

## บทที่ 5

### สรุปผลการวิจัย อดิปราวัช พล และชื่อเด่นอ่อน

ในการวิจัยเรื่อง ความสัมพันธ์ระหว่างช่วงความจำระยะสั้นกับความสามารถในการแก้ปัญหาใจทั้งหมด ของนักเรียนมัธยมศึกษาตอนปลายในโรงเรียนสังกัดกรมสามัญศึกษา เขตการศึกษา ๕ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) ศึกษาช่วงความจำระยะสั้นและความสามารถในการแก้ปัญหาใจทั้งหมด และ 2) ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างช่วงความจำระยะสั้นกับความสามารถในการแก้ปัญหาใจทั้งหมด ของนักเรียนมัธยมศึกษาตอนปลาย

ประชากรที่ศึกษา คือ นักเรียนมัธยมศึกษาตอนปลายแผนการเรียนวิทยาศาสตร์ในโรงเรียนสังกัดกรมสามัญศึกษา เขตการศึกษา ๕ ตัวอย่างประชากรคือนักเรียนจำนวน 400 คน ซึ่งเลือกมาโดยวิธีสุ่มแบบแบ่งชั้นสองชั้นตอน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วยแบบทดสอบจำนวน 2 ชุด คือ 1) แบบวัดช่วงความจำระยะสั้น Figural Intersection Test ของ พาสคัล-ลีโอน และเบอร์ทิต (Pascual-Leone and Burtis) มีค่าความเที่ยงด้วยดัชนี้แบ่งครึ่งเท่ากับ .86 และ 2) แบบทดสอบความสามารถในการแก้ปัญหาใจทั้งหมดที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นเอง มีความตรงตามเนื้อหา มีค่าความยากง่ายตั้งแต่ .2-.8 มีค่าอำนาจจำแนกตั้งแต่ .2 ขึ้นไป และมีค่าความเที่ยงด้วยดัชนี้สัมประสิทธิ์ผลฟ่าเท่ากับ .84

การรวมรวมข้อมูล ผู้วิจัยได้ค่าเฉลี่ยการรวมรวมข้อมูลโดยนำแบบทดสอบทั้ง 2 ชุด ไปทดสอบนักเรียนที่เป็นตัวอย่างประชากร โดยให้นักเรียนแต่ละโรงเรียนทำแบบวัดช่วงความจำระยะสั้นก่อน ใช้เวลาทดสอบประมาณ 12 นาที หลังจากนั้น 1 สัปดาห์ จึงให้ทำแบบทดสอบความสามารถในการแก้ปัญหาใจทั้งหมด ใช้เวลาทำแบบทดสอบประมาณ 120 นาที รวมเวลาที่ผู้วิจัยใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลทั้งสิ้นประมาณ 24 วัน

การวิเคราะห์ข้อมูล แบ่งเป็น 2 ประเภทคือ

1. วิเคราะห์ช่วงความจำระยะสั้น และความสามารถในการแก้ปัญหาใจทั้งหมด ด้วยค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

2. วิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างช่วงความจำและสัมภัยกับความสามารถในการแก้ปัญหาโจทย์คณิต ด้วยการสัมภาษณ์แบบเพิ่มรัก

ในการวิเคราะห์ข้อมูลทั้ง 2 ประเภทนั้น วิเคราะห์โดยใช้คอมพิวเตอร์โปรแกรมสําเร็จๆ SPSS,

### ฐานผลการวิจัย

1. นักเรียนมีความคิดเห็นปัจจัยในโรงเรียนสังกัดกรรมสามัญศึกษา เนื่องจากความจำช่วยให้เข้าใจและรักการแก้ปัญหาโจทย์คณิต โดยเฉลี่ยเท่ากับ 5.62 หน่วย จาก 7 หน่วย
2. นักเรียนมีความคิดเห็นปัจจัยในโรงเรียนสังกัดกรรมสามัญศึกษา เนื่องจากความจำ มีคะแนนความสามารถในการแก้ปัญหาโจทย์คณิต โดยเฉลี่ยขึ้นอยู่บวก 26.05
3. ช่วงความจำจะสัมภัยความสัมพันธ์กับความสามารถในการแก้ปัญหาโจทย์คณิต ในพิเศษทางบวก ( $r_s = .31$ ) ที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ 0.01 ซึ่งมีความสัมพันธ์กันในระดับค่อนข้างต่ำ

### ผลปัจจัยผลการวิจัย

1. นักเรียนมีความคิดเห็นปัจจัยในโรงเรียนสังกัดกรรมสามัญศึกษา เนื่องจากความจำช่วยให้เข้าใจและรักการแก้ปัญหาโจทย์คณิต ซึ่งอยู่ในเกณฑ์ของช่วงความจำช่วยให้เข้าใจและรักการแก้ปัญหาโจทย์คณิตที่สุด คือ  $7 \pm 2$  หน่วย (Miller, 1956: 81-87) โดยช่วงความจำช่วยให้เข้าใจและรักการแก้ปัญหาโจทย์คณิตในช่วงที่เป็นวัยรุ่น ซึ่ง พาสคัล-ลีโอน (Pascual-Leone, 1970: 301-345) นักจิตวิทยากรผู้เชี่ยวชาญด้านพัฒนาการของความสามารถในการประมวลผลข้อมูลในช่วงความจำช่วยเพิ่มขึ้น เมื่อจากการเพิ่มขึ้นของพื้นที่ในการประมวลผลตามตัวต้นที่เพิ่มขึ้นพัฒนาการทางทางสติปัญญาของเด็ก เด็ก ตั้งแต่อายุ 5-12 ปี หมายความว่า เมื่อบุตรคลมีอายุประมาณ 12 ปี ช่วงความจำช่วยให้เข้าใจและรักการแก้ปัญหาโจทย์คณิตที่สุด คือ  $7 \pm 2$  หน่วย และจากผลการศึกษาของนักจิตวิทยาต่างประเทศหลายท่าน สรุปได้ว่า ช่วงความจำช่วยให้เข้าใจและรักการแก้ปัญหาโจทย์คณิตในช่วงที่เป็นวัยรุ่นมีค่าโดยเฉลี่ยเท่ากับ 7 หน่วย เช่น จากผลการศึกษา ของ ชันเตอร์ (Hunter, 1964: 57) พบว่า เด็กที่มีอายุ 2.5 3 4 4.5 7 และ 10 ปี จะมีช่วงความจำช่วยให้เข้าใจและรักการแก้ปัญหาโจทย์คณิตที่สุด คือ  $7 \pm 2$  หน่วย เช่น จากรายงานของ วิจัยศึกษาเกี่ยวกับช่วงความจำช่วยให้เข้าใจและรักการแก้ปัญหาโจทย์คณิต ของ ดิมพ์สเตรต (Dempster, 1981: 63-100) พบว่า

เด็กที่มีอายุ 2579 และ 12 ปี จะมีช่วงความจำระยะสั้นที่สามารถจดจำได้ยากขึ้น ต่ำกว่า 2456 6.5 และ 7 หน่วย ตามลำดับ นอกจากนี้จากการศึกษาของ ไพบูลย์ ควรรักษา (2538: 1-24) พบว่า ในสภาวะไม่รับกวนผู้รับการทดสอบมีช่วงความจำระยะสั้นที่สามารถจดจำได้ยากขึ้น โดยเฉลี่ยเท่ากับ 8.01 หน่วย ซึ่งค่าของช่วงความจำระยะสั้นที่ได้นี้สูงกว่าช่วงความจำระยะสั้นโดยเฉลี่ยที่นักจิตวิทยาต่างประเทศศึกษาไว้ (7 หน่วย) ซึ่งอาจอธิบายว่า ทั้งนี้อาจเป็นเพราเว่ในปัจจุบันคนส่วนใหญ่เก็บกันการใช้ตัวเลขเพื่อการคำนวณเชิงมากขึ้น เช่น ระบบตัวเลขที่ใช้เพื่อการสื่อสาร ระบบตัวเลขที่ใช้สร้างสัญลักษณ์ หรือเครื่องหมายการค้า เครื่องหมายวัสดุกฎหมายฯ ตลอดจนเครื่องคอมพิวเตอร์และหัสสัญญาณทุกโน้มือที่ต่าง ๆ คนไทยนี้สามารถเขียนตัวเลขบนกระดาษและความสามารถจดจำสิ่งเร้าตัวเลขโดยเฉลี่ยเพิ่มขึ้น เนื่องจากนักเรียนมีความศึกษาตอนปลายมาตั้งแต่ 15-18 ปี ดังนั้นจากผลการศึกษาของบุคคลดังกล่าวข้างต้นแสดงว่า ช่วงความจำระยะสั้นที่สามารถจดจำได้ยากขึ้นของนักเรียนมีความศึกษาตอนปลายในโรงเรียนสังกัดกรมสามัญศึกษา เทศการศึกษา ๕ โดยเฉลี่ยเท่ากับ 5.62 หน่วย ที่ได้อธิบายในเกณฑ์ช่วงความจำระยะสั้นที่สามารถจดจำได้ยากมากที่สุด กือ 7±2 หน่วย (Miller, 1956: 81-87) แต่ต่ำกว่าช่วงความจำระยะสั้นที่สามารถจดจำได้ยากมากที่สุดที่นักจิตวิทยาต่างประเทศหลายแห่งได้ศึกษาไว้ กือ โดยเฉลี่ยเท่ากับ 7 หน่วย

2. นักเรียนมีความจำตอนปลายในโรงเรียนสังกัดกรมสามัญศึกษา เทศการศึกษา ๕ มีคะแนนความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ระดับ 26.05 ซึ่งสันนับสนุนผลการวิจัยของสมาคมนานาชาติเพื่อประเมินผลสัมฤทธิ์ทางการศึกษา (อ้างถึงใน สุนีย์ คลาร์กนิล, 2536: 3-10) ที่พบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาเคมีในระดับมัธยมศึกษาตอนปลายของนักเรียนไทยได้ร้อยละของคะแนนเฉลี่ยอยู่ในระดับต่ำ กือ 38.8 และจากการตรวจสอบคุณภาพของนักเรียนที่จบการศึกษาระดับประถมและมัธยมศึกษาในช่วงปีการศึกษา 2527-2533 พบว่า นักเรียนส่วนใหญ่มีความสามารถในการแก้ปัญหาร่วมกับมีการคิดแบบต่าง ๆ อยู่ในระดับต่ำ กือ เพียงร้อยละ 20-40 โดยเฉพาะอย่างยิ่งในวิชาวิทยาศาสตร์ และวิชาคณิตศาสตร์นักเรียนมีความสามารถเฉลี่ยเพียงร้อยละ 40-50 เท่านั้น (โภวิช ประวัติพุกนัย, 2534: 2)

3. ช่วงความจำระยะสั้นมีความสัมพันธ์กับความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ในทิศทางบวก โดยมีค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์ .31 ที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ 0.01 ซึ่งมีความสัมพันธ์กันในระดับค่อนข้างต่ำ ผลการวิจัยนี้ตรงกับสมนติฐานที่ตั้งไว้ว่า ความสัมพันธ์ระหว่างช่วงความจำระยะสั้นกับความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ มีความสัมพันธ์กันในทิศทางบวก หมายความว่า ถ้านักเรียนมีช่วงความจำระยะสั้นมากจะมีความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์สูงด้วย ในทางตรงกันข้ามถ้านักเรียนมีช่วงความจำระยะสั้นน้อยจะมีความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ต่ำด้วย ผลการศึกษาที่ได้นี้สอดคล้องกับผลการศึกษาของ แนว แตะ

ลอร์สัน (Niaz and Lowson, 1985: 41-51) ที่พบว่า ช่วงความจำระยะสั้นมีความสัมพันธ์กับความสามารถในการคุณสมบัติที่ขับร้อนซึ่งมีขั้นตอนการคุณสมบัติ 5 ขั้น ในทิศทางบวก ( $r_{xy} = .48$ ) อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01 และหากผลการศึกษาของ จอห์นส์โตน และ约瑟夫-บันนา (Johnstone and El-Banna, 1986: 80-84) ที่พบว่า นักเรียนสามารถแก้ปัญหาโจทย์ เกมที่มีขั้นตอนการแก้ปัญหาเท่ากับหรือน้อยกว่าความต้องการที่ในการประเมินผลข้อมูลในช่วงความจำระยะสั้นของนักเรียน คะแนนความสามารถในการแก้ปัญหาโจทย์เกมมีผลต่อผลเฉลี่ยปัญหานั้น มีขั้นตอนการแก้ปัญหามากกว่าความต้องการที่ในการประเมินผลข้อมูลในช่วงความจำระยะสั้น ของนักเรียน นอกเหนือไปนี้ยังสอดคล้องกับผลการศึกษาของ แนวฯ (Niaz, 1987: 502-505) ที่พบว่า นักเรียนที่มีช่วงความจำระยะสั้นมากกว่าจะมีความสามารถในการแก้ปัญหาโจทย์เกมได้สูงกว่า นักเรียนที่มีช่วงความจำระยะสั้นน้อยกว่า และสนับสนุนผลการศึกษาของ สวอนสัน (Swanson, 1994: 34-50) ที่พบว่า ช่วงความจำระยะสั้นมีความสัมพันธ์กับความสามารถด้านคณิตศาสตร์ในทิศทางบวก ( $r_{xy} = .41$ ) อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01 ซึ่งผลการวิจัยของบุกคลังกลุ่มก่อตัว ช้างศันส์สวนสนับสนุนแนวคิดเกี่ยวกับการประเมินผลข้อมูลของ เอคกินสัน และชีฟฟิน (อ้างถึงใน Haberlandt, 1994: 214-220) ที่เชื่อว่า ช่วงความจำระยะสั้นจะเป็นพื้นที่ที่กระบวนการประเมินผล เกิดขึ้นโดยในขณะที่ทำการแก้ปัญหานั้นช่วงความจำระยะสั้นจะบรรยายวิธีการที่ใช้สำหรับการแก้ ปัญหาไว้ ซึ่งผู้แก้ปัญหางจะก่อให้เกิดตัวแทนโครงสร้างของปัญหา วัดถูกประสงค์ในการแก้ปัญหา ตลอดจนรายละเอียดและวิธีการในการแก้ปัญหา โดยท่านทวนถึงความรู้ ข้อเท็จจริง วิธีการแก้ ปัญหาที่เกี่ยวข้องสัมพันธ์กับความจำระยะยาวและรับข้อมูลบางส่วนจากความจำรับสัมผัส แล้วทำการประเมินผลเพื่อให้ได้ค่าตอบของปัญหา เมื่อจากกระบวนการแก้ปัญหางจะต้องใช้ พื้นที่ในส่วนของช่วงความจำระยะสั้นเพื่อเก็บจำรายละเอียดของปัญหาพร้อมกับประเมินผล ในเวลาเดียวกัน (Dempster, 1981: 63-100) สำหรับมีข้อมูลเกินปีกัดของช่วงความจำ ระยะสั้นก็จะเกิดความสัมภានใน การคิดข้อมูลหรือเกิดการเลือกข้อมูลเพียงบางส่วนไปใช้ในการ แก้ปัญหาทำให้ไม่สามารถแก้ปัญหาได้ ดังนั้นผู้นักเรียนมีช่วงความจำระยะสั้นมากแสดงว่า มีพื้นที่ที่ใช้สำหรับการประเมินผลข้อมูลมากจึงทำให้ความสามารถในการแก้ปัญหาโจทย์เกมมีสูง ด้วย และผู้นักเรียนมีช่วงความจำระยะสั้นน้อยแสดงว่ามีพื้นที่ที่ใช้สำหรับการประเมินผลข้อมูล น้อยจึงทำให้ความสามารถในการแก้ปัญหาโจทย์เกมมีต่ำด้วย

จากการศึกษาพบความสัมพันธ์ระหว่างช่วงความจำระยะสั้นกับความสามารถในการ แก้ปัญหาโจทย์เกม ซึ่งสัมพันธ์กับในทิศทางบวก แต่คงว่า นักเรียนที่มีช่วงความจำระยะสั้นมาก จะมีความสามารถในการแก้ปัญหาโจทย์เกมสูงด้วย และยังพบว่า นักเรียนมีชัยชนะทางคณิตศาสตร์ ในโรงเรียนสังกัดกรมสามัญศึกษา เนื่องจากความจำระยะสั้นที่สามารถจัดได้มาก

ต่อกร่าว่าช่วงความจำรั้งจะสิ้นໄคบเนสส์ที่นักเรียนวิทยาต่างประเทศศึกษาไว้ และมีคะแนนความสามารถในการแก้ปัญหาโจทย์โดยมีอยู่ในระดับต่ำ กิจ ໄคบเนสส์บริษัทเลข 26.05 ดังนั้นควรที่จะได้มีการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาโจทย์โดย ของนักเรียนมีคะแนนศึกษาตอนปลายให้สูงขึ้น แต่หากแนวทางหรือวิธีการส่งเสริมให้นักเรียนได้พัฒนาช่วงความจำรั้งจะสิ้นให้มีมากขึ้นด้วย

### **ข้อเสนอแนะ**

1. ด้านการเรียนการสอน ควรหาแนวทางหรือวิธีการพัฒนาให้นักเรียนมีความสามารถในการแก้ปัญหาโจทย์โดยมีสูงขึ้น และพัฒนาช่วงความจำรั้งจะสิ้นให้มีมากขึ้น

2. ด้านการดำเนินการวิจัยต่อไป

2.1 ควรศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างช่วงความจำรั้งจะสิ้นกับความสามารถในการแก้ปัญหาในวิชาวิทยาศาสตร์สาขาอื่น ๆ เช่น วิทยาศาสตร์ทั่วไป พลิกส์ และวิชาอื่น ๆ เช่น วิชาคณิตศาสตร์ ของนักเรียนมีคะแนนศึกษาตอนปลายและนักเรียนมีคะแนนศึกษาตอนต้น ในเขตการศึกษาต่าง ๆ หรือทั่วประเทศ

2.2 ควรศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างช่วงความจำรั้งจะสิ้นกับความสามารถในด้านอื่นๆ เช่น ความสามารถในการเข้าใจการอ่าน ความสามารถด้านคณิตศาสตร์ เป็นต้น

2.3 ควรศึกษาเกี่ยวกับเทคโนโลยีต่าง ๆ เพื่อส่งเสริมให้ผู้เรียนมีช่วงความจำรั้งจะสิ้นมากขึ้น

**สถาบันวิทยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย**