

รายการอ้างอิง

ภาษาไทย

- ชุมพล ศฤงคารศิริ. การวางแผนและควบคุมการผลิต. กรุงเทพมหานคร : สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี(ไทย-ญี่ปุ่น), 2540.
- ปรีชา พันธุมสินชัย. พจนานุกรมการบริหารการผลิตและสินค้าคงคลัง. กรุงเทพมหานคร : สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยรังสิต, 2539.
- ธาริน สิทธิธรรมชารี และ ธัญชัย จำนงค์ภักดิ์ Microsoft Visual basic version 5.0. กรุงเทพมหานคร : บริษัท ชัคเซส มีเดีย จำกัด, 2541.
- วิทยากร เชียงกุล. พจนานุกรมศัพท์เศรษฐกิจ ธุรกิจ การเงิน และการธนาคาร. กรุงเทพมหานคร : สำนักพิมพ์มติชน, 2540.
- สมศักดิ์ อัสกุลไพบูลย์ Microsoft Visual basic 4.0 developer's workshop. กรุงเทพมหานคร : บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด(มหาชน), 2540.
- สุทธนู ศรีไสย์ การสอนระดับอุดมศึกษา. กรุงเทพฯ, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2539.
- สุรศักดิ์ นานานุกูล. การบริหารการผลิต. กรุงเทพมหานคร : สำนักพิมพ์ไทยวัฒนาพานิช, 2525.
- อนิรุต ลิ่วหาทอง Microsoft visual basic 5 step by step. กรุงเทพมหานคร : บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด(มหาชน), 2541.

ภาษาอังกฤษ

- Bowman, E.H. Production Planning by the Transportation Method of Linear Programming. Journal of the Operations Research Society, Vol. 4 (February 1956), pp.100-103.
- CRAC The Bradford Game: A Simulation exercise to demonstrate the processes and problems of Production Management. CRAC Publication, Hobsons Publishing plc, Cambridge, 1988
- Dick, W., & Carey, L. The Systematic Design of Instruction. 3rd Edition., Glenview, Illinois, Scott, Foresman, 1990.
- Edge, Alfred G., Keys, Bernard and Remus, William E. The Multi-national management game. student's manual. 2nd Edition., Business Publications Inc., Texas, 1985

- Elgood, Chris Handbook of Management Games. Gower Press, 1976.
- Ellington, Henry., Addinall, Eric and Percival, Fred., Case studies in game design. Kogan Page Ltd., London, 1984.
- Elsayed, Elsayed A. and Boucher, Thomas O. Analysis and control of production systems. 2nd Edition., Prentice-hall International, Inc., 1994.
- Fogararty, Donald W., Blackstone Jr., John H., and Hoffmann., thomas R. Production & Inventory Management . 2nd Edition., Ohio : South-Western Publishing Co. 1991.
- Gagne, R. M. "Analysis of Objectives," In L.J. Briggs(Ed.), Instructional Design: Principle and Applications. Englewood Cliffs, NJ.: Educational Technology Publications, 1977.
- Gagne, R. M. The Conditions of Learning. New York : Holt, Rinehart and Winston, 1985.
- Gagne, R.M. & Driscoll, M.P. Essential of Learning for Instruction. Englewood Cliffs, NJ.: Prentice-Hall, 1988.
- Green, T.F. "The concept of Teaching." In Donald Vandenberg (ED), Teaching and Learning (p.9). Chicago, Illinois: University of Illinois Press, 1969.
- Krajewski, Lee J. and Ritzman, Larry P. Operation management strategy and analysis. 3rd Edition., New York : Addison-Wesley publishing company, 1993.
- Narasimhan, Seetharama L., McLeavey, Dennis W. and Billington, Peter J. Production planning and inventory control. Prentice-hall International, Inc., 1995.
- Narasimhan, Seetharama L., McLeavey, Dennis W. and Billington, Peter J. Production planning and control. 2nd Edition., NJ : Prentice-hall International, Inc., 1995.
- Schroedoe, Roger G. Operation management decision making in the operation function. Fourth edition., New York : McGraw-hill , Inc., 1993.
- Smith, Spencer B. Computer-based production and inventory control. NJ : Prentice-hall International, Inc., 1989.
- Solomon, E. Games programming. Cambridge University press, 1984.
- Thompson Jr., Arthur A. and Stappenbeck, Gregory J. The Business Strategy Game A global industry simulation. Fourth Edition., Irwin Inc., 1997.
- Walpole, Ronald E. and Myer, Raymond H. Probability and Statistics for Engineering and Scientists. 5th ed. New York : Mcmillan Publishing Company, 1993.
- Waters, Donald. Operation management : producing goods & service. Addison-Wesley Publishing Company , Singapore 1996.

Wolfe, H., and J.P. Young. Staffing the Nursing Unit-Part 1: Controlled Variable Staffing.
Nursing Research, vol. 14, no. 3 (Summer 1965), pp. 236-243.

ภาคผนวก ก

แบบสอบถามความคิดเห็นผู้เล่นเกมบริหารการผลิต

แบบสอบถามความคิดเห็น
สำหรับผู้เล่นเกมบริหารการผลิต

1) ท่านเคยศึกษาเทคนิคการบริหารการผลิตมาก่อนหรือไม่

เคย

ไม่เคย

2) กรุณาทำเครื่องหมาย ✓ ในช่องที่ท่านคิดว่าเหมาะสมโดยให้ท่านเลือกตัวเลข 4 ตัวดังนี้

4 = เห็นด้วยอย่างยิ่ง 3 = เห็นด้วย

2 = ไม่เห็นด้วย 1 = ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง

รายการ	4	3	2	1
1. เกมบริหารการผลิตที่ท่านได้เล่นจบไปนี้ช่วยให้ท่านเข้าใจความสัมพันธ์ของกิจกรรมต่างๆ ในการบริหารการผลิตได้ดีขึ้น				
2. เกมบริหารการผลิตที่ท่านได้เล่นจบไปนี้ ทำให้ท่านได้ฝึกฝนทักษะเกี่ยวกับการบริหารการผลิต				
3. เกมบริหารการผลิตที่ท่านได้เล่นจบไปนี้ ทำให้ท่านอยากศึกษาเกี่ยวกับการบริหารการผลิตมากขึ้นเพื่อช่วยให้ผลการเล่นเกมดีขึ้น				

3) ท่านคิดว่าในการเล่นเกมนบริหารการผลิตนี้ ผู้เล่นจะได้ประโยชน์อย่างไรบ้าง

.....

.....

.....

.....

4) ท่านคิดว่าเกมบริหารการผลิตที่ท่านได้เล่นจบไปนี้ ควรปรับปรุงเรื่องใดบ้าง

.....

.....

.....

.....

ประวัติผู้วิจัย

ว่าที่ รต. ทศพล แก้วอมร เกิดวันที่ 10 พฤษภาคม พ.ศ. 2517 ที่กรุงเทพมหานคร สำเร็จ การศึกษาปริญญาตรี อุตสาหกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาเทคโนโลยีการผลิต เกียรตินิยมอันดับสอง จาก คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือในปี พ.ศ. 2538 และเข้าศึกษาต่อ ในหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต ที่จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย