

รายการอ้างอิง

1. ชัชพล ชัยวิริยะกุล,ณัฐพร ศิริสวัสดิ์พัฒนา. เกมบริหารพัสดุคงคลัง. โครงการงานปริญญา
บัณฑิต ภาควิชาวิศวกรรมอุตสาหกรรม คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์
มหาวิทยาลัย, 2545.
2. Ellington, Henry. A handbook of game design. First Edition. London : Kogan,
1982.
3. Riis, Jens O. Design of simulation games. Simulation Games and Learning in
Production Management, 197-211. London : Chapman & Hall, 1995
4. Nyberg, Minna-Forsen. Development of the production using participative
simulation game : Two case studies. J. Production Economics Vol 56-57
1998: 169-178.
5. Lehtonen, Juha-Matti, Dr., Experimental learning through a simulation game in
teaching of production management, International workshop of the IFIP
WG 5.7 : Experimental interactive learning in industrial
management, 2003
6. Smayling, Miles M. A comparison of student performance on a business
simulation and other requirements. Master's Thesis. Department of
Industries Engineering , Graduate School , Minnesota State University
7. Savolainen, Tapani. Simulation games in CIM and the learning organization.
Computers in Industry 33(1997) : 217-221
8. Ravid, Gilad. Multiplayer internet and Java-based simulation games : Learning
and research in implementing a computerized version of the "Beer-
distribution supply chain game". Master's Thesis. Department of
Industries Engineering , Graduate School , University of Haifa, 1997.
9. Teale, Mark W. , Simulating Operation Management . Teaching management
using an integrate case study ,(1997) , University of
Lincolnshire & Humberside
10. Bringelson, Liwana S., Training industrial engineers with an interfunctional
computer simulation game. Computer ind. Engineering Vol 29(No.1-4
, 1995): 89-92

11. Matyas, Kurt. Business game winPROST. Master's Thesis. Department of Industries Engineering ,Graduate School , Vienna University of Technology, 1998.
12. Crider , Andrew B. Psychology. Second Edition. Illinois : Scott , Foresman and company, 1983.
13. Gagne , R.M..The Conditions of Learning..Fourth Edition.,Holt,Rinehart and Winston.,Japan, i985
14. Dick,W.&Carey,L. The systematic Design of instruction. Third Edition. Glenview,Illinois : Scott,Foresman, 1980.
15. ทศพล แก้วอมร,ว่าที่ ร.ด. การพัฒนาเกมบริหารการผลิต. วิทยานิพนธ์ปริญญาโทบัณฑิตภาควิชาวิศวกรรมอุตสาหกรรม คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2541.
16. J.H. Wilson and B. Keating, Business Forecasting. Homewood, Ill.: Richard D. Irwin, 1990
17. Krajewski, Lee J.and Ritzman, Larry P. Operation management strategy and analysis Third edition, pp 501. New York : Addison-Wesley publishing , 1993
18. มานพ เรี่ยวเดชะ.ผศ.ดร..เอกสารประกอบการเรียนวิชา Production Planning and Control เรื่องการวางแผนการผลิตรวม.กรุงเทพมหานคร.ภาควิชาวิศวกรรมอุตสาหกรรม คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย,2548
19. Smith,spencer B. Computer-based production and inventory control.:Prentice-Hall International,1989
20. Pamuku,Derya, IPM : A computer interactive project management teaching tool . Computers ind. Engineering . , (1985):231-245
21. House,Peter , The simulated city : The use of second generation gaming in studying the urban system.Socio-Econ.Plan.Sci. (1970) : 97-106

22. Sawhney, Anil, Simulation base construction management learning system.. Proceeding of Winter simulation conference. 1998
23. Hansen, Poul H.K., The Ruler Game Physical simulation of production activities, Jen O. Riis. Simulation Games and Learning in Production Management., 73-81, London. Chapman & Hall, 1995
24. Karl-Robert Graf. Logtime Logistic Processes Just-in-time. Jen O. Riis, Simulation Game and Learning in Production Management, 65-72. Great Britain : Chapman & Hall, 1995.
25. Wiendahl, Hans – Peter, Simulation – base training system for job shop control (Train-F), Jen O. Riis, Simulation Games and Learning in Production Management.. London ,29-43 . Chapman & Hall, 1995
26. Johansen, John, The Lego Truck game : A game of production control, Jen O. Riis .Simulation Games and Learning in Production Management. London, 127- 133, Chapman & Hall, 1995
27. Joseph. The Global Business Game. United State Of America : Thomson South-western, 2003.



ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์

นายสุรนาท แก้วปาน เกิดเมื่อวันที่ 22 มีนาคม พ.ศ. 2522 ที่จังหวัดอำนาจเจริญ สำเร็จการศึกษาปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ในภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2543 และเข้าศึกษาต่อในหลักสูตร วิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมอุตสาหกรรม คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เมื่อ พ.ศ. 2544