

บทที่ ๖

สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ

งานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อมุ่งศึกษาลักษณะของภาษาจินดกพาพในเรื่องสั้นของ อัคคิร ธรรมโชติ โดยมีสมมุติฐานในการวิจัย คือ การสร้างภาษาจินดกพาพในเรื่องสั้นของอัคคิร ธรรมโชติ เป็นลักษณะเด่นอันทำให้งานเขียนมีความชัดเจนงดงาม

ผลการศึกษา พนวจภาษาในเรื่องสั้นของอัคคิร ธรรมโชติ มีลักษณะต่างๆ ซึ่งทำให้ผู้อ่านเกิดจินดกพาพที่ชัดเจนลึกซึ้งและทำให้ผู้อ่านเกิดความสนใจ เห็นใจ อัคคิร ธรรมโชติ สร้างจินดกพาพในระดับเสียง โดยการเล่นเสียงสัมผัสดล้องของทั้งการเล่นเสียงสัมผัสพยัญชนะที่ มีลักษณะคล้ายรูปแบบกลอนของกวีนพนธ์ไทย คือ กตบทวนนิคบังคับเสียงพยัญชนะหรือ กลอนท้อกษรล้วน มี 2 รูปแบบ คือ การซ้ำเสียงพยัญชนะเสียงเดียวกัน 3 พยางค์และ 4 พยางค์ และการเล่นเสียงสัมผัสพยัญชนะแบบสัมผัสดคั่น ซึ่งเป็นลักษณะเด่นอันทำให้ภาษาในเรื่องสั้นของอัคคิร ธรรมโชติ มีความละเมียดละไมไปเรื่อย “ราวกับร้อยกรองหรือบทกวี” นอกจากนี้ อัคคิร ธรรมโชติ ยังพิถีพิถันในการเลือกใช้คำช้อนที่มีเสียงสัมผัสพยัญชนะเพื่อเพิ่มเสียงไปเร Wade-Higher ให้เสนาะหูผู้อ่านมากยิ่งขึ้น และมีการเล่นเสียงสัมผัสระ ทั้งสัมผัสระในวรค และสัมผัสระระหว่างวรคซึ่งทำให้ภาษาแพรวพราวด้วยเสียงอันไพเราะตลอดทั้งเรื่อง อัคคิร ธรรมโชติ ยังเลือกใช้คำช้อน 4 พยางค์ที่มีเสียงสัมผัสระของพยางค์กลางสองพยางค์เป็นจำนวนมาก จึงก่อให้เกิดเสียงสัมผัสดล้องของอันไพเราะรื่นรมย์มากยิ่งขึ้นด้วย การเล่นเสียงสัมผัสพยัญชนะและสัมผัสระตั้งก่อน จึงทำให้ภาษาในเรื่องสั้นของอัคคิร ธรรมโชติ มีเสียงไปเร Wade-Higher ที่สร้างอรรถรสแห่งเสียงแห่งผู้อ่าน ช่วยโน้มนำอารมณ์ผู้อ่านให้คล้อยตามอารมณ์สุนทรีย์แห่งเสียงที่มากกระทบใจ และนำไปสู่การเกิดจินดกพาพที่ชัดเจนงดงาม

นอกจากนี้ อัคคิร ธรรมโชติ ยังได้เล่นจังหวะโดยการซ้ำโครงสร้างวิจิตร เพื่อก่อให้เกิดความสมดุลของจังหวะ ช่วยเน้นย้ำความหมายที่ต้องการสื่อ และแยกแบ่งความเพื่อให้รายละเอียดที่ชัดเจนยิ่งขึ้น ทั้งยังมีการเล่นจังหวะโดยการใช้เครื่องหมายยัติภัังค์ (-) แทนการหยุดหรือการเว้นวรคตอน เพื่อบรยักหัวความที่อยู่ข้างหน้า แสดงข้อความที่มีสาระสำคัญของเรื่องสั้นนั้นปรากฏอยู่ และเน้นย้ำความหมายเพื่อจุดประกายความใครรู้ให้ผู้อ่าน ซึ่งเป็นการใช้เครื่องหมายยัติภัังค์ในรูปแบบที่เคยใช้ในภาษาตะวันตก และแตกต่างกับการใช้เครื่องหมายยัติภัังค์ในรูปแบบเดิมคือ จากการใช้ก้ากันค่าที่ต้องเขียนแยกกันคนละบรรทัด มาเป็นการใช้

เพื่อย้ายหรือเน้นความที่ตามมา หรือเป็นการเปลี่ยนหน่วยทางภาษาจาก “คำ” เป็น “ความ” นั้นเอง

การสร้างจินตภาพในระดับคำ พนวณมีการใช้คำช้อนเพื่อเน้นย้ำและเสริมความหมายให้หนักแน่นและชัดเจนยิ่งขึ้น ซึ่งมีทั้งการใช้คำช้อนเพื่อแสดงสภาพ คำช้อนเพื่อแสดงอารมณ์ ความรู้สึก และคำช้อนเพื่อแสดงอาการ ทั้งนี้คำช้อนส่วนใหญ่จะเป็นคำช้อนที่อัศศิริ ธรรมโชติ เลือกสรรค์มาใช้ช้อนกันเพื่อร่วมสื่อความหมายและเน้นย้ำความหมายนั้น เช่น วังเวง อ้อยสร้อยเบาหวิวเครงควัง หวนไหวเครชิมใจ เย่องไหวยกบ้ายกริตราย จึงเป็นคำช้อนที่สะทุกเด่น น่าสนใจ เพราะไม่ใช่คำช้อนที่ใช้กันอยู่ทั่วไปจนผู้อ่านคุ้นเคย

การใช้คำนองแสง สี ของอัศศิริ ธรรมโชติ ช่วยขยายภาพในใจผู้อ่านให้แจ่มชัดยิ่งขึ้น เช่น คำนองแสงที่เบ่งบัดประกายระยิบระยับ สื่อความเคลื่อนไหวอยู่ตลอดเวลา อาทิ ตะวาววับ ตะวาววูบไหว คำนองแสงส่วนใหญ่จะเป็นคำนองแสงของธรรมชาติ และช่วยเสริมความรู้สึก เช่น ความรู้สึกอิ่มเอมใจ หรือ ความรู้สึกเคราสร้อยและหล่อใจ ทั้งนี้คำนองแสงที่สื่อความรู้สึกเคราสร้อย เช่น หม่น ม้วมน จะพนมากที่สุด สองคล้องกับสารสำคัญของเรื่องซึ่งส่วนใหญ่จะเป็นชะตากรรมอันน่าขึ้นใจและเรื่องราวความทุกข์นานาประการของมนุษย์ ส่วนการใช้คำนองกินนั้น อัศศิริ ธรรมโชติ ก็ใช้คำนองสีน้ำเงินเพื่อช่วยขยายรายละเอียดของสี เช่น สีขาวบุน สีเขียวซีด ใช้คำนองสีโดยการเปรียบเทียบให้เห็นภาพ เช่น สีน้ำข้าว สีน้ำทะเล และใช้คำนองสีด้วยคำการแสดงสภาพ คำแสดงอาการและคำการแสดงความรู้สึก เช่น สีครีด สีหวานดุ สีเครา

อัศศิริ ธรรมโชติ เลือกใช้คำทำเนยนกว่าที่โถดเต้นทำมกlongภาษาธรรมชาติทั่วไปในงานเขียนเรื่องสั้น เช่น ลักษณะการ อนรรษค่า อัครฐาน ทั้งนี้เพื่อสร้างความสะทุกเด่นชวนให้ผู้อ่านพินิจพิเคราะห์ความหมายโดยนัยบางประการ เป็นการจุดประกายให้ผู้อ่านเกิดจินตภาพที่ลึกซึ้งชัดเจนยิ่งขึ้น ทั้งยังมีการใช้คำที่มีความหมายตรงกันข้าม เช่น โศกเครา-ธรรมชา มารร้าย-นักบุญ สถานออกไม้-สถานเลือด เพื่อแสดงภาพหรือเหตุการณ์ต่างๆ ตลอดจนอารมณ์ความรู้สึกที่นัดแย้งกันเพื่อสื่อภาพที่ตัดกันให้ปรากฏเด่นชัดยิ่งขึ้น นอกจากนี้อัศศิริ ธรรมโชติ ยังใช้การซ้ำคำเพื่อเน้นย้ำความให้เด่นชัด และจำแนกแยกประเภทความให้ละเอียดชัดเจนยิ่งขึ้น ซึ่งเป็นกลวิธีสร้างจินตภาพโดยการใช้คำที่โถดเต้นและพนมากที่สุด

การสร้างจินตภาพในระดับประโยค พนวณมีการใช้ประโยคซ้ำความ โดยพบ 2 รูปแบบ คือ การซ้ำความ 2 แห่ง ซึ่งส่วนใหญ่พบในตอนเปิดเรื่องและปิดเรื่อง และการซ้ำความมากกว่า 2 แห่งในเรื่องนั้น ทั้งนี้เพื่อเน้นย้ำความให้เด่นชัดและช่วยให้ผู้อ่านได้ทบทวน

รายละเอียดอย่างลึกซึ้ง และมีการใช้ประโยชน์ค่าถ่าน ทั้งการถ่านผู้อ่านโดยตรง และการถ่านโดยร้าพิงกับตัวเอง โดยไม่ให้ค่าตอบแทนไว้ตรงๆ เพื่อกระตุนให้ผู้อ่านคิดค้นหาค่าตอบและสร้างจินตภาพได้อย่างลึกซึ้งกว้างไกล ทั้งนี้ค่าถ่านส่วนใหญ่จะเป็นค่าถ่านที่กระตุนจิตสำนึกของมนุษย์ให้รับลึกถึงคุณธรรมที่จะบรรจุลงจิตใจของมนุษย์ และร่วมกันพัฒนาสังคมให้มีแต่สันติสุข

นอกจากนี้ ยังพบว่ามีการใช้ประโยชน์หรือใช้ประโยชน์ชั้นซึ่งมีส่วนขยายส่วนใดส่วนหนึ่งของประโยชน์ ทั้งนี้เพื่อให้รายละเอียดที่มีความสำคัญในเรื่องสั้นนั้นๆ เพื่อสร้างความกระจังหวัด และพัฒนาระบบความสมดุลทางโครงสร้างประโยชน์และวารีสี เพื่อช่วยเน้นย้ำสารที่ต้องการสื่อให้หนักแน่นยิ่งขึ้น ซึ่งแบ่งเป็น 2 รูปแบบคือ การใช้รูปประโยชน์และวารีสีที่ซ้ำกัน และการใช้ค่าที่มีเนื้อความตรงข้ามกัน เพื่อสื่อถึงความขัดแย้งให้เด่นชัดขึ้น และอัศศิริ ธรรมโชติ ยังใช้กลวิธีในการดำเนินเรื่อง เพื่อสร้างความให้เชื่อมโยงและแสดงความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งสองสิ่งหรือเหตุการณ์สองเหตุการณ์ เพื่อชี้แนะให้ผู้อ่านเบริญเทียนและเข้าใจความคิดหลักที่ผู้เขียนต้องการสื่อ ซึ่งเป็นกลวิธีสร้างจินตภาพของอัศศิริ ธรรมโชติ ที่โดดเด่นและพัฒนาเป็นจำนวนมาก จนอาจกล่าวได้ว่า เป็นลักษณะเฉพาะตัวของอัศศิริ ธรรมโชติ

การสร้างจินตภาพในระดับความ พนวจนาการใช้ภาพพจน์เพื่อขยายภาพให้ละเอียด ชัดเจน เช่น ภาพของแสง สี ภาพของรูปทรงและปริมาณ ลักษณะทางกายภาพของมนุษย์ ภาพความทุกข์ยากของมนุษย์และความโหดร้ายของสังคม เป็นต้น และการใช้ภาพพจน์เพื่อก่อให้เกิดอารมณ์ความรู้สึก เช่น ความรู้สึก เหงา เหรา อาลัย ความรู้สึกทุกข์ทรมานใหม่ ความรู้สึกตกใจและน่าสะพรึงกลัว ความรู้สึกซึ้งและความรู้สึกร้าเริงแจ่มใส นอกจากนี้ อัศศิริ ธรรมโชติ ยังใช้สัญลักษณ์เพื่อแนะนำให้ผู้อ่านคิดต่ออย่างลึกซึ้งกว้างขวาง โดยเลือกสื่อเบริญเทียนที่ผู้อ่านรู้จักดี เช่น ทะเบ แม่น้ำ ฝัน ลม ดาว ดอกไม้ เครื่องจักร รถไฟรอกินต์ เสียงเพลงและเสียงต่างๆ ทั้งนี้สัญลักษณ์บางส่วนจะเป็นสัญลักษณ์ที่อัศศิริ ธรรมโชติ ใช้ในความหมายที่ต่างจากเดิมและลึกซึ้งกว่าที่เคยใช้โดยทั่วไป เช่น ใช้ "ฝัน" เป็นสัญลักษณ์ของความเหงาเหรา ใช้ "หมาน้ำ" เป็นสัญลักษณ์ของมนุษย์ที่ไร้จิตธรรมในการควบคุม พฤติกรรมของตนเอง

จินตภาพที่เกิดจากลักษณะการใช้ภาษาต่างๆ ดังที่กล่าวมาก็ทั้งหมด ส่วนใหญ่จะเป็นจินตภาพของความโหดร้าย ความน่าสะพรึงกลัว ความทุกข์ ความเหรา ความเหงา ความว้าเหว่ และความท้อแท้สิ้นหวัง จินตภาพเหล่านี้ล้วนเป็นจินตภาพที่สอดคล้องและเน้นย้ำสารสำคัญของเรื่องให้เด่นชัด ไม่ว่าจะเป็น สารสำคัญเกี่ยวกับชะตากรรมอันโหดร้ายของ

มนุษย์ ปัญหาของคนยากจน ปัญหาเชิงจริยธรรม ปัญหาโสเกต ปัญหาร่วม และปัญหานาๆ ประการที่เกิดในสังคม ภาษาจินตภาพดังกล่าวข้างต้นจึงสอดคล้องกับสารสำคัญของเรื่องได้อย่างเหมาะสมกลมกลืน ทั้งยังมีสัมพันธภาพและเป็นเอกภาพเพื่อเชื่อมโยงไปสู่สารสำคัญของเรื่อง จึงช่วยส่งและเสริมให้สารสำคัญที่อัศศิริ ธรรมโภชติ สื่อมาบั้งผู้อ่านโดยเด่น เน้นขั้นด้วยพลังความคิดและอารมณ์สูงที่สุด โดยสื่อผ่านความคงทางแห่งวรรณศิลป์

ข้อเสนอแนะ

จากการศึกษาภาษาจินตภาพในเรื่องสั้นของอัศศิริ ธรรมโภชติ ถังได้กล่าวมาแล้วทั้งหมด ผู้วิจัยมีความเห็นว่า ควรศึกษาภาษาจินตภาพในงานประเทกอื่น เช่น งานวรรณกรรมของนักเขียนคนอื่นๆ ที่มีลักษณะภาษาที่สร้างจินตภาพ งานโฆษณา เป็นต้น เพื่อศึกษาว่ามีกลไก การใช้ภาษาประการใดบ้างในการสร้างจินตภาพให้รักเจนงดงาม

**สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย**