

บทที่ 3

การวิเคราะห์ผลกระทบของเครือข่ายระยะไกลต่อเอ็มพีไอ

การวิเคราะห์มีจุดมุ่งหมายเพื่อทำการทดสอบสามส่วนคือ ส่วนของโพรโตคอลที่ใช้ในระบบเครือข่าย ผลกระทบของเอ็มพีไอเนื่องจากเครือข่ายระยะไกล และผลกระทบของเครือข่ายระยะไกลต่อเอ็มพีไอในมุมมองต่างๆ

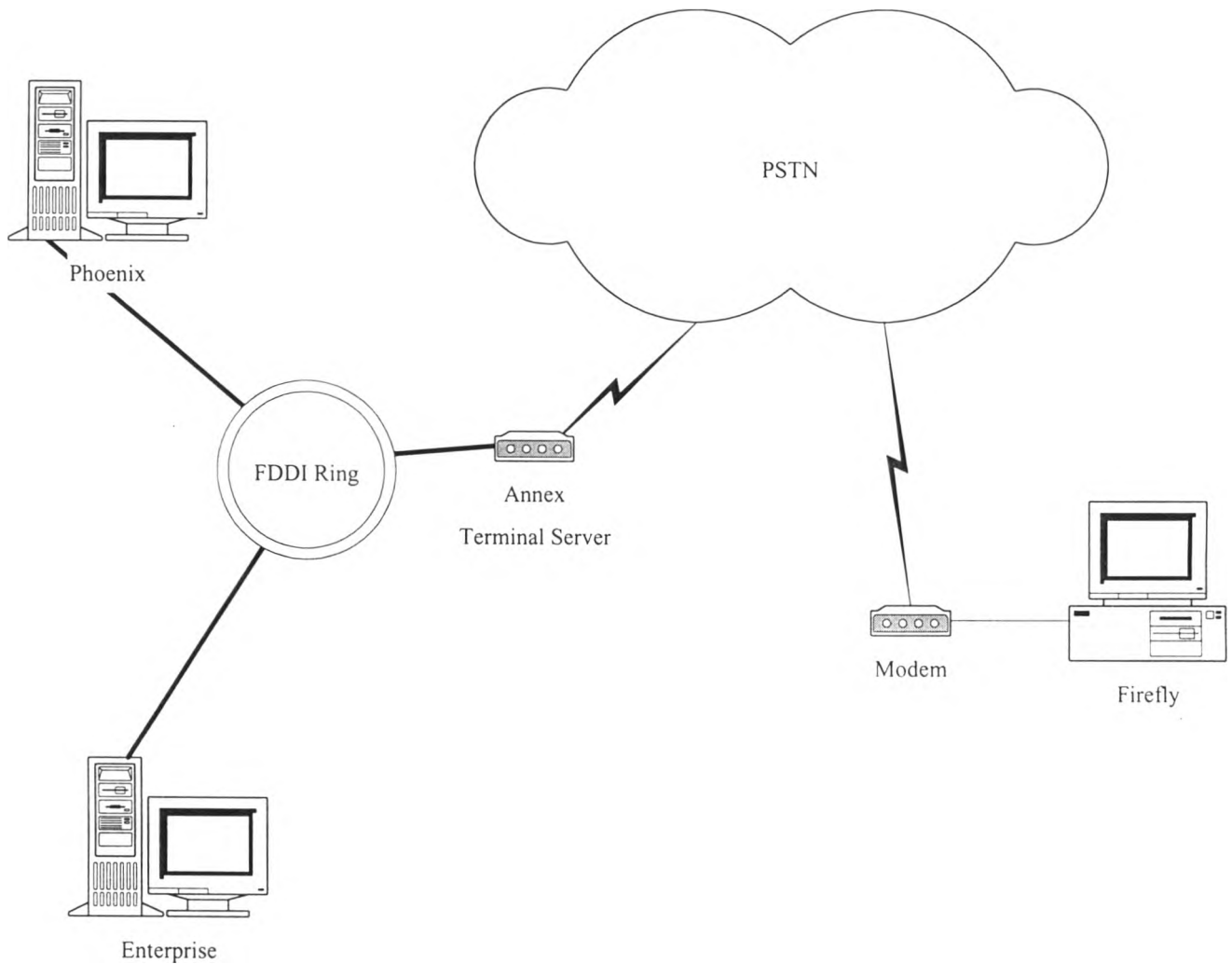
3.1 คุณสมบัติของคอมพิวเตอร์ที่ใช้

การทดสอบครั้งนี้มีคอมพิวเตอร์ 3 เครื่องดังนี้

1. Phoenix.acc.chula.ac.th เป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ชั้นสปีก (Sun Sparc) 20 หน่วยความจำ 128 MB ใช้ซีพียู Texas Instrument เบอร์ TMS390Z55 ความเร็ว 60 MHz จำนวน 2 ตัวใช้ในการทดสอบเครื่องที่ความเร็วในการสื่อสารภายใน (เพื่อทดสอบการเชื่อมต่อที่ความเร็วเข้าใกล้อนันต์) ใช้ระบบปฏิบัติการ โซลาริส (Solaris) 2.4
2. Enterprise.net.serv.chula.ac.th เป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ชั้นสปีก 10 หน่วยความจำ 128 MB ใช้ซีพียู Texas Instrument เบอร์ TMS390Z55 ความเร็ว 50 MHz จำนวน 1 ตัว ใช้ระบบปฏิบัติการ โซลาริส 2.5
3. Firefly.acc.chula.ac.th เป็นเครื่องคอมพิวเตอร์พีซีหน่วยความจำ 24 MB ใช้ซีพียู AMD 486DX4 ความเร็ว 100 MHz จำนวน 1 ตัว โดยมีการเชื่อมต่อกับโมเดม MultiTech System รุ่น Multimodem MT 2834ZDX ใช้ระบบปฏิบัติการ Linux 2.0.30

3.2 ลักษณะการเชื่อมต่อ

เครื่องฟีนิกซ์ (Phoenix) และเอ็นเตอร์ไพรซ์ (Enterprise) เชื่อมต่อกันผ่านระบบเครือข่ายใยแก้วนำแสงของมหาวิทยาลัย ส่วนเครื่องไฟร์ฟลาย (Firefly) เชื่อมเข้าสู่ระบบทั้งสองโดยใช้โมเดมผ่านเครือข่ายสาธารณะ (PSTN) เชื่อมต่อกับเทอร์มินัลเซอเวอร์เข้าสู่เครือข่ายมหาวิทยาลัย



รูปที่ 3.1 ภาพแสดงการเชื่อมต่อของระบบเครือข่ายที่ใช้งาน

3.3 ระบบเอ็มพีไอที่ใช้ในการทดสอบ

การทดสอบนี้ใช้ระบบ MPICH เวอร์ชัน 1.0.12 ซึ่งเป็นระบบเอ็มพีไอสร้างโดยอิงมาตรฐานเอ็มพีไอ 1.0 และสามารถใช้กับระบบคอมพิวเตอร์ได้หลากหลาย ระบบ MPICH ได้รับการลงเ้าในเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการทดสอบทุกเครื่อง

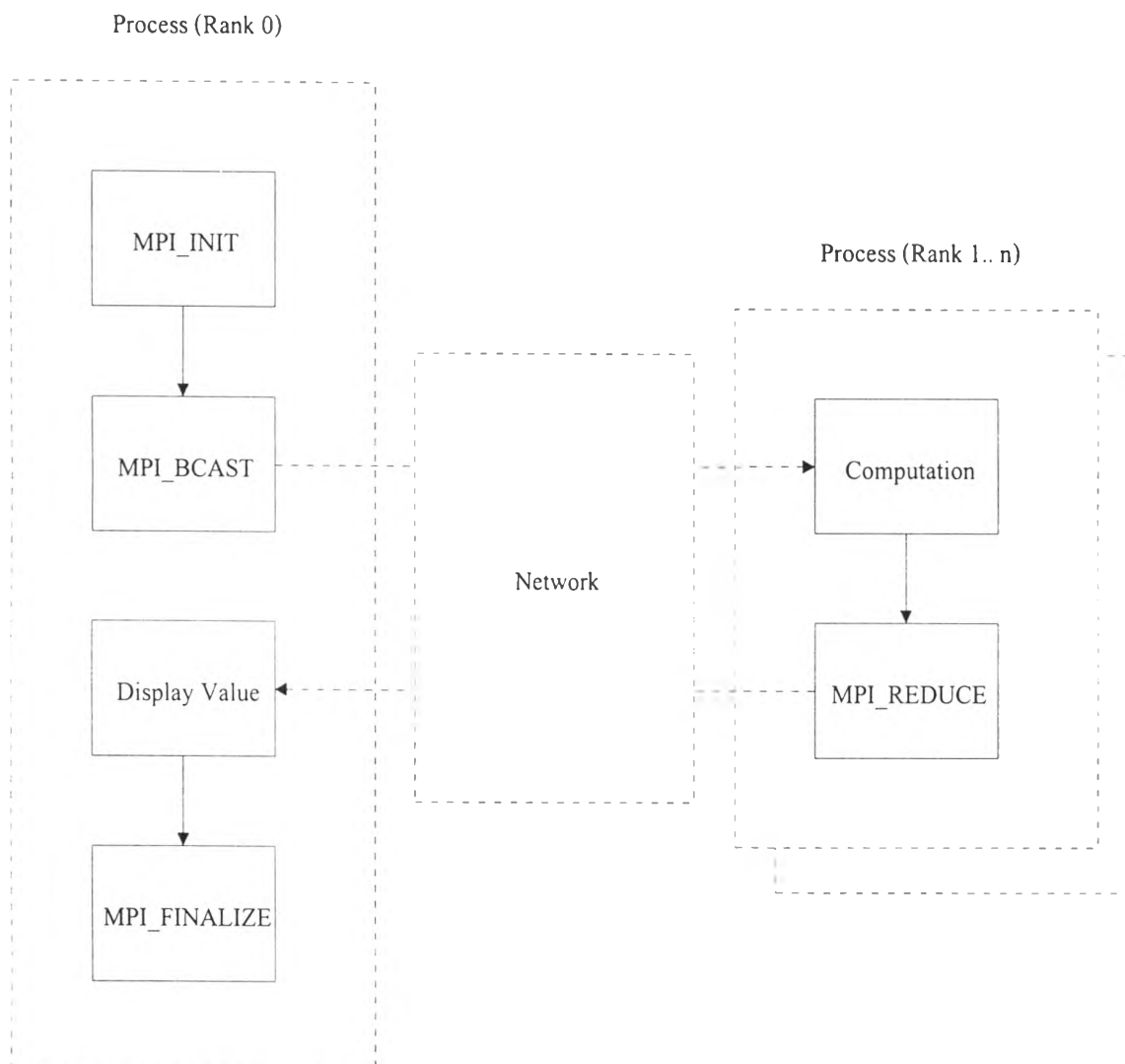
3.4 วิธีการทดสอบ

การวิจัยนี้ได้ทำการทดสอบหาผลกระทบที่เกี่ยวข้องกับเอ็มพีไอสามเรื่องคือ

3.4.1. เปรียบเทียบผลการทำงานระหว่างโพรโตคอลชนิด CSLIP และ PPP บนเครือข่ายระยะไกลที่ความเร็วต่าง ๆ เพื่อเป็นการตรวจสอบว่าผลจากโพรโตคอลมีผลต่อการทำงานมากน้อยเพียงใด

ในการทดสอบนี้เครื่องคอมพิวเตอร์คือพีนิคซ์เพื่อทดสอบความล่าช้าบนโพรโตคอล CSLIP โดยใช้โปรแกรมสลิป (SLIRP) ซึ่งเป็นสลิปเสมือน (pseudo SLIP) และใช้เทอร์มินอลเซอเวอร์ annex-1.netserv.chula.ac.th ซึ่งสนับสนุนโพรโตคอล PPP ทำการส่งข้อมูลทดสอบ (ping) ขนาด 64 ไบต์จากเครื่องไฟร์ฟลายไปยังเครื่องพีนิคซ์และเอนเตอร์ไพรซ์ด้วยความเร็วของการเชื่อมต่อต่างกัน ชดละ 20 ชุดทดสอบนำมาหาค่าเฉลี่ย และนำผลลัพธ์ที่ได้นำมาแสดงเป็นกราฟเปรียบเทียบระหว่างความล่าช้าของโพรโตคอล

3.4.2. ทำการทดสอบการทำงานของเอ็มพีไอบนความเร็วของการเชื่อมต่อต่าง ๆ โดยมีความเร็วระหว่าง 120 ถึง 2880 ไบต์ต่อวินาทีระหว่างเครื่องพีนิคซ์กับไฟร์ฟลาย และเครื่องเอนเตอร์ไพรซ์กับเครื่องไฟร์ฟลายโดยใช้โปรแกรมหาค่า π จากสูตร $\int_0^1 \frac{4}{1+x^2} dx$ นำค่าที่ได้มาแสดงเป็นกราฟ โดยโมเดลการทำงานเป็นการคำสั่งรับส่งดังรูป 3.2 การจับเวลาในการทำงานจับเวลาตั้งแต่เริ่มทำงานจนกระทั่งสิ้นสุดการทำงาน



รูปที่ 3.2 โมเดลการทำงานของโปรแกรมใช้ในการทดสอบระบบเอ็มพีไอบนเครือข่ายระยะไกล

จากรูป 3.2 แบ่งการทำงานของโปรแกรมที่ใช้ออกเป็นสามส่วนคือ

1. ระบบ MPICH จะทำการสร้างการเชื่อมต่อระหว่างโพรเซสโดยใช้คำสั่งรีโมทเชลล์ (rsh) ตามรายการอยู่บนเพิ่มชื่อ `~mpi/util/machines/machine.ARCH` (ARCH เป็นชื่อของสถาปัตยกรรมของระบบปฏิบัติการที่ใช้) และทำการจัดตั้งระบบเอ็มพีไอขึ้นโดยคำสั่ง `MPI_INIT` คำสั่งนี้สั่งให้โพรเซสลูกเริ่มต้นในการทำงาน เมื่อเริ่มต้นทำงานสำเร็จระบบ MPICH ส่งคำสั่ง `MPI_COMM_WORLD` เพื่อสร้างคอมมิวนิเคเตอร์สำหรับโพรเซสที่ทำงานด้วยกัน โดยให้โพรเซสที่มีเรียงศูนย์ทำงานเป็นโพรเซสแม่ และคำสั่ง `MPI_COMM_SIZE` เพื่อตรวจสอบจำนวนโพรเซสลูก

ในคอมมิวนิตีเตอร์ จากนั้นโพรเซสแม่จะส่งค่าไปให้โพรเซสลูกเพื่อเริ่มทำงาน โดยใช้คำสั่ง MPI_BCAST

2. โพรเซสลูกแต่ละโพรเซสเริ่มประมวลผลค่าไปบางส่วน (partial π) ตามที่โพรเซสแม่มอบหมายมาให้ (จำนวนครั้งของการคำนวณในแต่ละโพรเซสได้จากการนำเอาจำนวนรอบการทำงานทั้งหมดหารด้วยจำนวนโพรเซส) เมื่อการทำงานสิ้นสุดลงโพรเซสลูกจะส่งค่าที่คำนวณได้กลับไป โพรเซสแม่โดยใช้คำสั่ง MPI_REDUCE และใช้ตัวเลือก MPI_SUM ในการทำงาน
3. เมื่อโพรเซสแม่ได้รับค่ากลับมา โพรเซสแม่ทำการแสดงผลลัพธ์และเปรียบเทียบค่าที่
4. คำนวณกับค่าคงที่ที่มีอยู่เพื่อแสดงค่าผิดพลาดเนื่องจากการคำนวณตามจำนวนรอบกำหนด จากนั้นระบบ MPICH เรียกคำสั่ง MPI_FINALIZE เพื่อเป็นการแจ้งให้โพรเซสทั้งหมดจบการทำงาน

3.4.3 ศึกษาผลกระทบของระบบเครือข่ายระยะไกลที่มีต่อระบบเอ็มพีไอได้แก่

1. ความล่าช้าของสัญญาณ
2. แมสเชจช้าซ้อน
3. แมสเชจล่าช้า
4. แมสเชจสูญหาย

โดยการทำการเชื่อมต่อระหว่างเครื่องไฟร์ฟลายและฟิสิกส์ถอดสายออกจากเครือข่ายมหาวิทยาลัย ในขณะที่ทดสอบ เพื่อจำลองสถานะการปัญหาบนระบบเครือข่ายเพื่อทดสอบผลที่เกิดขึ้นเวลาก่อนที่จะเริ่มต้นการทำงาน ระหว่างการทำงาน และถอดอีกครั้งขณะที่เครื่องกำลังทำงาน นำการทดสอบที่ได้นำมาสรุปและหาแนวทางแก้ไขปัญหา