



1.1 ความเป็นมาของปัญหา

ในทศวรรษปี ค.ศ. 1970 บริษัท IBM ได้นำสื่อบันทึกข้อมูลแบบใหม่ ซึ่งบริษัท IBM เรียกว่า จานแม่เหล็ก (Magnetic Disk) ออกสู่ตลาดเป็นครั้งแรก ต้นกำเนิดของจานแม่เหล็กมีแนวความคิดมาจากครีมนแม่เหล็ก (Magnetic Drum) จานแม่เหล็กมีลักษณะกลมแบน มีเส้นผ่าศูนย์กลางประมาณ 14 นิ้ว ผิวทั้งสองหน้าฉาบด้วยสารแม่เหล็ก บนผิวทั้งสองหน้าจะถูกแบ่งออกแนววงกลมเป็นวง ๆ ที่ไม่ต่อเนื่องกัน ตั้งแต่ริมด้านนอกของแผ่นจนถึงริมด้านในคล้าย ๆ กับจานแผ่นเสียง เรียกว่า แนววงกลมแต่ละวงว่า แทรค (Track) ทุก ๆ แทรคที่ตรงกันในแนวตั้งรวมเรียกว่า ไซลินเดอร์ (Cylinder) และในแต่ละแทรคอาจแบ่งย่อยออกเป็น เซกเมนต์ (Segment) หรือ เซกเตอร์ (Sector) เนื่องจากแทรคต่าง ๆ มีขนาดไม่เท่ากัน แต่ทุก ๆ แทรคจะเก็บข้อมูลได้เป็นจำนวนที่เท่ากัน ดังนั้น ความหนาแน่นของข้อมูลในแทรคที่อยู่ภายในจะมีความมากกว่าความหนาแน่นของข้อมูลในแทรคที่อยู่ด้านนอก การอ่านหรือการบันทึกข้อมูลลงบนจานแม่เหล็ก จะอาศัยหัวอ่าน/บันทึก (Read/Write Head) ขณะที่อ่านหรือบันทึกข้อมูลจานแม่เหล็กจะหมุนด้วยความเร็วคงที่ โดยมีหัวอ่าน/บันทึก อยู่บนผิวด้านบนและด้านล่าง ของผิวหน้าของจานแม่เหล็ก

หลังจากที่บริษัท IBM ได้นำจานแม่เหล็กออกสู่ตลาดเป็นครั้งแรกนั้น ปรากฏว่า เป็นที่สนใจของผู้ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ในขณะนั้นเป็นอย่างมาก จึงทำให้จานแม่เหล็กถูกพัฒนาอย่างต่อเนื่อง ทั้งทางด้าน ฮาร์ดแวร์ (Hardware) และซอฟต์แวร์ (Software) เพื่อให้ผู้ใช้สามารถใช้จานแม่เหล็กได้อย่างมีประสิทธิภาพ การพัฒนาจานแม่เหล็กทางด้านฮาร์ดแวร์ ได้แก่ การทำให้จานแม่เหล็กสามารถบันทึกข้อมูลได้มากขึ้น โดยการฉาบผิวหน้าของจานแม่เหล็กด้วยสารที่เรียกว่า Ultra Thin Metallic แทนการใช้ออกไซด์ของเหล็กเคลือบตามธรรมดา

ทำให้สามารถจัดเรียงจำนวนแทรคได้มากขึ้น ซึ่งเป็นผลให้จานแม่เหล็กสามารถบันทึกข้อมูลได้มากขึ้นกว่าเดิม ส่วนการพัฒนาจานแม่เหล็กทางด้านซอฟต์แวร์นั้น เนื่องจากจานแม่เหล็กเป็นสื่อการบันทึกข้อมูลที่เรียกว่า DASD (Direct Access Storage Device) จึงก่อให้เกิดการพัฒนาทางด้านซอฟต์แวร์เกี่ยวกับการจัดแฟ้มข้อมูลบนจานแม่เหล็ก ทำให้สามารถจัดแฟ้มข้อมูลได้หลายลักษณะ เช่น

- Sequential File
- Indexed Sequential File
- Direct File
- Key Sequenced File
- Entry Sequenced File
- Relative Record File
- Text File
- Compressed File

จากตัวอย่างรูปแบบการจัดแฟ้มข้อมูลที่ได้อกล่าวถึงข้างต้น ส่วนใหญ่ขนาดของโลจิคัลเรคคอร์ด (Logical Record) จะมีความยาวคงที่ (Fixed Length) เท่ากันทุก ๆ เรคคอร์ด ข้อก็คือตำแหน่งของโลจิคัลเรคคอร์ดจะอยู่คงที่แน่นอน แต่มีข้อเสีย คือ ในกรณีที่แฟ้มข้อมูลมีขนาดใหญ่จะต้องใช้เนื้อที่ของจานแม่เหล็กเป็นจำนวนมาก ถ้าหากโลจิคัลเรคคอร์ด มีขนาดความยาวไม่คงที่ (Variable Length) จะทำให้การใช้เนื้อที่ในจานแม่เหล็กสำหรับบันทึกข้อมูลน้อยลง ซึ่งมีเทคนิคการทำได้หลายวิธี แตกต่างกันไป การจัดแฟ้มข้อมูลแบบอัด (Compressed File) เป็นเทคนิคการจัดแฟ้มข้อมูลแบบหนึ่งที่ทำชื่อเสียงให้กับบริษัทคาตาพอยต์เป็นอย่างมาก ผู้วิจัยได้ทำการศึกษาดังวิธีการอัดข้อมูลของเครื่องคาตาพอยต์ พบว่า การอัดข้อมูลที่เบื้ที่ว่าง (Space) นั้น จะประกอบด้วยไบนารีที่ใช้ในการควบคุม (Control Byte) จำนวน 1 ไบนารี มีค่าเป็น 011 ฐานแปด เพื่อใช้บอกจุดเริ่มต้นของการอัดข้อมูลที่เบื้ที่ว่าง โดยอีก 1 ไบนารี ที่ตามมาจะใช้เป็นค่านับแบบเลขฐานสอง (Binary Count Byte) เพื่อบอกจำนวนที่ว่างที่ถูกอัด เมื่อมีที่ว่างอยู่ติดต่อกันเป็นจำนวนตั้งแต่ 2 ตัวขึ้นไป จนถึง 255 ตัว จะถูกแทนด้วยจำนวนไบนารีเพียง 2 ไบนารี ดังนี้

กล่าวมาแล้ว ทำให้การใช้เนื้อที่บันทึกข้อมูลในจานแม่เหล็กของ เครื่องคาสเซต 5500 ที่ติดตั้งอยู่ ณ สถาบันบริการคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ได้ถูกใช้งานทางด้านการเตรียมข้อมูลเสียเป็นส่วนใหญ่ และข้อมูลเกือบทั้งหมดที่เตรียมจะเป็นตัวเลข ดังนั้น กรณีที่ตัวเลขซ้ำกันหลาย ๆ ตัว เช่น เลข 0 ในช่องจำนวนเงิน จะไม่ถูกทำการอัด เพื่อปรับปรุงวิธีการอัดข้อมูลของเครื่องคาสเซต โดยทำให้สามารถอัดข้อมูลที่ซ้ำกันหลาย ๆ ตัวได้ โดยผู้วิจัยพิจารณาเห็นว่า ควรจะแยกการอัดข้อมูลเป็น 2 ลักษณะ คือ การอัดข้อมูลที่เว้นที่ว่าง และการอัดข้อมูลที่ไม่ว่าง การอัดข้อมูลที่เว้นที่ว่าง จะยังคงรูปแบบเดิมของเครื่องคาสเซตตามที่ได้อธิบายมาแล้วข้างต้น ส่วนการอัดข้อมูลที่ไม่ว่าง จะใช้จำนวนบิต 3 บิต โดยบิตแรกมีค่าเป็น 013 ฐานแปด เชื่อมออกจากรูเริ่มต้นของการอัดข้อมูลที่ไม่ว่างอีก 1 บิต ที่ความยาวจะเก็บค่าของตัวเลข หรือตัวอักษรที่ถูกทำการอัดและอีก 1 บิตที่เหลือจะใช้เป็นตัวนับแบบเลขฐานสองว่าจำนวนตัวเลขหรือตัวอักษรที่ถูกอัดมีเป็นจำนวนเท่าใด ดังนั้นเมื่อมีจำนวนตัวเลขหรือตัวอักษรซ้ำกันตั้งแต่ 3 ตัวขึ้นไป จนถึง 255 ตัว จะถูกแทนด้วยจำนวนบิตเพียง 3 บิต เท่านั้น ซึ่งจะทำให้ประหยัดเนื้อที่บันทึกข้อมูลในจานแม่เหล็กได้เป็นอย่างมาก

1.2 วัตถุประสงค์และขอบเขตการวิจัย

ในการทำวิจัยนี้จะทำการศึกษาถึงลักษณะการจัดแฟ้มข้อมูลแบบอัดของเครื่องคาสเซต รวมทั้งศึกษาโปรแกรมต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับแฟ้มข้อมูลแบบอัด จากนั้น จะทำการสร้างโปรแกรมที่ใช้ในการจัดรูปแบบของแฟ้มข้อมูลแบบอัดและโปรแกรมอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับแฟ้มข้อมูลแบบอัด คือโปรแกรมที่ใช้ในการจัดรูปแบบของแฟ้มข้อมูลแบบอัด โปรแกรมที่ใช้แสดงเนื้อหาของแฟ้มข้อมูลแบบอัด และโปรแกรมที่ใช้ถ่ายเทข้อมูลระหว่างจานแม่เหล็ก และเทปแม่เหล็ก โดยจะทำการทดสอบโปรแกรมที่สร้างขึ้น ว่าจะสามารถทำงานได้จริงตามความต้องการ

1.3 ขั้นตอนและวิธีดำเนินการวิจัย

- 1.3.1 ศึกษาการจัดพุ่มข้อมูลแบบอิคของเครื่องคาคาทอยค
 - 1.3.2 ศึกษาภาษาแอสเซมบลีของเครื่องคาคาทอยค
 - 1.3.3 ศึกษาการทำงานของโปรแกรมที่เกี่ยวข้องกับพุ่มข้อมูลแบบอิค
 - 1.3.4 ทำการแปลงโปรแกรมที่เกี่ยวข้องกับการจัดพุ่มข้อมูลแบบอิค
จากภาษาเครื่องมาเป็นภาษาแอสเซมบลีของเครื่องคาคาทอยค
 - 1.3.5- สร้างโปรแกรมที่ใช้ในการจัดรูปแบบของพุ่มข้อมูลแบบอิคแบบใหม่
โปรแกรมที่ใช้ในการสร้างพุ่มข้อมูลแบบอิค โปรแกรมที่ใช้ในการแสดงเนื้อหาของพุ่มข้อมูล
แบบอิค และโปรแกรมที่ใช้สำหรับถ่ายรอมูระหว่างจานแม่เหล็กและเทปแม่เหล็ก
 - 1.3.6 ทดสอบโปรแกรมที่สร้างขึ้นใหม่ทั้งหมด ตามข้อ 1.3.5
 - 1.3.7 สรุปผลการวิจัย
- ### 1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการวิจัย
- 1.4.1 ทำให้ทราบถึงลักษณะการจัดพุ่มข้อมูลแบบอิคของเครื่องคาคาทอยค
 - 1.4.2 โปรแกรมที่สร้างขึ้นสามารถนำไปใช้กับเครื่องคาคาทอยคได้
 - 1.4.3 พุ่มข้อมูลแบบอิคแบบเดิมสามารถนำไปใช้ได้กับโปรแกรมที่สร้างขึ้น
ใหม่ โดยไม่ต้องมีการเปลี่ยนแปลงใดๆ ก่อนนำไปใช้
 - 1.4.4 ทำให้สามารถใช้เนื้อที่ในจานแม่เหล็กได้อย่างมีประสิทธิภาพมากขึ้น
กว่าเดิม
 - 1.4.5 เป็นแนวทางสำหรับผู้ที่สนใจจะทำการศึกษาคือไป