราะห์โดยใช้สถิติ คือ การแจกแจงความถี่ ค่าร้อยละ ค่าเฉลี่ย และการทดสอบความสัมพันธ์ด้วยค่าไคสแควร์ซึ่งมีนัยสำคัญที่ระดับ 0.05

สมมติฐานการวิจัย มีดังนี้

1. ผู้เล่นเพศหญิงเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นเพศชาย
2. ผู้เล่นที่มีอายุมากเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอายุน้อย
3. ผู้เล่นที่มีระดับการศึกษาต่ำเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีระดับการศึกษาสูง
4. ผู้เล่นที่มีรายได้ต่ำเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีรายได้สูง
5. ผู้เล่นที่มีอาชีพเป็นผู้ใช้แรงงานเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอาชีพไม่ได้เป็นผู้ใช้แรงงาน
6. ผู้เล่นที่คบค้ากับผู้ที่เล่นการพนันหวยเถื่อนเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ไม่คบค้ากับผู้ที่เล่นการพนันหวยเถื่อน
7. ผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหวยเถื่อนมากเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหวยเถื่อนน้อย

ผลการวิจัย ขอมรับสมมติฐาน ข้อ 7 และปฏิเสธสมมติฐานข้อ 1,2,3,4,5 และ 6

ภาควิชา สังคมวิทยาและมานุษยวิทยา	ลายมือชื่อนิสิต.....
สาขาวิชา สังคมวิทยา	ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา.....
ปีการศึกษา 2546	ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาร่วม.....

##4481123324: MAJOR SOCIAL SCIENCES

KEYWORD: BANGKOK METROPOLIS / LABOR / LOTTERRY ONLINE

TARA MEEBOON: FACTORS AFFECTING GAMBLING IN ILLEGAL  
 LOTTERY IN BANGKOK METROPOLIS. THESIS ADVISOR:  
 ASSOC.PROF.DR.NITHET TINNAKUL.149 pp. ISBN: 974-17-3765-3

The objectives of this research were to study the factors affecting on the gambling of illegal lottery in Bangkok metropolis. The data of this research obtained from the illegal lottery gamblers in Bangkok by using 190 sets of questionnaire and in-depth interview 10 people. The statistical methods used in analyzing the data were frequency, percentage, mean and chi-square test with the significant level at 0.05

The hypotheses were as follows:

1. Female gamblers play illegal lottery more than male gamblers.
2. Old gamblers play illegal lottery more than young gamblers.
3. Low -educated gamblers play illegal lottery more than high-educated gamblers.
4. Low-income gamblers play illegal lottery more than high-income gamblers
5. Labor gamblers play illegal lottery more than non- labor gamblers.
6. Gamblers who associate with gamblers play illegal lottery more than gamblers who not associate with gamblers.
7. Gamblers who get a lot of information about illegal lottery play illegal lottery more than gamblers who get little information about illegal lottery.

The results of the research agreed with hypothesis number 7 and rejected hypotheses numbers 1,2, 3, 4, 5 and 6

Department: sociology and Anthropology.

Field of study: Sociology

Academic year: 2003

Student's signature.....

Advisor's signature.....

Co- advisor's signature.....

## กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ สำเร็จลุล่วงได้ด้วยดี จากความช่วยเหลือและความกรุณาของ คณะกรรมการวิทยานิพนธ์ทุกท่านที่ให้คำแนะนำ ข้อคิดเห็น รวมทั้งตรวจและแก้ไขข้อบกพร่องของวิทยานิพนธ์ฉบับนี้จนสำเร็จเป็นรูปเล่ม โดยเฉพาะอย่างยิ่ง รองศาสตราจารย์ ดร.นิเทศ ดินณะกุล ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ ที่คอยดูแลเอาใจใส่ติดตาม และประเมินผลความก้าวหน้า ให้คำปรึกษาแนะนำ แก้ไข และชี้แนวทางในการวิจัยอย่างสม่ำเสมอด้วยความอดทนและเอื้ออาทรอย่างยิ่ง รองศาสตราจารย์ ดร. งามพิศ สัตย์สงวน หัวหน้าภาควิชาสังคมวิทยาและมานุษยวิทยา และรองศาสตราจารย์ สุพัตรา สุภาพ ที่เป็นผู้ให้คำแนะนำ ชี้แนวทางในการวิจัย และเสียสละเวลาในการตรวจแก้ไข จึงขอกราบขอบพระคุณเป็นอย่างสูง

ผู้วิจัยขอกราบขอบพระคุณคณาจารย์ที่คอยประสิทธิ์ประสาทวิชาความรู้เปรียบประดุจ ประทีปส่องทางให้ผู้วิจัยก้าวสู่จุดหมายที่ตั้งใจ รวมทั้งน้อง ๆ ในชมรม และคุณสมชาย ตลอดจนผู้ตอบแบบสอบถามที่ให้ความอนุเคราะห์ให้ข้อมูลที่เป็นประโยชน์และช่วยเหลือด้วยดีตลอดมา

ผู้วิจัยขอกราบขอบพระคุณมารดาและคุณป้า อันเป็นที่รักมีค่ายิ่งหาที่สุดไม่ได้ และยังเป็นผู้ให้ชีวิต ความรัก ความห่วงใย รวมทั้งคอยเป็นกำลังใจช่วยเหลือ โดยเฉพาะอย่างยิ่งคุณป้า ไม่ว่าจะตัวเองจะทุกข์ทน ไม่สบายเพียงใดก็ยังเป็นห่วงแต่ตัวผู้วิจัยเสมอมา

ท้ายที่สุดนี้ คุณค่าและความสำเร็จของวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ ผู้วิจัยขอมอบแต่คณาจารย์ที่คอยประสิทธิ์ประสาทวิชาความรู้แก่ผู้วิจัยตั้งแต่เด็กจนถึงปัจจุบัน

ธารา มีบุญ

## สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	ง
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	จ
กิตติกรรมประกาศ.....	ฉ
สารบัญ.....	ช
สารบัญตาราง.....	ณ
บทที่	
1. บทนำ.....	1
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหาวิจัย.....	1
วัตถุประสงค์การวิจัย.....	4
ขอบเขตการวิจัย.....	4
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	5
2. แนวคิด ทฤษฎีและเอกสารงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	6
แนวคิดเกี่ยวกับการพนัน.....	6
ประวัติและการพัฒนาการพนันในประเทศไทย.....	16
กระบวนการติดต่อสื่อสาร.....	26
ทฤษฎีพฤติกรรมเบี่ยงเบน.....	27
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	29
กรอบแนวคิดในการวิจัย.....	34
สมมติฐานในการวิจัย.....	36
นิยามศัพท์.....	36
อธิบายสมมติฐาน.....	39

## สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
3. ระเบียบวิธีวิจัย.....	44
ประชากร.....	44
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	45
การทดสอบความถูกต้องและความเชื่อมั่นของเครื่องมือ.....	46
เกณฑ์ในการให้คะแนน.....	48
วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล.....	49
การประมวลผลและการวิเคราะห์ข้อมูล.....	51
สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล.....	51
4. ผลการวิจัย.....	53
ข้อมูลภูมิหลังของกลุ่มตัวอย่าง.....	53
ข้อมูลเกี่ยวกับเหตุผลในการเล่นการพนันห่วยเถื่อน.....	59
ข้อมูลเกี่ยวกับวิถีในการได้เลข (ห่วย) มาทำการตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อน..	61
ข้อมูลเกี่ยวกับกลุ่มเพื่อน.....	64
ข้อมูลเกี่ยวกับการรับรู้ข้อมูลข่าวสารกับการเล่นการพนันห่วยเถื่อน.....	65
ข้อมูลเกี่ยวกับการเล่นการพนันห่วยเถื่อน.....	65
การสัมภาษณ์เจาะลึก.....	77
ความคิดเห็นเกี่ยวกับผลกระทบจากการออกหวยออนไลน์ของรัฐบาล.....	104
5. การพิสูจน์สมมติฐานและอภิปรายผลการวิจัย.....	110
การพิสูจน์สมมติฐาน.....	110
สรุปผลการพิสูจน์สมมติฐาน.....	122
6. สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ.....	123
สรุปผลการวิจัย.....	124
ปัญหาที่พบในการวิจัย.....	129
ข้อเสนอแนะทางวิชาการ.....	129
ข้อเสนอแนะเชิงปฏิบัติการ.....	130
รายการอ้างอิง.....	131
ภาคผนวก.....	138
ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์.....	149



## สารบัญตาราง

ตารางที่		หน้า
1	แสดงค่าสัมประสิทธิ์ความเชื่อมั่นของแบบสอบถาม.....	47
2	แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่างจำแนกตามภูมิภาค.....	56
3	แสดงจำนวน ร้อยละ ค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานของทัศนคติ เกี่ยวกับสาเหตุการเล่นการพนันหวยเดือนของกลุ่มตัวอย่าง.....	60
4	แสดงจำนวน ร้อยละ ค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานของทัศนคติ เกี่ยวกับการตัดสินใจการเล่นการพนันหวยเดือนของกลุ่มตัวอย่าง.....	63
5	แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่างเกี่ยวกับกลุ่มเพื่อน.....	64
6	แสดงจำนวนและร้อยละเกี่ยวกับการรับข้อมูลข่าวสารของกลุ่มตัวอย่าง....	65
7	แสดงจำนวนและร้อยละเกี่ยวกับประเภทของหวยเดือนที่ได้รับการนิยมเล่น จากกลุ่มตัวอย่าง.....	66
8	แสดงจำนวนและร้อยละ ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของ จำนวนครั้งในการเล่นการพนันหวยเดือนในแต่ละเดือน.....	67
9	แสดงจำนวน และร้อยละ ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของระยะ เวลาที่เล่นการพนันหวยเดือนของกลุ่มตัวอย่าง.....	68
10	แสดงจำนวน ร้อยละ ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของวงเงินเฉลี่ย ในการเล่นการพนันหวยเดือนแต่ละครั้งของกลุ่มตัวอย่าง.....	69
11	แสดงจำนวน ร้อยละ ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของวงเงินเฉลี่ย ที่เล่นได้ใน การเล่นการพนันหวยเดือนแต่ละครั้งของกลุ่มตัวอย่าง.....	71
12	แสดงจำนวน ร้อยละ ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของวงเงินเฉลี่ย ที่เล่นเสียในการเล่นการพนันหวยเดือนแต่ละครั้งของกลุ่มตัวอย่าง.....	73
13	แสดง จำนวนและร้อยละการเลือกวิธีการเล่นการพนันหวยเดือนของ กลุ่มตัวอย่าง.....	74
14	แสดงจำนวนและร้อยละการเลือกวิธีการชำระเงินในการเล่นการพนัน หวยเดือนของกลุ่มตัวอย่าง.....	75
15	แสดงจำนวน และร้อยละเกี่ยวกับการถูกโกงเงินจากการเล่นการพนัน หวยเดือนของกลุ่มตัวอย่าง.....	75

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตารางที่		หน้า
16	แสดงจำนวนและร้อยละการถูกจับกุมในความผิดเกี่ยวกับการเล่น การพนันหยูเอียนของกลุ่มตัวอย่าง.....	76
17	แสดงจำนวนและร้อยละ การได้รับการอบรมสั่งสอนว่า การพนัน เป็นสิ่งผิดกฎหมาย และศีลธรรมของกลุ่มตัวอย่าง.....	76
18	แสดงความสัมพันธ์ระหว่างเพศ และระดับความบ่อยครั้งในการเล่น การพนันหยูเอียนของกลุ่มตัวอย่าง.....	111
19	แสดงความสัมพันธ์ระหว่างอายุ และระดับความบ่อยครั้งในการเล่น การพนันหยูเอียนของกลุ่มตัวอย่าง.....	112
20	แสดงความสัมพันธ์ระหว่างระดับการศึกษา และระดับความบ่อยครั้ง ในการเล่นการพนันหยูเอียนของกลุ่มตัวอย่าง.....	114
21	แสดงความสัมพันธ์ระหว่างรายได้ และระดับความบ่อยครั้งในการเล่น การพนันหยูเอียนของกลุ่มตัวอย่าง.....	116
22	แสดงความสัมพันธ์ระหว่างอาชีพ และระดับความบ่อยครั้งในการเล่น การพนันหยูเอียนของกลุ่มตัวอย่าง.....	118
23	แสดงความสัมพันธ์ระหว่างการคบเพื่อน และระดับความบ่อยครั้ง ในการเล่นการพนันหยูเอียนของกลุ่มตัวอย่าง.....	119
24	แสดงความสัมพันธ์ระหว่างการได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหยูเอียน และระดับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหยูเอียนของกลุ่มตัวอย่าง....	121
25	แสดงผลสรุปของการพิสูจน์สมมติฐาน.....	122

## บทที่ 1

### บทนำ

#### ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหาวิจัย

การพนัน (Gambling) หรือการเสี่ยงโชคจะว่าไปแล้วก็คือกิจกรรมรูปแบบหนึ่งของสังคมที่เกิดขึ้นในทุกๆวัฒนธรรมของสังคมมนุษย์ อาจจะเรียกได้ว่าการพนันเป็นปรากฏการณ์ที่เป็นสากลในสังคมมนุษย์ก็ได้ (Jan Mcmillen, 1996: 6) ซึ่งมุมมองเกี่ยวกับการพนันนั้นก็ทั้งแง่ดีและแง่ลบ ถ้าหากว่ามองในแง่ที่ดีแล้วการพนันสามารถทำหน้าที่สนองความต้องการของมนุษย์ในด้านสันทนาการ (Gambling as leisure) กล่าวคือเป็นกิจกรรมในเวลาว่างเพื่อการพักผ่อนหย่อนใจจากการดำเนินชีวิตประจำวันที่มีแต่ความซ้ำซากจำเจ แต่ทว่าในอีกมุมมองหนึ่งมองว่าการพนันเป็นสิ่งที่ไม่ดี เมื่อต้องมีเรื่องของการได้และการเสียมาเกี่ยวข้อง การพนันก็สามารถนำมาซึ่งความหายนะได้เหมือนกัน ทั้งนี้เนื่องจากว่าผู้เล่นการพนันเมื่อเล่นเสียก็ต้องการแก้มือ หากเล่นได้ก็มักจะเกิดความโลภเล่นอีก เป็นอย่างนี้ไม่มีวันจบสิ้น สุดท้ายก็ตกเป็นทาสของการพนันอย่างถาวรตัวไม่ขึ้น ดังนั้นผู้ที่ลุ่มหลงอยู่กับการพนันจึงกลายเป็นคนที่ขาดความรับผิดชอบทั้งตนเอง ครอบครัวและสังคม และด้วยมุมมองนี้เองทำให้การพนันจึงถูกพิจารณาเป็นปัญหาสังคม (Gambling as a social problem : Jan Mcmillen, 1996: 6-19)

สำหรับสังคมไทยแม้ว่าจะปรากฏว่ามีการเล่นการพนันอยู่ทั่วทุกหนแห่ง แต่ทว่าการพนันก็เป็นภาพที่น่ากลัวสำหรับคนทั่วไปอยู่ดี โดยเฉพาะอย่างยิ่งกับผู้ที่ไม่เคยยุ่งเกี่ยวกับการพนัน ทั้งนี้และทั้งนั้น เนื่องจากว่ากระบวนการขัดเกลาทางสังคม (Socialization) มองว่าการพนันเป็นสิ่งชั่วร้าย เป็นพฤติกรรมที่ละเมิดต่อกฎระเบียบของสังคมและขัดต่อศีลธรรมอันดีของชาติ แม้แต่ศาสนาพุทธซึ่งเป็นศาสนาประจำชาติก็ถือว่าการพนันเป็นอบายมุขอย่างหนึ่ง การพนันจึงถือว่าเป็นหนทางแห่งความเสื่อมที่จะนำความฉิบหายมาสู่ตนเองและคนรอบข้างได้ ด้วยเหตุนี้เองนโยบายเกี่ยวกับการพนันในประเทศไทยจึงเน้นการควบคุมมากกว่าที่จะปล่อยให้เสรี กล่าวคือจะมีเฉพาะการเสี่ยงโชคจากสลากกินแบ่งรัฐบาลและการพนันม้าแข่งเท่านั้น

“หวยเถื่อน” ซึ่งเป็นการพนันอย่างหนึ่งและเป็นชื่อที่คนไทยรู้จักคุ้นเคยเป็นอย่างดี จะเรียกได้ว่าเป็นวิถีชีวิตของคนไทยไปเสียแล้วก็ได้ เพราะไม่ว่าจะเป็นยากหรือเศรษฐกิจ และไม่ว่าจะอยู่ในซอกมุมใดของประเทศก็มีการเล่นหวยเถื่อนกันทั้งนั้น โดยเฉพาะยุคเศรษฐกิจฟองสบู่นี้ หวยเถื่อนยิ่งเป็นความหวังของคนยากจนของคนที่ไม่มียานทำที่หวังว่าปาฏิหาริย์จะมีจริง หวังที่จะพลิกผันชีวิตให้พ้นจากความยากจนแร้นแค้น ในขณะที่คนอีกกลุ่มหนึ่งอาศัยธุรกิจเถื่อนนี้สร้างความร่ำรวยอย่างเป็นกอบเป็นกำ ซึ่งเป็นที่แน่นอนว่าหากไม่มีคนในเครื่องแบบรู้เห็นแล้ว ธุรกิจแย่งกฎหมายนี้ไม่มีทางเกิดขึ้นได้อย่างเด็ดขาด ด้วยสภาพเช่นนี้ทำให้เกิดคำกล่าวที่ว่า “คนจนเล่นหวย คนรวยเล่นหุ้น”

ในประเทศไทยรองศาสตราจารย์ ดร.สังศิต พิริยะรังสรรค์ อาจารย์คณะเศรษฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ได้ทำการศึกษาวิจัยพบว่าคนไทยประมาณ 23.7 ล้านคนเล่นการพนัน หวยใต้ดิน โดยคิดเป็นร้อยละ 51 ของประชากรที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป โดยที่หวยใต้ดินมีสัดส่วนของคนเล่นต่อจำนวนประชากรสูงที่สุด และมีเงินหมุนเวียนสูงถึง 92,073 ล้านบาท ตามมาด้วย หวยออมสินมีผู้เล่นประมาณ 7.8 ล้านคน และหวยหุ้น 2 ล้านคน จะเห็นได้อย่างชัดเจนว่าเป็นตัวเลขที่สูงมาก และผลการวิจัยยังพบอีกว่าถ้าหากพิจารณาจากประเภทของการพนัน คนไทยนิยมเล่นการพนันเกี่ยวกับการทายตัวเลขมากที่สุด จึงเป็นเหตุให้นิยมเล่นหวยเถื่อนกันอย่างมากมายทั่วทุกภาคของประเทศ (มติชน 18 ธันวาคม 2544: 2)

ส่วนผาสุก พงษ์ไพจิตร (2543: 151) ให้ความเห็นว่า ผู้คนนิยมเล่นหวยเถื่อนกันมาก เพราะว่ามี การเสนอรางวัลหลากหลายประเภทมากกว่าหวยของรัฐบาล การเล่นก็ง่ายกว่าเพราะจะเล่นในวงเงินที่ต่ำเพียง 1 บาทก็สามารถที่จะเล่นได้แล้ว แต่ถ้าจะซื้อสลากกินแบ่งของรัฐบาล ต้องมีเงินขั้นต่ำถึง 40 บาท อัตราผลได้จากเงินที่แทงจากการเล่นประเภทต่างๆ ก็เป็นแรงจูงใจอีกอย่างหนึ่งให้คนชอบเล่นหวยใต้ดิน แต่ถ้าคิดโดยรวมแล้ววงเงินเล่นหวยใต้ดิน 100 บาทนั้น ส่วนที่กลับไปหาผู้แทงเป็นเงินรางวัล คิดโดยเฉลี่ยประมาณร้อยละ 65 ถึง 70 ในกรณีของสลากกินแบ่งของรัฐบาล เงินรางวัลกลับไปหาผู้แทงร้อยละ 60 แต่ความแตกต่างระหว่างหวยเถื่อนกับสลากกินแบ่งของรัฐบาลจากแง่ของสังคมคือ รายได้ที่รัฐบาลได้รับนั้นจะเข้าไปเป็นรายได้รัฐบาลนำมาพัฒนาได้หรือไม่ก็เป็นรายได้ขององค์กรการกุศล ซึ่งนำไปใช้จ่ายเพื่อสาธารณประโยชน์ แต่ว่าหวยเถื่อนนั้นเงินเข้ากระเป๋าเจ้ามือเพียงอย่างเดียว

จากการศึกษาของผาสุก พงษ์ไพจิตร พบว่า หวยเถื่อนนั้นมีคนไทยนิยมเล่นกันจำนวนมาก ส่วนหนึ่งอาจจะเป็นเพราะสลากกินแบ่งรัฐบาลมีการบริหารและการจัดการที่ไม่มีประสิทธิภาพ ไม่สามารถตอบสนองความต้องการของผู้ซื้อได้อย่างเต็มพิกัด และสลากกินแบ่งรัฐบาลนั้นเป็นการพนันที่ถูกรัฐกฎหมายซึ่งมีระยะเวลาในการเล่นที่ค่อนข้างจะจำกัดและถูกรางวัลยากกว่าหวยเถื่อน ทำให้หวยเถื่อนมีปริมาณวงเงินรายได้มากกว่าสลากกินแบ่งของรัฐบาลอย่างมหาศาล โดยหวยเถื่อน มีรายได้ประมาณ 100,000 ล้านบาทต่อปี แต่ว่าสลากกินแบ่งของรัฐบาลมีรายได้เพียง 40,000 ล้านบาทต่อปี (กรุงเทพธุรกิจ 15 มิถุนายน 2543 : 2)

นอกจากนั้น หวยเถื่อนยังสามารถเล่นได้สะดวก รวดเร็วอีกด้วยดังที่ ผาสุก พงษ์ไพจิตร (2543: 159) ได้ทำการศึกษาวิจัยพบว่า เจ้ามือหวยรายใหญ่ๆ ในจังหวัดต่างๆ ที่มีการเล่นหวยเถื่อนกันมากในประเทศ ได้แก่จังหวัด ร้อยเอ็ด อุดรธานี ขอนแก่น สงขลา เป็นต้น ส่วนมากจะรู้จักกันและไม่เปิดเผยตนเอง ได้ใช้การสื่อสารโทรคมนาคมสมัยใหม่ในการติดต่อสื่อสารข้อมูลการติดต่อเพื่อออกตัว รวมทั้งการแทงหวยเถื่อน โดยลูกค้าที่มีความเชื่อถือผ่านทางโทรศัพท์มือถือ นอกจากนี้ทำให้การติดต่อกับเด็กเดินโพลและการติดต่อสื่อสารข้อมูลเกี่ยวกับความเคลื่อนไหวของตำรวจได้สะดวกรวดเร็วยิ่งขึ้น

จะเห็นได้ว่าการพนันเป็นที่มาของปัญหาอาชญากรรมต่างๆ ซึ่งนอกจากจะส่งผลกระทบต่อระบบเศรษฐกิจโดยรวมแล้ว ยังอาจจะก่อให้เกิดปัญหาสังคมต่างๆ ตามมาอีกด้วย ซึ่งนิสัยที่สำคัญหรือค่านิยมของประชาชนในประเทศไทย หรืออาจกล่าวได้ว่าซ่อนเร้นอยู่ในสังคมไทยมาช้านาน จากประวัติการพัฒนาของสังคมไทยก็คือ การมีพฤติกรรมชอบเสี่ยงซึ่งแสดงให้เห็นว่าการพนันนั้นสอดคล้องกับสังคมไทย เป็นกิจกรรมซึ่งเป็นที่ยอมรับในสังคม และเนื่องจากการพนันหวยเถื่อนมีลักษณะสำคัญตามที่ ผาสุก พงษ์ไพจิตร (2543: 151) กล่าวไว้ก็คือ เล่นง่ายสะดวก ไม่ต้องพะวงเรื่องตำรวจเหมือนกับการเล่นไพ่ในบ่อนหรือว่าไฮโล แถมยังไม่เสียเวลามากมายอีกด้วย การพนันนั้นมักจะก่อให้เกิดความโลภ ดังนั้นนักพนันที่ไม่สามารถควบคุมตัวเองได้มีแนวโน้มที่จะเพิ่มวงเงินของการแทงพนันจนก่อให้เกิดปัญหาต่างๆ ตามมาอย่างมากมาย เนื่องจากเจ้ามือหวยเถื่อนส่วนใหญ่จะเป็นผู้ที่มีฐานะทางการเงินค่อนข้างดี เป็นที่น่าเชื่อถือและเป็นผู้ที่มีอิทธิพลในพื้นที่ ส่วนผู้เล่นก็ต้องอยู่ในฐานะที่เข้าถึงข้อมูลข่าวสารได้และเป็นคนที่เจ้ามือเชื่อถือในสถานะการเงิน การพนันก่อนแล้วจ่ายทีหลังก่อให้เกิดการพนันที่เกินขีดความสามารถในการหาเงินในการจ่ายของตนได้ หากนักเล่นเกิดเล่นเสียจนเกินความสามารถที่จะ

สามารถหาเงินมาจ่ายได้ หากว่าเสียพนันขึ้นก็จะนำมาซึ่งความหายนะ ดังนั้น เจ้ามือจะมีนักเลงคอยตามทวงหนี้และชำระบัญชีหนี้เดือนด้วยวิธีที่รุนแรง เช่น ทำร้ายร่างกาย ข่มขู่ บางรายรุนแรงถึงขั้นฆ่าทิ้ง เป็นต้น

จากสถิติการจับกุมการพนันสลากกินรวบของกองบัญชาการตำรวจนครบาลตั้งแต่ปี พ.ศ.2544 - 2545 ได้มีแนวโน้มที่เพิ่มมากขึ้นอย่างต่อเนื่อง โดยมีการจับกุมห่วยเดือน ในปี พ.ศ.2544 ได้ทั้งสิ้น 28,426 ราย แต่ทว่าในปี พ.ศ.2545 ได้เพิ่มขึ้นเป็น 29,915 ราย และประกอบกับเจ้ามือห่วยเดือนส่วนใหญ่เป็นผู้มีอิทธิพลจึงทำให้รอดพ้นจากการจับกุมได้เป็นส่วนใหญ่

จากปัญหาดังที่กล่าวมาในข้างต้นของการเล่นการพนันห่วยเดือน ซึ่งเป็นการพนันประเภทหนึ่งที่ผิดกฎหมาย ถือได้ว่าเป็นการเสี่ยงโชคที่ได้รับความนิยมอย่างมากและส่งผลกระทบต่อเศรษฐกิจและสังคมของประเทศไทยอย่างมหาศาล ผู้วิจัยจึงมีความสนใจที่จะทำการศึกษาถึงปัจจัยต่างๆ ที่มีผลต่อการเล่นการพนันห่วยเดือน เพื่อที่จะได้เป็นข้อมูลพื้นฐานในการควบคุมแก้ไขการเล่นการพนันห่วยเดือน ให้อยู่ในวงที่จำกัดและสามารถที่จะทำการควบคุมได้ และเป็นแนวทางที่จะทำการปราบปรามปัญหาที่เกิดจากการเล่นการพนันห่วยเดือน ต่อไปในอนาคต

### วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. เพื่อศึกษาถึงปัจจัยที่มีผลต่อการเล่นการพนันห่วยเดือน
2. เพื่อศึกษาภูมิหลังและพฤติกรรมการเล่นการพนันห่วยเดือนของผู้เล่น
3. เพื่อที่จะค้นหาแนวทางในการควบคุมและแก้ไขการเล่นการพนันห่วยเดือน
4. เพื่อที่จะเปรียบเทียบกับห่วยรุ่นใหม่ในอนาคตว่ามีผลกระทบต่อสังคมอย่างไร

### ขอบเขตของการวิจัย

ในการศึกษาครั้งนี้ผู้วิจัยจะทำการศึกษาผู้เล่นการพนันห่วยเดือนเฉพาะในกรุงเทพมหานคร อันได้แก่ เขตพญาไท เขตดุสิต เขตนางเลิ้ง เขตห้วยขวาง เขตดินแดง เขตปทุมวัน เขตหลักสี่ เขตจตุจักร เขตราชเทวี เขตพระนคร เขตป้อมปราบศัตรูพ่าย เขตคลองเตย

### ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ทำให้ทราบถึงสาเหตุต่างๆ ที่มีผลต่อการเล่นการพนันหวยเถื่อน
2. ทำให้ทราบถึงภูมิหลังและพฤติกรรมการเล่นการพนันหวยเถื่อนของผู้ที่เล่น
3. ทำให้ทราบถึงแนวทางในการควบคุมและแก้ไขปัญหาในการเล่นการพนัน  
หวยเถื่อนเพื่อเสนอแนะต่อหน่วยงานที่เกี่ยวข้องในการป้องกันและแก้ไขปัญหาการเล่นการพนัน  
หวยเถื่อน
4. ใช้เป็นแนวทางในการศึกษาวิจัยเรื่องการเล่นการพนันหวยเถื่อนในเชิงลึกหรือการพนัน  
หวยแบบใหม่ต่อไปในอนาคต



สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

## บทที่ 2

### แนวคิด ทฤษฎี งานวิจัยและเอกสารที่เกี่ยวข้อง

ในการศึกษาครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ใช้แนวคิด ทฤษฎีและเอกสารการวิจัยที่เกี่ยวข้องดังนี้

- 2.1 แนวคิดเกี่ยวกับการพนัน
- 2.2 การพนันห่วยเถื่อนกับสังคมไทย
- 2.3 ห่วยออนไลน์
- 2.4 กระบวนการติดต่อสื่อสาร
- 2.5 ทฤษฎีพฤติกรรมเบี่ยงเบน
- 2.6 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องในประเทศไทย
- 2.7 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องในต่างประเทศ
- 2.8 กรอบแนวคิดในการวิจัย
- 2.9 สมมติฐานในการวิจัย
- 2.10 นิยามศัพท์เฉพาะในการวิจัย
- 2.11 อธิบายสมมติฐาน

### แนวคิดเกี่ยวกับการพนัน

#### ความหมายของการพนัน

"พนัน" ตามพจนานุกรม ฉบับบัณฑิตยสถาน พ.ศ. 2542 หมายถึง เล่นเอาเงินหรือสิ่งอื่นโดยอาศัยความฉลาด ความชำนาญ เล่ห์เหลี่ยม ไหวพริบและมีมือรวมทั้งโชคด้วย

พ.ร.บ. การพนัน พ.ศ. 2478 ได้กล่าวใน มาตรา 4 ทวิ เพียงว่า..... ให้หมายความรวมตลอดถึงการทายหรือการทำนายด้วย



## ประมวลกฎหมายแพ่งและพาณิชย์ ได้อธิบายว่า

การพนัน คือ การเสี่ยงโชค ซึ่งต้องใช้ไหวพริบและฝีมือ มาพนันเอาทรัพย์สินกัน เช่น การเล่นไพ่ตอง บิลเลียด สนั่นเกอร์ เป็นต้น

ขั้นต่อ คือ การเล่นที่บุคคลสองฝ่าย มีความเห็นตรงกันข้ามกันในเหตุการณ์อย่างใดอย่างหนึ่งซึ่งไม่แน่นอนอันจะเกิดขึ้นในอนาคต และได้มาตกลงกันว่าถ้าเหตุการณ์ใดเป็นไปตามนั้นจริง ฝ่ายหนึ่งแพ้ฝ่ายหนึ่งชนะ ฝ่ายแพ้ต้องเสียเงินให้กับผู้ชนะตามที่ตกลงกันได้ เช่น พนันกันว่าใครเป็นนายกรัฐมนตรีคนต่อไป เป็นต้น แต่โดยทั่วไปแล้วเมื่อกล่าวก็จะกล่าวรวมกันว่า การพนัน ขั้นต่อ

จิต เศรษฐบุตร (2492: 171) กล่าวไว้ว่า การพนันเป็นเอกเทศสัญญาที่คู่สัญญาให้คำมั่นซึ่งกันและกัน ฝ่ายหนึ่งจะจ่ายเงินหรือทรัพย์สิน แก่อีกฝ่ายหนึ่งแล้วแต่ว่าเหตุการณ์ที่คู่สัญญาไม่รู้แน่นอนอันหนึ่ง จะได้ปรากฏแก่คู่สัญญาว่าแน่นอนทางใด เมื่อปรากฏเหตุการณ์ออกมาแน่นอนในทางใดแล้ว คู่สัญญาที่จ่ายเงินหรือทรัพย์สินตามคำมั่นได้ชื่อว่าเป็นผู้แพ้ ส่วนคู่สัญญาที่ รับเงินหรือทรัพย์สินตามคำมั่นได้ชื่อว่าเป็นผู้ชนะ

ยงยุทธ วงศ์ภิรมย์ศานติ์ (2541:14) กล่าวไว้ว่า คนเล่นการพนัน เนื่องจากนิสัยคนไทยชอบเสี่ยงโชค ประกอบกับลักษณะเศรษฐกิจและสังคมของไทยได้รับอิทธิพลบริโภคทางวัตถุ ต้องการที่จะได้ทรัพย์สิน หวังรวยทางลัด

รุ่งโรจน์ รุ่งเรืองวงศ์ (2519: 75 – 78) กล่าวไว้ว่า การพนัน คือสัญญาที่ก่อให้เกิดการได้เสียซึ่งเงินหรือทรัพย์สิน โดยคู่สัญญาถือเอาผลแห่งเหตุการณ์ในอนาคตอันไม่แน่นอนซึ่งคู่สัญญาไม่มีส่วนเกี่ยวข้องเป็นเครื่องชี้ขาด

เรื่องศักดิ์ จริตเอก (2531: 14 – 19) กล่าวไว้ว่า การพนันไม่ว่าจะเป็นรูปแบบใด เป็นสิ่งที่ขัดต่อความสงบเรียบร้อยและศีลธรรมอันดีของประชาชน ซึ่งนอกจากจะสร้างความเสียหายแก่บุคคลที่เกี่ยวข้องโดยตรงแล้ว ยังสร้างความเสียหายและก่อให้เกิดปัญหาอื่นๆ แก่สังคมด้วยการพนันเป็นการกระทำผิดที่ไม่มีผู้เสียหาย ไม่สามารถที่จะนำความแจ้งต่อเจ้าหน้าที่ตำรวจและยังสามารถเล่นได้ทุกที่ทุกโอกาส

พิศาล มุขแจ้ง (2542: 255 – 256) กล่าวไว้ว่า การพนันเป็นอบายมุขที่มีรูปแบบการเล่นมากมายหลายชนิด ซึ่ง พ.ร.บ. การพนันได้แบ่งการพนันออกเป็น 2 บัญชี คือ

1. บัญชี ก. ได้แก่ หวย กข. โปป๋น ไฮโลว์ เป็นต้น
2. บัญชี ข. ได้แก่ ชกมวย ยิงเป้า เป็นต้น

การพนัน เป็นอบายมุขที่มีการวิจารณ์กันอยู่เสมอว่า มีความชั่วร้ายจริงหรือไม่ โดยฝ่ายที่ คัดค้านมักจะโต้แย้งว่า การพนันก่อให้เกิดความเสียหายเฉพาะตัวผู้เล่น และเป็นความพอใจหรือสัจใจของผู้เล่นด้วย เจ้าหน้าที่ตำรวจน่าจะให้ความสนใจในคดีอาชญากรรมร้ายแรงอื่นๆ มากกว่าที่จะทุ่มกำลังและเวลาไปปราบปรามการพนัน แต่แท้ที่จริงแล้วควรพิจารณาเฉพาะกรณี เพราะบางกรณีก่อให้เกิดอาชญากรรมอื่นๆ ตามมา ซึ่งอาจเป็นความผิดต่อชีวิตร่างกายและทรัพย์สิน แต่การพนันมีจุดประสงค์อื่นมากกว่าที่จะพนันเอาทรัพย์สิน เป็นต้นว่าเพื่อการกุศล การพักผ่อนหย่อนใจ อาจสร้างความเสียหายให้สังคมน้อยลง โดยทั่วไปการพนันเป็นอบายมุขที่คนในสังคมเห็นว่าเป็นความชั่วร้ายหรือชั่วร้ายน้อยกว่าอบายมุขประเภทอื่น ดังจะเห็นได้จากกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการพนันเปิดโอกาสให้ขออนุญาตเล่นการพนันได้ในบางประเภท แต่การอนุญาตให้เล่นการพนันจะต้องกำหนดเงื่อนไข วิธีการไว้ตลอด และการพนันบางประเภท มักจะถูกนำไปเป็นเครื่องมือในการหารายได้เพื่อการกุศลต่างๆ อยู่เป็นประจำ และยิ่งไปกว่านั้น ในบางกรณีเป็นการหารายได้เข้ารัฐ เช่น สลากกินแบ่งรัฐบาล อย่างไรก็ตาม การพนัน ไม่ว่าจะในรูปแบบใด ลักษณะใดก็ตามเป็น สิ่งที่ขัดต่อศีลธรรมและนอกจากจะสร้างความเสียหายกับบุคคลที่เกี่ยวข้องโดยตรงแล้ว ยังสร้างความเสียหายและปัญหาอื่นๆ แก่สังคมอีกด้วย จึงเป็นหน้าที่ของเจ้าหน้าที่ตำรวจที่จะต้องควบคุม อบายมุขประเภทนี้ให้อยู่ในขอบเขตของกฎหมาย

การพนัน เป็นอบายมุขที่มีความยุ่งยากในการป้องกันปราบปราม เนื่องจากเป็นอาชญากรรมที่ไม่มีผู้เสียหายที่จะมาแจ้งแก่เจ้าหน้าที่ตำรวจ การพนันสามารถเล่นได้ทุกโอกาสและสถานที่นับแต่การทายหมายเลขธนบัตร การทายเลขทะเบียนรถยนต์ที่วิ่งในท้องถนนหรือแม้กระทั่งการพนันที่เกี่ยวข้องกับเกมส์กีฬาต่างๆ และที่สำคัญที่สุดคือ การพนันที่มีลักษณะเป็นองค์การหรือลักลอบเล่นเป็นอาชีพ ไม่ว่าจะเป็นสลากกินรวบหรือบ่อนการพนันก็ดี เหล่านี้ มักจะมีอิทธิพลและอำนาจเงินเข้ามาเกี่ยวข้องทำมให้เพิ่มความยากลำบากในการปราบปราม ดังนั้น การพนันที่ ตำรวจจะต้องปราบปรามกวาดล้างให้หมดในโอกาสแรกก็คือ การพนันเป็นองค์การมีการ

ดำเนินการอย่างต่อเนื่องเป็นอาชีพ มีการเล่นพนันได้เสียเป็นจำนวนมาก และเชื่อว่าเป็นความประสงค์ของสังคมที่ต้องเห็นตำรวจดำเนินการอย่างจริงจัง นอกจากการพนันที่เป็นอาชีพแล้วเป็นหน้าที่ของตำรวจที่จะต้องสืบสวนปราบปราม การลักลอบเล่นการพนันในรูปแบบอื่นที่ผิดกฎหมาย การพนัน แม้ว่าจะเป็นการพนันรายเล็กน้อยก็ตาม โดยเฉพาะอย่างยิ่ง การพนันในรูปแบบการ เล่นเกมส์ต่างๆ เช่น ตู้ไฟฟ้าสำหรับเล่นเกมต่างๆ เพราะเป็นสิ่งมอมเมาประชาชนให้ติดใน อบายมุขนี้ได้ และอาจจะเป็นการเริ่มต้นการหัดและเรียนรู้ถึงการพนันซึ่งมีโอกาสหมกมุ่นตลอด ชีวิตด้วย

ปุระชัย เปี่ยมสมบุญธน์ (2531: 10 –11) กล่าวไว้ว่า สังคมไทยปัจจุบันมุ่งสนใจอย่าง มากไปสู่อาชญากรรมที่ปราศจากผู้เสียหาย เป็นหลัก เน้นหนักไปที่การปราบปรามการพนันและ การค้าประเวณีอย่างเข้มงวด กระบวนการยุติธรรมของไทยได้ทุ่มทรัพยากรอย่างมหาศาลไปใ นการควบคุมอาชญากรรมที่มักมีภัยต่อสังคมในระดับต่ำ แม้ว่าอาชญากรรมปราศจากผู้เสียหายจะ ง่ายต่อการจับกุมแต่ก็ยากต่อการใช้กระบวนการยุติธรรมเพื่อควบคุมอย่างมีประสิทธิภาพ

มอริส และ ฮาร์วีนส์ (Morris and Hawkins, 1964 อ้างถึงใน ปุระชัย เปี่ยมสมบุญธน์, 2531: 11) กล่าวไว้ว่า เมื่อใดที่กฎหมายอาญาได้ถูกล้ำเข้าไปในแวดวงของศีลธรรมส่วนบุคคล .....เมื่อนั้นกฎหมายอาญาได้ก้าวเกินขอบเขตที่เหมาะสมโดยนำมาซึ่งความสูญเสียในแง่ของ ภารกิจ หลักของการขยายขอบเขตภารกิจเกินกว่าที่ควรจะเป็นนี้ จัดเป็นความสิ้นเปลืองโดยจะ นำมาซึ่งความไร้ประสิทธิภาพและก่อให้เกิดอาชญากรรมอื่นๆ

มัวร์ (Moore, 1994 อ้างถึงใน ผาสุก พงษ์ไพจิตร, 2543: 35) กล่าวไว้ว่า อาชญากรรมมีส่วนเกี่ยวข้องกับการพนัน เมื่อการพนันเพิ่มมากขึ้นก็จะมีอาชญากรรมเพิ่มมา กตามไปด้วย และการเพิ่มของอาชญากรรมมีส่วนสัมพันธ์กับการเพิ่มค่าใช้จ่ายในการดูแลรักษา ความสงบ

กล่าวโดยสรุป การพนัน คือ การเสี่ยงโชค เพื่อเอาทรัพย์สินกัน จากความเห็นหรือ ปραกฏการณ์ที่จะเกิดขึ้นในอนาคตที่แตกต่างกัน และเป็นการขัดต่อความสงบเรียบร้อยและ ศีลธรรมอันดีของประชาชน ก่อให้เกิดปัญหาอื่นๆ ตามมา

## สาเหตุการเล่นการพนัน

กนกศักดิ์ แก้วเทพ (2543:159,195) กล่าวว่า โดยทั่วไปหลักของการเล่นการพนันจะเป็นเพื่อการพักผ่อนสำหรับผู้เล่นการพนัน แต่สำหรับผู้ติดการพนันแล้ว แรงจูงใจค่อนข้างสับสน กล่าวคือ ความบันเทิงยังเป็นแรงจูงใจเบื้องต้น แต่กลับถูกลบด้วยโอกาสที่จะเล่นพนันให้ชนะและความตื่นเต้นที่เกิดขึ้น

การสำรวจสาเหตุการเล่นการพนันของชาวอเมริกัน ในปี ค.ศ. 1995 ซึ่งเป็นช่วงที่อุตสาหกรรมการพนันในสหรัฐอเมริกาเจริญรุ่งเรืองมากพบว่า มีเหตุผลเรียงตามลำดับคือ หาเงินเพื่อความบันเทิง เพื่อความตื่นเต้น อยากรู้อยากลอง เพื่อเข้าสังคม เป็นการคุ้มค่า เป็นการพักผ่อนหย่อนใจ และเป็นงานอดิเรก ซึ่งสอดคล้องกับสาเหตุการเล่นการพนันของคนไทยซึ่งสรุปได้ดังนี้

1. การพนันในสายเลือด
2. เป็นการเสี่ยงโชค
3. เพื่อความเพลิดเพลิน
4. เพื่อเข้าสังคม
5. เพื่อระบายความรู้สึกที่ซ่อนเร้นในใจ
6. ยึดเป็นอาชีพ
7. วัฒนธรรมทุนนิยมและค่านิยมที่ผิด
8. การแพร่ระบาดของวัฒนธรรมตะวันตก
9. ความเข้มแข็งขององค์การอาชญากรรมกับการไม่บังคับให้เป็นไปตามกฎหมาย
10. ความล่าช้าของกฎหมาย
11. ประสิทธิภาพของกระบวนการขัดเกลาทางสังคม สถาบันทางสังคมไม่เพียงพอ
12. การพัฒนาทางเทคโนโลยีสารสนเทศและการเผยแพร่ข่าวสารของสื่อมวลชน

Vincent H. Eade and Raymond H. Eade (1997: 19 -21) ได้กล่าวไว้ว่าเหตุผลที่คนชอบเล่นการพนันสามารถพิจารณาได้จากปัจจัยทางด้านสถานะทางเศรษฐกิจ สังคม และจิตวิทยา ซึ่งมีสาเหตุดังต่อไปนี้

### 1. ความเย้ายวนของการพนัน

คนจำนวนมากมีนิสัยที่ชอบการพนันขึ้นต่อเสี่ยงทาย ทั้งนี้ เนื่องจากบางทีการพนันก็ทำให้คนมีโอกาสรวยขึ้นได้ ซึ่งจะได้รับเงินจำนวนมากหากชนะในการเล่นการพนัน และที่สำคัญคือ คนไปเล่นการพนันมิได้หวังจะได้เงินหรือกำไรจากการพนันเพียงอย่างเดียว แต่ต้องการอย่างอื่นจากการพนันด้วย เช่น ความรู้สึกตื่นเต้นที่ได้เสี่ยงโชค และความรู้สึกภูมิใจในฐานะผู้ชนะในเกม การพนันก็สามารถล่อลวงผู้คนให้มาเล่นการพนัน ตัวอย่างเช่นในบ่อนกาสิโนก็สร้างความน่าตื่นเต้น โดยการใช้สภาพแวดล้อมของสถานกาสิโนเป็นตัวเสริม รวมทั้งบรรยากาศความมีชีวิตชีวาของเกมว่าใครจะเป็นผู้ชนะในเกมนั้นๆ สิ่งเหล่านี้เป็นสิ่งดึงดูดความสนใจของผู้คนเป็นอย่างมาก

### 2. ความบันเทิงและการพักผ่อนหย่อนใจ

คนทั่วไปมักมองหาวิธีการใช้จ่ายเงินที่แปลกใหม่และแตกต่างไปที่เดิม เพื่อนำเงินรายได้ของตนไปใช้จ่ายในการหาความสนุกสนาน เพลิดเพลิน หรือพักผ่อนหย่อนใจ และบ่อนกาสิโนก็เป็นทางเลือกหนึ่งที่น่าดึงดูดใจ ทั้งนี้ เนื่องจากบรรยากาศและสภาพแวดล้อมของ บ่อนกาสิโนนั้น น่าตื่นเต้นเร้าใจที่ทำให้ผู้อื่นสามารถหลีกเลี่ยงหนีสภาวะตึงเครียดจากการทำงานได้ อีกทั้งกิจกรรมในบ่อนกาสิโนก็ไม่ได้มีเฉพาะการเล่นการพนันเพียงอย่างเดียว แต่ยังมีรูปแบบความบันเทิงที่หลากหลาย ทั้งในแง่ของประเภทการพนันซึ่งมีหลากหลายประเภท ห้องอาหารและภัตตาคารจำนวนมาก ทั้งนี้ เพื่อที่จะดึงดูดลูกค้าประเภทนักชิม ตลอดจนรูปแบบสถานบันเทิงอื่นๆ เช่น โบว์ลิง โรงภาพยนตร์ ห้องคาราโอเกะ และศูนย์การค้า เป็นต้น

### 3. ทางด้านสังคม

คนสูงอายุและบุคคลที่เกษียณอายุ เป็นกลุ่มบุคคลที่เล่นการพนันโดยเหตุผลทางด้านสังคมมากกว่ากลุ่มบุคคลอื่นๆ ทั้งนี้ เนื่องจากกลุ่มบุคคลดังกล่าวมีเวลาว่างมาก และมักเกิดความรู้สึกเหงา จึงไปเล่นการพนันเพื่อปฏิสัมพันธ์/พูดคุยกัน

### 4. ทางด้านเศรษฐกิจ

การพนันกลายเป็นตัวแทนของแหล่งรายได้หลักสำหรับโรงแรม/กาสิโน ดังนั้นโรงแรม/กาสิโนก็สามารถจัดสรรห้องพักที่ดีที่สุด และภัตตาคารที่มีคุณภาพ เพื่อดึงดูดไม่เฉพาะแต่นักเล่นการพนันเท่านั้น แต่ยังรวมถึงนักท่องเที่ยวที่มองหาแหล่งบันเทิงพักผ่อนเข้ามาใช้บริการอีกด้วย และบางบ่อนกาสิโนก็จัดห้องพักในอัตราต่ำเพื่อให้นักเล่นการพนันที่มีเงินน้อย อย่างไรก็ตามโรงแรมที่มีบ่อนกาสิโน มีแนวโน้มที่จะเพิ่มกำไรได้มากกว่าโรงแรมที่ไม่มีบ่อนกาสิโน เช่น ใน

ลาสเวกัสมีการเพิ่มสิ่งดึงดูดใจให้แก่คนในครอบครัวทุกเพศทุกวัย เพื่อให้มาใช้บริการทั้งโรงแรมและบ่อนกาสิโนของตน

## 5. สิ่งดึงดูดใจที่ต้องไปดู

ทุกวันนี้ รีสอร์ทขนาดใหญ่ดึงดูดผู้คนที่ยากเห็นอยากเข้าชมบ่อนกาสิโน ทั้งนี้เนื่องจากการเล่นการพนันในบ่อนกาสิโนมีพัฒนาการไปเป็นสิ่งที่ถูกต้องตามกฎหมายและมีความชอบธรรมมากขึ้น จนทำให้มีผู้คนจำนวนมากอยากเข้าชมมากยิ่งขึ้นตามไปด้วย

## 6. การเสนอความสุขสำราญ

โรงแรม/บ่อนกาสิโนต่างๆ มักจะมีสถานที่อำนวยความสะดวก สถานบริการทางสุขภาพ ร้านอาหาร ร้านเสริมสวย สวนสนุก สวนหย่อม เป็นต้น เพื่อรองรับการให้บริการแก่ลูกค้าทุกกลุ่มทุกวัย รวมทั้งบ่อนกาสิโนมักจะเปิดบริการ 24 ชั่วโมง พร้อมทั้งให้บริการทางการเงินไม่ว่าเป็นเงินสด หรือเช็ค ซึ่งเป็นการอำนวยความสะดวกแก่ลูกค้าเป็นอย่างมาก นอกจากนั้น ยังมีห้องพัก และห้องจัดเลี้ยงที่เหมาะสมสำหรับงานแต่งงาน งานเลี้ยงรุ่น และงานในพิธีมอบประกาศนียบัตรสำหรับผู้สำเร็จการศึกษาอีกด้วย

## 7. ศักดิ์ศรี / ความพึงพอใจส่วนตัว / การโอ้อวด

บ่อนกาสิโนมักดึงดูดนักท่องเที่ยวด้วยการจัดสถานบันเทิง ร้านอาหารและเครื่องดื่ม และร้านขายของ ทั้งนี้ เนื่องจากคนจำนวนมากอยากเป็นคนพิเศษ และได้รับบริการที่ดีจากบ่อนกาสิโน ซึ่งทางบ่อนกาสิโนก็มีจัดเตรียมบริการไว้เป็นอย่างดี เช่น มีการจัดอาหารและเครื่องดื่มบริการฟรีให้แก่ลูกค้า เป็นต้น

## แนวคิดที่เกี่ยวกับการพนันตามแนวพฤติกรรมศาสตร์

ในช่วงหลังสงครามโลกครั้งที่สอง แนวคิดเกี่ยวกับการพนันที่สำคัญมีอยู่ 2 ประการ คือ แนวคิดเชิงอนุรักษนิยมด้านเน้นศีลธรรมที่มีผลอย่างมากต่อรัฐและสังคมในการต่อต้านการเล่นการพนัน และแนวคิดด้านปฏิฐานนิยม (Positivism) ที่เน้นการศึกษาแบบหน่วยวิเคราะห์คือ “คน” โดยที่ไม่สนใจปัจจัยแวดล้อมที่เป็นลักษณะโครงสร้างสังคมหรือเศรษฐกิจว่าจะมีผลอย่างไรต่อการทำให้การพนันนั้น เป็นสิ่งที่ถูกต้องหรือผิดกฎหมาย แนวคิดเรื่องการพนันในขณะนั้นไม่มองบริบทในทางประวัติศาสตร์ทางสังคมของแต่ละประเทศ นิวแมน (Newman, 1972: 11) ได้กล่าวไว้ว่า ทั้ง

สองแนวคิดนี้ต่างได้รับอิทธิพลของแนวคิดหลักในด้านสังคมศาสตร์ในขณะนั้นคือแนวทางที่นิยม (Functionalism) และแนวปฏิฐานนิยม เป็นหลักการศึกษาเพื่อที่จะหาทางที่จะสร้างความเป็นระเบียบทางสังคม (Social order) จากมุมมองการศึกษาตัวพฤติกรรมคนเป็นหลักและมองว่าคนทุกคนในทุกสังคมนั้นมีความเหมือนกัน ทำให้สามารถมองพฤติกรรมด้านการพนันของคนว่ามีผลอย่างไรต่อครอบครัว ชุมชนและสังคม องค์ความรู้ด้านพฤติกรรมกรรมการพนันมีผลต่อการกำหนดนโยบายด้านการพนันของรัฐในประเทศต่างๆ ในขณะนั้น

จากการมองพฤติกรรมการเล่นการพนันของคนดังกล่าวในข้างต้น ทำให้เกิดมุมมองในแง่ลบ (Negative perspective) ที่ว่าการพนันนั้นเป็นปัญหาของสังคมและต้องได้รับการควบคุมดูแล (Jan Mcmillen, 1996: 12; อ้างถึงใน Newman, 1975) ในแง่ของคนเล่นการพนัน ไม่ใช่ปัญหาที่ว่าการทำงานให้เงินหรือเงินที่ถูกต้องตามกฎหมายหรือไม่ แนวคิดนี้มองว่า ผู้เล่นการพนันจะหวังได้เงินอย่างง่าย ๆ (Easy money) ซึ่งในขณะนั้นเป็นช่วงที่ประเทศต่างๆ ในยุโรปกำลังเร่งในการฟื้นตัวทางอุตสาหกรรม และการผลิตรวมถึงอิทธิพลของแนวคิด Protestant Ethic ก็ยังคงมีอิทธิพลอยู่อย่างมาก รวมถึงแนวคิดในทางเศรษฐศาสตร์ที่ว่าการทำงานนั้นเป็นพฤติกรรมของมนุษย์ที่ไม่มีเหตุผล (Irrational behavior) ทำให้บุคคลนั้นมีปัญหาทางการเงินและนำไปสู่ปัญหาสังคมในที่สุด ในด้านแนวคิดทางสังคมศาสตร์มองว่าการพนันเป็นการทำลายตัวของผู้เล่นการพนันเอง (Destructive of individual) และสังคม

งานวิจัยของนักจิตวิทยา (Psychologists) และนักจิตบำบัด (Psychiatrists) (Sigmund Freud, 1974: 157) ในขณะนั้นชี้ว่า ผู้เล่นการพนันจำนวนมากไม่สามารถที่จะยับยั้งความต้องการในการเล่นการพนันของตนเองได้และมีบุคลิกภาพที่จะทำลายตนเอง ครอบครัวและการทำงาน แนวคิดทั้งหลายดังกล่าวมีอิทธิพลต่อรัฐและสังคมในการกำหนดนโยบายควบคุมการเล่นการพนันเพื่อสร้างระเบียบให้กับสังคม กล่าวคือการพนันถูกมองว่าเป็นพฤติกรรมที่เบี่ยงเบน (Deviance) กล่าวคือผู้เล่นการพนันไม่ใช่เกิดจากการกำหนดของรัฐและกฎหมายรวมถึงพฤติกรรมการเล่นการพนันเป็นอาชญากรรม ดังนั้น การแทรกแซงของรัฐในการควบคุมการเล่นพนันของประชาชนจึงเป็นสิ่งจำเป็นของสังคม

จากการศึกษาถึงพฤติกรรมของผู้เล่นการพนันนอกเหนือจากผลในทางลบแล้วมีการกล่าวถึงการพนันในมุมมองในแง่ดี (Positive perspectives) ว่าการพนันนั้นเป็นกิจกรรมที่ทำให้

ความเพลิดเพลินให้กับผู้เล่น (Jan Mcmillen, 1996: 15) กล่าวคือการพนันเป็นเสมือนงานอดิเรกของคนที่ทำงานที่มีรายได้สูง เนื่องจากภายหลังสงครามโลกครั้งที่สองเป็นต้นมาอุตสาหกรรมการพนันก็เริ่มที่จะมีการขยายตัวและเป็นธุรกิจที่ถูกต้องตามกฎหมาย นักสังคมวิทยาเริ่มที่จะมองพฤติกรรมการเล่นการพนันในมุมมองอื่นที่ไม่ใช่การเล่นโดยที่ผู้เล่นต้องกลายเป็นผู้ที่มีปัญหาในเรื่องการติดการพนันแต่เพียงอย่างเดียว พฤติกรรมการเล่นการพนันถูกมองว่าการพนันนั้นเป็นเครื่องมือการทำเพื่อให้ได้ประโยชน์ในทางเศรษฐกิจและเป็นกิจกรรมที่ทำให้ผู้เล่นได้ความสนุกสนาน ซึ่ง Veblen (Thosistein Veblen , 1932: 276) กล่าวไว้ว่า ในศตวรรษที่ 19 สังคมคนชั้นสูงแสดงความมั่งคั่งและสถานะทางสังคม (Wealth and socio-economic position) ของตนด้วยการเล่นการพนันซึ่งถือเป็นกิจกรรมการพักผ่อน เช่นเดียวกับ นักเศรษฐศาสตร์อีกหลายคนก็กล่าวในทำนองเดียวกันว่าการพนันเป็นเรื่องของการพักผ่อนและเป็นกิจกรรมของชนชั้นทำงาน ( Ralph R. Greenson , 1974: 202)

แนวคิดนี้มองพฤติกรรมการเล่นการพนันของคนนั้นว่าไม่ใช่เป็นเรื่องของพฤติกรรมที่เบี่ยงเบนแต่เป็นการพักผ่อน หรือเป็นการคลายเครียดจากการทำงานรูปแบบหนึ่ง นอกจากนี้ยังถือว่าการพนันเป็นการสร้างเสริมและรักษาดุลยภาพของโครงสร้างสังคม (Maintenance and equilibrium of the social structure) รวมทั้งเป็นกิจกรรมปกติที่ปลอดภัยเพื่อปลดปล่อยความเครียดจากการทำงาน (Safety valve of burden of work) (Jan Mcmillen, 1996: 20) ตลอดจนเป็นช่องทางในการเอาชนะความไม่มั่นคง และความไม่แน่นอนของชนชั้นทำงาน และเป็นการเปิดโอกาสให้ผู้เล่นได้ใช้ความสามารถในโอกาสที่เปิดกว้างสำหรับเขา ดังนั้นการพนันจึงเป็นการปลดปล่อยความเป็นตัวของตัวเองที่เขาขาดหายไปหรือไม่สามารถทำได้ในที่ทำงาน แม้จะทราบว่ามันอาจต้องเสียเงิน และมีโอกาสต่ำในการชนะก็ตาม ทั้งนี้ เป็นเพราะผู้เล่นนั้นต้องการได้รับรางวัลผ่านการได้ปฏิสัมพันธ์กับผู้อื่นและมีกลุ่มเพื่อน

### ขั้นตอนที่ทำให้เป็นผู้เล่นติดการพนัน

ในคำสอนทางพุทธศาสนาเกี่ยวกับวินัยของคฤหัสถ์เรื่อง อบายมุข ซึ่งแปลว่า ช่องทางของความเสื่อม ทางแห่งความพินาศ เหตุแห่งความย่อยยับของโภคทรัพย์ (Causes of ruin, ways of squandering wealth) อันประกอบด้วย ติดสุราและของมีนเมา ชอบเที่ยวกลางคืน ชอบเที่ยวดูการละเล่น ติดการพนัน คบคนชั่วเป็นมิตรและเกียจคร้านการทำงาน ซึ่งพระพุทธเจ้าตรัสแก่สังคาลก



บุตร ก่อนตรัสเกี่ยวกับเรื่องทศ 6 ในพรรษาที่ 16 หลังการตรัสรู้ ณ เวฬุวันวิหารในส่วนที่เกี่ยวกับการติดการพนัน (อ้างถึงใน พระเทพเวที ประยุทธ์ ปยุตฺโต, 2535: 117) กล่าวไว้ว่า

1. เมื่อชนะยอมมก้อเวร
2. เมื่อแพ้ก็เสียดายทรัพย์ที่เสียไป
3. ทรัพย์หมดไปๆ เห็นชัดๆ
4. เข้าที่ประชุม เขาไม่เชื่อถ้อยคำ
5. เป็นที่หมิ่นประมาทของเพื่อนฝูง
6. ไม่เป็นที่พึงประสงค์ของผู้จะหาคู่ครองให้ลูกของเขา เพราะเห็นว่าจะเลี้ยงลูกเมีย

ไม่ไหว

เลอซีเออร์และคัสเตอร์ (Lesieur, 1984 and Custer, 1985 อ้างถึงใน ผาสุก พงษ์ไพจิตร, 2543ข: 36 – 38) ได้อธิบายกระบวนการที่คนกลายเป็นนักการพนันที่มีปัญหาซึ่งมีอยู่ 3 ระยะคือ

1. ระยะซัยชนะ นักพนันจะเพลิดเพลินกับการเล่นการพนันมากและคิดว่าตนเองเก่ง เพราะมักจะชนะได้รางวัลใหญ่ๆ นอกจากนี้มักเกิดความรู้สึกมั่นใจในตนเองมากขึ้นในทักษะการเล่นของตน พวกเขาเชื่อว่าเงินคือทางออกของปัญหาชีวิตซึ่งผลักดันให้มีการเพิ่มทุนในการเล่นการพนัน โดยเฉพาะนักพนันหญิงส่วนใหญ่จะมองการพนันว่าเป็นหนทางหลบหนีปัญหาในอดีตของตน ปัญหาชีวิต ครอบครัว หรือปัญหาความสัมพันธ์ในครอบครัว

2. ระยะพ่ายแพ้ เมื่อนักพนันทุ่มเงินและเวลาในการพนันมากขึ้น ความสูญเสียและความพ่ายแพ้ก็เกิดขึ้นอย่างหลีกเลี่ยงได้ยาก ทำให้เกิดปัญหาการเงินและนำไปสู่การสูญเสียความเชื่อมั่นในตนเองฝนทักษะการพนัน แต่ก็พยายามเล่นต่อเพื่อเงินและเรียกความมั่นใจกลับคืนมา โดยคาดหวังว่าจะได้รับรางวัลใหญ่ เมื่อนักพนันมีความทุกข์กังวลมากขึ้นก็จะยิ่งเล่นการพนันหนักขึ้น บ่อยขึ้น ปล่อยปะละเลยงานและครอบครัว เมื่อทุนทรัพย์หมดก็เริ่มคิดถึงการกระทำผิดเล็กๆ น้อยๆ เพื่อเป็นทางในการหาเงินมาเล่นการพนัน

3. ระยะสิ้นหวัง นักพนันจะถลำลึกไปในวิธีหาเงินมาเล่นการพนันมากยิ่งขึ้น โดยมักจะแก้ตัวว่าเป็นการยืมเงินมาใช้ชั่วคราวจนกว่าจะได้รางวัลใหญ่ๆ ซึ่งเป็นเรื่องที่ลำบาก ยากมากผลก็คือ เล่นการพนันมากขึ้นเรื่อยๆ จนกระทั่งเงินหมด นักพนันเริ่มรู้สึกว่าชีวิตลำบากมากจน

แทบหนีไม่ไหวและมีชีวิตแบบหวาดกลัวกฎหมาย กลัวเจ้าหน้าที่ คู่ครอง และมักจะหาทางออกโดยการฆ่าตัวตาย

## ประวัติและการพัฒนาการพนันในประเทศไทย

ประชาชนไทยนิยมเล่นการพนันมาตั้งแต่ดึกดำบรรพ์ กล่าวกันว่า ประชาชนไทยสามารถพนันกันได้ทุกเรื่อง ซึ่งสอดคล้องกับความเห็นของ กิติกร มีทรัพย์ (2508, อ้างถึงใน นวลน้อย ตีรัตน์, 2539:424) ได้กล่าวถึง จุดหมายเหตุของ ซิมอง เดอ ลาตูแบร์ เอกอัครราชทูตฝรั่งเศส สมัยพระเจ้า หลุยส์ที่ 14 ซึ่งเข้ามาเจริญสัมพันธไมตรีกับกรุงศรีอยุธยา ในสมัยสมเด็จพระนารายณ์ มหาราช เมื่อ พ.ศ.2230 ได้บันทึกไว้ว่า ชาวสยามรักที่จะเล่นการพนันเหลือเกิน จนกระทั่งฉิบหายขายตน หรือไม่ก็ขายบุตรธิดา

ในรัชกาลที่ 3 รัฐบาลสนับสนุนให้เล่นการพนันเพื่อเก็บภาษีอากร เรียกว่าอากรบ่อนเบี้ย และอากรหอย

อากรบ่อนเบี้ย คือ เงินที่เก็บจากผู้ประมวลขอตั้งบ่อนการพนันถั่ว และ โป

อากรหอย นั้น มีหลักฐานระบุว่า ชาวจีนอพยพ นำเข้ามาเล่นในราชอาณาจักรในราว พ.ศ. 2360 ดังที่ ส. พลายน้อย (2530, อ้างถึงใน ผาสุก พงษ์ไพจิตร, 2543ก: 152 – 153) อธิบายว่าหอย เป็นภาษาจีนว่าดอกไม้ ซึ่งในประเทศจีนโบราณ เป็นการพนันทายชื่อดอกไม้ที่เขียนไว้บนใบหอย และเมื่อนำมาใช้กับอักษรไทย จึงเรียกว่า หอย ก. ข. ซึ่ง พ.ศ.2378 รัชกาลที่ 3 ได้ให้เจ้าสัวซึ่งเป็นนายอากรสุราและเสนอตัวออกหอยให้คนเล่นเพื่อแก้ปัญหาฝิ่นแล้งและหาเงินยาก เนื่องจากประชาชนเก็บหอมรอมริบ ใส่ใฝ่ดิน ไม่นำเงินออกมาใช้ โดยแต่งตั้งเจ้าสัวดังกล่าวเป็นนายอากรหอยมีตำแหน่งเป็นขุนบาล หารายได้ให้รัฐ

อากรทั้งสองประเภท สามารถสร้างรายได้ให้แก่รัฐเป็นจำนวนมาก แต่ท้ายที่สุดรัฐบาลได้ประกาศปิดโรงหอยเสีย เนื่องจากพบว่าการพนันมีผลกระทบต่อสังคมสูงมาก กล่าวคือ ประชาชนหมกมุ่นอยู่กับการเล่นการพนันทำให้อาชญากรรมเพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็ว เพราะทุกคนหมดเนื้อหมดตัวจากการเล่นการพนัน

สมัยรัชกาลที่ 5 ได้โปรดให้เลิกบ่อนการพนันในมณฑลศรีธรรมราชและชุมพร และจำกัดมณฑลอื่นให้น้อยลง ครั้นมาถึงสมัยรัชกาลที่ 6 มีประกาศปิดโรงหวย เมื่อ 1 เมษายน 2459 และปิดบ่อนทั่วราชอาณาจักร เมื่อ 1 เมษายน 2460

จากการศึกษาวิจัยของ ผาสุก พงษ์ไพจิตร (2543ก: 153 – 154) พบว่า ชาวอังกฤษ เป็นผู้แนะนำให้รัฐบาลในสมัยรัชกาลที่ 5 ออกสลากกินแบ่งรัฐบาลเพื่อหารายได้บำรุงกุศลและก่อนการเปลี่ยนแปลงการปกครอง พ.ศ. 2475 รัฐบาลออกสลากกินแบ่งรัฐบาลเป็นครั้งแรกเพื่อเพิ่มรายได้ ในปี พ.ศ. 2482 รัฐบาลจอมพล ป. พิบูลสงครามได้ก่อตั้งสำนักงานสลากกินแบ่งขึ้นเพื่อออกสลากเดือนละครั้งและใน พ.ศ. 2532 เพิ่มเป็นเดือนละ 2 ครั้ง และช่วยจัดทำสลากกินแบ่งเพื่อการกุศลตามแต่จะมีมติอนุมัติโดยคณะรัฐมนตรีและตามที่องค์การการกุศลขอมา ต่อมาต้นปี พ.ศ. 2538 สลากกินแบ่งรัฐบาลกับสลากการกุศลถูกรวมเข้าด้วยกันออกด้วยกันเดือนละ 2 ครั้ง รายได้สุทธิที่ได้รับถูกจัดสรรให้แก่หน่วยงานต่างๆ ตามจุดประสงค์ของการออกสลาก เงินรายได้จากการขายสลากกินแบ่งรัฐบาลทั้งหมด ร้อยละ 60 เป็นรางวัลให้กับผู้ซื้อ ร้อยละ 28 ส่งเข้ารัฐ ร้อยละ 9 เป็นส่วนลดให้กับผู้จำหน่าย และร้อยละ 3 เป็นค่าจัดการและบริหารในสำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาล และเนื่องจากว่าการพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลที่พัฒนามาจากความต้องการเพื่อกิจการสาธารณกุศล จนทำให้บางคนเข้าใจว่าไม่ใช่รูปแบบของการพนัน และจากการศึกษาวิจัยของ นวลดน้อย ตีร์รัตน์ ( 2543 : 236 – 237 ) พบว่า ผู้บริหารสลากกินแบ่งรัฐบาลมักกล่าวอ้างว่าสลากกินแบ่งรัฐบาลเป็นกิจการที่สร้างประโยชน์ให้กับชุมชนและสังคม โดยคืนผลประโยชน์ที่ได้ให้กับสังคมและมีผลกระทบต่อเศรษฐกิจในระดับต่ำ ดังนั้นจึงพบว่าเกือบทุกประเทศอนุญาตให้มีสลากกินแบ่งในรูปแบบต่างๆ เสมอ

หวยใต้ดินเป็นกิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับสลากกินแบ่งรัฐบาล ดังที่ ผาสุก พงษ์ไพจิตร (2543: 150 – 151) กล่าวไว้ว่า การเล่นหวยใต้ดินเล่นตามผลการออกสลากกินแบ่งรัฐบาล แต่ที่ผู้คนนิยมเล่นหวยใต้ดินกันมากเพราะว่ามีรางวัลหลากหลายประเภทมากกว่า การเล่นก็เล่นง่ายกว่า เพราะว่างเงินต่ำกว่าและกลายเป็นกิจกรรมทางสังคมอย่างหนึ่งที่ประชาชนไทยทั้งในชนบทและในเมืองนิยมเล่นเพื่อความสนุกสนานและเพื่อหวังจั่วรวย

ในปาฐกถาปริดี พนมยงค์ ประจำปี 2540 โดยสังคีต พิริยะรังสรรค์ ระบุว่าการเล่นหวยเถื่อนมีส่วนอย่างมากในการทำลายประสิทธิภาพการทำงานของระบบเศรษฐกิจไทยโดย

ส่วนรวม ผู้ที่เล่นส่วนใหญ่เป็นเกษตรกร คนจนและคนชั้นกลางระดับล่างในเมือง รวมทั้งพนักงานโรงงาน วินมอเตอร์ไซด์ ชอบเล่นกันอย่างมาก

สำหรับกฎหมายการพนันในประเทศไทย จากการศึกษาวิจัยของ สังคิต พิริยะรังสรรค์ (2543: 106 – 107) พบว่า กฎหมายการพนันฉบับแรกมีขึ้นเมื่อ พ.ศ. 2473 ซึ่งเป็นการรวบรวมกฎหมายการพนันฉบับต่างๆ มารวมไว้ในที่เดียวกัน ต่อมาเมื่อประกาศใช้ พ.ร.บ. การพนัน พ.ศ. 2478 เป็นการปรับปรุงกฎหมายให้ทันสมัยยิ่งขึ้น และเพิ่มเติมการเล่นการพนันประเภทต่างๆ จนกลายเป็นกฎหมายฉบับที่ใช้อยู่ในปัจจุบัน

### การพนันห่วยเถื่อนกับสังคมไทย

1. ห่วยใต้ดิน เป็นธุรกิจผิดกฎหมาย เป็นการพนันที่ยึดถือผลการออกสลากกินแบ่งรัฐบาลไทยเป็นหลัก (ผาสุก พงษ์ไพจิตร, 2543: 150-156) “ห่วยใต้ดินเป็นธุรกิจที่มีมูลค่ามหาศาล เป็นแหล่งรายได้ของผู้ที่ได้ชื่อว่าติดอันดับเศรษฐีหรือเป็นนักการเมืองชั้นนำของสังคมไทยหลายคน มีอำนาจและอิทธิพลสูง ธุรกิจนี้มีผู้เกี่ยวข้องในฐานะที่เป็นคนขายห่วย คนเดินโพย และเสมียนพนักงานทั่วประเทศที่ทำงานอื่นด้วยหลายล้านคน ประมาณการว่ามูลค่าของห่วยใต้ดินที่ซื้อขายกันทั้งหมด ใน พ.ศ. 2538 คิดเป็นเงินจำนวนมากถึง 325,184 ล้านบาท หรือประมาณร้อยละ 8 ของผลิตภัณฑ์มวลรวมประชาชาติ (GNP)

รัฐบาลไทยจัดตั้งสำนักงานสลากกินแบ่ง ขึ้นมาซึ่งเป็นหน่วยงานหนึ่งที่ขายสลากกินแบ่งรัฐบาลเพื่อเป็นรายได้ให้กับรัฐบาล โดยทำการขายเดือนละ 2 ครั้ง พ.ศ. 2539 จำนวนของ

สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

สลากกินแบ่งรัฐบาล และสลากการกุศลประเภทต่างๆ ที่จัดทำโดยรัฐมีจำนวนทั้งสิ้น 38 ล้านฉบับ ต่องวด<sup>1</sup> โดยมีทั้งส่วนที่เป็นสลากกินแบ่งรัฐบาล และสลากบำรุงการกุศล รวมยอดขายให้ ประชาชนมูลค่า 36,480 ล้านบาทต่อปี (38 ล้านฉบับคูณด้วยฉบับละ 40 บาท คูณ 24 งวด)<sup>2</sup> แต่ ว่าหวยใต้ดินซึ่งเป็นการพนันผิดกฎหมาย ได้มีการประมาณการกันว่ามีมูลค่าการซื้อขายมากกว่านี้ เกือบ 9 เท่า

2. หวยออมสิน จากหวยใต้ดินนั้น ซึ่งในช่วงแรกเล่นตามผลการออกสลากกินแบ่ง รัฐบาลเป็นหลัก ต่อมาความต้องการการพนันมีมากยิ่งขึ้น จึงมีการเล่นหวยตามผลการออกสลาก ออมสิน เรียกว่า “หวยออมสิน” (สลากออมสินจะออกเดือนละครั้งทุกวันที่ 20)

3. หวยหุ้น เป็นกิจกรรมผิดกฎหมายเพิ่มขึ้นอีกประเภทหนึ่ง เกิดจากการขายเลขท้าย 2 ตัว ของดัชนีราคาหุ้นในตลาดหลักทรัพย์เมื่อตลาดหุ้นปิด (เกิดขึ้นประมาณปี พ.ศ. 2539) โดยให้ คูตัวเลขตรงทศนิยม 2 ตัวสุดท้ายของการรายงานการซื้อขายตลาดหลักทรัพย์ ซึ่งมีการออกอากาศ ทางทีวี หวยหุ้นนี้ เล่นกันได้ทุกวันๆ ละ 2 ครั้ง เมื่อตลาดหุ้นปิดภาคเช้าเวลา 12.30 น. และช่วง บ่ายอีกครั้งเวลา 16.00 น. เรายังไม่ทราบจำนวนเงินที่เกี่ยวข้องกับการเล่นหวยหุ้นที่แน่นอน แต่ที่ แน่ๆ ก็คือ จำนวนผู้เล่นและวงเงินกำลังเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ เจ้ามือหวยหุ้นมีโอกาสได้กำไรสูง เพราะเล่น ได้ง่ายกว่า บ่อยครั้งกว่า ในอนาคตหวยหุ้นจะเป็นคู่แข่งที่สำคัญของหวยใต้ดิน ดังนั้นในการศึกษา นี้ จะทำการศึกษารณีหวยเถื่อนทั้งสามประเภทนี้ เนื่องจากว่าเป็นหวยเถื่อนที่มีเครือข่าย

---

<sup>1</sup>ก่อนปี พ.ศ. 2538 รัฐบาลออกสลากกินแบ่งรัฐบาลตามปกติเดือนละ 2 งวด งวดละ ประมาณ 14 ล้านฉบับ นอกจากนั้น อาจจะทำสลากการกุศล เช่นสลากกาชาดช่วงปลายปีเพิ่มขึ้น พ.ศ. 2538 สำนักงานสลากกินแบ่ง รวมเอาสลากการกุศลทั้งหมดที่หน่วยงานได้รับอนุมัติ มารวม ออกพร้อมกับสลากกินแบ่งรัฐบาล เท่ากับว่ารัฐบาลออกสลากทั้งหมดปีละ 24 ครั้ง พ.ศ. 2539 จำนวนของสลากกินแบ่งรัฐบาลมีทั้งหมด 14 ล้านฉบับ สลากการกุศลประเภทต่างๆ 19 ล้านฉบับ สลากการกุศลพิเศษ (ให้คนพิการขายโดยเฉพาะ) 5 ล้านฉบับ เงินรายได้สุทธิจากการขายสลาก เหล่านี้ ทุกกรณีคิดเป็นร้อยละ 28 ของราคาขายฉบับละ 40 บาท ส่วนของสลากกินแบ่งรัฐบาลจะ เข้าไปเป็นรายได้รัฐบาลผ่านกระทรวงการคลัง ส่วนสลากการกุศลก็จะเป็นรายได้ขององค์กรการ กุศล ที่ขอมติคณะรัฐมนตรีทำการออกสลากเพื่อการกุศลนั้นๆ

<sup>2</sup>มูลค่าขายจริงอาจสูงกว่านี้ เพราะว่าผู้ขายอาจจะขายเกินราคาฉบับละ 40 บาท เฉพาะรายได้สุทธิที่รัฐบาลได้รับจากการขายสลากกินแบ่งรัฐบาล คิดเป็นร้อยละ 28 ของราคาขาย เป็นรายได้เข้ารัฐปี 2537 และ 2538 มีมูลค่า 4,265,644 และ 4,297,373 ล้านบาท ตามลำดับ ข้อมูลได้จากสำนักงานสลากกินแบ่ง

กว้างขวาง อีกทั้งกฎ กติกาการเล่น รวมทั้งตัวของผู้เล่นและเจ้ามือส่วนมากก็เป็นคนๆ เดียวกัน (มติชน 18 ธันวาคม 2544: 3) อีกทั้งเล่นกันมานานและมีวงเงินเกี่ยวข้องเป็นมูลค่ามหาศาล

ประมาณการจากข้อมูลที่มีอยู่ชี้ว่าในปีหนึ่งๆ มีเงินผิดกฎหมายซึ่งเจ้ามือหวยเถื่อน คนขายหวย คนเดินโผย และเจ้าพนักงานรัฐบาลรัฐบางกลุ่มที่ให้ความคุ้มครองธุรกิจหวยเถื่อนทั่วประเทศ มีโอกาสใช้เงินจากการทำธุรกิจหวยเถื่อนประมาณแสนกว่าล้านบาท คิดเป็นกว่า 3 เท่าของมูลค่าการขายสลากกินแบ่งรัฐบาล (ประมาณการตัวเลขปี พ.ศ. 2538) เงินจำนวนดังกล่าวส่วนหนึ่งจะไปลงทุนในกิจการทั้งถูกกฎหมายและผิดกฎหมาย บางส่วนถูกนำไปใช้จ่ายในการเลือกตั้งสมาชิกสภาจังหวัด สมาชิกเทศบาล และสมาชิกสภาผู้แทนราษฎร เจ้ามือหวยที่เป็นหัวหน้าแนะนำให้กับผู้สมัครรับเลือกตั้ง จะใช้เครือข่ายการขายหวยเป็นเครือข่ายช่วยในการออกหาเสียง และทำการซื้อเสียงเลือกตั้ง รายได้จากการทำธุรกิจหวยเถื่อนส่วนหนึ่งจึงถูกนำไปใช้เป็นต้นทุนในการทำธุรกิจทางการเมือง<sup>3</sup> ในประวัติการเมืองรัฐสภาประชาธิปไตยของไทยร่วมสมัย มี ส.ส. ที่ ทำธุรกิจหวยใต้ดิน ประสบความสำเร็จได้เป็นรัฐมนตรี และมีเจ้ามือหวยเถื่อนที่ไม่ได้ลงสมัครเอง แต่ที่ใช้เงินและเครือข่ายหวยเถื่อนช่วยให้ผู้สมัครในสังกัดได้รับชัยชนะในการเลือกตั้ง เพื่อที่จะแลกกับอภิสิทธิ์ในรูปแบบต่างๆ ที่ ส.ส. ส.จ. หรือ ส.ท. จะให้ตอบแทนเมื่อเขาได้รับชัยชนะในการเลือกตั้ง การแลกเปลี่ยนผลตอบแทนดังกล่าวมีลักษณะเป็นการคอร์รัปชันและการใช้อภิสิทธิ์ ซึ่งอาจจะทำให้เป็นผลเสียหายกับผู้อื่นกับส่วนรวม ทั้งยังมีส่วนในปัญหาด้านศีลธรรมด้วย

### ประวัติการเล่นการพนันหวยเถื่อน

มีหลักฐานทางประวัติศาสตร์ระบุว่า ชาวจีนอพยพนำการเล่นหวยมาสู่ประเทศไทย เมื่อในราวทศวรรษ 2360 ในประเทศจีนสมัยโบราณ “หวย” เป็นการพนันที่ให้ผู้เล่นทายชื่อดอกไม้ที่เขียนไว้บนใบหวย คำว่า หวย เป็นภาษาจีน แปลว่า ดอกไม้ ต่อมาสัญลักษณ์ดอกไม้ถูกเปลี่ยนเป็นชื่อคนสำคัญของประเทศจีน เขียนเป็นภาษาจีน เมื่อมีการนำหวยเข้ามาเล่นเป็นการพนันในประเทศไทย เปลี่ยนเป็นตัวอักษรไทยจึงมีชื่อเรียกกันว่า หวย ก ข

<sup>3</sup>เช่น การซื้อเสียงเลือกตั้ง การซื้อหัวหน้าพรรค การจ่ายเงินเป็นต้นทุนให้กับผู้สมัครรับเลือกตั้ง หรือเบียดเบียนจิตใจให้ผู้สมัครที่ชาวบ้านนิยมเข้าลงรับสมัครในพรรคของตน

ในระยะแรกๆ หวย เป็นเพียงการพนันที่เล่นกันในระหว่างคนจีนอพยพ จนกระทั่ง พ.ศ. 2374 ถึง 2375 ประเทศไทยมีปัญหาฝิ่นแล้ง ทำให้เกิดข้าวยากหมากแพง จนรัฐบาลต้องนำ ข้าวจากต่างประเทศ พระบาทสมเด็จพระนั่งเกล้าเจ้าอยู่หัวทรงเป็นห่วงว่าปัญหาฝิ่นแล้งทำให้เงิน ทองหายาก และรัฐบาลเก็บภาษีได้น้อยลง ช่วงนั่นเอง เจ้าสัวผู้หนึ่งซึ่งเป็นนายอากรเหล้าหัวใส กราบบังคมทูลว่า อันที่จริงเงินทองมิได้หายไปไหน แต่ละคนเก็บหอมรอมริบไว้มิได้นำเอาออกมา ใช้ บางคนเอาใส่ไหฝังดินไว้ ถ้าจะให้ผู้คนเอาเงินออกมาใช้จ่าย ก็ทำได้โดยออกหวยให้คนเล่น พระบาทสมเด็จพระนั่งเกล้าเจ้าอยู่หัวทรงเห็นพ้องต้องกับความคิดของเจ้าสัวคนนี้ ใน พ.ศ. 2378 โปรดให้เจ้าสัวเป็นนายอากรหวยมีตำแหน่งขุนบาลหารายได้ให้รัฐบาล

เจ้าสัวที่กล่าวถึงซึ่งเป็นนายอากรเหล้าอยู่แล้ว ก็ได้เป็นนายอากรหวยด้วย ออกหวย งวดละครั้งในตอนเช้า ทำกำไรได้อย่างมากมาย จนพระศรีวิโรจน์กราบบังคมทูลขอให้ พระบาทสมเด็จพระนั่งเกล้าเจ้าอยู่หัวทรงให้สัมปทาน ให้ตนเองเป็นนายอากรหวยเพิ่มขึ้นอีกคน หนึ่ง โดยออกหวยในช่วงบ่าย ต่อมาพระบาทสมเด็จพระนั่งเกล้าเจ้าอยู่หัวทรงยกเลิกสัมปทาน ของพระศรีวิโรจน์เพราะว่ากิจการก่อปัญหา เจ้าสัวนายอากรเหล้าจึงออกหวยได้วันละถึง 2 ครั้ง

จากจุดเริ่มต้น พ.ศ. 2378 ระบบอากรหวยกลายเป็นแหล่งรายได้ที่สำคัญที่สุดแหล่ง หนึ่งของรัฐบาลเป็นเวลานานมากกว่า 80 ปี ใน พ.ศ. 2445 อากรการพนันซึ่งรวมทั้งอากรหวยมี มูลค่า 4.28 ล้านบาท หรือร้อยละ 27 ของรายได้รัฐทั้งหมดในปีนั้น เอกชัยกชนคนธรรมดาที่ สามารถไต่หวยได้เป็นที่นิยมร่ำรวยไปตามๆ กัน ตัวอย่างคือ เสมียนชื่อพุ่ม พุ่มเป็นคนที่เขียน กลอนไต่หวยได้เก่งมากจนเป็นที่เลื่องลือและมีฐานะร่ำรวย ต่อมาได้รับตำแหน่งเป็นพระยารัตนธิเบศ ทศวรรษ 2430 พระบาทสมเด็จพระจุลจอมเกล้าเจ้าอยู่หัวทรงประสงค์จะเลิกอากรหวย แต่ ทรงเกรงว่ารัฐบาลจะไม่อาจหารายได้อื่นมาทดแทนได้ จึงเพียงแต่จำกัดการเล่นหวย หวยถูก ยกเลิกไปในที่สุดในปี พ.ศ. 2459 ในรัชสมัยพระบาทสมเด็จพระมงกุฎเกล้าเจ้าอยู่หัว

### สลากกินแบ่งรัฐบาล

ในสมัยพระบาทสมเด็จพระจุลจอมเกล้าเจ้าอยู่หัว ชาวอังกฤษเป็นผู้แนะนำให้รัฐบาล ออกสลากกินแบ่งเพื่อหารายได้บำรุงการกุศล ก่อนการเปลี่ยนแปลงการปกครอง พ.ศ. 2475 รัฐบาลออกสลากกินแบ่งเป็นครั้งแรก เพื่อเพิ่มรายได้ให้กับรัฐ พ.ศ. 2482 รัฐบาลนำโดยหลวงพิบูลสงครามได้ก่อตั้งสำนักงานสลากกินแบ่งขึ้นเพื่อที่จะทำการออกสลากเดือนละ 1 ครั้ง พ.ศ. 2532

เพิ่มเป็นเดือนละ 2 ครั้ง และช่วยจัดทำสลากกินแบ่งเพื่อการกุศล ตามแต่จะมีมติอนุมัติโดย คณะรัฐมนตรี และตามที่องค์การการกุศลขอมา

ตอนต้นปี พ.ศ. 2538 สลากกินแบ่งรัฐบาลและสลากการกุศล ถูกรวมเข้าด้วยกัน ออกด้วยกันเดือนละ 2 ครั้ง รายได้สุทธิที่ได้รับถูกจัดสรรให้แก่หน่วยงานต่างๆ ตามจุดประสงค์ของการออกสลาก เงินรายได้จากการขายสลากกินแบ่งรัฐบาลทั้งหมดร้อยละ 28 เป็นรายได้สุทธิส่งเข้ารัฐ ร้อยละ 9 เป็นส่วนลดให้กับผู้จำหน่าย ร้อยละ 3 จ่ายเป็นค่าจัดการและการบริหารสำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาล และประมาณร้อยละ 60 ถูกกันไว้เป็นเงินรางวัลให้กับผู้ซื้อสลาก

### วิธีการเล่นหวยใต้ดิน

หลักเกณฑ์การกินและการจ่ายที่สำคัญๆ มีดังนี้

#### ก. 2 ตัวบนและล่าง

ผู้เล่นแทงเลขท้าย 2 ตัวของสลากกินแบ่งรัฐบาลรางวัลที่ 1 เรียกว่า แทงบน และรางวัลเลขท้าย 2 ตัว เรียกว่า แทงข้างล่าง

เงินรางวัลสูงสุด 70 เท่าของมูลค่าของเงินที่แทง (บางที่จ่ายกัน 60 เท่าก็มี)

#### ข. 3 ตัวบน

ผู้เล่นแทงเลขท้าย 3 ตัวของสลากกินแบ่งรัฐบาลรางวัลที่ 1 เรียกว่า 3 ตัวบน  
เงินรางวัล 500 เท่าของมูลค่าที่แทง (บางที่จ่ายกัน 550 เท่าก็มี)

#### ค. โต้ด

เพื่อเป็นการจูงใจให้กับผู้เล่นหวยใต้ดินให้แทงเลข 3 ตัว เจ้ามือเสนอรางวัล ถ้าแทงเลขท้าย 3 ตัวของรางวัลที่ 1 ของสลากกินแบ่งรัฐบาลถูก แม้ว่าจะไม่เรียงตามลำดับที่ออก เช่น เลขท้ายรางวัลที่ 1 ที่ออกคือ 952 เลขที่แทงถูกได้รางวัลอาจเป็น 952 925 592 529 259 และ 295 เป็นต้น

เงินรางวัลที่ได้รับคือ 100 เท่าของมูลค่าที่แทง



### ง. 3 ตัวล่าง

ผู้เล่นแทงเลข 3 ตัว จากเลขท้าย 3 ตัวที่ออกรางวัล 4 ครั้ง เงินรางวัลเท่ากับ 90 เท่าของมูลค่าที่แทง

### จ. วิ่งบนและวิ่งล่าง

ผู้เล่นแทงเลขเพียง 1 ตัว จากเลขท้าย 3 ตัวของสลากกินแบ่งรางวัลที่ 1 เรียกว่าวิ่งบน รางวัลเท่ากับ 2 เท่าของมูลค่าที่แทง

ผู้เล่นแทงเลขเพียง 1 ตัว จากเลขท้าย 2 ตัวของสลากกินแบ่งรางวัลเลขท้าย 2 ตัว เรียกว่าวิ่งล่าง รางวัลเท่ากับ 3 เท่าของมูลค่าที่แทง

และยังมีรางวัลอื่นๆ อีก แต่โดยทั่วไปแล้วส่วนใหญ่มักจะชอบเล่น 2 ตัวบน และ 3 ตัวบน เพราะว่ารางวัลเยอะ ระหว่างสองอย่างนี้ 2 ตัวบนเป็นที่นิยมมากกว่า แต่ที่ผู้เล่นที่แทงจำนวนสูงอาจจะชอบเล่นวิ่งบน

จากการสัมภาษณ์เจ้ามือหวยรายย่อยบางราย พบว่าอัตราส่วนของผู้เล่น 2 ตัวบนและ 3 ตัวบนเท่ากับ 70 ต่อ 30 สมมติว่าการแทงตัวอื่นๆ มีไม่มากนัก เราสามารถคำนวณได้อย่างคร่าวๆ ว่า เจ้ามือหวยได้ดินบางกลุ่มมีอัตรากำไรโดยเฉลี่ยประมาณ ร้อยละ 36 ของเงินแทงหวย ได้ดินทั้งหมด (0.70) คุณอัตรากำไรร้อยละ 30 ในกรณี 2 ตัวบน บวก 0.30 คุณอัตรากำไรร้อยละ 50 ในกรณี 3 ตัวบน ประมาณร้อยละ 65 ของเงินเล่นหวยได้ดิน กลับไปหาผู้เล่นเป็นเงินรางวัล อีก ร้อยละ 35 เป็นรายได้ของเจ้ามือ คนเดินโพย คนขายหวย และบางส่วนถูกจ่ายเป็นส่วยหรือว่าค่าตอบแทนการคุ้มครองให้กับตำรวจ และค่าใช้จ่ายอื่นๆ ในการทำธุรกิจหวยได้ดิน ผู้สันตติกรณ์เกี่ยวกับกิจกรรมหวยได้ดินกล่าวว่าเจ้ามือใหญ่ได้ประมาณ 5 - 7 เปอร์เซ็นต์ของยอดขายก็รวยแล้ว เพราะว่าจำนวนวงเงินที่เกี่ยวข้องเป็นจำนวนเงินที่สูงมาก

### วิธีการเล่นหวยออมสิน

การออกสลากออมสินใช้เป็นการเล่นการพนันทายตัวเลขซึ่งหลักเกณฑ์การกินและการจ่ายที่สำคัญๆ ส่วนมากก็จะเหมือนกันกับหวยได้ดิน

## วิธีการเล่นหวยหุ้น

หวยหุ้นเป็นการพนันทายตัวเลขซึ่งอิงกับดัชนีหลักทรัพย์ในขณะที่ปิดตลาด หลักเกณฑ์การกินและการจ่ายที่สำคัญๆ ส่วนมากก็จะเหมือนกันกับหวยใต้ดิน เพียงแต่ว่าหวยหุ้นไม่มีเลขสามตัว จึงแทงกันเฉพาะเลขสองตัวเท่านั้น”

## หวยออนไลน์

ถ้าจะกล่าวถึงเรื่อง “หวยเถื่อน” นั้น เป็นเรื่อง que ทุกคนต่างทราบกันดีว่าเป็นศัตรูตัวฉกาจของสลากกินแบ่งรัฐบาลมาโดยตลอด เพราะถ้าหากว่าพิจารณาจากรายได้ที่ได้รับระหว่างการพนันทั้งสองประเภทนี้แล้ว หวยเถื่อนนั้นมีรายได้มากกว่าสลากกินแบ่งรัฐบาลประมาณ 2 เท่าตัวเลยทีเดียว (กรุงเทพธุรกิจ 15 มิถุนายน 2543: 2) อีกทั้งยังมีการขายสลากกินแบ่งรัฐบาลเกินราคาที่รัฐบาลได้กำหนดไว้ ยิ่งทำให้จำนวนผู้ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลยิ่งน้อยลง รายได้จากสลากกินแบ่งรัฐบาลที่เป็นรายได้เข้ารัฐจึงน้อยลงอย่างหลีกเลี่ยงไม่ได้ (ผู้จัดการรายวัน 16 กันยายน 2542 : 16)

ด้วยเหตุนี้ ทางสำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาลได้คิดค้นหาวิธีในการแก้ไขปัญหาโลกแตกนี้ จนกระทั่งมีการศึกษาว่ารูปแบบของสลากออนไลน์น่าจะเป็นทางเลือกที่เหมาะสมที่สุด ก่อนที่จะมีการจำหน่ายหวยแบบใหม่หรือหวยออนไลน์นี้ ได้มีการนำคณะกรรมการ ผู้บริหารและพนักงานของสำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาลไปดูงานในต่างประเทศ และหลังจากนั้นบอร์ดของสำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาลได้ลงมติเห็นด้วยที่จะให้มีการจำหน่ายสลากออนไลน์ในวันที่ 13 มิถุนายน 2539

ต่อมาเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงรัฐบาล นายจาตุรนต์ ฉายแสงได้เข้ามาเป็น รมช.คลังและกำกับดูแลสำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาล ได้มอบนโยบายให้แก่สำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาล นโยบายดังกล่าวคือ ให้ทำการศึกษาผลกระทบที่อาจจะเกิดขึ้น จากการจำหน่ายสลากออนไลน์ในด้านต่างๆ และได้ระงับโครงการสลากออนไลน์ก่อนชั่วคราว พร้อมกับนำเรื่องนี้เข้าหารือกับ นายอานวย วีรวรรณ รมว.การคลัง(ในขณะนั้น) แล้วมีความเห็นว่าการยกเลิกสัญญาการจำหน่ายสลากออนไลน์ระหว่างบริษัทจกและสำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาลจะทำให้เกิดความเสียหายต่อความน่าเชื่อถือของรัฐบาลไทยในสายตาของนานาชาติ จึงมีความเห็นพร้อมต้องกันว่า ควรที่จะให้ดำเนินการต่อไป

หลังจากนั้น ได้มีการขอรับฟังความคิดเห็นของประชาชนประมาณ 100,426 คน ผลการสำรวจความคิดเห็นเกี่ยวกับสลากออนไลน์ ปรากฏว่าประชาชนส่วนใหญ่เห็นด้วยกับการที่รัฐบาลจะเป็นผู้จำหน่ายสลากออนไลน์ซึ่งเหมือนกับการขายหวยใต้ดินถึง 58.83% อีก 20.09% เห็นว่าไม่ควร และ 21% ไม่แน่ใจ (สยามรัฐ 5 กันยายน 2542: 2)

แต่อย่างไรก็ตาม ทำ्यที่สุดแล้วโครงการสลากออนไลน์นี้ก็ได้รับการอนุมัติให้วางจำหน่ายได้แม้ว่าจะพบกับอุปสรรคต่างๆ อีกมากมาย อาทิเช่น กลุ่มที่เสียผลประโยชน์ต่างๆ เป็นต้น โดยทางสำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาลได้ตั้งเป้าเอาไว้ว่าจะเปิดขายสลากออนไลน์ในการออกสลากงวดวันที่ 16 กันยายน 2546 (ไทยรัฐ 5 มีนาคม 2546: 12)

นายชัยวัฒน์ พสกภักดี (ผู้อำนวยการสำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาล) กล่าวว่า หากโครงการสลากออนไลน์สามารถเปิดดำเนินการได้อย่างเต็มรูปแบบ จะสามารถดูดเงินนอกระบบจากหวยเถื่อนที่มีเงินหมุนเวียนสูงถึงปีละ 92,000 ล้านบาท ให้เข้ามาอยู่ในระบบได้ประมาณ 60 – 70% และถ้าหากว่าในอนาคตรัฐบาลอนุญาตให้เปิดบ่อนเสรี ก็จะทำให้ผู้สลากออนไลน์สามารถขยายการให้บริการเพิ่มมากขึ้นด้วย เช่น การรับแทงพนันฟุตบอล ที่ในปัจจุบันมีเจ้ามือลักลอบรับแทง ก็เป็นเครือข่ายที่ใหญ่ไม่แพ้หวยเถื่อน ซึ่งถ้าหากว่ารัฐบาลเป็นผู้รับแทงเอง เม็ดเงินเหล่านี้ก็จะเข้ามาสู่ระบบไม่น้อยกว่า 50% เลยทีเดียว นายชัยวัฒน์ พสกภักดี เชื่อว่าสลากออนไลน์จะสามารถแข่งขันกับหวยเถื่อนได้ เพราะว่ายอดของการจ่ายรางวัลเท่ากันแต่ต้องช่วยกันคิดว่าจะทำอย่างไรให้มีคนเล่นสลากของรัฐมากขึ้น ข้อดีของสลากออนไลน์อย่างหนึ่งก็คือ ใครเล่นหนักรับประกันจ่ายแน่นอน และอาจจะมีวิธีดึงดูดใจผู้ซื้อ เช่น ซื้อหลายครั้งแต่ว่าไม่ถูกก็อาจจะมีสิทธิ์ลุ้นรางวัลใหญ่ เดือนหนึ่งอาจจะออกรางวัลพิเศษให้อีกหนึ่งครั้ง เป็นต้น (สยามธุรกิจ 16-22 มีนาคม 2546 :7)

### วิธีการเล่นหวยออนไลน์

สำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาลได้มีการกำหนดกติกาในการเล่นหวยออนไลน์ โดยได้กำหนดการซื้อขั้นต่ำสุดไว้ที่ 10 บาท และซื้อได้สูงสุดไม่เกิน 10,000 บาท ซึ่งมีกำหนดเกณฑ์การจ่ายรางวัลดังนี้

2 ตัวบน	ซื้อ 10 บาท	จ่ายรางวัล 700 บาท
2 ตัวล่าง	ซื้อ 10 บาท	จ่ายรางวัล 700 บาท

3 ตัวบน	ชื่อ 10 บาท	จ่ายรางวัล 5,000 บาท
3 ตัวบน (โต๊ด)	ชื่อ 10 บาท	จ่ายรางวัล 1,000 บาท
3 ตัวล่าง	ชื่อ 10 บาท	จ่ายรางวัล 1,250 บาท

(สำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาล พ.ศ. 2546)

### กระบวนการติดต่อสื่อสาร

กระบวนการติดต่อสื่อสาร มีความสำคัญต่อพฤติกรรมมนุษย์ในการยอมรับการกระทำ กิจกรรม ขึ้นอยู่กับปัจจัยหนึ่งคือ ปัจจัยการติดต่อสื่อสาร โดยวิธีการแบบใดแบบหนึ่ง โรเจอร์และชูแม็กเกอร์ (Roger and Shoemaker, 1971 อ้างถึงใน โกศล คำเต็ม, 2531:27) ได้ศึกษาเรื่องความสัมพันธ์ระหว่างการใช้วิธีการสื่อสารความรู้กับระดับความซับซ้อนของวิทยาการแผนใหม่ วิธีการสื่อความรู้ ประกอบด้วยกระบวนการ ผู้ส่งสารหรือแหล่งกำหนดสาร วิธีการสื่อสารและผู้รับสาร ซึ่งแยกได้เป็น 2 ลักษณะคือ

1) วิธีการสื่อสารมวลชน (Mass media channel) เป็นลักษณะการถ่ายทอดข่าวสารที่เกี่ยวข้องกับสื่อมวลชน เช่น หนังสือพิมพ์ นิตยสาร และสิ่งพิมพ์อื่นๆ เช่น ภาพยนตร์ วิทยุ โทรทัศน์ เป็นต้น

2) วิธีการสื่อสารระหว่างบุคคล (Interpersonal channel) เป็นการติดต่อระหว่างบุคคลเพื่อถ่ายทอดข่าวสารระหว่างผู้ส่งสารกับผู้รับสาร

พิศาล มุขแจ่ม (2542: 190-192) กล่าวว่า สื่อมวลชนเป็นสถาบันสังคมหนึ่ง ซึ่งมีบทบาทในการเผยแพร่ความรู้ ข่าวสาร และความบันเทิง ให้สังคมได้รับทราบอย่างกว้างขวาง สื่อมวลชนถูกใช้เป็นเครื่องมือในการถ่ายทอดแนวความคิด ทักษะคติ และประสบการณ์จากบุคคลหนึ่งไปสู่มวลชนในสังคม ไม่ว่าจะสิ่งที่ถ่ายทอดหรือเผยแพร่จะเป็นสิ่งที่ถูกต้องหรือชอบด้วยเหตุผลหรือไม่ก็ตาม สื่อมวลชนจะมีอิทธิพลต่อการเสริมสร้างค่านิยม แนวความคิดและประสบการณ์ชีวิตแก่มวลชนในสังคม จึงเป็นหน้าที่และความรับผิดชอบของผู้ประกอบวิชาชีพนี้จะต้องตระหนักและควบคุมการเผยแพร่ด้วยความระมัดระวัง สื่อมวลชน ได้แก่ โทรทัศน์ วิทยุ สิ่งพิมพ์ต่างๆ เช่น หนังสือพิมพ์ นิตยสาร

จากผลการสำรวจของศูนย์วิจัยกสิกรไทย (อ้างถึงใน เดลินิวส์, 2543: 7) รายงานว่าการแข่งขันฟุตบอลยูโร 2000 ผู้ที่ไม่เคยเล่นการพนันฟุตบอลมาก่อนโดยเฉพาะเด็กและเยาวชน

นักเรียน นักศึกษา สนใจจะเล่นการพนันตามอย่างเพื่อนและแรงกระตุ้นจากการนำเสนอข่าวของสื่อมวลชน

ซึ่งสอดคล้องกับผลการศึกษาของเสริน ปุณณะหิตานนท์ (2531) ได้ทำการศึกษาเรื่องแนวความคิดและพฤติกรรมเกี่ยวกับการพนันของเด็กและเยาวชนพบว่า ปัจจัยที่มีอิทธิพลมากที่สุดก็คือ สื่อมวลชนจะเป็นพลังที่สำคัญที่สุดที่ก่อให้เกิดพฤติกรรมการพนันขึ้น

### ทฤษฎีพฤติกรรมเบี่ยงเบน (Deviant Behavior)

สมโภชน์ เอี่ยมสุภาษิต (อ้างถึงใน พงษ์อินทร์ อินทรขาว, 2543: 9) ได้กล่าวไว้ว่าในการกำหนดว่าพฤติกรรมใดจะเป็นพฤติกรรมเบี่ยงเบนหรือไม่ ต้องนำปัจจัยที่เกี่ยวข้องมาทำการพิจารณาประกอบด้วยซึ่งได้แก่ ลักษณะของสังคม วัฒนธรรม เวลา อายุ เพศ สถานการณ์ที่เกิดพฤติกรรมและการรับรู้ของคนในสังคม เป็นต้น

ในการกำหนดความหมายของพฤติกรรมเบี่ยงเบนนั้น ส่วนมากมักจะอ้างอิงถึงระเบียบและบรรทัดฐานของสังคมเป็นหลักเช่น พาร์สันส์ (Parsons, 1951 อ้างถึงในสมโภชน์ เอี่ยมสุภาษิต, 2533) ได้ให้ความหมายของพฤติกรรมเบี่ยงเบนไว้ว่า เป็นพฤติกรรมที่ละเมิดระเบียบหรือบรรทัดฐานของสังคมที่ได้ตกลงร่วมกัน ซึ่งเป็นความหมายที่กว้าง เมอร์ตัน (Merton, 1957 อ้างถึงในสมโภชน์ เอี่ยมสุภาษิต, 2533) ได้ให้ความหมายที่แคบลงมาว่า หมายถึงเป็นพฤติกรรมที่ละเมิดระเบียบหรือบรรทัดฐานของสังคมที่กำหนดขึ้นสำหรับบุคคลในแต่ละสถานภาพที่แตกต่างกัน นั่นก็คือการที่บุคคลสองคนแสดงพฤติกรรมในลักษณะเดียวกันก็ไม่ได้หมายความว่าบุคคลทั้งสองนั้นจะมีพฤติกรรมเบี่ยงเบนหรือไม่เบี่ยงเบน ทั้งนี้ย่อมขึ้นอยู่กับสถานภาพของบุคคลทั้งสองด้วย เช่นในกรณีของเด็กเล็กๆ ที่ร้องไห้เพื่อให้พ่อแม่ซื้อลูกโป่ง พฤติกรรมดังกล่าวถือว่าไม่เบี่ยงเบน แต่ถ้าเป็นผู้ใหญ่แสดงพฤติกรรมดังกล่าวถือว่ามีความผิดเบี่ยงเบน

กล่าวโดยสรุป ในการพิจารณาพฤติกรรมเบี่ยงเบน ควรที่จะพิจารณาจากเกณฑ์ดังต่อไปนี้ คือ พฤติกรรมนั้นสอดคล้องกับระเบียบและบรรทัดฐานของสังคมหรือไม่ โดยต้องพิจารณาทั้งในด้านของสังคมใหญ่และสังคมย่อย ถ้าไม่สอดคล้องก็จัดได้ว่าเป็นพฤติกรรมเบี่ยงเบนและพฤติกรรมนั้นก่อให้เกิดการรับรู้และปฏิกิริยาของคนในสังคมในลักษณะเช่นใด ถ้าไม่ยอมรับหรือไม่พึงพอใจก็จัดได้ว่าเป็นพฤติกรรมเบี่ยงเบน

**Anomie** เป็นแนวคิดที่ถูกเสนอโดย Emile Durkheim (อ้างถึงใน สุพัตรา สุภาพ, 2545: 131-137) โดยเขาเสนอว่าในสังคมที่มีความสลับซับซ้อนและบรรทัดฐานต่างๆ ขัดแย้งกัน จะก่อให้เกิดภาวะที่เรียกว่า Normlessness หรือเรียกกันว่าภาวะที่ไร้บรรทัดฐาน ซึ่งภาวะดังกล่าวนี้ไม่ได้หมายความว่าสังคมสมัยใหม่จะไม่มีบรรทัดฐานแต่หมายความว่าบรรทัดฐานมีหลายชุดแต่ไม่สามารถผูกมัดหรือมีอิทธิพลต่อคนในสังคม และภาวะนี้จะนำไปสู่พฤติกรรมเบี่ยงเบนเช่นกัน ซึ่งต่อมา Robert K.Merton (อ้างถึงใน สุพัตรา สุภาพ, 2545: 131-137) ได้นำคำนี้มาอธิบายเพิ่มเติม โดยเขาเสนอว่า Anomie เป็นผลมาจากความสามารถของบุคคลที่จะปฏิบัติตามบรรทัดฐานต่างๆ ของสังคม ถึงแม้ว่าตนเองจะยอมรับบรรทัดฐานนั้น สาเหตุที่เป็นเช่นนี้เพราะว่า เกิดความไม่สอดคล้องกันของเป้าหมายทางวัฒนธรรม (ที่เน้นความสำเร็จในชีวิต เช่น การได้มาซึ่งชื่อเสียง เกียรติยศ เงินทอง เป็นต้น) กับวิธีที่จะบรรลุเป้าหมายนั้น เมอร์ตันมองว่าในขณะที่สังคมกระตุ้นให้สมาชิกทั้งหมดแสวงหาความมั่งคั่งและฐานะทางสังคมที่ดี แต่วิถีทางที่จะทำให้บรรลุเป้าหมายนั้นมีจำกัด มีน้อยคนเท่านั้นที่จะบรรลุเป้าหมาย ดังนั้น สมาชิกของสังคมซึ่งถูกปลูกฝังให้ค้นหาความสำเร็จแต่ไม่ได้รับโอกาสที่เท่าเทียมกันในการเลือกใช้วิธีที่ถูกต้อง จึงต้องหันมาใช้วิธีอื่นๆ ซึ่งไม่ได้รับการยอมรับจากสังคม และมีพฤติกรรมที่ ปრაการฎออกมามากหลายรูปแบบคือ

1. การปฏิบัติตาม (Conformity) เป็นกลุ่มที่ยอมรับและยึดถือเป้าหมายและวิธีการที่สังคมเห็นว่าดีงาม เป็นกลุ่มที่มีค่านิยมและการปฏิบัติอยู่ในกรอบของกฎหมาย ศีลธรรมและประเพณี
2. แหวกแนว (Innovation) เป็นผู้ที่มีค่านิยมหรือเป้าหมายในชีวิตแบบเดียวกับแบบแรกแต่ไม่ยอมรับและไม่ทำตามวิธีการที่สังคมกำหนด แต่จะหันไปหาวิธีการใหม่มาใช้ เป็นพวกเบี่ยงเบนทำผิดกฎหมายและศีลธรรมต่างๆ
3. เจ้าระเบียบพิธี (Ritualism) เป็นพวกที่ปฏิเสธเป้าหมายที่คนทั่วไปปรารถนา โดยเห็นว่าความมั่งคั่งมีด้านวัตถุเป็นสิ่งลวงตา เป็นกิเลสตัณหาที่ไม่ควรแสวงหา แต่ยอมรับในกฎ กติกาที่สังคมกำหนดไว้ กลุ่มนี้เป็นพวกมักน้อย พอใจในสิ่งที่มีอยู่ เคร่งในศีลธรรม ระเบียบแต่ขาดจินตนาการ
4. หนีโลก (Retreatism) เป็นพวกไม่ยอมรับทั้งเป้าหมายและวิธีการที่สังคมยอมรับ เป็นกลุ่มที่สิ้นหวังในชีวิตและเลิกเป็นคนดีของสังคม จึงแสดงออกด้วยการเป็นคนหนีโลก หนีสังคม หรือแยกตัวออกจากสังคมโดยการหาทางออกในลักษณะของติดยาเสพติด เป็นคนจรจัด ฆ่าตัวตาย ดื่มสุรา เป็นต้น

5. ทำทลาย (Rebellion) สมาชิกในสังคมพยายามที่จะออกมาจากสภาพแวดล้อมของสังคมเดิม โดยการสร้างสิ่งแวดล้อมขึ้นใหม่ อาจจะสามารถกล่าวได้ว่าเป็นการปรับปรุงโครงสร้างทางสังคมเสียใหม่

ตารางที่ 1 แผนการปรับตัวและพฤติกรรมรูปแบบต่างๆ ตามทฤษฎีของ Merton

ลักษณะการปรับตัว	เป้าหมาย/ค่านิยม	วิธีการที่สังคมยอมรับ
การปฏิบัติตาม (Conformity)	+	+
แหวกแนว (Innovation)	+	-
เจ้าระเบียบพิถี (Ritualism)	-	+
หนีโลก (Retreatism)	-	-
ทำทลาย (Rebellion)	+/-	+/-

หมายเหตุ + = ยอมรับ

- = ไม่ยอมรับ

+/- = ไม่ยอมรับสิ่งที่มีอยู่และใช้สิ่งใหม่แทน

ด้วยเหตุนี้เอง การพนันเป็นหนทางหนึ่งที่จะเปิดโอกาสให้คนที่ต้องการค้นหาความสำเร็จในชีวิต (นั่นก็คือการได้มาซึ่งเงินเป็นกอบเป็นกำ) และเป็นความคาดหวังอย่างหนึ่งของผู้ที่เล่นการพนัน โดยเฉพาะอย่างยิ่งการพนันห่วยเถื่อน ซึ่งมีรางวัลสูงในระดับที่สูง การอธิบายพฤติกรรมการพนัน โดยแนวคิดนี้มักจะนำมาใช้กับ การอธิบายพฤติกรรมการพนันของคนชั้นล่างในสังคมหรือผู้ที่มีรายได้น้อย

### งานวิจัยที่เกี่ยวข้องในประเทศไทย

สังคิต พิริยะรังสรรค์ (2543) ได้ทำการศึกษาเรื่อง การพนันกับนโยบายสาธารณะ พบว่า การพนันในประเทศไทยเป็นสิ่งผิดกฎหมายเนื่องจากรัฐบาลพิจารณาว่าเป็นสิ่งที่เลวร้ายและ ส่งผลทางด้านลบต่อสังคม แต่ว่าจุดยืนของรัฐบาลไม่สอดคล้องกับพฤติกรรมของคนส่วนใหญ่ ประชาชนจำนวนมากให้ความร่วมมือกับกิจกรรมหลายอย่างที่ผิดกฎหมาย ประกอบกับ พ.ร.บ. การพนัน พ.ศ. 2478 มีความคลุมเครือใน 2 ประการหลัก ประการแรก มีการอนุญาตให้มีการพนันบางประเภทภายใต้เงื่อนไขที่กำหนด กฎหมายมิได้ลงโทษการพนันว่าเป็นสิ่งที่เลวร้าย

ทั้งหมด แต่มีการลงโทษคนที่ไปปฏิบัติตามกฎหมายและถือว่าคนเหล่านี้เป็นอาชญากรรมตามกฎหมาย ประการที่สอง กฎหมายไม่มีความเป็นจริงและไม่สามารถใช้บังคับได้ ส่งผลให้มีการเล่นการพนันกันอย่างกว้างขวางและมีการติดสินบนเจ้าหน้าที่รัฐเพราะอัตราโทษน้อย แต่การดำเนินคดีทางศาลถือว่าเป็นสิ่งที่น่าละอาย รวมทั้งเจ้าหน้าที่ของรัฐและนักการเมืองมีส่วนพัวพันในเครือข่ายธุรกิจ การพนันและให้การคุ้มครอง จึงเป็นการยากยิ่งที่จะบังคับใช้กฎหมายอย่างมีประสิทธิภาพ รัฐบาลบางประเทศยอมรับในเรื่องดังกล่าว จึงทำให้การพนันเป็นสิ่งถูกกฎหมาย สามารถกำหนดควบคุมและนำรายได้บางส่วนนำมาใช้ ประหยัดค่าปราบปรามการพนัน เจ้าหน้าที่ของรัฐที่เกี่ยวข้องกับการปราบปรามมีเวลาทำกิจการอื่นได้มากขึ้น โดยเฉพาะในปัจจุบัน การวิวัฒนาการด้านการสื่อสารผู้คนสามารถเล่นการพนันได้แม้กระทั่งอยู่ที่บ้าน และหาความสนุกจากการเล่นการพนัน ผู้เล่นทั้งหมดอ้างว่าการกระทำของพวกเขาเป็นเรื่องส่วนตัวและไม่สร้างความเดือดร้อนและก่อให้เกิดผลเสียต่อสังคมส่วนรวม และได้มีการสำรวจทัศนคติของชนชั้นกลางในกรุงเทพมหานคร ซึ่งส่วนใหญ่เป็นเพศชายและมีการศึกษาระดับปริญญาตรี โดยใช้แบบสอบถามเกี่ยวกับการทำให้การพนันเป็นสิ่งที่ถูกกฎหมาย โดยแนวโน้มของผู้ชายเป็นไปในทางสนับสนุน ในขณะที่เพศหญิงคัดค้าน

พิภพ ชติฤกษ์ (2543) ศึกษาเกี่ยวกับปัจจัยที่มีผลต่อการเล่นการพนันฟุตบอล พบว่าคนส่วนใหญ่ที่เล่นการพนันฟุตบอล จะมีรายได้ส่วนตัวที่แน่นอน โดยเฉพาะรายได้ ครอบครัวที่ค่อนข้างสูง ชื่นชอบในกีฬาฟุตบอลหรือเคยเล่นกีฬาฟุตบอลมาก่อน และส่วนใหญ่จะเคยเล่นการพนันอย่างอื่นมาแล้ว แต่ยังไม่เคยถูกจับกุม โดยเชื่อว่าการพนันเป็นเรื่องนันทนาการ ผ่อนคลายความเครียดเมื่อมีเวลาว่าง ผู้เล่นส่วนใหญ่จะคาดหวังว่าจะได้เงินมากจากการเล่นพนันฟุตบอล เป็นรายได้เสริม ลักษณะการเล่นการพนันฟุตบอลเป็นการพนันที่เล่นง่าย เข้าใจง่าย โดยไม่จำเป็นต้องเข้าไปเล่นที่โต๊ะบอล เพียงแต่รู้จักกับเจ้ามือและมีโทรศัพท์มือถือเท่านั้นก็สามารถเล่นได้ และไม่ต้องเฝ้าติดตามดูการแข่งขันตลอดเวลาเพียงแต่ติดตามผลที่หลังเท่านั้น ทำให้ไม่เสียเวลาในการเล่น ยกเว้นติดตามดูทีมที่ตนเองชอบเป็นพิเศษ นอกจากนี้ การเล่นการพนันฟุตบอลยังไม่มีพยานหลักฐานเหมือนคดีการพนันชนิดอื่นๆ จึงยากต่อการจับกุม จึงทำให้มีผู้คนเป็นจำนวนมากชื่นชอบในการเล่นการพนันฟุตบอล

ผาสุก พงษ์ไพจิตร (2543) ได้ทำการศึกษาเรื่อง เศรษฐศาสตร์การเมืองว่าด้วยเรื่องของ หวยใต้ดิน พบว่าเจ้ามือหวยใต้ดินจำนวนหนึ่งจะลงเล่นการเมืองในระดับท้องถิ่นและในระดับชาติ



โดยลงสมัคร ส.จ. ส.ท. หรือ ส.ส. และอีกจำนวนหนึ่งเป็นหัวคะแนนให้กับนักการเมืองบางคนอีกด้วย เจ้ามือหอยไต้ดินมีเครือข่ายคนขายหอยและคนเล่นหอย เป็นเครื่องมือสำคัญนำมาใช้ในการสร้างอิทธิพลทางการเมือง และพบอีกว่า การที่เจ้ามือหอยไต้ดินจะผันตัวเองเป็นหัวคะแนนหรือเป็นผู้สมัครรับเลือกตั้งได้เป็นผลสำเร็จ จะต้องสร้างความสัมพันธ์กับกลุ่มสำคัญๆ 3 กลุ่มหลักๆ ด้วยกัน ได้แก่ ชาวบ้านในพื้นที่ ตำรวจและนักการเมืองทั้งในและนอกพื้นที่ ทำได้โดยผ่านกระบวนการหลายรูปแบบ นับตั้งแต่การแสดงให้ชาวบ้านเห็นถึงความมั่งคั่ง ทرفฟี่สิน และสถานภาพทางสังคมที่เป็นที่เชิดหน้าชูตา การบริจาคเงินเป็นจำนวนมาก รวมทั้งสิ่งของเพื่อการกุศล และเพื่อสวัสดิการของผู้คนในชุมชน การอนุเคราะห์ให้เงินชาวบ้านหรือให้กับองค์กรราชการ เมื่อเกิดวิกฤติการณ์เช่น น้ำท่วม เป็นต้น ช่วยเป็นผู้ไกล่เกลี่ยกรณีพิพาทบาดหมางที่เกิดขึ้น ทำตัวเป็นผู้ใหญ่ เป็นผู้อุปถัมภ์ ในลักษณะของผู้มีอิทธิพลหรือเจ้าพ่อของท้องถิ่น เมื่อสามารถสร้างความสัมพันธ์กับผู้คนในกลุ่มสำคัญต่างๆ ได้แล้ว ความสัมพันธ์นั้นจะกลายเป็นทรัพยากรทางการเมือง นำไปสร้างความสัมพันธ์เชิงแลกเปลี่ยนกับนักการเมือง ข้าราชการชั้นสูงต่อไป โดยเฉพาะในช่วงเวลาที่มีการเลือกตั้ง แลกเปลี่ยนกับสิ่งตอบแทนอื่นๆ เช่น ความคุ้มครอง อิทธิพล หรือสิ่งของ เงินตรา เป็นต้น

เสริน ปุณณะหิตานนท์ (2531) ได้ทำการศึกษาเรื่องแนวความคิดและพฤติกรรมเกี่ยวกับการพนันของเด็กและเยาวชนพบว่า เด็กผู้ชายมีประสบการณ์ในการเล่นการพนันมากกว่าเด็กผู้หญิงเป็นอย่างมาก ยกเว้นในเรื่องของการเสี่ยงโชคเท่านั้นที่เด็กผู้ชายและเด็กผู้หญิงไม่แตกต่างกัน และประสบการณ์ในเรื่องการพนันของเด็กๆ จะเพิ่มมากขึ้นตามอายุ ปัจจัยเกี่ยวกับภูมิหลังไม่ค่อยจะมีผลกระทบต่อพฤติกรรมเกี่ยวกับการพนันเท่าไรนัก แต่ว่าปัจจัยที่อิทธิพลมากที่สุดก็คือ การคบหาสมาคมกับเพื่อนและสื่อมวลชนจะเป็นพลังที่สำคัญที่สุดที่ก่อให้เกิดพฤติกรรมการพนันขึ้น และความรู้สึกว่าชีวิตประจำวันอยู่ภายใต้กฎเกณฑ์ และระเบียบแบบแผนมากจนเกินไปจะเป็นตัวกำหนดพฤติกรรมการพนันได้มากที่สุด แต่ส่วนใหญ่ที่พบพฤติกรรมดังกล่าวก็ยังไม่เข้าลักษณะของ “นักการพนัน” เต็มตัวยังเป็นแค่เพียงผู้ที่เคยเล่นแบบสนุกๆ เท่านั้น ดังนั้นพฤติกรรมการพนันที่พบมีลักษณะเป็นการเล่นเพื่อความสนุกเป็นครั้งคราว ไม่ใช่พฤติกรรมที่ติดเป็นนิสัย

พสุนิต สารมาศ (2545) ศึกษาเกี่ยวกับกระบวนการกลายมาเป็นนักเล่นหอยไต้ดินโดยใช้ทัศนภาพการปฏิสังสรรค์สัญลักษณ์ (Symbolic Interactionism) มาเป็นพื้นฐานในการวิเคราะห์

ผลการศึกษาพบว่า กระบวนการกลายเป็นนักเล่นหอยใต้ดินมีการพัฒนาอย่างเป็นขั้นตอน สามารถแบ่งได้เป็นสามช่วงคือ ช่วงที่ 1 “ก้าวแรกสู่โลกของคนเล่นหอย” เป็นผลจากการเลือกรับรู้ หรือมีทัศนคติต่อหอยและ/หรือการเล่นหอยในเชิงบวก ประกอบกับการมีเงื่อนไขพื้นฐานที่เอื้ออำนวยทางด้านสังคมและเศรษฐกิจ และมีเงื่อนไขเสริมของการสามารถเอาชนะต่อความรู้สึกที่ว่าการเล่นหอยเป็นความเสี่ยงที่สูงได้สำเร็จ ช่วงที่สอง “การปรับตัวเข้าสู่โลกของคนเล่นหอย” มีเงื่อนไขมาจากความต้องการสร้างความสัมพันธ์ทางสังคม, ความต้องการสร้างความหวังในชีวิตและความต้องการที่จะทำหายและ/หรือเอาชนะหอย และในฐานะของการเริ่มต้นบทบาทสมาชิกใหม่ของกลุ่มวัฒนธรรมย่อยของสังคมคนเล่นหอย จึงต้องมีกระบวนการขัดเกลาเข้าสู่โลกของคนเล่นหอย ช่วงที่สาม “การกลายเป็นนักเล่นหอย” นักเล่นหอยจะต้องให้ความหมายต่อประสบการณ์ในการถูกหอยที่ผ่านมาในเชิงบวก นอกจากนี้ จะต้องสามารถอธิบายความสมเหตุสมผลของการเล่นหอยให้แก่สังคมและกับตนเองได้

ชวนวนล คณานุกูล (2544) ศึกษาเกี่ยวกับพฤติกรรมการแสวงหาข้อมูลและการซื้อหอยของผู้เล่นหอยใต้ดิน รวมทั้งศึกษาเครือข่ายการสื่อสารและความสัมพันธ์ระหว่างผู้เล่นหอยกับบุคคลรอบข้างที่เกี่ยวข้อง ผลการศึกษาพบว่า นักเล่นหอยมีพฤติกรรมการแสวงหาข้อมูลและการเล่นหอยแตกต่างกันไปตามความเชื่อของแต่ละคน การหาข้อมูลของนักเล่นหอยจะใช้การสื่อสาร 4 ระดับคือ การสื่อสารภายในบุคคล การสื่อสารระหว่างบุคคล การสื่อสารเป็นกลุ่มและการสื่อสารมวลชน โดยสิ่งที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการเล่นหอยคือ กลุ่มนักเล่นหอยด้วยกันเองและสื่อมวลชน ส่วนเครือข่ายการสื่อสารของผู้เล่นหอยใต้ดินพบว่า ผู้ที่อยู่ในเครือข่ายประกอบด้วยนักเล่นหอย คนเขียนหอย คนเดินโพยและเจ้ามือ โดยทั้งหมดมีความสัมพันธ์กันแบบปกปิด ส่งผลให้วิธีที่ใช้ในการติดต่อสื่อสารเป็นแบบที่รู้จักเฉพาะกลุ่มเท่านั้น

เด่นเดือน เหลืองแข็ง (2538) ศึกษาเกี่ยวกับบทบาทของสื่อสิ่งพิมพ์ในการสนับสนุนวัฒนธรรมการเลี้ยงโชคด้วยตัวเลข ผลการศึกษาพบว่า สื่อสิ่งพิมพ์มีการใช้กลยุทธ์ต่างๆ เพื่อสร้างความน่าเชื่อถือให้เกิดขึ้นกับนักเล่นหอย เช่น การอ้างสถิติที่ใบหอยได้ถูก การตั้งชื่อสิ่งพิมพ์โดยใช้คำที่เกี่ยวกับโชคลาภหรือความร่ำรวย เป็นต้น และสื่อสิ่งพิมพ์ก็มีบทบาทในการสนับสนุนให้วัฒนธรรมการเลี้ยงโชคด้วยตัวเลขแพร่หลายและคงอยู่ในสังคมไทยอย่างแน่นหนา

นฤมล นิตยจิตต์ (2534) ศึกษาเกี่ยวกับเจ้ามือห่วยใต้ดิน: ศึกษากรณีอิทธิพลทางการเมือง ผลการศึกษาพบว่า ห่วยใต้ดินได้กลายเป็นแหล่งเงินแหล่งหนึ่งที่สำคัญที่จะสนับสนุนธุรกิจการเมืองในเขตต่างจังหวัด นั่นคือเจ้ามือห่วยใต้ดินจะใช้เงินและเครือข่ายของห่วยใต้ดินช่วยให้ผู้สมัครผู้แทนต่างๆ ทั้งในระดับชุมชนหรือระดับประเทศในสังกัดของตนได้รับการเลือกตั้งเพื่อที่จะแลกเปลี่ยนกับอภิสิทธิ์ต่างๆ ที่นักการเมืองเหล่านี้จะให้ตอบแทนแก่เจ้ามือห่วยใต้ดิน เมื่อพวกเขาได้รับชัยชนะในการเลือกตั้งแล้ว

### งานวิจัยที่เกี่ยวข้องในต่างประเทศ

E.C.Deveureux (1949) ศึกษาเกี่ยวกับพฤติกรรมที่เกี่ยวข้องกับการพนัน โดยเขาพยายามที่จะใช้แนวคิดโครงสร้างหน้าที่ มาใช้ในการอธิบายพฤติกรรมของคนทีติดการเล่นการพนัน ผลการศึกษาพบว่า พฤติกรรมที่คนติดเล่นการพนัน เนื่องจากว่าการพนันเป็นเรื่องของการพนันที่ในลักษณะที่ว่าเป็นกิจกรรมที่สามารถตอบสนองของความต้องการบางอย่างให้แก่สังคมได้ นั่นคือการปลดปล่อยความตึงเครียดหรือบรรเทาความน่าเบื่อจากการดำเนินชีวิตประจำวัน ภายใต้ความเคร่งครัดในระเบียบกฎเกณฑ์ต่างๆ ของสังคม ที่ไม่เปิดโอกาสให้บุคคลแสวงหาความตื่นเต้นเร้าใจ

Erving Goffman (1967) ศึกษาเกี่ยวกับชีวิตประจำวันของนักเล่นการพนันชาวอเมริกันในบ่อนคาสีโน ผลการศึกษาพบว่า การเล่นการพนัน เป็นการกระทำที่บุคคลทราบดีถึงผลได้ผลเสียที่จะเกิดขึ้น ฉะนั้นจึงเป็นการกระทำโดยสมัครใจ ที่ต้องการแสดงให้เห็นว่าตัวเองเป็นคนเช่นไร ภายใต้สถานการณ์ของการเสี่ยงได้เสียเสียนี้ กล่าวคือคนที่อยู่ในฐานะของนักพนันคนอื่น ๆ จะประเมินค่าบุคคลนั้นจากสถานการณ์การแสดงผลออกให้เห็นถึงลักษณะนิสัยใจคอของตนเองอย่างเช่น ความกล้าหาญ การมีใจเด็ดเดี่ยว หรือการยอมรับความพ่ายแพ้อย่างเต็มภาคภูมิมากกว่าที่จะสนใจพิจารณาถึงลักษณะของบุคคลนั้นๆ จากทักษะการเล่นการพนันที่เขาแสดงออกมา จึงกล่าวได้ว่าความตึงเครียดของการได้เข้าร่วมกิจกรรมการพนันอยู่ที่การมีโอกาสได้แสดงผลออกให้คนอื่นรู้ว่า ฉันคือใครหรือฉันเป็นคนอย่างไร

Edmund Bergler (1985) ศึกษาเกี่ยวกับผู้เล่นการพนันโดยมองนักพนันในทัศนภาพของจิตวิทยา ว่าเป็นผลมาจากสภาวะความเจ็บป่วยทางจิต หรือว่าเป็นผลแห่งพยาธิสภาพ หรือว่า

เป็นข้อบกพร่องบางประการในบุคลิกภาพหรือปัจจัยในเชิงชีววิทยา ผลการศึกษาพบว่า นักพนันในมุมมองของเขามีลักษณะดังนี้ คือ เป็นผู้ที่เล่นการพนันจนเป็นนิสัย การพนันดึงดูดความสนใจทั้งหมดของเขา 'ไม่รู้จักรักษาสูญเสีย ไม่สามารถหยุดเล่นได้เมื่อชนะโอกาสที่จะเสียมีมากกว่าได้ และในที่สุดประสบการณ์ในชีวิตของพวกเขาจะเป็นเรื่องที่น่าตื่นเต้นและเจ็บปวด

McCoy (1981) ศึกษาเกี่ยวกับการเปรียบเทียบแนวความคิดในด้านของวัฒนธรรมต่อร้านรับพนันที่ผิดกฎหมายในประเทศออสเตรเลีย ผลการศึกษาพบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่จะมองร้านรับพนันในแง่ดีเช่น ร้านรับพนันผิดกฎหมายเป็นส่วนหนึ่งของชนชั้นทำงาน ไม่เป็นอันตราย ถือว่าเป็นสถานที่ที่ให้ความสนุกสนานและทำให้คนชั้นทำงานได้มาพักผ่อนคลายเครียด

Kaplan (1984) ศึกษาเกี่ยวกับปัจจัยทางด้านเพศ อายุ ระดับการศึกษา รายได้ อาชีพ ศาสนาและสีผิว ของนักพนันที่ชอบเล่นล็อตเตอรี่ในอเมริกา ผลการศึกษาพบว่า สัดส่วนของนักพนันที่ชอบเล่นล็อตเตอรี่จะเป็นนักพนันเพศชาย อยู่ในวัยกลางคน ระดับการศึกษาสูง รายได้สูง อาชีพเป็นผู้ใช้แรงงาน ศาสนาคาทอลิกและมีสีผิวเป็นสีดำ

Rachael Dixey (1982) ศึกษาเกี่ยวกับการใช้เวลาว่างของผู้หญิงในประเทศอังกฤษ ผลการศึกษาพบว่า ผู้หญิงที่อยู่ในช่วงวัยทำงานมักจะใช้เวลาว่างของตนเองในการเล่นการพนันบิงโก เชื่อว่าการเล่นบิงโกเป็นการตอบสนองของความต้องการของผู้หญิงชนชั้นทำงานในประเทศอังกฤษ

### กรอบแนวคิดในการวิจัย

จากการศึกษาแนวคิด ทฤษฎี ผลงานวิจัยและเอกสารวิจัยที่เกี่ยวข้อง ดังที่กล่าวมาแล้วในข้างต้น ผู้วิจัยได้สร้างกรอบแนวคิดและกำหนดตัวแปรในการวิจัยได้ดังนี้

กรอบแนวคิด

ตัวแปรอิสระ

ตัวแปรตาม



สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

## สมมติฐานในการวิจัย

จากกรอบแนวคิดในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยต้องการศึกษาปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการเล่นการพนันหวยเถื่อน ดังนั้น ผู้วิจัยจึงได้กำหนดปัจจัยต่างๆ ตามกรอบแนวความคิดดังกล่าวข้างต้น และได้ทำการตั้งสมมติฐานในการวิจัยได้ดังนี้

1. ผู้เล่นเพศหญิงเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นเพศชาย
2. ผู้เล่นที่มีอายุมากเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอายุน้อย
3. ผู้เล่นที่มีระดับการศึกษาต่ำเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีระดับการศึกษาสูง
4. ผู้เล่นที่มีรายได้ต่ำเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีรายได้สูง
5. ผู้เล่นที่มีอาชีพเป็นผู้ใช้แรงงานเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอาชีพไม่ได้เป็นผู้ใช้แรงงาน
6. ผู้เล่นที่คบค้ากับผู้เล่นการพนันหวยเถื่อนเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ไม่คบค้ากับผู้เล่นการพนันหวยเถื่อน
7. ผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหวยเถื่อนมากเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหวยเถื่อนน้อย

## นิยามศัพท์

ผู้เล่น กรุงเทพมหานคร	หมายถึง หมายถึง	ผู้เล่นการพนันหวยเถื่อนในกรุงเทพมหานคร เขตที่ผู้วิจัยได้เก็บรวบรวมข้อมูล โดยการแจก แบบสอบถาม ได้แก่ เขตพญาไท เขตดุสิต เขตนางเลิ้ง เขตห้วยขวาง เขตดินแดง เขตปทุมวัน เขตพลับพลาไชย เขตสำราญ ราษฎร์ เขตพระราชวัง และเขตคลองเตย
การพนันหวยเถื่อน	หมายถึง	การพนันประเภททายตัวเลข ซึ่งมีสามประเภท คือ

<b>ห่วยไต้ดิน</b>	หมายถึง	การพนันทายตัวเลข อิงจากการออกสลากกินแบ่งรัฐบาลที่มีกำหนดออก เดือนละ 2 ครั้ง คือ ทุกวันที่ 1 และ 16 ในแต่ละเดือน
<b>ห่วยอมสิน</b>	หมายถึง	การพนันทายตัวเลข อิงจากการออกสลากออมสินที่มีกำหนดออกเดือนละครั้ง คือ ทุกวันที่ 20 ของเดือน
<b>ห่วยหุ้น</b>	หมายถึง	การพนันทายตัวเลข จากดัชนีราคาหุ้นในตลาดหลักทรัพย์เมื่อตลาดหุ้นปิด โดยดูตัวเลขตรงทศนิยม 2 ตัวสุดท้ายในการรายงานการซื้อขายตลาดหลักทรัพย์ มีกำหนดออกทุกวันๆ ละ 2 ครั้ง
<b>ห่วยออนไลน์</b>	หมายถึง	การพนันทายตัวเลข จากการออกสลากกินแบ่งรัฐบาลที่มีกำหนดออก เดือนละ 2 ครั้ง คือ ทุกวันที่ 1 และ 16 ในแต่ละเดือน โดยที่ผู้ซื้อจะต้องซื้อตามตู้จำหน่ายซึ่งสำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาลได้แบ่งสรรให้มีผู้แทนจำหน่าย (ซึ่งคาดว่าจะเปิดให้บริการ 16 ก.ย.46 นี้)
<b>การเล่นการพนันห่วยเถื่อน</b>	หมายถึง	การที่กลุ่มตัวอย่างใช้เหตุผลส่วนตัว ในการตัดสินใจที่จะเล่นหรือไม่เล่นการพนันห่วยเถื่อน ในแต่ละครั้ง ดังนี้
<b>บ่อยครั้งมาก</b>	หมายถึง	ผู้ที่เล่นห่วยเถื่อนมีความถี่ตั้งแต่ 6 ครั้งต่อเดือนขึ้นไป (กำหนดความถี่โดยหาค่าเฉลี่ยจากผู้ตอบแบบสอบถาม)
<b>บ่อยครั้งน้อย</b>	หมายถึง	ผู้ที่เล่นห่วยเถื่อนมีความถี่น้อยกว่า 6 ครั้งต่อเดือน ลงมา (กำหนดความถี่โดยหาค่าเฉลี่ยจากผู้ตอบแบบสอบถาม)

ผู้เล่นที่มีอายุมาก หมายถึง	ผู้เล่นหยวเถื่อนที่มีอายุตั้งแต่ 30 ปี ขึ้นไป (กำหนดโดยหาค่าเฉลี่ยจากผู้ตอบ แบบสอบถาม)
ผู้เล่นที่มีอายุน้อย หมายถึง	ผู้เล่นหยวเถื่อนที่มีอายุน้อยกว่า 30 ปี ลงมา (กำหนดโดยหาค่าเฉลี่ยจากผู้ตอบ แบบสอบถาม)
ผู้เล่นที่มีการศึกษาสูง หมายถึง	ผู้เล่นหยวเถื่อนที่มีการศึกษาตั้งแต่ระดับ ป.ว.ส. และอนุปริญญาขึ้นไป (กำหนดโดยหาค่าเฉลี่ยจากผู้ตอบ แบบสอบถาม)
ผู้เล่นที่มีการศึกษาดำ หมายถึง	ผู้เล่นหยวเถื่อนที่มีการศึกษาน้อยกว่า ระดับ ป.ว.ส. และอนุปริญญาลงมา (กำหนดโดยหาค่าเฉลี่ยจากผู้ตอบ แบบสอบถาม)
ผู้เล่นที่มีรายได้สูง หมายถึง	ผู้เล่นหยวเถื่อนที่มีรายได้ส่วนตัวเฉลี่ยต่อเดือน ตั้งแต่ 5,000 บาทขึ้นไป (กำหนดโดยหาค่าเฉลี่ยจากผู้ตอบ แบบสอบถาม)
ผู้เล่นที่มีรายได้ต่ำ หมายถึง	ผู้เล่นหยวเถื่อนที่มีรายได้ส่วนตัวเฉลี่ยต่อเดือน ต่ำกว่า 5,000 บาทลงมา (กำหนดโดยหาค่าเฉลี่ยจากผู้ตอบ แบบสอบถาม)
ผู้เล่นที่มีอาชีพเป็นผู้ใช้แรงงาน หมายถึง	ผู้เล่นหยวเถื่อนที่มีอาชีพหลักเป็นอาชีพที่ ใช้แรงงาน เช่น อาชีพรับจ้างทั่วไป อาชีพ เกษตรกร เป็นต้น



**ผู้เล่นที่มีอาชีพไม่เป็นผู้ใช้แรงงาน** หมายถึง ผู้เล่นหยวเถื่อนที่มีอาชีพหลัก

นอกเหนือจากผู้เล่นที่มีอาชีพเป็นผู้ใช้แรงงาน

เช่น รับราชการ ธุรกิจส่วนตัว

นักเรียน นักศึกษา เป็นต้น

**ผู้เล่นที่คบค้ากับผู้ที่เล่นการพนันหยวเถื่อน** หมายถึง ผู้เล่นหยวเถื่อนที่ติดต่อกับ

พบปะสมาคมกับผู้เล่นการพนันหยวเถื่อน

**ผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหยวเถื่อนมาก** หมายถึง ระยะเวลาในการ

อ่านหนังสือพิมพ์ หรือนิตยสาร เกี่ยวกับ

การเสี่ยงโชคตั้งแต่ 4-5 วัน ต่อสัปดาห์ขึ้นไป

**ผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหยวเถื่อนน้อย** หมายถึง ระยะเวลาในการ

อ่านหนังสือพิมพ์ หรือนิตยสารเกี่ยวกับ

การเสี่ยงโชคตั้งแต่ 2-3 วัน ต่อสัปดาห์ลงมา

### อธิบายสมมติฐาน

จากการศึกษาแนวคิดต่างๆ และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องทำให้ผู้วิจัยคิดว่า “เพศ” เป็นปัจจัยหนึ่งที่สำคัญซึ่งมีผลต่อการเล่นการพนันหยวเถื่อน เนื่องจากผลการวิจัยของ สังกิต พิริยะรังสรรค์ (2544) พบว่าเพศหญิงมีแนวโน้มที่จะชอบการพนันประเภททายตัวเลขมากกว่าเพศชาย ในขณะที่เพศชายมีแนวโน้มที่จะชอบการพนันประเภทที่ต้องใช้ทักษะหรือความรู้ในการเล่นการพนัน ซึ่งสอดคล้องกับผลการศึกษาของ Rachael Dixey (1982) ซึ่งได้ศึกษาเกี่ยวกับการใช้เวลาว่างของผู้หญิงในประเทศอังกฤษ ผลการศึกษาพบว่า ผู้หญิงที่อยู่ในช่วงวัยทำงานมักจะใช้เวลาว่างของตนเองในการเล่นการพนันบิงโก

ดังนั้น การพนันหยวเถื่อนซึ่งเป็นการพนันประเภททายตัวเลข ผู้วิจัยจึงได้เกิดความเชื่อ และได้ตั้งสมมติฐานว่า “ผู้เล่นเพศหญิงเล่นการพนันหยวเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นเพศชาย”

จากการศึกษาแนวคิดต่างๆ และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องทำให้ผู้วิจัยคิดว่า “อายุ” เป็นปัจจัยหนึ่งที่สำคัญซึ่งมีผลต่อการเล่นการพนันหยวเถื่อน ซึ่งสอดคล้องกับผลการวิจัยของ สังกิต พิริยะรังสรรค์ (2544) พบว่าประชากรวัยกลางคนชอบเล่นการพนันมากกว่าวัยอื่นๆ โดยผลการวิจัยพบว่าประชากรที่อายุอยู่ในช่วง 36 – 50 ปี มีสัดส่วนการเล่นการพนันมากที่สุด ซึ่ง

สอดคล้องกับแนวคิดของ Vincent H. Eade and Raymond H. Eade (1997: 19 -21) ได้กล่าวไว้ว่าเหตุผลที่คนชอบเล่นการพนันสามารถพิจารณาได้จากปัจจัยทางด้านสังคม กล่าวคือ คนสูงอายุและบุคคลที่เกษียณอายุ เป็นกลุ่มบุคคลที่เล่นการพนันโดยเหตุผลทางด้านสังคมมากกว่ากลุ่มบุคคลอื่นๆ ทั้งนี้ เนื่องจากว่ากลุ่มบุคคลดังกล่าวมีเวลาว่างมาก และมักเกิดความรู้สึกเหงา จึงไปเล่นการพนันเพื่อปฏิสัมพันธ์/พูดคุยกันและยังสอดคล้องกับผลการศึกษาของ เสรีน ปุณณะหิตานนท์ (2531) ได้ทำการศึกษาเรื่องแนวความคิดและพฤติกรรมเกี่ยวกับการพนันของเด็กและเยาวชนพบว่า ประสบการณ์ในเรื่องการพนันของเด็กๆ จะเพิ่มมากขึ้นตามอายุ

ดังนั้น จึงทำให้ผู้วิจัยเชื่อและได้ตั้งสมมติฐานว่า "ผู้เล่นที่มีอายุมากเล่นการพนันห่วยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอายุน้อย"

จากการศึกษาแนวคิดต่างๆ และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องทำให้ผู้วิจัยคิดว่า "การศึกษา" เป็นปัจจัยหนึ่งที่สำคัญซึ่งมีผลต่อการเล่นการพนันห่วยเถื่อน เนื่องจากผลการวิจัยของ สังคีต พิริยะรังสรรค์ (2544) ซึ่งได้ทำการศึกษาเกี่ยวกับโครงสร้างระดับการศึกษาของผู้ที่เล่นการพนัน 4 ประเภท ซึ่งประกอบไปด้วย การพนันฟุตบอล หวยใต้ดิน สลากกินแบ่งรัฐบาลและบ่อนการพนันพบว่า ผู้เล่นการพนันหวยใต้ดินและสลากกินแบ่งรัฐบาลจะมีการศึกษาในระดับชั้นประถมศึกษาหรือต่ำกว่า ในขณะที่การพนันอีก 2 ประเภท ระดับการศึกษาของผู้เล่นจะสูงกว่า ซึ่งสอดคล้องกับผลการศึกษาของพสุนิต สารมาศ (2545) พบว่ากลุ่มตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดินนั้นมีระดับการศึกษาที่สูงสุดแค่ระดับป.ว.ส. ซึ่งส่วนใหญ่แล้วระดับการศึกษาของผู้ที่เล่นหวยใต้ดินนั้นไม่เกินระดับมัธยมศึกษาปีที่ 6

ดังนั้น จึงทำให้ผู้วิจัยเชื่อและได้ตั้งสมมติฐานว่า "ผู้เล่นที่มีระดับการศึกษาต่ำเล่นการพนันห่วยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีระดับการศึกษาสูง"

จากการศึกษาแนวคิดต่างๆ และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องทำให้ผู้วิจัยคิดว่า "รายได้" เป็นปัจจัยหนึ่งที่สำคัญซึ่งมีผลต่อการเล่นการพนันห่วยเถื่อน ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิด **Anomie** ซึ่งเป็นแนวคิดที่ถูกเสนอโดย Emile Durkheim (อ้างถึงใน สุพัตรา สุภาพ, 2545: 131-137) โดยเขาเสนอว่าในสังคมที่มีความสลับซับซ้อนและบรรทัดฐานต่างๆ ขัดแย้งกันจะก่อให้เกิดภาวะที่เรียกว่า Normlessness หรือเรียกกันว่าภาวะที่ไร้บรรทัดฐาน ซึ่งภาวะดังกล่าวนี้ไม่ได้หมายความว่าสังคม

สมัยใหม่จะไม่มีบรรทัดฐานแต่หมายความว่าบรรทัดฐานมีหลายชุดแต่ไม่สามารถผูกมัดหรือมีอิทธิพลต่อคนในสังคม และภาวะนี้จะนำไปสู่พฤติกรรมเบี่ยงเบนเช่นกัน ซึ่งต่อมา Robert K.Merton (อ้างถึงใน สุพัตตรา สุภาพ, 2545: 131-137) ได้นำคำนี้มาอธิบายเพิ่มเติม โดยเขาเสนอว่า Anomie เป็นผลมาจากความสามารถของบุคคลที่จะปฏิบัติตามบรรทัดฐานต่างๆ ของสังคม ถึงแม้ว่าตนเองจะยอมรับบรรทัดฐานนั้น สาเหตุที่เป็นเช่นนี้เพราะว่า เกิดความไม่สอดคล้องกันของเป้าหมายทางวัฒนธรรม (ที่เน้นความสำเร็จในชีวิต เช่น การได้มาซึ่งชื่อเสียง เกียรติยศ เงินทอง เป็นต้น) กับวิธีที่จะบรรลุเป้าหมายนั้น เมอร์ตันมองว่าในขณะที่สังคมกระตุ้นให้สมาชิกทั้งหมดแสวงหาความมั่งคั่งและฐานะทางสังคมที่ดี แต่วิถีทางที่จะทำให้บรรลุเป้าหมายนั้นมีจำกัด มีน้อยคนเท่านั้นที่จะบรรลุเป้าหมาย ดังนั้น สมาชิกของสังคมซึ่งถูกปลูกฝังให้ค้นหาความสำเร็จแต่ไม่ได้รับโอกาสที่เท่าเทียมกันในการเลือกใช้วิธีที่ถูกต้อง จึงต้องหันมาใช้วิธีอื่นๆ ซึ่งไม่ได้รับการยอมรับจากสังคม

ด้วยเหตุนี้เอง การพนันเป็นหนทางหนึ่งที่จะเปิดโอกาสให้คนที่ต้องการค้นหาความสำเร็จในชีวิต (นั่นก็คือการได้มาซึ่งเงินเป็นกอบเป็นกำ) และเป็นความคาดหวังอย่างหนึ่งของผู้ที่เล่นการพนัน โดยเฉพาะอย่างยิ่งการพนันห่วยเถื่อน ซึ่งมีรางวัลสูงในระดับที่สูง การอธิบายพฤติกรรมการพนัน โดยแนวคิดนี้มักจะนำมาใช้กับการอธิบายพฤติกรรมการพนันของคนชั้นล่างในสังคมหรือผู้มีรายได้น้อย

ดังนั้น การพนันห่วยเถื่อนเป็นความคาดหวังอย่างหนึ่งของผู้ที่เล่นการพนันและมีรางวัลสูงที่ค่อนข้างสูง ผู้วิจัยจึงได้เกิดความเชื่อและได้ตั้งสมมติฐานว่า “ผู้เล่นที่มีรายได้ต่ำเล่นการพนันห่วยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีรายได้สูง”

จากการศึกษาแนวคิดต่างๆ และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องทำให้ผู้วิจัยคิดว่า “อาชีฟ” เป็นปัจจัยหนึ่งที่สำคัญซึ่งมีผลต่อการเล่นการพนันห่วยเถื่อน เนื่องจากผลการวิจัยของ สังคิต พิริยะรังสรรค์ (2544) ซึ่งได้ทำการศึกษาโครงสร้างของผู้ที่เล่นการพนัน 4 ประเภท ซึ่งประกอบไปด้วย การพนันฟุตบอล หวยใต้ดิน สลากกินแบ่งรัฐบาลและบ่อนการพนันพบว่า อาชีฟของผู้ที่เล่นการพนันห่วยใต้ดินและสลากกินแบ่งรัฐบาลมีกลุ่มผู้เล่นหลักอยู่ที่เกษตรกร ผู้ประกอบอาชีพส่วนตัวและรับจ้างต่างๆ เช่น คนขับแท็กซี่ วินมอเตอร์ไซด์และพวกคนทำงานโรงงาน เป็นต้น ซึ่งสอดคล้องกับผลการศึกษาของ Kaplan (1984) ศึกษาเกี่ยวกับปัจจัยทางด้านอาชีฟ ของนักพนันที่

ชอบเล่นสล็อตเตอรีในอเมริกา ผลการศึกษาพบว่า สัดส่วนของนักพนันที่ชอบเล่นสล็อตเตอรีจะเป็นนักพนันที่มีอาชีพเป็นผู้ใช้แรงงาน

ดังนั้น จึงทำให้ผู้วิจัยเชื่อและได้ตั้งสมมติฐานว่า “ผู้เล่นที่มีอาชีพเป็นผู้ใช้แรงงานเล่นการพนันหย่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอาชีพไม่ได้เป็นผู้ใช้แรงงาน”

จากการศึกษาแนวคิดต่างๆ และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องทำให้ผู้วิจัยคิดว่า “การคบค้ากับผู้ที่เล่นการพนันหย่อน” เป็นปัจจัยหนึ่งที่สำคัญซึ่งมีผลต่อการเล่นการพนันหย่อน ซึ่งสอดคล้องกับผลการศึกษาของเฮริน ปุณณะหิตานนท์ (2531) ซึ่งได้ทำการศึกษาเรื่องแนวความคิดและพฤติกรรมเกี่ยวกับการพนันของเด็กและเยาวชนพบว่า ปัจจัยที่มีอิทธิพลทำให้เยาวชนมีพฤติกรรมการเล่นการพนันก็คือ การคบหาสมาคมกับเพื่อนที่เล่นการพนัน สอดคล้องกับผลการศึกษาของ ชนวนล คณานุกูล (2544) ศึกษาเกี่ยวกับพฤติกรรมแสวงหาข้อมูลและการซื้อหวยของผู้เล่นหวยใต้ดิน รวมทั้งศึกษาเครือข่ายการสื่อสารและความสัมพันธ์ระหว่างผู้เล่นหวยกับบุคคลรอบข้างที่เกี่ยวข้อง ผลการศึกษาพบว่า สิ่งที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการเล่นหวยคือ กลุ่มนักเล่นหวยด้วยกันเองและสื่อมวลชน สอดคล้องกับคำกล่าวของ Jan Mcmillen (1996) ที่ว่าผู้เล่นการพนันนั้นต้องการได้รับรางวัลผ่านการได้ปฏิสัมพันธ์กับผู้อื่นและมีกลุ่มเพื่อน

ดังนั้น จึงทำให้ผู้วิจัยเชื่อและได้ตั้งสมมติฐานว่า “ผู้เล่นที่คบค้ากับผู้ที่เล่นการพนันหย่อนเล่นการพนันหย่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ไม่คบค้ากับผู้เล่น”

จากการศึกษาแนวคิดต่างๆ และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องทำให้ผู้วิจัยคิดว่า “การได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับการพนันหย่อน” เป็นปัจจัยหนึ่งที่สำคัญซึ่งมีผลต่อการเล่นการพนันหย่อน จากแนวคิดเกี่ยวกับการสื่อสาร ซึ่งพิศาล มุขแจ้ง (2542: 190-192) กล่าวไว้ว่า สื่อมวลชนเป็นสถาบันสังคมหนึ่ง ซึ่งมีบทบาทในการเผยแพร่ความรู้ ข่าวสาร และความบันเทิง ให้สังคมได้รับทราบอย่างกว้างขวาง สื่อมวลชนถูกใช้เป็นเครื่องมือในการถ่ายทอดแนวความคิด ทศนคติ และประสบการณ์จากบุคคลหนึ่งไปสู่มวลชนในสังคม ไม่ว่าสิ่งที่ถ่ายทอดหรือเผยแพร่จะเป็นสิ่งที่ถูกต้องหรือชอบด้วยเหตุผลหรือไม่ก็ตาม สื่อมวลชนจะมีอิทธิพลต่อการเสริมสร้างค่านิยมแนวความคิดและประสบการณ์ชีวิตแก่มวลชนสมาชิกในสังคม จึงเป็นหน้าที่และความรับผิดชอบของ

ผู้ประกอบการวิชาชีพนี้จะต้องตระหนักและควบคุมการเผยแพร่ด้วยความระมัดระวัง สื่อมวลชน ได้แก่ โทรทัศน์ วิทยุ สิ่งพิมพ์ต่างๆ เช่น หนังสือพิมพ์ นิตยสาร

จากผลการสำรวจของศูนย์วิจัยกสิกรไทย (อ้างถึงใน เดลินิวส์, 2543: 7) รายงานว่าการแข่งขันฟุตบอลยูโร 2000 ผู้ที่ไม่เคยเล่นการพนันฟุตบอลมาก่อนโดยเฉพาะเด็กและเยาวชน นักเรียน นักศึกษา สนใจจะเล่นการพนันตามอย่างเพื่อนและแรงกระตุ้นจากการนำเสนอข่าวของสื่อมวลชน

ซึ่งสอดคล้องกับผลการศึกษาของเสริน ปุณณะหิตานนท์ (2531) ได้ทำการศึกษาเรื่องแนวความคิดและพฤติกรรมเกี่ยวกับการพนันของเด็กและเยาวชนพบว่า ปัจจัยที่มีอิทธิพลมากที่สุดก็คือ สื่อมวลชนจะเป็นพลังที่สำคัญที่สุดที่ก่อให้เกิดพฤติกรรมการพนันขึ้น

สอดคล้องกับ ชนวนล คณานุกูล (2544) ศึกษาเกี่ยวกับพฤติกรรมแสวงหาข้อมูลและการซื้อหวยของผู้เล่นหวยใต้ดิน รวมทั้งศึกษาเครือข่ายการสื่อสารและความสัมพันธ์ระหว่างผู้เล่นหวยกับบุคคลรอบข้างที่เกี่ยวข้อง ผลการศึกษาพบว่า สิ่งที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการเล่นหวยคือ กลุ่มนักเล่นหวยด้วยกันเองและสื่อมวลชน

ดังนั้น การได้รับข้อมูลข่าวสารจากบรรดาสื่อต่างๆ มีความสอดคล้องกันกับผู้ที่เล่นการพนัน จึงทำให้ผู้วิจัยเชื่อและได้ตั้งสมมติฐานว่า “ผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหวยเถื่อนมาก เล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหวยเถื่อนน้อย”

สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

### บทที่ 3

#### ระเบียบวิธีวิจัย

การศึกษาวิจัยครั้งนี้ เป็นการศึกษาเกี่ยวกับปัจจัยต่างๆ ที่มีอิทธิพลต่อการเล่นการพนัน หวยเถื่อน ลักษณะการวิจัยเป็นการวิจัยแบบสำรวจ (Survey Research) โดยการใช้แบบสอบถาม (Questionnaire) และการวิจัยสนามทางมานุษยวิทยา (Anthropological Fieldwork) โดยการสัมภาษณ์แบบเจาะลึก (In – Depth Interview) เป็นเครื่องมือในการเก็บรวบรวมข้อมูล สำหรับการวิจัยแบบเจาะจงกลุ่มประชากรโดยมีขั้นตอนในการดำเนินการวิจัยดังนี้

- 3.1 ประชากร
- 3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
- 3.3 การทดสอบความถูกต้องและความเชื่อมั่นของเครื่องมือ
- 3.4 เกณฑ์การให้คะแนน
- 3.5 วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล
- 3.6 การวิเคราะห์และการประมวลผลข้อมูล
- 3.7 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

#### ประชากร

ประชากรในการศึกษา (Population) เป็นผู้ที่เล่นการพนัน หวยเถื่อนในเขตจังหวัดกรุงเทพมหานคร ซึ่งอาศัยผลการศึกษาศูนย์วิจัยกสิกรไทย (2539) ระบุว่าในปี พ.ศ. 2540 มีผู้เล่นการพนัน หวยเถื่อน ในเขตกรุงเทพมหานครและปริมณฑลประมาณ 34,000 ราย

สำหรับกลุ่มตัวอย่างนี้ ผู้วิจัยคำนวณขนาดของกลุ่มตัวอย่าง (Sample size) โดยใช้สูตร (อ้างถึงใน โกศล คำเดิม, 2531: 39) กำหนดให้มีความคลาดเคลื่อนของกลุ่มตัวอย่างร้อยละ 5 (ระดับนัยสำคัญ 0.05)

$$n = \frac{N}{1 + Ne}$$

เมื่อ  $n$  = ขนาดของกลุ่มตัวอย่าง  
 $N$  = ขนาดประชากร  
 $e$  = ความคลาดเคลื่อนที่จะยอมรับได้

$$\begin{aligned} \text{เพราะฉะนั้น} \quad n &= \frac{34000}{1 + 34000 (0.05)^2} \\ &= 395.34 \text{ ราย} \end{aligned}$$

แต่เนื่องจากว่ากลุ่มตัวอย่างมีค่อนข้างจำกัดเพราะว่าส่วนใหญ่จะปกปิดสถานภาพ เนื่องจากเกรงว่าจะถูกจับกุมหรือถูกดำเนินคดี เพราะว่ารัฐบาลของ พ.ต.ท. ดร.ทักษิณ ชินวัตร ประกาศใช้นโยบายขจัดผู้มีอิทธิพล ล้มล้างเจ้ามือหวยเถื่อน ซึ่งทางเจ้ามือหวยเถื่อนกลัวการถูกยึดทรัพย์จึงต้องหลบซ่อน ไม่ค่อยมีใครให้ความร่วมมือ ผู้วิจัยจึงต้องขอความร่วมมือกับญาติสนิท ซึ่งญาติสนิทของผู้วิจัยนั้นเป็นคนที่มาซื้อพยานให้กับเจ้ามือหวยเถื่อน แล้วญาติสนิทของผู้วิจัยก็ได้แนะนำคนสนิทที่ได้เล่นหวยกับญาติสนิทของผู้วิจัยเป็นประจำประมาณ 30 ราย หลังจากผู้วิจัยได้เก็บรวบรวมข้อมูลของแต่ละคนแล้ว จะทำการสอบถามเกี่ยวกับคนรู้จักที่เล่นหวยเถื่อนเป็นประจำกับคนทั้ง 30 รายนี้ ซึ่งกลุ่มคนเหล่านี้เมื่อรู้จักกับผู้วิจัยแล้วจึงกล้าที่จะบอกต่อๆ ไปว่ามีเพื่อนหรือว่าญาติสนิทคนไหนของตนที่เล่นหวยเถื่อนอยู่บ้าง เมื่อได้ข้อมูลเกี่ยวกับประชากรที่เล่นหวยเถื่อนแล้ว ผู้วิจัยจึงได้ทำการเก็บรวบรวมข้อมูล โดยการแจกแบบสอบถามกับประชากรทั้งหมด 190 ราย

### เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

การศึกษาวิจัยในครั้งนี้ใช้แบบสอบถาม (Questionnaire) ซึ่งผู้วิจัยได้สร้างแบบสอบถาม โดยได้แบ่งออกเป็น 7 ส่วน ดังนี้

ส่วนที่ 1 เป็นคำถามเกี่ยวกับภูมิหลังของกลุ่มตัวอย่าง ลักษณะคำถามเป็นแบบเติมคำและแบบเลือกตอบ ได้แก่ เพศ อายุ ศาสนา ภูมิลำเนา การศึกษา สถานภาพสมรส สถานภาพในครอบครัว อาชีพ และรายได้ส่วนตัวและของครอบครัวต่อเดือน

ส่วนที่ 2 เป็นคำถามเกี่ยวกับปัจจัยเกี่ยวกับการพั่นห่วยเถื่อนซึ่งเป็นเหตุผลของผู้เล่นในการเล่นเกมพั่นห่วยเถื่อนลักษณะคำถามเป็นแบบเลือกตอบ ได้แก่ ความคาดหวังในการเพิ่มรายได้ เพื่อความสนุกสนานเพลิดเพลินตื่นเต้นเร้าใจ เพื่อสร้างความสัมพันธ์ทางสังคม ห่วยเถื่อนเล่นง่าย สะดวกและไม่เสียเวลา

ส่วนที่ 3 เป็นคำถามเกี่ยวกับวิธีในการได้เลข (ห่วย) มาทำการตัดสินใจเล่นเกมพั่นห่วยเถื่อนลักษณะคำถามเป็นแบบเลือกตอบ ได้แก่ การคำนวณเลขที่จะออกด้วยตนเอง การหาเลขด้วยวิธีไสยศาสตร์ การทราบข่าววงในเกี่ยวกับการล็อกเลข เป็นต้น

ส่วนที่ 4 เป็นคำถามเกี่ยวกับกลุ่มเพื่อน ที่มีผลต่อความบ่อยครั้งในการเล่นการพั่นของผู้เล่น เป็นแบบคำถามแบบเลือกตอบ

ส่วนที่ 5 เป็นคำถามเกี่ยวกับการรับรู้ข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับการเล่นเกมพั่นห่วยเถื่อนที่มีผลต่อความบ่อยครั้งในการเล่นการพั่นของผู้เล่น เป็นแบบคำถามแบบเลือกตอบ

ส่วนที่ 6 เป็นคำถามที่เป็นส่วนประกอบเกี่ยวกับทัศนคติการแสดงความคิดเห็นเป็นแบบคำถามแบบเลือกตอบ

ส่วนที่ 7 เป็นคำถามเกี่ยวกับทัศนคติการแสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับห่วยออนไลน์

### **การทดสอบความถูกต้องและความเชื่อมั่นของเครื่องมือ**

1. แบบสอบถามที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น ได้นำกรอบแนวคิด ทฤษฎี และผลงานวิจัยที่เกี่ยวข้องรวบรวมและสร้างแบบสอบถามขึ้นเพื่อที่จะใช้เป็นเครื่องมือในการวิจัย ซึ่งก่อนที่จะนำไปเก็บข้อมูลจากกลุ่มตัวอย่าง ผู้วิจัยได้ทำการทดสอบเครื่องมือวัด (Measurement) ดังนี้

(1) ความเที่ยงตรง (Validity) โดยได้นำแบบสอบถาม ไปปรึกษาอาจารย์ผู้สอนและผู้ทรงคุณวุฒิ เพื่อทำการตรวจสอบ และแก้ไขความเที่ยงตรงของเนื้อหาในแบบสอบถาม

(2) ความเชื่อมั่น (Reliability) โดยได้นำแบบสอบถามที่สร้างขึ้นไปทดสอบ (Pre-test) กับกลุ่มตัวอย่างคือ ผู้เล่นเกมพั่นห่วยเถื่อนในเขตปริมณฑล จำนวน 30 ราย จากนั้นนำมาหาค่าความเชื่อมั่นของแบบสอบถาม ด้วยวิธีหาความเชื่อมั่น (Coefficient Alpha) เพื่อดูความ



สอดคล้องของข้อคำถามและนำผลที่ได้มาตรวจสอบคุณภาพแบบสอบถาม พร้อมปรับปรุงแก้ไข และได้นำเสนออาจารย์ที่ปรึกษาจนแน่ใจและเชื่อมั่นได้ว่า แบบสอบถามในการนำมาใช้วิจัยครั้งนี้ มีรายละเอียดครอบคลุมและสามารถนำมาใช้ในการเก็บข้อมูลวิจัยต่อไปได้ ซึ่งผลการทดสอบได้ ค่าสัมประสิทธิ์ความเชื่อมั่นของแบบสอบถาม ดังนี้

ตารางที่ 1 แสดงค่าสัมประสิทธิ์ความเชื่อมั่นของแบบสอบถาม

แบบสอบถามในด้านต่างๆ	ค่าสัมประสิทธิ์ความเชื่อมั่น (Alpha)
สาเหตุการเล่นการพนันหายเถื่อน	0.63
วิธีในการได้เลข(หวย) มาทำการตัดสินใจเล่น	0.83
ภาพรวมของแบบสอบถาม	0.80

ผู้วิจัยได้ทำการ Pre-test แบบสอบถามในด้านต่างๆ เช่น สาเหตุการเล่นการพนันหายเถื่อน ปรากฏว่าได้ค่าสัมประสิทธิ์ความเชื่อมั่นเท่ากับ 0.63 ซึ่งมากกว่า 0.6 จึงได้ใช้เป็นแบบสอบถามในการวิจัยครั้งนี้ และในด้านวิธีในการได้เลข(หวย) มาทำการตัดสินใจเล่นปรากฏว่าได้ค่าสัมประสิทธิ์ความเชื่อมั่นเท่ากับ 0.83 จึงได้ใช้เป็นแบบสอบถามในการวิจัยครั้งนี้

ภาพรวมของแบบสอบถามได้ค่าสัมประสิทธิ์ความเชื่อมั่นเท่ากับ 0.80 ซึ่งมากกว่า 0.6 ดังนั้นแบบสอบถามสามารถนำไปใช้ในการวิจัยครั้งนี้ได้

2. แบบสัมภาษณ์ ผู้วิจัยจะใช้แบบสัมภาษณ์ที่มีลักษณะของข้อคำถามคล้ายคำถามในแบบสอบถาม แต่ว่าคำถามในแบบสัมภาษณ์นั้นจะมีความละเอียดกว่า เพื่อให้ได้ข้อมูลที่มีความสมบูรณ์ชัดเจน และตรงกับความรู้สึกภายในจิตใจของผู้ตอบมากยิ่งขึ้น โดยสามารถตอบได้อย่างอิสระ ผู้วิจัยได้สร้างแบบสัมภาษณ์ขึ้นจากกรอบแนวคิด ทฤษฎี และผลงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง และหาความเที่ยงตรงโดยถือเกณฑ์การตรวจสอบและพิจารณาแก้ไขของผู้ทรงคุณวุฒิ แล้วนำ

แบบสัมภาษณ์ดังกล่าวไปทดสอบกับ ผู้เล่นเกมพนันหอยเถื่อนในเขตปริมาตรจำนวน 5 ราย จากนั้นนำมาปรับปรุงให้เกิดความน่าเชื่อถือและเหมาะสมมากยิ่งขึ้น แล้วนำไปใช้เก็บข้อมูลจริง

### เกณฑ์ในการให้คะแนน

1. ปัจจัยเกี่ยวกับการพนันหอยเถื่อน ปัจจัยเกี่ยวกับลักษณะการพนันหอยเถื่อน ปัจจัยเกี่ยวกับวิธีในการได้เลขมาเล่นหอยเถื่อนและปัจจัยเกี่ยวกับกลุ่มเพื่อน โดยที่ตัวแปรแต่ละตัวมีข้อความที่ใช้ในการวัดแบบ Likert Scale ซึ่งประกอบไปด้วยข้อความเชิงบวก (Positive) และข้อความเชิงลบ (Negative)

ข้อความเชิงบวก หมายถึง ข้อความมีความหมายสอดคล้องกับความหมายของตัวแปรที่ต้องการวัด ตรงกันข้ามกับข้อความเชิงลบ หมายถึง ข้อความที่มีความขัดแย้งกับความหมายของตัวแปรที่ต้องการวัด โดยเกณฑ์การให้ระดับคะแนนเป็นดังนี้

ทัศนคติ	ข้อความเชิงบวก	ข้อความเชิงลบ
มากที่สุด	ระดับคะแนน 4	ระดับคะแนน 1
มาก	ระดับคะแนน 3	ระดับคะแนน 2
น้อย	ระดับคะแนน 2	ระดับคะแนน 3
น้อยที่สุด	ระดับคะแนน 1	ระดับคะแนน 4

2. สำหรับระดับการรับข้อมูลข่าวสารจากสื่ออื่น ผู้วิจัยได้ประยุกต์วิธีการวัดระดับการรับข้อมูลข่าวสารมาจากไพบูรณ์ คะเชนทรพรรค (2531: 59 - 60) ซึ่งเคยศึกษาและได้ค่าความเชื่อมั่นของแบบสอบถามเท่ากับ 0.6271 เป็นเกณฑ์การให้คะแนนตัวแปรจากจำนวนครั้งที่เปิดรับสื่อดังนี้

- ระดับที่ 1 หมายถึง มีการรับข้อมูลข่าวสารต่ำ (ไม่เคยอ่านเลย)
- ระดับที่ 2 หมายถึง มีการรับข้อมูลข่าวสารค่อนข้างต่ำ (2-3 วัน/สัปดาห์)
- ระดับที่ 3 หมายถึง มีการรับข้อมูลข่าวสารค่อนข้างสูง (4- 5วัน/สัปดาห์)
- ระดับที่ 4 หมายถึง มีการรับข้อมูลข่าวสารสูง (อ่านทุกวัน)

## วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล

ในการศึกษาปัจจัยที่มีผลต่อการเล่นการพนันหอยเถื่อนจะใช้วิธีการเก็บและการรวบรวมข้อมูล 3 ลักษณะ ดังนี้

1. ศึกษาข้อมูลจากเอกสารที่เกี่ยวข้อง (Documentary Research) โดยการรวบรวมข้อมูลจากตำรา เอกชยกสาร ผลงานวิจัยที่เกี่ยวข้องจากห้องสมุด เพื่อให้เข้าใจเรื่องราวได้อย่างชัดเจนยิ่งขึ้นและสามารถนำมาใช้ประโยชน์ในการวิจัยครั้งนี้ได้

2. การเก็บรวบรวมข้อมูลวิจัยภาคสนาม (Fieldwork Research) โดยใช้แบบสอบถาม (Questionnaire) เป็นเครื่องมือในการวิจัย ลักษณะของการวิจัยเป็นการวิจัยเชิงสำรวจ (Survey Research) โดยลักษณะของแบบสอบถามที่ใช้เป็นแบบสอบถามที่มีคำถามปลายปิดและเป็นแบบเลือกตอบ เพื่อให้สามารถตอบตามความเป็นจริงและทัศนคติของกลุ่มตัวอย่าง

การเก็บรวบรวมข้อมูล ผู้วิจัยได้ทำการเก็บข้อมูลจากกลุ่มตัวอย่างซึ่งเป็นผู้เล่นการพนันหอยเถื่อน ในกรุงเทพมหานครจำนวนทั้งหมด 190 ราย สามารถแบ่งออกได้เป็นแต่ละเขตดังต่อไปนี้

เขตพญาไท ผู้วิจัยได้ทำการแจกแบบสอบถามให้กับกลุ่มประชากรทั้งสิ้นจำนวน 25 ราย

เขตดุสิต ผู้วิจัยได้ทำการแจกแบบสอบถามให้กับกลุ่มประชากรทั้งสิ้นจำนวน 15 ราย

เขตนางเล็ง ผู้วิจัยได้ทำการแจกแบบสอบถามให้กับกลุ่มประชากรทั้งสิ้นจำนวน 15 ราย

เขตห้วยขวาง ผู้วิจัยได้ทำการแจกแบบสอบถามให้กับกลุ่มประชากรทั้งสิ้นจำนวน 15 ราย

เขตดินแดง ผู้วิจัยได้ทำการแจกแบบสอบถามให้กับกลุ่มประชากรทั้งสิ้นจำนวน 15 ราย

เขตปทุมวัน ผู้วิจัยได้ทำการแจกแบบสอบถามให้กับกลุ่มประชากรทั้งสิ้นจำนวน 25 ราย

เขตพลับพลาไชย ผู้วิจัยได้ทำการแจกแบบสอบถามให้กับกลุ่มประชากรทั้งสิ้นจำนวน 25 ราย

เขตสําราญราษฎร ผู้วิจัยได้ทำการแจกแบบสอบถามให้กับกลุ่มประชากรทั้งสิ้นจำนวน 20 ราย

เขตพระราชวัง ผู้วิจัยได้ทำการแจกแบบสอบถามให้กับกลุ่มประชากรทั้งสิ้นจำนวน 15 ราย

เขตคลองเตย ผู้วิจัยได้ทำการแจกแบบสอบถามให้กับกลุ่มประชากรทั้งสิ้นจำนวน 20 ราย

ผู้วิจัยได้ทำการแจกแบบสอบถามตั้งแต่เดือนเมษายน 2546 – มิถุนายน 2546 จำนวน 190 ชุด เป็นเวลารวมทั้งสิ้น 3 เดือน ผู้วิจัยได้คอยแนะนำอธิบายข้อคำถามในการตอบแบบสอบถามเพื่อให้กลุ่มประชากรเข้าใจโดยละเอียดและได้เก็บแบบสอบถามกลับคืน โดยกลุ่มประชากรได้ใช้เวลาในการตอบแบบสอบถามต่อรายเป็นเวลาประมาณ 30 นาที

3. การวิจัยสนามทางมานุษยวิทยา (Anthropological Fieldwork) ซึ่งผู้วิจัยจะได้ทำการเก็บรวบรวมข้อมูลด้วยการสัมภาษณ์แบบเจาะลึก (In – Depth Interview) โดยใช้แบบสอบถามที่มีโครงสร้าง คือ คำถามเป็นประเด็นในการสัมภาษณ์ โดยผู้วิจัยจะได้นำแบบสัมภาษณ์ที่จัดเตรียมไว้ไปทำการสัมภาษณ์ผู้เล่นการพนันหยกเถื่อนในเขตกรุงเทพมหานคร จำนวน 10 ราย ผู้วิจัยได้เริ่มการสัมภาษณ์ ตั้งแต่ 4 มิถุนายน 2546 และครบทั้ง 10 ราย เมื่อ 10 กรกฎาคม 2546 ซึ่งต้องอาศัยความสัมพันธ์ส่วนตัวของผู้วิจัยในการสัมภาษณ์ โดยระวังไม่ให้ผู้ถูกสัมภาษณ์เกรงกลัวหรือเบื่อก่อน ทั้งอธิบายว่าการให้สัมภาษณ์จะเก็บเป็นความลับ ไม่เป็นผลต่อการปราบปรามจับกุม หรือถูกดำเนินคดีใดๆ เพื่อนำข้อมูลที่ได้ไปใช้ในการศึกษาวิจัย ผลกระทบที่เกิดจากการเล่นการพนันหยกเถื่อน และทำการอธิบายข้อคำถามที่ผู้ให้สัมภาษณ์ไม่เข้าใจ เพื่อให้ได้ข้อมูลที่ถูกต้องตรงกับความเป็นจริง ซึ่งผู้วิจัยจะทำการสังเกตพฤติกรรมของผู้ให้สัมภาษณ์ควบคู่ไปด้วย ถ้าหากเกิดความเบื่อก่อนผู้วิจัยจะหยุดสัมภาษณ์และนัดหมายใหม่ โดยในขั้นตอนนี้ผู้วิจัยจะทำการบันทึกคำตอบที่ได้ด้วยตนเอง จากนั้นจะนำข้อมูลไปวิเคราะห์ต่อไป ซึ่งมีขั้นตอนในการสัมภาษณ์ ดังนี้

1. การสร้างความไว้วางใจ เพื่อให้ผู้ตอบซึ่งเป็นผู้เล่นการพนันในกรุงเทพมหานคร เกิดความไว้วางใจ โดยได้แจ้งให้ทราบว่าคำตอบที่ได้ในการสัมภาษณ์นั้นจะถูกเก็บเป็นความลับไม่มีผลร้ายต่อการจับกุมปราบปราม หรือถูกดำเนินคดีใดๆ แต่นำข้อมูลที่ได้ไปใช้เพื่อให้เกิดประโยชน์

แก่ส่วนรวมเท่านั้น ขอให้ตอบตรงความเป็นจริงที่สุด เมื่อผู้เล่นเกิดความไว้วางใจแล้วจึงลงมือสัมภาษณ์

2. การสัมภาษณ์ จะเริ่มทำการสัมภาษณ์ ตามแบบสัมภาษณ์ที่ได้เตรียมไว้โดยได้ใช้เวลาในการสัมภาษณ์ประมาณ 1-2 ชั่วโมงต่อราย ซึ่งส่วนใหญ่ก็ได้ให้ความร่วมมือเป็นอย่างดี

### การประมวลผลและการวิเคราะห์ข้อมูล

#### 1. ข้อมูลจากแบบสอบถาม

เมื่อทำการเก็บรวบรวมข้อมูลแล้ว ผู้วิจัยจะทำการตรวจสอบความสมบูรณ์ของแบบสอบถามและนำมาลงรหัส (Coding Sheet) หลังจากนั้นผู้วิจัยจะทำการบันทึกข้อมูลลงในเครื่องคอมพิวเตอร์ และวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูปสำหรับการวิจัยทางสังคมศาสตร์ คือ SPSS – For Window มาช่วยในการประเมินผล วิเคราะห์ข้อมูล และสรุปผลการวิจัย ดังนี้

วิเคราะห์เพื่ออธิบายเบื้องต้นเกี่ยวกับกลุ่มตัวอย่าง และนำเสนอในรูปแบบของตารางประกอบความเรียง

วิเคราะห์เพื่อหาความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรต่างๆ และนำเสนอในรูปแบบของตารางประกอบความเรียง

#### 2. ข้อมูลจากการสัมภาษณ์

การวิเคราะห์ข้อมูลจากการสัมภาษณ์ โดยจะใช้วิธีการวิเคราะห์เนื้อหา (Content Analysis) และการยกตัวอย่างประกอบ ในการวิเคราะห์ เพื่อให้ได้บทสรุปที่สำคัญและนำเสนอต่อไป

### สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์

ผู้วิจัยจะประมวลผลข้อมูล โดยใช้สถิติต่างๆ ตามความเหมาะสม เพื่อให้สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ของการวิจัย โดยในการวิเคราะห์ใช้ระดับนัยสำคัญ (Level of significance) ที่ 0.05 เป็นเกณฑ์ในการยอมรับหรือว่าปฏิเสธสมมติฐานมีรายละเอียดดังนี้

1. ข้อมูลเกี่ยวกับ ลักษณะของผู้เล่นการพนันหอยใต้ดิน และข้อมูลเกี่ยวกับการแสดงความคิดเห็น ทศนคติ และข้อเสนอแนะต่างๆ ใช้สถิติเชิงพรรณนา (Descriptive Statistics) ได้แก่ การแจกแจงความถี่ (Frequency) ร้อยละ (Percentage) ค่าเฉลี่ย (Mean) ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) เพื่อบรรยายลักษณะของตัวแปรที่จะทำการศึกษา

2. การศึกษาปัจจัยที่มีความสัมพันธ์กับการเล่นการพนันหอยใต้ดิน เนื่องจากตัวแปรที่ใช้มี ระดับการวัดตัวแปรอยู่ในระดับ องศามาตรา (Ordinal Scale) จึงใช้เทคนิคการวิเคราะห์หาความสัมพันธ์ของตัวแปร (Bivariate Relationship) โดยใช้การวิเคราะห์ไคสแควร์ (Chi-square Analysis) เพื่ออธิบายความสัมพันธ์ตัวแปรอิสระตั้งแต่สองตัวขึ้นไปที่มีผลต่อการเล่นการพนันหอยใต้ดิน ซึ่งสามารถแสดงความสัมพันธ์ โดยใช้ระดับนัยสำคัญที่ 0.05 ซึ่งสามารถดูจากค่าในตาราง (Crosstabulation) สูตรของไคสแควร์คือ

$$X^2 = \frac{(O - E)^2}{E}$$

เมื่อ O = ค่าของข้อมูลที่รวบรวมได้ (Observe Value)

E = ค่าของข้อมูลที่คาดว่าจะเป็น (Expect Value)

$E = \frac{R \times C}{N}$  หมายความว่า คำนวณได้จากผลของแต่ละ R ตามแถว (Row) และแต่ละค่า C ตามคอลัมน์หารด้วยจำนวนทั้งหมด

สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

## บทที่ 4

### ผลการวิจัย

สำหรับการเสนอผลงานวิจัยในบทนี้ ผู้วิจัยได้รวบรวมข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการศึกษาทั้งหมดมาวิเคราะห์ แล้วนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลในรูปแบบบรรยายประกอบตาราง โดยแบ่งการนำเสนอข้อมูลเป็น 6 ส่วน ดังนี้

- 4.1 ข้อมูลภูมิหลังของกลุ่มตัวอย่าง
- 4.2 ข้อมูลเกี่ยวกับเหตุผลในการเล่นการพนันหวยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง
- 4.3 ข้อมูลเกี่ยวกับวิธีการได้เลข (หวย) มาทำการตัดสินใจเล่นการพนันหวยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง
- 4.4 ข้อมูลเกี่ยวกับกลุ่มเพื่อนกับการเล่นการพนันหวยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง
- 4.5 ข้อมูลเกี่ยวกับการรับข้อมูลข่าวสารกับการเล่นการพนันหวยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง
- 4.6 ข้อมูลเกี่ยวกับการเล่นการพนันหวยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง

#### ข้อมูลภูมิหลังของกลุ่มตัวอย่าง

ผลการศึกษาพบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่เป็นเพศชายจำนวน 95 ราย คิดเป็นร้อยละ 50 และเป็นเพศหญิงจำนวน 95 ราย คิดเป็นร้อยละ 50

ในด้านอายุ พบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ อายุระหว่าง 19 – 30 ปี จำนวน 121 ราย คิดเป็น ร้อยละ 63.7 รองลงมาคือ อายุระหว่าง 31 – 40 ปี จำนวน 39 ราย คิดเป็นร้อยละ 20.5 และอายุระหว่าง 41 – 50 ปี จำนวน 17 ราย คิดเป็นร้อยละ 9 สุดท้ายอายุระหว่าง 51 – 63 ปี จำนวน 13 ราย คิดเป็นร้อยละ 6.8 โดยมีอายุน้อยที่สุด (Minimum) คือ 19 ปี และอายุมากที่สุด (Maximum) คือ 63 ปีและอายุเฉลี่ยคือ 30.34 ปี

ในด้านนับถือศาสนาพบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ นับถือศาสนาพุทธ จำนวน 174 ราย คิดเป็นร้อยละ 91.6 นับถือศาสนาคริสต์จำนวน 14 ราย คิดเป็นร้อยละ 7.4 นับถือศาสนาอิสลามจำนวน 1 ราย คิดเป็นร้อยละ 0.5 และนับถือศาสนาอื่นๆ 1 ราย คือศาสนาซิกข์ คิดเป็นร้อยละ 0.5

ในด้านระดับการศึกษาพบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีระดับการศึกษาอยู่ในระดับมัธยมศึกษาปีที่ 6 หรือประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ป.ว.ช.) จำนวน 67 ราย คิดเป็นร้อยละ 35.3 รองลงมาคือระดับปริญญาตรี จำนวน 51 ราย คิดเป็นร้อยละ 26.8 รองลงมาคือระดับการศึกษาต่ำกว่ามัธยมศึกษาปีที่ 6 จำนวน 31 ราย คิดเป็นร้อยละ 16.3 รองลงมาคือระดับการศึกษานุปริญญาหรือประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ป.ว.ส.) จำนวน 30 ราย คิดเป็นร้อยละ 15.8 รองลงมาคือระดับปริญญาโทจำนวน 10 ราย คิดเป็นร้อยละ 5.3 และระดับปริญญาเอกจำนวน 1 ราย คิดเป็นร้อยละ 0.5

ในด้านสภาพสมรสพบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่จะเป็นโสดไม่มีครอบครัวจำนวน 120 ราย คิดเป็นร้อยละ 63.2 รองลงมาคือสมรสอยู่กันฉันฉันสามี-ภรรยาจำนวน 52 ราย คิดเป็นร้อยละ 27.4 และหย่าร้างจำนวน 14 ราย คิดเป็นร้อยละ 7.4 และคู่สมรสเสียชีวิตมีจำนวน 4 ราย คิดเป็นร้อยละ 2.1

ในด้านสถานะในครอบครัวพบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่จะเป็นสมาชิกของครอบครัวจำนวน 122 ราย คิดเป็นร้อยละ 64.2 รองลงมาคือเป็นหัวหน้าครอบครัวจำนวน 38 ราย คิดเป็นร้อยละ 20 และเป็นแม่บ้าน จำนวน 30 ราย คิดเป็นร้อยละ 15.8

ในด้านอาชีพหลักพบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีอาชีพเป็นรับจ้างทั่วไป จำนวน 69 ราย คิดเป็นร้อยละ 36.3 รองลงมาคือคือนักเรียน/นักศึกษา จำนวน 46 ราย คิดเป็นร้อยละ 24.2 รองลงมาคือ ค้าขายจำนวน 37 ราย คิดเป็นร้อยละ 19.5 และรองลงมาคืออาชีพธุรกิจส่วนตัวมีจำนวน 20 ราย คิดเป็นร้อยละ 10.5 และรับราชการ/รัฐวิสาหกิจจำนวน 18 ราย คิดเป็นร้อยละ 9.5

ในด้านอาชีพรองพบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ไม่มีอาชีพรองอื่นๆ เลย จำนวน 185 ราย คิดเป็นร้อยละ 97.4 มีอาชีพรองมีเพียง 5 ราย คิดเป็นร้อยละ 2.6 ซึ่งประกอบไปด้วยค้าขาย



จำนวน 2 ราย นักเขียนจำนวน 1 ราย รับจ้างบริษัทเอกชนจำนวน 1 ราย ธุรกิจส่วนตัวจำนวน 1 ราย

ในด้านรายได้ส่วนตัวต่อเดือนพบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีรายได้ระหว่าง 2,001 – 5,000 บาท จำนวน 71 ราย คิดเป็นร้อยละ 38.2 รองลงมาก็คือ 5,001 – 10,000 บาท จำนวน 46 ราย คิดเป็นร้อยละ 24.3 รองลงมาก็คือ 10,001 – 20,000 บาท จำนวน 35 ราย คิดเป็นร้อยละ 18.4 รองลงมาคือ ต่ำกว่า 2,000 บาท จำนวน 24 ราย คิดเป็นร้อยละ 12.6 รองลงมาคือ 20,001 – 30,000 บาท จำนวน 12 ราย คิดเป็นร้อยละ 5.4 และรายได้ 30,000 บาทขึ้นไป จำนวน 2 ราย คิดเป็นร้อยละ 1.1

ในด้านรายได้ทั้งหมดของครอบครัวต่อเดือน พบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีรายได้ระหว่าง 10,001 – 20,000 บาท จำนวน 68 ราย คิดเป็นร้อยละ 35.8 รองลงมาคือ 20,001 – 40,000 บาท จำนวน 44 ราย คิดเป็นร้อยละ 23.2 รองลงมาคือ 4,001 – 10,000 บาท จำนวน 39 ราย คิดเป็นร้อยละ 20.5 รองลงมาคือ 40,001 – 60,000 บาท จำนวน 27 ราย คิดเป็นร้อยละ 14.2 รองลงมาคือ 60,000 บาทขึ้นไป จำนวน 11 ราย คิดเป็นร้อยละ 5.8 และต่ำกว่า 4,000 บาท จำนวน 1 ราย คิดเป็นร้อยละ 0.5 (ดูตารางที่ 2 ประกอบ)

สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ตารางที่ 2 แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่างจำแนกตามภูมิลักษณ์

ภูมิลักษณ์ของกลุ่มตัวอย่าง	จำนวน	ร้อยละ
<b>1. เพศ</b>		
ชาย	95	50
หญิง	95	50
รวม	190	100
<b>2. อายุ</b>		
19 – 30 ปี	121	63.7
31 – 40 ปี	39	20.5
41 – 50 ปี	17	9
51 – 63 ปี	13	6.8
รวม	190	100
<b>3. ศาสนา</b>		
พุทธ	174	91.6
คริสต์	14	7.4
อิสลาม	1	0.5
ซิกข์	1	0.5
รวม	190	100
<b>4. ระดับการศึกษา</b>		
ปริญญาเอก	1	0.5
ปริญญาโท	10	5.3
ปริญญาตรี	51	26.8
อนุปริญญา / ป.ว.ส.	30	15.8
ม.6 / ป.ว.ช.	67	35.3
ต่ำกว่า ม.6 / ป.ว.ช.	31	16.3
รวม	190	100

## ตารางที่ 2 (ต่อ)

ภูมิหลังของกลุ่มตัวอย่าง	จำนวน	ร้อยละ
<b>5. สถานภาพสมรส</b>		
โสด	120	63.2
สมรสอยู่กินฉันสามี-ภรรยา	52	27.4
หย่าร้าง	14	7.4
คู่สมรสเสียชีวิต	4	2.0
รวม	190	100
<b>6. สถานะครอบครัว</b>		
หัวหน้าครอบครัว	38	20
แม่บ้าน	30	15.8
สมาชิกครอบครัว	122	64.2
รวม	190	100
<b>7. อาชีพหลัก</b>		
รับราชการ / รัฐวิสาหกิจ	18	9.5
ธุรกิจส่วนตัว	20	10.5
รับจ้างทั่วไป	69	36.3
ค้าขาย	37	19.5
นักเรียน นักศึกษา	46	24.2
รวม	190	100
<b>8. อาชีพรอง</b>		
ไม่มี	185	97.4
มี	5	2.6
รวม	190	100

## ตารางที่ 2 (ต่อ)

ภูมิลักษณ์ของกลุ่มตัวอย่าง	จำนวน	ร้อยละ
<b>9. รายได้ส่วนตัวเฉลี่ยต่อเดือน</b>		
ต่ำกว่า 2,000 บาท	24	12.6
2,001 – 5,000 บาท	71	38.2
5,001 – 10,000 บาท	46	24.3
10,001 – 20,000 บาท	35	18.4
20,001 – 30,000 บาท	12	5.4
สูงกว่า 30,000 บาท	2	1.1
<b>รวม</b>	<b>190</b>	<b>100</b>
<b>10. รายได้ครอบครัวต่อเดือน</b>		
ต่ำกว่า 4,000 บาท	1	0.5
4,001 – 10,000 บาท	39	20.5
10,001 – 20,000 บาท	68	35.8
20,001 – 40,000 บาท	44	23.2
40,001 – 60,000 บาท	27	14.2
สูงกว่า 60,000 บาท	11	5.8
<b>รวม</b>	<b>190</b>	<b>100</b>

## ข้อมูลเกี่ยวกับเหตุผลในการเล่นการพนันห่วยเถื่อน

ผลการศึกษาทัศนคติของกลุ่มตัวอย่างเกี่ยวกับสาเหตุในการเล่นการพนันห่วยเถื่อนพบว่า

1. **เล่นการพนันห่วยเถื่อนเพราะว่าต้องการสร้างความสำเร็จในชีวิต** กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีทัศนคติไปในทางเห็นด้วยมากที่สุด จำนวน 98 ราย คิดเป็นร้อยละ 51.6 รองลงมาคือเห็นด้วยอย่างมาก จำนวน 54 ราย คิดเป็นร้อยละ 28.4 และเห็นด้วยน้อยจำนวน 27 ราย คิดเป็นร้อยละ 14.2 และเห็นด้วยน้อยที่สุด จำนวน 11 ราย คิดเป็นร้อยละ 5.8

2. **เล่นการพนันห่วยเถื่อนเพราะว่าต้องการความสนุกสนาน ตื่นเต้นเร้าใจ เวลาสั้นเลขที่ออก** กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีทัศนคติไปในทางเห็นด้วยอย่างมากจำนวน 81 ราย คิดเป็นร้อยละ 42.6 รองลงมาคือเห็นด้วยน้อยจำนวน 51 ราย คิดเป็นร้อยละ 26.8 รองลงมาคือเห็นด้วยมากที่สุดจำนวน 41 ราย คิดเป็นร้อยละ 21.6 และเห็นด้วยน้อยที่สุดจำนวน 17 ราย คิดเป็นร้อยละ 8.9

3. **เล่นการพนันห่วยเถื่อนเพราะต้องการสร้างความสัมพันธ์ทางสังคม** กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีทัศนคติไปในทางเห็นด้วยน้อยจำนวน 54 ราย คิดเป็นร้อยละ 28.4 รองลงมาคือเห็นด้วยน้อยที่สุดจำนวน 53 ราย คิดเป็นร้อยละ 27.9 และเห็นด้วยอย่างมากจำนวน 51 ราย คิดเป็นร้อยละ 26.8 และเห็นด้วยมากที่สุดจำนวน 32 ราย คิดเป็นร้อยละ 16.8

4. **เล่นการพนันห่วยเถื่อนเพราะว่าเล่นง่าย สะดวก ไม่เสียเวลา** กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีทัศนคติไปในทางเห็นด้วยอย่างมาก จำนวน 120 ราย คิดเป็นร้อยละ 63.2 รองลงมาคือเห็นด้วยอย่างมากที่สุด จำนวน 39 ราย คิดเป็นร้อยละ 20.5 และเห็นด้วยน้อยจำนวน 16 ราย คิดเป็นร้อยละ 8.4 และเห็นด้วยน้อยที่สุดจำนวน 15 ราย คิดเป็นร้อยละ 7.9

5. **เล่นการพนันห่วยเถื่อนเพราะยากต่อการถูกจับกุม เนื่องจากไม่มีหลักฐานพยาน เหมือนกับการพนันชนิดอื่น** กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีทัศนคติไปในทางเห็นด้วยอย่างมาก จำนวน 116 ราย คิดเป็นร้อยละ 61.1 รองลงมาคือเห็นด้วยน้อยจำนวน 33 ราย คิดเป็นร้อยละ 17.4 และเห็นด้วยมากที่สุด จำนวน 28 ราย คิดเป็นร้อยละ 14.7 และเห็นด้วยน้อยที่สุดจำนวน 13 ราย คิดเป็นร้อยละ 6.8 (ดูตารางที่ 3 ประกอบ)

ส่วนสาเหตุอื่นๆ ที่เล่นการพนันห่วยเถื่อน พบว่ากลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่จะตอบว่าไม่มีจำนวน 154 ราย คิดเป็นร้อยละ 81.1 และตอบว่ามีจำนวน 36 ราย คิดเป็นร้อยละ 18.9 ซึ่งสาเหตุ

อื่นๆ เช่น อยากรอง อยู่ว่างๆ ไม่มีอะไรทำ ได้รับผลตอบแทนมากกว่าเล่นสลากรีนแบ่งรัฐบาล ถูกง่ายกว่าการ เล่นสลากรีนแบ่งรัฐบาล เป็นต้น

ตารางที่ 3 แสดงจำนวน ร้อยละ ค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานของทัศนคติเกี่ยวกับสาเหตุ การเล่นการพนันห่วยเดือนของกลุ่มตัวอย่าง

ข้อ	สาเหตุการเล่นห่วยเดือน	มากที่สุด		มาก		น้อย		น้อยที่สุด		$\bar{X}$	S.D
		จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ		
1	ต้องการสร้างความหวังในชีวิต	98	51.6	54	28.4	27	14.2	11	5.8	1.74	0.91
2	ต้องการความสนุกสนาน ตื่นเต้น เวลาเล่นเลขที่ออก	41	21.6	81	42.6	51	26.8	17	8.9	2.23	0.89
3	สร้างความสัมพันธ์ทางสังคม	32	16.8	51	26.8	54	28.4	53	27.9	2.67	1.06
4	เล่นง่าย สะดวก ไม่เสียเวลา	39	20.5	120	63.2	16	8.4	15	7.9	2.04	0.78
5	ขาดต่อการจับกุม เนื่องจากไม่มีหลักฐาน พยาน เหมือนการพนันชนิดอื่น	28	14.7	116	61.1	33	17.4	13	6.8	2.16	0.76

## ข้อมูลเกี่ยวกับวิธีในการได้เลข (ห่วย) มาทำการตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อน

ผลการศึกษาทัศนคติของกลุ่มตัวอย่างเกี่ยวกับวิธีในการเลือกเลขสำหรับเล่นการพนันห่วยเถื่อน พบว่า

1. **ตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อนเนื่องจากการได้เลขมาจากการคำนวณของตนเอง** กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีทัศนคติที่เห็นด้วยอย่างมากจำนวน 75 ราย คิดเป็นร้อยละ 39.5 รองลงมาก็คือ เห็นด้วยน้อยที่สุดจำนวน 60 ราย คิดเป็นร้อยละ 31.6 และเห็นด้วยมากที่สุดมีจำนวน 28 ราย คิดเป็นร้อยละ 14.7 ส่วนเห็นด้วยน้อย มีจำนวนน้อยที่สุดคือมีจำนวน 27 ราย คิดเป็นร้อยละ 14.2

2. **ตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อนเนื่องจากการได้เลขมาจากสถิติเก่าๆ ในการออกรางวัล** กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีทัศนคติที่เห็นด้วยอย่างมากจำนวน 65 ราย คิดเป็นร้อยละ 34.2 รองลงมาก็คือ เห็นด้วยน้อยที่สุดจำนวน 62 ราย คิดเป็นร้อยละ 32.6 และเห็นด้วยน้อยมีจำนวน 42 ราย คิดเป็นร้อยละ 22.1 ส่วนเห็นด้วยมากที่สุดมีจำนวนน้อยที่สุดคือมีจำนวน 21 ราย คิดเป็นร้อยละ 11.1

3. **ตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อนเนื่องจากการได้เลขมาจากการขอสิ่งศักดิ์สิทธิ์ (ได้จากการขอห่วยพระ หรือการขุดเลขตามต้นไม้)** กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีทัศนคติที่เห็นด้วยอย่างมากจำนวน 62 ราย คิดเป็นร้อยละ 32.6 รองลงมาก็คือ เห็นด้วยน้อยที่สุดจำนวน 56 ราย คิดเป็นร้อยละ 29.5 และเห็นด้วยน้อยมีจำนวนเท่ากับเห็นด้วยมากที่สุด คือมีจำนวน 36 ราย คิดเป็นร้อยละ 18.9

4. **ตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อนเนื่องจากการได้เลขมาจากข่าววงใน ในเรื่องของ การ ล็อกเลขรางวัล** กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีทัศนคติที่เห็นด้วยอย่างมากจำนวน 82 ราย คิดเป็นร้อยละ 43.2 รองลงมาก็คือ เห็นด้วยน้อยที่สุดจำนวน 39 ราย คิดเป็นร้อยละ 20.5 และเห็นด้วยน้อยมีจำนวน 37 ราย คิดเป็นร้อยละ 19.5 ส่วนเห็นด้วยมากที่สุดมีจำนวนน้อยที่สุดคือมีจำนวน 32 ราย คิดเป็นร้อยละ 16.8

5. **ตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อนเนื่องจากวิธีสังเกตอุบัติเหตุพิเศษต่างๆ** กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีทัศนคติที่เห็นด้วยอย่างมากจำนวน 95 ราย คิดเป็นร้อยละ 50 รองลงมา ก็คือ เห็นด้วยมากที่สุดจำนวน 46 ราย คิดเป็นร้อยละ 24.2 และเห็นด้วยน้อยที่สุดมีจำนวน 26 ราย คิดเป็นร้อยละ 13.7 ส่วนเห็นด้วยน้อย มีจำนวนน้อยที่สุดคือมีจำนวน 23 ราย คิดเป็นร้อยละ 12.1

6. **ตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อนเนื่องจากการฝัน** กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีทัศนคติที่เห็นด้วยอย่างมากจำนวน 104 ราย คิดเป็นร้อยละ 54.7 รองลงมาก็คือ เห็นด้วยมากที่สุดจำนวน 65 ราย คิดเป็นร้อยละ 34.2 และเห็นด้วยน้อยที่สุดมีจำนวน 16 ราย คิดเป็นร้อยละ 8.4 ส่วนเห็นด้วยน้อย มีจำนวนน้อยที่สุดคือมีจำนวน 5 ราย คิดเป็นร้อยละ 2.6

7. **ตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อนเนื่องจากการอ่านหนังสือเสียงชนิดต่างๆ** กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีทัศนคติที่เห็นด้วยอย่างมากจำนวน 65 ราย คิดเป็นร้อยละ 34.2 รองลงมาก็คือ เห็นด้วยน้อยที่สุดจำนวน 61 ราย คิดเป็นร้อยละ 32.1 และเห็นด้วยน้อยมีจำนวน 50 ราย คิดเป็นร้อยละ 26.3 ส่วนเห็นด้วยมากที่สุดมีจำนวนน้อยที่สุดคือมีจำนวน 14 ราย คิดเป็นร้อยละ 7.4 (ดูตารางที่ 4 ประกอบ)



สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



ตารางที่ 4 แสดงจำนวน ร้อยละ ค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานของทัศนคติเกี่ยวกับการตัดสินใจการเล่นการพนันหวยเดือนของกลุ่มตัวอย่าง

ข้อ	การตัดสินใจเล่นหวย เดือน	มากที่สุด		มาก		น้อย		น้อยที่สุด		X	S.D
		จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ		
1.	มาจากการคำนวณด้วย ตนเอง	28	14.7	75	39.5	27	14.2	60	31.6	2.63	1.08
2.	มาจากสถิติเก่าๆ ในการ ออกรางวัล	21	11.1	65	34.2	42	22.1	62	32.6	2.76	1.03
3.	มาจากการขอเลขจากสิ่ง ศักดิ์สิทธิ์	36	18.9	62	32.6	36	18.9	56	29.5	2.59	1.10
4.	มาจากข่าววงในเรื่องการ มีหวยล๊อก	32	16.8	82	43.2	37	19.5	39	20.5	2.44	1.00
5.	จากอุบัติเหตุพิเศษ ต่างๆ	46	24.2	95	50	23	12.1	26	13.7	2.15	0.94
6.	ได้เลขมาจากการฝัน	65	34.2	104	54.7	5	2.6	16	8.4	1.85	0.83
7.	มาจากคู่มือเสี่ยงโชค	14	7.4	65	34.2	50	26.3	61	32.1	2.83	0.97

## ข้อมูลเกี่ยวกับกลุ่มเพื่อน

ผลการศึกษาเกี่ยวกับกลุ่มเพื่อนของกลุ่มตัวอย่างพบว่า

1. คบค้ากับเพื่อนเล่นการพนันหวยเดือน จำนวน 149 ราย คิดเป็นร้อยละ 78.4 และไม่มี จำนวน 41 ราย คิดเป็นร้อยละ 21.6
2. เพื่อนเป็นผู้ชวนให้เล่นการพนันหวยเดือนจำนวน 81 ราย คิดเป็นร้อยละ 42.6 และไม่ใช้จำนวน 109 ราย คิดเป็นร้อยละ 57.4
3. ส่วนมากไปกับเพื่อนที่เล่นการพนันหวยเดือนด้วยกัน จำนวน 97 ราย คิดเป็นร้อยละ 51.1 และไม่ใช้จำนวน 93 ราย คิดเป็นร้อยละ 48.9
4. เล่นการพนันหวยเดือนตามกลุ่มเพื่อน จำนวน 84 ราย คิดเป็นร้อยละ 44.2 และไม่ใช้ จำนวน 106 ราย คิดเป็นร้อยละ 55.8 (ดูตารางที่ 5 ประกอบ)

ตารางที่ 5 แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่างเกี่ยวกับกลุ่มเพื่อน

ข้อ	ปัจจัยเกี่ยวกับกลุ่มเพื่อน	ใช่		ไม่ใช่		รวม	
		จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1	ท่านคบค้ากับเพื่อนที่เล่นหวยเดือน	149	78.4	41	21.6	190	100
2	เพื่อนเป็นคนชวนให้เล่นหวยเดือน	81	42.6	109	57.4	190	100
3	ส่วนมากท่านไปกับเพื่อนที่เล่นหวยเดือน	97	51.1	93	48.9	190	100
4	ท่านเล่นหวยเดือนตามกลุ่มเพื่อน	84	44.2	106	55.8	190	100

### ข้อมูลเกี่ยวกับการรับรู้ข้อมูลข่าวสารกับการเล่นการพนันหวยเถื่อน

จากผลการศึกษาพบว่า กลุ่มตัวอย่างจะไม่เคยอ่านหนังสือพิมพ์/นิตยสารเกี่ยวกับการพนันหวยเถื่อนเลยมีจำนวน 83 ราย คิดเป็นร้อยละ 43.7 รองลงมาคือ อ่านหนังสือพิมพ์/นิตยสารเกี่ยวกับการพนันหวยเถื่อน 2-3 วัน/สัปดาห์ มีจำนวน 55 ราย คิดเป็นร้อยละ 28.9 รองลงมาคือ อ่านหนังสือพิมพ์/นิตยสารเกี่ยวกับการพนันหวยเถื่อนทุกวัน มีจำนวน 30 ราย คิดเป็นร้อยละ 15.8 และสุดท้ายอ่านหนังสือพิมพ์/นิตยสารเกี่ยวกับการพนันหวยเถื่อน 4-5 วัน/สัปดาห์ มีจำนวน 22 ราย คิดเป็นร้อยละ 11.6 (ดูตารางที่ 6)

ตารางที่ 6 แสดงจำนวนและร้อยละเกี่ยวกับการรับรู้ข้อมูลข่าวสารของกลุ่มตัวอย่าง

ความถี่ในการอ่านหนังสือพิมพ์/นิตยสาร	จำนวน	ร้อยละ
อ่านทุกวัน	30	15.8
4-5 วัน/สัปดาห์	22	11.6
2-3 วัน/สัปดาห์	55	28.9
ไม่เคยอ่านเลย	83	43.7
รวม	190	100

### ข้อมูลเกี่ยวกับการเล่นการพนันหวยเถื่อน

ในด้านของประเภทของหวยเถื่อนที่ได้รับความนิยมเล่นกันมากที่สุด จากการศึกษาพบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ชอบเล่นการพนันหวยใต้ดินมากที่สุด มีจำนวน 164 ราย คิดเป็นร้อยละ 86.3 รองลงมาคือหวยออมสิน มีจำนวน 22 ราย คิดเป็นร้อยละ 11.6 และน้อยที่สุดคือหวยหุ้น มีจำนวน 4 ราย คิดเป็นร้อยละ 2.1 (ดูตารางที่ 7)

ตารางที่ 7 แสดงจำนวนและร้อยละเกี่ยวกับประเภทของหอยเถื่อนที่ได้รับการนิยมนำมาเล่นจากกลุ่มตัวอย่าง

ประเภทของการพนันหอยเถื่อน	จำนวน	ร้อยละ
หอยใต้ดิน	164	86.3
หอยอมสิน	22	11.6
หอยหุ่น	4	2.1
รวม	190	100

ในด้านจำนวนครั้งในการเล่นการพนันหอยเถื่อนในแต่ละเดือน จากการศึกษาพบว่ากลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ จะเล่น 2 ครั้งต่อเดือน มีจำนวน 48 ราย คิดเป็นร้อยละ 25.3 รองลงมาคือเล่น 10 ครั้งต่อเดือน มีจำนวน 23 ราย คิดเป็นร้อยละ 12.1 และเล่นประมาณหนึ่งครั้งต่อเดือนมีจำนวน 18 ราย คิดเป็นร้อยละ 9.5 ตามลำดับ โดยต่ำสุด คือ 1 ครั้ง และสูงสุด คือ 20 ครั้ง ส่วนค่าเฉลี่ย เท่ากับ 5.75 ครั้ง (ดูตารางที่ 8 ประกอบ)

สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ตารางที่ 8 แสดงจำนวนและร้อยละ ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของจำนวนครั้งในการเล่นการพนันหวยเถื่อนในแต่ละเดือน

ความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหวยเถื่อน/ เดือน	จำนวน	ร้อยละ	$\bar{X}$	S.D
1	18	9.5		
2	48	25.3		
3	12	6.3		
4	14	7.4		
5	13	6.8		
6	8	4.2		
7	7	3.7		
8	14	7.4		
9	4	2.1		
10	23	12.1	5.75	4.09
11	5	2.6		
12	17	8.9		
13	4	2.1		
14	1	0.5		
15	1	0.5		
20	1	0.5		
รวม	190	100		

ในด้านระยะเวลาที่เคยเล่นการพนันหวยเถื่อนนับเป็นปี (โดยที่ถ้ามีเศษของเดือนเกินกว่าหรือเท่ากับ 6 เดือน จะปัดไปเป็นปี แต่ถ้ามีเศษของเดือนน้อยกว่านั้นจะปัดลงมา) จากการศึกษาพบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ ตอบว่า 1ปีและ 2ปี มากที่สุดคือมีจำนวน 43 ราย คิดเป็นร้อยละ 22.6 รองลงมาก็คือ 3 ปี จำนวน 23 ราย คิดเป็นร้อยละ 12.1 และตอบว่า 4 ปี จำนวน

16 ราย คิดเป็นร้อยละ 8.4 โดยระยะเวลาที่ต่ำสุด คือ 1 ปี และสูงสุด คือ 25 ปี ส่วนค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.82 ปี (ดูตารางที่ 9 ประกอบ)

ตารางที่ 9 แสดงจำนวน และร้อยละ ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของระยะเวลาที่เล่นการพนันหวยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง

ระยะเวลาในการเล่นการพนันหวยเถื่อน (ปี)	จำนวน	ร้อยละ	$\bar{X}$	S.D
1	43	22.6	4.82	4.92
2	43	22.6		
3	23	12.1		
4	16	8.4		
5	14	7.4		
6	7	3.7		
7	3	1.6		
8	8	4.2		
9	1	0.5		
10	14	7.4		
12	1	0.5		
13	1	0.5		
14	2	1.1		
15	3	1.6		
17	3	1.6		
18	1	0.5		
20	6	3.2		
25	1	0.5		
รวม	190	100		

ในด้านวงเงินเฉลี่ยในการเล่นหวยเดือนแต่ละครั้ง กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่เล่นในวงเงิน 100 บาท จำนวน 46 ราย คิดเป็นร้อยละ 24.2 รองลงมาก็คือ 200 บาท จำนวน 36 ราย คิดเป็นร้อยละ 18.9 และ 500 บาท จำนวน 25 ราย คิดเป็นร้อยละ 13.2 ตามลำดับ โดยวงเงินต่ำสุดคือ 10 บาท และสูงสุดคือ 1,500 บาท ส่วนค่าเฉลี่ย เท่ากับ 253.26 บาท (ดูตารางที่ 10 ประกอบ)

ตารางที่ 10 แสดงจำนวน ร้อยละ ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของวงเงินเฉลี่ยในการเล่นการพนันหวยเดือนแต่ละครั้งของกลุ่มตัวอย่าง

วงเงินเฉลี่ยในการเล่นการพนันหวยเดือน	จำนวน	ร้อยละ	$\bar{X}$	S.D
10 บาท	14	7.4		
20 บาท	8	4.2		
30 บาท	1	0.5		
40 บาท	3	1.6		
50 บาท	6	3.2		
60 บาท	2	1.1		
100 บาท	46	24.2		
150 บาท	1	0.5		
200 บาท	36	18.9		
250 บาท	1	0.5	253.26	230.63
300 บาท	19	10.0		
400 บาท	14	7.4		
450 บาท	1	0.5		
500 บาท	25	13.2		
600 บาท	5	2.6		
700 บาท	1	0.5		
800 บาท	2	1.1		
1000 บาท	4	2.1		
1500 บาท	1	0.5		
รวม	190	100		

ในด้านวงเงินเฉลี่ยที่เล่นได้ในแต่ละครั้ง กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่เล่นได้ในวงเงิน 1,000 บาท จำนวน 41 ราย คิดเป็นร้อยละ 21.6 รองลงมาก็คือ 2,000 บาท จำนวน 24 ราย คิดเป็นร้อยละ 12.6 และ 1,500 บาท จำนวน 19 ราย คิดเป็นร้อยละ 10 ตามลำดับ โดยวงเงินที่ได้ต่ำสุดคือ ไม่เคยได้เลย ( 0 บาท ) และสูงสุดคือ 10,000 บาท ส่วนค่าเฉลี่ย เท่ากับ 1,498.95 บาท (ดูตารางที่ 11 ประกอบ)



สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



ตารางที่ 11 แสดงจำนวน ร้อยละ ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของวงเงินเฉลี่ยที่เล่นได้ใน  
การเล่นการพนันหนวยเถื่อนแต่ละครั้งของกลุ่มตัวอย่าง

วงเงินเฉลี่ยที่เล่นได้ในการเล่นการพนันหนวยเถื่อน	จำนวน	ร้อยละ	$\bar{X}$	S.D
0 บาท	14	7.4		
200 บาท	1	0.5		
300 บาท	3	1.6		
500 บาท	11	5.8		
600 บาท	15	7.9		
700 บาท	3	1.6		
800 บาท	4	2.1		
900 บาท	2	1.1		
1000 บาท	41	21.6		
1200 บาท	18	9.5	1498.95	1360.20
1300 บาท	3	1.6		
1500 บาท	19	10.0		
1800 บาท	2	1.1		
2000 บาท	24	12.6		
2500 บาท	4	2.1		
3000 บาท	13	6.8		
3500 บาท	4	2.1		
4000 บาท	3	1.6		
4500 บาท	1	0.5		
5000 บาท	2	1.1		
6000 บาท	1	0.5		
10000 บาท	2	1.1		
รวม	190	100		

ในด้านวงเงินเฉลี่ยที่เล่นเสียในแต่ละครั้ง กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่เล่นเสียในวงเงิน 100 บาท จำนวน 40 ราย คิดเป็นร้อยละ 21.1 รองลงมาคือ 400 บาท จำนวน 29 ราย คิดเป็นร้อยละ 15.3 และ 200 บาท มีจำนวน 28 ราย คิดเป็นร้อยละ 14.7 ตามลำดับ โดยวงเงินที่เสียต่ำสุดคือ 10 บาท และสูงสุดคือ 1,200 บาท ส่วนค่าเฉลี่ย เท่ากับ 230.47 บาท (ดูตารางที่ 12 ประกอบ)



สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ตารางที่ 12 แสดงจำนวน ร้อยละ ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของวงเงินเฉลี่ยที่เล่นเสีย  
ในการเล่นเกมพนันหอยเดือนแต่ละครั้งของกลุ่มตัวอย่าง

วงเงินเฉลี่ยที่เล่นเสียในการพนันหอยเดือน	จำนวน	ร้อยละ	$\bar{X}$	S.D
10 – 80 บาท	40	21.1		
100 บาท	40	21.1		
140 บาท	1	0.5		
150 บาท	2	1.1		
160 บาท	6	3.2		
180 บาท	1	0.5		
200 บาท	28	14.7		
240 บาท	5	2.6		
300 บาท	14	7.4		
320 บาท	1	0.5	230.47	196.59
350 บาท	1	0.5		
400 บาท	29	15.3		
450 บาท	1	0.5		
500 บาท	11	5.8		
600 บาท	3	1.6		
640 บาท	1	0.5		
700 บาท	2	1.1		
800 บาท	2	1.1		
1000 บาท	1	0.5		
1200 บาท	1	0.5		
รวม	190	100		

ในด้านวิธีการเล่นการพนันหอยเถื่อน ซึ่งมีรูปแบบที่เล่นกันไว้ ดังนี้

1. ผ่านยี่ปั่ว (เจ้ามือย่อย) กลุ่มตัวอย่างเลือกเล่นวิธีนี้ จำนวน 115 ราย คิดเป็นร้อยละ 60.5 และไม่เลือก จำนวน 75 ราย คิดเป็นร้อยละ 39.5
2. ผ่านคนขายหอยทั่วไป กลุ่มตัวอย่างเลือกเล่นวิธีนี้ จำนวน 65 ราย คิดเป็นร้อยละ 34.2 และไม่เลือก จำนวน 125 ราย คิดเป็นร้อยละ 65.8
3. ผ่านเจ้ามือใหญ่ กลุ่มตัวอย่างเลือกเล่นวิธีนี้ จำนวน 25 ราย คิดเป็นร้อยละ 13.2 และไม่เลือก จำนวน 165 ราย คิดเป็นร้อยละ 86.8
4. วิธีอื่นๆ ระบุ กลุ่มตัวอย่างไม่มีผู้ใดเลือก 189 ราย คิดเป็นร้อยละ 99.5 มีผู้เลือก 1 ราย คิดเป็นร้อยละ 0.5 โดยเลือกวิธี ผากเพื่อนเล่น (ดูตารางที่ 13 ประกอบ)

ตารางที่ 13 แสดง จำนวนและร้อยละการเลือกวิธีการเล่นการพนันหอยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง

วิธีการเล่นพนันหอยเถื่อน	เลือก		ไม่เลือก		รวม	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1. ผ่านเจ้ามือย่อย (ยี่ปั่ว)	115	60.5	75	39.5	190	100
2. ผ่านคนขายหอยทั่วไป	65	34.2	125	65.8	190	100
3. ผ่านเจ้ามือใหญ่	25	13.2	165	86.8	190	100
4. วิธีอื่นๆ	1	0.5	189	99.5	190	100

ในด้านวิธีการชำระเงินในการเล่นการพนันหอยเถื่อน มีรูปแบบดังนี้

1. จ่ายเงินสด กลุ่มตัวอย่างเลือก จำนวน 168 ราย คิดเป็นร้อยละ 88.4 และไม่เลือก จำนวน 22 ราย คิดเป็นร้อยละ 11.6
2. บัตรเครดิต กลุ่มตัวอย่างเลือก จำนวน 2 ราย คิดเป็นร้อยละ 1.1 และไม่เลือก จำนวน 188 ราย คิดเป็นร้อยละ 98.9
3. โอนเงินเข้าบัญชีธนาคาร กลุ่มตัวอย่างเลือก จำนวน 8 ราย คิดเป็นร้อยละ 4.2 และไม่เลือกจำนวน 182 ราย คิดเป็นร้อยละ 95.8
4. อื่นๆ ระบุ กลุ่มตัวอย่างเลือก จำนวน 24 ราย คิดเป็นร้อยละ 12.6 และไม่เลือก จำนวน 166 ราย คิดเป็นร้อยละ 87.4 โดยบอกว่าผากเพื่อนจ่ายเงินและจ่ายเงินแบบงวดชนงวด (หมายถึง การติดเงินค่าหอยไว้เมื่อแทงครั้งใหม่ค่อยจ่ายของเก่า) (ดูตารางที่ 14 ประกอบ)

ตารางที่ 14 แสดง จำนวนและร้อยละการเลือกวิธีการชำระเงินในการเล่นเกมพนันหวยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง

วิธีการจ่ายเงินพนันหวยเถื่อน	เลือก		ไม่เลือก		รวม	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1. จ่ายเงินสด	168	88.4	22	11.6	190	100
2. บัตรเครดิต	2	1.1	188	98.9	190	100
3. โอนเงินเข้าธนาคาร	8	4.2	182	95.8	190	100
4. วิธีอื่นๆ ระบุ	24	12.6	166	87.4	190	100

ในด้านการถูกโกงเงินจากการเล่นเกมพนันหวยเถื่อน พบว่า กลุ่มตัวอย่างตอบว่า เคยถูกโกงจำนวน 32 ราย คิดเป็นร้อยละ 16.8 ส่วนไม่เคยถูกโกง จำนวน 158 ราย คิดเป็นร้อยละ 83.2 (ดูตารางที่ 15 ประกอบ)

ตารางที่ 15 แสดงจำนวน และร้อยละเกี่ยวกับการถูกโกงเงินจากการเล่นเกมพนันหวยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง

การถูกโกงเงินจากการเล่นเกมพนันหวยเถื่อน	จำนวน	ร้อยละ
เคยถูกโกง	32	16.8
ไม่เคยถูกโกง	158	83.2
รวม	190	100

ในด้านการถูกจับกุมในความผิดเกี่ยวกับการเล่นเกมพนันหวยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง พบว่า กลุ่มตัวอย่างเคยถูกจับกุมดำเนินคดี จำนวน 10 ราย คิดเป็นร้อยละ 5.3 และไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดี จำนวน 180 ราย คิดเป็นร้อยละ 94.7 (ดูตารางที่ 16 ประกอบ)

ตารางที่ 16 แสดงจำนวนและร้อยละการถูกจับกุมในความผิดเกี่ยวกับการเล่นการพนันห่วยเถื่อน  
ของกลุ่มตัวอย่าง

การถูกจับกุมเกี่ยวกับความผิดในการเล่นการพนันห่วยเถื่อน	จำนวน	ร้อยละ
เคยถูกจับกุม	10	5.3
ไม่เคยถูกจับกุม	180	94.7
รวม	190	100

ในด้านการได้รับการอบรมสั่งสอน จากบิดา มารดา ผู้ปกครอง ครูบาอาจารย์ เกี่ยวกับการเล่นการพนันว่าเป็นสิ่งผิดกฎหมายและศีลธรรม พบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ตอบว่าเคยได้รับการอบรมสั่งสอน จำนวน 150 ราย คิดเป็นร้อยละ 78.9 ส่วนไม่เคยได้รับการอบรมสั่งสอนมีจำนวน 40 ราย คิดเป็นร้อยละ 21.1 (ดูตารางที่ 17 ประกอบ)

ตารางที่ 17 แสดงจำนวนและร้อยละ การได้รับการอบรมสั่งสอนว่า การพนันเป็นสิ่งผิดกฎหมาย  
และศีลธรรมของกลุ่มตัวอย่าง

การได้รับการอบรมสั่งสอนว่าการพนันเป็นสิ่งผิดกฎหมายและศีลธรรม	จำนวน	ร้อยละ
เคย	150	78.9
ไม่เคย	40	21.1
รวม	190	100

## การสัมภาษณ์เจาะลึก

การวิเคราะห์เนื้อหาเป็นรายบุคคล

จากผลการวิจัยปัจจัยที่มีผลต่อการเล่นการพนันหวยเถื่อน ในกรุงเทพมหานคร โดยการเก็บรวบรวมข้อมูลโดยใช้แบบสัมภาษณ์ จากกลุ่มกรณีศึกษา 10 ราย นั้น สามารถนำมาวิเคราะห์เนื้อหา (Content Analysis) ในแต่ละรายได้ดังนี้

### ผู้ให้ข่าวสำคัญคนที่ 1

ชื่อ ลัดดา (นามสมมติ)

เพศ หญิง

อายุ 30 ปี

ระดับการศึกษา ปริญญาตรี

รายได้ส่วนตัว 7,040 บาท

รายได้ครอบครัว 150,000 บาท

อาชีพหลัก รับราชการ

อาชีพรอง ไม่มี

ศาสนา พุทธ

สถานภาพการสมรส โสด

สถานภาพในครอบครัว สมาชิกในครอบครัว มีพี่น้อง 3 คน พี่ชายและพี่สาว โดยลัดดาเป็นลูกคนเล็ก

### ประวัติการเล่นการพนัน

ลัดดาเล่าว่าเคยเล่นการพนันมาหลายประเภท เช่น ไพรมี่ ไพ่นกกระจอก ป็อกแปด เก้า ไฮโลว์ หวยเถื่อน เป็นต้น โดยนางลัดดาบอกว่าส่วนใหญ่จะเล่นหวยเถื่อนมากที่สุด เพราะว่าได้เงินเยอะลงทุนน้อย โดยไม่เคยถูกจับดำเนินคดี ส่วนคนในครอบครัวของลัดดาล้วนแต่เคยเล่นการพนันมาเกือบทุกคน โดยไม่รู้สึกรู้ว่าผิดมากนักถือว่าเป็นการสันทนากการ คลายเครียดเพราะว่าคนในบ้านส่วนใหญ่มักจะเล่นกันในหมู่ของญาติสนิทมิตรสหาย เท่านั้น และไม่ได้ไปเล่นในบ่อน คาสิโน โดยบิดามารดาไม่เคยอบรมสั่งสอนเรื่องการพนันมากเท่าไรนัก เพียงแต่ว่าจะคอยเตือนว่า

อย่าเล่นด้วยจำนวนเงินที่เยอะเท่านั้น ส่วนครูอาจารย์น่าจะสอนแต่ไม่ค่อยสนใจ และไม่ค่อยจะมีเวลาไปทำกิจกรรมทางศาสนาเท่าไรนัก

### การเล่นการพนันหวยเถื่อน

สาเหตุที่เล่นการพนันหวยเถื่อนของลัดดาเพราะว่าต้องการเพิ่มรายได้เนื่องจากรายได้จากการรับราชการไม่ค่อยพอใช้ และคิดว่าเล่นนิดหน่อยเท่านั้น ไม่ได้เล่นเยอะมากอะไร และจุดเริ่มต้นของการเล่นการพนันหวยเถื่อนของลัดดา เกิดจากที่เพื่อนบ้านที่อยู่ใกล้ๆ เขาเล่นกันแล้วได้เงิน จึงเกิดความอยากได้เงินง่ายๆ แบบเขาบ้าง เมื่อเล่นแล้วก็เริ่มที่จะชอบเพราะว่าบางครั้งเคยซื้อแค่ 10 บาท ได้เงินเป็นพันบาทเลยก็มี ลัดดาเห็นว่าเป็นการลงทุนน้อยเลยไม่ได้คิดอะไร ส่วนใหญ่จะเล่นเลขหวยตามเพื่อนบ้านเขา ลัดดาคิดว่าสนุกดีและมีโอกาสพูดคุยกับเพื่อนบ้านด้วย ซึ่งส่วนใหญ่จะเสียมากกว่าได้

วิธีการเล่นการพนันหวยเถื่อน ลัดดาจะโทรศัพท์ไปฝากเพื่อนบ้านแทน หรือไม่ก็เข้าไปหาเพื่อนที่บ้านของเขาเลย โดยไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดีและถูกโกงเงินเลยสักครั้ง ลัดดาเล่นหวยเถื่อนมาประมาณ 2 ปีกว่า เล่นครั้งละประมาณ 200 -300 บาท ลัดดาจะเล่นหวยเถื่อนประมาณ 5 ครั้งต่อเดือน เคยเล่นได้มากที่สุดประมาณ 5,000 กว่าบาท และลัดดาบอกว่าชอบเล่นหวยใต้ดินกับหวยออสมสินมากกว่าหวยหุ้น เพราะว่าเคยเล่นหวยหุ้นแล้วรู้สึกว่าจะถูกยากกว่า และเพื่อนบ้านส่วนใหญ่ก็ชอบเล่นหวยใต้ดินและหวยออสมสินกัน การจ่ายเงินค่าหวยของลัดดานั้น ลัดดาบอกว่าแทงก่อนแล้วค่อยจ่ายงวดหน้าก็ได้ ลัดดาเห็นว่าการเล่นการพนันหวยเถื่อนไม่ก่อให้เกิดความเสียหายแก่เศรษฐกิจและสังคม ถ้าหากว่าคนเล่นรู้จักประมาณตนและกำลังทรัพย์ แม้จะยอมรับว่าถ้าเสียพนันมากๆ ขึ้นแล้วจะทำให้หมกมุ่นกับการพนันและอาจจะเกิดปัญหาการโจรกรรมก็ตาม และลัดดาเห็นด้วยอย่างมากที่รัฐบาลจะเป็นผู้ขายหวยเถื่อนด้วยตนเอง เพื่อเป็นการหาเงินเข้ารัฐและธุรกิจนอกกฎหมายจะได้ไม่มี ส่วนนโยบายการปราบปรามผู้มีอิทธิพลรวมทั้งเจ้ามือหวยเถื่อนของรัฐบาลนั้น ลัดดาคิดว่าจะทำให้หวยเถื่อนน้อยลงไป แต่ว่าคงไม่หมดสิ้นไปเสียทีเดียว ลัดดาเห็นว่าหวยใต้ดินนั้นเกิดขึ้นมานานและมีอยู่ทุกซอกซอยของเมือง และในปัจจุบันก็ยังคงเห็นเพื่อนบ้านยังสามารถแทงหวยเถื่อนกันได้



## ปัจจัยที่มีผลต่อการตัดสินใจเล่นการพนันหวยเถื่อน

### ลักษณะของหวยเถื่อน

สังเกตเห็นว่าการพนันหวยเถื่อนเล่นง่ายและเข้าใจง่าย เป็นการทายตัวเลข และคิดว่าไม่น่าจะโกงกันได้เพราะว่าการออกรางวัลของรัฐบาลมีการถ่ายทอดสดให้เห็นอย่างโปร่งใส และเล่นได้ทุกเวลาที่ลัดดาอยากจะเล่น เพียงแค่โทรศัพท์ครั้งเดียวก็พูดจากรู้เรื่องตามประธานักแทงหวยด้วยกัน ลัดดาพูดให้ผู้วิจัยฟังเป็นตัวอย่างว่า “ 940 บน 50 ล่าง 50 บาท ตัด 40 ด้วยนะ” หมายความว่า เลขสามตัว 940 บน 50 และล่าง 50 บาทและแทงสองตัว 40 บน 50 ล่าง 50 บาทด้วย

การพนันหวยเถื่อนจับยาก เนื่องจากมีการใช้เทคโนโลยีสื่อสารเข้ามาช่วย ไม่มีหลักฐานชัดเจนมีแต่โทษที่จดหาย ซึ่งก็จับกุมได้ยาก และการเล่นหวยเถื่อนก็ไม่ต้องเสียเวลา เพราะว่าเมื่อหวยออกแล้ว ลัดดาก็จะหาซื้อใบตรวจรางวัลมาตรวจดูว่าตรงกับเลขที่ลัดดาซื้อหรือไม่ ส่วนหวยหุ้นก็เปิดโทรศัพท์ดูเพียงแค่นี้ก็รู้ว่าที่รู้ผล แต่ว่าส่วนใหญ่ลัดดาจะใช้วิธีโทรศัพท์ถามเพื่อนมากกว่าว่าเลขออกอะไร เพราะว่าส่วนใหญ่เพื่อนก็จะรู้กันทั้งนั้น

### กลุ่มเพื่อน

ลัดดามีเพื่อนเล่นการพนันหวยเถื่อนแทบทั้งนั้น ส่วนใหญ่ที่รู้จักกันจะเป็นผู้หญิง และไม่มีอะไรทำ เนื่องจากว่าเป็นแม่บ้านจึงว่าง กลุ่มเพื่อนเหล่านี้เจอกันเป็นประจำเพราะว่าบ้านอยู่ในระแวกเดียวกัน โดยเพื่อนมีอิทธิพลอย่างมากในการเล่นหวยเถื่อนของลัดดา และเพื่อนๆ ของลัดดาก็ไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดีหรือก่ออาชญากรรมใดๆ เลย แม้สักครั้งเดียวก็ตาม ลัดดากล่าวเพิ่มเติมอีกว่า เวลาคุยกับเพื่อนเรื่องหวยรู้สึกว่ามันสนุกดีและถ้าเราแทงถูก เพื่อนๆ มักจะกล่าวชมเราก็อธิบายเป็นปลื้มว่าเราเก่งเราเฮง

### การรับข้อมูลข่าวสารจากสื่อ

การติดตามข้อมูลข่าวสาร การวิเคราะห์เลข ลัดดาไม่ค่อยสนใจหาหนังสือเกี่ยวกับการแทงหวยมากนัก เนื่องจากว่าเลขที่แทงส่วนใหญ่จะเป็นการแทงตามเพื่อนบ้านเสียมากกว่า และลัดดาคิดว่าข่าวสารไม่น่าเชื่อถือ โดยบอกกับผู้วิจัยว่า ถ้ามันรู้เลขที่ออกแล้ว มันคงไม่มานั่งเขียนหนังสือบอกคนอื่นหรอก ดังนั้นสื่อไม่ได้มีส่วนสนับสนุนหรือช่วยยื้อให้ลัดดาแทงหวยเลย

## ห่วยออนไลน์

เกี่ยวกับเรื่องห่วยถูกกฎหมาย ลัดดาบอกว่า ถ้ามีก็จะทดลองเล่นดู เพราะว่าเป็นการส่งเสริมให้รัฐมีรายได้ แต่ก็ต้องดูว่าได้รางวัลเยอะกว่าหรือเท่ากับห่วยเถื่อนหรือไม่ ถ้าได้รับรางวัลพอๆ กัน ลัดดาจะเลือกเล่นห่วยของรัฐมากกว่า เพราะว่าเชื่อถือว่าจะไม่ถูกโกง อีกทั้งยังไม่ต้องกลัวถูกตำรวจจับ และยังเป็นความช่วยเหลือชาติบ้านเมืองอีกด้วย

### ผู้ให้ข่าวสำคัญคนที่ 2

ชื่อ พรศรี (นามสมมติ)

เพศ หญิง

อายุ 42 ปี

ระดับการศึกษา มัธยมศึกษาปีที่ 6

รายได้ส่วนตัว 4,000 บาท

รายได้ครอบครัว 11,000 บาท

อาชีพหลัก ค้าขาย

อาชีพรอง คนเขียนไทย

ศาสนา พุทธ

สถานภาพการสมรส สมรส

สถานภาพในครอบครัว แม่บ้าน มีบุตรสองคนเป็นผู้หญิงและผู้ชาย

### ประวัติการเล่นการพนัน

พรศรีเล่าว่าไม่เคยเล่นการพนันประเภทอื่นๆ เลยจะเล่นห่วยเถื่อนเพียงอย่างเดียว เพราะว่าเล่นง่ายไม่ต้องลงทุนมากมายแต่ถ้าได้เงินจะได้เยอะ ส่วนห่วยที่พรศรีชอบเล่นมากที่สุดคือห่วยใต้ดิน ห่วยขอมสินและห่วยหุ้น โดยที่พรศรีไม่เคยถูกจับดำเนินคดีมาก่อนเลย ส่วนคนในครอบครัวของพรศรีเคยเล่นการพนันมาทุกคน โดยไม่รู้สึกรังเกียจ ถือว่าเป็นการเสี่ยงโชคเพื่อหารายได้ เพราะว่ารายได้ไม่ค่อยพอเพียง แต่ว่าทุกคนในบ้านไม่เคยเข้าไปเล่นในบ่อนคาสิโน โดยพรศรีไม่เคยถูกอบรมสั่งสอนเรื่องการพนันว่าเป็นสิ่งที่ไม่ดี เพียงแต่ไม่เคยได้ยินคนอื่นพูดกันเท่านั้น ส่วนครูอาจารย์น่าจะสอนแต่ไม่สนใจ และไม่ค่อยจะมีเวลาไปทำกิจกรรมทางศาสนาเท่าไรนัก

### การเล่นการพนันหวยเถื่อน

สาเหตุที่เล่นการพนันหวยเถื่อนของพรศรีเพราะว่าต้องการเพิ่มรายได้เนื่องจากครอบครัวมีรายได้ไม่ค่อยพอใช้ เล่นง่าย ไม่เสียเวลาทำมาหากิน ลงทุนน้อยแต่ว่าได้กำไรมาก ส่วนจุดเริ่มต้นของการเล่นการพนันหวยเถื่อนของพรศรี เกิดจากความอยากได้เงินและเห็นว่าคนอื่น ๆ เขาก็เล่นกันออกมามากมายเลยไม่คิดว่าเป็นสิ่งที่เสียหายอะไร และยังบอกว่าการเล่นหวยเป็นการลงทุนที่น้อยมาก แต่ถ้าหากว่าถูกหวยก็จะได้เงินเยอะซึ่งพรศรีคิดว่าคุ้มต่อการลงทุน พอเล่นไปเล่นมากก็เลยรับเขียนหวยให้กับเจ้ามือเพื่อเป็นการเพิ่มรายได้ไปอีกทาง ส่วนใหญ่พรศรีจะเลือกเล่นเลขหวยตามเลขที่ตัวเองรู้สึกชอบเช่น เป็นเลขที่ได้มาจากปรากฏการณ์สำคัญหรือว่าเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นแปลกๆ หรือว่าตัวเองฝันแล้วมาตีเป็นหวยเล่น แต่ว่าบางครั้งก็เล่นตามกลุ่มเพื่อนที่ได้เลขดังมาจากสถานที่ต่างๆ พรศรีคิดว่าการเล่นหวยเถื่อนสนุกตื่นเต้นดีและมีโอกาสพูดคุยกับเพื่อนด้วย ซึ่งส่วนใหญ่พรศรีจะเล่นหวยเถื่อนจะเสียมากกว่าเล่นได้ แต่พรศรีบอกว่า ถ้าหากว่าถูกเพียงครั้งเดียวก็ถือว่าคุ้ม

วิธีการเล่นการพนันหวยเถื่อน พรศรีจะเป็นคนเขียนโพยหวยด้วยตนเองและนำไปส่งให้กับเจ้ามือที่รับแทงโดยได้เงินเป็นเปอร์เซ็นต์จากเจ้ามือ โดยไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดีและถูกไถเงินเลยสักครั้ง พรศรีเล่นหวยเถื่อนมาประมาณ 3 ปีกว่า พรศรีจะเล่นครั้งละประมาณ 200 - 300 บาท และเล่นหวยเถื่อนประมาณ 10 ครั้งต่อเดือน เคยเล่นได้มากที่สุดประมาณ 8,000 กว่าบาท และพรศรีบอกว่าชอบเล่นหวยใต้ดินมากที่สุด หวยออมสินและหวยหุ้น ตามลำดับ โดยให้เหตุผลว่าเคยเล่นหวยหุ้นแล้วรู้สึกว่าคุณากกว่าหวยสองประเภทแรก และบอกว่าคนส่วนใหญ่ก็ชอบเล่นหวยใต้ดินและหวยออมสินกันมากกว่า การจ่ายเงินค่าหวยของพรศรีนั้น พรศรีบอกว่าแทงก่อนแล้วค่อยจ่ายงวดหน้า หมายถึงการจ่ายเงินแบบงวดชนงวด แทงก่อนแล้วจ่ายเงินทีหลังได้ พรศรีเห็นว่าการเล่นการพนันหวยเถื่อนไม่ก่อให้เกิดความเสียหายแก่เศรษฐกิจและสังคม แต่ยอมรับว่าถ้าเสียพนันมากๆ จะทำให้หมกมุ่นกับการพนันและอาจจะเกิดปัญหาต่างๆ ตามมา ก็ตาม และพรศรีไม่เห็นด้วยกับการที่รัฐบาลจะเป็นผู้ขายหวยเถื่อนด้วยตนเอง เนื่องจากกลัวว่าตนจะเสียรายได้จากการเขียนโพย ส่วนนโยบายการปราบปรามผู้มีอิทธิพลรวมทั้งเจ้ามือหวยเถื่อนของรัฐบาลนั้น พรศรีคิดว่าจะทำให้หวยเถื่อนน้อยลงไป แต่ว่าคงไม่หมดสิ้นไปเสียทีเดียว พรศรีเห็นว่าหวยใต้ดินนั้นเกิดขึ้นมานานและมีอยู่ทุกซอกซอยของเมือง รวมทั้งการที่สามารถแทงก่อนจ่ายทีหลัง และสามารถแทงในวงเงินเท่าไรก็ได้ จะทำให้ยังคงมีหวยเถื่อนต่อไป คนยังคงนิยมเล่นหวยเถื่อน แต่มีความเห็นว่า คนอาจจะไปเล่นหวยถูกกฎหมายในบางกรณีที่ หวยเถื่อนมีการอันเลขที่

จะแพงหรือว่าเลขบางตัวแพงถูกจ่ายครั้งเดียว และในปัจจุบันห่วยเถื่อนก็ยังคงมีอยู่ โดยพรศรีจะส่ง โปยก่อนวันห่วยออก 1 วัน จากที่ปกติเคยส่งวันห่วยออกได้

## ปัจจัยที่มีผลต่อการตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อน

### ลักษณะของห่วยเถื่อน

พรศรีเห็นว่าการพนันห่วยเถื่อนเล่นง่ายและเข้าใจง่าย เป็นการทายตัวเลข และคิดว่าไม่น่าจะโกงกันได้ และเล่นได้ทุกเวลาที่อยากจะเล่น เนื่องจากว่าห่วยห่วยก็มีทุกวัน เพียงแค่ โทรศัพท์ ก็สามารถแทงห่วยได้

การพนันห่วยเถื่อนจับยาก เนื่องจากมีการใช้เทคโนโลยีสื่อสารเข้ามาช่วย ไม่มีหลักฐานชัดเจนมีแต่โปยกที่จดห่วย ซึ่งก็จับกุมได้ยาก และการเล่นห่วยเถื่อนก็ไม่ต้องเสียเวลา เพราะว่าเมื่อห่วยออกแล้ว พรศรีก็จะหาซื้อใบตรวจรางวัลมาตรวจดูว่าตรงกับเลขที่ซื้อหรือไม่ ส่วนห่วยห่วยก็เปิดโทรศัพท์ดูเพียงแค่นี้ก็รู้ว่าที่รู้ผล แต่ถ้าหากว่าอยากจะลุ้นให้สนุกและรู้เลขที่ออกอย่างรวดเร็ว ก็สามารถดูการถ่ายทอดทางโทรศัพท์กันได้

### กลุ่มเพื่อน

พรศรีมีเพื่อนเล่นการพนันห่วยเถื่อนทั้งนั้น ส่วนใหญ่ที่รู้จักกันจะเป็นผู้หญิง กลุ่มเพื่อนเหล่านี้เจอกันเป็นประจำเพราะว่าบ้านอยู่ในระแวกเดียวกัน ค้าขายในสถานที่ใกล้ๆ กัน โดยเพื่อนมีอิทธิพลในการเล่นห่วยเถื่อนของพรศรี เพราะว่าในการเริ่มเล่น เพื่อนของพรศรีเป็นคนชวนให้เล่น และเพื่อนๆ ก็ไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดีหรือก่ออาชญากรรมใดๆ เลย แม้สักครั้งเดียวก็ตาม พรศรีกล่าวเพิ่มเติมอีกว่า เวลาคุยกับเพื่อนเรื่องห่วยรู้สึกสนุกดีและมีเรื่องพูดกับคนอื่นๆ ในบางครั้งการที่พูดคุยเรื่องห่วย คนก็หยุดมานั่งคุยกับเราและยังทำให้ขายน้ำได้อีกด้วย โดยเฉพาะอย่างยิ่งวันห่วยออก คนที่ร้านนี้จะเยอะมาก พวกเขามักจะมานั่งดื่มและคุยกัน โดยที่ถ้าพวกเขา มีเลขแทงห่วย พวกเขาก็จะให้พรศรีเป็นคนเขียนทำให้ได้เงินค่าเขียนห่วยอีกต่างหาก พรศรีกล่าวเพิ่มเติมกับผู้วิจัยอีกว่า ในย่านนี้มีผู้คนชอบแทงห่วยกับเขาเยอะเนื่องจากว่าเขาเป็นคนอหิวาต์ดี มีน้ำใจแทงก่อนแล้วค่อยมาจ่ายงวดหน้าก็ได้และเวลาที่ลูกค้าได้ไม่เคยถูกโกง แต่พรศรีไม่เคยรับ เลขไว้เองจะเขียนส่งเจ้ามือทุกตัว เพราะกลัวว่าถ้าลูกค้าถูกแล้วจะไม่มีเงินจ่าย

### การรับข้อมูลข่าวสารจากสื่อ

การติดตามข้อมูลข่าวสาร การวิเคราะห์เลข พอร์ศรีไม่ค่อยสนใจหาซื้อหนังสือเกี่ยวกับการแทงหวยเลย เนื่องจากว่าไม่เชื่อว่าจะให้เลขได้แม่น ไม่น่าเชื่อถือ ดังนั้นสื่อไม่ได้มีส่วนสนับสนุนหรือช่วยๆให้พอร์ศรีแทงหวยเลย

### หวยออนไลน์

เกี่ยวกับเรื่องหวยถูกกฎหมาย พอร์ศรีบอกว่าเลือกที่จะเล่นหวยเถื่อน เพราะว่าตนได้รับการลดเปอร์เซ็นต์จากเจ้ามือ หมายความว่าถ้าแทง 100 บาทก็จะได้ส่วนลดประมาณ 20 บาท ประหยัดไปตั้ง 20 บาทแล้วจะไปแทงหวยออนไลน์ทำไม และหวยเถื่อนยังสามารถแทงก่อนจ่ายที่หลังได้ จึงคิดว่าจะไม่เล่นหวยถูกกฎหมาย

### ผู้ให้ข่าวสำคัญคนที่ 3

ชื่อ นันทนา (นามสมมติ)

เพศ หญิง

อายุ 56 ปี

ระดับการศึกษา มัธยมศึกษาปีที่ 6

รายได้ส่วนตัว 8,000 บาท

รายได้ครอบครัว 30,000 บาท

อาชีพหลัก ค้าขาย

อาชีพรอง คนเขียนโปย

ศาสนา พุทธ

สถานภาพการสมรส หย่าร้าง

สถานภาพในครอบครัว หัวหน้าครอบครัว มีลูกติดมา 1 คน เป็นผู้ขาย

### ประวัติการเล่นการพนัน

นันทนาเล่าว่าไม่เคยเล่นการพนันประเภทไหนเลย เคยเล่นแต่หวยใต้ดิน หวยออกมสิน และหวยหุ้น ไม่เคยเข้าไปเล่นในบ่อนคาสิโน โดยนันทนาบอกว่าส่วนใหญ่จะเล่นหวยใต้ดินมากที่สุด เพราะว่าได้เงินเยอะลงทุนน้อย เหมือนกับว่าเป็นความหวังที่จะมีเงินใช้ ประกอบกับเป็นคนเขียนหวยเองซึ่งสามารถแทงหวยได้ง่ายกว่าคนอื่นๆ และยังได้ลดเปอร์เซ็นต์อีกด้วยประมาณ ร้อยละ 20 โดยไม่เคยถูกจับดำเนินคดีมาก่อน ส่วนคนในครอบครัวของนันทนาก็เล่นหวยเหมือนกัน

โดยไม่รู้สึกรู้ว่าผิด โดยนั้นหนาให้เหตุผลว่า เป็นการหารายได้เสริม โดยบิดามารดาเคยอบรมสั่งสอน เรื่องการพนันว่าเป็นสิ่งที่ผิด ส่วนครูอาจารย์ก็สอน เวลาวางนั้นหนามักจะออกไปทำบุญเสมอ

### การเล่นการพนันหวยเถื่อน

สาเหตุที่เล่นการพนันหวยเถื่อนของนั้นหนาเพราะว่าต้องการเพิ่มรายได้ อยากรวย เนื่องจาก ต้องส่งเสียลูกเรียนและรับผิดชอบค่าใช้จ่ายทุกอย่างในบ้าน ส่วนจุดเริ่มต้นของการเล่นการพนันหวยเถื่อนของนั้นหนา คือ ความอยากได้เงินใช้ เพราะว่าลงทุนเพียงแค่ 10 บาท อาจจะมีเงินถึง 600 บาท ส่วนใหญ่นั้นหนาจะเลือกแทงหวยตามกลุ่มเพื่อน โดยให้เหตุผลว่าสนุกดีและมีโอกาสพูดคุยกับเพื่อนด้วย เพราะว่าการพูดคุยกันเรื่องของหยวนั้นสนุก ส่วนใหญ่จะเล่นได้กับเสียพอๆ กัน แต่นั้นหนาบอกว่าคุ้ม

วิธีการเล่นการพนันหวยเถื่อน นั้นหนาจะเป็นคนเขียนหวยและจะมีคนคอยมารับไปให้กับเจ้ามือหวยอีกที โดยไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดีและถูกโกงเงินเลยสักครั้ง แต่ว่าบางครั้งเมื่อมีคนถูกหวยมากๆ เจ้ามือจะจ่ายเงินไม่เต็ม นั้นหนาเล่นหวยเถื่อนมาประมาณ 14 ปี เล่นครั้งละประมาณ 500 -600 บาท และจะเล่นหวยเถื่อนประมาณ 5 ครั้งต่อเดือน โดยบางครั้งก็เล่นหวยหุ้น เคยเล่นได้มากที่สุดประมาณ 12,000 บาท และบอกว่าชอบเล่นหวยใต้ดินมากที่สุดในการเล่นทั้งสามประเภทเพราะว่าคุ้นเคย มานาน และเพื่อนส่วนใหญ่ก็ชอบเล่นหวยใต้ดินมากกว่า การจ่ายเงินค่าหวยของนั้นหนานั้น นั้นหนาบอกว่าแทงก่อนแล้วค่อยจ่ายงวดหน้าก็ได้ โดยจะทำการจ่ายเงินแบบงวดชนงวด นั้นหนาเห็นว่าการเล่นการพนันหวยเถื่อนไม่ก่อให้เกิดความเสียหายแก่เศรษฐกิจและสังคม ถ้าหากว่าคนเล่นรู้จักเล่น ประมาณตนและกำลังทรัพย์ แต่วานั้นหนายอมรับว่าถ้าเสียพนันมากๆ ขึ้นแล้วจะทำให้หมกมุ่นกับการพนันและอาจจะเกิดปัญหาการโจรกรรม และนั้นหนาไม่เห็นด้วยอย่างมากที่รัฐบาลจะเป็นผู้ขายหวยเถื่อนด้วยตนเอง เพราะว่ากลัวตนเองจะสูญเสียรายได้ ส่วนนโยบายการปราบปรามผู้มีอิทธิพลรวมทั้งเจ้ามือหวยเถื่อนของรัฐบาลนั้น นั้นหนาคิดว่าจะทำให้หวยเถื่อนหมดไปได้ แต่ก็ยังคิดว่ามีเจ้ามือใหญ่บางรายก็ยังคงแอบทำหวยเถื่อนอยู่ นั้นหนาให้ความเห็นเพิ่มเติมเกี่ยวกับข้อได้เปรียบของหวยเถื่อนว่าหวยเถื่อนนั้นแทงก่อนจ่ายทีหลังได้ หาทางได้สะดวกกว่า และแทงเท่าไรก็ได้แม้แต่ 5 บาทก็แทงได้ แต่หวยของรัฐบาลต้องแทงมากกว่า 20 บาท

## ปัจจัยที่มีผลต่อการตัดสินใจเล่นการพนันหวยเถื่อน

### ลักษณะของหวยเถื่อน

นันทนาเห็นว่าการพนันหวยเถื่อนเล่นง่ายและเข้าใจง่าย เป็นการทายตัวเลข และคิดว่าไม่น่าจะโกงกันได้เพราะว่าการออกรางวัลของรัฐบาลมีการถ่ายทอดสดให้เห็นอย่างโปร่งใส แต่ในบางครั้งเจ้ามือก็หนีไม่จ่ายเงินเหมือนกัน หวยเถื่อนเล่นได้ทุกเวลาที่อยากจะเล่น ใช้โทรศัพท์โทรหากันก็สามารถแทงได้ ส่วนหวยออมสินก็คิดว่าคงไม่สามารถโกงกันได้ แต่ว่าหวยหุ้นไม่แน่ใจว่าจะโกงไม่ได้เพราะว่าขึ้นอยู่กับการซื้อขายหุ้นในตลาดหลักทรัพย์

การพนันหวยเถื่อนจับยาก เนื่องจากมีการใช้เทคโนโลยีสื่อสารเข้ามาช่วย ไม่มีหลักฐานชัดเจนมีแต่โพยที่จดหวย ซึ่งก็จับกุมได้ยาก และการเล่นหวยเถื่อนก็ไม่ต้องเสียเวลา เพราะว่าเมื่อหวยออกแล้วก็จะมีคนขายใบตรวจเคลื่อนตลาด ส่วนหวยหุ้นก็เปิดโทรศัพท์นัดดูเพียงแค่ว่าไม่เก๋นาที่ก็รู้ผล บางทีก็สามารถโทรถามเพื่อน หรือไม่ก็ถามคนทั่วๆ ไป ส่วนใหญ่เขาก็จะรู้ผลกันทั้งนั้น

### กลุ่มเพื่อน

นันทนามีเพื่อนเล่นการพนันหวยเถื่อนแทบทั้งนั้น ส่วนใหญ่ที่รู้จักกันจะมีทั้งผู้ชายและผู้หญิง กลุ่มเพื่อนเหล่านี้เจอกันเป็นประจำเพราะว่าชายของอยู่ในระแวกเดียวกัน บ้านใกล้กัน และมักจะไปไหนมาไหนกับกลุ่มเพื่อนที่เล่นหวยด้วยกัน โดยเพื่อนมีอิทธิพลอย่างมากในการเล่นหวยเถื่อนของนันทนา เพราะว่ามักจะขอเลขแทงหวยจากเพื่อน และเพื่อนๆ ก็ไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดีหรือก่ออาชญากรรมใดๆ เลย แม้สักครั้งเดียวก็ตาม นันทนากล่าวเพิ่มเติมอีกว่า เวลาคุยกับเพื่อนเรื่องหวยรู้สึกว่ามันสนุกดีและถ้าเราแทงถูก เพื่อนๆ มักจะกล่าวชมเราก็รู้สึกเป็นปลื้มว่าเราเก่งเราเฮง หรือบางทีเพื่อนถูก เพื่อนก็จะเลี้ยงข้าวไปสังสรรค์กัน

### การรับข้อมูลข่าวสารจากสื่อ

การติดตามข้อมูลข่าวสาร การวิเคราะห์เลข นันทนาไม่สนใจหาหนังสือเกี่ยวกับการแทงหวย เลย เนื่องจากว่าเลขที่แทงส่วนใหญ่จะเป็นการแทงตามเพื่อนเสียมากกว่า และนันทนากล่าวว่าไม่เคยอ่านหนังสือเกี่ยวกับการแทงหวยเลย แถมยังบอกกับผู้วิจัยอีกด้วยว่าเป็นเรื่องไร้สาระ

### ห่วยออนไลน์

เกี่ยวกับเรื่องห่วยถูกกฎหมาย นั้นหนาบอกว่า อาจจะไม่เล่น ถ้าหากว่าห่วยเดือน ถูกปราบปรามจนหมดสิ้น ตนคิดว่าจะเล่นสลากกินแบ่งรัฐบาลแทน โดยจะซื้องวดละประมาณ 2 – 3 คู่แทน

#### ผู้ให้ข่าวสำคัญคนที่ 4

ชื่อ อนิศรา (นามสมมติ)

เพศ หญิง

อายุ 41 ปี

ระดับการศึกษา ป.ว.ช.

รายได้ส่วนตัว 20,000 บาท

รายได้ครอบครัว 30,000 บาท

อาชีพหลัก ธุรกิจส่วนตัว

อาชีพรอง ไม่มี

ศาสนา พุทธ

สถานภาพการสมรส หย่าร้าง

สถานภาพในครอบครัว สมาชิกครอบครัว

#### ประวัติการเล่นการพนัน

อนิศราเล่าว่าเคยเล่นการพนันมาเกือบทุกชนิด เช่น ไพ่รummy ไพ่นกกระจอก ป็อกแปด เก้า การพนันฟุตบอล แต่ว่ายังไม่เคยเข้าไปเล่นในบ่อนคาสีโน โดยอนิศราบอกว่าส่วนใหญ่จะเล่นห่วยเดือนมากที่สุด เพราะว่าได้เงินเยอะลงทุนน้อย บางครั้งเล่นต่ำสุดแค่ 10 บาทเท่านั้นก็ได้ โดยไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดี ส่วนคนในครอบครัวก็เคยเล่นการพนันมาแทบทุกคน แต่เล่นเป็นครั้งเป็นคราวเท่านั้น เมื่อมีการจัดงานและสังสรรค์กันในหมู่ญาติ โดยไม่รู้สึกรำคาญมากนักถือว่าเป็นการพักผ่อนคลายเครียด และไม่ได้เล่นในวงเงินที่สูงมาก และคนในครอบครัวก็ไม่เคยเข้าไปเล่นในบ่อนคาสีโนเช่นกัน โดยบิดามารดาเคยอบรมสั่งสอนเรื่องการพนันว่าเป็นสิ่งที่ผิด ส่วนครูอาจารย์ก็เคยสอนว่าการพนันเป็นสิ่งไม่ดี



## การเล่นการพนันหวยเถื่อน

สาเหตุที่เล่นการพนันหวยเถื่อนของอนิศราเพราะว่าต้องการเพิ่มรายได้และมีเวลาว่าง ภายหลังจากการเลิกกับสามี เลยคิดว่าการเล่นหวยนั้นสามารถหาเงินได้ อนิศราเลือกที่จะเล่นหวยทุกประเภทขึ้นอยู่กับว่าได้เลขเด็ดมาช่วงไหน อนิศราบอกต่อไปอีกว่าถ้าเราได้เลขมาแล้วต้องแทงทั้งหวยใต้ดิน หวยออมสินและหวยหุ้น เพราะว่าบางครั้งแทงประเภทเดียวแต่มันไม่ออก เลขมันดันไปออกหวยประเภทอื่น ส่วนจุดเริ่มต้นของการเล่นการพนันหวยเถื่อนของอนิศรา คือ ความอยากได้รายได้เพิ่ม ส่วนใหญ่อนิศราจะเลือกแทงหวยตามความคิดของตนเอง เช่น เกี่ยวกับการฝันหรือไปขอหวยจากพระ เป็นต้น

วิธีการเล่นการพนันหวยเถื่อน อนิศราแทงหวยกับเจ้ามือหวยรายย่อย โดยไม่ได้ลดเปอร์เซ็นต์ และไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดีและถูกโกงเงินเลยสักครั้ง อนิศราเล่นหวยเถื่อนมาประมาณ 5 ปี เล่นครั้งละประมาณ 500 บาท อนิศราจะเล่นหวยเถื่อนประมาณ 7 ครั้งต่อเดือน ขึ้นอยู่กับว่าจะได้เลขเด็ดมาครั้งไหน ถ้ามีเลขเด็ดก็จะแทงเยอะหน่อย แต่ถ้าไม่มีก็จะแทงนิดหน่อย เคยเล่นได้มากที่สุดประมาณ 15,000 บาท การจ่ายเงินค่าหวยของอนิศรานั้น อนิศราบอกว่าแทงก่อนแล้วค่อยจ่ายงวดหน้าก็ได้ เพราะว่ารู้จักกับคนเขียนหวยเป็นอย่างดี อนิศราเห็นว่าการเล่นการพนันหวยเถื่อนไม่ก่อให้เกิดความเสียหายแก่เศรษฐกิจและสังคม ถ้าหากว่าคนเล่นรู้จักเล่นประมาณตนและกำลังทรัพย์ ถึงกระนั้นก็ตาม พรชัยยอมรับว่าถ้าเสียพนันมากๆ ขึ้นแล้วจะทำให้หมกมุ่นกับการพนันและอาจจะเกิดปัญหาการใจกรรมก็ตาม และอนิศราเห็นด้วยอย่างมากที่รัฐบาลจะเป็นผู้ขายหวยเถื่อนด้วยตนเอง เพราะที่รัฐจะไม่ต้องสูญเสียรายได้ไปให้กับเจ้ามือหวยเถื่อน จะได้นำเงินมาพัฒนาประเทศและประชาชนจะได้มีความเป็นอยู่ที่ดีขึ้น และจะได้ซื้อหวยที่ถูกกฎหมายจะได้ไม่ต้องกลัวถูกจับ ส่วนนโยบายการปราบปรามผู้มีอิทธิพลรวมทั้งเจ้ามือหวยเถื่อนของรัฐบาลนั้น อนิศราคิดว่าจะทำให้หวยเถื่อนหมดไปได้ เพราะว่าส่วนใหญ่ที่หวยเถื่อนยังอยู่ได้เพราะว่าตำรวจรับส่วยจากเจ้ามือ

## ปัจจัยที่มีผลต่อการตัดสินใจเล่นการพนันหวยเถื่อน

### ลักษณะของหวยเถื่อน

อนิศราเห็นว่าการพนันหวยเถื่อนเล่นง่ายและเข้าใจง่าย เป็นการทายตัวเลข และคิดว่าไม่น่าจะโกงกันได้เพราะว่าการออกรางวัลของรัฐบาลมีการถ่ายทอดสดให้เห็นอย่างโปร่งใส และเล่นได้ทุกเวลาที่อยากจะเล่น ใช้โทรศัพท์โทรหากันก็สามารถแทงได้ ส่วนหวยออมสินก็คิดว่า

คงไม่สามารถโก่งกันได้ แต่ว่าหอยหุ้ไม่แน่ใจว่าจะโก่งไม่ได้เพราะว่าขึ้นอยู่กับการซื้อขายหุ้ในตลาดหลักทรัพย์

การพนันหอยเถื่อนจับยาก เนื่องจากมีการใช้เทคโนโลยีสื่อสารเข้ามาช่วย ไม่มีหลักฐานชัดเจนมีแต่โพยที่จดหอย ซึ่งก็จับกุมได้ยาก และการเล่นหอยเถื่อนก็ไม่ต้องเสียเวลา

### กลุ่มเพื่อน

อนิศรามีเพื่อนเล่นการพนันหอยเถื่อนแทบทุกคน ส่วนใหญ่ที่รู้จักกันจะมีทั้งผู้ชายและผู้หญิง กลุ่มเพื่อนเหล่านี้เจอกันเป็นประจำเพราะว่าบ้านอยู่ใกล้กัน แต่ว่าอนิศราไม่ได้เล่นหอยตามเพื่อน แต่มักจะไปกับเพื่อนที่เล่นหอยด้วยกัน

### การรับข้อมูลข่าวสารจากสื่อ

การติดตามข้อมูลข่าวสาร การวิเคราะห์เลขจากหนังสือเกี่ยวกับการให้โชคทั้งหลาย อนิศราไม่เคยอ่านเลย

### หอยออนไลน์

อนิศราบอกว่า ตนเองคงจะเล่นเพราะว่าบางที่ถ้ามีเลขเด็ดอยากจะทำด้วยจำนวนเงินเยอะๆ ก็เสี่ยงเหมือนกันกลัวว่าจะไม่ได้รับเงิน หรือว่าในบางครั้งเจ้ามือใจเฝ้าไม่ยอมรับเลขเด็ดในบางงวด และเลขบางตัวก็แทงแล้วไม่ได้เงินเต็มๆ บางที่เจ้ามือจะจ่ายให้เราเพียงแค่อั่งเดียวเท่านั้น อีกทั้งยังปลอดภัยจากการถูกจับกุมและอยากจะทำของใหม่ดูบ้างว่าเป็นอย่างไรเป็นการช่วยเหลือประเทศของเราด้วยเหมือนกัน จึงทำให้ตนคิดว่าจะเปลี่ยนจากหอยเถื่อนมาเล่นหอยถูกกฎหมาย

ผู้ให้ข่าวสำคัญคนที่ 5

ชื่อ ปัทมา (นามสมมติ)

เพศ หญิง

อายุ 50 ปี

ระดับการศึกษา มัธยมศึกษาปีที่ 3

รายได้ส่วนตัว 10,000 บาท

รายได้ครอบครัว 20,000 บาท

**อาชีพหลัก** ธุรกิจส่วนตัว

**อาชีพรอง** ไม่มี

**ศาสนา** พุทธ

**สถานภาพการสมรส** หย่าร้าง

**สถานภาพในครอบครัว** หัวหน้าครอบครัว มีลูกชาย 2 คน

### **ประวัติการเล่นการพนัน**

บัทมาเคยเล่นการพนันมาก่อนหลายประเภท เช่น พวกไพ่ต่างๆ เป็นต้น แต่ที่ไม่เคยเข้าไปเล่นในบ่อนเลย และชอบเล่นหวยเถื่อนมากเป็นพิเศษ โดยให้เหตุผลว่าสนุกและได้เงินเยอะลงทุนน้อย ถือว่าเป็นความหวังให้กับชีวิต โดยหวังว่าสักวันจะมีเงินเป็นกอบเป็นกำ โดยที่บัทมาไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดี ส่วนคนในครอบครัวของบัทมาก็เล่นการพนันหลายชนิด โดยที่ลูกชอบเล่นการพนันฟุตบอลและสามีของบัทมาเล่นการพนันจำพวกไพ่ บัทมาบอกว่าการเล่นหวย ไม่รู้สึกลัวผิด เพราะถือว่าเป็นการพักผ่อนคลายเครียด และคนส่วนใหญ่ก็เล่นกันทั้งนั้น เลยรู้สึกว่าเป็นเรื่องธรรมดา โดยบิดามารดาเคยอบรมสั่งสอนเรื่องการพนันว่าเป็นสิ่งที่ไม่ดี ส่วนครูอาจารย์ก็เคยสอนว่าการพนันเป็นสิ่งไม่ดี บัทมาไม่ค่อยมีเวลาไปทำบุญมากนัก

### **การเล่นการพนันหวยเถื่อน**

สาเหตุที่เล่นการพนันหวยเถื่อนของบัทมาเพราะว่าต้องการเพิ่มรายได้และต้องการสร้างความหวังให้กับชีวิต บัทมาเลือกที่จะเล่นหวยทุกประเภทขึ้นอยู่กับว่ามีเลขเด็ดเล่นหรือเปล่า ส่วนจุดเริ่มต้นของการเล่นการพนันหวยเถื่อนของบัทมา คือ ความอยากรวย ส่วนใหญ่บัทมาจะเลือกแทงหวยโดยการขอหวยจากพระหรือว่าความฝันมาดีเป็นหวย

วิธีการเล่นการพนันหวยเถื่อน บัทมาแทงหวยกับเจ้ามือหวยรายย่อย และได้รับการลดเปอร์เซ็นต์ให้ ร้อยละ 20 โดยไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดีและถูกโกงเงินเลยสักครั้ง เพราะว่าแทงกับคนเขียนหวยซึ่งเป็นญาติกัน แต่ว่าเคยถูกหวยแล้วได้รับเงินไม่เต็ม บัทมาเล่นหวยเถื่อนมาประมาณ 12 ปี เล่นครั้งละประมาณ 1,000 บาท บัทมาจะเล่นหวยเถื่อนประมาณ 6 ครั้งต่อเดือน หรือว่าจะมากน้อยกว่านี้ขึ้นอยู่กับว่าจะได้เลขเด็ดมาบ่อยครั้งแค่ไหน ถ้ามีเลขเด็ดก็จะแทงด้วยวงเงินที่สูงเหมือนกัน แต่ถ้าไม่มีก็จะแทงน้อย เคยเล่นได้มากที่สุดประมาณ 10,000 บาท การจ่ายเงินค่าหวยของบัทมานั้น บัทมาบอกว่าแทงก่อนแล้วค่อยจ่ายงวดหน้าก็ได้ บัทมาเห็นว่าการเล่นการพนันหวยเถื่อนไม่ได้ก่อให้เกิดความเสียหายแก่เศรษฐกิจและสังคม ถ้าหากว่าคนเล่นรู้จัก

เล่น ประมาณตนและกำลังทรัพย์ ถึงกระนั้นก็ตาม บัทมายอมรับว่าถ้าเสียพนันมากๆ ขึ้น แล้วจะทำให้หมกมุ่นกับการพนันและอาจจะเกิดปัญหาการโจรกรรมหรือการฆ่าตัวตายก็ตาม แต่ว่าบางทีต้องขึ้นอยู่กับคน ด้วยว่าจะควบคุมตนเองได้แค่ไหน และบัทมาเห็นด้วยอย่างมากที่รัฐบาลจะเป็นผู้ขายหวยเถื่อนด้วยตนเอง เพราะว่ารัฐจะไม่ต้องสูญเสียรายได้ไปให้กับเจ้ามือหวยเถื่อน จะได้นำเงินมาพัฒนาประเทศและประชากรจะได้มีความเป็นอยู่ที่ดีขึ้น และในบางครั้งเลขบางเลขที่หวยเถื่อนไม่รับ (เรียกว่าการอั้น) ก็สามารถแทงกับหวยของรัฐบาลได้ ส่วนนโยบายการปราบปรามผู้มีอิทธิพลรวมทั้งเจ้ามือหวยเถื่อนของรัฐบาลนั้น คิดว่าน่าจะทำให้หวยเถื่อนหมดไปได้ แต่บัทมายอมรับว่าหวยเถื่อนที่ตนแทงอยู่นั้นจะมีการลดราคาให้ถ้าไม่ถูก แต่ว่าหวยรัฐไม่มีการลดราคา อาจเป็นข้อเปรียบเทียบได้ในการเลือกแทงหวย แต่ว่าชอบหวยรัฐคือได้เงินแน่นอน ไม่กลัวถูกโกงและถูกจับ

## ปัจจัยที่มีผลต่อการตัดสินใจเล่นการพนันหวยเถื่อน

### ลักษณะของหวยเถื่อน

บัทมาเห็นว่าการพนันหวยเถื่อนเล่นง่ายและเข้าใจง่าย เป็นการทายตัวเลข และคิดว่าไม่น่าจะโกงกันได้เพราะว่าการออกรางวัลของรัฐบาลมีการถ่ายทอดสดให้เห็นอย่างโปร่งใส และเล่นได้ทุกเวลาที่อยากจะเล่น ใช้โทรศัพท์โทรหากันก็สามารถแทงได้ ส่วนหวยออมนลินก็คิดว่าคงไม่สามารถโกงกันได้ แต่ว่าหวยหุ้นไม่แน่ใจว่าจะโกงไม่ได้เพราะว่าขึ้นอยู่กับการซื้อขายหุ้นในตลาดหลักทรัพย์

การพนันหวยเถื่อนจับยาก เนื่องจากมีการใช้เทคโนโลยีสื่อสารเข้ามาช่วย ไม่มีหลักฐานชัดเจนมีแต่โพยที่จดหวย ซึ่งก็จับกุมได้ยาก และการเล่นหวยเถื่อนก็ไม่ต้องเสียเวลาเหมือนการพนันชนิดอื่นๆ ที่ต้องเข้าไปเล่นตามบ่อนซึ่งเสี่ยงต่อการถูกจับอีกด้วย

### กลุ่มเพื่อน

บัทมามีเพื่อนเล่นการพนันหวยเถื่อนแทบทั้งนั้น ส่วนใหญ่ที่รู้จักกันจะมีทั้งผู้ชายและผู้หญิง กลุ่มเพื่อนเหล่านี้เจอกันเป็นประจำเพราะว่าบ้านใกล้กัน สังสรรค์กันบ่อย โดยเพื่อนไม่ได้เป็นคนชวนให้บัทมาเล่นหวยเถื่อน แต่ว่าบัทมาสนใจเลือกเล่นเอง

### การรับข้อมูลข่าวสารจากสื่อ

การติดตามข้อมูลข่าวสาร การวิเคราะห์เลข ปีที่มาอ่านหนังสือเกี่ยวกับการให้เลข หอยนานๆ ครั้ง ประมาณ 2- 3 ครั้งต่อสัปดาห์ เพื่อให้ว่าจะมีเลขไหนที่เป็นเลขดังจะได้ลองเล่นตาม ดูบ้าง และเคยเล่นตามบางครั้งก็ถูกแต่บางครั้งก็ไม่ถูก

### ห่วยออนไลน์

ปีที่มาบอกว่า ถ้าห่วยของรัฐออกมาอาจจะต้องเปรียบเทียบดูว่าจ่ายเท่ากับห่วย ใต้ดินหรือเปล่า อีกทั้งห่วยใต้ดินนั้นมีการลดเปอร์เซ็นต์ด้วย แถมยังเป็นการแทงก่อนจ่ายทีหลัง แต่ว่าห่วยเถื่อนนั้นอาจจะถูกโกงจากเจ้ามือด้วยเหมือนกัน ถ้ามองจากจุดนี้ปีที่มาคิดว่าอาจจะแทง ห่วยของรัฐดีกว่า และปลอดภัยจากการถูกจับกุมแน่นอน เพราะว่าในช่วงนี้รัฐบาลกำลังปราบปรามห่วยเถื่อนอย่างหนัก อาจจะไม่มียุทธวิธีคนไหนกล้าเปิดให้แทง

### ผู้ให้ข่าวสำคัญคนที่ 6

ชื่อ เอกชัย (นามสมมติ)

เพศ ชาย

อายุ 26 ปี

ระดับการศึกษา ปริญญาตรี

รายได้ส่วนตัว 8,000 บาท

รายได้ครอบครัว 30,000 บาท

อาชีพหลัก นักศึกษา

อาชีพรอง ธุรกิจอิสระ

ศาสนา พุทธ

สถานภาพการสมรส โสด

สถานภาพในครอบครัว สมาชิกในครอบครัว

### ประวัติการเล่นการพนัน

เอกชัยเล่นการพนันหลายชนิดเช่น การพนันฟุตบอล ป็อกแปดเก้า ห่วยเถื่อน เป็นต้น ส่วนการพนันที่เขชอบมากที่สุดก็คือการเล่นการพนันฟุตบอล เอกชัยบอกว่าโดยส่วนตัวชอบฟุตบอลเลยเล่นการพนันเพื่อที่จะทำให้อุฟุตบอลแล้วสนุกยิ่งขึ้น ในครอบครัวมีพ่อที่ชอบเล่นการพนันแต่ส่วนใหญ่จะไม่แทงห่วยเถื่อนจะเล่นป็อกแปดเก้ามากกว่า ส่วนแม่จะแทงห่วยใต้ดินงวดละ

ประมาณ 500 บาท นอกจากนั้นแล้วไม่มีใครเล่น บิดา มารดาและเอกชัยไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดีเลย ส่วนใหญ่เอกชัยจะแทงฟุตบอลไม่เกิน 500 บาทเท่านั้น เอกชัยบอกว่าเล่นแค่สนุกๆ เท่านั้น แม่สอนอยู่เสมอว่าการพนันไม่ได้ช่วยให้คนรวยได้ และเอกชัยก็เชื่อว่าเป็นเช่นนั้น ส่วนอาจารย์ก็เคยสอนว่าการพนันเป็นสิ่งที่ผิดศีลธรรมจะก่อให้เกิดความโกลาและนำความหายนะมาสู่ตัวเราเอง เอกชัยเข้าวัดนานๆ ครั้ง ส่วนใหญ่จะเข้าไปทำบุญ

### การเล่นการพนันหวยเถื่อน

เอกชัยเล่นหวยเถื่อนโดยแทงหวยใต้ดินเท่านั้น หวยแบบอื่นๆ เอกชัยจะไม่แทง โดยบอกว่าหวยอื่นนั้นแทงถูกยากและรู้สึกว่าการพนันดีกว่าแทงใต้ดิน โดยเล่นมาประมาณ 2 ปีที่ผ่านมา ไม่ได้เล่นทุกงวด บางงวดเอกชัยถึงจะเล่นโดยเล่นสนุกๆ ประมาณงวดละ 50 บาทเท่านั้น เอกชัยจะเล่นประมาณแค่ 2 งวดต่อเดือน วิธีเล่นของเอกชัยส่วนใหญ่จะฝากแม่แทง โดยแม่จะโทรศัพท์แทงกับเจ้ามือโดยตรง และเอกชัยไม่เคยถูกหวยเลย แต่แม่ถูกมากกว่าเสีย ไม่เคยโดนโกงและไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดีเลย เอกชัยคิดว่าหวยเถื่อนทำลายระบบของสังคม เนื่องจากว่าเจ้ามือหวยส่วนใหญ่ชอบสร้างอิทธิพลให้แก่ตัวเอง เลี้ยงมือปืน และสนับสนุนตัวเองเป็นนักการเมืองจนรวยได้เหล่านี้ อยากจะให้หวยเถื่อนหมดไป สาเหตุการเล่นหวยเถื่อนของเอกชัยคือ อยากได้เงิน โดยให้ความเห็นว่าเงินจากการพนันนี้ใช้แล้วรู้สึกดีเพราะว่าหาได้ง่าย เอกชัยคิดว่าการพนันเป็นสิ่งไม่ดีทำให้ครอบครัวและคนรอบข้างนั้นเดือดร้อน เมื่อเล่นเสียมากๆ ก็จะก่ออาชญากรรม ตามที่ปรากฏตามสื่อต่างๆ ที่ผู้ก่ออาชญากรรมมักจะอ้างว่าต้องการเงินไปชำระหนี้จากการพนันเป็นต้น และไม่เห็นด้วยกับการเปิดให้แทงหวยอย่างเสรี ถูกกฎหมาย เพราะว่าจะทำให้เด็กและเยาวชนสนใจแต่จะเล่นการพนัน ไม่ทำมาหากิน โดยที่เยาวชนอาจจะเข้าใจผิด นี้ถือว่าเป็นเรื่องที่ดีก็ได้ และทำให้ประชาชนหมกมุ่นเกินไป

### ปัจจัยที่มีผลต่อการเล่นการพนันหวยเถื่อน

#### ลักษณะของหวยเถื่อน

วิธีการเล่นหวยใต้ดิน จะเข้าใจง่ายกว่าหวยประเภทอื่นๆ ไม่ต้องเสียเวลา แต่เท่าที่เอกชัยรู้บางคนเคยเล่าให้ฟังว่าเมื่อถูกได้เงินเยอะๆ เจ้ามือมักจะจ่ายไม่เต็ม เช่น บาทละ 500 ก็อาจจะลดลงเหลือ 300 เป็นต้น หวยเถื่อนสามารถเล่นได้ทุกที่ ถ้าเรามีอุปกรณ์สื่อสารและรู้จักกับคนที่รับแทง การพนันหวยเถื่อนจับกุมได้ยากเพราะว่า คนแทงมักจะมีความสัมพันธ์กับเจ้ามือพอสมควร และทางเจ้ามือจะมีคนเดินโปยให้ และส่วนใหญ่ก็ใช้โทรศัพท์แทงหวยกัน

### กลุ่มเพื่อน

เอกชัยมีเพื่อนเล่นการพนันเกือบทุกประเภท โดยเฉพาะการพนันฟุตบอลจะนิยมมากในหมู่ผู้ชาย แต่เพื่อนของเอกชัยก็มีบางคนที่ไม่เล่นทั้งหวยทั้งบอล กลุ่มเพื่อนเหล่านี้เอกชัยจะพบเจอกันเป็นประจำ ใครที่ถูกหวยหรือว่าชนะพนันอะไรมา ก็มักจะมาคุยกันในวงเพื่อน ๆ แต่เอกชัยบอกว่าเอกชัยไม่ได้เล่นการพนันเพราะว่าถูกเพื่อนยืมให้เล่น เพื่อนที่เล่นการพนันของเอกชัยเป็นเพื่อนเก่าที่คบกันตั้งแต่สมัยเรียนชั้นประถม แต่ละคนส่วนใหญ่ก็มีหน้าที่การงานกันทั้งสิ้น และไม่มีเพื่อนคนไหนติดหนี้การพนันจนประกอบอาชีพการกรรมหรือฆ่าตัวตาย

### การรับข้อมูลข่าวสารจากสื่อ

การติดตามข้อมูลข่าวสาร การวิเคราะห์เลข เอกชัยไม่ค่อยสนใจหาหนังสือเกี่ยวกับการแทงหวยมากนัก เนื่องจากว่าเลขที่แทงส่วนใหญ่จะเป็นการแทงแบบสนุกๆ ฟังคนเขาพูดกันว่าเลขไหนเด็ดเลขไหนดัง จึงแทงตาม และเอกชัยคิดว่าข่าวสารไม่น่าเชื่อถือ โดยบอกกับผู้วิจัยว่าหนังสือเขียนออกไป เพื่อที่จะทำยอดขายหนังสือ เป็นการชวนเชื่อ และสื่อส่วนมากที่ลงคอลัมน์เกี่ยวกับหวยก็จะมีจำพวกหนังสือพิมพ์ นิตยสาร เท่านั้น สื่ออื่นๆ เอกชัยยังไม่เคยเห็น ดังนั้นสื่อไม่ได้มีส่วนสนับสนุนหรือช่วยยื้อให้เอกชัยแทงหวยเลย

### หวยออนไลน์

เกี่ยวกับเรื่องหวยถูกกฎหมาย เอกชัยบอกว่า ถ้ามีก็จะทดลองเล่นดู เพราะว่าเป็นการส่งเสริมให้รัฐมีรายได้ แต่ก็ต้องดูว่าได้รางวัลเยอะกว่าหรือเท่ากับหวยเถื่อนหรือไม่ ถ้าได้รับรางวัลพอๆ กัน เอกชัยจะเลือกเล่นหวยของรัฐมากกว่า เพราะว่าเชื่อถือได้ว่าจะไม่ถูกโกงและไม่ถูกจับกุมแน่นอน

### ผู้ให้ข่าวสำคัญคนที่ 7

ชื่อ พรเทพ (นามสมมติ)

เพศ ชาย

อายุ 21 ปี

ระดับการศึกษา มัธยมศึกษาปีที่ 6

รายได้ส่วนตัว 5,000 บาท

รายได้ครอบครัว 25,000 บาท

**อาชีพหลัก** ค้าขาย

**อาชีพรอง** คนเดินโพย

**ศาสนา** พุทธ

**สถานภาพการสมรส** โสด

**สถานภาพในครอบครัว** สมาชิกของครอบครัว

### **ประวัติการเล่นการพนัน**

พรเทพเล่าว่าเคยเล่นการพนันมาหลายประเภท เช่น ไพ่รั่มมี ไพ่นกกระจอก ป็อกแปด เก้า ไฮโลว์ หวยเถื่อน การพนันฟุตบอล การพนันมวย เรียกได้ว่าพรเทพเป็นนักพนันตัวยง แต่ว่ายังไม่เคยเข้าไปเล่นในบ่อนคาสิโน โดยพรเทพบอกว่าส่วนใหญ่จะเล่นหวยเถื่อนมากที่สุด เพราะว่าได้เงินเยอะลงทุนน้อย ประกอบกับเป็นคนเดินโพยซึ่งสามารถแทงหวยได้ง่ายกว่าคนอื่นๆ ด้วย โดยไม่เคยถูกจับดำเนินคดี ส่วนคนในครอบครัวของพรเทพก็เคยเล่นการพนันมาแทบทุกคน โดยไม่รู้สึกรู้สึกรู้สึกว่าผิดมากนักถือว่าเป็นการพักผ่อนคลายเครียดเพราะว่าคนในบ้านพรเทพส่วนใหญ่มักจะเล่นกันในหมู่ของญาติสนิทมิตรสหาย เท่านั้น และไม่เคยเข้าไปเล่นในบ่อนคาสิโนเช่นกัน โดยบิดามารดาไม่เคยอบรมสั่งสอนเรื่องการพนันว่าเป็นสิ่งที่ผิด ส่วนครูอาจารย์สอนแต่ไม่สนใจ และไม่เคยทำกิจกรรมทางศาสนาเลย

### **การเล่นการพนันหวยเถื่อน**

สาเหตุที่เล่นการพนันหวยเถื่อนของพรเทพเพราะว่าต้องการเพิ่มรายได้เนื่องจากพรเทพออกจากบ้านมาโดยที่ไม่มีเงินติดตัว โดยอาศัยอยู่กับน้ำ ซึ่งน้ำก็ไม่ได้ให้เงินพรเทพใช้ พรเทพขายผลไม้รายได้ไม่พอใช้จึงต้องรับหน้าที่เดินโพยให้เจ้ามือทั้งหวยเถื่อน ฟุตบอล และมวย พรเทพเลือกที่จะเล่นหวยได้ดินมากกว่าหวยอย่างอื่น ส่วนจุดเริ่มต้นของการเล่นการพนันหวยเถื่อนของพรเทพ คือ ความอยากได้เงินใช้ ส่วนใหญ่พรเทพจะเลือกแทงหวยตามเพื่อน พรเทพคิดว่าสนุกดี และมีโอกาสพูดคุยกับเพื่อนด้วย ซึ่งส่วนใหญ่จะเสียมากกว่าได้

วิธีการเล่นการพนันหวยเถื่อน พรเทพจะเป็นคนเขียนโพยหวยและจะมีคนคอยมารับไปให้กับเจ้ามือหวยอีกที โดยไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดีและถูกโกงเงินเลยสักครั้ง พรเทพเล่นหวยเถื่อนมาประมาณ 3 ปี เล่นครั้งละประมาณ 500 -600 บาท พรเทพจะเล่นหวยเถื่อนประมาณ 12 ครั้งต่อเดือน โดยบางครั้งก็เล่นหวยหุน เคยเล่นได้มากที่สุดประมาณ 6,000 กว่าบาท และพรเทพบอกว่าชอบเล่นหวยได้ดินกับหวยอมสินมากกว่าหวยหุน เพราะว่าเคยเล่นหวยหุนแล้วรู้สึกว่าคุณ



ยากกว่า และเพื่อนส่วนใหญ่ก็ชอบเล่นหอยใต้ดินและหอยอมสินกันมากกว่า การจ่ายเงินค่าหอยของพรเทพนั้น พรเทพบอกว่าแพงก่อนแล้วค่อยจ่ายงวดหน้าก็ได้ พรเทพเห็นว่าการเล่นการพนันหอยเถื่อนไม่ก่อให้เกิดความเสียหายแก่เศรษฐกิจและสังคม ถ้าหากว่าคนเล่นรู้จักเล่น ประมาณตน และกำลังทรัพย์ พรเทพยอมรับว่าถ้าเสียพนันมากๆ ขึ้นแล้วจะทำให้หมกมุ่นกับการพนันและอาจจะเกิดปัญหาการโจรกรรมก็ตาม และพรเทพไม่เห็นด้วยอย่างมากที่รัฐบาลจะเป็นผู้ขายหอยเถื่อนด้วยตนเอง เพราะว่าการกลัวตนเองจะสูญเสียรายได้ ส่วนนโยบายการปราบปรามผู้มีอิทธิพลรวมทั้งเจ้ามือหอยเถื่อนของรัฐบาลนั้น พรเทพคิดว่าจะทำให้หอยเถื่อนน้อยลงไป แต่ว่าคงไม่หมดสิ้นไปเสียทีเดียว พรเทพให้ความเห็นว่าหอยเถื่อนนั้นแพงก่อนจ่ายทีหลังได้ แพงสะดวกกว่า และแพงเท่าไรก็ได้แม้แต่ 5 บาทก็แพงได้ โดยการเล่นหอยเถื่อนของพรเทพนั้นจะเสียมากกว่าได้แต่ว่าเมื่อได้เพียงสักครึ่งพรเทพก็ถือว่าคุ้ม โดยถ้าเล่น 5 ครั้งถูกสัก 2 ครั้งยังกำไร

## ปัจจัยที่มีผลต่อการตัดสินใจเล่นการพนันหอยเถื่อน

### ลักษณะของหอยเถื่อน

พรเทพเห็นว่าการพนันหอยเถื่อนเล่นง่ายและเข้าใจง่าย เป็นการทายตัวเลข และคิดว่าไม่น่าจะโกงกันได้เพราะว่าการออกรางวัลของรัฐบาลมีการถ่ายทอดสดให้เห็นอย่างโปร่งใส และเล่นได้ทุกเวลาที่อยากจะเล่น ใช้โทรศัพท์โทรหากันก็สามารถแทงได้ ส่วนหอยอมสินก็คิดว่าคงไม่สามารถโกงกันได้ แต่ว่าหอยหุ้มนั้นไม่แน่ใจว่าจะโกงไม่ได้เพราะว่าขึ้นอยู่กับคนที่ซื้อขายหุ้มนในตลาดหลักทรัพย์

การพนันหอยเถื่อนจับยาก เนื่องจากมีการใช้เทคโนโลยีสื่อสารเข้ามาช่วย ไม่มีหลักฐานชัดเจนมีแต่โพยที่จดหอย ซึ่งก็จับกุมได้ยาก และการเล่นหอยเถื่อนก็ไม่ต้องเสียเวลา เพราะว่าเมื่อหอยออกแล้วก็มีคนขายไปตรวจเกลื่อนตลาด ส่วนหอยหุ้มนั้นก็เปิดโทรศัพท์ดูเพียงแค่ว่าไม่กินาก็รู้ผล บางทีก็สามารถโทรถามเพื่อน หรือไม่ก็ถามแม่ค้าตามท้องตลาดต่างๆ ไป ส่วนใหญ่เขาก็จะรู้กันทั้งนั้น

### กลุ่มเพื่อน

พรเทพมีเพื่อนเล่นการพนันหอยเถื่อนแทบทั้งนั้น ส่วนใหญ่ที่รู้จักกันจะมีทั้งผู้ชายและผู้หญิง กลุ่มเพื่อนเหล่านี้เจอกันเป็นประจำเพราะว่าขายของอยู่ในระแวกเดียวกัน โดยเพื่อนมีอิทธิพลอย่างมากในการเล่นหอยเถื่อนของพรเทพเพราะว่ามักจะขอเลขแทงหอยจากเพื่อน และ

เพื่อนๆ ของพรเทพก็ไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดีหรือก่ออาชญากรรมใดๆ เลย แม้สักครั้งเดียวก็ตาม พรเทพกล่าวเพิ่มเติมอีกว่า เวลาคุยกับเพื่อนเรื่องห่วยรู้สึกว่ามันสนุกดีและถ้าเราแทงถูก เพื่อนๆ มักจะกล่าวชมเราก็รู้สึกเป็นปลื้มที่เราเก่งเราเฮง หรือบางทีเพื่อนถูก เพื่อนก็จะเลี้ยงข้าว เลี้ยงน้ำ

### การรับข้อมูลข่าวสารจากสื่อ

การติดตามข้อมูลข่าวสาร การวิเคราะห์เลข พรเทพไม่สนใจหาหนังสือเกี่ยวกับการแทงห่วยมากนัก เนื่องจากว่าเลขที่แทงส่วนใหญ่จะเป็นการแทงตามเพื่อนเสียมากกว่า และพรเทพบอกว่าไม่เคยอ่านหนังสือเกี่ยวกับการแทงห่วยเลย

### ห่วยออนไลน์

เกี่ยวกับเรื่องห่วยถูกกฎหมาย พรเทพบอกว่า ถ้ามีก็จะทดลองเล่นดู อยากลองของใหม่ เพราะว่าตนมีนิสัยชอบเสี่ยงโชคและชอบการเล่นการพนันอยู่แล้ว แต่ก็ต้องดูว่าได้รางวัลเยอะกว่าหรือเท่ากับห่วยเถื่อนหรือไม่ เพราะว่าตนเล่นห่วยเถื่อนได้ลดเปอร์เซ็นต์ด้วย แต่ห่วยเถื่อนบางครั้งจะขึ้นเลขบางเลข ตนก็จะแทงเลขที่ห่วยเถื่อนอันนั้นมาแทงห่วยออนไลน์แทน

### ผู้ให้ข่าวสำคัญคนที่ 8

ชื่อ พรชัย (นามสมมติ)

เพศ ชาย

อายุ 51 ปี

ระดับการศึกษา มัธยมศึกษาปีที่ 3

รายได้ส่วนตัว 4,500 บาท

รายได้ครอบครัว 10,000 บาท

อาชีพหลัก ค้าขาย

อาชีพรอง รับจ้างทั่วไป

ศาสนา พุทธ

สถานภาพการสมรส สมรส

สถานภาพในครอบครัว หัวหน้าครอบครัว มีลูกชาย 1 คน ลูกสาว 2 คน

## ประวัติการเล่นการพนัน

พรชัยเล่าว่าเคยเล่นการพนันมาหลายประเภท เช่น ไพรมี่ ไพ่นกกระจอก ป็อกแปดเก้า แต่ว่ายังไม่เคยเข้าไปเล่นในบ่อนคาสีโน โดยพรชัยบอกว่าส่วนใหญ่จะเล่นห่วยเถื่อนมากที่สุด เพราะว่าได้เงินเยอะลงทุนน้อย บางครั้งเล่นต่ำสุดแค่ 10 บาทเท่านั้นก็ได้ โดยไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดี ส่วนคนในครอบครัวของพรชัยก็เคยเล่นการพนันมาแทบทุกคน โดยไม่รู้สึกรู้ว่าผิดมากนักถือว่าเป็นการพักผ่อนคลายเครียด และไม่ได้เล่นในวงเงินที่สูงมาก แต่ว่าคนในครอบครัวก็ไม่เคยเข้าไปเล่นในบ่อนคาสีโนเช่นกัน โดยบิดามารดาไม่เคยอบรมสั่งสอนเรื่องการพนันว่าเป็นสิ่งที่ไม่ดี ส่วนครูอาจารย์เคยสอนว่าการพนันเป็นสิ่งไม่ดี

## การเล่นการพนันห่วยเถื่อน

สาเหตุที่เล่นการพนันห่วยเถื่อนของพรชัยเพราะว่าต้องการเพิ่มรายได้เพราะว่าอยากส่งเสียให้ลูกได้เรียนสูงๆ และต้องการที่จะมีเรื่องคุยกับลูกค้าที่มาซื้อน้ำ โดยพรชัยบอกว่าลูกค้าร้านนี้ส่วนใหญ่เล่นห่วยกันทั้งนั้น เขาชอบแวะมาตีมน้ำแล้วคุยกันเกี่ยวกับการแทงห่วย ดังนั้นพรชัยจำเป็นต้องรู้เรื่องของห่วยว่าที่ไหนให้เลขแม่น จะได้มีเรื่องเล่าให้ลูกค้าฟัง พรชัยเลือกที่จะเล่นห่วยทุกประเภทขึ้นอยู่กับว่าได้เลขเด็ดมาช่วงไหน พรชัยบอกต่อไปอีกว่าถ้าเราได้เลขมาแล้วต้องแทงทั้งห่วยได้ดิน ห่วยอมสินและห่วยหุ่น เพราะว่าบางครั้งแทงอย่างเดียวแต่มันไม่ออก ห่วยมันดันไปออกห่วยประเภทอื่น ส่วนจุดเริ่มต้นของการเล่นการพนันห่วยเถื่อนของพรชัย คือ ความอยากรวย ส่วนใหญ่พรชัยจะเลือกแทงห่วยตามความคิดของตนเอง เกี่ยวกับการฝันหรือไปขอห่วยจากพระ

วิธีการเล่นการพนันห่วยเถื่อน พรชัยแทงห่วยกับเจ้ามือห่วยรายย่อย และลดเปอร์เซ็นต์ให้ ร้อยละ 10 โดยไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดีและถูกโกงเงินเลยสักครั้ง พรชัยเล่นห่วยเถื่อนมาประมาณ 20 ปี เล่นครั้งละประมาณ 200 บาท พรชัยจะเล่นห่วยเถื่อนประมาณ 11 ครั้งต่อเดือนขึ้นอยู่กับ ว่าได้เลขเด็ดมาบ่อยครั้งแค่ไหน ถ้ามีเลขเด็ดก็จะแทงเยอะหน่อย แต่ถ้าไม่มีก็จะแทงนิดหน่อย เคยเล่นได้มากที่สุดประมาณ 10,000 บาท โดยที่พรชัยจะเล่นเสียมากกว่าได้ แต่ที่ยังเล่นอยู่ก็เพราะว่า คิดไว้ว่าสักวันถ้าถูกเยอะๆ ขึ้นมาสักครั้งก็จะรวย การจ่ายเงินค่าห่วยของพรชัยนั้นพรชัยบอกว่าแทงก่อนแล้วค่อยจ่ายงวดหน้าก็ได้ พรชัยเห็นว่าการเล่นการพนันห่วยเถื่อนไม่ก่อให้เกิดความเสียหายแก่เศรษฐกิจและสังคม ถ้าหากว่าคนเล่นรู้จักเล่น ประมาณตนและกำลังทรัพย์ ถึงกระนั้นก็ตาม พรชัยยอมรับว่าถ้าเสียพนันมากๆ ขึ้นแล้วจะทำให้หมกมุ่นกับการพนันและอาจจะเกิดปัญหาการโจรกรรมก็ตาม และพรชัยเห็นด้วยอย่างมากที่รัฐบาลจะเป็นผู้ขายห่วย

เถื่อนด้วยตนเอง เพราะว่ารัฐจะไม่ต้องสูญเสียรายได้ไปให้กับเจ้ามือหวยเถื่อน จะได้นำเงินมาพัฒนาประเทศและประชากรจะได้มีความเป็นอยู่ที่ดีขึ้น ส่วนนโยบายการปราบปรามผู้มีอิทธิพลรวมทั้งเจ้ามือหวยเถื่อนของรัฐบาลนั้น พรเทพคิดว่าจะทำให้หวยเถื่อนน้อยลงไป แต่ว่าคงไม่หมดสิ้นไปเสียทีเดียว พรชัยให้ความเห็นว่าเจ้ามือหวยเถื่อนนั้นใช้วิธีแอบให้ลูกค้าโทรมาแทงหวยได้ แรกก่อนจ่ายทีหลังก็ได้ และแทงได้สะดวกกว่า แรกเท่าไรก็ได้แม้แต่ 5 บาทก็แทงได้

## ปัจจัยที่มีผลต่อการตัดสินใจเล่นการพนันหวยเถื่อน

### ลักษณะของหวยเถื่อน

พรชัยเห็นว่าการพนันหวยเถื่อนเล่นง่ายและเข้าใจง่าย เป็นการทายตัวเลข และคิดว่าไม่น่าจะโกงกันได้เพราะว่าการออกรางวัลของรัฐบาลมีการถ่ายทอดสดให้เห็นอย่างโปร่งใสและเล่นได้ทุกเวลาที่อยากจะเล่น ใช้โทรศัพท์โทรหากันก็สามารถแทงได้ ส่วนหวยออมสินก็คิดว่าคงไม่สามารถโกงกันได้ แต่ว่าหวยหุ้นไม่แน่ใจว่าจะโกงไม่ได้เพราะว่าขึ้นอยู่กับการซื้อขายหุ้นในตลาดหลักทรัพย์

การพนันหวยเถื่อนจับยาก เนื่องจากมีการใช้เทคโนโลยีสื่อสารเข้ามาช่วย ไม่มีหลักฐานชัดเจนมีแต่โพลที่จดหวย ซึ่งก็จับกุมได้ยาก และการเล่นหวยเถื่อนก็ไม่ต้องเสียเวลาเพราะว่าเมื่อหวยออกแล้วก็มีคนขายไปตรวจเกลื่อนตลาด ส่วนหวยหุ้นก็เปิดโทรศัพท์สนทนาเพียงแค่ว่าไม่กี่นาทีก็รู้ผล บางทีก็สามารถโทรถามเพื่อน หรือไม่ก็ถามแม่ค้าต่างๆ ไป ส่วนใหญ่เขาก็จะรู้กันทั้งนั้น แต่สำหรับตัวพรชัยชอบเปิดดูโทรศัพท์แล้วลุ้นเอง

### กลุ่มเพื่อน

พรชัยมีเพื่อนเล่นการพนันหวยเถื่อนแทบทั้งนั้น ส่วนใหญ่ที่รู้จักกันจะมีทั้งผู้ชายและผู้หญิง กลุ่มเพื่อนเหล่านี้เจอกันเป็นประจำเพราะว่าขายของอยู่ในระแวกเดียวกัน โดยเพื่อนมีอิทธิพลอย่างมากในการเล่นหวยเถื่อนของพรชัยเพราะว่ามักจะมาขอเลขแทงหวยจากพรชัย และเพื่อนๆ ของพรชัยก็ไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดีหรือก่ออาชญากรรมใดๆ เลย แม้สักครั้งเดียวก็ตาม พรชัยกล่าวเพิ่มเติมอีกว่า เวลาคุยกับเพื่อนเรื่องหวยรู้สึกสนุกดีและถ้าเราแทงถูก เพื่อนๆ มักจะกล่าวชมเราก็รู้สึกเป็นปลื้มว่าเราเก่งเราเฮง หรือบางทีเพื่อนถูก เพื่อนก็จะเลี้ยงข้าว หรือถ้าเราถูกเราก็เลี้ยงเพื่อน

### การรับข้อมูลข่าวสารจากสื่อ

การติดตามข้อมูลข่าวสาร การวิเคราะห์เลข พรชัยอ่านหนังสือเกี่ยวกับการให้เลข หวยบางฉบับ แต่ก็ไม่เชื่อมากนัก ขึ้นอยู่กับว่าเลขที่หนังสือให้ตรงกันกับเลขที่ตนเองได้ไปขอหวย จากพระมาหรือเปล่า ถ้าหวยตรงกัน พรชัยจะแหงเหยอะ พรชัยจะอ่านหนังสือเกี่ยวกับการแหงหวย ประมาณ 2-3 วันต่อสัปดาห์

### หวยออนไลน์

พรชัยบอกว่า ตนเองจะเล่นอย่างแน่นอน เพราะว่าไม่ต้องกลัวถูกโกงและถูกจับกุม อีกทั้งยังเป็นการสนับสนุนประเทศชาติอีกทางหนึ่งด้วย

### ผู้ให้ข่าวสำคัญคนที่ 9

ชื่อ ประเสริฐ (นามสมมติ)

เพศ ชาย

อายุ 61 ปี

ระดับการศึกษา มัธยมศึกษาปีที่ 6

รายได้ส่วนตัว 15,000 บาท

รายได้ครอบครัว 30,000 บาท

อาชีพหลัก รับจ้างทั่วไป

อาชีพรอง ไม่มี

ศาสนา พุทธ

สถานภาพการสมรส สมรส

สถานภาพในครอบครัว หัวหน้าครอบครัว มีลูกสาว 1 คน

### ประวัติการเล่นการพนัน

ประเสริฐไม่เคยเล่นการพนันมาก่อน เคยเล่นแต่หวยเถื่อนมาโดยตลอด ตั้งแต่สมัยยังทำงานรับราชการจนถึงปัจจุบัน ประเสริฐบอกว่าส่วนใหญ่จะเล่นหวยเถื่อนเพราะว่าต้องการมีความหวังว่าจะรวย มีเงินเยอะๆ โดยไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดี ส่วนคนในครอบครัวของประเสริฐ ไม่เล่นการพนันเลย ประเสริฐบอกว่าการเล่นหวย ไม่รู้สึกว่าผิดมากนักถือว่าเป็นการพักผ่อนคลายเครียด และคนส่วนใหญ่ก็เล่นกันทั้งนั้น เลยรู้สึกว่าเป็นเรื่องธรรมดา โดยบิดามารดาเคยอบรมสั่งสอนเรื่องการเล่นการพนันว่าเป็นสิ่งที่ไม่ดี ส่วนครูอาจารย์ก็เคยสอนว่าการพนันเป็นสิ่งไม่ดี

## การเล่นการพนันหวยเถื่อน

สาเหตุที่เล่นการพนันหวยเถื่อนของประเสริฐเพราะว่าต้องการเพิ่มรายได้และต้องการความสนุกสนานและอยู่ว่างๆ ไม่มีอะไรทำ เนื่องจากว่าปัจจุบันเกษียณไม่มีอะไรทำ ประเสริฐเลือกที่จะเล่นหวยทุกประเภทขึ้นอยู่กับว่ามีเลขเด็ดเล่นหรือเปล่า ส่วนจุดเริ่มต้นของการเล่นการพนันหวยเถื่อนของประเสริฐ คือ ความอยากรวย ส่วนใหญ่ประเสริฐจะเลือกแทงหวยตามกลุ่มเพื่อน ถือว่าได้เข้าไปคุย ไปสนทนากับเพื่อนฝูงด้วย แต่ว่าบางที่ประเสริฐชอบแทงหวยที่ได้มาจากความฝันของตัวเองที่สามารถตีความฝันเป็นตัวเลขได้ และบางครั้งประเสริฐก็ไปขอหวยจากพระ

วิธีการเล่นการพนันหวยเถื่อน ประเสริฐแทงหวยกับเจ้ามือหวยรายย่อย และลดเปอร์เซ็นต์ให้ ร้อยละ 20 โดยไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดีและถูกโกงเงินเลยสักครั้ง เพราะว่าแทงกับคนเขียนหวยซึ่งเป็นญาติกัน ประเสริฐเล่นหวยเถื่อนมาประมาณ 15 ปี เล่นครั้งละประมาณ 1000 บาท ประเสริฐจะเล่นหวยเถื่อนประมาณ 4 ครั้งต่อเดือน หรือว่ามากน้อยขึ้นอยู่กับว่าจะได้เลขเด็ดมาบ่อยครั้งแค่ไหน ถ้ามีเลขเด็ดก็จะแทงด้วยวงเงินที่สูงเหมือนกัน แต่ถ้าไม่มีก็จะแทงน้อย เคยเล่นได้มากที่สุดประมาณ 50,000 บาท ประเสริฐบอกว่าตนจำได้ว่าครั้งแรกๆ ที่ซื้อหวยนั้นจะได้มากกว่าเสีย บางครั้งได้เงินเยอะมาก ขนาดที่ว่าสามารถไปซื้อรถเก่าๆ มาได้คันหนึ่ง แต่ระยะหลังๆ จะเสียมากกว่าได้ การจ่ายเงินค่าหวยของประเสริฐนั้น ประเสริฐบอกว่าแทงก่อนแล้วค่อยจ่ายงวดหน้าก็ได้ ประเสริฐเห็นว่าการเล่นการพนันหวยเถื่อนไม่ก่อให้เกิดความเสียหายแก่เศรษฐกิจและสังคม ถ้าหากว่าคนเล่นรู้จักเล่น ประมาณตนและกำลังทรัพย์ ถึงกระนั้นก็ตาม ประเสริฐยอมรับว่าถ้าเสียพนันมากๆ ขึ้น แล้วจะทำให้หมกมุ่นกับการพนันและอาจจะเกิดปัญหาการโจรกรรมก็ตาม และบางที่ต้องขึ้นอยู่กับคนด้วยว่าจะควบคุมตนเองได้แค่ไหน และประเสริฐเห็นด้วยอย่างมากที่รัฐบาลจะเป็นผู้ขายหวยเถื่อนด้วยตนเอง เพราะว่ารัฐจะไม่ต้องสูญเสียรายได้ไปให้กับเจ้ามือหวยเถื่อน จะได้นำเงินมาพัฒนาประเทศและประชากรจะได้มีความเป็นอยู่ที่ดีขึ้น และในบางครั้งเลขบางเลขที่หวยเถื่อนไม่รับ (เรียกว่าการอื่น) ก็สามารถแทงกับหวยของรัฐบาลได้ ส่วนนโยบายการปราบปรามผู้มีอิทธิพลรวมทั้งเจ้ามือหวยเถื่อนของรัฐบาลนั้น ประเสริฐคิดว่าน่าจะทำให้หวยเถื่อนหมดไปได้ แต่ทว่าตอนนี้คงยังไม่หมด

## ปัจจัยที่มีผลต่อการตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อน

### ลักษณะของห่วยเถื่อน

ประเสริฐเห็นว่าการเล่นการพนันห่วยเถื่อนเล่นง่ายและเข้าใจง่าย เป็นการทายตัวเลข และคิดว่าไม่น่าจะโกงกันได้เพราะว่าการออกรางวัลของรัฐบาลมีการถ่ายทอดสดให้เห็นอย่างโปร่งใส และเล่นได้ทุกเวลาที่อยากจะเล่น ใช้โทรศัพท์โทรหากันก็สามารถแทงได้ ส่วนห่วยออกมด็นก็คิดว่าคงไม่สามารถโกงกันได้ แต่ว่าห่วยห่วยไม่แน่ใจว่าจะโกงไม่ได้เพราะว่าขึ้นอยู่กับการซื้อขายหุ้นในตลาดหลักทรัพย์

การเล่นการพนันห่วยเถื่อนจับยาก เนื่องจากมีการใช้เทคโนโลยีสื่อสารเข้ามาช่วย ไม่มีหลักฐานชัดเจนมีแต่โพยที่จดห่วย ซึ่งก็จับกุมได้ยาก และการเล่นห่วยเถื่อนก็ไม่ต้องเสียเวลาเหมือนการเล่นชนิดอื่นๆ ที่ต้องเข้าไปเล่นตามบ่อนซึ่งเสี่ยงต่อการถูกจับอีกด้วย

### กลุ่มเพื่อน

ประเสริฐมีเพื่อนเล่นการพนันห่วยเถื่อนแทบทั้งนั้น ส่วนใหญ่ที่รู้จักกันจะมีทั้งผู้ชายและผู้หญิง กลุ่มเพื่อนเหล่านี้เจอกันเป็นประจำเพราะว่าบ้านใกล้กัน นั่งคุยกันบ่อย โดยเพื่อนมีอิทธิพลอย่างมากในการเล่นห่วยเถื่อนของประเสริฐเพราะว่าประเสริฐจะชอบขอเลขจากเพื่อนแล้วแทงตาม และเพื่อนๆ ของประเสริฐก็ไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดีหรือก่ออาชญากรรมใดๆ เลย ประเสริฐกล่าวเพิ่มเติมอีกว่า เวลาคุยกับเพื่อนเรื่องห่วยรู้สึกสนุกสนาน มีเรื่องสนทนา แล้วก็ทำให้คลายเครียด มีความรู้สึกว่าเป็นพวกเดียวกัน (หมายความว่า เป็นฝั่งตรงข้ามกับเจ้ามือ)

### การรับข้อมูลข่าวสารจากสื่อ

การติดตามข้อมูลข่าวสาร การวิเคราะห์เลข ประเสริฐไม่เคยอ่านหนังสือเกี่ยวกับการให้เลขห่วยเลย เพราะไม่เชื่อ

### ห่วยออนไลน์

ประเสริฐบอกว่า ถ้ามีก็คงจะเล่นแน่นอน เพราะบางครั้งตนเป็นคนที่ชอบแทงห่วยมาก ในบางครั้งจะแทงเยอะจะได้ไม่ต้องกลัวถูกจับและเจ้ามือโกง และไม่ต้องกลัวว่าจะโดนอันเลขและแบ่งจ่ายในกรณีที่มีคนถูกเยอะอีกด้วย แถมยังมีประโยชน์ต่อรัฐบาลในการที่จะเก็บเงินเข้าคลังไปพัฒนาประเทศด้วย

**ผู้ให้ข่าวสำคัญคนที่ 10****ชื่อ** สมชาย (นามสมมติ)**เพศ** ชาย**อายุ** 30 ปี**ระดับการศึกษา** มัธยมศึกษาปีที่ 6**รายได้ส่วนตัว** 6,000 บาท**รายได้ครอบครัว** 12,000 บาท**อาชีพหลัก** รับจ้างทั่วไป**อาชีพรอง** ไม่มี**ศาสนา** พุทธ**สถานภาพการสมรส** สมรส**สถานภาพในครอบครัว** หัวหน้าครอบครัว**ประวัติการเล่นการพนัน**

สมชายเล่าว่า ก่อนหน้านี้ไม่เคยเล่นการพนันชนิดใดมาก่อน อย่างมากก็ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล 1 – 2 ใบเท่านั้น แต่ก็ไม่ซื้อทุกงวดเพราะว่าถูกยากไม่ค่อยถูก และบิดามารดาไม่ชอบให้ตนเล่นการพนันและได้รับการปลูกฝังจากบิดามารดา ครูอาจารย์ว่าการพนันเป็นสิ่งไม่ดี ทำให้ติดและหมดตัวได้ง่าย คนเล่นอาจจะเสียผู้เสียคน จนมาพบกับการพนันห่วยเถื่อน พบว่าเล่นง่าย ไม่ต้องลงทุนเยอะ ไม่เสียเวลาเลยทดลองเล่นดู แต่ว่าคนในครอบครัวจะซื้อแต่สลากกินแบ่งรัฐบาลและไม่เล่นการพนันประเภทอื่นๆ เลยทั้งสิ้น

**การเล่นการพนันห่วยเถื่อน**

สาเหตุที่เล่นการพนันห่วยเถื่อนของสมชายเพราะว่าต้องการเพิ่มรายได้เนื่องจากสภาพการณ์ในปัจจุบันไม่ค่อยมีเงินใช้ แถมต้องกู้หนี้ยืมสินอีก จึงเล่นหวังไว้ว่าสักวันจะมีเงินก้อนโตเอาไปลงทุนค้าขาย

วิธีการเล่นการพนันห่วยเถื่อน สมชายจะแทงห่วยกับคนเดินโพยซึ่งมาเขียนห่วยตามคู่มือที่โดยมีส่วนร่วมในการเล่นห่วยทุกประเภท ร้อยละ 10 โดยไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดีและถูกโกงเงินเลยสักครั้ง สมชายเล่นห่วยเถื่อนมาประมาณ 2 ปี เล่นครั้งละประมาณ 500 บาท สมชายจะเล่นห่วยเถื่อนประมาณ 6 ครั้งต่อเดือน โดยบางครั้งก็เล่นห่วยหุ้นและห่วยออมสิน เคยเล่น



ได้มากที่สุดประมาณ 4,000 บาท และสมชายบอกว่าชอบเล่นหอยใต้ดินมากกว่าหอยเถื่อนประเภทอื่น เพราะว่าเพื่อนส่วนใหญ่ก็ชอบเล่นหอยใต้ดิน การจ่ายเงินค่าหอยของสมชายนั้น สมชายบอกว่าแพงก่อนแล้วค่อยจ่ายงวดหน้าก็ได้ โดยคนเขียนหอยจะมาเก็บเงินเอง สมชายเห็นว่าการเล่นการพนันหอยเถื่อน ก่อให้เกิดความเสียหายต่อสังคมและเป็นบ่อเกิดแห่งอาชญากรรม และเป็นการมอมเมาประชาชน กรณีที่รัฐบาลปราบปรามเจ้ามือหอยเถื่อนนั้น ถือว่าเป็นการดีต่อเด็กและเยาวชนมาก เพราะจะทำให้ไม่มีหอยเถื่อนเล่นอีกต่อไป

## ปัจจัยที่มีผลต่อการตัดสินใจเล่นการพนันหอยเถื่อน

### ลักษณะของหอยเถื่อน

สมชายเห็นว่าการพนันหอยเถื่อนเล่นง่ายและเข้าใจง่าย เป็นการทายตัวเลข และคิดว่าไม่น่าจะโกงกันได้เพราะว่าการออกรางวัลของรัฐบาลมีการถ่ายทอดสดให้เห็นอย่างโปร่งใส และเล่นได้ทุกเวลาที่อยากจะเล่น ใช้โทรศัพท์โทรหากันก็สามารถแทงได้ ส่วนหอยออมสินก็คิดว่าคงไม่สามารถโกงกันได้ แต่ว่าหอยหุ้นไม่แน่ใจว่าจะโกงไม่ได้เพราะว่าขึ้นอยู่กับการซื้อขายหุ้นในตลาดหลักทรัพย์

การพนันหอยเถื่อนจับยาก เนื่องจากมีการใช้เทคโนโลยีสื่อสารเข้ามาช่วย ไม่มีหลักฐานชัดเจนมีแต่โพยที่จดหอย ซึ่งก็จับกุมได้ยาก

### กลุ่มเพื่อน

สมชายมีเพื่อนเล่นการพนันหอยเถื่อนแทบทั้งนั้น ส่วนใหญ่ที่รู้จักกันจะเป็นผู้ชาย กลุ่มเพื่อนเหล่านี้เจอกันเป็นประจำเพราะว่าส่วนใหญ่ก็ซบแท็กซี่รับจ้างเหมือนกัน โดยเพื่อนมีอิทธิพลอย่างมากในการเล่นหอยเถื่อนของสมชายเพราะว่ามักจะแทงหอยตามเพื่อน และเพื่อนๆ ของสมชายก็ไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดีหรือก่ออาชญากรรมใดๆ เลย

### การรับข้อมูลข่าวสารจากสื่อ

การติดตามข้อมูลข่าวสาร การวิเคราะห์เลข สมชายไม่สนใจหาหนังสือเกี่ยวกับการแทงหอย เลย เนื่องจากว่าเลขที่แทงส่วนใหญ่จะเป็นการแทงตามเพื่อนเสียมากกว่า

## ห่วยออนไลน์

ถ้ามีห่วยถูกกฎหมายจะเล่นเพราะว่าเป็นการช่วยสนับสนุนในสิ่งที่ถูกต้องและไม่ต้องกลัวถูกโกงเวลาถูกห่วย และไม่ต้องกลัวถูกจับ แต่สมชายมีข้อเสนอแนะต่อไปอีกว่า ควรจะกำหนดว่าเด็กที่อายุไม่เกิน 18 ปี ไม่อนุญาตให้ซื้อ เพราะว่าจะเป็นการสอนให้เด็กเข้าใจว่าการพนันเป็นสิ่งที่ดี ต้องควบคุมการขายห่วยออนไลน์ไม่ใช่ให้เด็กๆ ซื้อง่ายๆ เหมือนกับซื้อลูกกวาดมาอม และควรกำหนดอัตรารางวัลให้เท่ากับห่วยเถื่อน จะได้ปราบห่วยเถื่อนให้หมดไปเสียที โดยเฉพาะตำรวจบางคนที่รับส่วยจากเจ้ามือห่วยเถื่อน อยากจะให้ทุกฝ่ายร่วมมือกันจะทำให้ห่วยเถื่อนหมดไป

## ความคิดเห็นเกี่ยวกับผลกระทบจากการออกห่วยออนไลน์ของรัฐบาล

(1) ทักษณคติกรณีการออกห่วยออนไลน์ของรัฐบาล ท่านจะเล่นหรือไม่ เพราะเหตุใด โดยผู้วิจัยได้จำแนกทัศนคติและข้อเสนอแนะของกลุ่มตัวอย่างในกรณีนี้ คือ

### เล่น ได้ให้เหตุผลดังนี้

ห่วยออนไลน์ ถ้าเล่นแล้วคิดว่าเมื่อถูกรางวัลจะไม่ถูกเจ้ามือโกง เพราะว่ามี การรับประกันการจ่ายเงินโดยรัฐบาล และไม่ต้องกลัวถูกจับกุมเพราะว่าถูกกฎหมาย รายได้จากการซื้อก็นำมาใช้ในการพัฒนาประเทศ เงินไม่รั่วไหลไปสู่คนที่แสวงหาผลประโยชน์ (เจ้ามือห่วยเถื่อน) และในบางครั้งมีเลขเด็ด เลขดังที่ไม่สามารถซื้อได้กับเจ้ามือห่วยเถื่อนเพราะว่าบางครั้งห่วยดังๆ มักจะอันการรับแทงหรือไม่ก็จ่ายเงินให้ลูกค้าในราคาไม่เต็ม ก็จะหันมาเล่นห่วยออนไลน์ซึ่งไม่มีการอัน และห่วยออนไลน์ซื้อง่าย ยิ่งในช่วงที่รัฐบาลกำลังเข้มงวดในการปราบปรามเจ้ามือห่วยเถื่อน ไม่สามารถหาที่แทงห่วยได้ จึงน่าจะหันมาเล่นห่วยที่ถูกกฎหมายแทนเพราะว่ากลัวการถูกยึดทรัพย์ และอยากลองของใหม่ คิดว่าแปลกดี

### ไม่เล่น ได้ให้เหตุผลดังนี้

รางวัลการจ่ายเงินของห่วยออนไลน์เท่ากันกับการจ่ายเงินของห่วยเถื่อนก็จริง แต่ ว่าในกรณีนี้ที่ซื้อไม่ถูก ห่วยเถื่อนยังมีการลดเปอร์เซ็นต์ให้อีกด้วยประมาณร้อยละ 10 – 20 ซึ่งห่วยออนไลน์ลดราคาไม่ได้ และเล่นในวงเงินก็บาทก็ได้เพราะว่าบางครั้งมีเลขที่จะแทงหลายตัวแต่ว่าเงินไม่พอก็สามารถแทงห่วยตัวละประมาณ 5 บาทก็ได้ หรือเมื่อต้องเสียเงินค่าห่วยก็ไม่ต้องจ่ายเป็นเงินสด เพราะสามารถแทงก่อนจ่ายทีหลังได้ เป็นการจ่ายเงินแบบงวดชนงวด และห่วยเถื่อน

ที่ง่าย บางครั้งติดงานอยู่ก็สามารถใช้โทรศัพท์โทรไปแทงหวยได้โดยไม่ต้องเสียเวลาไปหาซื้อ  
 หวยเถื่อนจ่ายเงินให้เร็วกว่า เนื่องจากว่าหวยออนไลน์ระบบการสื่อสารค่อนข้างจะยุ่งยาก

(2) หวยออนไลน์จะส่งผลกระทบต่อคนยากจนและเยาวชนอย่างไร

โดยผู้วิจัยได้จำแนกทัศนคติและข้อเสนอแนะของกลุ่มตัวอย่างในกรณีนี้ คือ

#### คนยากจน ได้ให้เหตุผลดังนี้

ทำให้คนที่ฐานะยากจนเพื่อฝันยิ่งขึ้นว่าสักวันหนึ่งจะมีโอกาสรวยขึ้นเนื่องจากการ  
 เล่นหวย และจะไม่ทำมาหากิน จะคิดว่าการพนันเป็นสิ่งที่ดีและเป็นสิ่งที่ใช้ในการทำเงินได้อย่างไม่  
 ผิดกฎหมาย คนยากจนจะยิ่งยากจนมากยิ่งขึ้นเพราะว่านำเงินที่มีอยู่น้อยนิดไปเสี่ยงซื้อหวย เมื่อ  
 คนยากจนไม่มีเงินแล้วก็จะก่อปัญหาสังคมต่างๆ ตามมาเช่นกัน อาจจะทำให้มีอาชญากร  
 เพิ่มขึ้น

#### เยาวชน ได้ให้เหตุผล ดังนี้

เด็กๆ จะรับรู้ในสิ่งที่ไม่ดี เมื่อเห็นว่ามีการเล่นการพนันอย่างเปิดเผย เด็กจะเรียนรู้  
 เนื่องจากการกระทำของผู้ใหญ่ เด็กจะเกิดการกระทำเลียนแบบ โดยคิดว่าการพนันเป็นสิ่ง  
 ที่ดี เป็นสิ่งที่สามารถทำเงินได้อย่างสบาย ไม่ต้องไปเหน็ดเหนื่อย เด็กจะเกิดความเกียจคร้านใน  
 การทำงาน จะไม่สามารถทำงานได้ เพราะว่าเงินที่ได้จากการพนันมันได้มาง่ายกว่าการที่จะต้อง  
 ออกไปทำงาน เด็กจะเสียนาครดเล่นการพนันเพิ่มขึ้น และถ้าเล่นเสียจนหมดค่าขนมของตนเอง  
 แล้ว อาจจะทำให้เกิดปัญหาการลักเล็กขโมยน้อยตามมาได้

(3) การที่รัฐบาลทำหวยเถื่อนให้เป็นหวยถูกกฎหมายดีหรือไม่ เพราะเหตุใด

โดยผู้วิจัยได้จำแนกทัศนคติและข้อเสนอแนะของกลุ่มตัวอย่างในกรณีนี้ คือ

#### ดี ได้ให้เหตุผล ดังนี้

ทำให้รัฐบาลได้เงินมาใช้จ่ายในการพัฒนาประเทศมากขึ้น เพราะว่าต่างประเทศ  
 ก็ยังมีหวยที่ถูกกฎหมายและบ่อนถูกกฎหมายก็เยอะแยะไป เป็นการขจัดทำลายกระบวนการผิด  
 กฎหมายทำให้สังคมชาวสะอาดมากยิ่งขึ้น และจะได้ไม่ต้องหลบๆ ซ่อนๆ ในการแทงหวย ไม่มีการ

แอบเล่นแต่ต้องจัดระบบให้ดี ควรทำมานานแล้ว ทางที่ดีควรทำให้การพนันทุกประเภทเป็นถูกกฎหมายให้หมดเลย ในเมื่อห้ามกันไม่ได้ และเป็นการปิดทางเจ้าหน้าที่ตำรวจในการรับส่วยด้วย

### ไมตี ได้ให้เหตุผล ดังนี้

ชาวบ้านบางรายมีอาชีพหลักคือเป็นคนเขียนหวย ทำให้ต้องสูญเสียวางได้จากส่วนนี้ไป และจะซื้อหวยโดยที่ไม่ได้รับส่วนลดอีกแล้ว และทำให้ประชาชนเสียเงินเสียเวลาไปกับการพนันมากยิ่งขึ้น เพราะเห็นว่าเป็นเรื่องที่ถูกกฎหมาย และเมืองไทยยังเป็นเมืองพุทธไม่นิยมให้มีการเล่นการพนัน และถ้าหากว่าคนติดการพนันจะมากขึ้นเมื่อเล่นเสียมากขึ้นเรื่อยๆ ก็จะก่อปัญหาสังคมอีกมากมาย เช่น การฆ่าตัวตาย การปล้นชิงทรัพย์ เป็นต้น

(4) เห็นด้วยหรือไม่ว่าหวยออนไลน์จะทำให้สำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาลมีรายได้มากขึ้น โดยผู้วิจัยได้จำแนกทัศนคติและข้อเสนอแนะของกลุ่มตัวอย่างในกรณีนี้ คือ

### เห็นด้วย ได้ให้เหตุผล ดังนี้

เพราะว่าหวยออนไลน์เหมือนกับหวยเถื่อนซึ่งมีรางวัลสูงใจที่สูงเหมือนกัน และเลือกเล่นได้หลายแบบ จึงมีคนนิยมเล่นมากกว่าสลากกินแบ่งรัฐบาล คนซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลจึงซื้อน้อยกว่าหวยเถื่อน เมื่อมีการแทงหวยออนไลน์เกิดขึ้น กฎ กติกาเหมือนการแทงหวยเถื่อน จึงหันมาเล่นการพนันแบบใหม่นี้มากขึ้น เพราะว่าบางคนก็ชอบลองของใหม่ หวยออนไลน์น่าจะทำได้ให้กับสำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาลมากกว่าที่เคยขายแต่สลากกินแบ่งรัฐบาลหรือที่เราเรียกกันติดปากว่าล็อตเตอรี่ และคิดว่าการถูกหวยคงไม่ได้ถูกกันง่ายๆ ทางสำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาลจึงมีกำไรแน่นอน

### ไม่เห็นด้วย ได้ให้เหตุผล ดังนี้

เพราะว่า จะยังคงเล่นหวยเถื่อนเหมือนเดิม ไม่คิดเปลี่ยนใจไปเล่นหวยของรัฐ และบางครั้งเกิดไม่อันเลขเด็ดแล้ว เลขนั้นออกมาจริงๆ จะทำให้ต้องจ่ายเงินอย่างมหาศาล

(5) เห็นด้วยหรือไม่ว่า หวยออนไลน์จะทำให้ประชาชนมีรายจ่ายเพิ่มขึ้น เพราะเหตุใด โดยผู้วิจัยได้จำแนกทัศนคติและข้อเสนอแนะของกลุ่มตัวอย่างในกรณีนี้ คือ

**เห็นด้วย** ได้ให้เหตุผล ดังนี้

ผู้คนจะหันมาเล่นการพนันห่วยถูกกฎหมายมากขึ้น และติดการพนันมากขึ้น เพราะว่าถูกกฎหมาย ไม่ต้องกลัวถูกจับกุม เมื่อซื้อง่ายและไม่ต้องกลัวถูกโกง คนที่เล่นห่วยอาจจะเพิ่มจำนวนเงินในการแทง เป็นการแทงครั้งละหลายๆ ก็ได้ และถ้าไม่ถูกขึ้นมาก็เสียเงินเยอะ แล้วเรื่องห่วยใครว่าถูกกันง่ายๆ ไม่เช่นนั้นก็ไม่ต้องทำมาากินแล้วละ

**ไม่เห็นด้วย** ได้ให้เหตุผล ดังนี้

ขึ้นอยู่กับการควบคุมตัวเองของแต่ละคน เพราะว่าคนเรามีความอยากได้ไม่เท่าเทียมกัน บางคนอาจจะไม่เล่นการพนันก็ได้

(6) เห็นด้วยหรือไม่ว่า ห่วยออนไลน์จะทำให้ตัวแทนขายมีรายได้เพิ่มขึ้น โดยผู้วิจัยได้จำแนกทัศนคติและข้อเสนอแนะของกลุ่มตัวอย่างในกรณีนี้ คือ

**เห็นด้วย** ได้ให้เหตุผล ดังนี้

เป็นอาชีพเสริมจากอาชีพปกติและคิดว่ามีคนซื้อเยอะพอสมควรอย่างแน่นอน และไม่น่าจะขาดทุน ดังนั้นจึงมีแต่จะทำกำไรมากขึ้นหรือน้อยเท่านั้น เพราะว่าห่วยเถื่อนกำลังถูกปราบปรามอย่างหนัก ถ้าหากว่าพวกนักเล่นห่วยไม่มีเจ้ามือรับแทงก็ต้องมาแทงกับตัวแทนขาย ห่วยออนไลน์นี้จึงมีคนเล่นเยอะและกำไรเยอะ

**ไม่เห็นด้วย** ได้ให้เหตุผลดังนี้

ถ้าหากว่าอยู่ในสถานที่ที่ทำเลไม่เหมาะสมก็อาจจะขายไม่ได้

(7) เห็นด้วยหรือไม่ว่า ห่วยออนไลน์จะทำให้ปริมาณคนเล่นห่วยเถื่อนมีมากขึ้น เพราะเหตุใด โดยผู้วิจัยได้จำแนกทัศนคติและข้อเสนอแนะของกลุ่มตัวอย่างในกรณีนี้ คือ

**เห็นด้วย** ได้ให้เหตุผล ดังนี้

ไม่มีผู้ใดเลือกตอบเหตุผลเห็นด้วย

### ไม่เห็นด้วย ได้ให้เหตุผล ดังนี้

เป็นการแย่งลูกค้ากันอย่างแน่นนอนและเมื่อมีห่วยที่ถูกกฎหมายที่รัฐบาลสามารถใช้เป็นแหล่งเพิ่มพูนรายได้ให้กับคลังแล้วรัฐบาลจะต้องมีมาตรการการป้องกันและปราบปรามห่วยเถื่อนอย่างเข้มงวดขึ้นแน่นอน และจะทำให้ให้นักเล่นห่วยเถื่อนไม่สามารถมีที่เล่นห่วยต่อไปได้ จึงต้องหันมาเล่นห่วยที่ถูกกฎหมายแทนอย่างแน่นนอน ดังนั้น มีแต่นักเล่นห่วยเถื่อนจะลดลงไม่เพิ่มขึ้น

(8) เห็นด้วยหรือไม่ว่า ห่วยออนไลน์ทำให้ยอดขายสลากกินแบ่งรัฐบาลน้อยลง เพราะเหตุใด โดยผู้วิจัยได้จำแนกทัศนคติและข้อเสนอแนะของกลุ่มตัวอย่างในกรณีนี้ คือ

### เห็นด้วย ได้ให้เหตุผล ดังนี้

เพราะว่าถูกรางวัลง่ายกว่าราคาที่ถูกกว่า และเมื่อมีทางเลือกเพิ่มขึ้นคนเล่นห่วยก็จะเลือกทางเลือกที่ดีกว่าในการเล่นห่วย ดังนั้นจึงเป็นเหตุให้ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลน้อยลง และไม่มีเงินซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลเพราะว่านำเงินมาซื้อห่วยออนไลน์จนหมด

### ไม่เห็นด้วย ได้ให้เหตุผล ดังนี้

ยังมีคนที่เป็แฟนพันธ์แท้ที่จะซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลอยู่ เพื่อความหวังที่จะพลิกชะตาชีวิตจากดำให้เป็นขาวในพรึบตา จึงไม่ยอมซื้อห่วยออนไลน์เพราะว่าถ้าโชคดีถูกรางวัลที่ 1 ได้ก็รวยทันตาเห็น

(9) ห่วยออนไลน์จะส่งผลให้ประชาชนหันมาเล่นการพนันกันมากขึ้น เพราะเหตุใด โดยผู้วิจัยได้จำแนกทัศนคติและข้อเสนอแนะของกลุ่มตัวอย่างในกรณีนี้ คือ

### เห็นด้วย ได้ให้เหตุผล ดังนี้

คิดว่าการพนันเป็นสิ่งที่ถูกต้องมากขึ้นโดยเฉพาะเด็ก ๆ ที่ขาดวิจารณญาณ จึงนิยมเล่นมากขึ้น และด้วยความเป็นเรื่องที่ถูกกฎหมาย ประชาชนจึงไม่ต้องกลัวถูกจับกุมหรือปรับตามที่ในอดีตเคยถูกตามจับเกี่ยวกับการเล่นห่วยเถื่อนมาก่อน และถ้าใครถูกห่วยมากแล้วจะทำให้ติดใจ ไม่ทำมาหากินเพราะว่าเงินที่ได้จากการแทงห่วยมันได้ง่ายและได้เยอะ จึงไม่เป็นอันทำมาหากิน

**ไม่เห็นด้วย** ได้ให้เหตุผล ดังนี้

ขึ้นอยู่กับคนแต่ละคนมากกว่าที่จะเป็นการเหมารวม เพราะว่าบางคนอาจจะไม่มีเงินเล่นหรือบางคนพ่อแม่สอนดีไม่ให้เล่นการพนันก็คงจะเล่นไม่ได้ คนแต่ละคนมีการยั้งคิดที่ไม่เท่าเทียมกัน

(10) เห็นด้วยหรือไม่หวยออนไลน์ทำให้รายได้เจ้ามือหวยเดือนน้อยลง เพราะเหตุใด โดยผู้วิจัยได้จำแนกทัศนคติและข้อเสนอแนะของกลุ่มตัวอย่างในกรณีนี้ คือ

**เห็นด้วย** ได้ให้เหตุผล ดังนี้

เพราะว่าถูกทางรัฐบาลปราบปรามอย่างหนักจนไม่สามารถขายหวยเดือนได้ และบางครั้งก็โกงผู้เล่นที่ถูกหวย บางเจ้ามือก็หนีไม่จ่าย จึงหันมาแทงหวยที่มีการรับประกันว่าจ่ายแน่ๆ จะดีกว่า เมื่อคนมีทางเลือกเพิ่มขึ้นจึงทำให้คนเลือกในสิ่งที่ดีกว่า ถ้ากฎเกณฑ์ของหวยออนไลน์ดีกว่าจริงๆ ก็จะทำให้คนเลิกเล่นหวยเดือนได้และหันมาเล่นหวยที่ถูกกฎหมายแทน

**ไม่เห็นด้วย** ได้ให้เหตุผล ดังนี้

ไม่มีผู้ใดเลือกตอบเหตุผลไม่เห็นด้วย

สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

## บทที่ 5

### การพิสูจน์สมมติฐานและอภิปรายผลการวิจัย

#### การพิสูจน์สมมติฐาน

ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้นำเสนอผลการทดสอบสมมติฐานที่กำหนดไว้ 7 ข้อ ดังนี้

1. ผู้เล่นเพศหญิงเล่นการพนันหวยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นเพศชาย
2. ผู้เล่นที่มีอายุมากเล่นการพนันหวยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอายุน้อย
3. ผู้เล่นที่มีระดับการศึกษาต่ำเล่นการพนันหวยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีระดับ

#### การศึกษาสูง

4. ผู้เล่นที่มีรายได้ต่ำเล่นการพนันหวยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีรายได้สูง
5. ผู้เล่นที่มีอาชีพเป็นผู้ใช้แรงงานเล่นการพนันหวยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอาชีพไม่ได้เป็นผู้ใช้แรงงาน
6. ผู้เล่นที่คบค้ากับผู้ที่เล่นการพนันหวยเดือนเล่นการพนันหวยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ไม่คบค้ากับผู้เล่นการพนันหวยเดือน
7. ผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหวยเดือนมากเล่นการพนันหวยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหวยเดือนน้อย

ผลการพิสูจน์สมมติฐานการวิจัยทั้ง 7 ข้อ ดังกล่าวข้างต้น ปรากฏดังต่อไปนี้

สมมติฐานข้อที่ 1 “ผู้เล่นเพศหญิงเล่นการพนันหวยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นเพศชาย”



ตารางที่ 18 แสดงความสัมพันธ์ระหว่างเพศ และระดับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนัน  
หอยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง

ปัจจัยที่มีผลต่อความบ่อยครั้งในการเล่น	ระดับความบ่อยครั้งในการเล่น		หมายเหตุ
	น้อย	มาก	
เพศ			$\chi^2 = 0.532$
ชาย	50 (52.5)	45 (42.5)	$P = 0.466$
หญิง	55 (52.5)	40 (42.5)	$DF = 1$
รวม	105 (105.0)	85 (85.0)	190 (190)

เมื่อทำการทดสอบความสัมพันธ์ระหว่างเพศ (ชายและหญิง) และจำนวนความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหอยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง ด้วยสถิติไคสแควร์ที่ระดับนัยสำคัญ 0.05 ปรากฏว่ามีค่านัยสำคัญทางสถิติ (P) ที่ระดับ 0.466 ซึ่งสูงกว่า 0.05 จึงไม่ยอมรับสมมติฐาน และค่าไคสแควร์เท่ากับ 0.532 เมื่อไปเทียบค่าในตารางโดยมีค่า  $df = 1$  ค่าในตารางเท่ากับ 3.84 แล้วผลคือมีค่าน้อยกว่าค่าในตารางจึงสรุปได้ว่าตัวแปรทั้งสองตัวเป็นอิสระต่อกัน ไม่มี ความสัมพันธ์กัน

จากตารางที่ 18 ผลการศึกษา พบว่า ความสัมพันธ์ระหว่างเพศ (ชายและหญิง) ของกลุ่มตัวอย่าง ไม่มีความสัมพันธ์กันกับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหอยเถื่อน กล่าวคือ กลุ่มตัวอย่างที่เป็นเพศชายแล้วเล่นการพนันหอยเถื่อนบ่อยครั้งมากมีจำนวน 45 ราย คิดเป็นร้อยละ 42.5 และเล่นการพนันหอยเถื่อนบ่อยครั้งน้อย 50 ราย คิดเป็นร้อยละ 52.5 ส่วนกลุ่มตัวอย่างที่เป็นเพศหญิงแล้วเล่นการพนันหอยเถื่อนบ่อยครั้งมากมีจำนวน 40 ราย คิดเป็นร้อยละ 42.5 และเล่นการพนันหอยเถื่อนบ่อยครั้งน้อย 55 ราย คิดเป็นร้อยละ 52.5

จะเห็นได้ว่า ผลการพิสูจน์สมมติฐานข้อที่ 1 “ผู้เล่นเพศหญิงเล่นการพนันหอยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นเพศชาย”น่าจะมาจากหลายปัจจัย ซึ่งความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหอยเถื่อนน่าจะมาจากปัจจัยอื่นๆ อีกก็เป็นได้เช่น ความต้องการความสนุกสนาน ตื่นเต้น เร้าใจ ซึ่งสอดคล้องกับผลงานวิจัยของนักสังคมวิทยาชาวอเมริกันชื่อ E.C. Deveureux (1949) ผล

การศึกษาพบว่า การพนันมีส่วนในการปลดปล่อยความตึงเครียดหรือบรรเทาเยียวยาความน่าเบื่อจากการดำเนินชีวิตประจำวัน และสอดคล้องกับผลการศึกษาของ พิกพ ซติฤกษ์ (2543) พบว่า ความต้องการความสนุกสนาน เป็นปัจจัยที่ทำให้ผู้คนหันมาเล่นการพนันฟุตบอล ซึ่งสอดคล้องกับผลการสำรวจสาเหตุการเล่นการพนันของชาวอเมริกัน ในปี ค.ศ. 1995 ซึ่งเป็นช่วงที่อุตสาหกรรมการพนันในสหรัฐอเมริกาเจริญรุ่งเรืองมากพบว่าเหตุผลที่สำคัญที่สุดที่นักพนันต้องการคือ หาเงิน และจากการวิเคราะห์เนื้อหาจากการสัมภาษณ์แบบเจาะลึก ทำให้ผู้วิจัยทราบว่า สาเหตุสำคัญที่ทำให้ผู้เล่น เล่นการพนันห่วยเถื่อนเพราะว่า อยากรวยทางลัด โดยที่ไม่ต้องลงทุนมากมาย เป็นความหวังของชีวิตว่าสักวันจะถูกหวยได้เงินเยอะๆ จากผลการวิเคราะห์นี้สอดคล้องกับทฤษฎีไร้ระเบียบ (อ้างถึงใน สุพิตรา สุภาพ, 2545: 131-137) ซึ่งกล่าวว่า เพราะหาหนทางที่จะไปถึงความสำเร็จในสังคมไทยมีอยู่จำกัด ดังนั้นบุคคลที่อยากจะไปให้ถึงความสำเร็จนั้นจึงไม่เลือกหนทางที่ถูกต้อง แต่อาจจะหันไปเลือกหนทางที่ฝ่าฝืนกฎหมายเช่น ในกรณีของการหันไปเล่นการพนันเพื่ออยากรวย และKaplan (1984) พบว่า สัดส่วนของผู้เล่นที่ชอบเล่นการพนันล็อตเตอรี่ในอเมริกาจะเป็นนักพนันเพศชาย

ดังนั้น จึงปฏิเสธสมมติฐานที่ว่า "ผู้เล่นเพศหญิงเล่นการพนันห่วยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นเพศชาย"

**สมมติฐานข้อที่ 2** "ผู้เล่นที่มีอายุมากเล่นการพนันห่วยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอายุน้อย"

ตารางที่ 19 แสดงความสัมพันธ์ระหว่างอายุ และระดับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันห่วยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง

ปัจจัยที่มีผลต่อความบ่อยครั้งในการเล่น	ระดับความบ่อยครั้งในการเล่น		หมายเหตุ
	น้อย	มาก	
อายุ			$X^2 = 1.358$
น้อย	68 (64.1)	48 (51.9)	$P = 0.244$
มาก	37 (40.9)	37 (33.1)	$DF = 1$
รวม	105 (105.0)	85 (85.0)	190 (190)

เมื่อทำการทดสอบความสัมพันธ์ระหว่างอายุ (น้อยและมาก) และจำนวนความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหวยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง ด้วยสถิติไคสแควร์ที่ระดับนัยสำคัญ 0.05 ปรากฏว่ามีค่านัยสำคัญทางสถิติ (P) ที่ระดับ 0.244 ซึ่งสูงกว่า 0.05 จึงไม่ยอมรับสมมติฐาน และค่าไคสแควร์เท่ากับ 1.358 เมื่อไปเทียบค่ากับตารางโดยมี ค่า  $df = 1$  ค่าในตารางเท่ากับ 3.84 แล้วผลคือมีค่าน้อยกว่าค่าในตารางจึงสรุปได้ ว่าตัวแปรทั้งสองตัวเป็นอิสระต่อกัน ไม่มีความสัมพันธ์กัน

จากตารางที่ 19 ผลการศึกษา พบว่า ความสัมพันธ์ระหว่างอายุ (น้อยและมาก) ของกลุ่มตัวอย่าง ไม่มีความสัมพันธ์กันกับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหวยเถื่อน กล่าวคือ กลุ่มตัวอย่างที่มีอายุน้อยแล้วเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งน้อยมีจำนวน 68 ราย คิดเป็นร้อยละ 64.1 และเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งมาก 48 ราย คิดเป็นร้อยละ 51.9 ส่วนกลุ่มตัวอย่างที่มีอายุมากแล้วเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งน้อยมีจำนวน 37 ราย คิดเป็นร้อยละ 40.9 และเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งมากมีจำนวน 37 ราย คิดเป็นร้อยละ 33.1

จะเห็นได้ว่า ผลการพิสูจน์สมมติฐานข้อที่ 2 “ผู้เล่นที่มีอายุมากเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอายุน้อย” น่าจะมาจากหลายปัจจัย ซึ่งความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหวยเถื่อนน่าจะยังมีปัจจัยอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องอีกเช่น ความต้องการเอาชนะต่อความเสี่ยงที่สูงของหวยตามที่พสุนิต สารมาศ (2545) ศึกษาพบว่า ความต้องการเอาชนะต่อความเสี่ยงที่สูงของหวยเป็นเงื่อนไขที่ทำให้คนตัดสินใจในการซื้อหวย และสอดคล้องกับผลการศึกษาของ ขวณวล คุณานุกูล (2544) พบว่า คนส่วนมากนิยมเล่นหวยได้ดินเพราะ หวยได้ดินให้เงินรางวัลล่อใจที่สูงมาก และสร้างความรู้สึกตื่นเต้นหรือลุ้นให้แก่ผู้เล่นด้วย สอดคล้องกับผลการศึกษาของ ผงษ์ไพจิตร (2543: 151) พบว่า คนนิยมเล่นหวยเนื่องจากว่า หวยเล่นง่าย สะดวก ไม่เสียเวลา ไม่ต้องพะวงหรือกลัวที่จะถูกจับ เพราะว่าส่วนใหญ่เจ้ามือหวยจะรู้เห็นเป็นใจกับตำรวจพื้นที่เป็นอย่างดี และจากการวิเคราะห์เนื้อหาจากการสัมภาษณ์แบบเจาะลึก ผู้วิจัยพบว่า ผู้ให้ข่าวสำคัญทุกคนบอกว่าไม่เคยถูกจับกุมจากการเล่นการพนันหวยเถื่อนเลย และยังบอกว่า หวยเถื่อนเล่นง่ายสะดวก ไม่เสียเวลา ไม่ต้องคอยเฝ้าติดตามอยู่ตลอดเวลาเหมือนการเล่นการพนันแบบอื่น เช่น พวักไฟ ไฮโลว์ เป็นต้น และคิดว่าตำรวจในพื้นที่รู้เห็นเป็นใจกับเจ้ามือหวยเถื่อนโดยเจ้ามือหวยเถื่อนลงส่วยให้กับตำรวจในพื้นที่ ซึ่งสอดคล้องกับการศึกษาของ นฤมล นิตยจินต์ (2533) พบว่า ความสัมพันธ์ระหว่างเจ้ามือหวยกับเจ้าหน้าที่ตำรวจเป็นแบบอุปถัมภ์ซึ่งกันและกัน และสอดคล้องกับผล

การศึกษาของ ชนวนล คณานุกูล (2544) พบว่า กิจการหอยเถื่อนดำเนินไปอย่างมั่นคงเพราะว่า ได้รับการช่วยเหลือจากเจ้าหน้าที่ตำรวจบางส่วน

ดังนั้น จึงปฏิเสธสมมติฐานที่ว่า "ผู้เล่นที่มีอายุมากเล่นการพนันหอยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอายุน้อย"

**สมมติฐานที่ 3** "ผู้เล่นที่มีระดับการศึกษาต่ำเล่นการพนันหอยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีระดับการศึกษาสูง"

ตารางที่ 20 แสดงความสัมพันธ์ระหว่างระดับการศึกษา และระดับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหอยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง

ปัจจัยที่มีผลต่อความบ่อยครั้งในการเล่น	ระดับความบ่อยครั้งในการเล่น		หมายเหตุ
	น้อย	มาก	
ระดับการศึกษา			$X^2 = 3.232$
ต่ำ	48 (54.2)	50 (43.8)	$P = 0.072$
สูง	57 (50.8)	35 (41.2)	$DF = 1$
รวม	105 (105.0)	85 (85.0)	190 (190)

เมื่อทำการทดสอบความสัมพันธ์ระหว่างระดับการศึกษา (ต่ำและสูง) และจำนวนความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหอยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง ด้วยสถิติไคสแควร์ที่ระดับนัยสำคัญ 0.05 ปรากฏว่ามีค่านัยสำคัญทางสถิติ (P) ที่ระดับ 0.072 ซึ่งสูงกว่า 0.05 จึงไม่ยอมรับสมมติฐาน และค่าไคสแควร์เท่ากับ 3.232 เมื่อไปเทียบกับตารางโดยมีค่า  $df = 1$  ค่าในตารางเท่ากับ 3.84 แล้วผลคือมีค่าน้อยกว่าค่าในตารางจึงสรุปได้ว่าตัวแปรทั้งสองตัวเป็นอิสระต่อกัน ไม่มีความสัมพันธ์กัน

จากตารางที่ 20 ผลการศึกษา พบว่า ความสัมพันธ์ระหว่างระดับการศึกษา (ต่ำและสูง) ของกลุ่มตัวอย่าง ไม่มีความสัมพันธ์กันกับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหอยเถื่อน

กล่าวคือ กลุ่มตัวอย่างที่มีระดับการศึกษาต่ำ แล้วเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งน้อยมีจำนวน 48 ราย คิดเป็นร้อยละ 54.2 และเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งมาก 50 ราย คิดเป็นร้อยละ 43.8 ส่วนกลุ่มตัวอย่างที่มี ระดับการศึกษาสูง แล้วเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งน้อยมีจำนวน 57 ราย คิดเป็นร้อยละ 50.8 และเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งมากมีจำนวน 35 ราย คิดเป็นร้อยละ 41.2

จะเห็นได้ว่า ผลการพิสูจน์สมมติฐานข้อที่ 3 "ผู้เล่นที่มีระดับการศึกษาต่ำเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีระดับการศึกษาสูง" น่าจะมาจากหลายปัจจัย ซึ่งความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันห่วยเดือนน่าจะยังมีปัจจัยอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องอีก เช่น จากผลการศึกษาของ กนกศักดิ์ แก้วเทพ (2543) ที่อ้างถึงผลการสำรวจสาเหตุการเล่นการพนันของชาวอเมริกันในปี ค.ศ.1995 พบว่า การหาเงินเป็นเหตุผลอันดับแรกของสาเหตุการเล่นการพนัน ส่วนนงยุทธ วงศ์ภิรมย์ศานติ (2541) กล่าวว่านิสัยของคนไทยชอบเสี่ยง ประกอบกับลักษณะเศรษฐกิจและสังคมไทยได้รับอิทธิพลบริโภคนิยม ต้องการที่จะรวยทางลัด นอกจากนี้ โกวิทย์ วงศ์สุรัตน์ (2544) กล่าวว่า เรื่องเล่นการพนันคนที่เล่นได้มักจะคุยไม่หยุดหย่อน ส่วนคนที่เล่นเสียก็มักจะปิดปากเงียบ ทำให้คนทั่วไปเข้าใจผิดว่าการเล่นการพนันเล่นแล้วมีแต่จะรวย และจากการวิเคราะห์เนื้อหาจากการสัมภาษณ์แบบเจาะลึก ผู้วิจัยพบว่า ผู้ให้ข้อมูลสำคัญทุกคนบอกว่า จะเล่นห่วยเดือนเสียมากกว่าได้ และหม่อมเจ้าอากาศดำเกิง ระพีพัฒน์ ได้บันทึกไว้ว่า การพนันเป็นมรดกของมนุษยชาติ ซึ่งเมื่อพิจารณาโดยใช้หลักธรรมของพระพุทธศาสนาที่กล่าวว่ารากเหง้าแห่งความเลวร้ายทั้งปวงมาจากรากฐาน 3 ประการคือ โลก โกรธ หลง และความโลภก็เป็นรากฐานของการพนัน และผลการศึกษาของ Kaplan (1984) พบว่า สัดส่วนของผู้เล่นที่ชอบเล่นการพนันล็อตเตอรี่ในอเมริกาจะเป็นนักพนันที่มีระดับการศึกษาสูง

ดังนั้น จึงปฏิเสธสมมติฐานที่ว่า "ผู้เล่นที่มีระดับการศึกษาต่ำเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีระดับการศึกษาสูง"

สมมติฐานข้อที่ 4 "ผู้เล่นที่มีรายได้ต่ำเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีรายได้สูง"

ตารางที่ 21 แสดงความสัมพันธ์ระหว่างรายได้ และระดับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันห่วยเดือนของกลุ่มตัวอย่าง

ปัจจัยที่มีผลต่อความบ่อยครั้งในการเล่น	ระดับความบ่อยครั้งในการเล่น		หมายเหตุ
	น้อย	มาก	
รายได้			$X^2 = 0.250$
ต่ำ	52 (50.3)	39 (40.7)	$P = 0.617$
สูง	53 (54.7)	46 (44.3)	$DF = 1$
รวม	105 (105.0)	85 (85.0)	190 (190)

เมื่อทำการทดสอบความสัมพันธ์ระหว่างรายได้ (ต่ำและสูง) และจำนวนความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันห่วยเดือนของกลุ่มตัวอย่าง ด้วยสถิติไคสแควร์ที่ระดับนัยสำคัญ 0.05 ปรากฏว่ามีค่านัยสำคัญทางสถิติ (P) ที่ระดับ 0.617 ซึ่งสูงกว่า 0.05 จึงไม่ยอมรับสมมติฐาน และค่าไคสแควร์เท่ากับ 0.250 เมื่อไปเทียบกับตารางโดยมี ค่า  $df = 1$  ค่าในตารางเท่ากับ 3.84 แล้วผลคือมีค่าน้อยกว่าค่าในตารางจึงสรุปได้ว่าตัวแปรทั้งสองตัวเป็นอิสระต่อกัน ไม่มีความสัมพันธ์กัน

จากตารางที่ 21 ผลการศึกษา พบว่า ความสัมพันธ์ระหว่างรายได้ (ต่ำและสูง) ของกลุ่มตัวอย่าง ไม่มีความสัมพันธ์กันกับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันห่วยเดือน กล่าวคือ กลุ่มตัวอย่างที่มีรายได้ต่ำแล้วเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งน้อยมีจำนวน 52 ราย คิดเป็นร้อยละ 50.3 และเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งมาก 39 ราย คิดเป็นร้อยละ 40.7 ส่วนกลุ่มตัวอย่างที่มีรายได้สูงแล้วเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งน้อยมีจำนวน 53 ราย คิดเป็นร้อยละ 54.7 และเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งมากมีจำนวน 46 ราย คิดเป็นร้อยละ 44.3

จะเห็นได้ว่า ผลการพิสูจน์สมมติฐานข้อที่ 4 "ผู้เล่นที่มีรายได้ต่ำเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีรายได้สูง" น่าจะมาจากหลายปัจจัย ซึ่งความบ่อยครั้งในการเล่นการพนัน

ห่วยเดือนน่าจะยังมีปัจจัยอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องอีกเช่น เหตุผลทางด้านสังคม ตามที่ Vincent H. Eade and Raymond H. Eade (1997) ได้ทำการศึกษาเกี่ยวกับเหตุผลที่ทำให้เกิดพฤติกรรมการเล่นการพนัน ผลการศึกษาพบว่า เนื่องจากกลุ่มบุคคลบางกลุ่มมีเวลาว่างมากและมักเกิดความรู้สึกเหงา จึงไปเล่นการพนันเพื่อพูดคุยกัน และสอดคล้องกับการวิเคราะห์เนื้อหาจากการสัมภาษณ์แบบเจาะลึก ผู้วิจัยพบว่า ผู้ให้ข่าวสำคัญทุกคนบอกว่า เล่นห่วยทำให้มีเรื่องที่จะคุยกับเพื่อนฝูงและเพิ่มความสนุกสนาน ในการสนทนาถือเป็นหัวข้อเรื่องที่จะคุยกัน สอดคล้องกับผลการศึกษาของ ชวนวล วัฒนากุล (2544) พบว่า การสื่อสารระหว่างบุคคลมีผลต่อพฤติกรรมการเล่นห่วย ประกอบกับการศึกษาของ กนกศักดิ์ แก้วเทพ (2543) พบว่า ปัจจัยที่ทำให้การต่อต้านจากสาธารณชนที่ถือว่าการพนันเป็นสิ่งที่ไม่ดี เป็นสิ่งชั่วร้ายเสื่อมลงไป คือ การที่ประชาชนทั่วไปในสังคมไทยมีส่วนร่วมในการเล่นการพนัน และผู้คนในสังคมไทยเริ่มยอมรับว่าการเล่นการพนันเป็นความบันเทิงเพลิดเพลินของชีวิตรูปแบบหนึ่ง ประกอบกับในสังคมไทยก็เริ่มเล่นห่วยกันมานานมากตั้งแต่ปี พ.ศ. 2378 (ผาสุก พงษ์ไพจิตร, 2543: 153; อ้างถึงใน ส.พลายน้อย: 56-57) ผู้คนจึงอาจคิดว่าการเล่นการพนันห่วยเดือนไม่เป็นที่ผิด ไม่ได้เป็นสิ่งชั่วร้ายอีกต่อไป สอดคล้องกับ นवलน้อย ตริรัตน์ (2539) กล่าวว่า การเล่นการพนันสอดคล้องกับค่านิยมของคนไทย เป็นกิจกรรมที่สังคมยอมรับ

ดังนั้น จึงปฏิเสธสมมติฐานที่ว่า "ผู้เล่นที่มีรายได้ต่ำเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีรายได้สูง"

สมมติฐานที่ 5 "ผู้เล่นที่มีอาชีพเป็นผู้ใช้แรงงานเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอาชีพไม่ได้เป็นผู้ใช้แรงงาน"

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ตารางที่ 22 แสดงความสัมพันธ์ระหว่างอาชีพ และระดับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนัน  
 หวยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง

ปัจจัยที่มีผลต่อความบ่อยครั้งในการเล่น	ระดับความบ่อยครั้งในการเล่น		หมายเหตุ
	น้อย	มาก	
อาชีพ			$X^2 = 2.424$
ไม่ได้เป็นผู้ใช้แรงงาน	72 (66.9)	49 (54.1)	$P = 0.119$
เป็นผู้ใช้แรงงาน	33 (38.1)	36 (30.9)	$DF = 1$
รวม	105 (105.0)	85 (85.0)	190 (190)

เมื่อทำการทดสอบความสัมพันธ์ระหว่างอาชีพ (ไม่ได้เป็นผู้ใช้แรงงานและเป็นผู้ใช้แรงงาน) และจำนวนความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหวยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง ด้วยสถิติไคสแควร์ที่ระดับนัยสำคัญ 0.05 ปรากฏว่ามีค่านัยสำคัญทางสถิติ (P) ที่ระดับ 0.119 ซึ่งสูงกว่า 0.05 จึงไม่ยอมรับสมมติฐาน และค่าไคสแควร์เท่ากับ 2.424 เมื่อไปเทียบค่ากับตารางโดยมี ค่า  $df = 1$  ค่าในตารางเท่ากับ 3.84 แล้วผลคือมีค่าน้อยกว่าค่าในตารางจึงสรุปได้ว่าตัวแปรทั้งสองตัวเป็นอิสระต่อกัน ไม่มีความสัมพันธ์กัน

จากตารางที่ 22 ผลการศึกษา พบว่า ความสัมพันธ์ระหว่างอาชีพ (ไม่ได้เป็นผู้ใช้แรงงานและเป็นผู้ใช้แรงงาน) ของกลุ่มตัวอย่าง ไม่มีความสัมพันธ์กันกับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหวยเถื่อน กล่าวคือ กลุ่มตัวอย่างที่มีอาชีพไม่ได้เป็นผู้ใช้แรงงาน แล้วเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งน้อยมีจำนวน 72 ราย คิดเป็นร้อยละ 66.9 และเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งมาก 49 ราย คิดเป็นร้อยละ 54.1 ส่วนกลุ่มตัวอย่างที่มีอาชีพเป็นผู้ใช้แรงงาน แล้วเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งน้อยมีจำนวน 33 ราย คิดเป็นร้อยละ 38.1 และเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งมากมีจำนวน 36 ราย คิดเป็นร้อยละ 30.9

จะเห็นได้ว่า ผลการพิสูจน์สมมติฐานข้อที่ 5 "ผู้เล่นที่มีอาชีพเป็นผู้ใช้แรงงานเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอาชีพไม่ได้เป็นผู้ใช้แรงงาน"น่าจะมาจากหลายปัจจัย ซึ่งความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหวยเถื่อนน่าจะยังมีปัจจัยอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องอีก จากผลการศึกษา



ของ พิศาล มุขแจ้ง (2542) ได้กล่าวถึง ลักษณะพื้นฐานของการพนันประเภทที่ 5 ว่าประชาชนบางกลุ่มมองไม่เห็นถึงความชั่วร้ายจึงละเลยไม่ให้ความสนใจว่าเล่นการพนันเป็นสิ่งที่ไม่ดีและไม่เห็นด้วยกับการปราบปรามของเจ้าหน้าที่ตำรวจ และผลของการวิเคราะห์เนื้อหาจากการสัมภาษณ์แบบเจาะลึก ผู้วิจัยพบว่า ผู้ให้ข่าวสำคัญส่วนใหญ่ก็ไม่ได้มีอาชีพเป็นผู้ใช้แรงงาน ซึ่งส่วนใหญ่จะเป็นผู้ประกอบการอาชีพค้าขาย และเหตุผลในการเล่นการพนันน่าจะมาจากเหตุผลอื่นๆ อีกก็ได้ เนื่องจากผลการวิเคราะห์เนื้อหาจากการสัมภาษณ์แบบเจาะลึก พบว่า ผู้ให้ข่าวสำคัญส่วนใหญ่มีญาติหรือว่าครอบครัวใกล้ชิดเป็นผู้ที่เล่นการพนันไม่ว่าจะเป็นการพนันประเภทใดๆ ก็ตาม อาจจะมีส่วนสนับสนุนให้คนใกล้ชิดนั้นเล่นการพนันด้วยเหมือนกัน

ดังนั้นจึงปฏิเสธสมมติฐานที่ว่า "ผู้เล่นที่มีอาชีพเป็นผู้ใช้แรงงานเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอาชีพไม่ได้เป็นผู้ใช้แรงงาน"

**สมมติฐานที่ 6** "ผู้เล่นที่คบค้ากับผู้ที่เล่นการพนันห่วยเดือนเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ไม่คบค้ากับผู้เล่น"

ตารางที่ 23 แสดงความสัมพันธ์ระหว่างการคบเพื่อน และระดับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันห่วยเดือนของกลุ่มตัวอย่าง

ปัจจัยที่มีผลต่อความบ่อยครั้งในการเล่น	ระดับความบ่อยครั้งในการเล่น		หมายเหตุ
	น้อย	มาก	
การคบเพื่อนที่เล่นการพนันห่วยเดือน			$X^2 = 0.227$
ไม่คบ	24 (22.7)	17 (18.3)	$P = 0.634$
คบ	81 (82.3)	68 (66.7)	$DF = 1$
รวม	105 (105.0)	85 (85.0)	190 (190)

เมื่อทำการทดสอบความสัมพันธ์ระหว่างการคบเพื่อนที่เล่นการพนันห่วยเดือน (คบและไม่คบ) และจำนวนความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันห่วยเดือนของกลุ่มตัวอย่าง ด้วยสถิติไคสแควร์ที่ระดับนัยสำคัญ 0.05 ปรากฏว่ามีค่านัยสำคัญทางสถิติ (P) ที่ระดับ 0.634 ซึ่งสูงกว่า 0.05

จึงไม่ยอมรับสมมติฐาน และค่าไคสแควร์เท่ากับ 0.227 เมื่อไปเทียบค่ากับตารางโดยมี ค่า  $df = 1$  ค่าในตารางเท่ากับ 3.84 แล้วผลคือมีค่าน้อยกว่าค่าในตารางจึงสรุปได้ว่าตัวแปรทั้งสองตัวเป็นอิสระต่อกัน ไม่มีความสัมพันธ์กัน

จากตารางที่ 23 ผลการศึกษา พบว่า ความสัมพันธ์ระหว่างการคบเพื่อนที่เล่นการพนันหยวเถียน (คบและไม่คบ) ของกลุ่มตัวอย่าง ไม่มีความสัมพันธ์กันกับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหยวเถียน กล่าวคือ กลุ่มตัวอย่างที่ไม่คบเพื่อนที่เล่นการพนันหยวเถียน แล้วเล่นการพนันหยวเถียนบ่อยครั้งน้อยมีจำนวน 24 ราย คิดเป็นร้อยละ 22.7 และเล่นการพนันหยวเถียนบ่อยครั้งมาก 17 ราย คิดเป็นร้อยละ 18.3 ส่วนกลุ่มตัวอย่างที่คบเพื่อนที่เล่นการพนันหยวเถียน แล้วเล่นการพนันหยวเถียนบ่อยครั้งน้อยมีจำนวน 81 ราย คิดเป็นร้อยละ 82.3 และเล่นการพนันหยวเถียนบ่อยครั้งมากมีจำนวน 68 ราย คิดเป็นร้อยละ 66.7

จะเห็นได้ว่า ผลการพิสูจน์สมมติฐานข้อที่ 6 "ผู้เล่นที่คบค้ากับผู้ที่เล่นการพนันหยวเถียนเล่นการพนันหยวเถียนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ไม่คบค้ากับผู้เล่น" น่าจะมาจากหลายปัจจัย ซึ่งผู้วิจัยเห็นว่าความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหยวเถียนน่าจะยังมีปัจจัยอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องอีก เช่น จากการศึกษาของ กิติกร มีทรัพย์ (2543) ที่อ้างถึงเจตนาเหตุของ ซิมอง เดอ ลาลูแบร์ ขุนชาวฝรั่งเศสที่เข้ามาเจริญสัมพันธไมตรีในสมัยสมเด็จพระนารายณ์มหาราช ซึ่งบันทึกไว้ว่าชาวสยามรักการพนันเหลือเกิน จนกระทั่งขายตนเองหรือไม่ก็บุตร ธิดาก็ทำได้ ประกอบกับ พิศาล มุขแจ้ง (2542) ได้กล่าวถึงลักษณะของการพนันประเภทที่ 2 ว่า เป็นสิ่งยั่วยวนใจที่มีกำไรสูงและสามารถสร้างความร่ำรวยได้ในระยะเวลาอันสั้น และจากกรณีวิเคราะห์เนื้อหาจากการสัมภาษณ์แบบเจาะลึก ผู้วิจัยพบว่า ผู้ให้ข่าวสำคัญบางคนที่คบค้ากับเพื่อนที่เล่นการพนันหยวเถียนนั้นก็ไม่ได้เล่นหยวเถียนบ่อยครั้งมาก บางคนเล่นแค่ 2 ครั้ง บางคนเล่น 4 ครั้ง

ดังนั้น จึงปฏิเสธสมมติฐานที่ว่า "ผู้เล่นที่คบค้ากับผู้ที่เล่นการพนันหยวเถียนเล่นการพนันหยวเถียนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ไม่คบค้ากับผู้เล่น"

**สมมติฐานที่ 7** “ผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหอยเดือนมากเล่นการพนันหอยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหอยเดือนน้อย”

ตารางที่ 24 แสดงความสัมพันธ์ระหว่างการได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหอยเดือนและระดับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหอยเดือนของกลุ่มตัวอย่าง

ปัจจัยที่มีผลต่อความบ่อยครั้งในการเล่น	ระดับความบ่อยครั้งในการเล่น		หมายเหตุ
	น้อย	มาก	
การได้รับข้อมูลข่าวสาร			$X^2 = 17.374$
น้อย	89 (76.3)	49 (61.7)	$P = 0.000$
มาก	16 (28.7)	36 (23.3)	$DF = 1$
รวม	105 (105.0)	85 (85.0)	190 (190)

เมื่อทำการทดสอบความสัมพันธ์ระหว่างการได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหอยเดือน (มากและน้อย) และจำนวนความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหอยเดือนของกลุ่มตัวอย่าง ด้วยสถิติไคสแควร์ที่ระดับนัยสำคัญ 0.05 ปรากฏว่ามีค่านัยสำคัญทางสถิติ (P) ที่ระดับ 0.000 ซึ่งต่ำกว่า 0.05 จึงยอมรับสมมติฐาน และค่าไคสแควร์เท่ากับ 17.374 เมื่อไปเทียบค่ากับตารางโดยมี ค่า  $df = 1$  ค่าในตารางเท่ากับ 3.84 แล้วผลคือมีค่ามากกว่าค่าในตารางจึงสรุปได้ว่าตัวแปรทั้งสองตัวไม่เป็นอิสระต่อกัน มีความสัมพันธ์กัน

จากตารางที่ 24 ผลการศึกษา พบว่า ความสัมพันธ์ระหว่างการได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหอยเดือน (มากและน้อย) ของกลุ่มตัวอย่าง มีความสัมพันธ์กันกับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหอยเดือน กล่าวคือ กลุ่มตัวอย่างที่ได้รับข้อมูลข่าวสารน้อยแล้วเล่นการพนันหอยเดือนบ่อยครั้งน้อยมีจำนวน 89 ราย คิดเป็นร้อยละ 76.3 และเล่นการพนันหอยเดือนบ่อยครั้งมาก 49 ราย คิดเป็นร้อยละ 61.7 ส่วนกลุ่มตัวอย่างที่ได้รับข้อมูลข่าวสารมาก แล้วเล่นการพนันหอยเดือนบ่อยครั้งน้อยมีจำนวน 16 ราย คิดเป็นร้อยละ 28.7 และเล่นการพนันหอยเดือนบ่อยครั้งมาก มีจำนวน 36 ราย คิดเป็นร้อยละ 23.3

จะเห็นได้ว่า ผลการพิสูจน์สมมติฐานข้อที่ 7 "ผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหอยเดือนมากเล่นการพนันหอยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหอยเดือนน้อย" พบว่าตัวแปรทั้งสองตัวมีความสัมพันธ์กันหมายถึง ถ้ากลุ่มตัวอย่างได้รับรู้ข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหอยเดือนมากก็จะเล่นการพนันหอยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้ที่ได้รับรู้ข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหอยเดือนน้อย สอดคล้องกับการวิเคราะห์เนื้อหาสัมพัทธ์แบบเจาะลึก พบว่า กลุ่มตัวอย่างที่อ่านหนังสือเกี่ยวกับหอยเดือนยิ่งอ่านจำนวนครั้งมากเท่าไรก็มีแนวโน้มที่จะเล่นการพนันหอยเดือนบ่อยครั้งมากยิ่งขึ้น สอดคล้องกับผลการศึกษาของ เสริน ปุณณะหิตานนท์ (2531) พบว่าสื่อมวลชนมีอิทธิพลสำคัญที่ก่อให้เกิดพฤติกรรมการพนันขึ้น สอดคล้องกับผลการศึกษาของ ชวนวล คณานุกูล (2544) พบว่าสื่อมวลชนมีอิทธิพลอย่างมากต่อนักเล่นหอย

ดังนั้น จึงยอมรับสมมติฐานที่ว่า "ผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหอยเดือนมากเล่นการพนันหอยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหอยเดือนน้อย"

### สรุปผลการพิสูจน์สมมติฐาน

ตารางที่ 25 แสดงผลสรุปของการพิสูจน์สมมติฐาน

สมมติฐานในการวิจัย	ยอมรับ	ปฏิเสธ
1. ผู้เล่นเพศหญิงเล่นการพนันหอยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นเพศชาย		/
2. ผู้เล่นที่มีอายุมากเล่นการพนันหอยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอายุน้อย		/
3. ผู้เล่นที่มีระดับการศึกษาต่ำเล่นการพนันหอยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีระดับการศึกษาสูง		/
4. ผู้เล่นที่มีรายได้ต่ำเล่นการพนันหอยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีรายได้สูง		/
5. ผู้เล่นที่มีอาชีพเป็นผู้ใช้แรงงานเล่นการพนันหอยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอาชีพไม่ได้เป็นผู้ใช้แรงงาน		/
6. ผู้เล่นที่คบค้ากับผู้ที่เล่นการพนันหอยเดือนเล่นการพนันหอยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ไม่คบค้ากับผู้เล่นการพนันหอยเดือน		/
7. ผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหอยเดือนมากเล่นการพนันหอยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับหอยเดือนน้อย	/	

## บทที่ 6

### สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ

การวิจัยเรื่อง “ปัจจัยที่มีผลต่อการเล่นการพนันหวยเถื่อน ในกรุงเทพมหานคร” เนื่องจากการเล่นการพนันหวยเถื่อนส่งผลกระทบต่อสภาพเศรษฐกิจและสังคมของประเทศโดยรวม และแพร่ระบาดไปทั่วประเทศ จนกลายเป็นส่วนหนึ่งของชุมชนไปแล้ว เพื่อใช้เป็นข้อมูลพื้นฐานในการควบคุมแก้ไข การเล่นการพนันหวยเถื่อนให้อยู่ในวงจำกัดและสามารถควบคุมได้ และเป็นแนวทางในการป้องกันและปราบปรามปัญหาอันเกิดจากการเล่นการพนันหวยเถื่อน โดยได้กำหนดวัตถุประสงค์ในการวิจัยไว้ดังนี้

1. เพื่อทำการศึกษาถึงปัจจัยที่มีผลต่อการเล่นการพนันหวยเถื่อน
2. เพื่อทำการศึกษากุณิหัตถ์และพฤติกรรมการเล่นการพนันหวยเถื่อนของผู้เล่น
3. เพื่อที่จะค้นหาแนวทางในการควบคุมและแก้ไขการเล่นการพนันหวยเถื่อน
4. เพื่อที่จะเปรียบเทียบกับหวยรุ่นใหม่ในอนาคตว่ามีผลกระทบต่อสังคมอย่างไร

จากแนวคิดและทฤษฎี รวมถึงเอกสารงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัย ผู้วิจัยได้กำหนดกรอบแนวคิดและกำหนดตัวแปรอิสระซึ่งเป็นปัจจัยต่างๆ ที่มีผลต่อการเล่นการพนันหวยเถื่อน การตัดสินใจในการเล่นการพนันหวยเถื่อนและความบ่อยครั้งในการเล่น ซึ่งเป็นตัวแปรตาม จนได้สมมติฐาน ดังนี้

1. ผู้เล่นเพศหญิงเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นเพศชาย
2. ผู้เล่นที่มีอายุมากเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอายุน้อย
3. ผู้เล่นที่มีระดับการศึกษาต่ำเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีระดับ

การศึกษาสูง

4. ผู้เล่นที่มีรายได้ต่ำเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีรายได้สูง
5. ผู้เล่นที่มีอาชีพเป็นผู้ใช้แรงงานเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอาชีพ

ไม่ได้เป็นผู้ใช้แรงงาน

6. ผู้เล่นที่คบค้ากับผู้เล่นการพนันห่วยเถื่อนเล่นการพนันห่วยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ไม่คบค้ากับผู้เล่นการพนันห่วยเถื่อน

7. ผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับห่วยเถื่อนมากเล่นการพนันห่วยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับห่วยเถื่อนน้อย

จากผลการวิจัยในบทที่ผ่านมาทำให้ทราบรายละเอียดเกี่ยวกับข้อมูลที่ถูกวิจัยได้ ทำการศึกษาทั้งหมด ดังนั้น เพื่อเป็นการสร้างความเข้าใจที่ชัดเจนยิ่งขึ้น ผู้วิจัยจึงขอสรุปภาพรวมของ ผลการวิจัยข้อมูลดังกล่าวอย่างรวบรัดอีกครั้งหนึ่ง โดยการนำเสนอ ในรูปแบบของความเรียงพร้อมทั้งมีข้อเสนอแนะสำหรับการทำวิจัยครั้งต่อไป

## สรุปผลการวิจัย

### ข้อมูลทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง

ในด้านภูมิหลังพบว่า กลุ่มตัวอย่างเป็นเพศชายและเพศหญิงเท่ากัน มีอายุระหว่าง 19 – 30 ปี นับถือศาสนาพุทธ มีระดับการศึกษาอยู่ในระดับมัธยมศึกษาปีที่ 6 หรือประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ป.ว.ช.) เป็นโสดไม่มีครอบครัวและเป็นสมาชิกของครอบครัว มีอาชีพหลักคือมีอาชีพเป็นรับจ้างทั่วไป ไม่มีอาชีพรองอื่นๆ เลย มีรายได้ส่วนตัวต่อเดือนระหว่าง 2,001 – 5,000 บาท รายได้ทั้งหมดของครอบครัวต่อเดือน ระหว่าง 10,001 – 20,000 บาท

ในด้านเหตุผลในการเล่นการพนันห่วยเถื่อน กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ให้เหตุผลเรียงตามลำดับ ดังนี้

1. เล่นการพนันห่วยเถื่อนเพราะว่าต้องการสร้างความหวังในชีวิต
  2. เล่นการพนันห่วยเถื่อนเพราะว่าต้องการความสนุกสนาน ตื่นเต้นเร้าใจ
- เวลาเล่นเลขที่ออก
3. เล่นการพนันห่วยเถื่อนเพราะว่าเล่นง่าย สะดวก ไม่เสียเวลา
  4. เล่นการพนันห่วยเถื่อนเพราะยากต่อการถูกจับกุม เนื่องจากไม่มีหลักฐาน
- พยาน
5. เล่นการพนันห่วยเถื่อนเพราะต้องการสร้างความสัมพันธ์ทางสังคม

ในด้านวิธีในการได้เลข (ห่วย) มาทำการตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อน กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ ได้เรียงลำดับไว้ดังนี้

1. ตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อนเนื่องจากการได้เลขมาจากการคำนวณของตนเอง
2. ตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อนเนื่องจากการได้เลขมาจากสถิติเก่าๆ ในการออกรางวัล กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีทัศนคติที่ เห็นด้วยอย่างมากจำนวน 65 ราย คิดเป็นร้อยละ 34.2
3. ตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อนเนื่องจากการได้เลขมาจากการขอสิ่งศักดิ์สิทธิ์ (ได้จากการขอห่วยพระ หรือการขูดเลขตามต้นไม้)
4. ตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อนเนื่องจากการได้เลขมาจากข่าววงใน ในเรื่องของการ ล็อกเลขรางวัล
5. ตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อนเนื่องมาจากวิธีสังเกตอุบัติเหตุกรรมพิเศษต่างๆ
6. ตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อนเนื่องจากการฝัน
7. ตัดสินใจเล่นการพนันห่วยเถื่อนเนื่องจากการอ่านหนังสือเสี่ยงโชคต่างๆ

ในด้านข้อมูลเกี่ยวกับกลุ่มเพื่อนกลุ่มตัวอย่างให้ข้อมูลดังนี้

1. จะคบค้ากับเพื่อนเล่นการพนันห่วยเถื่อน
2. เพื่อนจะไม่ได้เป็นผู้ชวนให้เล่นการพนันห่วยเถื่อน
3. ไปกับเพื่อนที่เล่นการพนันห่วยเถื่อนด้วยกัน
4. ไม่ได้เล่นการพนันห่วยเถื่อนตามกลุ่มเพื่อน

ในด้านการรับรู้ข้อมูลข่าวสาร จากผลการศึกษาพบว่า กลุ่มตัวอย่างจะไม่เคยอ่านหนังสือพิมพ์/นิตยสารเกี่ยวกับการพนันห่วยเถื่อนเลย

ในด้านประเภทของห่วยเถื่อนที่เล่นมากที่สุด จากการศึกษาพบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ชอบเล่นการพนันห่วยใต้ดินมากที่สุด

ในด้านจำนวนครั้งในการเล่นการพนันห่วยเถื่อนในแต่ละเดือน จากการศึกษาพบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ จะเล่น 2 ครั้งต่อเดือน

ในด้านวงเงินเฉลี่ยในการเล่นห่วยเถื่อนแต่ละครั้ง กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่เล่นในวงเงิน 100 บาท

ในด้านวงเงินเฉลี่ยที่เล่นได้ในแต่ละครั้ง กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่เล่นได้ในวงเงิน 1,000 บาท

ในด้านวงเงินเฉลี่ยที่เล่นเสียในแต่ละครั้ง กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่เล่นเสียในวงเงิน 100 บาท

ในด้านวิธีการเล่นการพนันหอยเตี๋ยน ซึ่งมีรูปแบบที่เล่นกันได้ เรียงตามลำดับ ดังนี้

1. ผ่านยี่ปี่ว (เจ้ามือย่อย)
2. ผ่านคนขายหอยทั่วไป
3. ผ่านเจ้ามือใหญ่
4. วิธีอื่นๆ เช่น ฝากเพื่อนแทง

ในด้านวิธีการชำระเงินในการเล่นการพนันหอยเตี๋ยนมีรูปแบบเรียงตามลำดับ ดังนี้

1. จ่ายเงินสด
2. จ่ายเงินแบบงวดชนงวด (แทงก่อนแล้วจ่ายงวดหน้า)
3. บัตรเครดิต
4. โอนเงินเข้าบัญชีธนาคาร

ในด้านการถูกโกงเงินจากการเล่นการพนันหอยเตี๋ยนไม่เคยถูกโกง

ในด้านการถูกจับกุมในความผิดเกี่ยวกับการเล่นการพนันหอยเตี๋ยนของกลุ่มตัวอย่าง พบว่า ไม่เคยถูกจับกุมดำเนินคดี

ในด้านการได้รับการอบรมสั่งสอน จากบิดา มารดา ผู้ปกครอง ครูบาอาจารย์ เกี่ยวกับการเล่นการพนันว่าเป็นสิ่งผิดกฎหมายและศีลธรรม พบว่า เคยได้รับการอบรมสั่งสอน

### การพิสูจน์สมมติฐาน

**สมมติฐานข้อที่ 1** “ผู้เล่นเพศหญิงเล่นการพนันหอยเตี๋ยนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นเพศชาย”



เมื่อทดสอบความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรอิสระและตัวแปรตาม คือ เพศกับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหวยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง โดยใช้สถิติไคสแควร์ที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ 0.05 พบว่าตัวแปรทางด้านเพศ ไม่มีความสัมพันธ์ต่อความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหวยเถื่อน **จึงปฏิเสธสมมติฐานข้อที่ 1**

**สมมติฐานข้อที่ 2** “ผู้เล่นที่มีอายุมากเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอายุน้อย”

เมื่อทดสอบความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรอิสระและตัวแปรตาม คือ อายุกับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหวยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง โดยใช้สถิติไคสแควร์ที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ 0.05 พบว่าตัวแปรทางด้านอายุ ไม่มีความสัมพันธ์ ต่อความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหวยเถื่อน **จึงปฏิเสธสมมติฐานข้อที่ 2**

**สมมติฐานข้อที่ 3** “ผู้เล่นที่มีระดับการศึกษาต่ำเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีระดับการศึกษาสูง”

เมื่อทดสอบความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรอิสระและตัวแปรตาม คือ ระดับการศึกษากับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหวยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง โดยใช้สถิติไคสแควร์ที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ 0.05 พบว่าตัวแปรทางด้านระดับการศึกษา ไม่มีความสัมพันธ์ ต่อความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหวยเถื่อน **จึงปฏิเสธสมมติฐานข้อที่ 3**

**สมมติฐานข้อที่ 4** “ผู้เล่นที่มีรายได้ต่ำเล่นการพนันหวยเถื่อนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีรายได้สูง”

เมื่อทดสอบความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรอิสระและตัวแปรตาม คือ ระดับรายได้เฉลี่ยต่อเดือนสูงและต่ำกับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหวยเถื่อนของกลุ่มตัวอย่าง โดยใช้สถิติไคสแควร์ที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ 0.05 พบว่าตัวแปรทางด้าน ระดับรายได้เฉลี่ยต่อเดือน ไม่มีความสัมพันธ์ต่อความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันหวยเถื่อน **จึงปฏิเสธสมมติฐานข้อที่ 4**

**สมมติฐานข้อที่ 5** “ผู้เล่นที่มีอาชีพเป็นผู้ใช้แรงงานเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่มีอาชีพไม่ได้เป็นผู้ใช้แรงงาน”

เมื่อทดสอบความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรอิสระและตัวแปรตาม คือ อาชีพเป็นผู้ใช้แรงงานกับไม่ได้ใช้แรงงานกับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันห่วยเดือนของกลุ่มตัวอย่าง โดยใช้สถิติไคสแควร์ที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ 0.05 พบว่าตัวแปรทางด้านอาชีพไม่มีความสัมพันธ์ ต่อความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันห่วยเดือน **จึงปฏิเสธสมมติฐานข้อที่ 5**

**สมมติฐานข้อที่ 6** “ผู้เล่นที่คบค้ากับผู้ที่เล่นการพนันห่วยเดือนเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ไม่คบค้ากับผู้เล่น”

เมื่อทดสอบความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรอิสระและตัวแปรตาม คือ การคบเพื่อนที่เล่นการพนันห่วยเดือนและคบเพื่อนที่ไม่เล่นการพนันห่วยเดือนกับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันห่วยเดือนของกลุ่มตัวอย่าง โดยใช้สถิติไคสแควร์ที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ 0.05 พบว่าตัวแปรทางด้านการคบเพื่อนที่เล่นการพนันห่วยเดือนและคบเพื่อนที่ไม่เล่นการพนันห่วยเดือน ไม่มีความสัมพันธ์ ต่อความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันห่วยเดือน **จึงปฏิเสธสมมติฐานข้อที่ 6**

**สมมติฐานข้อที่ 7** “ผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับห่วยเดือนมากเล่นการพนันห่วยเดือนบ่อยครั้งกว่าผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับห่วยเดือนน้อย”

เมื่อทดสอบความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรอิสระและตัวแปรตาม คือ การได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับการพนันห่วยเดือนกับความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันห่วยเดือนของกลุ่มตัวอย่าง โดยใช้สถิติไคสแควร์ที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ 0.05 พบว่าตัวแปรทางด้านการได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับการพนันห่วยเดือนมีความสัมพันธ์ ต่อความบ่อยครั้งในการเล่นการพนันห่วยเดือน **จึงยอมรับสมมติฐานข้อที่ 7**

## ปัญหาที่พบในการวิจัย

1. ในการเก็บข้อมูลจากกลุ่มตัวอย่างซึ่งเป็นผู้เล่นการพนันหวยเถื่อน ในกรุงเทพมหานคร ซึ่งส่วนใหญ่จะปกปิดสถานภาพ หากไม่ได้รับความร่วมมือจากคนรู้จักซึ่งเป็นคนเขียนโพยแล้วก็จะยากที่จะได้รับความร่วมมือ
2. กลุ่มตัวอย่างบางส่วนเกรงกลัวว่าจะมีความผิด ซึ่งต้องทำความเข้าใจเหตุผลว่าในการเก็บข้อมูล จะไม่มีผลต่อการจับกุมและปราบปรามหรือว่าถูกดำเนินคดีใดๆ จากเจ้าหน้าที่ตำรวจ
3. กลุ่มตัวอย่างไม่ค่อยให้ความร่วมมืออย่างเต็มที่นัก เนื่องจากว่าส่วนใหญ่เป็นพ่อค้าแม่ค้า พวกเขามีธุระและยุ่งอยู่เสมอ การตอบแบบสอบถามมักจะตอบอย่างรวดเร็วเพื่อไม่ให้เสียเวลาในการประกอบอาชีพ
4. การเก็บข้อมูลจะเก็บจากกลุ่มตัวอย่างที่อยู่ในวัยทำงาน ตามแหล่งชุมชนแออัด และที่ผู้วิจัยรู้จักเป็นการส่วนตัว ไม่ได้เก็บตามสถาบันการศึกษา ซึ่งผู้วิจัยเชื่อว่าจะมีกลุ่มนักเรียนนักศึกษาอยู่จำนวนหนึ่งที่เล่นการพนันหวยเถื่อน ซึ่งอาจจะได้ข้อมูลที่แตกต่างจากกลุ่มตัวอย่างที่อยู่ในวัยทำงาน
5. ช่วงเวลาที่ผู้วิจัยเก็บข้อมูล เป็นช่วงที่รัฐบาลกำลังปราบปรามหวยเถื่อนอย่างหนัก กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่จึงมีความกลัวมากเป็นพิเศษ จึงทำให้ผู้วิจัยหากกลุ่มตัวอย่างได้ยากมาก
6. การมีบทลงโทษอย่างรุนแรงซึ่งก็คือการยึดทรัพย์สิน เป็นผลให้กลุ่มตัวอย่างไม่กล้าที่จะให้ความร่วมมือ

## ข้อเสนอแนะทางวิชาการ

1. การศึกษาควรที่จะเข้าไปสังเกตการณ์ในสถานที่เก็บข้อมูล เพื่ออธิบายวัตถุประสงค์ในการเก็บรวบรวมข้อมูลให้กับกลุ่มตัวอย่างที่เกิดความเกรงกลัวหรือหวาดวิตก และจะได้อธิบายข้อคำถามที่กลุ่มตัวอย่างไม่เข้าใจหรือสับสน เพื่อให้ได้คำตอบที่ถูกต้องตรงกับความเป็นจริง
2. ควรทำการเก็บรวบรวมข้อคิดเห็น และทัศนคติของกลุ่มประชากรทั่วไปด้วยว่า มีความคิดเห็นเป็นอย่างไร กับแนวความคิดหรือทัศนคติของผู้เล่นการพนันหวยเถื่อนที่ให้ข้อมูลในการวิจัยครั้งนี้

3. หากจะทำการศึกษาวิจัยในครั้งต่อไป ควรทำการศึกษาวิจัยในเรื่อง การพ่นนหอยบนดินกับผลกระทบทางสังคม

4. ควรทำการศึกษาเกี่ยวกับปัจจัยด้าน ความต้องการความหวังในชีวิต สถานะในครอบครัว หรือสถานภาพการสมรส โดยการกำหนดว่ามีผลต่อการเล่นการพ่นนหอยเถื่อนหรือความบ่อยครั้งในการเล่นการพ่นนหอยเถื่อนหรือไม่

5. ทดลองใช้เทคนิคการวิจัยแบบอื่นๆ เช่น การวิจัยสนามทางมานุษยวิทยา

6. ควรทำการศึกษาในจังหวัดอื่นๆ ของประเทศไทยดูบ้าง

### ข้อเสนอแนะเชิงปฏิบัติการ

1. รัฐบาลและหน่วยงานที่เกี่ยวข้องต้องหามาตรการในการควบคุมการเล่นการพ่นนหอยเถื่อน โดยทำการปรับปรุงตัวบทกฎหมายเกี่ยวกับความผิดในการเล่นการพ่นนหอยเถื่อนให้หนักหน่วงยิ่งขึ้น ซึ่งสามารถที่จะดำเนินคดีกับเจ้ามือหอยเถื่อนและผู้ เล่นหอยเถื่อนให้เกิดความเกรงกลัว

2. อบรมให้ความรู้กับเจ้าพนักงานของรัฐที่มีอำนาจหน้าที่ถึงเทคนิคและวิธีการในการเล่นการพ่นนหอยเถื่อนโดยใช้เครื่องมือสื่อสารที่ทันสมัย และขั้นตอนในการเก็บรวบรวมพยานหลักฐานในการดำเนินคดีกับผู้กระทำผิด และดำเนินการจับกุมปราบปรามอย่างต่อเนื่องและจริงจัง

3. จัดตั้งหน่วยงานที่สามารถรับผิดชอบโดยตรงในการตามล่าตามจับเจ้ามือหอยเถื่อน เพราะว่าเจ้าหน้าที่ส่วนท้องถิ่นส่วนมากจะรู้เห็นเป็นใจกับเจ้ามือหอยเถื่อน เนื่องจากว่าเจ้าหน้าที่บางคนรับสินบนจากเจ้ามือหอยเถื่อน ดังนั้น ควรจัดหาหน่วยงานปราบปรามโดยตรง

4. กวาดล้างตำรวจที่รู้เห็นเป็นใจกับเจ้ามือหอยเถื่อนเสียก่อน โดยการกำหนดโทษขั้นรุนแรง เพื่อที่จะทำให้คนที่รับสินบนเหล่านี้ เกิดความเกรงกลัวไม่กล้ากระทำผิด

5. ประชาสัมพันธ์ให้ประชาชนทราบและเข้าใจถึงผลเสียหายที่เกิดจากการเล่นการพ่นนหอยเถื่อนซึ่งส่งผลกระทบต่อระบบเศรษฐกิจและสังคมของประเทศอย่างต่อเนื่องและจริงจัง

6. นำศาสนามาอบรมเกี่ยวกับ ศีลธรรม จริยธรรมให้กับประชาชนมากขึ้น ด้วยเหตุที่ว่าเราอยู่ในประเทศไทยซึ่งเป็นเมืองพุทธ และศาสนาพุทธได้สอนไว้ว่าการเล่นการพ่นนหอยเถื่อนเป็นสิ่งที่ไม่ดี

## รายการอ้างอิง

### ภาษาไทย

กนกศักดิ์ แก้วเทพ. **อุตสาหกรรมภาพยนตร์ในสหรัฐอเมริกา**. อุตสาหกรรมภาพยนตร์ไทย

อังกฤษสหรัฐอเมริกา ออสเตรเลียและมาเลเซีย. กรุงเทพมหานคร: หจก.สำนัก

พิมพ์ตรีสุน (ซิลค์เวอร์มบุ๊คส์), 2543

กิติกร มีทรัพย์. **ตรวจอาการผีพ่น**. มติชน. (1 กรกฎาคม 2541)

งามตา วนิทานนท์. **จิตวิทยาสังคม**. พิมพ์ครั้งที่ 2. กรุงเทพมหานคร: หจก. สำนักพิมพ์เอกซ์

เพรสมีเดีย, 2537

งามพิศ สัตย์สงวน. **การวิจัยทางมานุษยวิทยา** (พิมพ์ครั้งที่ 4 ฉบับปรับปรุงใหม่)

สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2542

งามพิศ สัตย์สงวน. **มานุษยวิทยากายภาพ: วัฒนาการทางกายภาพและวัฒนธรรม**

(พิมพ์ครั้งที่ 4) สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2543

งามพิศ สัตย์สงวน. **หลักมานุษยวิทยาวัฒนธรรม** (พิมพ์ครั้งที่ 4) บริษัท รามการพิมพ์ จำกัด,

2543

งามพิศ สัตย์สงวน. **ประสบการณ์วิจัยทางมานุษยวิทยาข้ามวัฒนธรรม** (บรรณาธิการ).

โรงพิมพ์ แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2545

งามพิศ สัตย์สงวน. **วัฒนธรรมข้าวในสังคมไทยและนานาชาติ**. บริษัท รามการพิมพ์ จำกัด,

2541

งามพิศ สัตย์สงวน. **สถาบันครอบครัวของกลุ่มชาติพันธุ์ในกรุงเทพมหานคร: กรณีศึกษา**

**ครอบครัวไทยโซ่ง** (ทุนวิจัยงบประมาณแผ่นดิน) โรงพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์

มหาวิทยาลัย, 2545

งามพิศ สัตย์สงวน. **สถาบันครอบครัวของกลุ่มชาติพันธุ์ในกรุงเทพมหานคร: กรณีศึกษา**

**ครอบครัวญวน** (ทุนวิจัยงบประมาณแผ่นดิน) โรงพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย,

2545

งามพิศ สัตย์สงวน. **พฤติกรรมจราจรในเขตกรุงเทพมหานคร**. (ทุนวิจัยจากสถาบันดำรงราชา

นุภาพ กระทรวงมหาดไทย) 2545 บริษัทเท็กซ์ แอนเจอร์นัล พับลิเคชั่น จำกัด

- งามพิศ สัตย์สงวน. **ความเชื่อทางศาสนาในกรุงเทพมหานครและปริมณฑล** (โครงการวิจัยเฉลิมพระเกียรติพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว เนื่องในวโรกาสกาญจนาภิเษกสมโภช) 2545 บริษัทเท็กซ์ แอนเจอร์นัล พับลิเคชั่น จำกัด
- งามพิศ สัตย์สงวน. **วัฒนธรรมข้าวในสังคมไทย : การคงอยู่และการเปลี่ยนแปลง** (ทุนวิจัยรัชดาภิเษกสมโภช จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย) 2545 บริษัทเท็กซ์ แอนเจอร์นัล พับลิเคชั่น จำกัด
- งามพิศ สัตย์สงวน. **ทัศนคติเกี่ยวกับเพศสัมพันธ์ของนักศึกษาไทยและนักศึกษาอเมริกัน : การวิจัยข้ามวัฒนธรรมในประเทศอเมริกา**. โรงพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2545
- จุฑารัตน์ เอื้ออำนวย. **อาชญากรรมและอาชญากร** เอกสารประกอบการสอนวิชา สังคมอาชญากรรมและพฤติกรรมเบี่ยงเบน. กรุงเทพมหานคร: คณะรัฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2542 ก
- เดลินิวส์. **ชวนจับเขม**. (14 มิถุนายน 2543)
- นิเทศ ดินณะกุล. **การเปลี่ยนแปลงทางสังคมและวัฒนธรรม**. สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2546
- นิเทศ ดินณะกุล. **วัฒนธรรมข้าวในทักษิณ. วัฒนธรรมข้าวในสังคมไทยและนานาชาติ** หน้า 85-93. โรงพิมพ์กรุงเทพ, 2537
- นิเทศ ดินณะกุล. **ลักษณะชีวิตความเป็นอยู่ของชาวอมิสในสหรัฐอเมริกา**, รวมบทความสังคมวิทยาและมานุษยวิทยา หน้า 39-48. ภาควิชาสังคมวิทยาและมานุษยวิทยา คณะรัฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2544
- นิเทศ ดินณะกุล. **ปัญหาและผลกระทบหลังการลดขนาดองค์กร**. รวมบทความสังคมวิทยาและมานุษยวิทยา หน้า 63-74. ภาควิชาสังคมวิทยาและมานุษยวิทยา คณะรัฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2545
- นิเทศ ดินณะกุล. **ความเครียดในสังคมไทย**. ปัญหาสังคมไทยในมิติทางสังคมวิทยาและอาชญาวิทยา โครงการผลิตตำราและเอกสารการสอน คณะรัฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2545
- นิเทศ ดินณะกุล. **สถาบันสังคม**. สังคมและวัฒนธรรม. สำนักพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2544

นวนน้อย ตีรรัตน์. ประสบการณ์การจัดการธุรกิจการพนันในประเทศอังกฤษและออสเตรเลีย.

**อุตสาหกรรมการพนันไทย อังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลียและ**

**มาเลเซีย** กรุงเทพมหานคร: หจก. สำนักพิมพ์ตรีศวิน (ซิลค์เวอร์มบุคส์), 2543

แนวหน้า. **ห่วยใต้ดินธุรกิจเถื่อนแสนล้าน.** (16 ธันวาคม 2544)

ปุระชัย เปี่ยมสมบูรณ์. **อาชญากรรมพื้นฐานกับกระบวนการยุติธรรม.** กรุงเทพมหานคร:

โรงพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2531ก

ผจงจิตต์ อธิคมน์นงะ. **สังคมวิทยาว่าด้วยอาชญากรรมและการลงโทษ.** กรุงเทพมหานคร:

กึ่งกาญจน์การพิมพ์, 2539

ผาสุก พงษ์ไพจิตร. **เศรษฐกิจการเมืองว่าด้วยห่วยใต้ดิน.** ห่วย ซ่อง บ่อน ยาบ้า ก๊บนโยบาย

สาธารณะในประเทศไทย. กรุงเทพมหานคร: หจก. สำนักพิมพ์ตรีศวิน

(ซิลค์เวอร์มบุคส์), 2543ก

ผาสุก พงษ์ไพจิตร. **การพนันในสังคมไทย.** ผู้จัดการรายวัน. (9 มิถุนายน 2543)

ผู้จัดการรายวัน. **ธุรกิจนอกกฎหมายของร้อนของรัฐบาล.** (13 – 15 เมษายน 2541)

พิภพ ขัติฤกษ์. **ปัจจัยที่มีผลต่อการพนันฟุตบอล.** วิทยานิพนธ์สังคมวิทยา มหาวิทยาลัยมหิดล

คณะรัฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2543

พิศาล मुखแจ้ง. **เอกสารประกอบการสอนวิชาอาชญาวิทยา.** กรุงเทพมหานคร: กองวิชาการ

โรงเรียนนายร้อยตำรวจ, 2542

พสุนิต สารมาศ. **ชีวิตนักเสี่ยงโชคจากตัวเลข กรณีศึกษาคนเล่นห่วยใต้ดิน** วิทยานิพนธ์

สังคมวิทยา มานุษยวิทยา มหาวิทยาลัยมหิดล มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์, 2545

เพ็ญลักษณ์ ภัคดีเจริญ. **การพนันหายหน้าบนความโลภ.** กรุงเทพธุรกิจ. (15 มิถุนายน 2543)

พระเทพเวที (ประยุทธ์ ปยุตฺโต). **พจนานุกรมพุทธศาสตร์ ฉบับประมวลธรรม.** กรุงเทพมหานคร

: โรงพิมพ์มหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย, 2535

เรื่องศักดิ์ จริตเอก. **การควบคุมแหล่งอบายมุข.** เอกสารประกอบการสอน. กรุงเทพมหานคร:

กองวิชาการโรงเรียนนายร้อยตำรวจ, 2536

สยามรัฐ. **จะอย่างไรกับห่วยเถื่อน.** (3 มีนาคม 2541)

สยามรัฐ. **การพนันและห่วย.** (2 มีนาคม 2541)

สุภัตตรา สุภาพ. **สังคมวิทยา.** พิมพ์ครั้งที่ 21 กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์ไทยวัฒนาพานิช,

2545

- สุพัตรา สุภาพ. **สังคมและวัฒนธรรมไทย : ค่านิยม ครอบครัว ศาสนา ประเพณี**. พิมพ์ครั้งที่ 19 กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์ไทยวัฒนาพานิช, 2545
- สุพัตรา สุภาพ. **ปัญหาสังคม**. พิมพ์ครั้งที่ 16 กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์ไทยวัฒนาพานิช, 2545
- สุพัตรา สุภาพ. **เรื่องวุ่น วัยรุ่นไฮเทค**. พิมพ์ครั้งที่ 3 กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์ไทยวัฒนาพานิช, 2545
- สุพัตรา สุภาพ. **หัวหน้าโครงการ.พฤติกรรมทัศนคติของผู้ใช้รถใช้ถนนต่อมาตรการแก้ไขปัญหาจราจรในกรุงเทพมหานคร**. สถาบันดำรงราชานุภาพ, 2540
- สุพัตรา สุภาพ. **พัฒนาการปัญหาจราจรและมาตรการแก้ไขปัญหาจราจรในสามทศวรรษ (ระหว่าง พ.ศ. 2507-2539)**. สถาบันดำรงราชานุภาพ, 2540
- สุพัตรา สุภาพ. “วัฒนธรรมข้าว...วิถีชีวิตแบบไทยๆหรือ?” อ้างถึงใน งามพิศ สัตย์สงวน, บรรณาธิการ. **วัฒนธรรมข้าวในสังคมไทยและนานาชาติ**. พิมพ์ครั้งที่ 2 กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2542
- สุพัตรา สุภาพ. **จับใจคน จับใจงาน (เล่ม 1)** กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์ไทยวัฒนาพานิช, 2545
- สุพัตรา สุภาพ. **จับใจคน จับใจงาน (เล่ม 2)** กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์ไทยวัฒนาพานิช, 2545
- สุพัตรา สุภาพ. **จับใจคน จับใจงาน (เล่ม 3)** กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์ไทยวัฒนาพานิช, 2545
- สุพัตรา สุภาพ. **จับใจคน จับใจงาน (เล่ม 4)** กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์ไทยวัฒนาพานิช, 2545
- สุพัตรา สุภาพ. **จับใจคน จับใจงาน (เล่ม 5)** กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์ไทยวัฒนาพานิช, 2545
- สุพัตรา สุภาพ. **จับใจคน จับใจงาน (เล่ม 6)** กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์ไทยวัฒนาพานิช, 2545
- สุพัตรา สุภาพ. “ วัยรุ่นกับพฤติกรรมรุนแรงยุคโลกาภิวัตน์” **สังคมไทย: มุมมองนักสังคมวิทยาและมานุษยวิทยา** ภาควิชาสังคมวิทยาและมานุษยวิทยา คณะรัฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2545



- สุพัตรา สุภาพ. “วัฒนธรรมองค์กร” **รวมบทความสังคมวิทยาและมานุษยวิทยา ภาควิชาสังคมวิทยาและมานุษยวิทยา (ศิริรัตน์ แอดสกูล บรรณาธิการ) คณะรัฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2545**
- สุพัตรา สุภาพ. “ศีลธรรมกับเพศศึกษาในวัยรุ่น” **อาชญาวิทยาและงานยุติธรรมกับสังคม ภาควิชาสังคมวิทยาและมานุษยวิทยา คณะรัฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2545**
- สุพัตรา สุภาพ. “นักเรียนกับเพศสัมพันธ์ก่อนวัยอันควร” **ปัญหาสังคมไทยในมิติทางสังคมวิทยา ภาควิชาสังคมวิทยาและมานุษยวิทยา คณะรัฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2545**
- สุพัตรา สุภาพ. “ผลกระทบเศรษฐกิจต่างชาติที่มีต่อสังคมไทย” **รวมบทความสังคมวิทยา มานุษยวิทยา พ.ศ. 2544 (นิเทศ ตีฉนวนกุล บรรณาธิการ) ภาควิชาสังคมวิทยาและมานุษยวิทยา คณะรัฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย**
- สุพัตรา สุภาพ. “วัยรุ่นกับความรุนแรงยุค IT”: **ทิศทางสังคมวิทยา มานุษยวิทยา และอาชญาวิทยา ภาควิชาสังคมวิทยาและมานุษยวิทยา คณะรัฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย , 2546**
- สุพัตรา สุภาพ. **ติวรัก มัดใจแฟน. อนิเมทกรุ๊ป, 2546**
- สุพัตรา สุภาพ. “จริงหรือวัยรุ่นมีเพศสัมพันธ์ก่อนวัยอันควร” **รวมบทความวิชาการ การประชุมวิชาการโรงพยาบาลสมิติเวช, 2546**
- สามารถ มั่งสัง. **การพนัน : กีฬาของคนรวยแต่เป็นความหวังของคนจน. ผู้จัดการรายวัน (20 มิถุนายน 2543)**
- สังคีต พิริยะรังสรรค์. **เศรษฐกิจการพนัน: ทางเลือกเชิงนโยบาย. มติชน. (18 ธันวาคม 2544)**
- อารง สุทธาศาสตร์. **ปฏิบัติการวิจัยทางสังคมศาสตร์: กรุงเทพฯ: เจ้าพระยาการพิมพ์, 2538**
- ภาษาอังกฤษ**
- Abadinsky, Howard. **Organized Crime.** Boston: Allyn and Bacon. 1981.
- Beirne, Piers. **Criminology.** Harcourt Brace College Publish. 1995.
- Bruce J. Cohen, Terry L. Orbuch. **Introduction to Sociology.** New York: Mc Craw-Hill Book Company. 1990.
- Bonger, William. **Criminality and Economic Condition.** Blooming: Indiana University Press. 1969.

- Conklin, John E. **Criminology**. New York: Macmillan. 1989.
- Colin Sumner. **The Blackwell Companion to Criminology**. By Blackwell Publishing Ltd. 2003.
- Clinard, Marshall B and Quinney. **Criminal Behavior System**. New York: Richard and Winston, Inc. 1973.
- Craig Calhoun. **Sociology**. 7 Edition, New York: Mc Craw-Hill Book Company. 1997.
- Christopher Bates Doob. **Sociology: An Introduction**. Fifth Edition, By Harcourt Brace Company. 1997.
- Davis, Fred. **Fashion, Culture, and Identity**. Chicago: University of Chicago Press. 1992.
- Fisch, Mark L. **Criminology**. Guilford: Dushkin Mc Craw-Hill Book Company. 1999.
- Freda Adler. **Criminology**. New York: Mc Craw-Hill Book Company. 1991.
- Freda Adler. **Criminology**. Boston: Mc Craw-Hill Book Company. 1998.
- Geiwitz, J. **Psychology: Looking at Overselves**. 2 Edition, Boston: Lile, Brown and Company. 1980.
- George Ritzer. **The Blackwell Companion to Major Classical Social Theorists**. By Blackwell Publishing Ltd. 2003.
- Jan McMillen. **Understanding Gambling: History, Concepts and Theories in Gambling Cultures**. London: Routledge. 1996.
- Jerome H. Skolnick. "The Social Risks of Casino Gambling" **Casino Gambling in America**. Edited by William R. Eadington London: Bureau of Business and Economic Research. 1982.
- Kenneth C.W. Kammeyer. **Sociology**. Edited by Allyn & Bacon A Viacom Company Needham Heights. 1997.
- Mainhein, Hermann. **Comparative Criminology**. Vol. 1, London: Routledge & Kegan Paul. 1965.
- Maurice C. Taylor. **Introduction to Sociology**. New York: Macmillan. 1987.
- Morris, N., and Hawkin, G. **The Honest Politician's Guide to Crime Control**. Chicago: University of Chicago Press. 1969.
- Nettle G. **Explaining Crime**, New York: Mc Craw-Hill Book Company. 1974.

- Otto Newman. **Gambling: Hazard or Reward**. London: Athlone Press. 1972.
- Parson, Talcot. **The Social System**. New York: Free Press. 1951.
- Reid, Sue Titus. **Crime and Criminology. Eighth Edition**. New York: Mc Craw – Hill Higher Education Group, Inc. 1996.
- Ralph R. Greenson. **On Gambling, in The Psychology of Gambling**. Edited by Jon Halliday and Peter Fuller London: Allen Lane. 1974.
- Sellin, Thoesten. **Culture Conflict and Crime**. New York: Social science Research Concl. 1938.
- Sigmund Freud. **Dostoyersky and Parricid in the Psychology of Gambling**. Edited by Jon Halliday and Peter Fuller London: Allen Lane. 1974.
- Tischler, Henry L. **Introduction to sociology**. Chicago: Holt, Rinehart and Winston. 1990.
- Thosistein Veblen. **The Theory of the Leisure Class**. New York: Vanguard. 1932.
- Vincent H. Eade and Raymond H. Eade. **Introduction to the Casino EntertainmentIndustry**. Englewood Cliffs, New Jersey: Prentice-Hall. 1997.



สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



ภาคผนวก

สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

## แบบสอบถาม

### เรื่อง ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการเล่นการพนันหวยเถื่อน

#### คำชี้แจง

1. แบบสอบถามนี้ แบ่งออกเป็น 7 ส่วน ดังนี้
  - ส่วนที่ 1 ข้อมูลพื้นฐานของผู้ตอบ
  - ส่วนที่ 2 ข้อมูลเกี่ยวกับเหตุผลในการเล่นการพนันหวยเถื่อน
  - ส่วนที่ 3 ข้อมูลเกี่ยวกับวิธีในการได้เลข (หวย) มาตัดสินใจในการเล่นหวยเถื่อน
  - ส่วนที่ 4 ข้อมูลเกี่ยวกับกลุ่มเพื่อนกับการเล่นการพนันหวยเถื่อน
  - ส่วนที่ 5 ข้อมูลเกี่ยวกับสื่อ (การรับรู้ข้อมูลข่าวสาร) กับการเล่นพนันหวยเถื่อน
  - ส่วนที่ 6 ข้อมูลเกี่ยวกับการเล่นการพนันหวยเถื่อน
  - ส่วนที่ 7 ข้อมูลเกี่ยวกับหวยออนไลน์
2. โปรดตอบคำถามให้ครบทุกข้อ
3. ให้ถาม – ตอบอย่างรวดเร็วและให้ถือว่าคำตอบครั้งแรกเป็นคำตอบที่มีแนวโน้มเชื่อถือได้มากที่สุด
4. ข้อมูลที่ได้จะใช้ในการศึกษาวิจัยผลกระทบที่เกิดจากการเล่นการพนันหวยเถื่อนและหาแนวทางร่วมกันในการแก้ไข อันเป็นประโยชน์ต่อสังคมโดยรวมเป็นสำคัญ
5. คำตอบทุกคำตอบและความคิดเห็นของท่านจะถูกเก็บเป็นความลับ ไม่มีผลต่อการจับกุมปราบปราม หรือถูกดำเนินคดีใดๆ และจะประมวลผลในภาพรวมเท่านั้น
6. ขอขอบคุณทุกท่านที่ให้ความร่วมมือ

ผู้วิจัย: ธารา มีบุญ

: คณะรัฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

คำชี้แจง: โปรดขีด / ลงในช่อง ( ) หรือเติมคำลงในช่องว่าง

ส่วนที่ 1 ข้อมูลพื้นฐานของผู้ตอบ

1. เพศ
 

<input type="checkbox"/> ชาย	<input type="checkbox"/> หญิง		(V1)
------------------------------	-------------------------------	--	------
2. อายุ .....ปี (V2)
3. ศาสนา (V3)

<input type="checkbox"/> พุทธ	<input type="checkbox"/> คริสต์
<input type="checkbox"/> อิสลาม	<input type="checkbox"/> อื่นๆ ระบุ .....
4. การศึกษา (V4)

<input type="checkbox"/> ปริญญาเอก	<input type="checkbox"/> ปริญญาโท
<input type="checkbox"/> ปริญญาตรี	<input type="checkbox"/> อนุปริญญา / ป.ว.ส.
<input type="checkbox"/> ม. 6 / ป.ว.ช.	<input type="checkbox"/> ต่ำกว่า ม. 6 / ป.ว.ช.
5. สถานภาพสมรส (V5)

<input type="checkbox"/> โสด	<input type="checkbox"/> สมรส / อยู่กินฉันสามี ภรรยา
<input type="checkbox"/> หย่าร้าง	<input type="checkbox"/> คู่สมรสเสียชีวิต
6. สถานะในครอบครัว (V6)

<input type="checkbox"/> หัวหน้าครอบครัว	<input type="checkbox"/> แม่บ้าน	<input type="checkbox"/> สมาชิกครอบครัว
--	----------------------------------	---
7. อาชีพหลัก (V7)

<input type="checkbox"/> รับราชการ / รัฐวิสาหกิจ	<input type="checkbox"/> ธุรกิจส่วนตัว
<input type="checkbox"/> รับจ้างทั่วไป	<input type="checkbox"/> ค้าขาย
<input type="checkbox"/> นักเรียน / นักศึกษา	<input type="checkbox"/> อื่นๆ ระบุ.....
8. อาชีพรอง (V8)

<input type="checkbox"/> ไม่มี	<input type="checkbox"/> มีระบุ.....
--------------------------------	--------------------------------------
9. รายได้ส่วนตัวเฉลี่ยต่อเดือน (ทั้งอาชีพหลักและอาชีพรอง).....บาท (V9)
10. รายได้ของครอบครัวเฉลี่ยต่อเดือน (ถ้ามีหลายคนให้คิดรวมกัน) .....บาท (V10)

ส่วนที่ 2 แบบสอบถามเกี่ยวกับเหตุผลในการเล่นการพนันหอยเถื่อน

ท่านเล่นการพนันหอยเถื่อนเพราะ..... (V11 – V13)

ข้อ	เหตุผลในการเล่นพนันหอยเถื่อน	มากที่สุด	มาก	น้อย	น้อยที่สุด
11.	ต้องการสร้างความหวังในชีวิต				
12.	ต้องการความสนุกสนาน ตื่นเต้น เร้าใจ เวลาลุ้นเลขที่ออก				
13.	เพื่อสร้างความสัมพันธ์ทางสังคม				

14. เหตุผลอื่นในการเล่นการพนันหอยเถื่อนระบุ..... (V14)

15. วิธีการเล่นพนันหอยเถื่อนเล่นง่าย ไม่เสียเวลา สามารถเล่นได้สะดวกทุกโอกาส ไม่เหมือน  
การพนันชนิดอื่น คือไม่จำเป็นต้องเข้าไปในบ่อน และ/หรือเฝ้าติดตามผลตลอดเวลา (V15)

( ) เห็นด้วยมากที่สุด

( ) เห็นด้วยมาก

( ) เห็นด้วยน้อย

( ) เห็นด้วยน้อยที่สุด

16. การพนันหอยเถื่อนยากต่อการถูกจับกุม เนื่องจากไม่มีหลักฐาน พยาน เหมือนกับคดีการพนัน  
ชนิดอื่น (V16)

( ) เห็นด้วยมากที่สุด

( ) เห็นด้วยมาก

( ) เห็นด้วยน้อย

( ) เห็นด้วยน้อยที่สุด

ส่วนที่ 3 แบบสอบถามเกี่ยวกับวิธีในการได้เลข (หวย) มาทำการตัดสินใจเล่นการพนันหวยเถื่อน

17. ท่านตัดสินใจเล่นการพนันหวยเถื่อนเนื่องจากได้เลขมาจากการใช้สูตรคำนวณของท่านเอง (V17)
- ( ) เห็นด้วยอย่างยิ่ง ( ) เห็นด้วย  
( ) ไม่เห็นด้วย ( ) ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง
18. ท่านตัดสินใจเล่นการพนันหวยเถื่อนเนื่องจากได้เลขมาจากสถิติเก่าๆ ในการออกรางวัล (V18)
- ( ) เห็นด้วยอย่างยิ่ง ( ) เห็นด้วย  
( ) ไม่เห็นด้วย ( ) ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง
19. ท่านตัดสินใจเล่นการพนันหวยเถื่อนเนื่องจากได้เลขมาจากการขอเลขจากสิ่งศักดิ์สิทธิ์ (ได้จากพระ ผี นางไม้ หรือการขูดเลขจากต้นไม้) (V19)
- ( ) เห็นด้วยอย่างยิ่ง ( ) เห็นด้วย  
( ) ไม่เห็นด้วย ( ) ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง
20. ท่านตัดสินใจเล่นการพนันหวยเถื่อนเนื่องจากได้เลขมาจากข่าววงใน ในเรื่องของการล็อกเลขรางวัล (V20)
- ( ) เห็นด้วยอย่างยิ่ง ( ) เห็นด้วย  
( ) ไม่เห็นด้วย ( ) ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง
21. ท่านตัดสินใจเล่นการพนันหวยเถื่อนเนื่องจากวิธีสังเกตอุบัติเหตุการณพิเศษต่างๆ (V21)
- ( ) เห็นด้วยอย่างยิ่ง ( ) เห็นด้วย  
( ) ไม่เห็นด้วย ( ) ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง
22. ท่านตัดสินใจเล่นการพนันหวยเถื่อนเนื่องจากได้เลขมาจากการฝัน (V22)
- ( ) เห็นด้วยอย่างยิ่ง ( ) เห็นด้วย  
( ) ไม่เห็นด้วย ( ) ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง
23. ท่านตัดสินใจเล่นการพนันหวยเถื่อนเนื่องจากได้เลขมาจากคู่มือการเสี่ยงโชคชนิดต่างๆ (V23)
- ( ) เห็นด้วยอย่างยิ่ง ( ) เห็นด้วย  
( ) ไม่เห็นด้วย ( ) ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง



## ส่วนที่ 4 แบบสอบถามเกี่ยวกับกลุ่มเพื่อน

(V24 – V27)

ข้อ	ปัจจัยเกี่ยวกับกลุ่มเพื่อน	ใช่	ไม่ใช่
24.	ท่านคบค้ากับผู้เล่นการพนันห่วยเถื่อน		
25.	เพื่อนเป็นผู้ชักชวนให้ท่านเล่นการพนันห่วยเถื่อน		
26.	ส่วนมากท่านไปกับกลุ่มเพื่อนที่เล่นการพนันห่วยเถื่อน		
27.	ท่านเล่นการพนันห่วยเถื่อนตามกลุ่มเพื่อน		

## ส่วนที่ 5 ข้อมูลเกี่ยวกับสื่อ (การรับรู้ข้อมูลข่าวสาร) กับการเล่นพนันห่วยเถื่อน

28. ปกติท่านอ่านหนังสือพิมพ์/นิตยสาร เกี่ยวกับการเล่นห่วยเถื่อนบ่อยครั้งเพียงใด (V28)

- ( ) อ่านทุกวัน ( ) 4-5 วันต่อสัปดาห์  
( ) 2-3 วันต่อสัปดาห์ ( ) ไม่เคยอ่านเลย

## ส่วนที่ 6 แบบสอบถามเกี่ยวกับการเล่นการพนันห่วยเถื่อน

29. ท่านชอบเล่นห่วยเถื่อนประเภทใดที่สุด (V29)

- ( ) หวยใต้ดิน ( ) หวยอมสิน ( ) หวยหุ้น

30. ในแต่ละเดือนท่านเล่นการพนันห่วยเถื่อนจำนวน.....ครั้ง (ทุกประเภท) (V30)

31. ท่านเล่นการพนันห่วยเถื่อนมาเป็นเวลา.....ปี.....เดือน (V31)

32. ในแต่ละครั้งท่านเล่นการพนันห่วยเถื่อนเป็นเงินเฉลี่ย.....บาท (V32 – V34)

เล่นได้วงเงินเฉลี่ยครั้งละ.....บาท เล่นเสียวงเงินเฉลี่ยครั้งละ.....บาท

33. ท่านเล่นการพนันห่วยเถื่อนโดยวิธีใด (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ) (V35 – V38)

- ( ) ผ่านยี่ปั่ว (เจ้ามือย่อย) ( ) ผ่านคนขายห่วยทั่วไป  
( ) ผ่านเจ้ามือใหญ่ ( ) อื่นๆ ระบุ.....

34. ท่านชำระเงินการพนันห่วยเถื่อนโดยวิธีใด (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ) (V39 – V42)
- ( ) จ่ายเงินสด ( ) บัตรเครดิต
- ( ) โอนเงินเข้าบัญชีธนาคาร ( ) อื่นๆ ระบุ.....
35. ท่านเคยถูกโกงเงินจากการเล่นเกมพนันห่วยเถื่อนหรือไม่ (V43)
- ( ) เคย ( ) ไม่เคย
36. ท่านเคยถูกจับกุมในความผิดเกี่ยวกับการเล่นเกมพนันห่วยเถื่อนมาก่อนหรือไม่ (V44)
- ( ) เคย ( ) ไม่เคย
37. ท่านเคยได้รับการอบรมสั่งสอนจากบิดา มารดา ผู้ปกครอง ครู อาจารย์ เกี่ยวกับการพนันว่าเป็นสิ่งที่ผิดกฎหมายและศีลธรรมหรือไม่ (V45)
- ( ) เคย ( ) ไม่เคย

ส่วนที่ 7 แบบสอบถามเกี่ยวกับห่วยออนไลน์

38. ท่านคิดว่า ในเดือนกันยายน 2546 นี้ ถ้ามีห่วยออนไลน์ขึ้นมา ท่านจะเล่นหรือไม่ เพราะเหตุใด
- .....
- .....
- .....
39. ท่านคิดว่า ห่วยออนไลน์จะส่งผลกระทบต่อเยาวชนและคนยากจน อย่างไร
- .....
- .....
- .....
40. ท่านคิดว่า การที่รัฐบาลทำห่วยเถื่อนให้เป็นสิ่งที่ถูกกฎหมายในรูปแบบของห่วยออนไลน์นี้ ดีหรือไม่ เพราะเหตุใด
- .....
- .....
- .....
41. ท่านเห็นด้วยหรือไม่กับการออกห่วยออนไลน์ทำให้รายได้ของสำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาลมีรายได้มากขึ้น เพราะเหตุใด
- .....
- .....

42. ท่านเห็นด้วยหรือไม่กับการออกหวยออนไลน์จะส่งผลให้รายจ่ายของประชาชนเพิ่มขึ้น เพราะเหตุใด

.....

.....

43. ท่านเห็นด้วยหรือไม่กับการออกหวยออนไลน์จะส่งผลให้รายได้ของตัวแทนขายหวยออนไลน์เพิ่มขึ้น เพราะเหตุใด

.....

.....

44. ท่านเห็นด้วยหรือไม่กับการออกหวยออนไลน์จะส่งผลให้ปริมาณคนที่เล่นหวยเดือนเพิ่มขึ้น เพราะเหตุใด

.....

.....

45. ท่านเห็นด้วยหรือไม่กับการออกหวยออนไลน์จะส่งผลให้ประชาชนซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลน้อยลงเพราะเหตุใด

.....

.....

46. ท่านเห็นด้วยหรือไม่กับการออกหวยออนไลน์จะส่งผลให้ประชาชนใช้เวลามาเล่นการพนันมากขึ้นแทนที่จะทำมาหากิน เพราะเหตุใด

.....

.....

.....

47. ท่านเห็นด้วยหรือไม่กับการออกหวยออนไลน์จะส่งผลให้รายได้ของเจ้ามือหวยเดือนน้อยลง เพราะเหตุใด

.....

.....

**แบบสัมภาษณ์แบบเจาะลึก**  
**เรื่อง ปัจจัยที่มีผลต่อการเล่นการพนันหวยเถื่อน**

1. ข้อมูลพื้นฐานของผู้เล่น

- เพศ
- อายุ
- ศาสนา
- การศึกษา
- สถานภาพการสมรส
- สถานะในครอบครัว ลักษณะของครอบครัว
- อาชีพหลัก
- อาชีพรอง
- รายได้ส่วนตัว
- รายได้ของครอบครัว

2. สาเหตุที่ท่านเล่นการพนันหวยเถื่อนเพราะอะไร

3. ข้อมูลเกี่ยวกับการเล่นการพนันหวยเถื่อน

- ท่านเล่นหวยเถื่อนมานานเท่าใด
  - ท่านเล่นหวยเถื่อนกี่ครั้งในแต่ละเดือน
  - ในแต่ละครั้งที่ท่านเล่นหวยเถื่อนวงเงินเฉลี่ยเป็นเท่าใด และเล่นได้/เสียเท่าใด
  - ส่วนมากท่านเล่นได้หรือเสีย
  - ท่านเล่นหวยเถื่อนด้วยวิธีอะไร
  - ท่านเคยถูกโกงเงินจากการเล่นหวยเถื่อนหรือไม่อย่างไร
  - ท่านเคยถูกจับกุมดำเนินคดี ในความผิดเกี่ยวกับการเล่นหวยเถื่อนมาก่อนหรือไม่
- อย่างไร
- ท่านเห็นด้วยหรือไม่ กรณีที่กล่าวว่า การพนันหวยเถื่อนก่อให้เกิดความเสียหายต่อเศรษฐกิจและสังคมโดยรวม และเป็นสาเหตุในการเพิ่มขึ้นของอาชญากรรม

- ท่านเห็นด้วยหรือไม่ กรณีที่รัฐบาลจะเป็นผู้ขายหอยเถื่อนด้วยตนเอง เพื่อเป็นการหาเงินเข้ารัฐ

- จากการที่รัฐบาลประกาศใช้นโยบายปราบปรามเหล่าผู้มีอิทธิพล รวมทั้งเจ้ามือหอยเถื่อนด้วย ท่านคิดว่าจะทำให้การพนันหอยเถื่อนหายไปจากสังคมไทยได้หรือไม่ เพราะเหตุใด

#### 4. ข้อมูลเกี่ยวกับลักษณะของการพนันหอยเถื่อนกับการตัดสินใจเล่น

- ท่านมีความเห็นอย่างไรเกี่ยวกับคำกล่าวที่ว่าหอยเถื่อนเล่นง่าย เข้าใจง่าย ยากต่อการถูกโกง

- ท่านมีความเห็นอย่างไรเกี่ยวกับคำกล่าวที่ว่าหอยเถื่อนสามารถเล่นได้ทุกโอกาสที่อยากเล่น

- ความคิดเห็นของท่านกับคำกล่าวที่ว่า การพนันหอยเถื่อนยากต่อการถูกจับกุม เนื่องจากไม่มีพยานหลักฐานเหมือนคดีการพนันอย่างอื่น

- ท่านมีความเห็นอย่างไรเกี่ยวกับคำกล่าวที่ว่าการเล่นหอยเถื่อนไม่ต้องเสียเวลาเหมือนการพนันชนิดอื่น เพราะว่ามันจำเป็นต้องเข้าไปในแหล่งการพนันและเฝ้าติดตามผลตลอดเวลา

#### 5. ข้อมูลเกี่ยวกับกลุ่มเพื่อน

- ท่านมีเพื่อนที่เล่นหอยเถื่อนหรือไม่ อย่างไร

- ท่านเคยถูกชักชวนจากเพื่อนให้เล่นการพนันหรือไม่ อย่างไร

- ส่วนใหญ่ท่านจะไปกับกลุ่มเพื่อนที่เล่นการพนันหรือไม่ อย่างไร

- ท่านเล่นหอยเถื่อนตามกลุ่มเพื่อนใช่หรือไม่อย่างไร

- ท่านเคยมีเพื่อนหรือทราบข่าวเกี่ยวกับเพื่อนที่ประกอบอาชญากรรมหรือฆ่าตัวตาย

จากการเล่นการพนันหรือไม่ อย่างไร

#### 6. ข้อมูลเกี่ยวกับสื่อ (การรับรู้ข้อมูลข่าวสาร) กับการเล่นการพนันหอยเถื่อน

- ท่านได้รับข้อมูลเกี่ยวกับการเล่นหอยเถื่อนจากที่ใดบ้าง

- ท่านติดตามข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับการเล่นการพนันหอยเถื่อนจากหนังสือพิมพ์/

นิตยสารหรือไม่อย่างไร และท่านเชื่อถือสื่อชนิดใดมากที่สุด

7. ข้อมูลเกี่ยวกับประสบการณ์ในการเล่นการพนัน

- ท่านเคยเล่นการพนันชนิดอื่นมาก่อนหรือไม่ อย่างไร
- ท่านชื่นชอบการพนันชนิดใดมากที่สุด เพราะเหตุใด
- ท่านเคยถูกจับกุมในความผิดเกี่ยวกับการเล่นการพนันมาก่อนหรือไม่
- ท่านเคยไปเล่นการพนันในบ่อนคาสิโนในต่างประเทศมาก่อนหรือไม่ อย่างไร
- บิดา มารดา คนในครอบครัวของท่านเคยเล่นการพนันหรือไม่ อย่างไร
- ท่านเคยได้รับการสั่งสอนจากบิดา มารดา ครู อาจารย์ หรือผู้นำทางศาสนาว่าการพนันเป็นสิ่งผิดกฎหมายและผิดศีลธรรมมาก่อนหรือไม่

8. ถ้ามีห่วยออนไลน์เกิดขึ้นท่านจะเลือกเล่นห่วยเถื่อนหรือว่าห่วยออนไลน์ เพราะเหตุใด



สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

### ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์

นาย ธาธา มีบุญ เกิดเมื่อวันที่ 19 ตุลาคม 2520 สำเร็จการศึกษาปริญญาตรี นิเทศศาสตร์บัณฑิต จากมหาวิทยาลัยกรุงเทพ เมื่อปีการศึกษา 2542 เข้าศึกษาต่อหลักสูตรสังคมวิทยา มหาวิทยาลัย สาขาวิชา สังคมวิทยา ภาควิชา สังคมวิทยาและมานุษยวิทยา คณะรัฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ปีการศึกษา 2544



สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย